(19) OFICINA ESPAÑOLA DE PATENTES Y MARCAS

ESPAÑA

(11) Número de publicación: **1 069 744**

(21) Número de solicitud: U 200900160

(51) Int. Cl.:

A47B 21/00 (2006.01)

G07F 17/32 (2006.01)

(12) SOLICITUD DE MODELO DE UTILIDAD U

(22) Fecha de presentación: **03.02.2009**

(43) Fecha de publicación de la solicitud: **04.05.2009**

(71) Solicitante/s: **GIGA GAME SYSTEM, S.L.**
Ctra. de Rubí a Sant Cugat, 102
08190 Sant Cugat del Vallès, Barcelona, ES

(72) Inventor/es: **Lao Hernández, Juan**

(74) Agente: **Torner Lasalle, Nuria**

(54) Título: **Máquina recreativa con asiento.**

ES 1 069 744 U

DESCRIPCIÓN

Máquina recreativa con asiento.

Sector de la técnica

La presente invención concierne en general a una máquina recreativa con asiento, con unos medios de visualización para mostrar información relativa a un juego ejecutado en dicha máquina recreativa, y en particular a una máquina que incluye medios de visualización inclinables para permitir adaptarse a los distintos ángulos de visión que tengan usuarios de diferentes alturas sentados en el asiento de la máquina.

Estado de la técnica anterior

Por el modelo de utilidad ES1068605U se conoce un mueble máquina recreativa del tipo de mobiliario y dispositivo destinado a contener, entre otros, a máquinas electrónicas de juego, y que incluye un cuerpo de dimensiones adecuadas para anexarse a un mobiliario de asiento, tal como un sillón, una butaca, silla, etc., formando un conjunto y estando encaminadas dichas dimensiones a favorecer el acceso a dicho cuerpo desde dicho asiento. En una parte superior de un frontal de dicho cuerpo se dispone un pedestal giratorio sobre el cual está dispuesto un monitor.

No se indica en dicho modelo de utilidad que dicho pedestal giratorio pueda desplazarse de manera automática, ni que ni el pedestal giratorio ni el monitor dispuesto sobre el mismo sean inclinables.

Los presentes inventores no conocen propuestas que aporten una máquina recreativa con asiento que incluyan unos medios de visualización, en parte o totalmente inclinables.

Explicación de la invención

Se considera necesario ofrecer una alternativa al estado de la técnica que aporte una máquina recreativa con asiento que permita adaptar parte o la totalidad de los medios de visualización incluidos en la misma a la altura, o gusto, del usuario sentado en el asiento.

Para ello la presente invención concierne a una máquina recreativa con asiento, que comprende un mueble que aloja en su interior a un sistema electrónico encargado de ejecutar uno o más juegos de dicha máquina recreativa, como mínimo unos medios de visualización, en conexión con dicho sistema electrónico, para mostrar información relativa a dicho o dichos juegos y un asiento para un usuario.

A diferencia de las máquinas recreativas con asiento conocidas, en la máquina propuesta por la presente invención como mínimo parte de dichos medios de visualización están configurados para ser inclinados pivotando alrededor de por lo menos un eje horizontal, para permitir adaptarse a los distintos ángulos de visión que tengan usuarios de diferentes alturas sentados en dicho asiento.

Para otros ejemplos de realización dichos medios de visualización inclinables también están configurados para realizar otra clase de movimientos, angulares, pivotando respecto a otros ejes, y/o lineales, desplazándose según diferentes direcciones, en aproximación/alejamiento respecto al usuario, y/o lateralmente.

Para un ejemplo de realización de la máquina propuesta por la invención, dichos medios de visualización comprenden como mínimo una primera pantalla inclinable pivotando alrededor de al menos dicho eje horizontal. La máquina propuesta comprende, en general, unos medios de accionamiento en conexión con como mínimo dicha primera pantalla inclinable, o con un soporte fijado a la misma, para desplazarla provocando dicha inclinación.

La primera pantalla se encuentra unida de manera articulada a dicho mueble, para un ejemplo de realización preferido, aunque para otros ejemplos de realización ésta puede estar fijada a un soporte independiente del mueble.

Para un ejemplo de realización los mencionados medios de accionamiento comprenden por lo menos un motor eléctrico accionable mediante uno o más elementos de control accesibles por el usuario para regular la inclinación de la primera pantalla.

Según un ejemplo de realización la máquina propuesta comprende una segunda pantalla unida al mueble, o simplemente soportada por el mismo, para mostrar información relativa a dicho o dichos juegos a dicho usuario, u otra clase de información si es el caso.

Breve descripción de los dibujos

Las anteriores y otras ventajas y características se comprenderán más plenamente a partir de la siguiente descripción detallada de un ejemplo de realización con referencia a los dibujos adjuntos, que deben tomarse a título ilustrativo y no limitativo, en los que:

la Fig. 1a es una vista en alzado lateral de la máquina propuesta por la presente invención, para un ejemplo de realización;

la Fig. 1b es una vista en planta de la máquina ilustrada por la Fig. 1a;

la Fig. 1c es una vista en alzado trasero de la máquina de la Fig. 1a; y

la Fig. 2 es una vista en perspectiva de la máquina propuesta por la invención para el mismo ejemplo de realización ilustrado por las Figs. 1a a 1c.

Descripción detallada de unos ejemplos de realización

Tal y como muestran las figuras adjuntas, la máquina propuesta por la presente invención comprende un mueble 1 que aloja en su interior a un sistema electrónico (no ilustrado) encargado de ejecutar un juego de dicha máquina recreativa, y en conexión con dicho sistema electrónico, una primera pantalla 3 para mostrar información relativa a dicho juego y un asiento 2 para un usuario.

Como se aprecia especialmente en las Figs. 1a y 1c, la primera pantalla 3 se encuentra unida a un primer extremo 4a de un brazo de soporte pivotante 4 cuyo segundo extremo 4b se halla fijado, mediante una articulación 5, al mueble 1, estando dicha articulación 5 conectada con unos medios de accionamiento (no ilustrados) para desplazarse haciendo girar a dicho brazo de soporte pivotante 4 respecto a dicho eje horizontal, desplazando con él a la primera pantalla 3 para inclinarla.

Los mencionados medios de accionamiento comprenden un motor eléctrico (no ilustrado) accionable mediante uno o más elementos de control 6 (tales como pulsadores) fijados a dicho mueble 1 en un área adyacente al asiento 2, para que el usuario pueda regular la inclinación de la primera pantalla 3 mediante el accionamiento manual de dicho elemento de control 6, con el fin de adaptarla a su ángulo de visión particular.

Como se observa en especial en las Figs. 1c y 2, la mencionada articulación 5 se encuentra fijada a un lateral 1a del mueble 1, de manera que la primera pantalla 3 queda suspendida por el brazo de soporte pivotante 4 en una zona adyacente a dicho lateral 1a del mueble 1. El asiento 2 también se encuentra fijado, por un lado, a dicho lateral 1a, distanciado de la articulación 5 y a una altura inferior a la de la misma.

Para el ejemplo de realización ilustrado, el brazo de soporte pivotante 4, tal y como se aprecia en la Fig. 1c, se extiende según un plano sustancialmente vertical, a lo largo del cual se desplaza al pivotar respecto a la articulación 5, para adoptar las diferentes posiciones angulares permitidas por dicha articulación 5, en las cuales permanece inmovilizado, frenado por la propia articulación 5 o por un mecanismo asociado.

Para otros ejemplos de realización, no ilustrados, el brazo de soporte pivotante 4 se extiende según un plano no vertical.

Tal y como se aprecia en la Fig. 1d, para un ejemplo de realización la primera pantalla 3 se encuentra unida al primer extremo 4a del brazo de soporte pivotante 4 de manera articulada, mediante una segunda articulación 15, de manera que la primera pantalla 3 puede inclinarse también pivotando respecto a dicha segunda articulación 15.

Una posible utilización de las dos articulaciones 5, 15 puede darse, por ejemplo, cuando tras pivotar el brazo de soporte 4 respecto a la articulación 5, en dirección al usuario, éste considere que aunque la primera pantalla 3 se ha inclinado junto con el brazo de soporte 4 acercándose hasta el usuario y descendiendo en altura hasta estar más cerca o a la altura de sus ojos, el plano que ocupa dicha primera pantalla 3 es demasiado inclinado para una visión óptima. Para subsanar tal inconveniencia el usuario desplaza (manual o automáticamente según el ejemplo de realización) la primera pantalla 3 haciéndola pivotar respecto a dicha segunda articulación 15, es decir respecto al brazo de soporte 4, hasta alcanzar el plano deseado.

Para el ejemplo de realización ilustrado la máquina propuesta comprende una segunda pantalla 7 unida al mueble 1, para mostrar información relativa a dicho u otro juego al usuario. En este caso dicha segunda pantalla 7, o pantalla auxiliar, se halla dispuesta sobre el mueble 1, de manera adyacente a la zona que incluye los mandos de control de dicha máquina, cuyo accionamiento permite al usuario interaccionar con el juego ejecutado en la misma, así como regular la inclinación de la primera pantalla 1, accionando el elemento u elementos de control 6.

Para un ejemplo de realización, no ilustrado, dicha segunda pantalla 7, también es desplazable, angular y/o linealmente, de manera manual y/o automática.

Un experto en la materia podría introducir cambios y modificaciones en los ejemplos de realización descritos sin salirse del alcance de la invención según está definido en las reivindicaciones adjuntas.

REIVINDICACIONES

1. Máquina recreativa con asiento, del tipo que comprende un mueble (1) que aloja en su interior a un sistema electrónico encargado de ejecutar al menos un juego de dicha máquina recreativa, al menos unos medios de visualización, en conexión con dicho sistema electrónico, para mostrar información relativa a dicho juego y un asiento (2) para un usuario, estando dicha máquina **caracterizada** porque al menos parte de dichos medios de visualización están configurados para ser inclinados pivotando alrededor de al menos un eje horizontal, para permitir adaptarse a los distintos ángulos de visión que tengan usuarios de diferentes alturas sentados en dicho asiento (2).

2. Máquina según la reivindicación 1, **caracterizada** porque dichos medios de visualización comprenden al menos una primera pantalla (3) inclinable pivotando alrededor de al menos dicho eje horizontal.

3. Máquina según la reivindicación 1 ó 2, **caracterizada** porque comprende unos medios de accionamiento en conexión con al menos dicha primera pantalla inclinable (3), o con un soporte fijado a la misma, para desplazarla provocando dicha inclinación.

4. Máquina según la reivindicación 3, **caracterizada** porque dicha primera pantalla (3) se encuentra unida de manera articulada a dicho mueble (1).

5. Máquina según la reivindicación 4, **caracterizada** porque dicha primera pantalla (3) se encuentra unida a un primer extremo (4a) de un brazo de soporte pivotante (4) cuyo segundo extremo (4b) se halla unido, mediante una articulación (5), a dicho mueble (1), estando dicha articulación (5) conectada con dichos medios de accionamiento para desplazarse haciendo girar a dicho brazo de soporte pivotante (4) respecto a dicho eje horizontal, desplazando a la primera pantalla (3) para inclinarla.

6. Máquina según la reivindicación 5, **caracterizada** porque dichos medios de accionamiento comprenden al menos un motor eléctrico accionable mediante al menos un elemento de control (6) fijado a dicho mueble (1) en un área adyacente a dicho asiento (2), para que el usuario pueda regular la inclinación de dicha primera pantalla (3) mediante el accionamiento manual de dicho elemento de control (6).

7. Máquina según la reivindicación 5 ó 6, **caracterizada** porque dicha articulación (5) se encuentra fijada a un lateral (1a) de dicho mueble (1), de manera que dicha primera pantalla (3) queda suspendida por dicho brazo de soporte pivotante (4) en una zona adyacente a dicho lateral (1a) del mueble (1), estando dicho asiento (2) también fijado, por un lado, a dicho lateral (1a), distanciado de dicha articulación (5) y a una altura inferior a la de la misma.

8. Máquina según cualquiera de las reivindicaciones 5 a 7, **caracterizada** porque dicha primera pantalla (3) se encuentra unida a dicho primer extremo (4a) del brazo de soporte pivotante (4) de manera articulada, mediante una segunda articulación (15).

9. Máquina según cualquiera de las reivindicaciones anteriores, **caracterizada** porque comprende una segunda pantalla (7) fijada a dicho mueble (1), para mostrar información relativa a dicho u otro juego a dicho usuario.

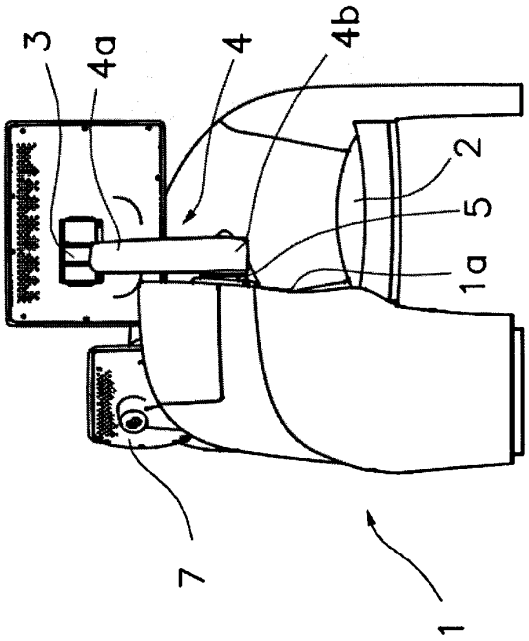


Fig.1c

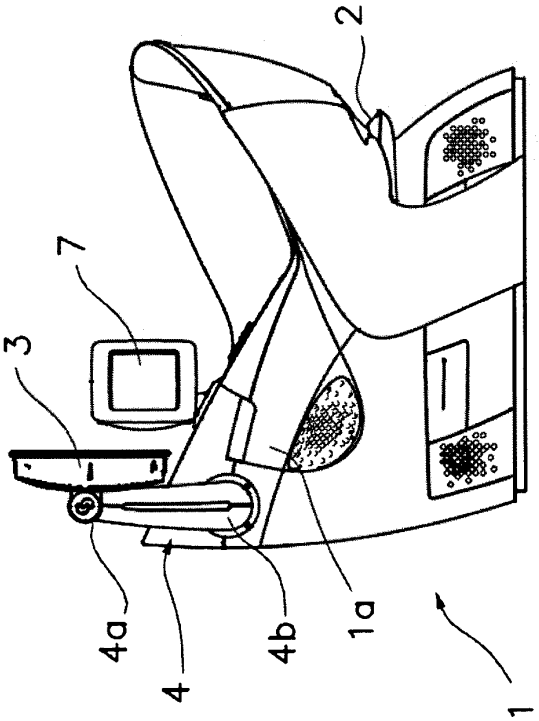


Fig.1a

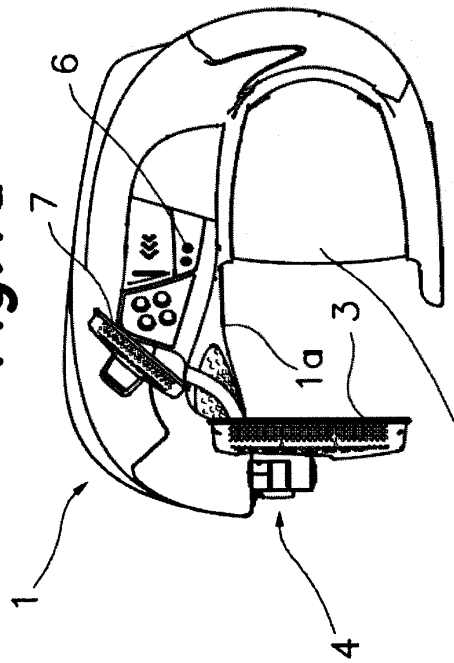


Fig.1b

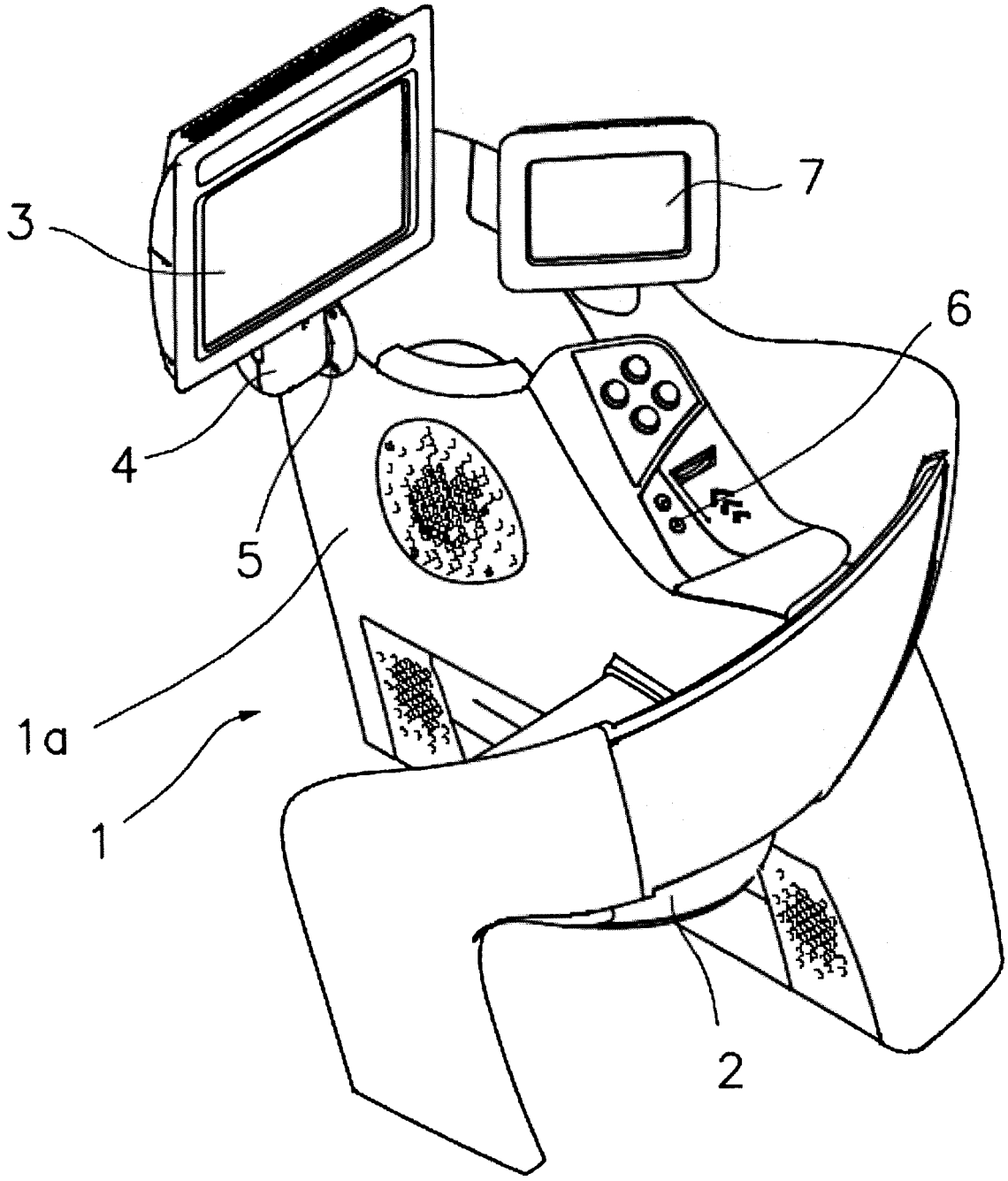


Fig.2