

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和1年8月22日(2019.8.22)

【公開番号】特開2017-119042(P2017-119042A)

【公開日】平成29年7月6日(2017.7.6)

【年通号数】公開・登録公報2017-025

【出願番号】特願2015-257606(P2015-257606)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

【手続補正書】

【提出日】令和1年7月11日(2019.7.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

外周面に複数種類の図柄が配置された複数の回胴と、

遊技毎に内部抽選を行って、抽選結果を導出する抽選手段と、

遊技毎に複数の回胴を回転させ、各々の回胴に対応して設けられた停止スイッチの操作を受け付けると、対応する回胴を個々に停止させ、前記抽選結果に応じた態様で図柄を表示する回胴制御手段と、

前記停止スイッチの操作順序を報知する報知遊技と、

前記報知遊技を実行する期間を延長する為の延長遊技と、

前記延長遊技に移行するか否かを決定する為の移行遊技と、

前記移行遊技において、獲得したポイントの合計値が移行条件を満たしたことを契機にして、前記延長遊技に移行させる遊技制御手段と、

を具備し、

前記抽選結果には、ポイントを獲得する為の複数のポイント獲得役と、転落抽選を行う為の転落抽選役があり、該転落抽選の結果に応じて前記移行遊技を終了するか否かが決定され、

前記移行遊技において、前記遊技制御手段は、今回の遊技で倍率を決定し、以降の遊技で当選したポイント獲得役に応じて獲得したポイントに該倍率を掛けた値を獲得ポイントとすると共に、新たな倍率を決定し、獲得したポイントの合計値が移行条件を満たしたことを契機にして、前記延長遊技に移行させる一方、前記転落抽選で終了となったら、該移行遊技を終了し、

前記延長遊技には、少なくとも特化ゲーム1と特化ゲーム2があり、

該特化ゲーム1では、当選役に応じて、獲得する上乗せ量を抽選により決定するが、所定ゲーム間連続してリプレイ役又はハズレとなると、終了条件が満たされて終了となり、

特化ゲーム2では、突入時に継続率を決定し、この継続率によって毎ゲーム継続又は転落を決定し、及び獲得する上乗せ量を決定し、転落により終了し、

終了すると、決定された上乗せ量を加算して、前記報知遊技を再開すること、

を特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0020

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0020】

請求項1に係る本発明の遊技機は、上記の目的を達成する為に、外周面に複数種類の図柄が配置された複数の回胴と、遊技毎に内部抽選を行って、抽選結果を導出する抽選手段と、遊技毎に複数の回胴を回転させ、各々の回胴に対応して設けられた停止スイッチの操作を受け付けると、対応する回胴を個々に停止させ、前記抽選結果に応じた態様で図柄を表示する回胴制御手段と、前記停止スイッチの操作順序を報知する報知遊技と、前記報知遊技を実行する期間を延長する為の延長遊技と、前記延長遊技に移行するか否かを決定する為の移行遊技と、前記移行遊技において、獲得したポイントの合計値が移行条件を満たしたことを契機にして、前記延長遊技に移行させる遊技制御手段と、を具備し、前記抽選結果には、ポイントを獲得する為の複数のポイント獲得役と、転落抽選を行う為の転落抽選役があり、該転落抽選の結果に応じて前記移行遊技を終了するか否かが決定され、前記移行遊技において、前記遊技制御手段は、今回の遊技で倍率を決定し、以降の遊技で当選したポイント獲得役に応じて獲得したポイントに該倍率を掛けた値を獲得ポイントとすると共に、新たな倍率を決定し、獲得したポイントの合計値が移行条件を満たしたことを契機にして、前記延長遊技に移行させる一方、前記転落抽選で終了となつたら、該移行遊技を終了し、前記延長遊技には、少なくとも特化ゲーム1と特化ゲーム2があり、該特化ゲーム1では、当選役に応じて、獲得する上乗せ量を抽選により決定するが、所定ゲーム間連続してリプレイ役又はハズレとなると、終了条件が満たされて終了となり、特化ゲーム2では、突入時に継続率を決定し、この継続率によって毎ゲーム継続又は転落を決定し、及び獲得する上乗せ量を決定し、転落により終了し、終了すると、決定された上乗せ量を加算して、前記報知遊技を再開することを特徴とする。