

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年9月21日(2022.9.21)

【公開番号】特開2022-111817(P2022-111817A)

【公開日】令和4年8月1日(2022.8.1)

【年通号数】公開公報(特許)2022-139

【出願番号】特願2021-7486(P2021-7486)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和4年9月12日(2022.9.12)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0006】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技機において、第1の演出と、途中で前記平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が前記第1の演出と異なる期間を有し、当該期間の前に前記第1の演出と平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が同じになるように実行され、前記第1の演出とは異なる第2の演出と、のいずれかを選択して実行可能である。

【手続補正2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

30

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ゲームを実行可能な遊技機において、

第1の演出と、

途中で平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が前記第1の演出と異なる期間を有し、当該期間の前に前記第1の演出と平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が同じになるように実行され、前記第1の演出とは異なる第2の演出と、のいずれかを選択して実行可能であることを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記ゲームを表示可能な表示手段を、さらに備えることを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

40

50