

10 stycznia 1933 r.

A63b 63/02

URZĄD PATENTOWY



RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ

OPIS PATENTOWY

Nr 17199.

Fritz Albrecht, zwany S. Skid
(Berlin, Niemcy).

Kl. ~~77~~a 22.

77a 63/02

Gra bramkowa.

Zgłoszono 28 stycznia 1931 r.
Udzielono 15 października 1932 r.

Wynalazek niniejszy dotyczy gry, w której tarcze albo podobne przedmioty są prze-
rzucane przez bramki pola ograniczonego
obramowaniem. Do gry nadaje się każda
gładka powierzchnia, np. płyta stołowa al-
bo podłoga.

Zasada wynalazku polega na tem, że o-
twory bramkowe wykonane są w obro-
waniu i mogą być przykryte wymiennymi
częściami, które łączą sąsiednie części po-
dłużne obramowania.

Na rysunku przedstawiony jest przy-
kład wykonania wynalazku.

Fig. 1 przedstawia widok z góry na pole
do gry, fig. 2 — perspektywiczny widok jed-
nego mostku bramkowego w powiększonej
skali obok przynależnego końca części ob-
ramowania, fig. 3 — widok z góry w po-

większonej skali mostku bramkowego z le-
żącą pod nim tarczą.

Jak to uwidoczniono na fig. 1, obro-
wanie składa się z podłużnych części A i u-
mieszczonych pomiędzy nimi mostków
bramkowych B. Części A w przedstawionym
przykładzie wykonania posiadają kształt
listw, które mogą być luźno połączone na
polu gry. Listwy te mogą być wykonane z
dowolnego materiału, który posiada dosta-
teczną odporność na odbicie uderzanych o
nie tarcz. Listwy A mogą przebiegać niepo-
dzielnie od bramki do bramki albo mogą być
podzielone na odcinki o takich rozmiarach,
aby mogły być użyte w razie potrzeby, do
ograniczenia mniejszych pól. Listwy te mo-
gą być również wyposażone w jeden albo w
kilka przegubów umożliwiających składanie

ich przy transporcie albo przy przechowywaniu.

Mostki bramkowe *B* posiadają w przedstawionym przykładzie wykonania postać prawie prostego kąta, którego oba końce są osadzone w przylegających listwach *A*. Umocowanie każdego mostku bramkowego w listwach wykonywa się zapomocą przedłużeń w kształcie litery *T*, które są osadzone w tak samo ukształtowanych żłobkach listw. Dzięki jednoczesnemu stosowaniu żłobków podłużnych i poprzecznych, wynikającemu z kształtu litery *T*, osiąga się pewne połączenie listw niewrażliwe na ciśnienie i uderzenia jednakowo w każdym kierunku i zmniejszające przenoszenie wstrząsów z jednej listwy na drugą, sąsiednią.

Wstrząsy zostają w znacznym stopniu tłumione wtedy, jeżeli mostki bramkowe są wykonane z podatnego materiału, np. z gumy albo z taśmy stalowej. W tych przypadkach mostki te zostają osadzone w listwach z pewnem naprężeniem albo tarcie i wskutek tego łączą całe obramowanie w jedną całość, która nie wymaga żadnych dalszych środków do utrzymania jej. Możliwe jest nawet przenoszenie złożonego obramowania z jednego pola gry na drugie, bez potrzeby rozłączania oddzielnych jego części.

Fig. 3 przedstawia, w jaki sposób zostaje użyty mostek bramkowy do określenia położenia tarczy *C* wewnątrz otworu bramkowego. Szerokość mostku bramkowego odpowiada średnicy kołowego znaku znajdującego się na górnej powierzchni tarczy. Oznaczenie to może polegać na tem, że górna powierzchnia tarczy posiada pewną barwę, która jednocześnie wskazuje przynależność tarczy. Krawędź tego znaku może pokrywać się z krawędzią tarczy. Tylko w tym przypadku, gdy tarcza leży dokładnie w środku bramki, nie widać jej znaku, gdyż

zostaje on wtedy dokładnie przykryty mostkiem. Mała zmiana położenia tarczy względem pola, względnie nieznaczne odsunięcie jej od pola wystarcza do uwidocznienia części znaku. W ten sposób można wygodnie i dokładnie określić, czy tarcza przeszła środkową linię bramki.

Każdy mostek bramkowy (fig. 1), a zatem i każda bramka znajduje się w jednym z czterech rogów pola gry. Boczne ściany bramek są utworzone przez ścięte końce listw (fig. 2), których ścięcia tworzą kąt 45° względem kierunku długości.

Zastrzeżenia patentowe.

1. Gra bramkowa, w której tarcze (*C*) albo podobne przedmioty są przerzucane przez zaopatrzone w mostki (*B*) bramki pola, ograniczonego obramowaniem, znamienna tem, że mostki nad otworami bramkowymi składają się z wymiennych listw (*A*), łączących sąsiednie części podłużne obramowania.

2. Gra według zastrz. 1, znamienna tem, że albo mostki bramkowe (*B*) albo listwy (*A*), tworzące obramowanie, składają się z elastycznego materiału.

3. Gra według zastrz. 1 i 2, znamienna tem, że mostki (*B*) w miejscach umocowania są w ten sposób wykonane symetrycznie, iż ich górna i dolna strona jednakowo nadaje się do osadzenia mostków w przylegających listwach.

4. Gra według zastrz. 1 — 3, znamienna tem, że mostki bramkowe umieszczone są w narożach pola gry.

Fritz Albrecht, zwany S. Skid.
Zastępca: Inż. M. Brokman,
rzecznik patentowy.

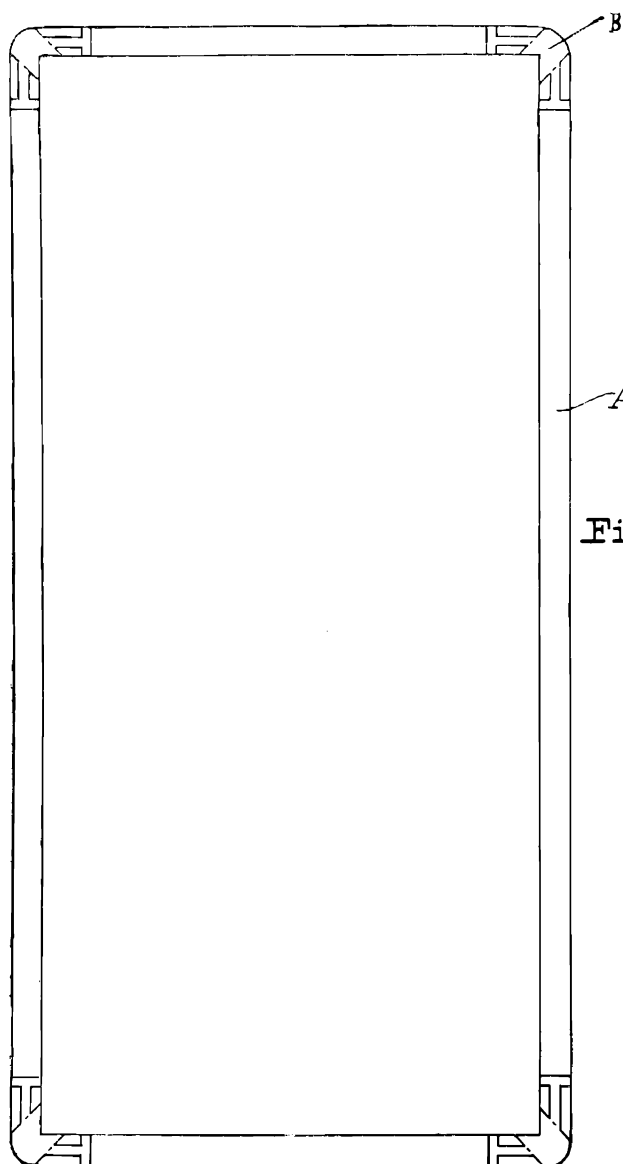


Fig. 1.

Fig. 2.

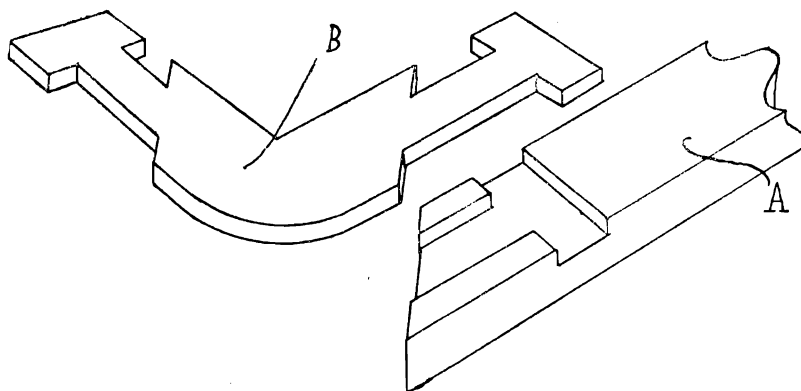


Fig. 3.

