



(12)发明专利

(10)授权公告号 CN 104012095 B

(45)授权公告日 2018.07.31

(21)申请号 201280064106.7

H04N 19/117(2014.01)

(22)申请日 2012.12.21

H04N 19/14(2014.01)

(65)同一申请的已公布的文献号

H04N 19/176(2014.01)

申请公布号 CN 104012095 A

H04N 19/182(2014.01)

(43)申请公布日 2014.08.27

(30)优先权数据

61/579,389 2011.12.22 US

(85)PCT国际申请进入国家阶段日

2014.06.23

(86)PCT国际申请的申请数据

PCT/KR2012/011275 2012.12.21

(87)PCT国际申请的公布数据

W02013/095047 KO 2013.06.27

(73)专利权人 三星电子株式会社

地址 韩国京畿道水原市

(72)发明人 艾琳娜·阿尔辛娜

亚历山大·阿尔辛

(74)专利代理机构 北京铭硕知识产权代理有限公司

11286

代理人 曾世骁 金明顺

(51)Int.Cl.

H04N 19/196(2014.01)

(56)对比文件

Woo-Shik Kim,et.al..Method of visual coding artifact removal for SA0.《Joint Collaborative Team on Video Coding (JCT-VC) of ITU-T SG16 WP3 and ISO/IEC JTC1/SC29/WG11 7th Meeting: Geneva,CH, 21-30 November, 2011》.2011,第2.2节.

Woo-Shik Kim.Reduced number of band offsets in SA0.《Joint Collaborative Team on Video Coding(JCT-VC) of ITU-T SG16 WP3 and ISO/IEC JTC1/SC29/WG11》.2011,第2部分,图1.

Ching-Yeh Chen et al..Sample Adaptive Of Offset with LCU-based Syntax.《Joint Collaborative Team on Video Coding(JCT-VC) of ITU-T SG16 WP3 and ISO/IEC JTC1/SC29/WG11》.2011,第2-3节,图2,表1、表2.

审查员 杨欣怡

权利要求书1页 说明书38页 附图23页

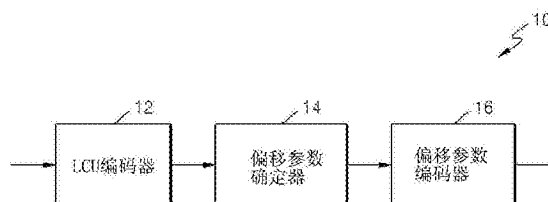
(54)发明名称

使用根据按最大编码单元的像素分类的偏移调整的视频解码方法

(57)摘要

提供一种使用基于每个最大编码单元(LCU)的像素分类的偏移调整的视频编码方法和视频解码方法。所述视频编码方法包括:确定每个LCU的偏移参数,其中,偏移参数包括偏移类型、偏移种类和偏移值,偏移类型指示当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型,偏移种类指示边缘方向或带范围,偏移值指示重建像素和原始像素之间的差值;输出偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示是否将当前LCU的左侧LCU或上方

LCU的偏移参数用作当前LCU的偏移参数。



1. 一种视频解码方法,所述方法包括:

从比特流获得当前块的左侧偏移合并信息以获得当前块的偏移参数;

当左侧偏移合并信息指示当前块的偏移参数根据左侧块的偏移参数被确定时,使用左侧块的偏移参数来确定当前块的偏移参数;

当左侧偏移合并信息指示当前块的偏移参数不是根据左侧块的偏移参数被确定时,从比特流获得当前块的上方偏移合并信息;

当上方偏移合并信息指示当前块的偏移参数根据上方块的偏移参数被确定时,使用上方块的偏移参数来确定当前块的偏移参数;

当上方偏移合并信息指示当前块的偏移参数不是根据上方块的偏移参数被确定时,从比特流获得当前块的偏移参数;

通过使用当前块的偏移参数对重建像素的采样值进行补偿,

其中,偏移参数包括偏移类型信息和偏移值中的至少一个,

其中,当前块的偏移类型信息指示偏移类型或指示是否针对当前块应用偏移,偏移类型是带偏移类型和边缘偏移类型之一,

当上方偏移合并信息指示当前块的偏移参数不是根据上方块的偏移参数被确定时,从比特流获得当前块的偏移参数的步骤包括:当偏移类型是带偏移类型时,从比特流获得偏移值的绝对值,并且当偏移类型是带偏移类型且偏移值的绝对值不为零时,从比特流进一步获得偏移值的符号,

当偏移类型是带偏移类型时,进一步从比特流获得指示起始带位置的偏移种类,

像素值的范围被划分为多个带,

基于指示起始带位置的偏移种类确定所述多个带中的一组带,

所述一组带是包括第一带和第二带的连续的带,

在起始位置处的第一带由指示起始带位置的偏移种类来指示,

偏移值中的第一偏移值被应用于属于第一带的重建像素,

偏移值中的第二偏移值被应用于属于第二带的重建像素。

2. 如权利要求1所述的视频解码方法,其中,当上方偏移合并信息指示当前块的偏移参数根据上方块的偏移参数被确定时,不从比特流获得当前块的偏移参数。

使用根据按最大编码单元的像素分类的偏移调整的视频解码方法

技术领域

[0001] 本发明涉及用于使原始图像和重建图像之间的误差最小化的视频编码和解码。

背景技术

[0002] 随着用于再现和存储高分辨率或高质量视频内容的硬件的开发和提供,对于用于有效地对高分辨率或高质量视频内容进行编码或解码的视频编解码器的需求正在增加。根据传统的视频编解码器,基于具有预定尺寸的宏块,根据受限的编码方法来对视频进行编码。

[0003] 空间域的图像数据经由频率变换被变换为频率域的系数。根据视频编解码器,将图像划分为具有预定尺寸的块,对每个块执行离散余弦变换(DCT),并以块为单位对频率系数进行编码,以进行频率变换的快速计算。与空间域的图像数据相比,频域的系数容易被压缩。具体地,由于根据经由视频编解码器的帧间预测或帧内预测的预测误差来表示空间域的图像像素值,因此当对预测误差执行频率变换时,大量数据可被变换为0。根据视频编解码器,可通过使用小量数据来代替连续并重复产生的数据,来减少数据量。

发明内容

[0004] 技术问题

[0005] 本发明提供一种视频编码方法和设备、以及视频解码方法和设备,用于产生具有原始图像和重建图像之间的最小化的误差的重建图像。

[0006] 解决方案

[0007] 根据本发明的一方面,提供一种用于视频编码的偏移调整方法,所述方法包括:基于从当前最大编码单元(LCU)划分的具有树结构的编码单元,对在视频的LCU之中的当前LCU进行编码;确定当前LCU的第一偏移参数,其中,第一偏移参数包括偏移类型、偏移种类和偏移值,偏移类型指示当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型,偏移种类指示根据边缘类型的边缘方向或根据带类型的带范围,偏移值指示在偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值;输出当前LCU的偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示基于第一偏移参数和当前LCU的左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数之间的相同性是否将第二偏移参数用作第一偏移参数。所述方法还包括:如果第二偏移参数不被用作第一偏移参数,则输出第一偏移参数,其中,第一偏移参数包括偏移类型、偏移值和偏移种类,偏移类型、偏移值和偏移种类位于当前LCU的偏移合并信息之后。

[0008] 有益效果

[0009] 根据本发明的各种实施例的使用偏移调整技术(样点自适应偏移(SAO)技术)的视频编码设备和视频解码设备可根据图像特性(诸如边缘类型或带类型)对每个最大编码单元(LCU)的像素值进行分类,可对偏移值进行信号传输,并可按照偏移值调整不可预测的重建像素的像素值,从而使原始图像和重建图像之间的误差最小化,其中,偏移值是具有相

同特性的像素值的平均误差值。

附图说明

[0010] 图1a和图1b是根据本发明的实施例的视频编码设备的框图和视频编码设备的偏移调整方法的流程图；

[0011] 图2a和图2b是根据本发明的实施例的视频解码设备的框图和视频解码设备的偏移调整方法的流程图；

[0012] 图3是根据本发明的另一实施例的视频解码设备的框图；

[0013] 图4是示出根据本发明的实施例的边缘类型的边缘种类的表；

[0014] 图5a和图5b是根据本发明的实施例的示出边缘类型的类别的表和曲线图；

[0015] 图6是示出根据本发明的实施例的被参考以合并偏移参数的邻近最大编码单元(LCU)的示意图；

[0016] 图7是根据本发明的实施例的解析偏移参数的处理的流程图；

[0017] 图8是根据本发明的实施例的基于根据树结构的编码单元的视频编码设备的框图；

[0018] 图9是根据本发明的实施例的基于根据树结构的编码单元的视频解码设备的框图；

[0019] 图10是用于描述根据本发明的实施例的编码单元的概念的示意图；

[0020] 图11是根据本发明的实施例的基于编码单元的图像编码器的框图；

[0021] 图12是根据本发明的实施例的基于编码单元的图像解码器的框图；

[0022] 图13是示出根据本发明的实施例的根据深度的较深层编码单元以及分区的示意图；

[0023] 图14是用于描述根据本发明的实施例的编码单元和变换单元之间的关系的示意图；

[0024] 图15是用于描述根据本发明的实施例的与编码深度相应的编码单元的编码信息的示意图；

[0025] 图16是根据本发明的实施例的根据深度的较深层编码单元的示意图；

[0026] 图17至图19是用于描述根据本发明的实施例的编码单元、预测单元和变换单元之间的关系的示意图；

[0027] 图20是用于描述根据表1的编码模式信息的编码单元、预测单元和变换单元之间的关系的示意图；

[0028] 图21是根据本发明的实施例的存储程序的盘的物理结构的示意图；

[0029] 图22是用于通过使用盘来记录和读取程序的盘驱动器的示意图；

[0030] 图23是用于提供内容分配服务的内容供应系统的整体结构的示意图；

[0031] 图24和图25分别是根据本发明的实施例的应用了视频编码方法和视频解码方法的移动电话的内部结构和外部结构的示意图；

[0032] 图26是根据本发明的实施例的应用了通信系统的数字广播系统的示意图；

[0033] 图27是根据本发明的实施例的使用视频编码设备和视频解码设备的云计算系统的网络结构的示意图。

[0034] 最佳编码模式

[0035] 根据本发明的一方面,提供一种用于视频编码的偏移调整方法,所述方法包括:基

于从当前最大编码单元 (LCU) 划分的具有树结构的编码单元,对视频的LCU之中的当前LCU进行编码;确定当前LCU的第一偏移参数,其中,第一偏移参数包括偏移类型、偏移种类和偏移值,偏移类型指示当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型,偏移种类指示根据边缘类型的边缘方向或根据带类型的带范围,偏移值指示在偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值;输出当前LCU的偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示基于第一偏移参数和当前LCU的左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数之间的相同性是否将第二偏移参数用作第一偏移参数。所述方法还可包括:如果第二偏移参数不被用作第一偏移参数,则输出第一偏移参数,其中,第一偏移参数包括偏移类型、偏移值和偏移种类,偏移类型、偏移值和偏移种类位于当前LCU的偏移合并信息之后。

[0036] 输出第一偏移参数的步骤可包括:将指示是否将偏移调整技术应用于当前LCU的关闭类型输出为偏移类型,所述方法还可包括:如果偏移调整技术被应用于当前LCU,则输出其他偏移参数。

[0037] 输出第一偏移参数的步骤可包括:输出与预定数量的类别相应的偏移参数,每个偏移参数可大于或等于预设最小值并可小于或等于预设最大值。

[0038] 输出第一偏移参数的步骤可包括:如果指示边缘类型的偏移类型信息被输出,则根据在当前LCU中包括的当前重建像素和邻近重建像素之间形成的边缘的方向,输出指示 0° 、 90° 、 45° 或 135° 的方向的偏移种类。

[0039] 输出第一偏移参数的步骤可包括:如果指示带类型的偏移类型信息被输出,则输出偏移种类,其中,偏移种类指示重建像素的像素值所属的带在通过划分像素值的总范围而获得的多个带之中的位置。

[0040] 输出第一偏移参数的步骤可包括:如果指示带类型的偏移类型信息被输出,则将指示偏移值是否为0的零值信息输出为偏移值,所述方法还可包括:如果偏移值不为0,则输出指示偏移值是正数还是负数的符号信息以及偏移值的剩余部分 (remainder),其中,符号信息和偏移值的剩余部分位于零值信息之后。

[0041] 输出第一偏移参数的步骤还可包括:如果指示边缘类型的偏移类型信息被输出,则输出指示偏移值是否为0的零值信息以及偏移值的剩余部分。

[0042] 输出当前LCU的偏移合并信息的步骤可包括:如果左侧LCU或上方LCU 的第二偏移参数与第一偏移参数相同,则仅输出指示第二偏移参数被用作第一偏移参数的偏移合并信息,且不输出当前LCU的第一偏移参数;如果左侧 LCU或上方LCU的第二偏移参数与第一偏移参数不同,则输出指示第二偏移参数不被用作第一偏移参数的偏移合并信息。

[0043] 可将共同偏移合并信息应用于当前LCU的亮度分量的偏移参数、第一色度分量的偏移参数、第二色度分量的偏移参数。

[0044] 当前LCU的第一色度分量的偏移参数和第二色度分量的偏移参数可具有共同偏移类型。

[0045] 根据本发明的另一方面,提供一种用于视频解码的偏移调整方法,所述方法包括:从接收到的比特流提取在视频的最大编码单元 (LCU) 之中的当前 LCU的偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示是否将当前LCU的左侧LCU 或上方LCU的第二偏移参数用作当前LCU的第一偏移参数;基于偏移合并信息重建当前LCU的第一偏移参数,其中,第一偏移参数包括当前LCU的偏移类型、偏移值和偏移种类;基于偏移类型确定当前LCU的像素值分类方法

是边缘类型还是带类型;基于偏移种类确定根据边缘类型的边缘方向或根据带类型的带范围;基于偏移值确定在偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值;按照所述差值调整基于从当前LCU划分的具有树结构的编码单元被重建的重建像素的像素值。

[0046] 确定当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型的步骤还可包括:基于偏移类型提取指示偏移调整技术是否被应用于当前LCU的关闭类型;如果基于提取的关闭类型,偏移调整技术被应用于当前LCU,则提取其他偏移参数。

[0047] 确定第一偏移参数的步骤可包括:确定与预定数量的类别相应的偏移值,并且偏移参数中的每个偏移参数可大于或等于预设最小值并可小于或等于预设最大值。

[0048] 确定边缘方向或带范围的步骤可包括:如果偏移类型是边缘类型,则基于重建的偏移种类将在当前LCU中包括的当前重建像素和邻近重建像素之间形成的边缘的方向确定为 0° 、 90° 、 45° 或 135° 。

[0049] 确定边缘方向或带范围的步骤可包括:如果偏移类型是带类型,则基于重建的偏移种类,确定重建像素的像素值所属的带在通过划分像素值的总范围而获得的多个带之中的位置。

[0050] 确定差值的步骤还可包括:如果偏移类型是带类型,则基于重建的像素值的零值信息确定偏移值是否为0,所述方法还可包括:如果基于零值信息,偏移值不为0,则基于零值信息之后的重建的偏移值的符号信息来确定偏移值是正数还是负数,并重建符号信息之后的偏移值的剩余部分。

[0051] 确定差值的步骤还可包括:如果偏移类型是边缘类型,则基于重建的偏移值的零值信息确定偏移值是否为0,所述方法还可包括:如果基于零值信息,偏移值不为0,则重建零值信息之后的重建的偏移值的剩余部分。

[0052] 重建第一偏移参数的步骤可包括:如果基于偏移合并信息,左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数被用作第一偏移参数,则不提取当前LCU的第一偏移参数,并将第一偏移参数重建为与第二偏移参数相同;如果基于偏移合并信息,左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数不被用作第一偏移参数,则从比特流提取偏移合并信息之后的第一偏移参数,并重建第一偏移参数。

[0053] 重建第一偏移参数的步骤可包括:通过使用当前LCU的共同偏移合并信息来重建亮度分量的偏移参数、第一色度分量的偏移参数、和第二色度分量的偏移参数。

[0054] 重建第一偏移参数的步骤可包括:重建被共同应用于当前LCU的第一色度分量和第二色度分量的偏移类型。

[0055] 根据本发明的另一方面,提供一种用于偏移调整的视频编码设备,所述设备包括:编码器,用于基于从当前最大编码单元(LCU)划分的具有树结构的编码单元,对视频的LCU之中的当前LCU进行编码;偏移参数确定器,用于确定当前LCU的第一偏移参数,其中,第一偏移参数包括偏移类型、偏移种类和偏移值,偏移类型指示当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型,偏移种类指示根据边缘类型的边缘方向或根据带类型的带范围,偏移值指示在偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值;偏移参数输出器,用于输出当前LCU的偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示基于第一偏移参数和当前LCU的左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数之间的相同性是否将第二偏移参数用作第一偏移参数。如果第二偏移参数不被用作第一偏移参数,则偏移参数输出器输出第一偏移参数,其中,第一偏移

参数包括偏移类型、偏移值和偏移种类,偏移类型、偏移值和偏移种类位于当前LCU的偏移合并信息之后。

[0056] 根据本发明的另一方面,提供一种用于偏移调整的视频解码设备,所述设备包括:偏移参数提取器,用于从接收到的比特流提取在视频的最大编码单元(LCU)之中的当前LCU的偏移合并信息,并基于偏移合并信息重建当前 LCU的第一偏移参数,其中,偏移合并信息指示是否将当前LCU的左侧LCU 或上方LCU的第二偏移参数用作当前LCU的第一偏移参数,第一偏移参数包括当前LCU的偏移类型、偏移值和偏移种类;偏移确定器,用于基于偏移类型确定当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型,基于偏移种类确定根据边缘类型的边缘方向或根据带类型的带范围,基于偏移值确定在偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值;偏移调整器,用于按照所述差值调整基于从当前LCU划分的具有树结构的编码单元被重建的重建像素的像素值。

[0057] 根据本发明的另一方面,提供一种记录有执行用于视频编码的偏移调整方法的计算机程序的计算机可读记录介质。

[0058] 根据本发明的另一方面,提供一种记录有执行用于视频解码的偏移调整方法的计算机程序的计算机可读记录介质。

具体实施方式

[0059] 以下,将参照图1a至图7描述根据本发明的实施例的使用基于像素分类的偏移调整的视频编码技术和视频解码技术。此外,将参照图1a至图20描述根据本发明的实施例的在基于具有树结构的编码单元的视频编码技术和视频解码技术中的基于像素分类的偏移调整。以下,“图像”可以指静止图像或视频的运动图像、或视频本身。

[0060] 现在将参照图1a至图7描述根据本发明的实施例的使用基于像素分类的偏移调整的视频编码技术和视频解码技术。

[0061] 图1a和图1b是根据本发明的实施例的视频编码设备10的框图和视频编码设备10的偏移调整方法的流程图。

[0062] 视频编码设备10包括最大编码单元(LCU)编码器12、偏移参数确定器 14和偏移参数编码器16。

[0063] 视频编码设备10接收视频的图像输入,将每个图像划分为块,并对每个块进行编码。块可以是正方形形状、矩形形状和任意几何形状,并且不限于具有预定尺寸的数据单元。根据本发明的实施例的块可以是根据树结构的编码单元之中的LCU或编码单元。以下将参照图1a至图20描述基于根据树结构的编码单元的视频编码和解码方法。

[0064] 视频编码设备10可接收视频的图像输入,将每个图像划分为LCU,并将通过对每个LCU的样点执行预测、变换和熵编码而产生的结果数据输出为比特流。LCU的样点可以是在LCU中包括的像素的像素值数据。

[0065] LCU编码器12可单独地对画面的LCU进行编码。LCU编码器12可基于从当前LCU划分的具有树结构的编码单元对当前LCU进行编码。

[0066] 为了对当前LCU进行编码,LCU编码器12可通过对在当前LCU中包括的具有树结构的编码单元中的每个编码单元执行帧内预测、帧间预测、变换和量化来对样点进行编码。

[0067] LCU编码器12可通过对具有树结构的编码单元中的每个编码单元执行反量化、逆

变换和帧间预测或帧内补偿以对编码单元进行解码来重建在当前LCU 中包括的编码的样点。

[0068] 为了使在当前LCU被编码之前的原始像素和在当前LCU被解码之后的重建像素之间的误差最小化,视频编码设备10可确定指示原始像素和重建像素之间的差值的偏移值。

[0069] 偏移参数确定器14可针对LCU确定偏移值。还可针对LCU确定包括偏移值、偏移类型和偏移种类的偏移参数。

[0070] 偏移参数确定器14可根据当前LCU的像素值分类方法来确定偏移类型。根据本发明的实施例,偏移类型可被确定为边缘类型或带类型。根据当前块的像素值分类方法,可确定是根据边缘类型还是带类型对当前块的像素进行分类。

[0071] 如果偏移类型是边缘类型,则根据在当前LCU的重建像素及其邻近像素之间形成的边缘的方向和形状,可确定重建像素和原始像素之间的偏移。

[0072] 如果偏移类型是带类型,则在通过划分当前LCU的重建像素的像素值的总范围而获得的多个带之中,可确定在每个带中包括的重建像素和原始像素之间的偏移。可通过均等地或非均等地划分像素值的总范围来获得带。

[0073] 因此,偏移参数确定器14可基于当前LCU的像素值的空间特性来确定当前 LCU的偏移类型,其中,偏移类型指示边缘类型或带类型。

[0074] 偏移参数确定器14可根据当前LCU的偏移类型来确定重建像素中的每个重建像素的偏移种类。偏移种类可被确定为边缘种类或带种类。

[0075] 针对边缘类型,边缘种类可指示在重建像素及其邻近像素之间形成的边缘的方向。边缘种类可指示 0° 、 90° 、 45° 或 135° 的边缘方向。

[0076] 如果偏移类型是边缘类型,则偏移参数确定器14可确定当前LCU的重建像素中的每个重建像素的边缘种类。

[0077] 针对带类型,带种类可指示重建像素的像素值所属的带在多个带之中的位置,其中,所述多个带是通过划分当前LCU的像素值的总范围而获得的预定数量的连续像素值段。

[0078] 例如,针对像素值为8比特的样点,像素值的总范围为从0到255,并且像素值可被分类为总共32个带。在此情况下,在总共32个带之中,可确定重建像素的像素值所属的预定数量的带。带种类可通过使用从0到31的带索引中的一个带索引来指示预定数量的连续带的起始位置。

[0079] 针对边缘类型,可根据重建像素及其邻近像素之间形成的边缘的形状将当前LCU的重建像素分类为预定数量的类别。例如,根据四个边缘形状(诸如凹形边缘的局部谷底、凹形边缘的弧形拐角、凸形边缘的弧形拐角和凸形边缘的局部谷峰),可将重建像素分类为四个类别。根据当前LCU的重建像素中的每个重建像素的边缘形状,可确定四个类别中的一个。

[0080] 针对带类型,根据当前LCU的重建像素的像素值所属的带的位置,可将重建像素分类为预定数量的类别。例如,根据从由带种类指示的起始带位置开始的四个连续带的带索引,可将重建像素分类为四个类别。根据当前LCU 的重建像素中的每个重建像素所属的四个带中的一个带,可确定四个类别中的一个。

[0081] 偏移参数确定器14可确定当前LCU的重建像素中的每个重建像素的类别。针对属于同一类别的当前LCU的重建像素,偏移参数确定器14可通过使用重建像素和原始像素之

间的差值来确定偏移值。在每个类别中,可将重建像素和原始像素之间的差值的平均值(即,重建像素的平均误差)确定为与当前类别相应的偏移值。偏移参数确定器14可确定每个类别的偏移值,并将所有类别的偏移值确定为当前LCU的偏移值。

[0082] 例如,如果当前LCU的偏移类型是边缘类型,并且重建像素根据边缘形状被分类为四个类别,或者,如果当前LCU的偏移类型是带类型,并且重建像素根据四个连续带的索引被分类为四个类别,则偏移参数确定器14可通过确定属于所述四个类别中的每个类别的重建像素和原始像素之间的平均误差来确定四个偏移值。

[0083] 偏移值中的每个可大于或等于预设最小值,并可小于或等于预设最大值。

[0084] 偏移参数编码器16可对偏移参数进行编码和输出,其中,所述偏移参数包括由偏移参数确定器14确定的当前LCU的偏移类型、偏移种类和偏移值。

[0085] 每个块的偏移参数可包括块的偏移类型和偏移值。可将关闭(off)类型、边缘类型或带类型输出为偏移类型。

[0086] 如果偏移类型是关闭类型,则这表示偏移调整不被应用于当前LCU。在此情况下,不需要对当前LCU的其他偏移参数进行编码。

[0087] 如果偏移类型是边缘类型,则偏移参数可包括单独与边缘种类相应的偏移值。此外,如果偏移类型是带类型,则偏移参数可包括单独与带相应的偏移值。也就是说,偏移参数编码器16可对每个块的偏移参数进行编码。

[0088] 基于当前LCU的第一偏移参数和与当前LCU邻近的左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数之间的相同性,偏移参数编码器16可输出当前LCU的偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示是否将第二偏移参数用作当前LCU的第一偏移参数。

[0089] 如果当前LCU的左侧LCU和上方LCU中的至少一个的偏移参数与当前LCU的偏移参数相同,则偏移参数编码器16可不对当前LCU的偏移参数进行编码,并可仅对偏移合并信息进行编码。在此情况下,可输出指示左侧LCU或上方LCU的偏移参数被用作当前LCU的偏移参数的偏移合并信息。

[0090] 如果左侧LCU和上方LCU的偏移参数与当前LCU的偏移参数不同,则偏移参数编码器16可对当前LCU的偏移参数和偏移合并信息进行编码。在此情况下,可输出指示左侧LCU或上方LCU的偏移参数不被用作当前LCU的偏移参数的偏移合并信息。

[0091] 现在将参照图1b详细描述输出偏移合并信息和偏移参数的处理。

[0092] 在操作13,LCU编码器12可基于具有树结构的编码单元对多个LCU之中的当前LCU进行编码。

[0093] 在操作15,偏移编码确定器14可确定当前LCU的第一偏移参数。第一偏移参数可包括偏移类型、偏移种类和偏移值,其中,偏移类型指示当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型,偏移种类指示根据边缘类型的边缘方向或根据带类型的带范围,偏移值指示在偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值。

[0094] 在操作17,基于第一偏移参数和当前LCU的左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数之间的相同性,偏移参数编码器16还可输出当前LCU的偏移合并信息作为第一偏移参数。

[0095] 如果偏移参数编码器16将第二偏移参数用作第一偏移参数,则可仅输出偏移合并信息,且可不输出当前LCU的偏移类型、偏移种类和偏移值。

[0096] 然而,在操作19,如果偏移参数编码器16不将第二偏移参数用作第一偏移参数,则

可输出第一偏移参数,以包括当前LCU的偏移类型、偏移值和偏移种类,偏移类型、偏移值和偏移种类位于当前LCU的偏移合并信息之后。

[0097] 当第一偏移参数的偏移类型、偏移值和偏移种类被输出时,偏移参数编码器16可按当前LCU的偏移类型、根据类别的偏移值、以及偏移种类的顺序来输出第一偏移参数的偏移类型、偏移值和偏移种类。

[0098] 根据本发明的另一实施例,视频编码设备10可确定是否对当前条带的 LCU中的每个LCU执行偏移调整。

[0099] 如果对当前条带执行偏移调整,则偏移参数确定器14可确定每个LCU 的偏移参数和偏移合并信息。在此情况下,偏移参数编码器16可输出指示将偏移调整应用于当前条带的偏移调整信息,然后可输出每个LCU的偏移参数和偏移合并信息。

[0100] 如果不对当前条带执行偏移调整,则偏移参数确定器14可不需要确定当前条带的LCU中的每个LCU的偏移,并且偏移参数编码器16可仅输出指示未对当前条带执行偏移调整的偏移调整信息。

[0101] 在操作19,偏移参数编码器16可输出与预定数量的类别相应的偏移值。

[0102] 在操作19,如果偏移参数编码器16输出指示偏移类型的偏移类型信息,则根据在当前LCU中包括的重建像素的边缘方向,可输出指示 0° 、 90° 、 45° 或 135° 的方向的边缘种类。

[0103] 在操作19,如果偏移参数编码器16输出指示带类型的偏移类型信息,则可输出指示在当前LCU中包括的重建像素的带位置的带种类。

[0104] 在操作19,如果偏移参数编码器16输出指示带类型的偏移类型信息,则可将指示偏移值是否为0的零值信息输出为偏移值。如果偏移值为0,则偏移参数编码器16可仅将零值信息输出为偏移值。

[0105] 如果偏移值不为0,则偏移参数编码器16可输出指示偏移值是正数还是负数的符号信息以及偏移值的剩余部分(remainder),符号信息和偏移值的剩余部分位于零值信息之后。

[0106] 在操作19,如果偏移参数编码器16输出指示边缘类型的偏移类型信息,则可输出零值信息和偏移值的剩余部分。针对边缘类型,不需要输出偏移值的符号信息,因为偏移值的符号是可仅基于根据边缘形状类别预测的。以下将参照图5a和图5b描述预测偏移值的符号的处理。

[0107] 在操作17,为了对当前LCU的亮度分量、第一色度分量和第二色度分量执行偏移调整,偏移参数编码器16可输出共同偏移合并信息。

[0108] 在操作19,偏移参数编码器16可输出用于当前LCU的第一色度分量的偏移参数和第二色度分量的偏移参数的共同偏移类型。

[0109] 视频编码设备10可包括用于总体控制LCU编码器12、偏移参数确定器 14和偏移参数编码器16的中央处理器(未示出)。可选地,LCU编码器12、偏移参数确定器14和偏移参数编码器16可由各自的单独处理器(未示出) 来驱动,其中,所述单独处理器协作地进行操作以控制视频编码设备10。可选地,视频编码设备10外部的处理器(未示出)可控制LCU编码器12、偏移参数确定器14和偏移参数编码器16。

[0110] 视频编码设备10可包括一个或更多个数据存储器(未示出),其中,所述一个或更

多个数据存储器用于存储LCU编码器12、偏移参数确定器14和偏移参数16的输入数据和输出数据。视频编码设备10可包括存储器控制器（未示出），其中，存储器控制器用于对数据输入到存储单元和从数据存储器输出数据进行管理。

[0111] 为了执行包括变换的视频编码操作并输出视频编码操作的结果，视频编码设备10可与内部或外部视频编码处理器联合地进行操作。视频编码设备10的内部视频编码处理器可以是用于执行视频编码操作的独立的处理器。此外，视频编码设备10、中央处理单元或图形处理单元可包括用于执行基本视频编码操作的视频编码处理器模块。

[0112] 图2a和图2b是根据本发明的实施例的视频解码设备20的框图和视频解码设备20的偏移调整方法21的流程图。

[0113] 视频解码设备20包括偏移参数提取器22、偏移确定器24和偏移调整器26。

[0114] 视频解码设备20接收包括编码的视频数据的比特流。视频解码设备20可从接收到的比特流解析编码的视频样点，并可对每个图像块执行熵解码、反量化、逆变换、预测和运动补偿以产生重建像素，并因此可产生重建图像。

[0115] 此外，视频解码设备20可接收指示原始像素和重建像素之间的差值的偏移值，并可使原始图像和重建图像之间的误差最小。视频解码设备20可接收视频的每个LCU的编码数据，并可基于从LCU划分的具有树结构的编码单元来重建LCU。现在将参照图2b详细地描述重建当前LCU的样点并调整当前LCU的偏移的方法。

[0116] 在操作23，偏移参数提取器22可从接收到的比特流提取当前LCU的偏移合并信息。当前LCU的偏移合并信息指示是否将当前LCU的左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数用作当前LCU的第一偏移参数。

[0117] 在操作25，偏移参数提取器22可基于偏移合并信息来重建包括当前LCU的偏移类型、偏移值和偏移种类的第一偏移参数。

[0118] 偏移参数提取器22可基于偏移合并信息确定是否将当前LCU的偏移类型、偏移值和偏移种类重建为与第二偏移参数的偏移类型、偏移值和偏移种类相同，或是否从比特流提取偏移类型、偏移值和偏移种类。

[0119] 在操作27，偏移确定器24可基于由偏移参数提取器22确定的偏移类型来确定当前LCU的像素值分类方法是边缘类型还是带类型。可基于偏移类型来确定关闭类型、边缘类型或带类型。

[0120] 如果偏移类型是关闭类型，则可确定偏移调整不被应用于当前LCU。在此情况下，不需要解析当前LCU的其他偏移参数。

[0121] 在操作27，偏移确定器24可基于由偏移参数提取器22确定的偏移种类来确定当前LCU的根据基于边缘类型的边缘方向的带范围或根据带类型的带范围。

[0122] 在操作27，偏移确定器24可基于由偏移参数提取器22确定的偏移值来确定在以上确定的偏移种类中包括的重建像素和原始像素之间的差值。

[0123] 在操作29，偏移调整器26可按照由偏移确定器24确定的差值调整基于从当前LCU划分的具有树结构的编码单元被重建的样点的像素值。

[0124] 在操作23，根据本发明的另一实施例，偏移参数提取器22可从当前条带提取偏移调整信息，其中，偏移调整信息指示是否对在当前条带中包括的LCU中的每个LCU执行偏移调整。基于偏移调整信息，如果对当前条带执行偏移调整，则偏移参数提取器22还可提取每

个LCU的偏移合并信息和偏移参数。

[0125] 在操作25,偏移参数提取器22可基于偏移合并信息确定将左侧LCU或上方LCU的第二偏移参数用作第一偏移参数。在此情况下,偏移确定器24可不提取当前LCU的第一偏移参数,并可将第一偏移参数重建为与先前重建的第二偏移参数相同。

[0126] 在操作25,偏移参数提取器22可基于偏移合并信息确定不将第二偏移参数用作第一偏移参数。在此情况下,偏移确定器24可从比特流提取并重建被偏移合并信息跟随的第一偏移参数。

[0127] 在操作23,偏移参数提取器22可提取当前LCU的亮度分量、第一色度分量和第二色度分量的共同偏移合并信息。偏移确定器24可基于共同偏移合并信息来确定是否将亮度分量的偏移参数、第一色度分量的偏移参数和第二色度分量的偏移参数重建为与邻近LCU的亮度分量的偏移参数、第一色度分量的偏移参数和第二色度分量的偏移参数相同。

[0128] 此外,在操作25,偏移确定器24可重建当前LCU的第一色度分量和第二色度分量的共同偏移类型。

[0129] 在操作25,偏移确定器24可基于偏移参数确定与预定数量的类别相应的偏移值。偏移值中的每个偏移值可大于或等于预设最小值,并可小于或等于预设最大值。

[0130] 在操作25,如果偏移类型信息指示边缘类型,则偏移确定器24可基于偏移种类将在当前LCU中包括的重建像素的边缘方向确定为 0° 、 90° 、 45° 或 135° 。

[0131] 在操作27,如果偏移类型信息指示带类型,则偏移确定器24可基于偏移种类确定重建像素的像素值所属的带的位置。

[0132] 在操作27,如果偏移类型信息指示带类型,则偏移确定器24可基于偏移值的零值信息确定偏移值是否为0。如果基于零值信息确定偏移值为0,则不重建除了零值信息之外的偏移值的信息。

[0133] 如果基于零值信息确定偏移值不为0,则偏移确定器24可基于零值信息之后的偏移值的符号信息来确定偏移值是正数还是负数。此外,通过重建符号信息之后的偏移值的剩余部分,偏移确定器24可确定最终的偏移值。

[0134] 此外,在操作27,如果偏移类型信息指示边缘类型,并且如果基于偏移值的零值信息确定偏移值不为0,则通过重建零值信息之后的偏移值的剩余部分,偏移确定器24可确定最终的偏移值。

[0135] 视频解码设备20可包括用于总体控制偏移参数提取器22、偏移确定器24和偏移调整器26的中央处理器(未示出)。可选地,偏移参数提取器22、偏移确定器24和偏移调整器26可由各自的单独处理器(未示出)来驱动,其中,所述单独处理器协作地进行操作以控制视频解码设备20。可选地,视频解码设备20外部的处理器(未示出)可控制偏移参数提取器22、偏移确定器24和偏移调整器26。

[0136] 视频解码设备20可包括一个或更多个数据存储器(未示出),其中,所述一个或更多个数据存储器用于存储偏移参数提取器22、偏移确定器24和偏移调整器26的输入数据和输出数据。视频解码设备20可包括存储器控制器(未示出),其中,存储器控制器用于对数据输入到存储单元和从数据存储器输出的数据进行管理。

[0137] 为了执行视频解码操作以重建视频,视频解码设备20可与内部或外部视频解码处理器联合地进行操作。视频解码设备20的内部视频解码处理器可以是用于执行基本视频

解码操作的独立处理器。此外,视频解码设备20、中央处理单元或图形处理单元可包括用于执行基本视频解码操作的视频解码处理器模块。

[0138] 以上参照图1a、图1b、图2a和图2b描述的视频编码设备10和视频解码设备20使用样点自适应偏移(SAO)技术,以最小化原始像素和重建像素之间的误差。根据SAO技术,视频编码设备10将每个图像块的像素分类为预设像素组,将每个像素分配给相应像素组,并对偏移值进行编码,其中,偏移值指示在同一像素组中包括的原始像素和重建像素之间的误差的平均值。

[0139] 在视频编码设备10和视频解码设备20之间对样点进行信号传输。也就是说,视频编码设备10可将样点编码为比特流的形式,并发送样点,视频解码设备20可从接收到的比特流解析样点,并重建样点。为了通过按照根据像素分类确定的偏移调整重建像素的像素值以使原始像素和重建像素之间的误差最小化,视频编码设备10和视频解码设备20对偏移参数进行信号传输。在视频编码设备10和视频解码设备20之间,执行信号传输,使得偏移值被编码、收发、并被解码为偏移参数。

[0140] 因此,根据SAO技术,视频解码设备20可通过对接收到的比特流进行解码、产生每个图像块的重建像素、从比特流重建偏移值、并按照偏移值调整重建像素,来产生具有原始图像和重建图像之间的最小化的误差的重建图像。

[0141] 现在将参照图3详细描述使用SAO技术的视频解码方法。图3是根据本发明的另一实施例的视频解码设备30的框图。

[0142] 视频解码设备30包括熵解码器31、反量化器32、逆变换器33、重建器 34、帧内预测器35、参考图像缓冲器36、运动补偿器37、去块滤波器38和 SAO滤波器39。

[0143] 视频解码设备30可接收包括编码的视频数据的比特流。熵解码器31可从比特流解析帧内模式信息、帧间模式信息、SAO信息和残差。

[0144] 由熵解码器31提取的残差可以是量化后的变换系数。因此,反量化器 32可对残差执行反量化以重建变换系数,逆变换器33可对重建系数执行逆变换以重建空间域的残差值。

[0145] 为了预测和重建空间域的残差值,可执行帧内预测或运动补偿。

[0146] 如果熵解码器31提取到帧内模式信息,则帧内预测器35可通过使用帧内模式信息,在空间上与当前样点邻近的样点之中确定将被参考用于重建当前样点的参考样点。可从由重建器34先前重建的样点之中选择参考样点。重建器34可通过使用基于帧内模式信息确定的参考样点和由逆变换器33重建的残差值来重建当前样点。

[0147] 如果熵解码器31提取到帧间模式信息,则运动补偿器37可通过使用帧间模式信息,从在当前画面之前被重建的画面之中确定将被参考用于重建当前样点的参考画面。帧间模式信息可包括运动矢量、参考索引等。通过使用参考索引,从在当前画面之前被重建的存储在参考画面缓冲器36中的画面之中,可确定将用于对当前样点执行运动补偿的参考画面。通过使用运动矢量,可确定将用于对当前块执行运动补偿的参考画面的参考块。重建器34可通过使用基于帧间模式信息确定的参考块和由逆变换器33重建的残差值来重建当前样点。

[0148] 重建器34可重建样点,并可输出重建后的像素。重建器34可基于具有树结构的编码单元产生每个LCU的重建像素。

[0149] 去块滤波器38可执行滤波以减少布置在LCU或具有树结构的编码单元中的每个编码单元的边缘区域处的像素的块现象。

[0150] 此外,SAO滤波器39可根据SAO技术调整每个LCU的重建像素的偏移。SAO滤波器39可基于由熵解码器31提取的SAO信息确定当前LCU的偏移类型、偏移种类和偏移值。

[0151] 由熵解码器31进行的提取SAO信息的操作可与视频解码设备20的偏移参数提取器22的操作相应,SAO滤波器39的操作可与视频解码设备20的偏移确定器24和偏移调整器26的操作相应。

[0152] SAO滤波器39可基于从SAO信息确定的偏移值,针对当前LCU的重建像素确定偏移值的符号和差值。SAO滤波器39可通过按照基于偏移值确定的差值增加或减少重建像素的像素值,来减少重建像素和原始像素之间的误差。

[0153] 可将包括由SAO滤波器39偏移调整后的重建像素的画面存储在参考画面缓冲器36中。因此,通过使用根据SAO技术而使重建样点和原始像素之间的误差最小化的参考画面,可对下一画面执行运动补偿。

[0154] 根据SAO技术,基于重建像素和原始像素之间的差值,可确定包括重建像素的像素组的偏移。对于SAO技术,现在将详细描述用于将重建像素分类为像素组的实施例。

[0155] 根据SAO技术,可基于(i)重建像素的边缘类型或(ii)重建像素的带类型对像素进行分类。可通过使用偏移类型来定义像素是基于边缘类型还是带类型被分类。

[0156] 现在将详细描述根据SAO技术基于边缘类型对像素进行分类的实施例。

[0157] 在当前LCU的边缘类型偏移被确定时,可确定在当前LCU中包括的重建像素中的每个重建像素的边缘种类。也就是说,通过比较当前重建像素和邻近像素的像素值,可定义当前重建像素的边缘种类。现在将参照图4描述确定边缘种类的示例。

[0158] 图4是示出根据本发明的实施例的边缘类型的边缘种类的表。

[0159] 索引0、1、2和3可依次被分配给边缘种类41、42、43和44。如果边缘类型频繁出现,则可将小的索引分配给该边缘类型。

[0160] 边缘种类可指示在当前重建像素X0和两个邻近像素之间形成的1维边缘的方向。具有索引0的边缘种类41指示以下情况:在当前重建像素X0和两个水平邻近像素X1和X2之间形成边缘。具有索引1的边缘种类42指示以下情况:在当前重建像素X0和两个垂直邻近像素X3和X4之间形成边缘。具有索引2的边缘种类43指示以下情况:在当前重建像素X0和两个135°对角邻近像素X5和X8之间形成边缘。具有索引3的边缘种类44指示以下情况:在当前重建像素X0和45°对角邻近像素X6和X7之间形成边缘。

[0161] 因此,通过分析在当前LCU中包括的重建像素的边缘方向并因此确定当前LCU中的强边缘方向,可确定当前LCU的边缘种类。

[0162] 针对每个边缘种类,可根据当前像素的边缘形状对类别进行分类。现在将参照图5a和图5b描述根据边缘形状的类别的示例。

[0163] 图5a和图5b是示出根据本发明的实施例的边缘类型的类别的表和曲线图。

[0164] 边缘类别指示当前像素是相应于凹形边缘的最低点、布置于在凹形边缘的最低点周围的弧形拐角处的像素、凸形边缘的最高点、还是布置于在凸形边缘的最高点周围的弧形拐角处的像素。

[0165] 图5a示例性地示出用于确定边缘的类别的条件。图5b示例性地示出重建像素和邻

近像素之间的边缘形状以及重建像素和邻近像素的像素值 c 、 a 和 b 。

[0166] c 指示当前重建像素的索引, a 和 b 指示根据边缘方向在当前重建像素两侧的邻近像素的索引。 X_a 、 X_b 和 X_c 分别指示具有索引 a 、 b 和 c 的重建像素的像素值。在图5b中, x 轴指示当前重建像素和在当前重建像素两侧的邻近像素的索引, y 轴指示样点的像素值。

[0167] 类别1指示当前样点与凹形边缘的最低点(即,局部谷底)相应的情况。如曲线图51($X_c < X_a \&\& X_c < X_b$)中所示,如果邻近像素 a 和 b 之间的当前重建像素 c 与凹形边缘的最低点相应,则可将当前重建像素分类为类别1。

[0168] 类别2指示当前样点被布置于在凹形边缘的最低点周围的弧形拐角(即,凹形拐角)处的情况。如曲线图52($X_c < X_a \&\& X_c = X_b$)中所示,如果邻近像素 a 和 b 之间的当前重建像素 c 被布置在凹形边缘的下行曲线的终点处,或者,如曲线图53($X_c = X_a \&\& X_c < X_b$)中所示,如果当前重建像素 c 被布置在凹形边缘的上行曲线的起点处,则可将当前重建像素分类为类别2。

[0169] 类别3指示当前样点被布置于在凸形边缘的最高点周围的弧形拐角(即,凸形拐角)处的情况。如曲线图54($X_c > X_b \&\& X_c = X_a$)中所示,如果邻近像素 a 和 b 之间的当前重建像素 c 被布置在凸形边缘的下行曲线的起点处,或者,如曲线图55($X_c = X_b \&\& X_c > X_a$)中所示,如果当前重建像素 c 被布置在凸形边缘的上行曲线的终点处,则可将当前重建像素分类为类别3。

[0170] 类别4指示当前样点与凸形边缘的最高点(即,局部谷峰)相应的情况。如曲线图56($X_c > X_a \&\& X_c > X_b$)中所示,如果邻近像素 a 和 b 之间的当前重建像素 c 与凸形边缘的最高点相应,则可将当前重建像素分类为类别4。

[0171] 如果当前重建像素不满足类别1、2、3和4的条件中的任何一个条件,则当前重建像素不与边缘相应并因此被分类为类别0,并且不需要对类别0的偏移进行编码。

[0172] 根据本发明的实施例,针对与同一类别相应的重建像素,可将重建像素和原始像素之间的差值的平均值确定为当前类别的偏移。此外,可确定所有类别的偏移。

[0173] 如果通过使用正的偏移值来调整重建的像素值,则可使类别1和2的凹形边缘平滑,并且类别1和2的凹形边缘可由于负的偏移值而被锐化。类别3和4的凸形边缘可由于负的偏移值而被平滑,并且可由于正的偏移值而被锐化。

[0174] 视频编码设备10可不允许边缘的锐化效果。这里,类别1和2的凹形边缘需要正的偏移值,类别3和4的凸形边缘需要负的偏移值。在此情况下,如果已知边缘的类别,则可确定偏移值的符号。因此,视频编码设备10可不发送偏移值的符号,而仅发送偏移值的绝对值。此外,视频解码设备20可不接收偏移值的符号,而仅接收偏移值的绝对值。

[0175] 因此,视频编码设备10可根据当前边缘种类的类别对偏移值进行编码,并发送偏移值,视频解码设备20可按照接收到的偏移值调整所述类别的重建像素。

[0176] 例如,如果边缘类型的偏移值被确定为0,则视频编码设备10可仅发送零值信息作为偏移值。

[0177] 例如,如果边缘类型的偏移值不为0,则视频编码设备10可发送零值信息和绝对值作为偏移值。不需要发送偏移值的符号。

[0178] 视频解码设备20从接收到的偏移值读取零值信息,并且如果偏移值不为0,则可读取偏移值的绝对值。可根据基于重建像素和邻近像素之间的边缘形状的边缘类别来预测

偏移值的符号。

[0179] 因此,视频编码设备10可根据边缘方向和边缘形状对像素进行分类,可确定具有与偏移值相同的特性的像素之间的平均差值,并可根据类别确定偏移值。视频编码设备10可对指示偏移类型的偏移类型信息、指示边缘方向的偏移种类信息和偏移值进行编码并发送。

[0180] 视频解码设备20可接收偏移类型信息、偏移种类信息和偏移值,并可根据偏移类型信息和偏移种类信息确定边缘方向。视频解码设备20可根据边缘方向确定与边缘形状相应的类别的重建像素的偏移值,并可按照该偏移值调整重建像素的像素值,从而使原始图像和重建图像之间的误差最小化。

[0181] 现在将详细描述根据SAO技术基于带类型对像素进行分类的实施例。

[0182] 根据本发明的实施例,重建像素的像素值中的每个像素值可属于多个带中的一个带。例如,根据p比特采样,像素值可具有从0的最小值Min到 $2^{(p-1)}$ 的最大值Max的总范围。如果像素值的总范围 (Min,Max) 被划分为K段,则可将每段像素值称为带。如果 B_k 指示第k个带的最大值,则可划分带 $[B_0, B_1-1]$ 、 $[B_1, B_2-1]$ 、 $[B_2, B_3-1]$...和 $[B_{k-1}, B_k]$ 。如果当前重建像素Rec(x,y) 的像素值属于带 $[B_{k-1}, B_k]$,则当前带可被确定为k。可均等或非均等地来划分带。

[0183] 例如,如果像素值被分类为均等的8比特像素带,则像素值可被划分为 32个带。更详细地讲,像素值可被分类为带 $[0, 7]$ 、 $[8, 15]$... $[240, 247]$ 和 $[248, 255]$ 。

[0184] 在根据带类型被分类的多个带之中,可确定重建像素的像素值中的每个像素值所属的带。此外,可确定指示在每个带中的原始像素和重建像素之间的误差的平均值的偏移值。

[0185] 因此,视频编码设备10和视频解码设备20可对与根据当前带类型被分类的带中的每个带相应的偏移进行编码和收发,并按照所述偏移调整重建像素。

[0186] 因此,针对带类型,视频编码设备10和视频解码设备20可根据重建像素的像素值所属的带对重建像素进行分类,并将偏移确定为属于同一带的重建像素的误差值的平均值,并可按照所述偏移调整重建像素,从而使原始图像和重建图像之间的误差最小化。

[0187] 当根据带类型的偏移被确定时,视频编码设备10和视频解码设备20可根据带位置将重建像素分类为类别。例如,如果像素值的总范围被划分为K 个带,可根据指示第k个带的带索引k对类别编制索引。类别的数量可被确定为与带的数量相应。

[0188] 然而,为了减少数据,视频编码设备10和视频解码设备20可限制被用于根据SAO技术确定偏移的类别的数量。例如,可将在带索引增加的方向上从具有预定起始位置的带开始的连续的预定数量的带分配为类别,并且可仅确定每个类别的偏移。

[0189] 例如,如果索引为12的带被确定为起始带,则从起始带开始的四个带 (即,索引为12、13、14和15的带) 可被分配为类别1、2、3和4。因此,可将在索引为12的带中包括的重建像素和原始像素之间的平均误差确定为类别1的偏移。类似地,可将在索引为13的带中包括的重建像素和原始像素之间的平均误差确定为类别2的偏移,可将索引为14的带中包括的重建像素和原始像素之间的平均误差确定为类别3的偏移,并可将索引为15的带中包括的重建像素和原始像素之间的平均误差确定为类别4的偏移。

[0190] 在此情况下,关于起始带位置的信息需要用于确定被分配为类别的带的位置。因

此,视频编码设备10可将关于起始带位置的信息编码为偏移种类,并发送关于起始带位置的信息。视频编码设备10可对指示带类型的偏移类型、偏移种类和根据类别的偏移值进行编码和发送。

[0191] 视频解码设备20可接收偏移类型、偏移种类和根据类别的偏移值。如果接收到的偏移类型是带类型,则视频解码设备20可从偏移种类读取起始带位置。视频解码设备20可在从起始带开始的四个带之中确定重建像素所属的带,可在根据类别的偏移值之中确定被分配给当前带的偏移值,并可按照该偏移值调整重建像素的像素值。

[0192] 以上,边缘类型和带类型被引入为偏移类型,并且根据偏移类型的类别和偏移种类被详细描述。现在将详细描述由视频编码设备10和视频解码设备20编码和收发的偏移参数。

[0193] 视频编码设备10和视频解码设备20可根据每个LCU的重建像素的像素分类方法来确定偏移类型。

[0194] 可根据每个块的图像特性来确定偏移类型。例如,针对包括垂直边缘、水平边缘和对角边缘的LCU,为了改变边缘值,可通过根据边缘类型对像素值进行分类来确定偏移值。针对不包括边缘区域的LCU,可根据带分类来确定偏移值。因此,视频编码设备10和视频解码设备20可针对每个LCU对偏移类型进行信号传输。

[0195] 视频编码设备10和视频解码设备20可针对每个LCU确定偏移参数。也就是说,可确定LCU的重建像素的偏移类型,可将LCU的重建像素分类为类别,并可根据类别确定偏移值。

[0196] 在LCU中包括的重建像素之中,视频编码设备10可将被分类为同一类别的重建像素的平均误差确定为偏移值。可确定每个类别的偏移值。

[0197] 根据本发明的实施例,偏移参数可包括偏移类型、偏移值和偏移种类。视频编码设备10和视频解码设备20可收发针对每个LCU确定的偏移参数。

[0198] 在LCU的偏移参数之中,视频编码设备10可对偏移类型和偏移值进行编码和发送。如果偏移类型是边缘类型,则视频编码设备10还可发送指示边缘方向的偏移种类,其中,偏移种类位于偏移类型和根据类别的偏移值之后。如果偏移类型是带类型,则视频编码设备10还可发送指示起始带位置的偏移种类,偏移种类位于偏移类型和根据类别的偏移值之后。

[0199] 视频解码设备20可接收每个LCU的偏移参数,其中,偏移参数包括偏移类型、偏移值和偏移种类。此外,视频解码设备20可从根据类别的偏移值之中选择每个重建像素所属的类别的偏移值,并按照选择的偏移值来调整重建像素。

[0200] 现在将描述收发偏移参数之中的偏移值的实施例。

[0201] 为了发送偏移值,视频编码设备10还可发送零值信息。根据零值信息,还可发送符号信息和偏移值的剩余部分。

[0202] 零值信息可以是1比特标记。也就是说,可发送指示偏移值为0的“0”标记或指示偏移值不为0的“1”标记。

[0203] 如果零值信息是“0”标记,则不需要对符号信息或偏移值的剩余部分进行编码。然而,如果零值信息是“1”标记,则还发送符号信息和偏移值的剩余部分。

[0204] 然而,如以上所描述的,针对边缘类型,由于可根据类别将偏移值预测为正数或负数,因此不需要发送符号信息。因此,如果零值信息是“1”标记,则还可发送偏移值的剩余部

分。

[0205] 根据本发明的实施例,在确定偏移值Off-set之前,可将偏移值Off-set 预先限制在从最小值MinOffSet到最大值MaxOffSet的范围内 ($\text{MinOffSet} < \text{Off-set} < \text{MaxOffSet}$)。

[0206] 例如,针对边缘类型,可将类别1和2的重建像素的偏移值确定在从最小值0到最大值7的范围内。针对带类型,可将类别3和4的重建像素的偏移值确定在从最小值-7到最大值0的范围内。

[0207] 例如,针对带类型,可将所有类别的重建像素的偏移值确定在从最小值 -7到最大值7的范围内。

[0208] 为了减小偏移值的传输比特,可将偏移值的剩余部分限制为p比特值,而不是负数。在此情况下,偏移值的剩余部分可大于或等于0并可小于或等于最大值和最小值之间的差值 ($0 \leq \text{Remainder} \leq \text{MaxOffSet} - \text{MinOffSet} + 1 \leq 2^p$)。如果视频编码设备10发送偏移值的剩余部分,并且视频解码设备20 知道偏移值的最大值和最小值中的至少一个,则可通过仅使用接收到的偏移值的剩余部分来重建原始偏移值。

[0209] 在偏移参数分量之中,现在将详细描述偏移合并信息。

[0210] 邻近块的偏移类型和/或偏移值很可能相同。视频编码设备10可对当前块的偏移参数和邻近块的偏移参数进行比较,如果当前块和邻近块的偏移参数相同,则可对当前块和邻近块的偏移参数进行合并和编码。如果邻近块的偏移参数被预先编码,则可将邻近块的偏移参数用作当前块的偏移参数。因此,视频编码设备10可不对当前块的偏移参数进行编码,并可仅对当前块的偏移合并信息进行编码。

[0211] 在从接收到的比特流解析偏移参数之前,视频解码设备20可首先解析偏移合并信息,并可确定是否解析偏移参数。视频解码设备20可基于偏移合并信息来确定是否存在具有与当前块的偏移参数相同的偏移参数的邻近块。

[0212] 例如,如果基于偏移合并信息,具有与当前块的偏移参数相同的偏移参数的邻近块存在,则视频解码设备20可不解析当前块的偏移参数,并可将近邻块的重建偏移参数用作当前块的偏移参数。因此,视频解码设备20可将当前块的偏移参数重建为与邻近块的偏移参数相同。此外,基于偏移合并信息,可确定具有将被参考的偏移参数的邻近块。

[0213] 例如,如果基于偏移合并信息,邻近块的偏移参数与当前块的偏移参数不同,则视频解码设备20可从比特流解析当前块的偏移参数,并重建当前块的偏移参数。

[0214] 图6是示出根据本发明的实施例的被参考以合并偏移参数的邻近LCU的示意图。

[0215] 视频编码设备10可从在当前LCU60之前被重建的邻近LCU之中确定将被参考以预测当前LCU60的偏移参数的邻近LCU的候选列表。视频编码设备 10可对当前LCU60和候选列表中的邻近LCU的偏移参数进行比较。

[0216] 例如,简单地,可将当前画面65中的当前块60的左侧LCU61和上方 LCU62包括在候选列表中。

[0217] 因此,视频编码设备10可根据参考顺序对候选列表中包括的邻近LCU 的偏移参数和当前LCU60的偏移参数进行比较。例如,可按左侧LCU61和上方LCU62的顺序来对偏移参数和当前LCU60的偏移参数进行比较。在比较的左侧LCU61和上方LCU62之中,可将具有与当前LCU60的偏移参数相同的偏移参数的LCU确定为参考LCU。

[0218] 为了预测当前LCU60的偏移参数,视频编码设备10和视频解码设备20 可参考相同

的邻近LCU。此外,可收发偏移合并信息,其中,偏移合并信息指示具有将被参考的偏移参数的LCU。视频解码设备20可基于偏移合并信息选择邻近LCU中的一个,并将当前LCU60的偏移参数重建为与选择的邻近 LCU的偏移参数相同。

[0219] 例如,假设左侧LCU61和上方LCU62被参考。偏移参数编码器16可将左侧偏移合并信息和上方偏移合并信息编码为偏移合并信息,其中,左侧偏移合并信息指示当前LCU60的左侧LCU61的偏移参数是否与当前LCU60的偏移参数相同,上方偏移合并信息指示上方LCU62的偏移参数是否与当前 LCU60的偏移参数相同。在此情况下,可首先对当前LCU60和左侧LCU61 的偏移参数进行比较,以确定当前LCU60和左侧LCU61的偏移参数是否相同,然后可对当前LCU60和上方LCU62的偏移参数进行比较,以确定当前 LCU60和上方LCU62的偏移参数是否相同。根据比较结果,可确定偏移合并信息。

[0220] 如果左侧LCU61和上方LCU62中的至少一个的偏移参数与当前LCU60 的偏移参数相同,则偏移参数编码器16可仅对左侧偏移合并信息或上方偏移合并信息进行编码,且不对当前LCU60的偏移参数进行编码。

[0221] 如果左侧LCU61和上方LCU62两者的偏移参数均与当前LCU60的偏移参数不同,则偏移参数编码器16可对左侧偏移合并信息或上方偏移合并信息以及当前LCU60的偏移参数进行编码。

[0222] 现在将详细描述根据颜色分量的偏移参数。

[0223] 视频编码设备10和视频解码设备20可互相预测颜色分量之间的偏移参数。

[0224] 可将SA0技术应用于YCrCb颜色格式中的亮度块和色度块。可分别确定当前LCU的亮度分量和色度分量的偏移值。

[0225] 根据实施例,可将共同偏移合并信息应用于当前LCU的Y分量、Cr分量和Cb分量。也就是说,基于一条偏移合并信息,可确定Y分量的偏移分量是否与邻近LCU的Y分量的偏移参数相同,可确定Cr分量的偏移参数是否与邻近LCU的Cr分量的偏移参数相同,并可确定Cb分量的偏移参数是否与邻近 LCU的Cb分量的偏移参数相同。

[0226] 根据另一实施例,可将共同偏移类型信息应用于当前LCU的Cr分量和 Cb分量。也就是说,基于一条偏移类型信息,可确定Cr分量和Cb分量的偏移值是根据边缘类型还是根据带类型被确定。

[0227] 现在将参照图7详细描述当前LCU的每个颜色分量的偏移参数解析处理。

[0228] 图7是根据本发明的实施例的解析偏移参数的处理70的流程图。

[0229] 首先,在操作71,解析当前LCU的左侧偏移合并信息(合并左侧)。基于左侧偏移合并信息,如果确定参考左侧LCU的偏移参数,则终止对当前LCU 的处理70,并可确定当前LCU的偏移参数与左侧LCU的偏移参数相同。

[0230] 如果在操作71基于左侧偏移合并信息确定不参考左侧LCU的偏移参数,则在操作72,解析当前LCU的上方偏移合并信息(合并上方)。如果确定参考上方LCU的偏移参数,则终止对当前LCU的处理70,并确定当前LCU的偏移参数与上方LCU的偏移参数相同。

[0231] 如果在操作72基于上方偏移合并信息确定不参考上方LCU的偏移参数,则在操作73,解析当前LCU的偏移参数。

[0232] 首先,在操作73,解析亮度分量的偏移类型(SA0类型)。如果偏移类型是关闭类型(OFF),则由于不对亮度分量执行根据SA0技术的偏移调整,因此为了解析色度分量的偏移

参数,对当前LCU的处理70进行到操作74。

[0233] 如果在操作73亮度分量的偏移类型是边缘类型(E0),则在操作751,可解析四个类别的亮度偏移值。可在没有符号信息的情况下解析边缘类型的偏移值。在操作752,可解析2比特的亮度边缘种类(亮度E0种类)。可基于亮度边缘种类来确定当前LCU的亮度分量的边缘方向。

[0234] 如以上所描述的,由于接收到指示边缘形状四个类别的偏移值,因此接收到总共四个偏移值。由于可根据边缘方向对当前LCU的每个重建亮度像素与邻近像素进行比较,并因此可确定每个重建亮度像素的边缘形状和类别,因此可从接收到的偏移值之中选择当前类别的偏移值。可通过使用选择的偏移值来调整重建亮度像素的像素值。

[0235] 如果在操作73亮度分量的偏移类型为带类型(B0),则在操作761,可解析四个类别的亮度偏移值。带类型的偏移值可与符号信息一起被解析。在操作762,可解析5比特的亮度带种类。可基于亮度带种类从当前LCU的重建像素的像素值的多个带之中确定亮度起始带位置(亮度左侧带位置)。

[0236] 如以上所描述的,由于接收到指示从起始带位置开始的四个连续的带的四个类别的偏移值,因此接收到总共四个偏移值。由于可确定当前LCU的每个重建亮度像素所属的带,并因此可确定每个重建亮度像素的类别,因此可从接收到的偏移值之中选择当前类别的偏移值。可通过使用选择的偏移值来调整重建亮度像素的像素值。

[0237] 然后,在操作74,解析色度分量的偏移类型。该偏移类型可共同应用于 Cr分量和Cb分量。如果偏移类型是关闭类型(OFF),则由于不对色度分量执行根据SAO技术的偏移调整,因此终止对当前LCU的处理。

[0238] 如果在操作74色度分量的偏移类型是边缘类型(E0),则在操作771,可解析四个类别的Cb偏移值。可在没有符号信息的情况下解析边缘类型的 Cb偏移值。在操作772,可解析2比特的色度边缘种类(色度E0种类)。可基于色度边缘种类来确定当前LCU的色度分量的边缘方向。色度边缘种类也可共同应用于Cr分量和Cb分量。可在操作773解析四个类别的Cr偏移值。

[0239] 与对亮度分量的边缘类型的偏移调整类似,对于Cr分量和Cb分量中的每个,可在接收到的偏移值之中选择当前类别的偏移值。可通过使用选择的偏移值来调整Cr分量或Cb分量的重建像素的像素值。

[0240] 如果在操作74,色度分量的偏移类型是带类型(B0),则在操作781,四个类别的Cb分量的偏移值可与符号信息一起被解析。在操作782,可解析5比特的Cb带种类。可基于Cb带种类来确定当前LCU的Cb分量的重建像素的 Cb起始带位置(Cb左侧带位置)。在操作783,四个类别的Cr分量的偏移值可与符号信息一起被解析。在操作784,可解析5比特的Cr带种类。可基于 Cr带种类来确定当前LCU的Cr分量的重建像素的Cr起始带位置(Cr左侧带位置)。

[0241] 与对亮度分量的带种类的偏移调整类似,对于Cr分量和Cb分量中的每个,可在接收到的偏移值之中选择当前类别的偏移值。可通过使用选择的偏移值来调整Cr分量和Cb分量的重建像素的像素值。

[0242] 因此,使用SAO技术的视频编码设备10和视频解码设备20或30可根据图像特性(诸如边缘类型或带类型)对每个LCU的像素值进行分类,可对作为具有相同特性的像素值的平

均误差值的偏移值进行信号传输,并可按照该偏移值调整重建像素的不可预测的像素值,从而使原始图像和重建图像之间的误差最小化。

[0243] 在视频编码设备10和视频解码设备20中,如以上所描述的,可将视频数据划分为LCU,可基于具有树结构的编码单元对每个LCU进行编码和解码,并且每个LCU可根据像素分类确定偏移值。以下,将参照图1a至图20描述基于具有树结构的编码单元和变换单元的视频编码方法、视频编码设备、视频解码方法和视频解码设备。

[0244] 图8是根据本发明的实施例的基于根据树结构的编码单元的视频编码设备的框图。

[0245] 涉及基于根据树结构的编码单元的视频预测的视频编码设备100包括 LCU划分器110、编码单元确定器120和输出器130。

[0246] LCU划分器110可基于LCU划分当前图像,其中,LCU是具有用于图像的当前画面的最大尺寸的编码单元。如果当前画面大于LCU,则可将当前画面的图像数据划分为至少一个LCU。根据本发明的实施例的LCU可以是尺寸为 32×32 、 64×64 、 128×128 、 256×256 等的的数据单元,其中,数据单元的形状是宽度和长度为2的若干次方的正方形。图像数据可根据至少一个LCU被输出到编码单元确定器120。

[0247] 根据本发明的实施例的编码单元可由最大尺寸和深度表征。深度表示编码单元从LCU被空间划分的次数,并且随着深度加深,根据深度的较深层编码单元可从LCU被划分到最小编码单元(SCU)。LCU的深度为最高深度,SCU 的深度为最低深度。由于随着LCU的深度加深,与每个深度相应的编码单元的尺寸减小,因此与更高深度相应的编码单元可包括多个与更低深度相应的编码单元。

[0248] 如上所述,当前画面的图像数据根据编码单元的最大尺寸被划分为LCU,并且每个LCU可包括根据深度被划分的较深层编码单元。由于根据深度对根据本发明的实施例的LCU进行划分,因此可根据深度对包括在LCU中的空间域的图像数据进行分层地分类。

[0249] 可预先确定编码单元的最大深度和最大尺寸,所述最大深度和最大尺寸限制对LCU的高度和宽度进行分层划分的次数。

[0250] 编码单元确定器120对通过根据深度对LCU的区域进行划分而获得的至少一个划分区域进行编码,并且根据所述至少一个划分区域来确定用于输出最终编码的图像数据的深度。换言之,编码单元确定器120通过根据当前画面的LCU以根据深度的较深层编码单元对图像数据进行编码,选择具有最小编码误差的深度,来确定编码深度。确定的编码深度和根据确定的编码深度的被编码的图像数据被输出到输出器130。

[0251] 基于与等于或低于最大深度的至少一个深度相应的较深层编码单元,对LCU中的图像数据进行编码,并且基于每个较深层编码单元比较对图像数据进行编码的结果。在对与较深层编码单元的编码误差进行比较之后,可选择具有最小编码误差的深度。可针对每个LCU选择至少一个编码深度。

[0252] 随着编码单元根据深度而被分层地划分并且编码单元的数量增加,LCU 的尺寸被划分。另外,即使在一个LCU中编码单元与同一深度相应,也通过分别测量每个编码单元的图像数据的编码误差来确定是否将与同一深度相应的每个编码单元划分为更低深度。因此,即使在图像数据被包括在一个LCU 中时,在一个LCU中编码误差也根据区域而不同,因此在图像数据中编码深度可根据区域而不同。因此,可在一个LCU中确定一个或更多个编码

深度,并且可根据至少一个编码深度的编码单元来对LCU的图像数据进行划分。

[0253] 因此,编码单元确定器120可确定包括在LCU中的具有树结构的编码单元。根据本发明的实施例的“具有树结构的编码单元”包括在LCU中包括的所有较深层编码单元中的与确定为编码深度的深度相应的编码单元。可根据 LCU的相同区域中的深度来分层地确定编码深度的编码单元,并可在不同区域中独立地确定编码深度的编码单元。类似地,可从另一区域的编码深度独立地确定当前区域中的编码深度。

[0254] 根据本发明的实施例的最大深度是与从LCU到SCU的划分次数有关的索引。根据本发明的实施例的第一最大深度可表示从LCU到SCU的总划分次数。根据本发明实施例的第二最大深度可表示从LCU到SCU的深度等级的总数。例如,当LCU的深度是0时,对LCU划分一次的编码单元的深度可被设置为 1,对LCU划分两次的编码单元的深度可被设置为2。这里,如果SCU是对LCU 划分四次的编码单元,则存在深度0、1、2、3和4的5个深度等级,并因此第一最大深度可被设置为4,第二最大深度可被设置为5。

[0255] 可根据LCU执行预测编码和变换。还根据LCU,基于根据等于或小于最大深度的深度的较深层编码单元来执行预测编码和变换。

[0256] 由于每当根据深度对LCU进行划分时,较深层编码单元的数量增加,因此对随着深度加深而产生的所有较深层编码单元执行包括预测编码和变换的编码。为了便于描述,在LCU中,现在将基于当前深度的编码单元来描述预测编码和变换。

[0257] 视频编码设备100可不同地选择用于对图像数据进行编码的数据单元的尺寸或形状。为了对图像数据进行编码,执行诸如预测编码、变换和熵编码的操作,此时,可针对所有操作使用相同的数据单元,或者可针对每个操作使用不同的数据单元。

[0258] 例如,视频编码设备100不仅可选择用于对图像数据进行编码的编码单元,还可选择不同于编码单元的数据单元,以便对编码单元中的图像数据执行预测编码。

[0259] 为了在LCU中执行预测编码,可基于与编码深度相应的编码单元(即,不再被划分成与更低深度相应的编码单元的编码单元)来执行预测编码。以下,不再被划分且成为用于预测编码的基本单元的编码单元现在将被称为“预测单元”。通过划分预测单元获得的分区可包括预测单元以及通过对预测单元的高度和宽度中的至少一个进行划分而获得的数据单元。分区是编码单元的预测单元被划分的数据单元,预测单元可以是具有与编码单元相同尺寸的分区。

[0260] 例如,当 $2N \times 2N$ (其中, N 是正整数)的编码单元不再被划分,并且成为 $2N \times 2N$ 的预测单元时,分区的尺寸可以是 $2N \times 2N$ 、 $2N \times N$ 、 $N \times 2N$ 或 $N \times N$ 。分区类型的示例包括通过对预测单元的高度或宽度进行对称地划分而获得的对称分区、通过对预测单元的高度或宽度进行非对称地划分(诸如, $1:n$ 或 $n:1$)而获得的分区、通过对预测单元进行几何地划分而获得的分区、以及具有任意形状的分区。

[0261] 预测单元的预测模式可以是帧内模式、帧间模式和跳过模式中的至少一个。例如,可对 $2N \times 2N$ 、 $2N \times N$ 、 $N \times 2N$ 或 $N \times N$ 的分区执行帧内模式或帧间模式。另外,可仅对 $2N \times 2N$ 的分区执行跳过模式。可对编码单元中的一个预测单元独立地执行编码,从而选择具有最小编码误差的预测模式。

[0262] 视频编码设备100不仅可基于用于对图像数据进行编码的编码单元还可基于与编码单元不同的数据单元,来对编码单元中的图像数据执行变换。为了在编码单元中执行变

换,可基于具有小于或等于编码单元的尺寸的数据单元,来执行变换。例如,用于变换的数据单元可包括帧内模式的数据单元和帧间模式的数据单元。

[0263] 编码单元中的变换单元可以以与根据树结构的编码单元相似的方式被递归地划分为更小尺寸的区域。因此,可基于根据变换深度的具有树结构的变换单元,对编码单元中的残差进行划分。

[0264] 还可在变换单元中设置变换深度,其中,变换深度表示通过对编码单元的高度和宽度进行划分来达到变换单元的划分次数。例如,在 $2N \times 2N$ 的当前编码单元中,当变换单元的尺寸是 $2N \times 2N$ 时,变换深度可以是0,当变换单元的尺寸是 $N \times N$ 时,变换深度可以是1,当变换单元的尺寸是 $N/2 \times N/2$ 时,变换深度可以是2。换言之,还可根据变换深度设置具有树结构的变换单元。

[0265] 根据与编码深度相应的编码单元的编码信息不仅需要关于编码深度的信息,还需要关于与预测编码和变换相关的信息的信息。因此,编码单元确定器120不仅确定具有最小编码误差的编码深度,还确定预测单元中的分区类型、根据预测单元的预测模式和用于变换的变换单元的尺寸。

[0266] 以下将参照图7至图19详细描述根据本发明的实施例的LCU中的根据树结构的编码单元,以及确定预测单元/分区和变换单元的方法。

[0267] 编码单元确定器120可通过使用基于拉格朗日乘数的率失真优化,来测量根据深度的较深层编码单元的编码误差。

[0268] 输出器130在比特流中输出LCU的图像数据和关于根据编码深度的编码模式的信息,其中,所述LCU的图像数据基于由编码单元确定器120确定的至少一个编码深度被编码。

[0269] 可通过对图像的残差进行编码来获得编码图像数据。

[0270] 关于根据编码深度的编码模式的信息可包括关于编码深度的信息、关于在预测单元中的分区类型的信息、关于预测模式的信息和关于变换单元的尺寸的信息。

[0271] 可通过使用根据深度的划分信息来定义关于编码深度的信息,其中,根据深度的划分信息指示是否对更低深度而不是当前深度的编码单元执行编码。如果当前编码单元的当前深度是编码深度,则对当前编码单元中的图像数据进行编码并输出,因此可定义划分信息以不将当前编码单元划分到更低深度。可选地,如果当前编码单元的当前深度不是编码深度,则对更低深度的编码单元执行编码,并因此可定义划分信息以对当前编码单元进行划分来获得更低深度的编码单元。

[0272] 如果当前深度不是编码深度,则对被划分到更低深度的编码单元的编码单元执行编码。由于更低深度的至少一个编码单元存在于当前深度的一个编码单元中,因此对更低深度的每个编码单元重复执行编码,并因此可对具有相同深度的编码单元递归地执行编码。

[0273] 由于针对一个LCU确定具有树结构的编码单元,并且针对编码深度的编码单元确定关于至少一个编码模式的信息,所以可针对一个LCU确定关于至少一个编码模式的信息。另外,由于根据深度对图像数据进行分层划分,因此LCU的图像数据的编码深度可根据位置而不同,因此可针对图像数据设置关于编码深度和编码模式的信息。

[0274] 因此,输出器130可将关于相应的编码深度和编码模式的编码信息分配给包括在LCU中的编码单元、预测单元和最小单元中的至少一个。

[0275] 根据本发明的实施例的最小单元是通过将构成最低深度的SCU划分为4份而获得的方形数据单元。可选择地,根据实施例的最小单元可以是可包括在LCU中所包括的所有编码单元、预测单元、分区单元和变换单元中的最大方形数据单元。

[0276] 例如,通过输出器130输出的编码信息可被分类为根据较深层编码单元的编码信息和根据预测单元的编码信息。根据较深层编码单元的编码信息可包括关于预测模式的信息和关于分区尺寸的信息。根据预测单元的编码信息可包括关于帧间模式的估计方向的信息、关于帧间模式的参考图像索引的信息、关于运动矢量的信息、关于帧内模式的色度分量的信息、以及关于帧内模式的插值方法的信息。

[0277] 根据画面、条带或GOP定义的关于编码单元的最大尺寸的信息和关于最大深度的信息可被插入到比特流的头、序列参数集或画面参数集。

[0278] 还可经由比特流的头、序列参数集或画面参数集输出针对当前视频允许的关于变换单元的最大尺寸的信息和关于变换单元的最小尺寸的信息。输出器130可对与以上参照图1a至图7描述的偏移调整技术相关的偏移参数进行编码和输出。

[0279] 在视频编码设备100中,较深层编码单元可以通过将更高深度(更高一层)的编码单元的高度或宽度划分成两份而获得的编码单元。换言之,在当前深度的编码单元的尺寸是 $2N \times 2N$ 时,更低深度的编码单元的尺寸是 $N \times N$ 。另外,尺寸为 $2N \times 2N$ 的具有当前深度的编码单元可包括最多4个具有更低深度的编码单元。

[0280] 因此,视频编码设备100可通过基于考虑当前画面的特征而确定的LCU的尺寸和最大深度,针对每个LCU确定具有最优形状和最优尺寸的编码单元来形成具有树结构的编码单元。另外,由于可通过使用各种预测模式和变换中的任意一个对每个LCU执行编码,因此可考虑各种图像尺寸的编码单元的特征来确定最优编码模式。

[0281] 因此,如果以传统宏块对具有高分辨率或大数据量的图像进行编码,则每个画面的宏块的数量极度增加。因此,针对每个宏块产生的压缩信息的条数增加,因此难以发送压缩的信息,并且数据压缩效率降低。然而,通过使用视频编码设备100,由于在考虑图像的尺寸的同时增加编码单元的最大尺寸,同时,在考虑图像的特征的同时调整编码单元,因此可增加图像压缩效率。

[0282] 图8的视频编码设备100可执行以上参照图1a描述的视频编码设备10的操作。

[0283] 编码单元确定器120可执行视频编码设备10的偏移参数确定器14的操作。可针对每个LCU确定偏移类型、根据类别的偏移值和偏移种类。

[0284] 输出器130可执行偏移参数编码器16的操作。可输出针对每个LCU确定的偏移参数。可首先输出指示是否将当前LCU的邻近LCU的偏移参数用作当前LCU的偏移参数的偏移合并信息。可将关闭类型、边缘类型或带类型输出为偏移类型。可按零值信息、符号信息和偏移值的剩余部分的顺序输出偏移值。针对边缘类型,可不输出偏移值的符号信息。

[0285] 如果当前LCU的偏移合并信息允许应用邻近LCU的偏移参数,则可不输出当前LCU的偏移类型和偏移值。

[0286] 图9是根据本发明的实施例的基于具有树结构的编码单元的视频解码设备200的框图。

[0287] 涉及基于具有树结构的编码单元的视频预测的视频解码设备200包括接收器210、图像数据和编码信息提取器220、图像数据解码器230。

[0288] 用于视频解码设备200的解码操作的各种术语(诸如编码单元、深度、预测单元、变换单元和关于各种编码模式的信息)的定义与参照图7和视频编码设备100描述的定义相同。

[0289] 接收器210接收和解析编码视频的比特流。图像数据和编码信息提取器 220从解析的比特流,针对每个编码单元提取编码图像数据,并随后将提取的图像数据输出到图像数据解码器230,其中,编码单元具有根据每个LCU 的树结构。图像数据和编码信息提取器 220可从关于当前画面的头、序列参数集或画面参数集提取关于当前画面的编码单元的最大尺寸的信息。

[0290] 另外,图像数据和编码信息提取器220从解析的比特流,根据每个LCU,提取关于具有树结构的编码单元的编码深度和编码模式的信息。提取的关于编码深度和编码模式的信息被输出到图像数据解码器230。换言之,比特流中的图像数据被划分为LCU,使得图像数据解码器230针对每个LCU对图像数据进行解码。

[0291] 可针对关于与编码深度相应的至少一个编码单元的信息设置关于根据 LCU的编码深度和编码模式的信息,关于编码模式的信息可包括关于与编码深度相应的相应编码单元的分区类型的信息、关于预测模式的信息和关于变换单元的尺寸的信息。另外,根据深度的划分信息可被提取为关于编码深度的信息。

[0292] 关于由图像数据和编码信息提取器220提取的根据每个LCU的编码深度和编码模式的信息是关于编码深度和编码模式的信息,其中,所述编码深度和编码模式被确定为在编码器(诸如,视频编码设备100)根据每个LCU对根据深度的每个较深层编码单元重复地执行编码时产生最小编码误差。因此,视频解码设备200可通过根据产生最小编码误差的编码深度和编码模式对图像数据进行解码来重建图像。

[0293] 由于关于编码深度和编码模式的编码信息可被分配给相应的编码单元、预测单元和最小单元中的预定数据单元,因此图像数据和编码信息提取器220 可根据预定数据单元,提取关于编码深度和编码模式的信息。如果关于相应 LCU的编码深度和编码模式的信息根据预定数据单元被记录,则可将被分配了相同的关于编码深度和编码模式的信息的预定数据单元推断为是包括在同一LCU中的数据单元。

[0294] 图像数据解码器230基于关于根据LCU的编码深度和编码模式的信息,通过对每个LCU中的图像数据进行解码,来重建当前画面。换言之,图像数据解码器230可基于提取出的关于包括在每个LCU中的具有树结构的编码单元之中的每个编码单元的分区类型、预测模式和变换单元的信息,对编码的图像数据进行解码。解码处理可包括预测(包含帧内预测和运动补偿)和逆变换。

[0295] 图像数据解码器230可基于关于根据编码深度的编码单元的预测单元的分区类型和预测模式的信息,根据每个编码单元的分区和预测模式,执行帧内预测或运动补偿。

[0296] 另外,为了对每个LCU执行逆变换,图像数据解码器230可读取每个编码单元的根据树结构的关于变换单元的信息,从而基于每个编码单元的变换单元执行逆变换。通过逆变换,可重建编码单元的空间域的像素值。

[0297] 图像数据解码器230可通过使用根据深度的划分信息来确定当前LCU的编码深度。如果划分信息指示图像数据在当前深度中不再被划分,则当前深度是编码深度。因此,图像数据解码器230可通过使用关于与编码深度相应的每个编码单元的预测单元的分区类型、

预测模式和变换单元的的尺寸的信息,对当前LCU中的编码数据进行解码。

[0298] 换言之,可通过观察分配给编码单元、预测单元和最小单元中的预定数据单元的编码信息集来收集包含包括相同划分信息的编码信息的数据单元,并且收集的数据单元可被认为是将由图像数据解码器230以相同编码模式进行解码的一个数据单元。因此,可通过获得关于每个编码单元的编码模式的信息对当前编码单元进行解码。

[0299] 此外,图9的视频解码设备200可执行以上参照图2a描述的视频解码设备20的操作。

[0300] 图像数据和编码信息提取器220以及接收器210可执行视频解码设备20 的偏移参数提取器22的操作。图像数据解码器230可执行视频解码设备20 的偏移确定器24和偏移调整器26的操作。

[0301] 如果仅从比特流解析偏移合并信息而不解析当前LCU的偏移参数,则图像数据和编码信息提取器220可将当前LCU的偏移参数重建为与邻近LCU中的至少一个的偏移参数相同。基于偏移合并信息,可确定具有将被参考的偏移参数的邻近LCU。如果基于从比特流解析的当前LCU的偏移合并信息确定当前LCU的偏移参数与邻近LCU的偏移参数不同,则图像数据和编码信息提取器220可从比特流解析并重建当前LCU的偏移参数。

[0302] 图像数据和编码信息提取器220可从比特流解析每个LCU的偏移参数。基于偏移参数,可确定偏移类型、根据类别的偏移值和偏移种类。如果当前 LCU的偏移类型是关闭类型,则可终止对于当前LCU的偏移调整。如果偏移类型是边缘类型,则可基于指示边缘种类的类别来从接收到的偏移值中选择当前偏移值,其中,所述边缘种类指示重建像素中的每个重建像素的边缘方向和边缘形状。如果偏移类型是带类型,则确定重建像素中的每个重建像素所属的带,并可从偏移值之中选择与当前带相应的偏移值。

[0303] 图像数据解码器230可通过按照相应偏移值调整重建像素的像素值来产生能够使原始像素和重建像素之间的误差最小化的重建像素。可基于解析的偏移参数来调整每个LCU的重建像素的偏移。

[0304] 因此,视频解码设备200可获得关于当对每个LCU递归地执行编码时产生最小编码误差的至少一个编码单元的信息,并使用所述信息来对当前画面进行解码。换言之,可对在每个LCU中被确定为最佳编码单元的具有树结构的编码单元进行解码。

[0305] 因此,即使图像数据具有高分辨率和大数据量,也可通过使用编码单元的尺寸和编码模式,对图像数据进行有效的解码和重建,其中,通过使用从编码器接收到的关于最优编码模式的信息,根据图像数据的特征自适应地确定所述编码单元的尺寸和编码模式。

[0306] 图10是用于描述根据本发明的实施例的编码单元的概念的示意图。

[0307] 编码单元的尺寸可被表示为宽度×高度,并可以是 64×64 、 32×32 、 16×16 和 8×8 。 64×64 的编码单元可被划分为 64×64 、 64×32 、 32×64 或 32×32 的分区, 32×32 的编码单元可被划分为 32×32 、 32×16 、 16×32 或 16×16 的分区, 16×16 的编码单元可被划分为 16×16 、 16×8 、 8×16 或 8×8 的分区, 8×8 的编码单元可被划分为 8×8 、 8×4 、 4×8 或 4×4 的分区。

[0308] 在视频数据310中,分辨率是 1920×1080 ,编码单元的最大尺寸是64,最大深度是2。在视频数据320中,分辨率是 1920×1080 ,编码单元的最大尺寸是64,最大深度是3。在视频数据330中,分辨率是 352×288 ,编码单元的最大尺寸是16,最大深度是1。图10中示出的

最大深度表示从LCU到最小编码单元的划分总次数。

[0309] 如果分辨率高或数据量大,则编码单元的最大尺寸可能较大,从而不仅提高编码效率,而且准确地反映图像的特征。因此,具有比视频数据330更高分辨率的视频数据310和320的编码单元的最大尺寸可以是64。

[0310] 由于视频数据310的最大深度是2,因此由于通过对LCU划分两次,深度加深至两层,因此视频数据310的编码单元315可包括长轴尺寸为64的 LCU和长轴尺寸为32和16的编码单元。由于视频数据330的最大深度是1,因此由于通过对LCU划分一次,深度加深至一层,因此视频数据330的编码单元335可包括长轴尺寸为16的LCU和长轴尺寸为8的编码单元。

[0311] 由于视频数据320的最大深度是3,因此由于通过对LCU划分三次,深度加深至3层,因此视频数据320的编码单元325可包括长轴尺寸为64的LCU和长轴尺寸为32、16和8的编码单元。随着深度加深,详细信息可被精确地表示。

[0312] 图11是根据本发明的实施例的基于编码单元的图像编码器400的框图。

[0313] 图像编码器400执行视频编码设备100的编码单元确定器120的操作来对图像数据进行编码。换言之,帧内预测器410在帧内模式下对当前帧405 中的编码单元执行帧内预测,运动估计器420和运动补偿器425通过使用当前帧405和参考帧495,在帧间模式下对当前帧405中的编码单元分别执行帧间预测和运动补偿。

[0314] 从帧内预测器410、运动估计器420和运动补偿器425输出的数据通过变换器430和量化器440被输出为量化后的变换系数。量化后的变换系数通过反量化器460和逆变换器470被重建为空间域中的数据,重建的空间域中的数据在通过去块滤波器480和SAO滤波器490被后处理之后被输出为参考帧495。量化后的变换系数可通过熵编码器450被输出为比特流455。

[0315] 为了将图像编码器400应用到视频编码设备100中,图像编码器400的所有元件(即,帧内预测器410、运动估计器420、运动补偿器425、变换器 430、量化器440、熵编码器450、反量化器460、逆变换器470、去块滤波器 480和SAO滤波器490)在考虑每个LCU的最大深度的同时,基于具有树结构的编码单元中的每个编码单元执行操作。

[0316] 具体地,帧内预测器410、运动估计器420和运动补偿器425在考虑当前LCU的最大尺寸和最大深度的同时,确定具有树结构的编码单元中的每个编码单元的分区和预测模式,变换器430确定具有树结构的编码单元中的每个编码单元中的变换单元的尺寸。

[0317] 具体地,当运动估计器420使用长期参考帧执行帧间预测时,长期参考帧的POC信息可被输出为长期参考索引。熵编码器450可将长期参考帧的POC 信息到的LSB信息编码为长期参考索引,并输出所述LSB信息。用于当前条带的预测单元的长期参考帧的POC信息的LSB信息可被包括在条带头中,然后被发送。

[0318] 图像编码器400可根据参考图像495的每个LCU的边缘类型(或带类型) 对像素进行分类,可确定边缘方向(或起始带位置),并可确定在每个类别中包括的重建像素的平均误差值。针对每个LCU,可对偏移合并信息、偏移类型和偏移值进行编码和信号传输。

[0319] 图12是根据本发明的实施例的基于编码单元的图像解码器500的框图。

[0320] 解析器510从比特流505解析将被解码的编码图像数据和解码所需的关于编码的信息。编码图像数据通过熵解码器520和反量化器530被输出为反量化的数据,反量化的数据通过逆变换器540被重建为空间域中的图像数据。

[0321] 针对空间域中的图像数据,帧内预测器550在帧内模式下对编码单元执行帧内预测,运动补偿器560通过使用参考帧585在帧间模式下对编码单元执行运动补偿。

[0322] 通过帧内预测器550和运动补偿器560的空间域中的图像数据可在通过去块滤波器570和SA0滤波器580被后处理之后被输出为重建帧595。另外,通过去块滤波器570和SA0滤波器580被后处理的图像数据可被输出为参考帧585。

[0323] 为了在视频解码设备200的图像数据解码器230中对图像数据进行解码,图像解码器500可执行在解析器510之后执行的操作。

[0324] 为了将图像解码器500应用到视频解码设备200中,图像解码器500的所有元件(即,解析器510、熵解码器520、反量化器530、逆变换器540、帧内预测器550、运动补偿器560、去块滤波器570和SA0滤波器580)针对每个LCU,基于具有树结构的编码单元执行操作。

[0325] 具体地,帧内预测器550和运动补偿器560基于具有树结构的每个编码单元的分区和预测模式来执行操作,逆变换器540基于每个编码单元的变换单元的尺寸来执行操作。

[0326] 图像解码器500可从比特流提取LCU的偏移参数。基于当前LCU的偏移参数之中的偏移合并信息,可重建与邻近LCU的偏移参数相同的当前LCU的偏移参数。通过使用当前LCU的偏移参数之中的偏移类型和偏移值,可按照与根据边缘类型或带类型的类别相应的偏移值调整重建帧595的LCU的重建像素中的每个重建像素。

[0327] 图13是示出根据本发明的实施例的根据深度的较深层编码单元以及分区的示意图。

[0328] 视频编码设备100和视频解码设备200使用分层编码单元以考虑图像的特征。可根据图像的特征自适应地确定编码单元的最大高度、最大宽度和最大深度,或可由用户不同地设置编码单元的最大高度、最大宽度和最大深度。可根据编码单元的预定最大尺寸来确定根据深度的较深层编码单元的尺寸。

[0329] 在根据本发明的实施例的编码单元的分层结构600中,编码单元的最大高度和最大宽度均是64,最大深度是4。在这种情况下,最大深度表示编码单元从LCU被划分到SCU的总次数。由于沿着分层结构600的垂直轴深度加深,因此较深层编码单元的高度和宽度均被划分。另外,预测单元和分区沿着分层结构600的水平轴被示出,其中,所述预测单元和分区是对每个较深层编码单元进行预测编码的基础。

[0330] 换言之,在分层结构600中,编码单元610是LCU,其中,深度为0,尺寸(即,高度乘宽度)为 64×64 。深度沿着垂直轴加深,编码单元620的尺寸为 32×32 和深度为1、编码单元630的尺寸为 16×16 和深度为2、编码单元640的尺寸为 8×8 和深度为3。尺寸为 4×4 和深度为3的编码单元640 是SCU。

[0331] 编码单元的预测单元和分区根据每个深度沿着水平轴被排列。换言之,如果尺寸为 64×64 和深度为0的编码单元610是预测单元,则可将预测单元划分成包括在编码单元610中的分区,即,尺寸为 64×64 的分区610、尺寸为 64×32 的分区612、尺寸为 32×64 的分区614或尺寸为 32×32 的分区616。

[0332] 类似地,可将尺寸为 32×32 和深度为1的编码单元620的预测单元划分成包括在编码单元620中的分区,即,尺寸为 32×32 的分区620、尺寸为 32×16 的分区622、尺寸为 16×32 的分区624和尺寸为 16×16 的分区626。

[0333] 类似地,可将尺寸为 16×16 和深度为2的编码单元630的预测单元划分成包括在编码单元630中的分区,即,包括在编码度单元630中的尺寸为 16×16 的分区630、尺寸为 $16 \times$

8的分区632、尺寸为 8×16 的分区634和尺寸为 8×8 的分区636。

[0334] 类似地,可将尺寸为 8×8 和深度为3的编码单元640的预测单元划分成包括在编码单元640中的分区,即,包括在编码单元640中的尺寸为 8×8 的分区、尺寸为 8×4 的分区642、尺寸为 4×8 的分区644和尺寸为 4×4 的分区646。

[0335] 为了确定构成LCU610的编码单元的至少一个编码深度,视频编码设备 100的编码单元确定器120对包括在LCU610中的与每个深度相应的编码单元执行编码。

[0336] 随着深度加深,包括具有相同范围和相同尺寸的数据的根据深度的较深层编码单元的数量增加。例如,需要四个与深度2相应的编码单元来覆盖包括在与深度1相应的一个编码单元中的数据。因此,为了对根据深度的相同数据的编码结果进行比较,与深度1相应的编码单元和四个与深度2相应的编码单元均被编码。

[0337] 为了针对深度之中的当前深度执行编码,可沿着分层结构600的水平轴,通过对与当前深度相应的编码单元中的每个预测单元执行编码,来针对当前深度选择最小编码误差。可选地,随着深度沿着分层结构600的垂直轴加深,可通过针对每个深度执行编码,比较根据深度的最小编码误差,来搜索最小编码误差。在编码单元610中的具有最小编码误差的深度和分区可被选为编码单元610的编码深度和分区类型。

[0338] 图14是用于描述根据本发明的实施例的编码单元710和变换单元720 之间的关系示意图。

[0339] 视频编码设备100或视频解码设备200针对每个LCU,根据具有小于或等于LCU的尺寸的编码单元,对图像进行编码或解码。可基于不大于相应的编码单元的数据单元,来选择用于在编码期间进行变换的变换单元的尺寸。

[0340] 例如,在视频编码设备100或视频解码设备200中,如果编码单元710 的尺寸是 64×64 ,则可通过使用尺寸为 32×32 的变换单元720来执行变换。

[0341] 此外,可通过对小于 64×64 的尺寸为 32×32 、 16×16 、 8×8 和 4×4 的每个变换单元执行变换,来对尺寸为 64×64 的编码单元710的数据进行编码,然后可选择具有最小编码误差的变换单元。

[0342] 图15是用于描述根据本发明的实施例的与编码深度相应的编码单元的编码信息的示意图。

[0343] 视频编码设备100的输出器130可对与编码深度相应的每个编码单元的关于分区类型的信息800、关于预测模式的信息810以及关于变换单元尺寸的信息820进行编码,并将信息800、信息810和信息820作为关于编码模式的信息来发送。

[0344] 信息800指示关于通过划分当前编码单元的预测单元而获得的分区的形状的信息,其中,所述分区是用于对当前编码单元进行预测编码的数据单元。例如,可将尺寸为 $2N \times 2N$ 的当前编码单元CU_0划分成以下分区中的任意一个:尺寸为 $2N \times 2N$ 的分区802、尺寸为 $2N \times N$ 的分区804、尺寸为 $N \times 2N$ 的分区806以及尺寸为 $N \times N$ 的分区808。这里,关于分区类型的信息800被设置来指示尺寸为 $2N \times N$ 的分区804、尺寸为 $N \times 2N$ 的分区806以及尺寸为 $N \times N$ 的分区808中的一个。

[0345] 信息810指示每个分区的预测模式。例如,信息810可指示对由信息800 指示的分区执行的预测编码的模式,即,帧内模式812、帧间模式814或跳过模式816。

[0346] 信息820指示当对当前编码单元执行变换时所基于的变换单元。例如,变换单元可

以是第一帧内变换单元822、第二帧内变换单元824、第一帧间变换单元826或第二帧间变换单元828。

[0347] 视频解码设备200的图像数据和编码信息提取器220可根据每个较深层编码单元，提取并使用用于解码的信息800、810和820。

[0348] 图16是根据本发明的实施例的根据深度的较深层编码单元的示意图。

[0349] 划分信息可用来指示深度的改变。划分信息指示当前深度的编码单元是否被划分成更低深度的编码单元。

[0350] 用于对深度为0和尺寸为 $2N_0 \times 2N_0$ 的编码单元900进行预测编码的预测单元910可包括以下分区类型的分区：尺寸为 $2N_0 \times 2N_0$ 的分区类型912、尺寸为 $2N_0 \times N_0$ 的分区类型914、尺寸为 $N_0 \times 2N_0$ 的分区类型916和尺寸为 $N_0 \times N_0$ 的分区类型918。图9仅示出了通过对称地划分预测单元910而获得的分区类型912至918，但是分区类型不限于此，并且预测单元910的分区可包括非对称分区、具有预定形状的分区和具有几何形状的分区。

[0351] 根据每种分区类型，对尺寸为 $2N_0 \times 2N_0$ 的一个分区、尺寸为 $2N_0 \times N_0$ 的两个分区、尺寸为 $N_0 \times 2N_0$ 的两个分区和尺寸为 $N_0 \times N_0$ 的四个分区重复地执行预测编码。可对尺寸为 $2N_0 \times 2N_0$ 、 $N_0 \times 2N_0$ 、 $2N_0 \times N_0$ 和 $N_0 \times N_0$ 的分区执行帧内模式和帧间模式下的预测编码。可仅对尺寸为 $2N_0 \times 2N_0$ 的分区执行跳过模式下的预测编码。

[0352] 如果在分区类型912至916中的一个分区类型中编码误差最小，则可不将预测单元910划分到更低深度。

[0353] 如果在分区类型918中编码误差最小，则深度从0改变到1以在操作920中划分分区类型918，并对深度为2和尺寸为 $N_0 \times N_0$ 的编码单元930重复地执行编码来搜索最小编码误差。

[0354] 用于对深度为1和尺寸为 $2N_1 \times 2N_1 (=N_0 \times N_0)$ 的编码单元930进行预测编码的预测单元940可包括以下分区类型的分区：尺寸为 $2N_1 \times 2N_1$ 的分区类型942、尺寸为 $2N_1 \times N_1$ 的分区类型944、尺寸为 $N_1 \times 2N_1$ 的分区类型946以及尺寸为 $N_1 \times N_1$ 的分区类型948。

[0355] 如果在分区类型948中编码误差最小，则深度从1改变到2以在操作950中划分分区类型948，并对深度为2和尺寸为 $N_2 \times N_2$ 的编码单元960重复执行编码来搜索最小编码误差。

[0356] 当最大深度是d时，根据每个深度的划分操作可被执行直到深度变成 d-1，并且划分信息可被编码直到深度是0到d-2中的一个。换句话说，当编码被执行直到在与d-2的深度相应的编码单元在操作970中被划分之后深度是d-1时，用于对深度为d-1和尺寸为 $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 的编码单元980进行预测编码的预测单元990可包括以下分区类型的分区：尺寸为 $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 的分区类型992、尺寸为 $2N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 的分区类型994、尺寸为 $N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 的分区类型996和尺寸为 $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 的分区类型998。

[0357] 可对分区类型992至998中的尺寸为 $2N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 的一个分区、尺寸为 $2N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 的两个分区、尺寸为 $N_{(d-1)} \times 2N_{(d-1)}$ 的两个分区、尺寸为 $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 的四个分区重复地执行预测编码，以搜索具有最小编码误差的分区类型。

[0358] 即使当分区类型998具有最小编码误差时，由于最大深度是d，因此深度为d-1的编码单元 $CU_{(d-1)}$ 也不再被划分到更低深度，构成当前LCU900的编码单元的编码深度被确

定为 $d-1$ ，并且当前LCU900的分区类型可被确定为 $N_{(d-1)} \times N_{(d-1)}$ 。此外，由于最大深度是 d ，并且具有最低深度 $d-1$ 的 SCU980不再被划分到更低深度，因此不设置SCU980的划分信息。

[0359] 数据单元999可以是用于当前LCU的“最小单元”。根据本发明的实施例的最小单元可以通过将SCU980划分成4份而获得的方形数据单元。通过重复地执行编码，视频编码设备100可通过比较根据编码单元900的深度的编码误差来选择具有最小编码误差的深度以确定编码深度，并将相应分区类型和预测模式设置为编码深度的编码模式。

[0360] 这样，在所有深度1至 d 中对根据深度的最小编码误差进行比较，并且具有最小编码误差的深度可被确定为编码深度。编码深度、预测单元的分区类型和预测模式可作为关于编码模式的信息被编码并发送。另外，由于编码单元从0的深度被划分到编码深度，因此仅编码深度的划分信息被设置为0，并且除了编码深度以外的深度的划分信息被设置为1。

[0361] 视频解码设备200的图像数据和编码信息提取器220可提取并使用关于编码单元900的编码深度和预测单元的信息，来对分区912进行解码。视频解码设备200可通过使用根据深度的划分信息，将划分信息为0的深度确定为编码深度，并且使用关于相应深度的编码模式的信息来进行解码。

[0362] 图17至图19是用于描述根据本发明的实施例的编码单元1010、预测单元1060和变换单元1070之间的关系的示意图。

[0363] 编码单元1010是LCU中的与由视频编码设备100确定的编码深度相应的具有树结构的编码单元。预测单元1060是每个编码单元1010中的预测单元的分区，变换单元1070是每个编码单元1010的变换单元。

[0364] 当在编码单元1010中LCU的深度是0时，编码单元1012和编码单元1054 的深度是1，编码单元1014、1016、1018、1028、1050和1052的深度是2，编码单元1020、1022、1024、1026、1030、1032和1048的深度是3，编码单元1040、1042、1044和1046的深度是4。

[0365] 在预测单元1060中，通过划分编码单元1010中的编码单元来获得一些编码单元1014、1016、1022、1032、1048、1050、1052和1054。换句话说，编码单元1014、1022、1050和1054中的分区类型的尺寸是 $2N \times N$ ，编码单元1016、1048和1052中的分区类型的尺寸是 $N \times 2N$ ，编码单元1032的分区类型的尺寸就 $N \times N$ 。编码单元1010的预测单元和分区小于或等于每个编码单元。

[0366] 在小于编码单元1052的数据单元中的变换单元1070中，对编码单元 1052的图像数据执行变换或逆变换。另外，在尺寸和形状方面，变换单元1070 中的编码单元1014、1016、1022、1032、1048、1050和1052不同于预测单元1060中的编码单元1014、1016、1022、1032、1048、1050和1052。换句话说，视频编码设备100和视频解码设备200可对同一编码单元中的数据单元单独执行帧内预测、运动估计、运动补偿、变换和逆变换。

[0367] 因此，对LCU的每个区域中的具有分层结构的每个编码单元递归地执行编码来确定最优编码单元，从而可获得具有递归树结构的编码单元。编码信息可包括关于编码单元的划分信息、关于分区类型的信息、关于预测模式的信息和关于变换单元的尺寸的信息。表1示出可由视频编码设备100和视频解码设备200设置的编码信息。

[0368] [表1]

[0369]

划分信息 0 (对尺寸为 $2N \times 2N$ 和当前深度为 d 的编码单元进行编码)					划分信息 1
预测模式	分区类型		变换单元的尺寸		对具有更低深度 $d+1$ 的编码单元重复编码
帧内 帧间 跳过 (仅 $2N \times 2N$)	对称分区类型	非对称分区类型	变换单元的划分信息 0	变换单元的划分信息 1	
	$2N \times 2N$	$2N \times nU$	$2N \times 2N$	$N \times N$ (对称类型)	
	$2N \times N$	$2N \times nD$		$N/2 \times N/2$	
	$N \times 2N$	$nL \times 2N$		(非对称类型)	
	$N \times N$	$nR \times 2N$			

[0370] 视频编码设备100的输出器130可输出关于具有树结构的编码单元的编码信息,视频解码设备200的图像数据和编码信息提取器220可从接收到的比特流提取关于具有树结构的编码单元的编码信息。

[0371] 划分信息指示是否将当前编码单元划分成更低深度的编码单元。如果当前深度 d 的划分信息是0,则当前编码单元不再被划分成更低深度的深度是编码深度,从而可针对所述编码深度来定义关于分区类型、预测模式和变换单元的尺寸的信息。如果当前编码单元根据划分信息被进一步划分,则对更低深度的四个划分编码单元独立地执行编码。

[0372] 预测模式可以是帧内模式、帧间模式和跳过模式中的一种。可在所有分区类型中定义帧内模式和帧间模式,仅针对尺寸为 $2N \times 2N$ 的分区类型定义跳过模式。

[0373] 关于分区类型的信息可指示通过对称地划分预测单元的高度或宽度而获得的尺寸为 $2N \times 2N$ 、 $2N \times N$ 、 $N \times 2N$ 和 $N \times N$ 的对称分区类型,以及通过非对称地划分预测单元的高度或宽度而获得的尺寸为 $2N \times nU$ 、 $2N \times nD$ 、 $nL \times 2N$ 和 $nR \times 2N$ 的非对称分区类型。可通过按1:3和3:1来划分预测单元的高度来分别获得尺寸为 $2N \times nU$ 和 $2N \times nD$ 的非对称分区类型,可通过按1:3和3:1来划分预测单元的宽度来分别获得尺寸为 $nL \times 2N$ 和 $nR \times 2N$ 的非对称分区类型。

[0374] 可将变换单元的尺寸设置成帧内模式下的两种类型和帧间模式下的两种类型。换句话说,如果变换单元的划分信息是0,则变换单元的尺寸可以是 $2N \times 2N$,即当前编码单元的尺寸。如果变换单元的划分信息是1,则可通过对当前编码单元进行划分来获得变换单元。另外,如果尺寸为 $2N \times 2N$ 的当前编码单元的分区类型是对称分区类型时,则变换单元的尺寸可以是 $N \times N$,如果当前编码单元的分区类型是非对称分区类型,则变换单元的尺寸可以是 $N/2 \times N/2$ 。

[0375] 关于具有树结构的编码单元的编码信息可包括与编码深度相应的编码单元、预测单元和最小单元中的至少一个。与编码深度相应的编码单元可包括包含相同编码信息的预

测单元和最小单元中的至少一个。

[0376] 因此,通过比较邻近数据单元的编码信息来确定邻近数据单元是否被包括在与编码深度相应的同一编码单元中。另外,通过使用数据单元的编码信息来确定与编码深度相应的相应编码单元,并因此可确定LCU中的编码深度的分布。

[0377] 因此,如果基于邻近数据单元的编码信息来对当前编码单元进行预测,则可直接参考并使用与当前编码单元邻近的较深层编码单元中的数据单元的编码信息。

[0378] 可选地,如果基于邻近数据单元的编码信息来对当前编码单元进行预测,则使用数据单元的编码信息来搜索与当前编码单元邻近的数据单元,并可参考搜索到的邻近编码单元以对当前编码单元进行预测。

[0379] 图20是用于描述根据表1的编码模式信息的编码单元、预测单元和变换单元之间的关系示意图。

[0380] LCU1300包括编码深度的编码单元1302、1304、1306、1312、1314、1316 和1318。这里,由于编码单元1318是编码深度的编码单元,因此划分信息可以被设置成0。可将关于尺寸为 $2N \times 2N$ 的编码单元1318的分区类型的信息设置成以下分区类型中的一种:尺寸为 $2N \times 2N$ 的分区类型1322、尺寸为 $2N \times N$ 的分区类型1324、尺寸为 $N \times 2N$ 的分区类型1326、尺寸为 $N \times N$ 的分区类型1328、尺寸为 $2N \times nU$ 的分区类型1332、尺寸为 $2N \times nD$ 的分区类型 1334、尺寸为 $nL \times 2N$ 的分区类型1336以及尺寸为 $nR \times 2N$ 的分区类型1338。

[0381] 变换单元的划分信息(TU尺寸标记)是一类变换索引。与变换索引相应的变换单元的尺寸可根据编码单元的预测单元类型或分区类型而改变。

[0382] 例如,当分区类型被设置成对称(即,分区类型1322、1324、1326或 1328)时,如果变换单元的TU尺寸标记是0,则设置尺寸为 $2N \times 2N$ 的变换单元1342,如果TU尺寸标记是1,则设置尺寸为 $N \times N$ 的变换单元1344。

[0383] 当分区类型被设置成非对称(即,分区类型1332、1334、1336或1338) 时,如果TU尺寸标记是0,则设置尺寸为 $2N \times 2N$ 的变换单元1352,如果TU 尺寸标记是1,则设置尺寸为 $N/2 \times N/2$ 的变换单元1354。

[0384] 参照图20,TU尺寸标记是具有值0或1的标记,但是TU尺寸标记不限于1比特,在TU尺寸标记从0增加的同时,变换单元可被分层划分以具有树结构。变换单元的划分信息(TU尺寸标记)可以是变换索引的示例。

[0385] 在这种情况下,根据本发明的实施例,可通过使用变换单元的TU尺寸标记以及变换单元的最大尺寸和最小尺寸来表示实际上已使用的变换单元的尺寸。视频编码设备100能够对最大变换单元尺寸信息、最小变换单元尺寸信息和最大TU尺寸标记进行编码。对最大变换单元尺寸信息、最小变换单元尺寸信息和最大TU尺寸标记进行编码的结果可被插入SPS。视频解码设备200 可通过使用最大变换单元尺寸信息、最小变换单元尺寸信息和最大TU尺寸标记来对视频进行解码。

[0386] 例如,(a)如果当前编码单元的尺寸是 64×64 并且最大变换单元尺寸是 32×32 ,则(a-1)当TU尺寸标记为0时,变换单元的尺寸可以是 32×32 , (a-2)当TU尺寸标记为1时,变换单元的尺寸可以是 16×16 , (a-3)当TU 尺寸标记为2时,变换单元的尺寸可以是 8×8 。

[0387] 作为另一示例,(b)如果当前编码单元的尺寸是 32×32 并且最小变换单元尺寸是 32×32 ,则(b-1)当TU尺寸标记为0时,变换单元的尺寸可以是 32×32 。这里,由于变换单元

的尺寸不能够小于 32×32 ,因此TU尺寸标记不能够被设置为除了0以外的值。

[0388] 作为另一示例,(c)如果当前编码单元的尺寸是 64×64 并且最大TU尺寸标记为1,则TU尺寸标记可以是0或1。这里,TU尺寸标记不能够被设置为除了0或1以外的值。

[0389] 因此,当TU尺寸标记为0时,如果定义最大TU尺寸标记为“MaxTransformSizeIndex”,最小变换单元尺寸为“MinTransformSize”,变换单元尺寸为“RootTuSize”,则可通过等式(1)来定义可在当前编码单元中确定的当前最小变换单元尺寸“CurrMinTuSize”:

[0390]
$$\text{CurrMinTuSize} = \max(\text{MinTransformSize}, \text{RootTuSize} / (2^{\wedge} \text{MaxTransformSizeIndex})) \cdots (1)$$

[0391] 与可在当前编码单元中确定的当前最小变换单元尺寸“CurrMinTuSize”相比,当TU尺寸标记为0时,变换单元尺寸“RootTuSize”可指示可在系统中选择的最大变换单元尺寸。在等式(1)中,“ $\text{RootTuSize} / (2^{\wedge} \text{MaxTransformSizeIndex})$ ”指示当TU尺寸标记为0时,变换单元尺寸“RootTuSize”被划分了与最大TU尺寸标记相应的次数时的变换单元尺寸,“MinTransformSize”指示最小变换尺寸。因此,“ $\text{RootTuSize} / (2^{\wedge} \text{MaxTransformSizeIndex})$ ”和“MinTransformSize”中较小的值可以是可在当前编码单元中确定的当前最小变换单元尺寸“CurrMinTuSize”。

[0392] 根据本发明的实施例,最大变换单元尺寸RootTuSize可根据预测模式的类型而改变。

[0393] 例如,如果当前预测模式是帧间模式,则可通过使用以下的等式(2)来确定“RootTuSize”。在等式(2)中,“MaxTransformSize”指示最大变换单元尺寸,“PUSize”指示当前预测单元尺寸:

[0394]
$$\text{RootTuSize} = \min(\text{MaxTransformSize}, \text{PUSize}) \cdots \cdots (2)$$

[0395] 也就是说,如果当前预测模式是帧间模式,则当TU尺寸标记为0时的变换单元尺寸“RootTuSize”可以是最大变换单元尺寸和当前预测单元尺寸中较小的值。

[0396] 如果当前分区单元的预测模式是帧内模式,则可通过使用以下的等式(3)来确定“RootTuSize”。在等式(3)中,“PartitionSize”指示当前分区单元的尺寸:

[0397]
$$\text{RootTuSize} = \min(\text{MaxTransformSize}, \text{PartitionSize}) \cdots \cdots (3)$$

[0398] 也就是说,如果当前预测模式是帧内模式,则当TU尺寸标记为0时的变换单元尺寸“RootTuSize”可以是最大变换单元尺寸和当前分区单元的尺寸之中较小的值。

[0399] 然而,根据分区单元中的预测模式的类型而改变的当前最大变换单元尺寸“RootTuSize”仅是示例,本发明不限于此。

[0400] 根据如上参照图8至图20描述的基于具有树结构的编码单元的视频编码方法,针对树结构的每个编码单元对空间域的图像数据进行编码。根据基于具有树结构的编码单元的视频解码方法,针对每个LCU执行解码以重建空间域的图像数据。因此,可重建画面和视频(即,画面序列)。重建后的视频可通过再现设备被再现,可被存储在存储介质中,或者可通过网络被发送。

[0401] 此外,可针对每个画面、每个条带、每个LCU、具有树结构的编码单元中的每个编码单元、编码单元的每个预测单元、或编码单元的每个变换单元对偏移参数进行信号传输。例如,可通过使用基于接收到的偏移参数被重建的偏移值来调整每个LCU的重建像素的像素

值,并因此可重建具有原始块和 LCU之间的最小化的误差的LCU。

[0402] 根据本发明的实施例可被编写为计算机程序,并可在使用计算机可读记录介质执行程序的通用数字计算机中被实现。计算机可读记录介质的示例包括磁存储介质(例如,ROM、软盘、硬盘等)和光记录介质(例如,CD-ROM 或DVD)。

[0403] 虽然已经参照本发明的示例性实施例具体示出并描述了本发明,但是本领域的普通技术人员将理解,在不脱离由权利要求限定的本发明的精神和范围的情况下,可在示例性实施例中做出形式和细节上的各种改变。示例性实施例应仅被考虑为描述意义,且不用于限制的目的。因此,本发明的范围不由本发明的详细描述来限定,而由权利要求来限定,并且在该范围内的所有差异都将被认为包括在本发明中。

[0404] 为了便于描述,以上参照图1a至图20描述的根据样点偏移的调整的视频编码方法将被称为“根据本发明的视频编码方法”。另外,以上参照图1a 至图20描述的根据样点偏移的调整的视频解码方法将被称为“根据本发明的视频解码方法”。

[0405] 此外,以上参照图1a至图20描述视频编码设备(包括视频编码设备10、视频编码设备100或图像编码器400)将被称为“根据本发明的视频编码设备”。另外,以上参照图1a至图20描述的视频解码设备(包括视频解码设备 20、视频解码设备200或图像解码器500)将被称为“根据本发明的视频解码设备”。

[0406] 现在将详细描述根据本发明的实施例的存储程序的计算机可读记录介质(例如,盘26000)。

[0407] 图21是根据本发明的实施例的存储程序的盘26000的物理结构的示图。作为存储介质的盘26000可以是硬盘驱动器、致密盘只读存储器(CD-ROM) 盘、蓝光盘或数字多功能盘(DVD)。盘26000包括多个同心磁道Tr,每个同心磁道Tr沿盘26000的圆周方向被划分成特定数量的扇区Se。在盘26000 的特定区域中,可分配并存储执行以上所描述的量化参数确定方法、视频编码方法和视频解码方法的程序。

[0408] 现在将参照图22来描述使用存储用于执行如上所述的视频编码方法和视频解码方法的程序的存储介质来实现的计算机系统。

[0409] 图22是通过使用盘26000来记录并读取程序的盘驱动器26800的示图。计算机系统26700可经由盘驱动器26800将执行根据本发明的实施例的视频编码方法和视频解码方法中的至少一个的程序存储在盘26000中。为了在计算机系统26700中运行存储在盘26000中的程序,可通过使用盘驱动器26800 从盘26000读取程序并将程序发送到计算机系统26700。

[0410] 执行根据本发明的实施例的视频编码方法和视频解码方法中的至少一个的程序不仅可被存储在图21或图22中示出的盘26000中,还可被存储在存储卡、ROM卡带或固态驱动器(SSD)中。

[0411] 以下将描述应用以上所描述的视频编码方法和视频解码方法的系统。

[0412] 图23是用于提供内容分布服务的内容供应系统11000的整体结构的示图。将通信系统的服务区域划分成预定尺寸的小区,并将无线基站11700、11800、11900和12000分别安装在这些小区中。

[0413] 内容供应系统11000包括多个独立装置。例如,诸如计算机12100、个人数字助理(PDA) 12200、视频相机12300和移动电话12500的多个独立装置经由互联网服务提供商

11200、通信网络11400和无线基站11700、11800、11900和12000连接到互联网11100。

[0414] 然而,内容供应系统11000不限于如图24中所示,并且装置可选择性地被连接到内容供应系统11000。多个独立装置可不经由无线基站11700、11800、11900和12000而直接连接到通信网络11400。

[0415] 视频相机12300是能够捕捉视频图像的成像装置,例如,数字视频相机。移动电话12500可利用各种协议(例如,个人数字通信(PDC)、码分多址(CDMA)、宽带码分多址(W-CDMA)、全球移动通信系统(GSM)和个人手持电话系统(PHS))中的至少一种通信方法。

[0416] 视频相机12300可经由无线基站11900和通信网络11400连接到流服务器11300。流服务器11300允许经由视频相机12300从用户接收到的内容经由实时广播被流传输。可使用视频相机12300或流服务器11300来对从视频相机12300接收到的内容进行编码。通过视频相机12300捕捉到的视频数据可经由计算机12100被发送到流服务器11300。

[0417] 通过相机12600捕捉到的视频数据也可经由计算机12100被发送到流服务器11300。与数码相机类似,相机12600是能够捕捉静止图像和视频图像两者的成像装置。可使用相机12600或计算机12100对通过相机12600捕捉到的视频数据进行编码。可将对视频执行编码和解码的软件存储在可由计算机12100访问的计算机可读记录介质(例如,CD-ROM盘、软盘、硬盘驱动器、SSD或存储卡)中。

[0418] 如果视频数据通过内置在移动电话12500中的相机被捕捉到,则可从移动电话12500接收视频数据。

[0419] 还可通过安装在视频相机12300、移动电话12500或相机12600中的大规模集成电路(LSI)系统来对视频数据进行编码。

[0420] 内容供应系统1100可对由用户使用视频相机12300、相机12600、移动电话12500或另一成像装置所记录的内容数据(例如,在音乐会期间记录的内容)进行编码,并将编码后的内容数据发送到流服务器11300。流服务器11300可将流内容类型的编码后的内容数据发送到请求内容数据的其它客户端。

[0421] 客户端是能够对编码后的内容数据进行解码的装置,例如,计算机12100、PDA12200、视频相机12300或移动电话12500。因此,内容供应系统11000允许客户端接收并再现编码后的内容数据。此外,内容供应系统11000允许客户端实时接收编码后的内容数据并对编码后的内容数据进行解码和再现,从而能够进行个人广播。

[0422] 包括在内容供应系统11000中的多个独立装置的编码和解码操作可类似于根据本发明的实施例的视频编码设备和视频解码设备的编码和解码操作。

[0423] 现在将参照图24和图25更加详细地描述包括在根据本发明的实施例的内容供应系统11000中的移动电话12500。

[0424] 图24示出根据本发明的实施例的应用视频编码方法和视频解码方法的移动电话12500的外部结构。移动电话12500可以是智能电话,所述智能电话的功能不受限,并且所述智能电话的大多数功能可被改变或扩展。

[0425] 移动电话12500包括可与图21的无线基站12000交换射频(RF)信号的内部天线12510,并包括用于显示由相机12530捕捉到的图像或经由天线12510接收到的和解码的图像的显示屏12520(例如,液晶显示器(LCD)或有机发光二极管(OLED)屏幕)。智能手机12500包括包含有控制按钮和触摸面板的操作面板12540。如果显示屏12520是触摸屏,则操作面

板12540还包括显示屏12520的触摸感测面板。移动电话12500包括用于输出语音和声音的扬声器12580或另一类型声音输出器、以及用于输入语音和声音的麦克风12550或另一类型声音输入器。移动电话12500还包括用于捕捉视频和静止图像的相机12530,诸如电荷耦合器件(CCD)相机。移动电话12500还可包括:存储介质12570,用于存储通过相机12530捕捉到的、经由电子邮件接收到的、或根据各种方式获得的编码/解码数据(例如,视频或静止图像);插槽12560,存储介质12570经由插槽12560被装入移动电话12500中。存储介质12570可以是闪存,例如,包括在塑料壳中的安全数字(SD)卡或电可擦和可编程只读存储器(EEPROM)。

[0426] 图25示出根据本发明的实施例的移动电话12500的内部结构。为了系统地控制包括显示屏12520和操作面板12540的移动电话12500的部件,供电电路12700、操作输入控制器12640、图像编码器12720、相机接口12630、LCD控制器12620、图像解码器12690、复用器/解复用器12680、记录器/读取器12670、调制器/解调器12660以及声音处理器12650经由同步总线12730 被连接到中央控制器12710。

[0427] 如果用户操作电源按钮,并从“电源关闭”状态设置为“电源开启”状态,则供电电路12700从电池组向移动电话12500的所有部件供电,从而将移动电话12500设置为操作模式。

[0428] 中央控制器12710包括中央处理单元(CPU)、ROM和RAM。

[0429] 在移动电话12500将通信数据发送到外部的同时,在中央控制器12710 的控制下,由移动电话12500产生数字信号。例如,声音处理器12650可产生数字声音信号,图像编码器12720可产生数字图像信号,并且消息的文本数据可经由操作面板12540和操作输入控制器12640被产生。当在中央控制器12710的控制下数字信号被传送到调制器/解调器12660时,调制器/解调器12660对数字信号的频带进行调制,并且通信电路12610对频带调制数字声音信号执行数模转换(DAC)和频率转换。从通信电路12610输出的发送信号可经由天线12510被发送到语音通信基站或无线基站12000。

[0430] 例如,当移动电话12500处于通话模式时,在中央控制器12710的控制下,经由麦克风12550获得的的声音信号通过声音处理器12650被转换成数字声音信号。数字声音信号可经由调制器/解调器12660和通信电路12610被转换成变换信号,并可经由天线12510被发送。

[0431] 当文本消息(例如,电子邮件)在数据通信模式下被发送时,文本消息的文本数据经由操作面板12540被输入,并经由操作输入控制器12640被发送到中央控制器12710。在中央控制器12710的控制下,文本数据经由调制器/解调器12660和通信电路12610被转换成发送信号,并经由天线12510被发送到无线基站12000。

[0432] 为了在数据通信模式下发送图像数据,由相机12530捕捉到的图像数据经由相机接口12630被提供给图像编码器12720。捕捉到的图像数据可经由相机接口12630和LCD控制器12620被直接显示在显示屏12520上。

[0433] 图像编码器12720的结构可与以上描述的根据本发明的视频编码设备的结构相应。图像编码器12720可基于以上描述的根据本发明的视频编码方法,将从相机12530接收到的图像数据变换为压缩和编码后的图像数据,并然后将编码后的图像数据输出到复用器/解复用器12680。在相机12530的记录操作期间,由移动电话12500的麦克风12550获得的的声音信号可经由声音处理器12650被转换成数字声音数据,并且数字声音数据可被传送到

复用器/解复用器12680。

[0434] 复用器/解复用器12680对从图像编码器12720接收到的编码后的图像数据与从声音处理器12650接收到的声音数据一起进行复用。对数据进行复用的结果可经由调制器/解调器12660和通信电路12610被转换成发送信号,然后可经由天线12510被发送。

[0435] 当移动电话12500从外部接收通信数据时,可对经由天线12510接收到的信号执行频率恢复和ADC以将信号转换成数字信号。调制器/解调器12660 对数字信号的频带进行调制。根据频带调制后的数字信号的类型将所述数字信号发送到视频解码单元12690、声音处理器12650或LCD控制器12620。

[0436] 在通话模式下,移动电话12500对经由天线12510接收到的信号进行放大,并通过对放大后的信号执行频率转换和ADC来获得数字声音信号。在中央控制器12710的控制下,接收到的数字声音信号经由调制器/解调器12660 和声音处理器12650被转换成模拟声音信号,并且模拟声音信号经由扬声器 12580被输出。

[0437] 当在数据通信模式下时,接收在互联网网站上访问的视频文件的数据,经由调制器/解调器12660将经由天线12510从无线基站12000接收到的信号输出为复用数据,并将复用数据发送到复用器/解复用器12680。

[0438] 为了对经由天线12510接收到的复用数据进行解码,复用器/解复用器 12680将复用数据解复用成编码后的视频数据流和编码后的音频数据流。经由同步总线12730,编码后的视频数据流和编码后的音频数据流分别被提供给视频解码单元12690和声音处理器12650。

[0439] 图像解码器12690的结构可与以上描述的根据本发明的视频解码设备的结构相应。图像解码器12690可通过使用以上描述的根据本发明的视频解码方法,对编码后的视频数据进行解码来获得重建后的视频数据,并经由LCD 控制器12620将重建后的视频数据提供给显示屏12520。

[0440] 因此,可将在互联网网站上访问的视频文件的数据显示在显示屏12520 上。同时,声音处理器12650可将音频数据转换成模拟声音信号,并将模拟声音信号提供给扬声器12580。因此,也可经由扬声器12580再现在互联网网站上访问的视频文件中包含的音频数据。

[0441] 移动电话12500或另一类型的通信终端可以是包括根据本发明的实施例的视频编码设备和视频解码设备两者的收发终端,可以是仅包括视频编码设备的收发终端,或者可以是仅包括视频解码设备的收发终端。

[0442] 根据本发明的通信系统不限于以上参照图24描述的通信系统。例如,图 26示出根据本发明的实施例的采用通信系统的数字广播系统。图26的数字广播系统可通过使用根据本发明的实施例的视频编码设备和视频解码设备来接收经由卫星或地面网络发送的数字广播。

[0443] 具体地,广播站12890通过使用无线电波将视频数据流发送到通信卫星或广播卫星12900。广播卫星12900发送广播信号,广播信号经由家用天线 12860被发送到卫星广播接收器。在每个房屋中,可通过TV接收器12810、机顶盒12870或另一装置对编码后的视频流进行解码并再现。

[0444] 当根据本发明的实施例的视频解码设备被实现在再现设备12830中时,再现设备

12830可对记录在存储介质12820(诸如用于重建数字信号的盘或存储卡)上的编码后的视频流进行解析和解码。因此,可在例如监视器12840 上再现重建后的视频信号。

[0445] 在被连接到用于卫星/地面广播的天线12860或用于接收有线电视(TV) 广播的线缆天线12850的机顶盒12870中,可安装根据本发明的实施例的视频解码设备。从机顶盒12870输出的数据也可被再现在TV监视器12880上。

[0446] 如另一示例,可根据本发明的实施例的视频解码设备安装在TV接收器 12810中,而不是机顶盒12870中。

[0447] 具有适当天线12910的汽车12920可接收从图21的卫星12900或无线基站11700发送的信号。可在内置在汽车12920中的汽车导航系统12930的显示屏上再现解码后的视频。

[0448] 视频信号可由根据本发明的实施例的视频编码设备来编码,然后可被存储在存储介质中。具体地,可由DVD记录器将图像信号存储在DVD盘12960 中,或可由硬盘记录器12950将图像信号存储在硬盘中。如另一示例,可将视频信号存储在SD卡12970中。如果硬盘记录器12950包括根据本发明的实施例的视频解码设备,则记录在DVD盘12960、SD卡12970或另一存储介质上的视频信号可被再现于TV监视器12880上。

[0449] 汽车导航系统12930可不包括图24的相机12530、图25的相机接口12630 和图像编码器12720。例如,计算机12100和TV接收器12810可不包括相机 12530、相机接口12630和图像编码器12720中。

[0450] 图27是示出根据本发明的实施例的使用视频编码设备和视频解码设备的云计算系统的网络结构的示意图。

[0451] 云计算系统可包括云计算服务器14000、用户数据库(DB) 14100、多个计算资源14200和用户终端。

[0452] 响应于来自用户终端的请求,云计算系统经由数据通信网络(例如,互联网)提供多个计算资源14200的点播外包服务。在云计算环境下,服务提供商通过使用虚拟技术组合位于不同的物理位置的数据中心处的计算资源,来为用户提供想要的服务。服务用户不必将计算资源(例如,应用、存储器、操作系统(OS) 和安全)安装在他/她拥有的终端中以使用它们,但可在想要的时间点在通过虚拟技术产生的虚拟空间中从服务中选择和使用想要的服务。

[0453] 被指定的服务用户的用户终端经由包括互联网和移动通信网络的数据通信网络被连接到云计算服务器14000。可从云计算服务器14100向用户终端提供云计算服务,特别是视频再现服务。用户终端可以是能够被连接到互联网的各种类型的电子装置,例如,桌上型PC14300、智能TV14400、智能电话14500、笔记本计算机14600、便携式多媒体播放器(PMP) 14700、平板 PC14800等。

[0454] 云计算服务器14000可组合分布在云网络中的多个计算资源14200,并向用户终端提供组合的结果。所述多个计算资源14200可包括各种数据服务,并可包括从用户终端上载的数据。如上所描述的,云计算服务器14000可通过根据虚拟技术组合分布在不同区域中的视频数据库来向用户终端提供想要的服务。

[0455] 将关于已经订购云计算服务的用户的用户信息存储在用户DB14100中。用户信息可包括用户的注册信息、地址、姓名和个人信用信息。用户信息还可包括视频的索引。这里,所述索引可包括已经被再现的视频的列表、正在被再现的视频的列表,之前被再现的视频

的暂停点等。

[0456] 可在用户装置之间共享存储在用户DB14100中的关于视频的信息。例如,当响应于来自笔记本计算机14600的请求将视频服务提供给笔记本计算机 14600时,视频服务的再现历史被存储在用户DB14100中。当从智能电话 14500接收到用于再现此视频服务的请求时,云计算服务器14000基于用户 DB14100搜索并再现此视频服务。当智能电话14500从云计算服务器14000 接收到视频数据流时,通过对视频数据流进行解码来再现视频的处理与以上参照图24描述的移动电话12500的操作类似。

[0457] 云计算服务器14000可参考存储在用户DB14100中的想要的视频服务的再现历史。例如,云计算服务器14000从用户终端接收用于再现存储在用户 DB14100中的视频的请求。如果此视频被再现过,则由云计算服务器14100 执行的对此视频进行流传输的方法可根据来自用户终端的请求(即,根据是将从视频的起点还是视频的暂停点开始再现视频)而不同。例如,如果用户终端请求从视频的起点开始再现视频,则云计算服务器14000将从视频的第一帧开始的视频的流数据发送到用户终端。如果用户终端请求从视频的暂停点开始再现视频,则云计算服务器14000将从与暂停点相应的帧开始的视频的流数据发送到用户终端。

[0458] 在此情况下,用户终端可包括如以上参照图1a至图20描述的视频解码设备。如另一示例,用户终端可包括如以上参照图1a至图20描述的视频编码设备。可选地,用户终端可包括如以上参照图1a至图20描述的视频解码设备和视频编码设备两者。

[0459] 以上已经参照图21至图27描述了以上参照图1a至图20描述的根据本发明的实施例的视频编码方法、视频解码方法、视频编码设备和视频解码设备的各种应用。然而,根据本发明的各种实施例的将视频编码方法和视频解码方法存储在存储介质中的方法,或者将视频编码设备和视频解码设备实现在装置中的方法不限于以上参照图21至图27描述的实施例。

[0460] 虽然已经参照本发明的示例性实施例具体示出并描述了本发明,但是本领域的普通技术人员将理解,在不脱离由权利要求限定的本发明的精神和范围的情况下,可在示例性实施例中做出形式和细节上的各种改变。示例性实施例应仅被考虑为描述意义,且不用于限制的目的。因此,本发明的范围不由本发明的详细描述来限定,而由权利要求来限定,并且在该范围内的所有差异都将被认为包括在本发明中。

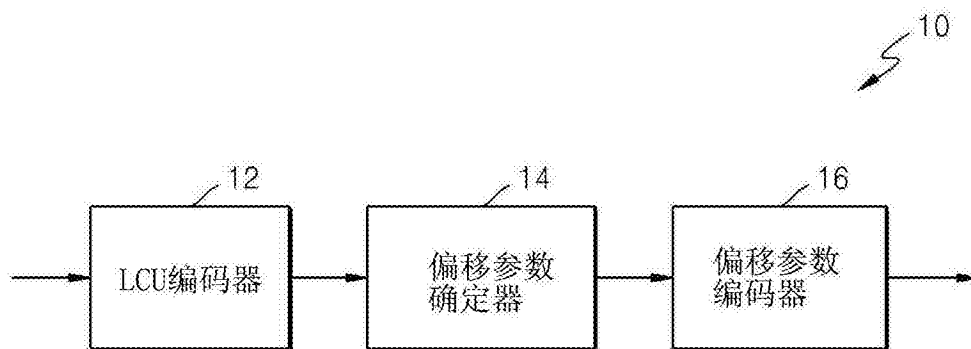


图1a

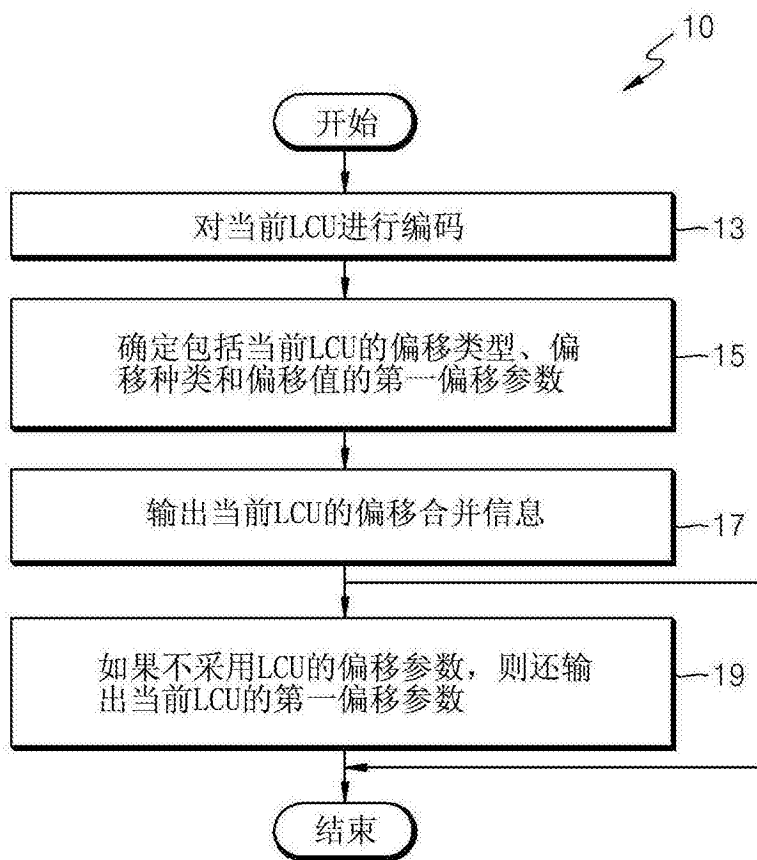


图1b

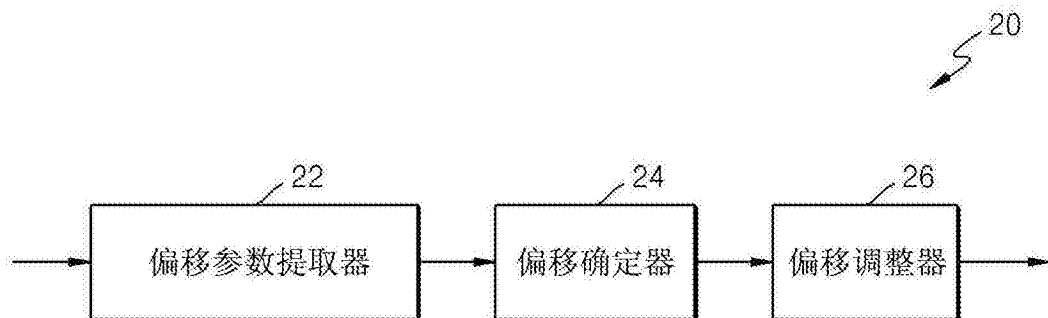


图2a

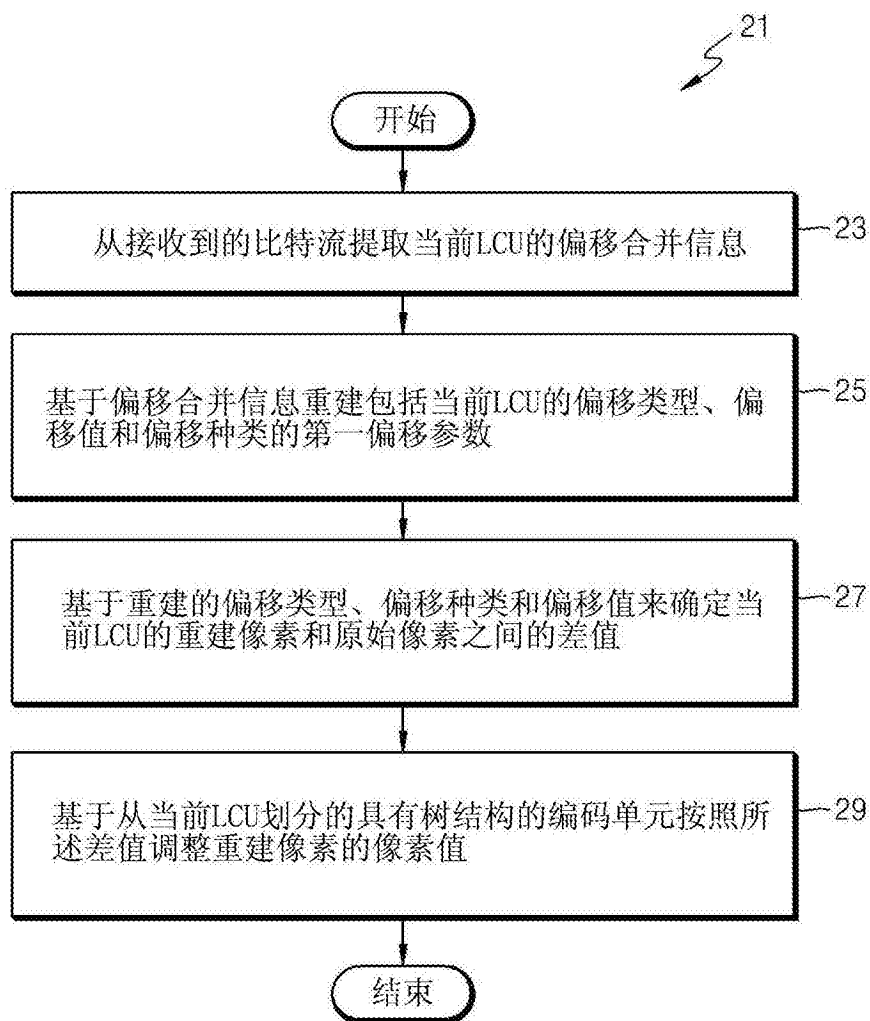


图2b

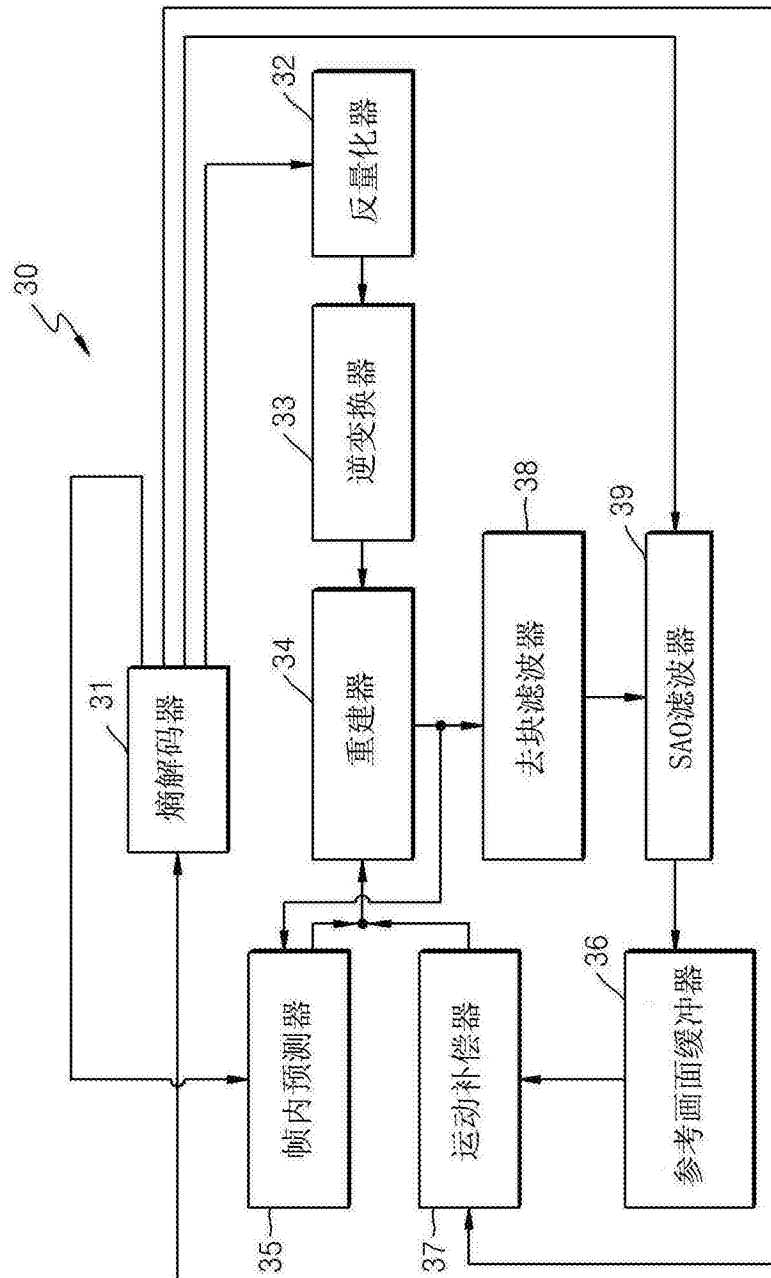


图3

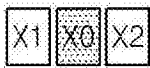
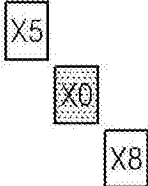
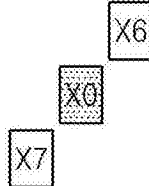
41	42	43	44
EO 种类 = 0	EO 种类 = 1	EO 种类 = 2	EO 种类 = 3
水平	垂直	135° 对角	45° 对角
			

图4

类别	条件
1	$X_c < X_a \ \&\& \ X_c < X_b$
2	$(X_c < X_a \ \&\& \ X_c == X_b) \ \ (X_c == X_a \ \&\& \ X_c < X_b)$
3	$(X_c > X_a \ \&\& \ X_c == X_b) \ \ (X_c == X_a \ \&\& \ X_c > X_b)$
4	$X_c > X_a \ \&\& \ X_c > X_b$
0	如果不满足用于类别1、2、3和4的条件

图5a

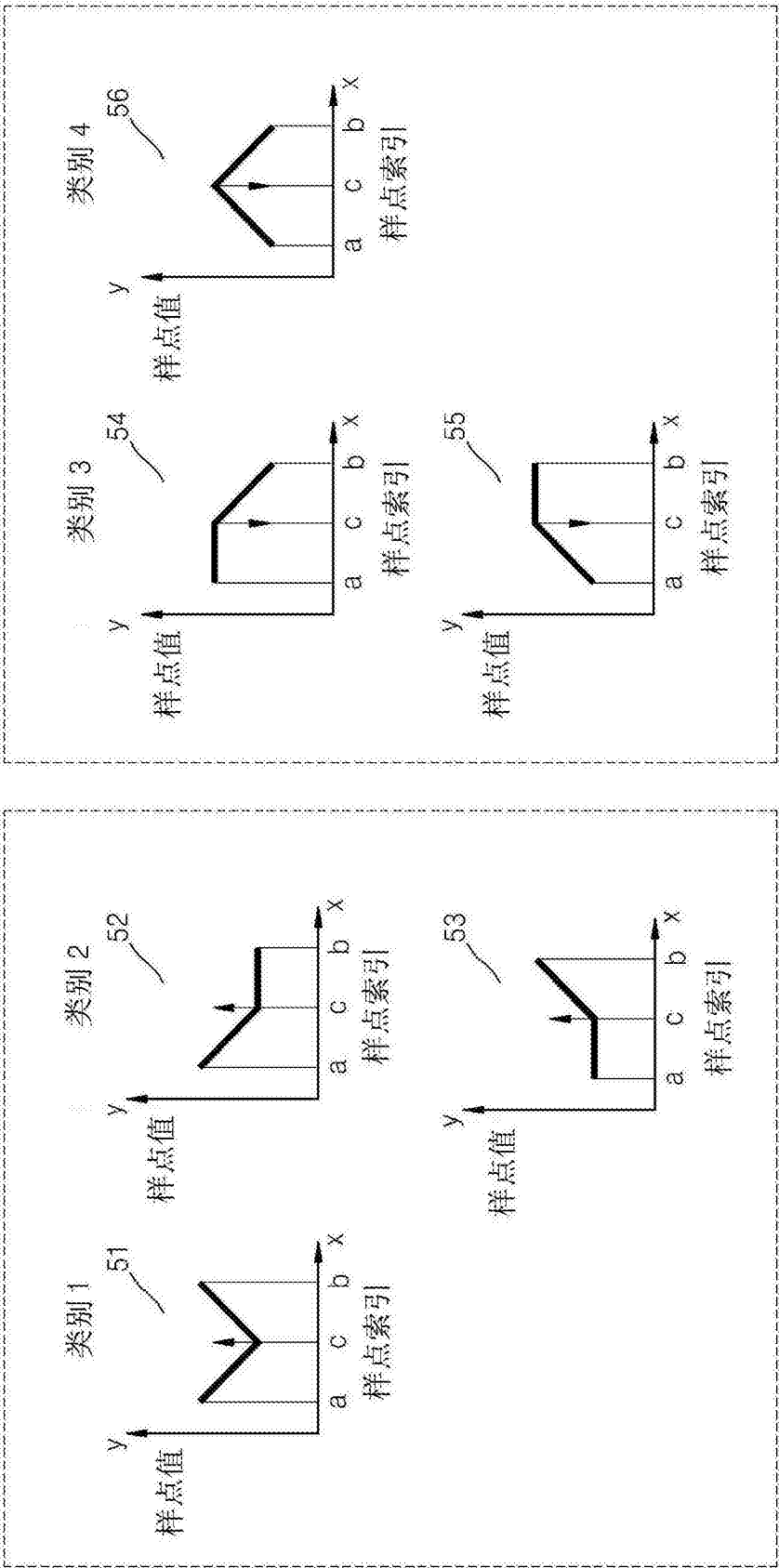


图5b

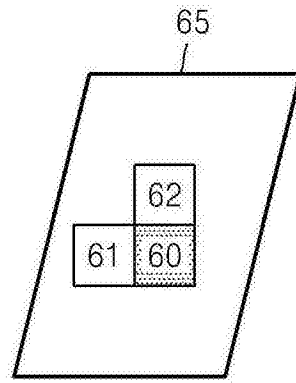


图6

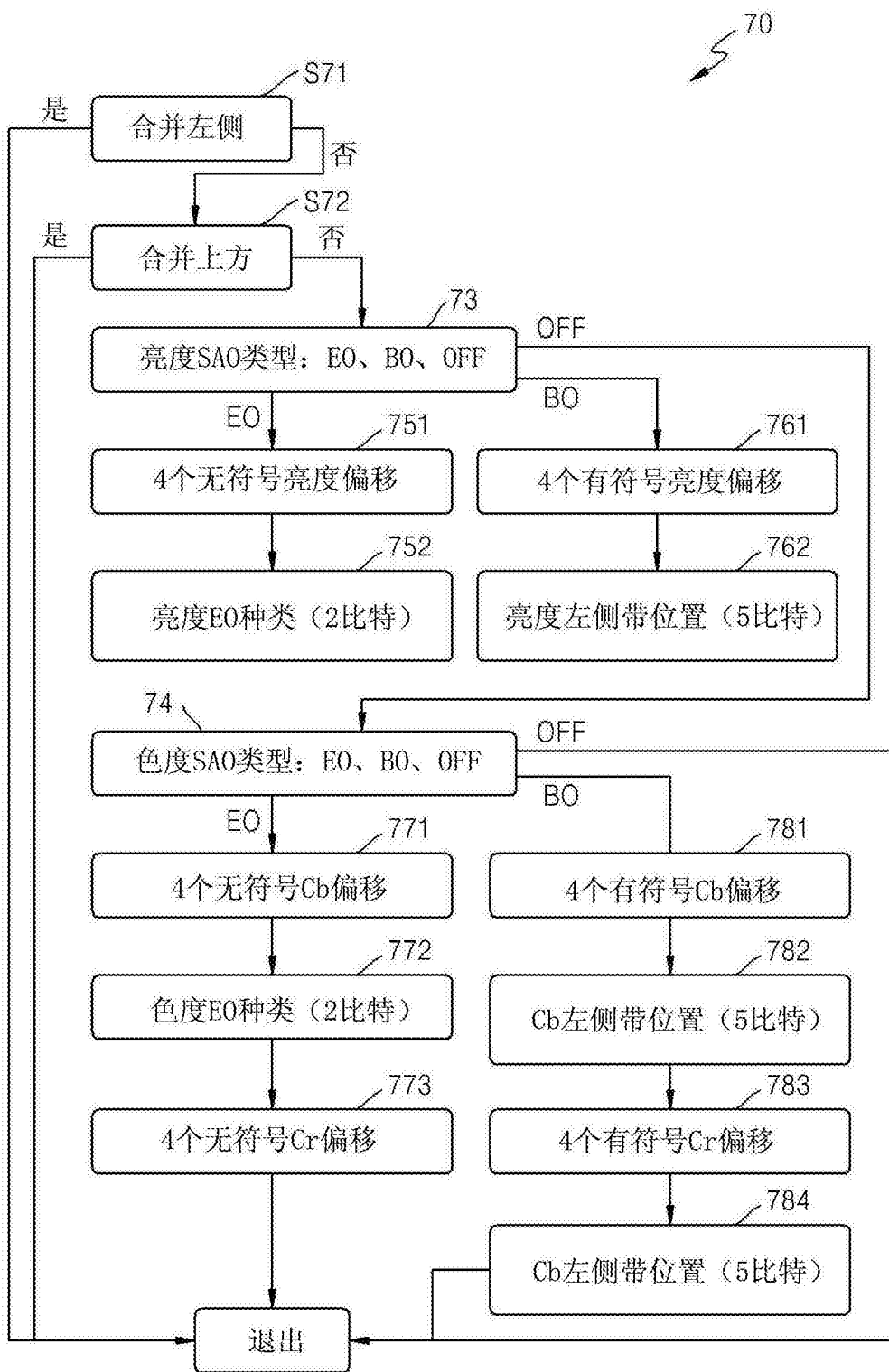


图7

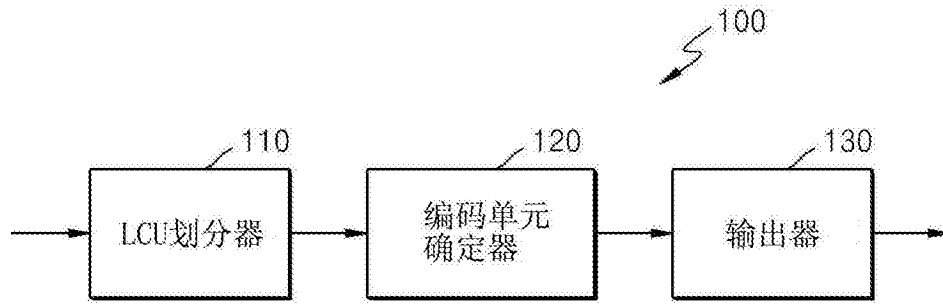


图8

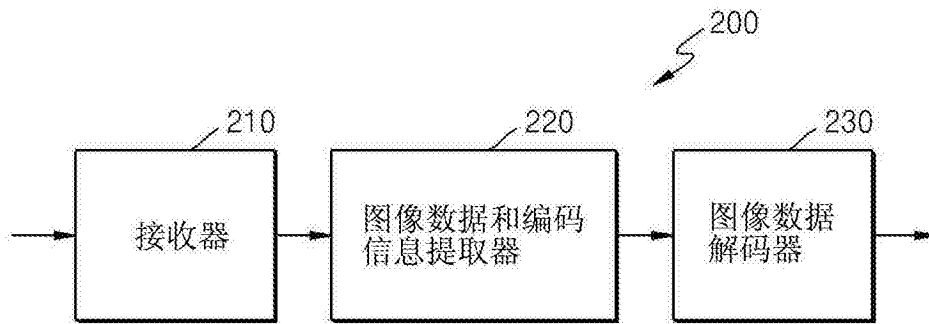


图9

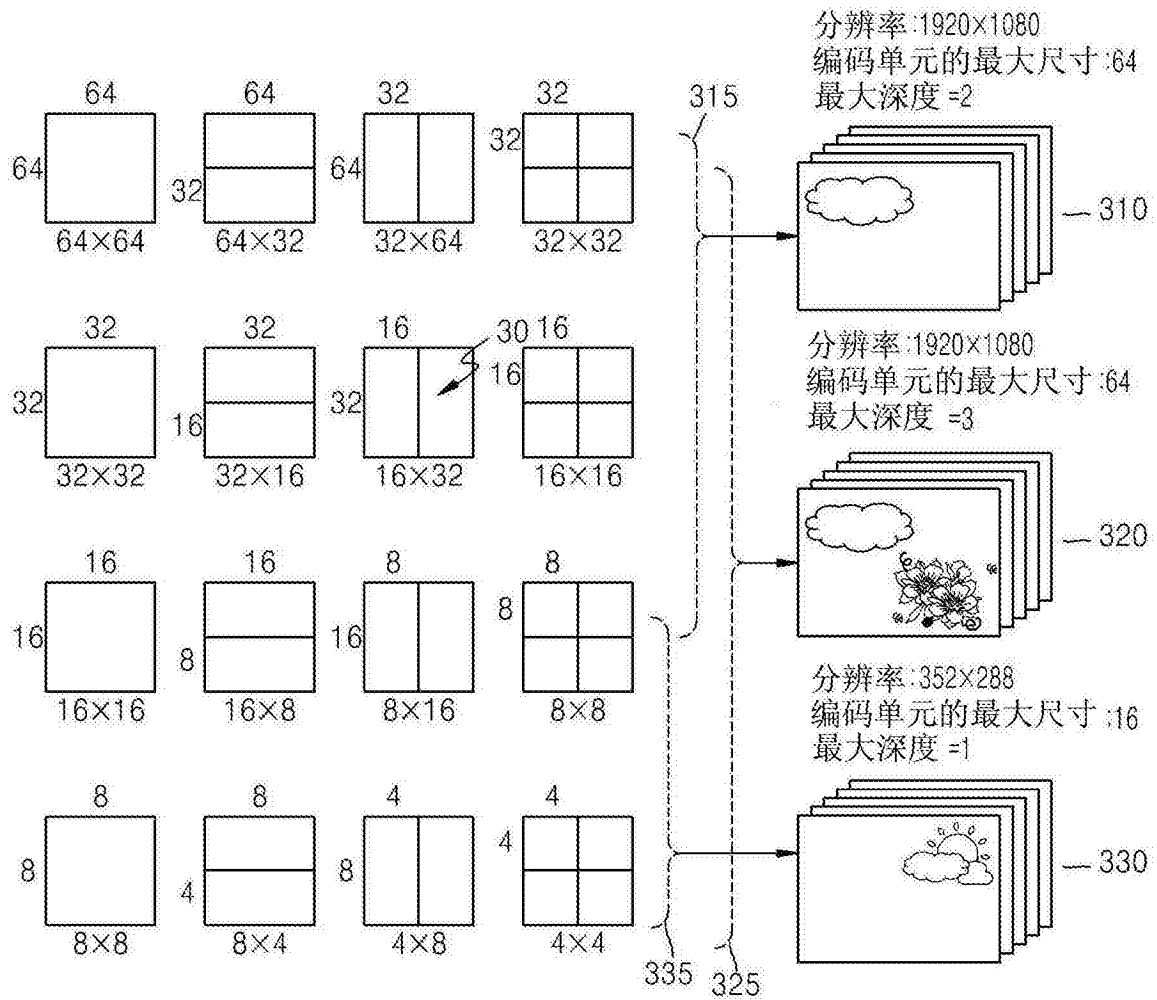


图10

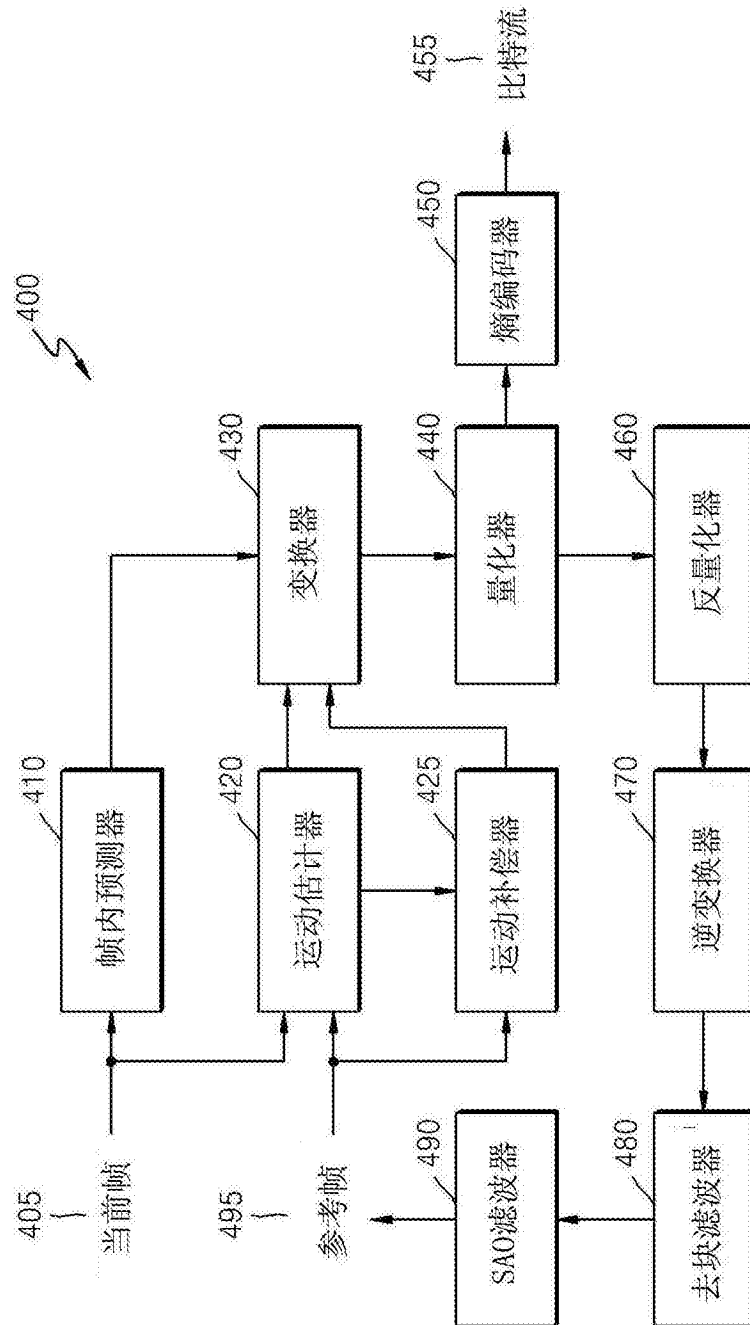


图11

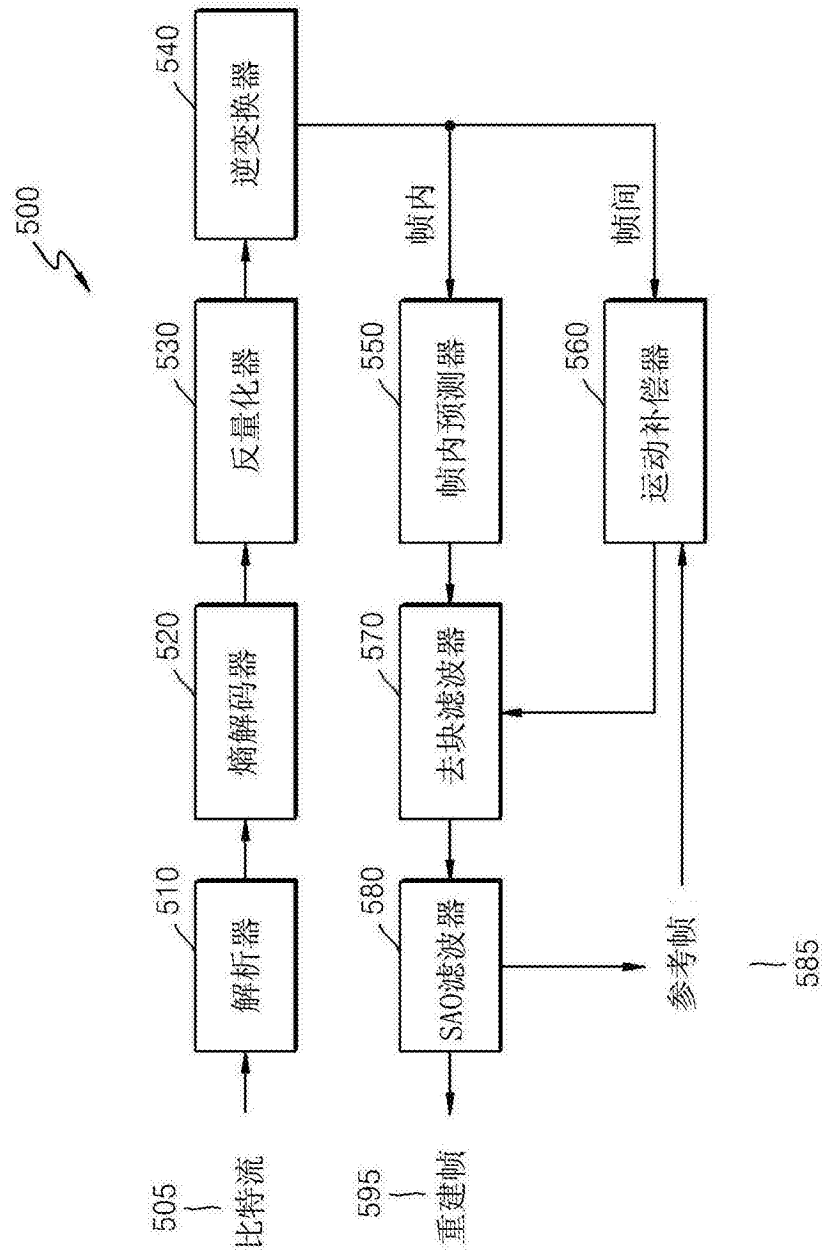


图12

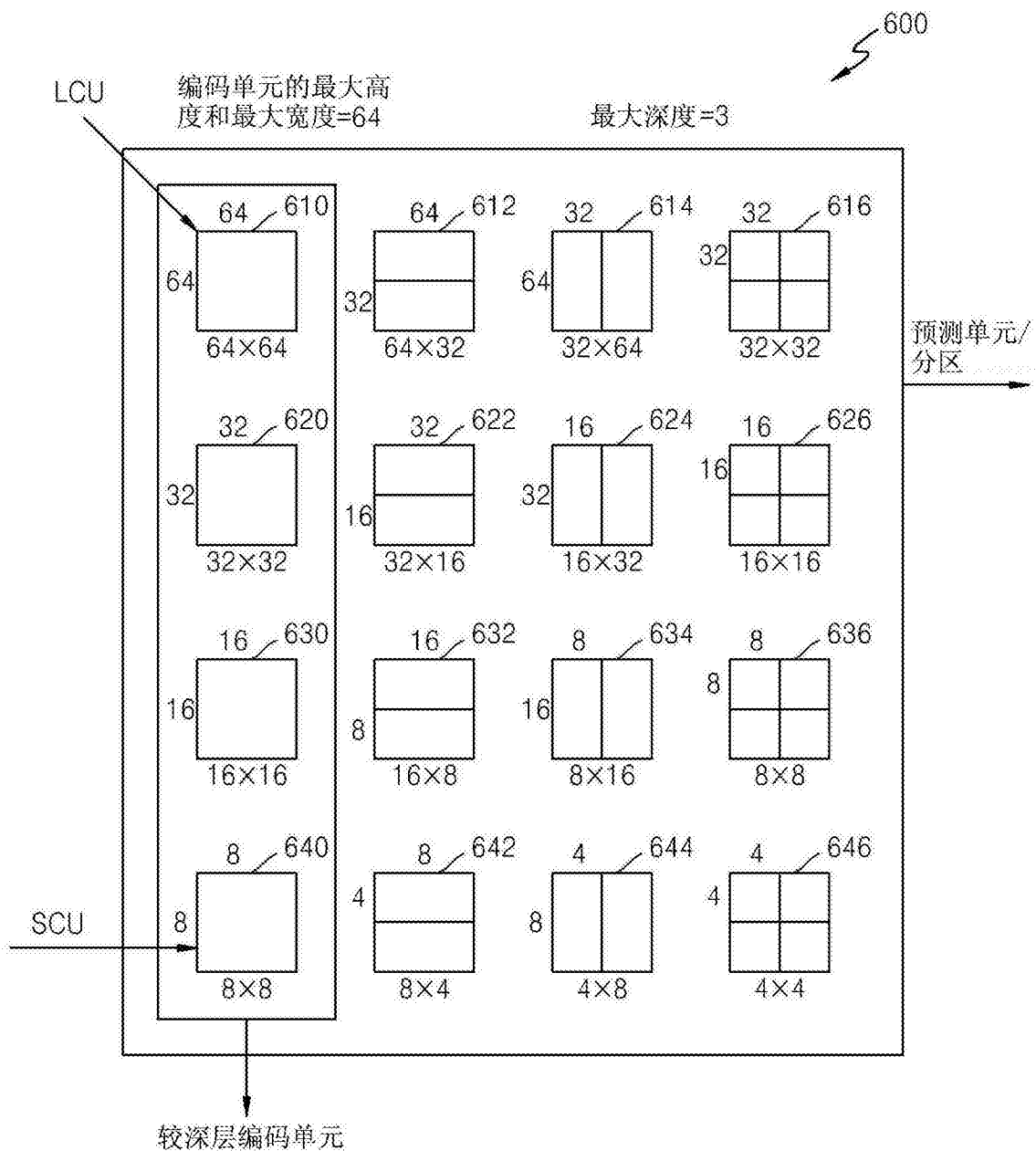


图13

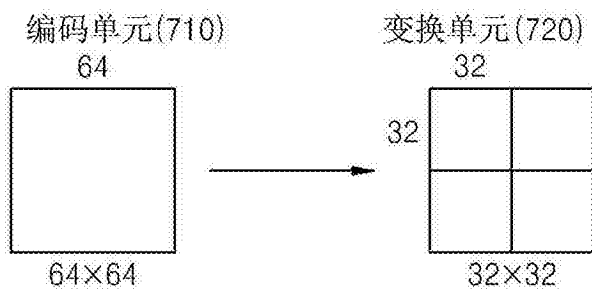


图14

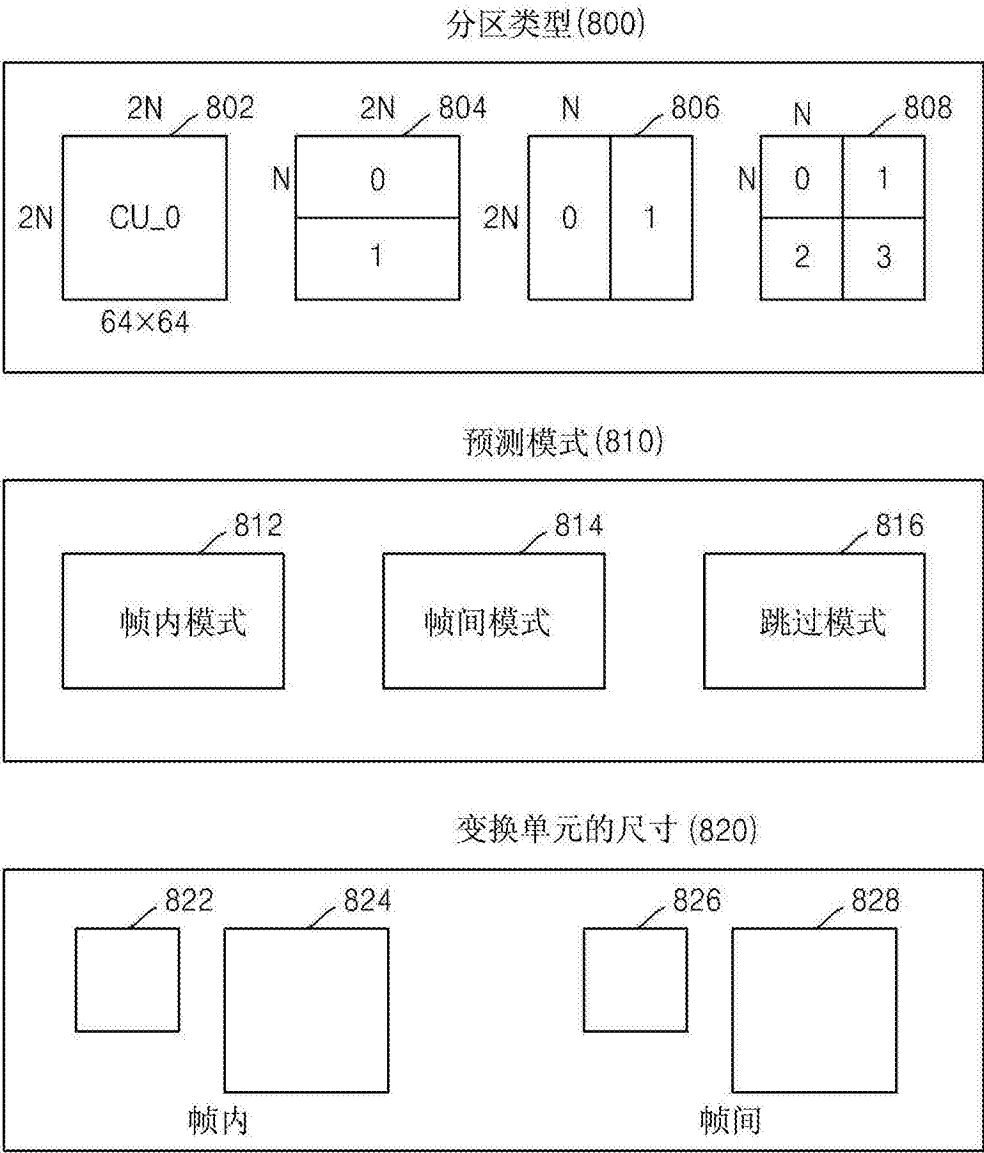


图15

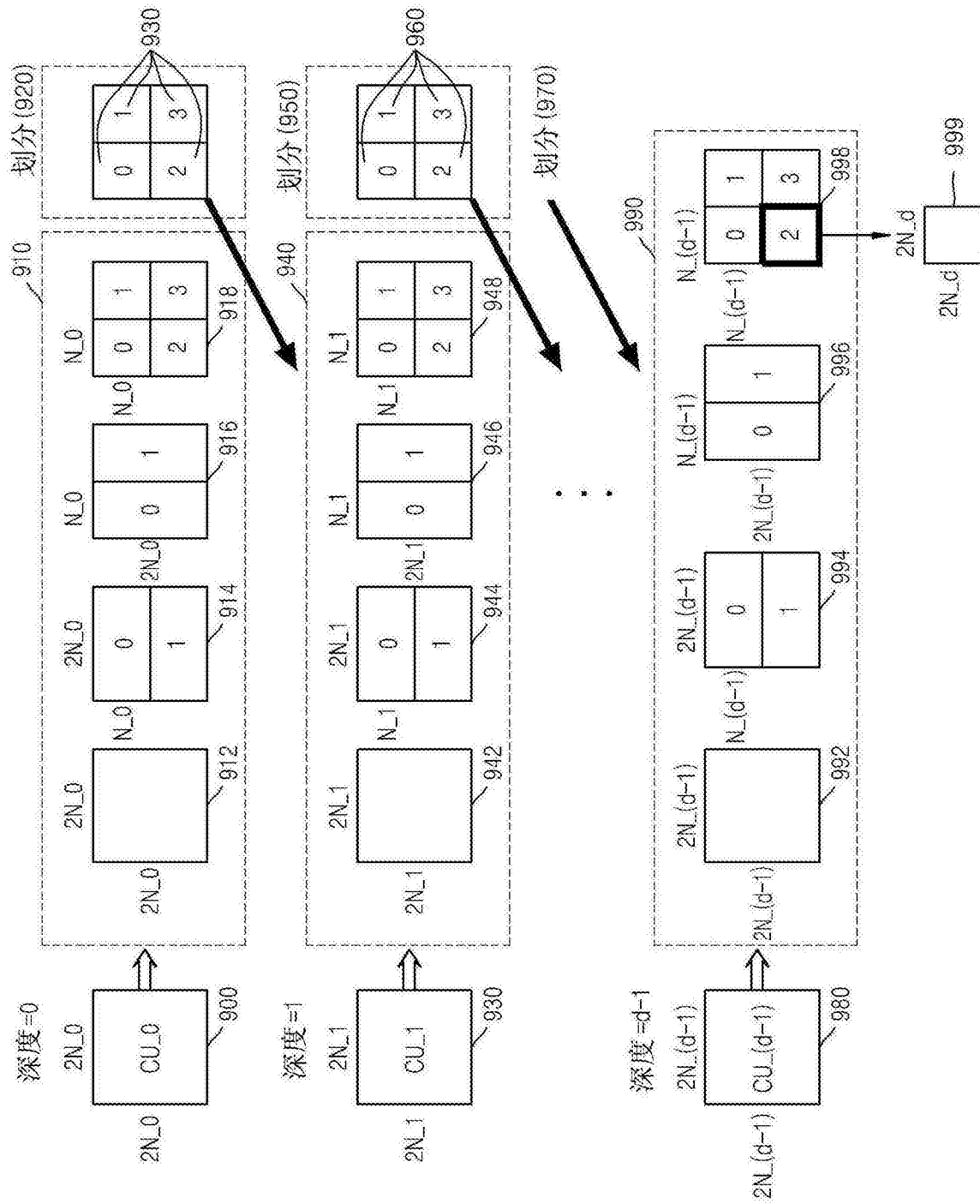
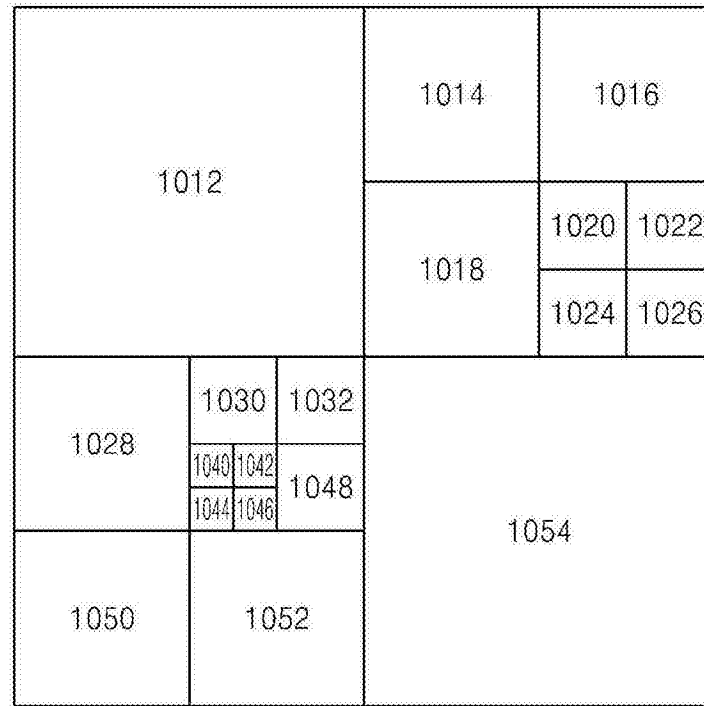


图16



编码单元 (1010)

图17

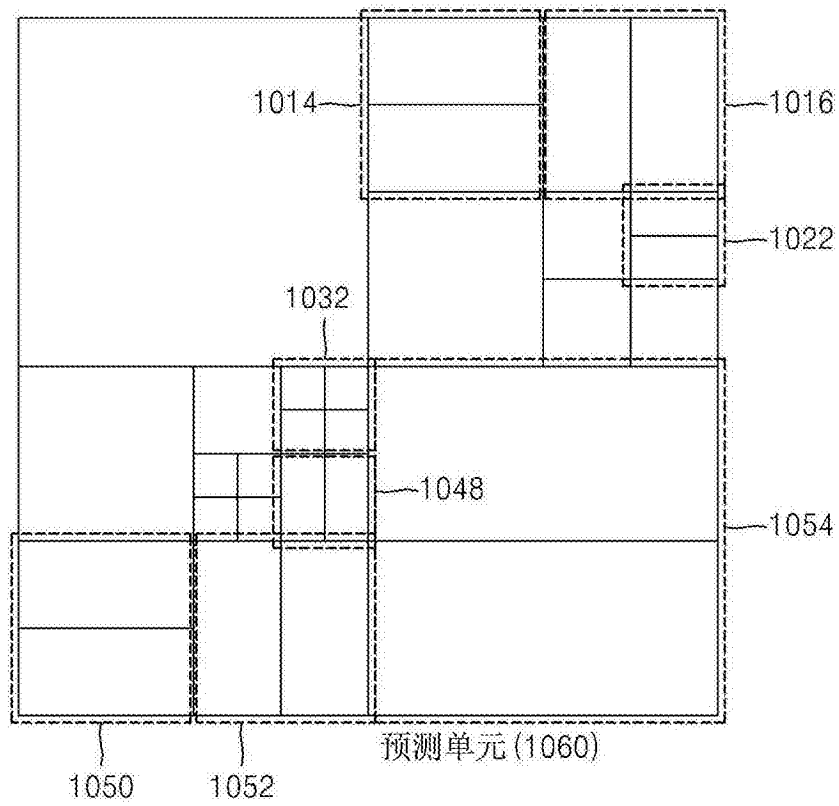


图18

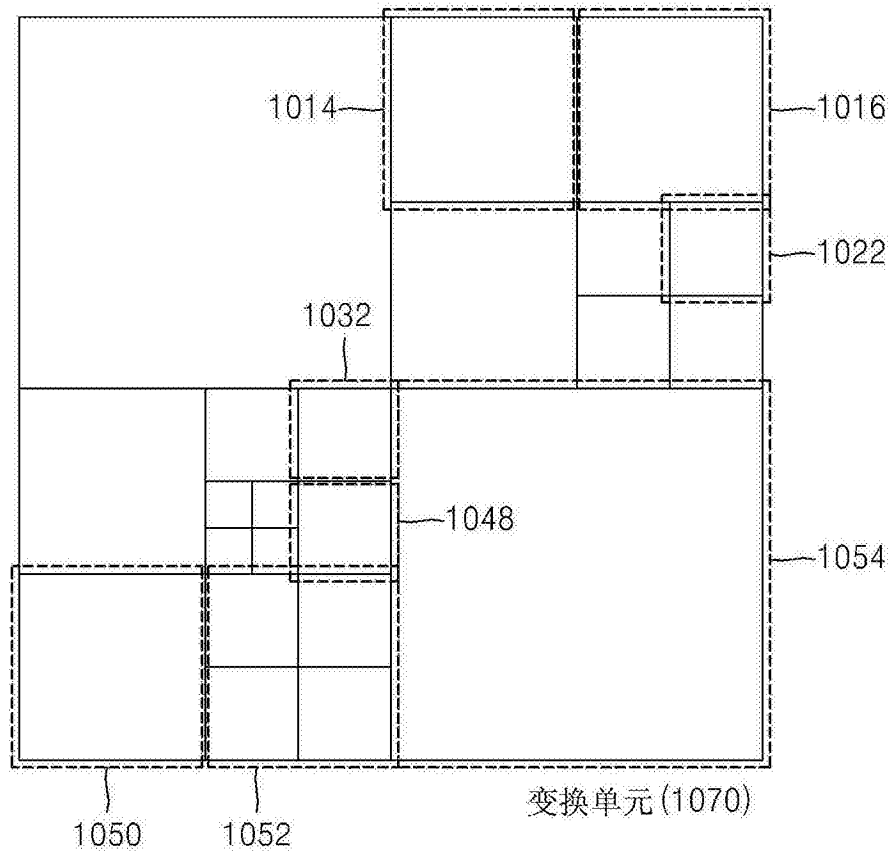


图19

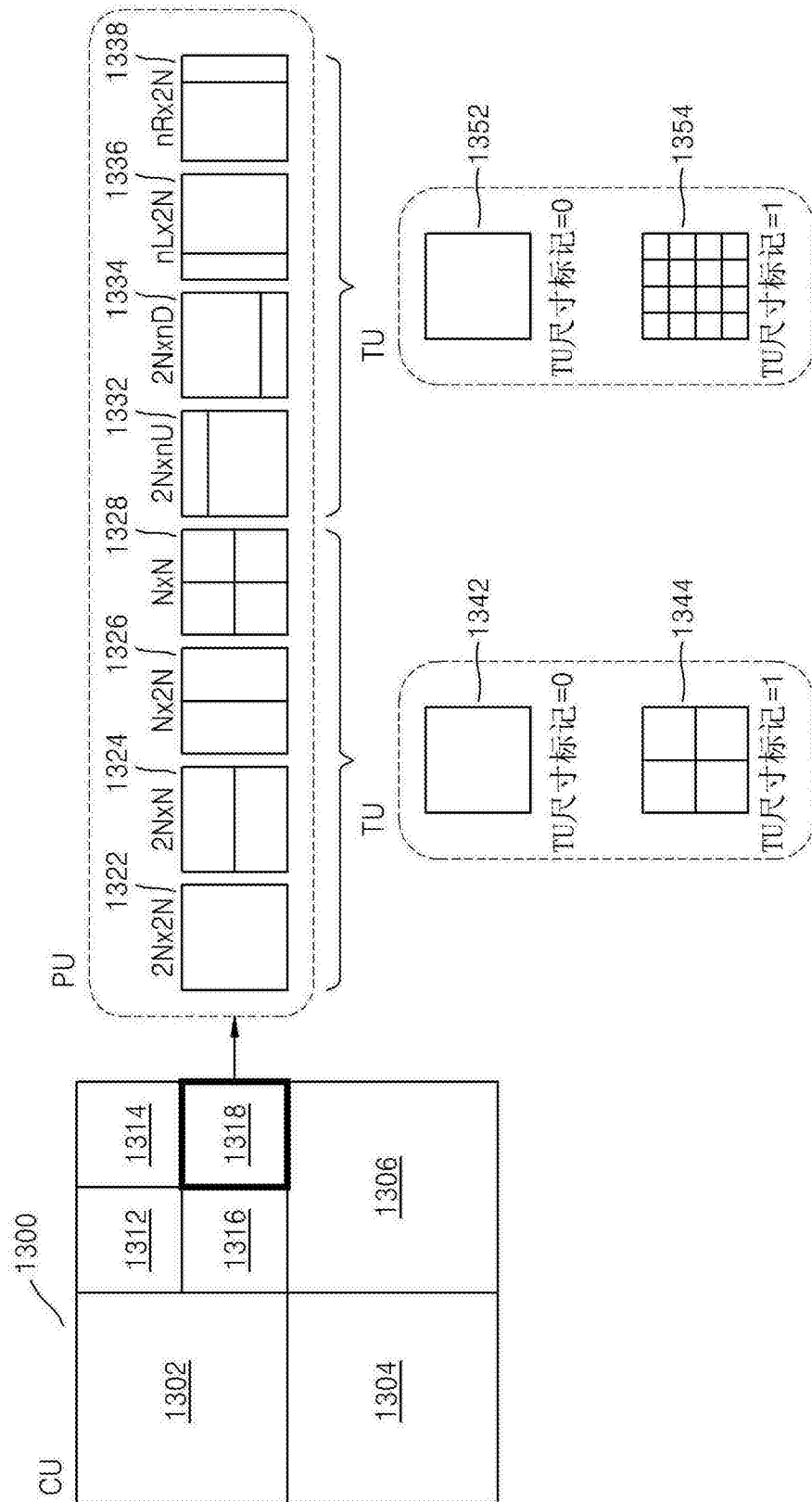


图20

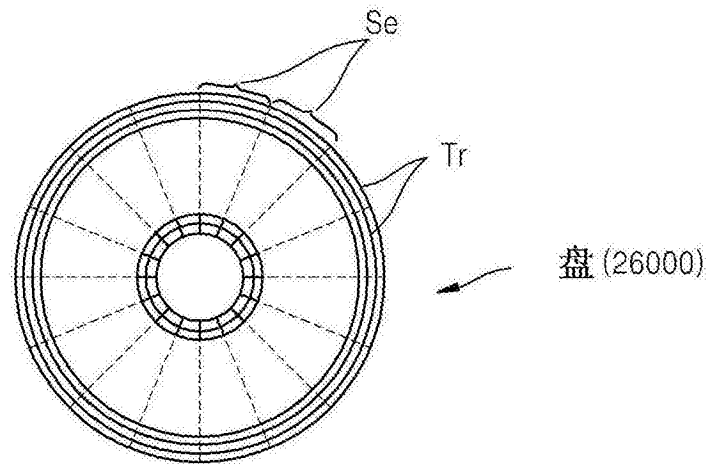


图21

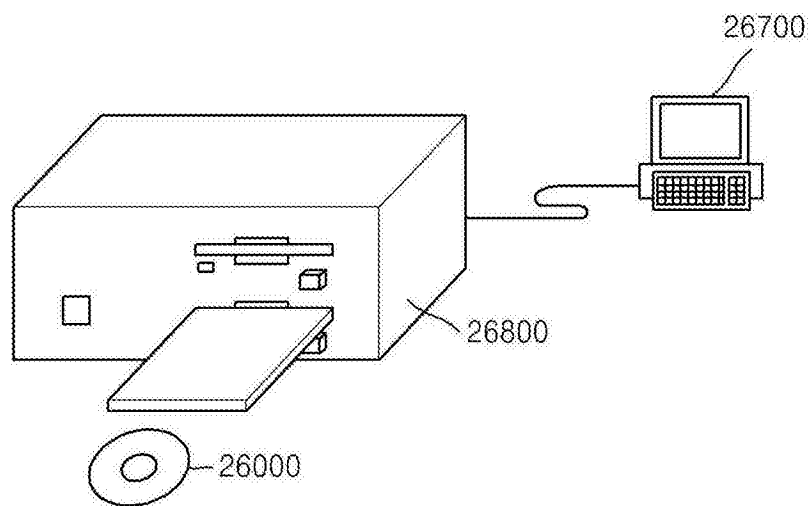


图22

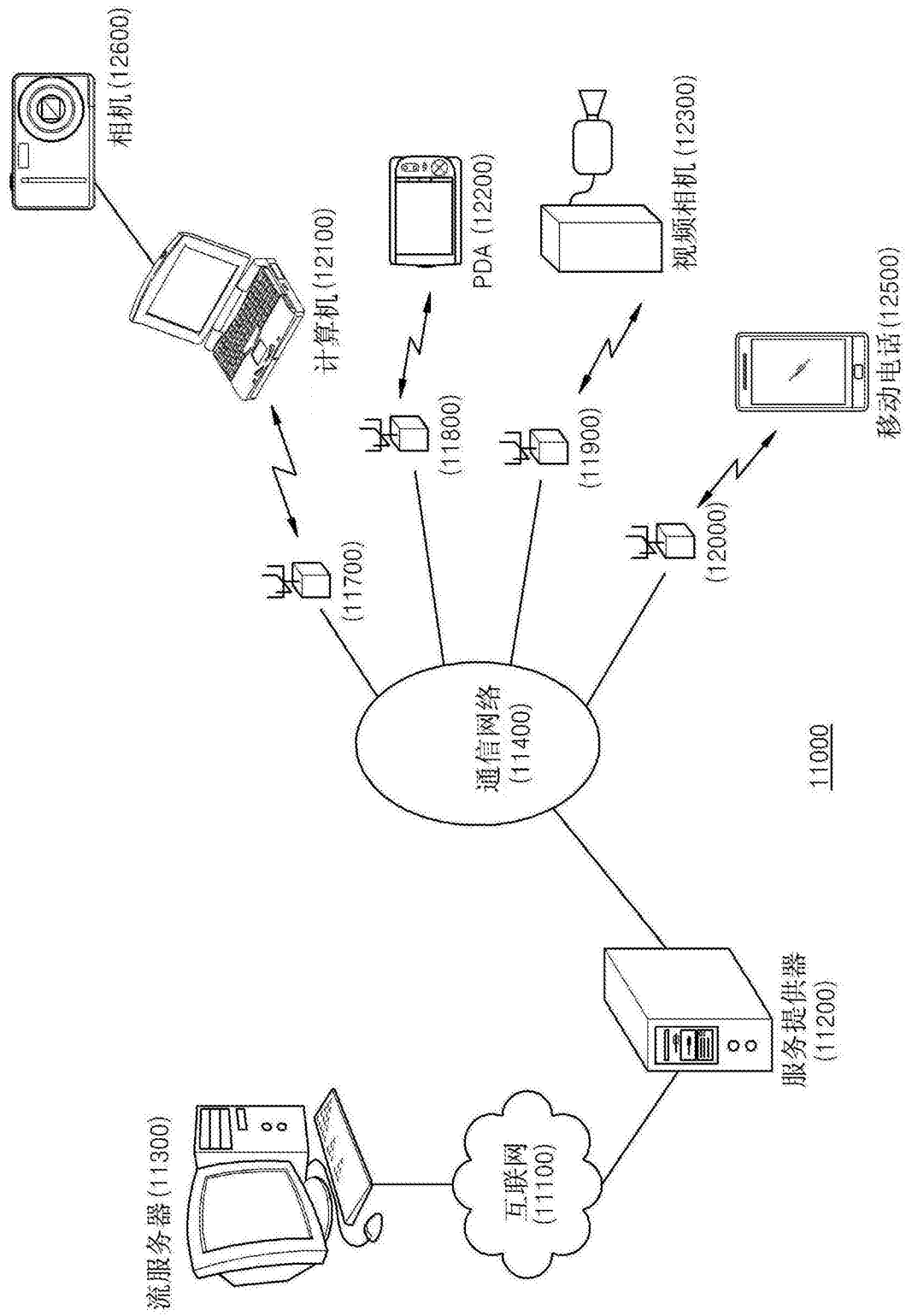


图23

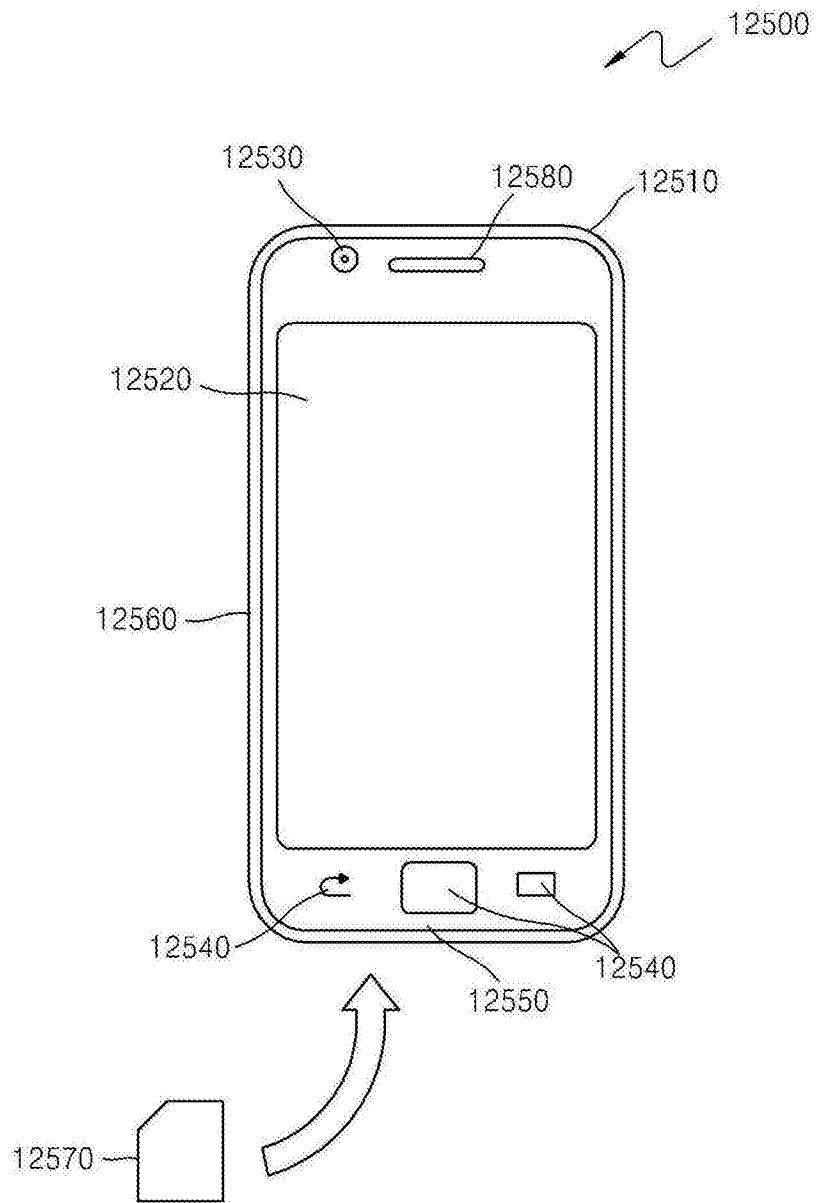


图24

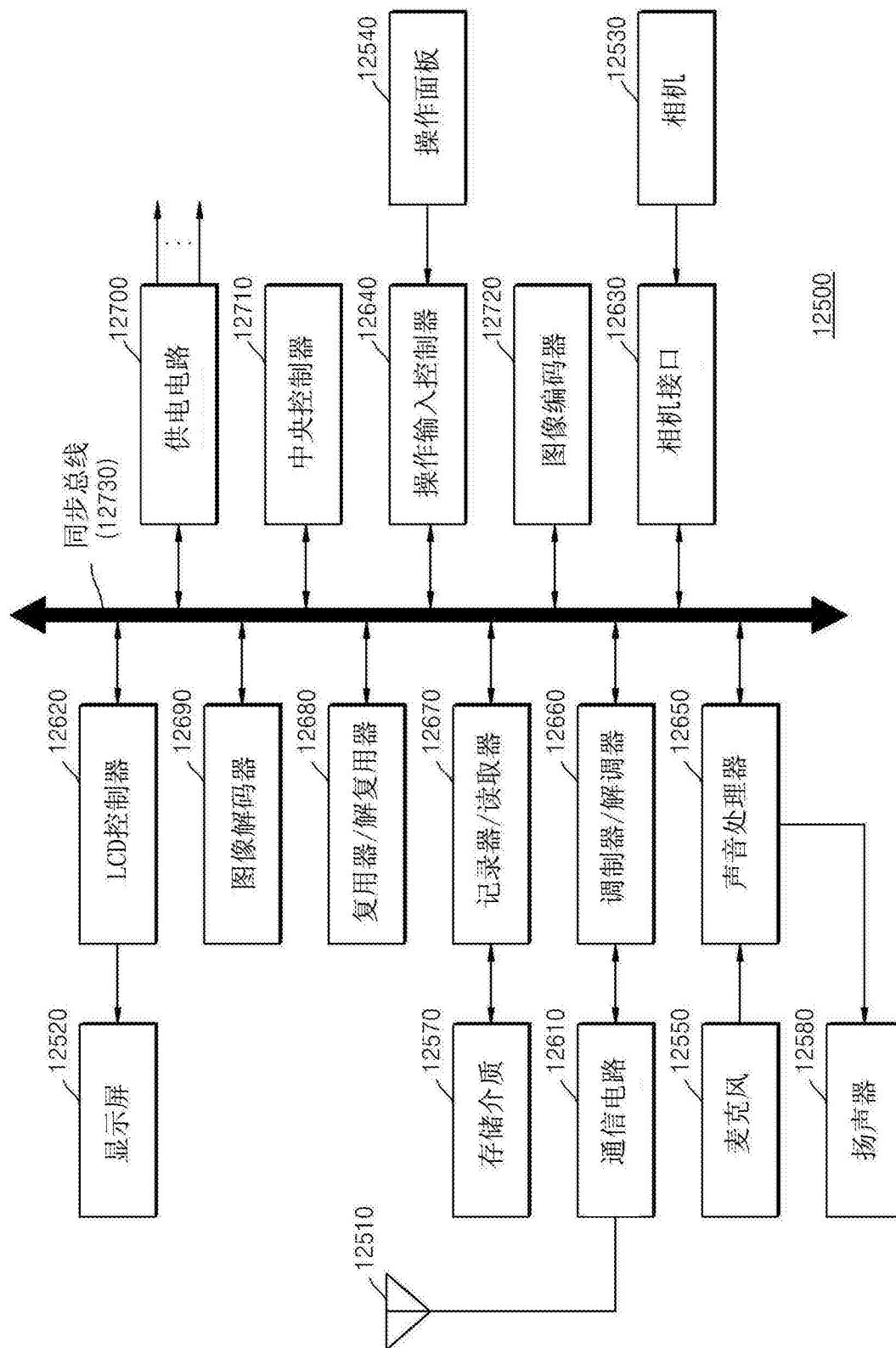


图25

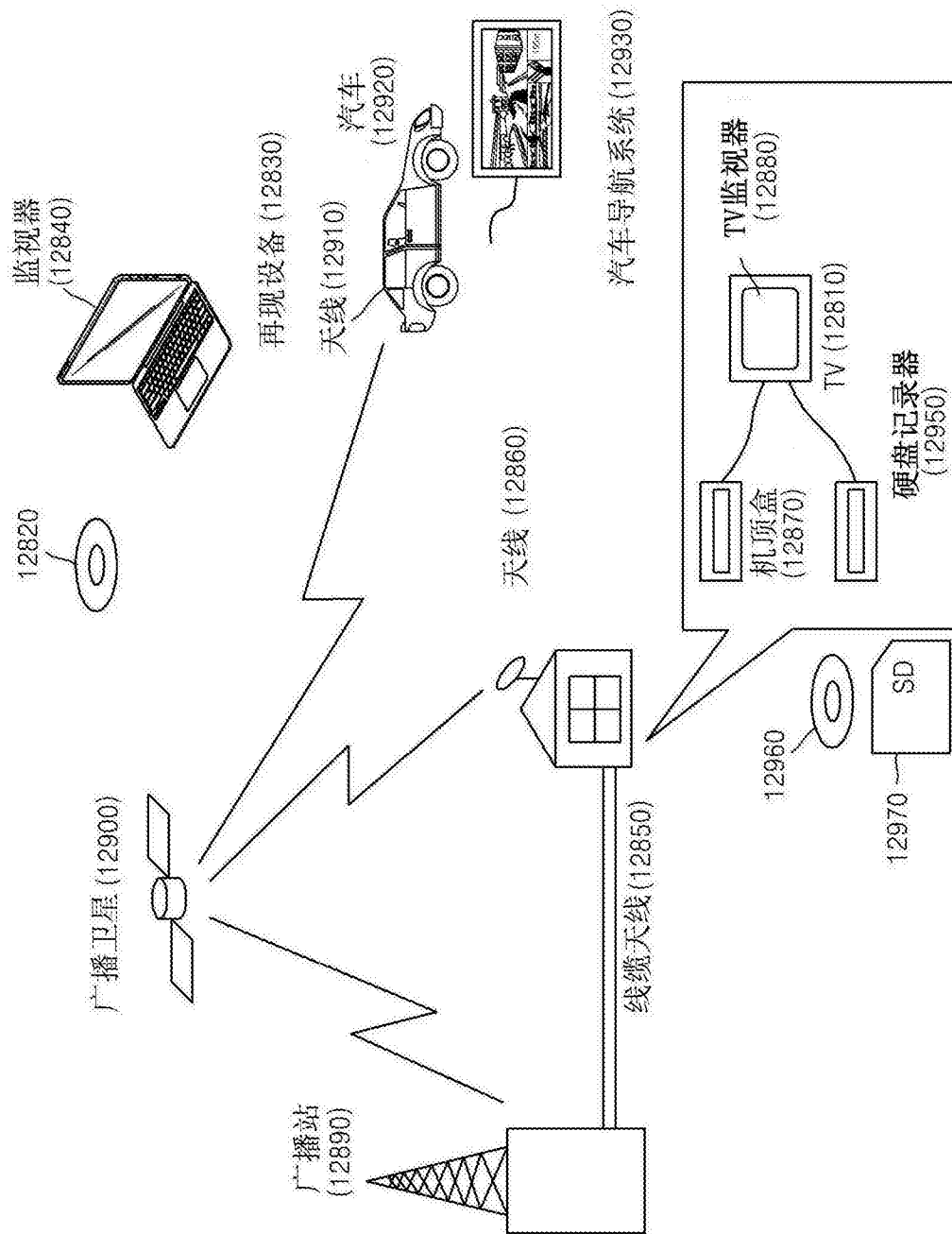


图26

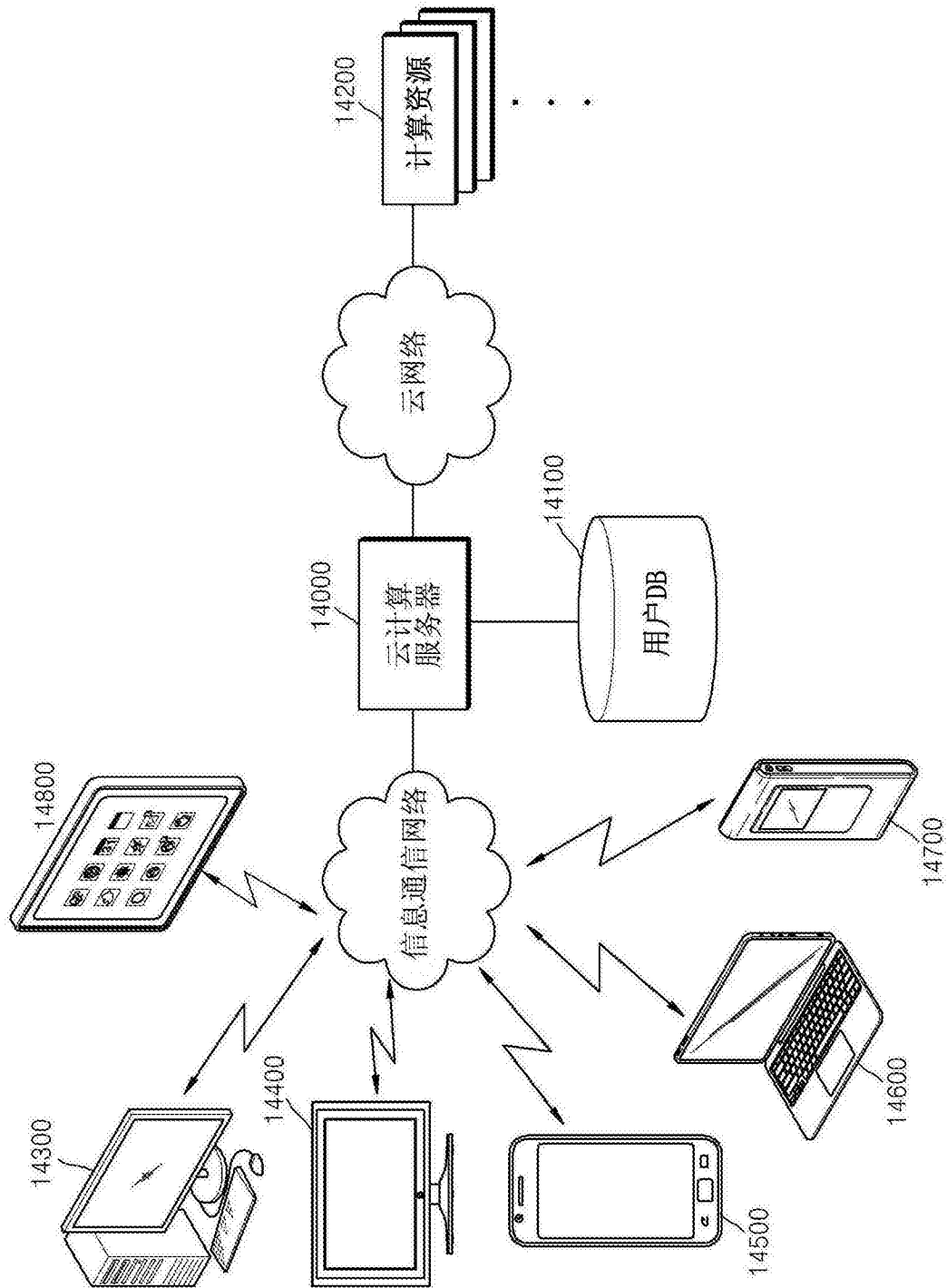


图27