

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】平成 27 年 4 月 23 日 (2015.4.23)

【公表番号】特表 2015-506114 (P2015-506114A)
 【公表日】平成 27 年 2 月 26 日 (2015.2.26)
 【年通号数】公開・登録公報 2015-013
 【出願番号】特願 2014-538962 (P2014-538962)
 【国際特許分類】

H 0 4 M 1/00 (2006.01)
 H 0 4 M 11/00 (2006.01)
 A 6 3 B 69/00 (2006.01)
 A 6 3 B 69/36 (2006.01)
 A 6 3 B 69/38 (2006.01)
 A 6 3 B 71/06 (2006.01)

【F I】

H 0 4 M 1/00 R
 H 0 4 M 11/00 3 0 2
 A 6 3 B 69/00 C
 A 6 3 B 69/36 5 4 1 P
 A 6 3 B 69/00 5 0 5 Z
 A 6 3 B 69/38 Z
 A 6 3 B 71/06 T

【手続補正書】
 【提出日】平成 27 年 2 月 26 日 (2015.2.26)
 【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

サーバと；

当該サーバに繋がるコンテンツデータベースと；

前記サーバに繋がる複数のモバイルデバイスであって、当該モバイルデバイスのそれぞれが統合化された動作センサを有するモバイルデバイスとを具え；

前記モバイルデバイスの 1 つがスポーツ動作をシュミレーションするために動かされ
と、

このスポーツ動作が少なくとも 1 つの話題を決めるために評価され；

前記コンテンツデータベースから取出されたコンテンツから、話題に関連するプレゼン
テーションスニペットが組立られ；

当該プレゼンテーションスニペットが表示されるシステム。

【請求項 2】

複数のモバイルデバイスが前記サーバに繋がって、同時に同じスポーツをシュミレーシ
ョンする請求項 1 のシステム。

【請求項 3】

前記モバイルデバイスの第 1 は、第 1 のスポーツをシュミレーションするために使用さ
れ、前記モバイルデバイスの第 2 は、第 2 のスポーツをシュミレーションするために使用
され、前記モバイルデバイスの第 1 および前記モバイルデバイスの第 2 は、同時にサーバ

に繋がる、請求項 1 のシステム。

【請求項 4】

前記プレゼンテーションズニペットは、前記スポーツ動作のシミュレーションに使用されたものと同じモバイルデバイスに表示される、請求項 1 のシステム。

【請求項 5】

前記プレゼンテーションズニペットは、前記スポーツ動作のシミュレーションに使用されたモバイルデバイスとは異なるディスプレイデバイスに表示される、請求項 1 のシステム。

【請求項 6】

前記プレゼンテーションズニペットがスポーツレッスンを含む、請求項 1 のシステム。

【請求項 7】

前記プレゼンテーションズニペットが映像、テキスト、音声またはアニメーションのいずれか 1 つを含む、請求項 1 のシステム。

【請求項 8】

前記モバイルデバイスが、インターネット経由で前記サーバに繋がっている、請求項 1 のシステム。

【請求項 9】

前記スポーツ動作は、物体にインパクトを与えるスポーツに関する、請求項 1 のシステム。

【請求項 10】

前記スポーツがゴルフ、野球、テニス、バドミントン、ラケットボール、卓球、ホッケー、ボウリング、バスケットボール、アメリカンフットボール、ビーンバグトス、およびフライフィッシングのいずれか 1 つである、請求項 9 のシステム。

【請求項 11】

前記動作センサがジャイロスコープおよび加速度計を含む、請求項 1 のシステム。

【請求項 12】

運動の評価は、前記モバイルデバイスのピッチ、ロール、およびヨーの評価を含む、請求項 1 のシステム。

【請求項 13】

前記シミュレーションしたスポーツ動作中の前記モバイルデバイスの動きに関する動作データを格納するデータベースをさらに含む、請求項 1 のシステム。

【請求項 14】

前記プレゼンテーションズニペットは、使用者インプットデータ、前の動作データ、および CRM データのうちの 1 以上に基づくコンテンツを取得し、所定のルールセットに基づき、得られたコンテンツを組み立てることにより組み立てられる、請求項 1 のシステム。

【請求項 15】

前記スポーツ動作の評価が、成績向上を測定するための長期的データの使用を含む、請求項 1 のシステム。

【請求項 16】

前記プレゼンテーションズニペットは、前記モバイルデバイスから分離し区別されるウェブ対応ディスプレイデバイス上に表示される、請求項 1 のシステム。

【請求項 17】

ウェブ対応ディスプレイデバイス上に表示されるプレゼンテーションズニペットが、前記スポーツ動作に応答して仮想の物体と衝突する仮想の標的を含む、請求項 16 のシステム。

【請求項 18】

前記モバイルデバイスは使用者の手に持たれる、請求項 1 のシステム。

【請求項 19】

前記モバイルデバイスが補助装置に取り付けられている、請求項 1 のシステム。

【請求項 20】

前記補助装置は、スポーツ器具の部分、およびスポーツ器具の部分のグリップとフィーリングをシミュレーションするデバイスのいずれか 1 つである、請求項 19 のシステム。