

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第7部門第3区分
 【発行日】平成18年9月21日(2006.9.21)

【公表番号】特表2002-500479(P2002-500479A)

【公表日】平成14年1月8日(2002.1.8)

【出願番号】特願2000-527088(P2000-527088)

【国際特許分類】

H 04 N 5/44 (2006.01)

【F I】

H 04 N 5/44 Z

【手続補正書】

【提出日】平成18年8月2日(2006.8.2)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 インターレース表示フォーマットをサポートするディスプレイ・ユニット上にネットワーク・アプリケーション・データを表示するテレビジョン・システムであつて、

前記ネットワーク・アプリケーション・データの非インターレース画像を表す複数のオリジナル・ピクセル・データ要素を入力するインターフェースにして、前記非インターレース画像が複数の線を含むインターフェースと、

前記複数のオリジナル・ピクセル・データ要素を入力するために前記インターフェースに結合されるフィルターであつて、前記フィルターは前記複数の線の少なくとも一つ及び先に生成されたフィルタ済みの線を使用してフィルタ動作を実行し、フィルタ済みの線を生成するフィルタにして、複数のフィルタ済みの線が、前記非インターレース画像の平滑化された画像を表す前記フィルタ済みの線を含み、後続のフィルタ済みの線を生成するために先に生成したフィルタ済みの線として使用される、フィルタと、

前記フィルタが生成した前記複数のフィルタ済みの線が保存されるように前記フィルタに結合され、前記後続のフィルタ済みの線を生成するために前記保存されたフィルタ済みの線を前記先に生成されたフィルタ済みの線として利用可能にする、バッファと、

前記バッファが供給する複数のフィルタ済みの線に含まれる交互の線を入力し、前記入力した交互の線にしたがって、前記ディスプレイ・ユニットのためにディスプレイ信号を生成するディスプレイ・インターフェースにして、前記交互の線が前記ネットワーク・アプリケーション・データのインターレース画像を形成する、ディスプレイ・インターフェースと、

、
を備え、

これにより、フリック力を最小限に抑えて、前記ネットワーク・アプリケーション・データを前記ディスプレイ・ユニット上に表示する、

ことを特徴とする、テレビジョン・システム。

【請求項2】 前記フィルタが無限インパルス応答フィルタを備える、

ことを特徴とする、請求項1記載のテレビジョン・システム。

【請求項3】 前記バッファがピクセル・データ要素の線2本を保存するのに十分なメモリを含む、

ことを特徴とする、請求項1記載のテレビジョン・システム。

【請求項4】 前記バッファが近隣の線1本のオリジナル・ピクセル・データとフィ

ルタ済み線 1 本のフィルタ済みピクセル・データとを保存する、
ことを特徴とする、請求項 3 記載のテレビジョン・システム。

【請求項 5】 前記インタフェースがメモリ・モジュールからのオリジナル・ピクセル・データ要素を入力するように構成される、
ことを特徴とする、請求項 1 記載のテレビジョン・システム。

【請求項 6】 前記バッファが近隣の線 1 本のオリジナル・ピクセル・データとフィルタ済み線 1 本のフィルタ済みピクセル・データとを保存し、前記フィルタが前記近隣の線 1 本と前記フィルタ済み線 1 本とを使用して新しいフィルタ済みの線を生成する、
ことを特徴とする、請求項 1 記載のテレビジョン・システム。

【請求項 7】 ネットワーク・アプリケーション・データを表示するディスプレイ・ユニットを含み、該ディスプレイ・ユニットがインターレース・フォーマットで画像を表示するように構成される、テレビジョン・システムであって、

前記ネットワーク・アプリケーション・データの非インターレース画像を表す複数のオリジナル・ピクセル・データ要素を入力する手段にして、前記非インターレース画像が複数の線を含む、入力手段と、

複数のフィルタ済みピクセル・データ要素が生成されるように、前記オリジナル・ピクセル・データ要素を処理することで前記非インターレース画像をフィルタする手段にして、前記フィルタリングのステップでは、前記複数の線の少なくとも 1 本と先に生成されたフィルタ済みの線を使用して、フィルタ済みの線が生成され、複数のフィルタ済みの線が前記非インターレース画像の平滑化された画像を表す、フィルタ手段と、

前記フィルタ済みの線のそれぞれを保存する手段と、

先に生成されたフィルタ済みの線として保存する前記保存手段で保存される前記フィルタ済みの線のそれぞれを、前記複数のフィルタ済みの線が生成されるようにフィルタする前記フィルタ手段に供給する手段と、

前記複数のフィルタ済み線の交互の線を前記バッファから取り込む手段にして、前記交互の線が前記ネットワーク・アプリケーション・データのインターレース画像を形成する、取り込み手段と、

前記取り込み手段によって取り込んだ前記交互の線にしたがって、前記ディスプレイ・ユニット用のディスプレイ信号を生成する手段にして、これにより、フリッカを最小限に抑えて、前記ネットワーク・アプリケーション・データを前記ディスプレイ・ユニット上に表示する、生成手段と、

を備える、

ことを特徴とする、テレビジョン・システム。

【請求項 8】 ネットワーク・アプリケーション・データをテレビジョン・システムのディスプレイ・ユニット上に表示する方法にして、前記ディスプレイ・ユニットがインターレース・フォーマットで画像を表示するように構成される、方法であって、

(a) 前記ネットワーク・アプリケーション・データの非インターレース画像を表す複数のオリジナル・ピクセル・データ要素を入力するステップにして、前記非インターレース画像が複数の線を含む、入力ステップと、

(b) 複数のフィルタ済みピクセル・データ要素が生成されるように、前記オリジナル・ピクセル・データ要素を処理することで前記非インターレース画像をフィルタするステップにして、前記フィルタリングのステップが、前記複数の線の少なくとも 1 本と先に生成したフィルタ済みの線とを使用してフィルタ済みの線を生成し、複数のフィルタ済みの線が前記非インターレース画像の平滑化された画像を表す、フィルタステップと、

(c) ステップ (b) で生成された前記フィルタ済みの各線をバッファに保存するステップと、

(d) 前記複数のフィルタ済みの線が生成されるように、先に生成されたフィルタ済みの線としてステップ (c) で保存された前記フィルタ済みの各線をステップ (b) に供給するステップと、

(e) 前記複数のフィルタ済み線の交互の線を前記バッファから取り込むステップにし

て、前記交互の線が前記ネットワーク・アプリケーション・データのインタラース画像を形成する、取り込みステップと、

(f) ステップ(e)で取り込んだ前記交互の線にしたがって、前記ディスプレイ・ユニット用のディスプレイ信号を生成するステップにして、これにより、フリッカを最小限に抑えて、前記ネットワーク・アプリケーション・データを前記ディスプレイ・ユニット上に表示する、生成ステップと、

を備える、

ことを特徴とする方法。