

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 7 部門第 1 区分  
【発行日】令和 2 年 7 月 2 日 (2020.7.2)

【公表番号】特表 2019-527911 (P2019-527911A)  
【公表日】令和 1 年 10 月 3 日 (2019.10.3)  
【年通号数】公開・登録公報 2019-040  
【出願番号】特願 2018-562535 (P2018-562535)  
【国際特許分類】

H 0 5 B 47/00 (2020.01)

【F I】

H 0 5 B 37/02 F

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 5 月 19 日 (2020.5.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

占有されていない場合に占有されている環境の印象を与えるための存在シミュレーションシステムであって、前記環境は、少なくとも 1 つの照明器具を含み、当該存在シミュレーションシステムは、

ユーザインタフェースと、

ユーザインタフェースを介して受けるプロファイル作成入力に従って複数の仮想占有者プロファイルを電子的ストレージに生成するよう構成されるプロファイルジェネレータであって、各仮想占有者プロファイルは、前記環境に住む仮想ペルソナを定義し、各仮想占有者プロファイルは、ユーザ定義の仮想占有者アイデンティティデータと、関連する仮想占有者識別子であって、前記複数の仮想占有者プロファイルの各々を互いに区別する、仮想占有者識別子とを含む、プロファイルジェネレータと、

挙動シミュレーションアルゴリズムを、電子的に記憶された前記仮想占有者プロファイルの前記ユーザ定義の仮想占有者アイデンティティデータに適用することにより、シミュレートされた制御アクションのシーケンスを生成するよう構成される存在シミュレータと、

前記シミュレートされた制御アクションのシーケンスに従って前記少なくとも 1 つの照明器具により発せられる光の少なくとも 1 つの特性を変えるよう構成される照明コントローラと、

を含む、存在シミュレーションシステム。

【請求項 2】

各仮想占有者プロファイルにおける前記ユーザ定義の仮想占有者アイデンティティデータは、

年齢データ、

雇用状況データ、

性別データ、

活動レベルデータ、

家族データ、

趣味データ、

のうちの少なくとも 1 つを含む、請求項 1 に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 3】**

前記存在シミュレータは、各仮想占有者プロファイルについて、当該仮想占有者プロファイルの仮想占有者アイデンティティデータを使用して、シミュレートされたアクティビティのシーケンスを生成することにより、前記挙動シミュレーションアルゴリズムを適用するよう構成され、前記存在シミュレータは、生成された前記シミュレートされたアクティビティのシーケンスに基づいて前記シミュレートされた制御アクションのシーケンスを生成するよう構成される、請求項 1 又は 2 に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 4】**

各シミュレートされたアクティビティのシーケンスは、  
シミュレートされた食事アクティビティ、  
シミュレートされたコンテンツ消費アクティビティ、  
シミュレートされたゲームアクティビティ、  
シミュレートされた浴室アクティビティ、  
シミュレートされた休息アクティビティ、

のうちの少なくとも一つを含む、請求項 3 に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 5】**

前記存在シミュレータは、各仮想占有者プロファイルについて、当該仮想占有者プロファイルのアイデンティティデータと前記少なくとも 1 つの照明器具により照らされる環境のモデルとを使用して、シミュレートされた占有者ロケーションのシーケンスを生成することにより、前記挙動シミュレーションアルゴリズムを適用するよう構成され、前記存在シミュレータは、生成された前記シミュレートされた占有者ロケーションのシーケンスに基づいて前記シミュレートされた制御アクションのシーケンスを生成するよう構成される、請求項 1 乃至 4 の何れか一項に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 6】**

各シミュレートされた占有者ロケーションのシーケンスは、前記環境のモデルの占有された部屋のシーケンスである、請求項 5 に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 7】**

前記存在シミュレータは、前記仮想占有者プロファイルのうちの少なくとも第 1 の仮想占有者プロファイルについて、該第 1 の仮想占有者プロファイルについての前記シミュレートされた占有者ロケーションのシーケンスにおける対応する時点でのシミュレートされた占有者ロケーションに基づいて該第 1 の仮想占有者プロファイルについての前記シミュレートされたアクティビティのシーケンスにおける少なくとも 1 つのシミュレートされたアクティビティを生成するよう構成される、請求項 4 に従属する請求項 5 又は 6 に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 8】**

前記存在シミュレータは、前記時点での前記第 1 の仮想占有者プロファイルについてのシミュレートされた占有者ロケーションと前記時点での前記仮想占有者プロファイルのうちの第 2 の仮想占有者プロファイルについてのシミュレートされた占有者ロケーションとに基づいて少なくとも 1 つのシミュレートされたアクティビティを生成するよう構成される、請求項 7 に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 9】**

前記存在シミュレータは、複数の異なる時間間隔の各々について、前記仮想占有者プロファイルのうちの対応する 1 つ以上の仮想占有者プロファイルを選択することにより前記挙動シミュレーションアルゴリズムを適用するよう構成され、前記光の少なくとも 1 つの特性は、当該時間間隔について選択された前記対応する 1 つ以上の仮想占有者プロファイルに基づいて当該時間間隔中に変えられる、請求項 1 乃至 8 の何れか一項に記載の存在シミュレーションシステム。

**【請求項 10】**

当該存在シミュレーションシステムは、前記複数の仮想占有者プロファイルに関連する少なくとも 1 つの家族特性を前記電子的ストレージに生成するよう構成される家族プロフ

ファイルジェネレータを有し、該家族特性に基づいて前記シミュレートされた制御アクションのシーケンスが生成される、請求項 1 乃至 9 の何れか一項に記載の存在シミュレーションシステム。

【請求項 1 1】

占有されていない場合に占有されている環境の印象を与えるためのコンピュータ実施方法であって、前記環境は、少なくとも 1 つの照明器具を含み、当該方法は、コンピュータシステムにより、

ユーザインタフェースを介してユーザから受けるプロファイル作成入力に従って複数の仮想占有者プロファイルを電子的ストレージに生成するステップであって、各仮想占有者プロファイルは、前記環境に住む仮想ペルソナを定義し、各仮想占有者プロファイルは、ユーザ定義の仮想占有者アイデンティティデータと、関連する仮想占有者識別子であって、前記複数の仮想占有者プロファイルの各々を互いに区別する、仮想占有者識別子とを含む、ステップと、

挙動シミュレーションアルゴリズムを、電子的に記憶された前記仮想占有者プロファイルの前記仮想占有者アイデンティティデータに適用することにより、シミュレートされた制御アクションのシーケンスを生成するステップと、

前記シミュレートされた制御アクションのシーケンスに従って前記少なくとも 1 つの照明器具により発せられる光の少なくとも 1 つの特性を変えるステップと、  
を実施することを含む、方法。

【請求項 1 2】

コンピュータ可読記憶媒体に記憶され、実行時に請求項 1 1 に記載の方法を実施するよう構成されるコードを含むコンピュータプログラム。

【請求項 1 3】

占有されていない場合に占有されている環境の印象を与えるためのコンピュータシステムであって、前記環境は、少なくとも 1 つの照明器具を含み、当該コンピュータシステムは、

ユーザインタフェースを介して受けるプロファイル作成入力に従って複数の仮想占有者プロファイルを電子的ストレージに生成するよう構成されるプロファイルジェネレータであって、各仮想占有者プロファイルは、前記環境に住む仮想ペルソナを定義し、各仮想占有者プロファイルは、ユーザ定義の仮想占有者アイデンティティデータを含む、プロファイルジェネレータと、

挙動シミュレーションアルゴリズムを、電子的に記憶された前記仮想占有者プロファイルの前記ユーザ定義の仮想占有者アイデンティティデータに適用することにより、シミュレートされた制御アクションのシーケンスを生成するよう構成される存在シミュレータと、

を含み、

当該コンピュータシステムは、前記シミュレートされた制御アクションのシーケンスに従って前記少なくとも 1 つの照明器具により発せられる光の少なくとも 1 つの特性を変えるよう構成される、  
コンピュータシステム。