

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
 【発行日】平成25年12月19日 (2013.12.19)

【公開番号】特開2013-90936(P2013-90936A)  
 【公開日】平成25年5月16日 (2013.5.16)  
 【年通号数】公開・登録公報2013-024  
 【出願番号】特願2012-284404(P2012-284404)  
 【国際特許分類】

A 6 3 F 13/12 (2006.01)

A 6 3 F 13/10 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/00 1 7 2

A 6 3 F 13/00 1 8 6

A 6 3 F 13/00 2 1 8

A 6 3 F 13/00 2 2 0

【手続補正書】

【提出日】平成25年10月30日 (2013.10.30)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

オフラインゲームと、無線通信回線を介したオンラインゲームを実行することが出来、現在実行中のゲームをオフラインゲームとオンラインゲームの間で切り替えて実行することの出来るゲーム装置であって、

前記ゲーム装置は、更に、

前記オンラインゲームを実行中に、前記無線通信回線の電波通信状態を監視し、該電波通信状態が所定の閾値以下に悪化した際には、現在実行しているオンラインゲームを中断して、前記オフラインゲームを開始するように処理するオフライン切替手段、  
を有することを特徴とするゲーム装置。

【請求項 2】

前記ゲーム装置は、更に、

前記オフラインゲームが開始された後においても、前記無線通信回線の電波通信状態を監視し、該電波通信状態が所定の閾値以上に回復した場合には、現在実行しているオフラインゲームを中断して前記オンラインゲームを再開するように処理するオンライン切替手段、  
を有することを特徴とする請求項 1 記載のゲーム装置。

【請求項 3】

前記オンラインゲーム切替手段は、更に、

前記電波通信状態が所定の閾値以上に回復した場合に、直前のオンラインゲームからオフラインゲームへの切替から所定時間経過しているか否かを判定し、所定時間経過していない場合には、前記オンラインゲームを再開する処理を延期する処理を行う、  
ことを特徴とする請求項 2 記載のゲーム装置。

【請求項 4】

オフラインゲームと、無線通信回線を介したオンラインゲームを実行することが出来るコンピュータにおいて、該コンピュータに、現在実行中のゲームをオフラインゲームとオン

ラインゲームの間で切り替えて実行させる切替手順を実行させるプログラムであって、  
前記プログラムは、更に、前記コンピュータに、

前記オンラインゲームを実行中に、前記無線通信回線の電波通信状態を監視し、該電波通信状態が所定の閾値以下に悪化した際には、現在実行しているオンラインゲームを中断して、前記オフラインゲームを開始するように処理するオフライン切替手順を実行させるためのプログラム。

【請求項 5】

前記プログラムは、更に、前記コンピュータに、

前記オフラインゲームが開始された後においても、前記無線通信回線の電波通信状態を監視し、該電波通信状態が所定の閾値以上に回復した場合には、現在実行しているオフラインゲームを中断して前記オンラインゲームを再開するように処理するオンライン切替手順を実行させるための、請求項 4 記載のプログラム。

【請求項 6】

前記オンライン切替手順は、更に、

前記電波通信状態が所定の閾値以上に回復した場合に、直前のオンラインゲームからオフラインゲームへの切替から所定時間経過しているか否かを判定し、所定時間経過していない場合には、前記オンラインゲームを再開する処理を延期する処理を行う手順を有する、ことを特徴とする請求項 5 記載のプログラム。