



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 109379488 A

(43)申请公布日 2019.02.22

(21)申请号 201811131482.9

(22)申请日 2018.09.27

(71)申请人 联想(北京)有限公司
地址 100085 北京市海淀区上地信息产业
基地创业路6号

(72)发明人 张永凤 马静

(74)专利代理机构 北京集佳知识产权代理有限
公司 11227
代理人 郝晨芳 王宝筠

(51) Int. Cl.

H04M 1/725(2006.01)

G06F 3/0488(2013.01)

G06F 3/0482(2013.01)

G06F 3/0481(2013.01)

权利要求书2页 说明书12页 附图7页

(54)发明名称

处理方法、装置及电子设备

(57)摘要

本申请实施例提供了处理方法、装置及电子设备,针对第一文件夹的配置信息进行设置,为第一文件夹添加一个或多个属性参数,在第一文件夹处于展开状态下,电子设备处于一个或多个属性参数对应的第一运行环境。使得第一文件夹包含的应用程序在该第一运行环境下正常运行。通过对第一文件夹的配置信息的设置,可以实现对第一文件夹包含的全部应用程序的配置信息进行设置的目的。应用程序在移出第一文件夹后,该移出的应用程序不再具备第一文件夹的配置信息;被移入第一文件夹的应用程序,具备第一文件夹的配置信息。



1. 一种处理方法,所述方法包括:
获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;
基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;
以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。
2. 根据权利要求1所述处理方法,如果所述第一文件夹处于非展开状态,所述电子设备处于通用运行环境。
3. 根据权利要求1所述处理方法,不同的文件夹对应不同的配置信息,不同的文件夹处于展开状态使得所述电子设备处于不同的运行环境。
4. 根据权利要求3所述处理方法,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境以使得属于所述第一文件夹的应用程序处于运行状态的效率有所提升。
5. 根据权利要求1至4任一所述处理方法,所述第一文件夹为游戏文件夹,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:
如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于游戏运行环境。
6. 根据权利要求5所述处理方法,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境还包括:
如果所述第一文件夹处于展开状态,预先加载所述第一文件夹中的至少一个应用程序。
7. 根据权利要求1至4任一所述处理方法,所述第一文件夹为包含支付类应用程序的支付文件夹,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:
如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于安全运行环境。
8. 根据权利要求1至4任一所述处理方法,所述获得针对第一文件夹的配置信息包括:
显示至少一个候选的属性参数,其中,一个属性参数用于改变针对所述第一文件夹内的应用程序的至少一个操作的响应操作;
从所述至少一个候选的属性参数中,确定至少一个属性参数,以得到所述配置信息。
9. 一种处理装置,包括:
获取模块,用于获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;
添加模块,用于基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;
配置模块,用于以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。
10. 一种电子设备,包括:
存储器,用于存储程序;
处理器,用于执行所述程序,所述程序具体用于:

获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;
基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;
以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。

处理方法、装置及电子设备

技术领域

[0001] 本发明涉及计算机技术领域,更具体的说,是涉及处理方法、装置及电子设备。

背景技术

[0002] 电子设备中可以安装很多APP (Application,应用程序),例如,手机中可以安装支付类应用程序、聊天类应用程序、游戏类应用程序、音乐类应用程序等等。

[0003] 为了便于管理,可以将多个应用程序放置在同一个文件夹中,用户可以更改文件夹的名称,文件夹的名称对用户有提示作用。

[0004] 综上,文件夹的功能较为单一。

发明内容

[0005] 有鉴于此,本发明提供了一种处理方法、装置及电子设备。

[0006] 本发明提供如下技术方案:

[0007] 一种处理方法,所述方法包括:

[0008] 获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;

[0009] 基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;

[0010] 以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。

[0011] 可选的,如果所述第一文件夹处于非展开状态,所述电子设备处于通用运行环境。

[0012] 可选的,不同的文件夹对应不同的配置信息,不同的文件夹处于展开状态使得所述电子设备处于不同的运行环境。

[0013] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境以使得属于所述第一文件夹的应用程序处于运行状态的效率有所提升。

[0014] 可选的,所述第一文件夹为游戏文件夹,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:

[0015] 如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于游戏运行环境。

[0016] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境还包括:

[0017] 如果所述第一文件夹处于展开状态,预先加载所述第一文件夹中的至少一个应用程序。

[0018] 可选的,所述第一文件夹为包含支付类应用程序的支付文件夹,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:

[0019] 如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于安全运行环境。

- [0020] 可选的,所述获得针对第一文件夹的配置信息包括:
- [0021] 显示至少一个候选的属性参数,其中,一个属性参数用于改变针对所述第一文件夹内的应用程序的至少一个操作的响应操作;
- [0022] 从所述至少一个候选的属性参数中,确定至少一个属性参数,以得到所述配置信息。
- [0023] 一种处理装置,包括:
- [0024] 获取模块,用于获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;
- [0025] 添加模块,用于基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;
- [0026] 配置模块,用于以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。
- [0027] 一种电子设备,包括:
- [0028] 存储器,用于存储程序;
- [0029] 处理器,用于执行所述程序,所述程序具体用于:
- [0030] 获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;
- [0031] 基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;
- [0032] 以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。
- [0033] 经由上述的技术方案可知,与现有技术相比,本申请实施例提供的处理方法,针对第一文件夹设置配置信息,为第一文件夹添加了至少一个属性参数,如果第一文件夹处于展开状态,基于该至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。即本申请实施例提供的文件夹还具有设置配置信息的功能,使得文件夹功能不单一。
- [0034] 进一步的,目前若需要变更一个或多个应用程序的配置信息,则需要针对每一个应用程序进行设置,本申请实施例中,可以将需要变更配置信息的一个或多个应用程序放置在一个文件夹中,针对该文件夹设置配置信息,则该文件夹包含的一个或多个应用程序均具有该配置信息。缩短了用户设置应用程序的配置信息的路径,提升用户使用感受。

附图说明

- [0035] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据提供的附图获得其他的附图。
- [0036] 图1a至图1b所示,为将应用程序放置在文件夹的一种实现方式的示例图;
- [0037] 图2为本发明实施例提供的处理方法的一种实现方式的流程图;
- [0038] 图3a至图3e所示,为本申请实施例提供的第一文件夹的配置信息的展示方式的示意图;
- [0039] 图4为申请实施例提供的处理装置的一种实现方式的示意图;
- [0040] 图5为本申请实施例提供的电子设备的一种实现方式的示意图。

具体实施方式

[0041] 下面将结合本发明实施例中的附图,对本发明实施例中的技术方案进行清楚、完整地描述,显然,所描述的实施例仅仅是本发明一部分实施例,而不是全部的实施例。基于本发明中的实施例,本领域普通技术人员在没有做出创造性劳动前提下所获得的所有其他实施例,都属于本发明保护的范围。

[0042] 电子设备中可以安装很多APP(Application,应用程序),例如,手机中可以安装支付类应用程序、聊天类应用程序、游戏类应用程序、音乐类应用程序等等。为了便于管理,可以将多个应用程序放置在同一个文件夹中,用户可以更改文件夹的名称,文件夹的名称对用户有提示作用。

[0043] 本发明的实施例能够为操作系统的文件夹设置属性参数,以使得如果文件夹处于打开状态时电子设备就能够基于该文件夹的属性参数配置电子设备处于与所述文件夹设置的属性参数所对应的状态。本实施例公开的文件夹被展开则电子设备直接处于对应运行环境以使得文件夹中的应用程序都能够基于该运行环境去运行。本实施例公开的文件夹被展开则电子设备预先加载该文件夹中的一个应用程序,即,在该应用程序还没有被调用之前提前加载该应用程序。以使得用户如果点击文件夹中该应用程序的图标而启动该应用程序时能够快速启动该应用程序。

[0044] 电子设备可以为具有显示屏的电子设备,例如,智能手机,或,智能电视,或,PAD,或,电脑等等。

[0045] 以智能手机为例,对将多个应用程序放置在同一个文件夹的方案进行说明;如图1a至图1b所示,为将应用程序放置在文件夹的一种实现方式的示例图。

[0046] 图1a为用户将游戏图标拖进至游戏文件夹的示意图,例如,将马里奥图标拖进游戏文件夹;由虚线构成的手选中马里奥图标,将马里奥图标托入至游戏文件夹,例如可以按照箭头所示的路径将马里奥图标拖入至游戏文件夹,此时由虚线构成的手移动至由实线构成的手。图1b为将马里奥图标拖进至游戏文件夹后,游戏文件夹展开后的示意图。

[0047] 目前,用户可以对文件夹的名称进行变更,例如,将包含游戏APP的文件夹命名为“游戏文件夹”,以提示用户从游戏文件夹中可以找到游戏APP。综上,文件夹的功能仅此而已,较为单一。

[0048] 本申请实施例提供了一种处理方法,增加了文件夹的功能,使得文件夹的功能不单一。下面进行详细说明;如图2所示,为本发明实施例提供的处理方法的一种实现方式的流程图,该方法包括:

[0049] 步骤S201:获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数。

[0050] 电子设备可以包括至少一个文件夹,一个文件夹包括一个或多个应用程序;可选的,电子设备可以基于自身包含的应用程序的类型,自动将多个应用程序进行划分,并创建相应的文件夹,并将相应的应用程序移入相应的文件夹内。可选的,用户可以自己创建文件夹,并将相应的应用程序移入对应的文件夹,如图1a至图1b所示的移入过程。可选的,用户可以点击图1a展示的“添加应用程序”按键,添加应用程序。

[0051] 在一可选实施例中,获取针对第一文件夹的配置信息包括:

[0052] 显示至少一个候选的属性参数;从所述至少一个候选的属性参数中,确定至少一

个目标属性参数,以得到所述配置信息。

[0053] 本申请实施例中获取针对第一文件夹的配置信息的方式有多种,本发明实施例提供但不限于以下几种。

[0054] 第一种:电子设备包含文件夹管理功能。

[0055] 可选的,如图3a所示,为本申请实施例提供的第一文件夹的配置信息的展示方式第一种实现方式示意图。

[0056] 用户依次点击设置功能、文件夹管理功能后,电子设备可以展示一个或多个文件夹,点击第一文件夹(假设第一文件夹为游戏文件夹)后,电子设备可以展示针对第一文件夹的一个或多个候选的属性参数,如图3a所示的属性参数1、属性参数2、属性参数3,……等等。

[0057] 用户可以从一个或多个候选的属性参数中,确定一个或多个属性参数,以得到所述配置信息。可选的,用户可以选择属性参数对应的“禁止或允许”,若选择“禁止”,则第一文件夹具备禁止该属性参数对应的功能;若选择“允许”,则第一文件夹具备允许该属性参数对应的功能。

[0058] 第二种:在文件夹处于非展开状态时,针对第一文件夹的操作满足第一条件时,可以显示至少一个候选的属性参数。

[0059] 可选的,第一条件可以包括:触按第一文件夹的时长大于或等于预设时长;或,在第一文件夹处于选中状态下,获取设置文件夹的配置信息的指令。例如,在第一文件夹处于选中状态下,并点击“属性或配置信息”按键。

[0060] 第三种:在文件夹处于展开状态时,展示至少一个候选的属性参数。

[0061] 如图3b所示,为本申请实施例提供的第一文件夹的配置信息的展示方式的第二种实现方式示意图。

[0062] 在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,显示候选的属性参数。

[0063] 如图3b所示,在展示处于展开状态的文件夹的底部展示候选的属性参数。

[0064] 可选的,为了提示用户属性参数是否处于选中状态,本申请实施例中,针对同一属性参数,处于选中状态与处于非选中状态,该属性参数对应的背景不同。可选的,若电子设备的显示屏为可触摸的显示屏,用户可以直接触按未选中的属性参数,以选中该属性参数,用户可以直接触按已经选中的属性参数,以取消选中该属性参数,使得该属性参数处于未选中状态。

[0065] 可选的,在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,显示候选的属性参数,可以为用户经常使用的属性参数。

[0066] 可选的,在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,还可以显示用于进行快速设置属性参数的按键,例如,图3b所示的“快速设置项”。

[0067] 用户触按“快速设置项”后,可以展示隐藏的一个或多个候选的属性信息,或者,用户可以通过“快速设置项”自定义属性参数。

[0068] 如图3c所示,为本申请实施例提供的第一文件夹的配置信息的展示方式的第三种实现方式的示意图。

[0069] 在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,显示处于非展开状态的属性参数的图标。

[0070] 如图3c所示,图标可以为图标31,图标31的展开状态可以为32所示。

[0071] 用户可以基于展示的至少一个候选的属性参数中,确定一个或多个属性参数,以得到配置信息。

[0072] 可选的,在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,显示处于非展开状态的属性参数的图标,和/或,在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,显示候选的属性参数;和/或,在展示处于展开状态的文件夹的界面的任一位置,显示用于进行快速设置属性参数的按键。

[0073] 可选的,属性参数可以为:通知屏蔽,或,消息免打扰,或,禁止截屏,或,智能加速,或,使用安全键盘,或,身份验证,或,验证码加密,或,允许通知等等。

[0074] 下面对各个属性参数进行说明。

[0075] 通知屏蔽,在通知栏或状态栏或锁屏上不显示应用程序的通知消息,例如,视频应用程序的通知消息;

[0076] 消息免打扰,在展示第一文件夹包含的某个应用程序对应的界面的过程中,不在显示所有应用程序的通知消息或不在显示不属于第一文件夹的应用程序的通知消息,例如,来电通知消息,或,短消息到达通知信息。

[0077] 禁止屏幕截屏,禁止针对屏幕进行截图;

[0078] 智能加速,在第一文件夹处于展开状态或,第一文件夹包含的应用程序处于运行状态时,进行网络加速,和/或,显卡处理速度提升,例如,提供最大化的带宽资源,使得该应用程序可以快速运行。

[0079] 使用安全键盘,在应用程序对应的界面输入字符时,使用安全键盘输入,可选的,安全芯片针对安全键盘接收的字符进行处理。

[0080] 身份验证,非同一文件夹的不同应用程序进行调用时,需要进行身份验证,例如,购买文件夹中的淘宝APP调用支付文件夹中的银行类APP,需要进行身份验证。

[0081] 验证码加密,在锁屏状态下接收到短信通知的验证码时,验证码处于加密状态,防止密码泄露。

[0082] 允许通知,在通知屏蔽或消息免打扰处于选中状态下,可以允许显示某个应用程序,或,某个用户的通知消息,例如,可以显示来电通知消息,或,某个总要人物的来电通知消息,或,某个重要人物的短信通知消息。

[0083] 可选的,一个属性参数用于改变针对所述第一文件夹内的应用程序的至少一个操作的响应操作。也就是说一个属性信息能够作用于第一文件夹内的应用程序的执行过程。

[0084] 例如,若配置信息包含的一个属性参数为禁止屏幕截图,在未选中该禁止屏幕截图属性参数之前,电子设备响应截取屏幕图像的指令后,截取电子设备当前展示的图片;在选中禁止屏幕截图属性参数后,电子设备检测到截取屏幕图像的指令后,不响应该指令,从而不会截取电子设备当前展示的图片。所以一个属性参数用于改变针对第一文件夹内的应用程序的至少一个操作的响应操作。其他属性参数类似,这里就不再一一举例说明。

[0085] 步骤S202:基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数。

[0086] 配置信息是针对第一文件夹设置的,可选的,配置信息适用于第一文件夹包含的各个应用程序。即针对第一文件夹设置的配置信息,相当于,针对第一文件夹包含的各个应用程序分别设置了配置信息。

[0087] 目前,若需要变更一个或多个应用程序的配置信息,则需要针对每一个应用程序进行设置,例如,智能手机若需要对多个应用程序的行为进行约束或管理,由于不同的应用程序对应的属性参数是分散在不同页面中,用户需要打开不同的页面,然后再分别进行不同应用程序的行为约束或管理,操作繁琐且路径长、层级深。本申请实施例中,可以将需要变更配置信息的一个或多个应用程序放置在一个文件夹中,针对该文件夹设置配置信息,则该文件夹包含的一个或多个应用程序均具有该配置信息。

[0088] 综上,本申请实施例针对文件夹的行为约束或管理,就是针对该文件夹包含的全部应用程序的行为约束或管理。

[0089] 可以理解的是,由于文件夹包含的应用程序可以是用户设置的,若用户想要对某个应用程序的行为进行约束或管理,则将该应用程序放置到该文件夹中;若用户不需要对某个应用程序的行为进行约束或管理,则可以将应用程序移出该文件夹,应用程序移出该文件夹后,针对文件夹的配置信息不适用于被移出的应用程序。

[0090] 步骤S203:以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。

[0091] 可选的,如果所述第一文件夹处于非展开状态,所述电子设备处于通用运行环境。

[0092] 可选的,非展开状态可以包括第一文件夹处于闭合状态。例如,图1a所示的游戏文件夹处于闭合状态;如图1b所示的游戏文件夹处于展开状态。

[0093] 可选的,通用运行环境是指,在第一文件夹处于非展开状态时的运行环境。

[0094] 运行环境可以包括:软件运行环境和/或硬件运行环境。

[0095] 软件运行环境可以包括:操作系统和/或第三方运行库,例如,windows操作系统,或者,Linux操作系统等等,第三方运行库可以为DotNet或DirectX等;可选的,软件运行环境也包括一些其他软件。

[0096] 硬件运行环境包括:电子设备的硬件配置环境,例如CPU,和/或,内存,和/或,显卡,和/或,硬盘。

[0097] 在一可选实施例中,在第一文件夹处于展开状态下(无论第一文件夹包含的应用程序有没有处于启动状态),均设置电子设备处于第一运行环境。

[0098] 例如,假设配置信息包括的属性参数为通知屏蔽,电子设备的软件运行环境禁止显示通知消息的第一运行环境,例如,操作系统可以截获其他应用程序的通知消息,从而禁止显示该通知消息。若配置信息包括的属性参数为禁止屏幕截屏,电子设备的软件运行环境处于禁止屏幕截屏的第一运行环境,例如,操作系统可以截获截屏指令,并不响应该截屏指令。

[0099] 若配置信息包括的属性参数为智能加速,电子设备的硬件运行环境处于智能加速的第一运行环境,例如,CPU优先为第一文件夹提供硬件资源,例如,带宽资源。

[0100] 在一可选实施例中,在第一文件夹处于展开状态,且至少一个应用程序处于运行状态下,设置电子设备处于第一运行环境。

[0101] 可选的,第一文件夹包含的应用程序处于运行状态时,已经表明第一文件夹处于展开状态。因为第一文件夹不处于展开状态,用户无法找到第一文件夹包含的应用程序,并使得该应用程序处于运行状态。

[0102] 本申请实施例提供的处理方法,针对第一文件夹设置配置信息,为第一文件夹添

加了至少一个属性参数,如果第一文件夹处于展开状态,基于该至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。即本申请实施例提供的文件夹还具有设置配置信息的功能,使得文件夹功能不单一。

[0103] 进一步的,目前若需要变更一个或多个应用程序的配置信息,则需要针对每一个应用程序进行设置,本申请实施例中,可以将需要变更配置信息的一个或多个应用程序放置在一个文件夹中,针对该文件夹设置配置信息,则该文件夹包含的一个或多个应用程序均具有该配置信息。缩短了用户设置应用程序的配置信息的路径,提升用户使用感受。

[0104] 可以理解的是,不同的文件夹包含的应用程序不同,一般情况下,不同的文件夹包含的应用程序的类型不同,例如,游戏文件夹包含的应用程序均为游戏类型;支付文件夹包含的应用程序均为能够进行支付类型,例如,银行类APP、支付宝等等。不同的文件夹包含的应用程序的类型不同,使得不同的文件夹对应不同的配置信息;不同的文件夹处于展开状态使得电子设备处于不同的运行环境。

[0105] 例如,支付文件夹对应的配置信息可以包括:禁止截取屏幕,和/或,使用安全键盘(由于涉及输入支付密码),和/或,验证码加密,和/或,身份验证;游戏文件夹的配置信息可以包括:智能加速。

[0106] 可选的,同一类型的应用程序也可能属于不同的文件夹,可以理解的是,由于处于同一文件夹的所有应用程序,具有相同的配置信息;若某个应用程序不需要该配置信息,那么这个应用程序则不能被放置在该文件夹中。例如,有的游戏应用程序需要智能加速,有的游戏应用程序不需要智能加速,所以在进行文件夹划分时,可以将游戏类型的应用程序划分至游戏加速文件夹以及游戏非加速文件夹中。游戏加速文件夹对应的配置信息包括:智能加速;游戏非加速文件夹对应的配置信息不包括智能加速。

[0107] 可选的,不同的文件夹对应的配置信息可以相同,此时,具有相同配置信息的文件夹处于展开状态使得电子设备处于相同的运行环境。

[0108] 可以理解的是,电子设备可以包含购物文件夹,购物文件夹可以包括:淘宝APP、聚美优品APP、唯品会APP等等,可以理解的是,购物文件夹都需要进行支付,在进行支付时,可能会涉及到支付文件夹包含的应用程序,因此,购物文件夹可能与支付文件夹对应的配置信息相同,可选的,也可能不同。

[0109] 可以理解的是,若用户需要开启第一文件夹包含的某个应用程序时,会打开第一文件夹,也就是说,一般第一文件夹处于展开状态,都是用户有需求要开启第一文件夹包含的某个应用程序;因此,在第一文件夹处于展开状态后,基于至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境,可以使得属于第一文件夹的应用程序处于运行状态的效率有所提升。

[0110] 例如,在第一文件夹处于展开状态,且属于第一文件夹的应用程序处于非运行状态的情况下,由于电子设备已经处于第一运行环境,第一运行环境为第一文件夹包含的应用程序适合运行的环境,因此可以提升第一文件夹包含的应用程序处于运行状态的效率。

[0111] 可以理解的是,用户在玩游戏时,由于游戏应用程序有很多的游戏界面,在显示游戏界面之前,需要加载游戏界面对应的场景资源,在加载完毕场景资源后,才可以展现游戏界面;为游戏应用程序分配的带宽的多少,会影响游戏界面对应的场景资源的加载速度,若场景资源的加载速度过慢,就会导致用户等待较长时间,电子设备才会展现游戏界面,使得

用户感知较差;因此,可以基于所述至少一个属性参数变更CPU的参数,使得CPU为游戏应用程序分配更多的带宽资源,使得游戏界面的场景资源加载速度较快,使得用户在玩游戏过程中,游戏界面的展示更加连贯。从而提高了游戏应用程序加载场景资源的效率。

[0112] 可以理解的是,用户在玩游戏时,若显卡的处理速度越快,电子设备展现的游戏界面的画质就越好,因此,可以基于所述至少一个属性参数,设置显卡的参数,提高显卡的处理速度,使得电子设备显示画质更加好的游戏界面,从而提高用户的体验,从而提升了游戏应用程序的显示画面的显示效率。

[0113] 下面以第一文件夹分别为游戏文件夹、支付文件夹为例,对本申请实施例提供的处理方法中“以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境”进行说明。

[0114] 一、第一文件夹为游戏文件夹。

[0115] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于游戏运行环境。

[0116] 硬件参数可以包括:CPU的参数,和/或,内存的参数,和/或,显卡的参数,和/或,硬盘的参数。

[0117] 可选的,一个或多个属性参数可以包括:显卡的参数、内存的参数以及CPU的参数中的一个或多个。

[0118] 可以理解的是,用户在玩游戏时,由于游戏应用程序有很多的游戏界面,在显示游戏界面之前,需要加载游戏界面对应的场景资源,在加载完毕场景资源后,才可以展现游戏界面;为游戏应用程序分配的带宽的多少,会影响游戏界面对应的场景资源的加载速度,若场景资源的加载速度过慢,就会导致用户等待较长时间,电子设备才会展现游戏界面,使得用户感知较差;因此,可以基于所述至少一个属性参数变更CPU的参数,使得CPU为游戏应用程序分配更多的带宽资源,使得游戏界面的场景资源加载速度较快,使得用户在玩游戏过程中,游戏界面的展示更加连贯。

[0119] 可以理解的是,用户在玩游戏时,若显卡的处理速度越快,电子设备展现的游戏界面的画质就越好,因此,可以基于所述至少一个属性参数设置显卡的参数,提高显卡的处理速度,使得电子设备显示画质更加好的游戏界面,从而提高用户的体验。

[0120] 综上,第一运行环境为游戏运行环境时,可以使得电子设备的硬件资源最大化的为游戏应用程序服务,例如,为游戏应用程序提供最大化的带宽资源,和/或,提升显卡处理速度等等。

[0121] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的软件参数,使得所述电子设备处于游戏运行环境。

[0122] 软件参数可以包括:操作系统的相关参数和/或第三方运行库的相关参数,例如,windows操作系统,或者,Linux操作系统等等,第三方运行库可以为DotNet或DirectX等;可选的,软件参数也包括一些其他软件参数。

[0123] 可选的,一个或多个属性参数可以包括:消息免打扰以及允许通知中的一个或多个。

[0124] 可以理解的是,用户在玩游戏时,不希望在玩游戏的过程中被打断,所以可以设置消息免打扰这一属性参数,使得电子设备处于消息免打扰运行环境,此时,操作系统可以截获应用程序对应的通知消息,从而不显示该通知消息,使得游戏不被打断。

[0125] 可以理解的是,有的比较重要的应用程序的通知消息,或者,比较重要的人物对应的来电或短消息,在玩游戏过程中,用户也期望被打扰,此时,可以设置允许通知这一属性参数,用户可以选择允许通知对应的应用程序或对应的联系人,操作系统不会截获该应用程序对应的通知消息,或该联系人的来电或短消息,使得用于在玩游戏过程中,电子设备仍显示该应用程序的通知消息,或,该联系人对应的来电或短消息。

[0126] 如图3d所示,为本发明实施例提供的第一文件夹的配置信息展示方式的第四种实现方式的示意图。

[0127] 图3d中,允许通知对应的应用程序称为“VIP应用程序”,允许通知对应的联系人称为“VIP联系人”。

[0128] 可选的,基于所述至少一个属性参数,设置电子设备的软件参数或硬件参数,使得电子设备处于游戏运行环境。

[0129] 二、第一文件夹为支付文件夹。

[0130] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:

[0131] 如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的软件参数使得电子设备处于第一运行环境。

[0132] 软件参数可以包括:操作系统的相关参数和/或第三方运行库的相关参数,例如,windows操作系统,或者,Linux操作系统等等,第三方运行库可以为DotNet或DirectX等;可选的,软件参数也包括一些其他软件参数。

[0133] 可选的,至少一个属性参数可以包括:禁止屏幕截图,和/或,验证码加密,和/或,身份验证,和/或,使用安全键盘。

[0134] 如图3e,为本申请实施例提供的第一文件夹的配置信息的第五种展示方式的示意图。

[0135] 若配置信息包括的至少一个属性参数包括:禁止屏幕截图,和/或,验证码加密,和/或,身份验证,和/或,使用安全键盘。

[0136] 基于所述至少一个属性参数设置电子设备的软件参数,使得电子设备处于安全运行状态。

[0137] 可选的,处于安全运行状态的电子设备的执行过程可以如下:

[0138] 操作系统可以截获截屏指令,并不响应该截屏指令,使得用户不能针对第一文件夹包含的应用程序展现的程序界面进行截屏。

[0139] 操作系统可以检测电子设备的工作状态,若电子设备在锁屏状态下接收到短消息验证码,对该验证码进行加密显示。

[0140] 操作系统可以检测第一文件夹的应用程序是否需要调用其他文件夹的应用程序,若是,则需要用户输入验证信息,例如,需要输入用户的生物特征信息,或者,密码。

[0141] 操作系统可以控制用户通过安全键盘对第一文件夹包含的应用程序进行字符输入。

[0142] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境包括:

[0143] 如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于安全运行环境。

[0144] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于安全运行环境包括:如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于安全芯片执行的安全运行环境。

[0145] 若配置信息包括的至少一个属性参数包括:禁止屏幕截图,和/或,验证码加密,和/或,身份验证,和/或,使用安全键盘。

[0146] 可选的,安全芯片与电子设备中的CPU可以为不同的处理器;或者,安全芯片为电子设备中CPU的第一部分处理器。在电子设备未处于安全运行环境时,电子设备处于CPU或CPU中第二部分处理器执行的运行环境。在电子设备处于安全运行环境时,该安全运行环境为处于安全芯片或CPU的第一部分处理器执行的运行环境。

[0147] 第一部分处理器与第二部分处理器不同。

[0148] 可选的,处于安全运行状态的电子设备的执行过程可以如下:

[0149] 安全芯片可以截获截屏指令,并不响应该截屏指令,使得用户不能针对第一文件夹包含的应用程序展现的程序界面进行截屏。

[0150] 安全芯片可以检测电子设备的工作状态,若电子设备在锁屏状态下接收到短消息验证码,对该验证码进行加密显示。

[0151] 安全芯片可以检测第一文件夹的应用程序是否需要调用其他文件夹的应用程序,若是,则需要用户输入验证信息,例如,需要输入用户的生物特征信息,或者,密码。

[0152] 安全芯片可以控制用户通过安全键盘对第一文件夹包含的应用程序进行字符输入。

[0153] 可以理解的是,为了使得用户体验应用程序的快速启动,可选的,如果第一文件夹处于展开状态,预先加载第一文件夹中至少一个应用程序。

[0154] 由于在用户未启动应用程序之前,该应用程序已经预先加载了,所以在用户自己启动该应用程序时,对于用户而言,可以达到快速启动的效果。

[0155] 可以理解的是,预先加载的“至少一个应用程序”可以是第一文件夹包含的所有应用程序,或,基于用户历史启动信息得到的应用程序,或,预先设置的应用程序。

[0156] 其中,基于用户历史启动信息得到的“至少一个应用程序”,可以包括:在预设时间段内启动次数大于或等于预设次数的应用程序。

[0157] 预先设置的“至少一个应用程序”,可以是指用户自己设置的应用程序,或,电子设备自动设置的应用程序。

[0158] 上述本发明公开的实施例中详细描述了方法,对于本发明的方法可采用多种形式的装置实现,因此本申请还公开了一种装置,下面给出具体的实施例进行详细说明。

[0159] 如图4所示,为申请实施例提供的处理装置的一种实现方式的示意图,该装置包括:

[0160] 获取模块41,用于获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少

一个属性参数；

[0161] 添加模块42,用于基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数；

[0162] 配置模块43,用于以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。

[0163] 可选的,如果所述第一文件夹处于非展开状态,所述电子设备处于通用运行环境。

[0164] 可选的,不同的文件夹对应不同的配置信息,不同的文件夹处于展开状态使得所述电子设备处于不同的运行环境。

[0165] 可选的,如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境以使得属于所述第一文件夹的应用程序处于运行状态的效率有所提升。

[0166] 可选的,所述第一文件夹为游戏文件夹,配置模块包括:

[0167] 第一配置单元,用于如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于游戏运行环境。

[0168] 可选的,第一配置单元包括:

[0169] 预加载模块,用于如果所述第一文件夹处于展开状态,预先加载所述第一文件夹中的至少一个应用程序。

[0170] 可选的,所述第一文件夹为包含支付类应用程序的支付文件夹,配置模块包括:

[0171] 第二配置单元,用于如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备的硬件参数,使得所述电子设备处于安全运行环境。

[0172] 可选的,获取模块包括:

[0173] 显示单元,显示至少一个候选的属性参数,其中,一个属性参数用于改变针对所述第一文件夹内的应用程序的至少一个操作的响应操作;

[0174] 确定单元,用于从所述至少一个候选的属性参数中,确定至少一个属性参数,以得到所述配置信息。

[0175] 如图5所示,为本申请实施例提供的电子设备的一种实现方式的示意图,该电子设备包括:

[0176] 存储器51,用于存储程序;

[0177] 处理器52,用于执行所述程序,所述程序具体用于:

[0178] 获得针对第一文件夹的配置信息,所述配置信息至少包括至少一个属性参数;

[0179] 基于所述配置信息为所述第一文件夹添加所述至少一个属性参数;

[0180] 以使得如果所述第一文件夹处于展开状态,基于所述至少一个属性参数配置电子设备处于第一运行环境。

[0181] 存储器51可能包含高速RAM存储器,也可能还包括非易失性存储器(non-volatile memory),例如至少一个磁盘存储器。

[0182] 处理器52可能是一个中央处理器CPU,或者是特定集成电路ASIC(Application Specific Integrated Circuit),或者是被配置成实施本发明实施例的一个或多个集成电路。

[0183] 可选的,电子设备还可以包括通信总线53以及通信接口54,其中,存储器51、处理

器52、通信接口54、通过通信总线53完成相互间的通信；

[0184] 可选的，通信接口54可以为通信模块的接口，如GSM模块的接口。

[0185] 本申请实施例还提供了一种可读存储介质，其上存储有计算机程序，其特征在于，所述计算机程序被处理器执行时，实现上述任一所述的处理器方法包含的各个步骤。

[0186] 综上所述：本申请实施例提供的处理方法，针对第一文件夹的配置信息进行设置，为第一文件夹添加一个或多个属性参数，在第一文件夹处于展开状态下，电子设备处于一个或多个属性参数对应的第一运行环境。使得第一文件夹包含的应用程序在该第一运行环境下正常运行。通过对第一文件夹的配置信息的设置，可以实现对第一文件夹包含的全部应用程序的配置信息进行设置的目的。应用程序在移出第一文件夹后，该移出的应用程序不再具备第一文件夹的配置信息；被移入第一文件夹的应用程序，具备第一文件夹的配置信息。

[0187] 需要说明的是，本说明书中的各个实施例均采用递进的方式描述，每个实施例重点说明的都是与其他实施例的不同之处，各个实施例之间相同相似的部分互相参见即可。对于装置或系统类实施例而言，由于其与方法实施例基本相似，所以描述的比较简单，相关之处参见方法实施例的部分说明即可。

[0188] 还需要说明的是，在本文中，诸如第一和第二等之类的关系术语仅仅用来将一个实体或者操作与另一个实体或操作区分开来，而不一定要求或者暗示这些实体或操作之间存在任何这种实际的关系或者顺序。而且，术语“包括”、“包含”或者其任何其他变体意在涵盖非排他性的包含，从而使得包括一系列要素的过程、方法、物品或者设备不仅包括那些要素，而且还包括没有明确列出的其他要素，或者是还包括为这种过程、方法、物品或者设备所固有的要素。在没有更多限制的情况下，由语句“包括一个……”限定的要素，并不排除在包括所述要素的过程、方法、物品或者设备中还存在另外的相同要素。

[0189] 结合本文中所公开的实施例描述的方法或算法的步骤可以直接用硬件、处理器执行的软件模块，或者二者的结合来实施。软件模块可以置于随机存储器(RAM)、内存、只读存储器(ROM)、电可编程ROM、电可擦除可编程ROM、寄存器、硬盘、可移动磁盘、CD-ROM、或技术领域内所公知的任意其它形式的存储介质中。

[0190] 对所公开的实施例的上述说明，使本领域专业技术人员能够实现或使用本发明。对这些实施例的多种修改对本领域的专业技术人员来说将是显而易见的，本文中所定义的一般原理可以在不脱离本发明的精神或范围的情况下，在其它实施例中实现。因此，本发明将不会被限制于本文所示的这些实施例，而是要符合与本文所公开的原理和新颖特点相一致的最宽的范围。

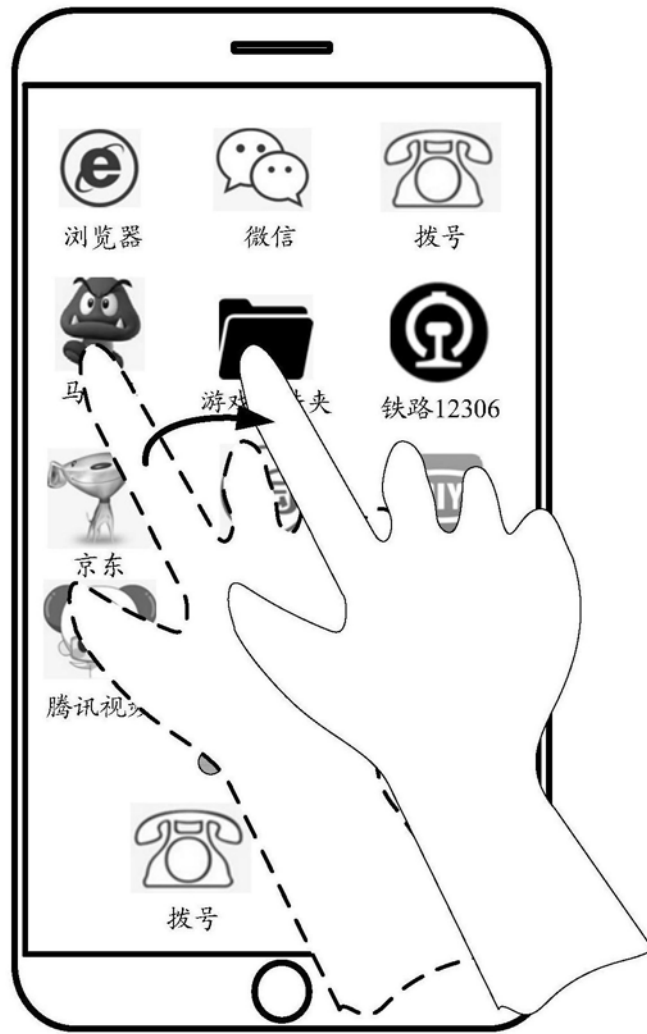


图1a



图1b

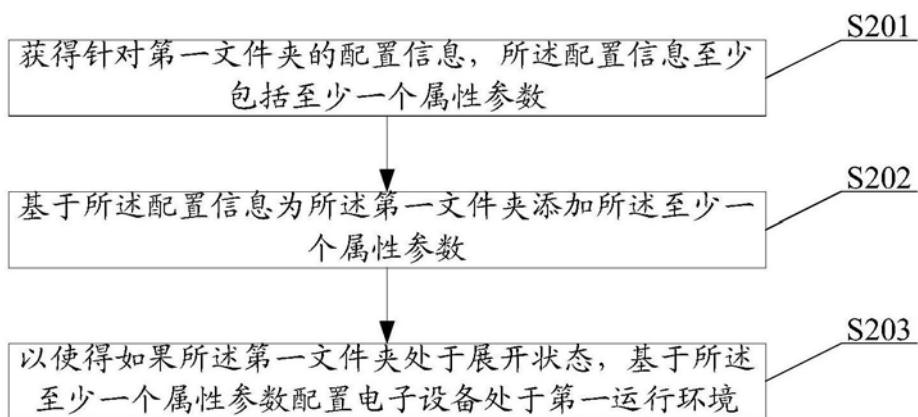


图2

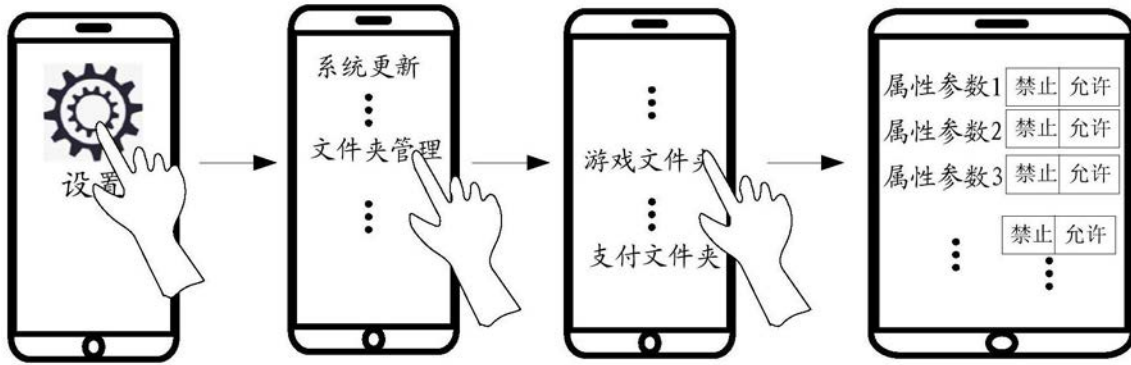


图3a



图3b



图3c



图3d



图3e

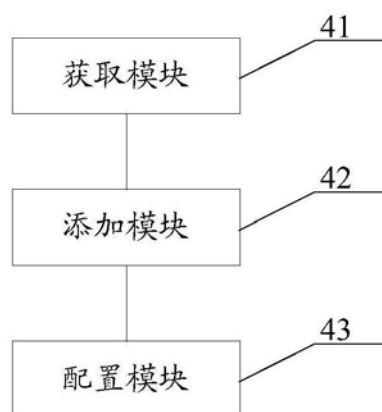


图4

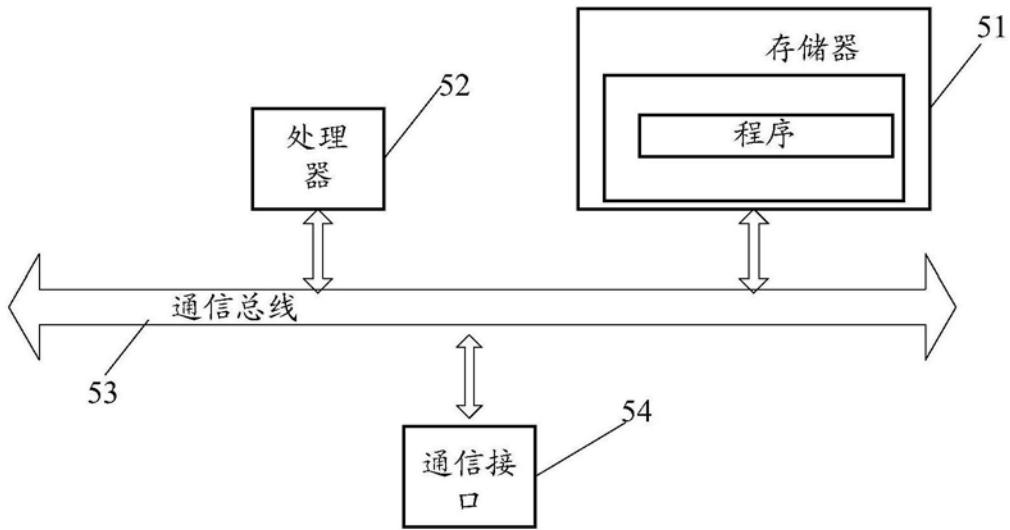


图5