

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 4 年 9 月 21 日(2022.9.21)

【公開番号】特開 2022-111817(P2022-111817A)

【公開日】令和 4 年 8 月 1 日(2022.8.1)

【年通号数】公開公報(特許)2022-139

【出願番号】特願 2021-7486(P2021-7486)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 6 Z

【手続補正書】

【提出日】令和 4 年 9 月 12 日(2022.9.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【0 0 0 6】

本発明の代表的な一形態では、ゲームを実行可能な遊技機において、第 1 の演出と、途中で前記平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が前記第 1 の演出と異なる期間を有し、当該期間の前に前記第 1 の演出と平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が同じになるように実行され、前記第 1 の演出とは異なる第 2 の演出と、のいずれかを選択して実行可能である。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームを実行可能な遊技機において、
第 1 の演出と、

途中で平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が前記第 1 の演出と異なる期間を有し、当該期間の前に前記第 1 の演出と平均消費電流、平均消費電圧又は平均消費電力が同じになるように実行され、前記第 1 の演出とは異なる第 2 の演出と、
のいずれかを選択して実行可能であることを特徴とする遊技機。

【請求項 2】

40

前記ゲームを表示可能な表示手段を、さらに備えることを特徴とする請求項 1 に記載の遊技機。