

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和4年6月24日(2022.6.24)

【公開番号】特開2021-45569(P2021-45569A)

【公開日】令和3年3月25日(2021.3.25)

【年通号数】公開・登録公報2021-015

【出願番号】特願2020-197633(P2020-197633)

【国際特許分類】

A 63 F 7/02 (2006.01)

10

【F I】

A 63 F 7/02 320

【手続補正書】

【提出日】令和4年6月15日(2022.6.15)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】

【請求項1】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定結果に応じた変動パターンにて図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と、

前記判定手段の判定結果に基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を受付ける受付手段と、

遊技者による動作の対象となる対象物が画像として表現された摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

遊技者による動作の受付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において遊技者による動作が受付けされるとこれを契機として受付後変化を生じさせる受付状態実行手段と

を備え、

前記受付状態として、第1受付状態及び第2受付状態を含めて、発生条件が異なる複数の受付状態が用意されており、

前記第1受付状態が発生する場合と前記第2受付状態が発生する場合とでは、いずれの場合も、当該受付状態が発生することに関連して文字情報が表示されるが、それら文字情報は、前記第1受付状態と前記第2受付状態とで遊技者による動作として同じ特定動作が受付対象とされるにもかかわらず互いに異なる文字情報として表示され、

前記第1受付状態において遊技者による特定動作の受付けがなされた場合と、前記第2受付状態において遊技者による特定動作の受付けがなされた場合とで互いに同じ受付後変化が生じることはないようになっており、

前記第1受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされることはないが、前記第2受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされるようになっており、

さらに、

前記第2受付状態は、特定BGMが非抑制態様で可聴出力されているなかで発生する場合と、特定BGMが抑制態様または非可聴状態にされてから発生する場合との両方があり

50

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第2受付状態が発生した場合であっても、前記特定BGMは、該第2受付状態が継続しているなかで非可聴状態にされうるようになっており、

前記第2受付状態は、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第1変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生し、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第2変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが可聴出力されているなかで発生するようになっており、

さらに、

前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にあるが、前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間よりも長い時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にある場合と、1回の動作の受け付けだけが許容されている状態にある場合との両方がある

ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定結果に応じた変動パターンにて図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と、

前記判定手段の判定結果に基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を受付ける受付手段と、

遊技者による動作の対象となる対象物が画像として表現された摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

遊技者による動作の受け付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において遊技者による動作が受けられるとこれを契機として受付後変化を生じさせる受付状態実行手段と

を備え、

前記受付状態として、第1受付状態及び第2受付状態を含めて、発生条件が異なる複数の受付状態が用意されており、

前記第1受付状態が発生する場合と前記第2受付状態が発生する場合とでは、いずれの場合も、当該受付状態が発生することに関連して文字情報が表示されるが、それら文字情報は、前記第1受付状態と前記第2受付状態とで遊技者による動作として同じ特定動作が受付対象とされるにもかかわらず互いに異なる文字情報として表示され、

前記第1受付状態において遊技者による特定動作の受け付けがなされた場合と、前記第2受付状態において遊技者による特定動作の受け付けがなされた場合とで互いに同じ受付後変化が生じることはないようになっており、

前記第1受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受け付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされることはないが、前記第2受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受け付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされうるようになっており、

さらに、

前記第2受付状態は、特定BGMが非抑制態様で可聴出力されているなかで発生する場合と、特定BGMが抑制態様または非可聴状態にされてから発生する場合との両方があり、

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第2受付状態が発生した場合であっても、前記特定BGMは、該第2受付状態が継続しているなかで非可聴状態にされうるようになっており、

前記第2受付状態は、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第1変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生し、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第2変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが可聴出力されているなかで発生するようになっており、

さらに、

前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にあるが、前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間よりも長い時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にある場合と、1回の動作の受け付けだけが許容されている状態にある場合との両方がある

10

遊技機であって、

前記第2受付状態では、前記第2受付状態が発生することに関連して表示される文字情報が表示される期間で遊技者による特定動作が受け付けられた場合と、該文字情報が非表示の状態にされる期間で遊技者による特定動作が受け付けされた場合とで、互いに同じ受付後表示が現れる

ことを特徴とする遊技機。

【請求項3】

判定を行う判定手段と、

20

前記判定手段による判定結果に応じた変動パターンにて図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と、

前記判定手段の判定結果に基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を受け付ける受付手段と、

遊技者による動作の対象となる対象物が画像として表現された摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

遊技者による動作の受け付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において遊技者による動作が受け付けされるとこれを契機として受付後変化を生じさせる受付状態実行手段と

を備え、

30

前記受付状態として、第1受付状態及び第2受付状態を含めて、発生条件が異なる複数の受付状態が用意されており、

前記第1受付状態が発生する場合と前記第2受付状態が発生する場合とでは、いずれの場合も、当該受付状態が発生することに関連して文字情報が表示されるが、それら文字情報は、前記第1受付状態と前記第2受付状態とで遊技者による動作として同じ特定動作が受け付けられるにもかかわらず互いに異なる文字情報として表示され、

前記第1受付状態において遊技者による特定動作の受け付けがなされた場合と、前記第2受付状態において遊技者による特定動作の受け付けがなされた場合とで互いに同じ受付後変化が生じることはないようになっており、

40

前記第1受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受け付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされることはないが、前記第2受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受け付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされるようになっており、

さらに、

前記第2受付状態は、特定BGMが非抑制態様で可聴出力されているなかで発生する場合と、特定BGMが抑制態様または非可聴状態にされてから発生する場合との両方があり、

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第2受付状態が発生した場合であっても、前記特定BGMは、該第2受付状態が継続しているなかで非可聴状態にされるよう

50

になっており、

前記第2受付状態は、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第1変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生し、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第2変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが可聴出力されているなかで発生するようになっており、

さらに、

前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にあるが、前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間よりも長い時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にある場合と、1回の動作の受け付けだけが許容されている状態にある場合との両方がある

10

遊技機であって、

前記第2受付状態では、前記第2受付状態が発生することに関連して表示される文字情報が表示される期間で遊技者による特定動作が受け付けられた場合と、該文字情報が非表示の状態にされる期間で遊技者による特定動作が受け付けられた場合とで、互いに異なる受付後表示が現れる

20

ことを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

手段1：判定を行う判定手段と、

前記判定手段による判定結果に応じた変動パターンにて図柄変動を実行可能な図柄変動実行手段と、

30

前記判定手段の判定結果に基づいて特典を付与しうる特典付与手段と、

遊技者による動作を受付ける受付手段と、

遊技者による動作の対象となる対象物が画像として表現された摸画像表示を表示可能な摸画像表示手段と、

遊技者による動作の受け付けが許容される受付状態を発生可能であり、該受付状態において遊技者による動作が受け付けされるとこれを契機として受付後変化を生じさせる受付状態実行手段と

を備え、

前記受付状態として、第1受付状態及び第2受付状態を含めて、発生条件が異なる複数の受付状態が用意されており、

40

前記第1受付状態が発生する場合と前記第2受付状態が発生する場合とでは、いずれの場合も、当該受付状態が発生することに関連して文字情報が表示されるが、それら文字情報は、前記第1受付状態と前記第2受付状態とで遊技者による動作として同じ特定動作が受付対象とされるにもかかわらず互いに異なる文字情報として表示され、

前記第1受付状態において遊技者による特定動作の受け付けがなされた場合と、前記第2受付状態において遊技者による特定動作の受け付けがなされた場合とで互いに同じ受付後変化が生じることはないようになっており、

前記第1受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受け付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされることはないが、前記第2受付状態が発生することに関連して表示される文字情報は、遊技者による特定動作の受け付けが許容されている状態が継続されているなかで非表示の状態にされるようになっており、

50

さらに、

前記第2受付状態は、特定BGMが非抑制様で可聴出力されているなかで発生する場合と、特定BGMが抑制様または非可聴状態にされてから発生する場合との両方があり

前記特定BGMが可聴出力されているなかで前記第2受付状態が発生した場合であっても、前記特定BGMは、該第2受付状態が継続しているなかで非可聴状態にされうるようになっており、

前記第2受付状態は、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第1変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが非可聴状態にされているなかで発生し、当該第2受付状態が発生する時点で終了している前回の図柄変動が第2変動パターンで実行されていた場合、前記特定BGMが可聴出力されているなかで発生するようになっており、

さらに、

前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にあるが、前記受付状態において前記摸画像表示の周期的变化が所定時間よりも長い時間単位で現れるように表示されている場合、該摸画像表示に対応する動作の対象は、複数回の動作の受け付けが許容されている状態にある場合と、1回の動作の受け付けだけが許容されている状態にある場合との両方がある

ことを特徴とする遊技機。

10

20

30

40

50