



N° 901.895

Classif. Internat.: *A63 H*

Mis en lecture le:

01-07-1985

LE Ministre des Affaires Economiques,

Vu la loi du 24 mai 1854 sur les brevets d'invention

Vu le procès-verbal dressé le 7 mars 1985 à 15 h 25

au Service de la Propriété industrielle

ARRÊTE :

Article 1. - Il est délivré à Mme Marie-Louise, J. FOURTENS
Rue de la Linière, 5, 1060 Bruxelles

repr. par le Bureau Gevers S.A. à Bruxelles

un brevet d'invention pour Jouet, tel que poupée, présentant une partie mobile commandée

Article 2. - Ce brevet lui est délivré sans examen préalable, à ses risques et périls, sans garantie soit de la réalité, de la nouveauté ou du mérite de l'invention, soit de l'exactitude de la description, et sans préjudice du droit des tiers.

Au présent arrêté demeurera joint un des doubles de la spécification de l'invention (mémoire descriptif et éventuellement dessins) signés par l'intéressé et déposés à l'appui de sa demande de brevet.

Bruxelles, le 29 mars 1985

PAR DELEGATION SPECIALE

le Directeur

L. WUYTS

MEMOIRE DESCRIPTIF

déposé à l'appui d'une demande de

BREVET D'INVENTION

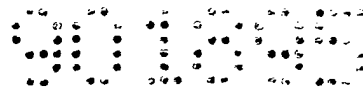
formée par

Marie-Louise, Janine FOURTENS

pour :

"Jouet, tel que poupée, présentant une partie mobile commandée".





"Jouet, tel que poupée, présentant une partie mobile commandée".

La présente invention a pour objet un jouet, tel que poupée, animal en peluche, etc.

5 L'invention a pour but de procurer un jouet dont notamment la physionomie peut changer au gré de l'enfant qui l'utilise et sous la commande de celui-ci, ce qui a pour avantage de rendre ledit jouet beaucoup plus attrayant.

10 A cet effet, suivant l'invention, le jouet comprend au moins un élément mobile, une enveloppe dont au moins une partie est déformable et des moyens, associés à l'élément mobile et à la partie déformable de l'enveloppe, agencés à l'intérieur du jouet pour entraîner l'élément mobile lorsque la partie déformable susdite est déplacée.

15 Suivant un mode de réalisation du jouet suivant l'invention, les moyens susdits sont constitués, d'une part, par un levier dont le point d'appui est fixe par rapport au jouet, l'élément mobile précité étant articulé audit levier qui est disposé à proximité de la partie déformable de l'enveloppe afin de pouvoir être manoeuvré par cette dernière et, d'autre part, par un organe
20 de rappel appliquant le levier contre cette partie déformable de l'enveloppe.

25 Suivant une forme de réalisation avantageuse de l'invention, le jouet comprend, d'une part, une barre rigide immobilisée dans le jouet, le point d'appui du levier étant situé sur cette barre, tandis que les moyens de rappels sont agencés entre ladite barre et le levier et, d'autre part, une gaine déforma-

ble, sous l'action de la partie déformable de l'enveloppe, dans laquelle sont disposés la barre rigide ainsi que le levier et les moyens de rappel précités, cette gaine étant obturée, à ses extrémités, par deux éléments indéformables présentant chacun des moyens
5 pour immobiliser une des extrémités de la barre rigide, ces derniers moyens étant en outre agencés pour que les axes de la barre et de la gaine soient sensiblement parallèles, la gaine présentant au moins une ouverture agencée pour autoriser l'articulation de l'élément mobile, extérieur à la gaine, audit levier.

10 Suivant un mode de réalisation particulièrement avantageux de l'invention, le jouet comprend des moyens pour émettre un bruit, ceux-ci étant agencés pour être commandés à partir des moyens précités entraînant l'élément mobile de manière
15 à ce que le bruit soit émis en même temps que ledit élément mobile se déplace.

D'autres détails et particularités de l'invention ressortiront de la description des dessins annexés au présent mémoire et qui représentent, à titre d'exemples non limitatifs, des formes
20 de réalisation particulières du jouet suivant l'invention.

La figure 1 est une vue en élévation, avec brisure partielle, d'un jouet suivant l'invention, ce dernier étant représenté en traits pleins dans une position et en traits interrompus dans une autre position.

25 La figure 2 est une vue en élévation, avec brisures partielles, montrant le corps d'une poupée suivant l'invention, les éléments mobiles et déformables étant représentés en traits pleins dans une de leurs positions extrêmes et en traits interrompus dans leur autre position extrême.

30 La figure 3 est une vue en perspective montrant un détail de la figure 2.

Les figures 4 et 5 sont des vues en élévation schématiques d'animaux suivant l'invention.

Les figures 6 et 7 sont des vues partielles, en coupe, d'une tête de poupée suivant l'invention.

La figure 8 est une vue en coupe partielle d'un bras de poupée suivant l'invention.

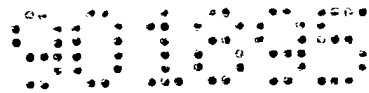
5 La figure 9 est une vue en perspective, avec brisures partielles, d'une forme de réalisation particulière du jouet suivant l'invention.

10 Dans les différentes figures, les mêmes notations de référence désignent des éléments identiques ou analogues.

Le jouet 1 suivant l'invention est représenté aux dessins comprend au moins un élément mobile 2, une enveloppe 3 dont au moins une partie 4 est déformable et des moyens 5 qui
15 sont associés à l'élément mobile 2 ainsi qu'à la partie déformable 4 de l'enveloppe 3 et qui sont agencés entièrement à l'intérieur du jouet pour qu'ils puissent entraîner l'élément mobile 2, en un mouvement de va-et-vient, lorsque la partie déformable 4 est déplacée et libérée.

20 Les moyens 5 de l'animal, tel qu'animal en peluche, illustré à la figure 1, sont constitués, d'une manière très simple, par une tige rigide 6 dont l'extrémité 7 est logée dans la tête de l'animal qui forme l'élément mobile 2, tandis que l'extrémité 8 est disposée dans une des pattes de l'animal. Le cou de l'animal
25 et la partie supérieure de la patte renfermant la tige 6 constituant la partie déformable 4 de l'enveloppe 3, tout mouvement de la patte entraîne automatiquement un déplacement de la tête de l'animal.

30 Dans la poupée illustrée à la figure 2, les moyens 5 précités comprennent un levier 9 dont le point d'appui 10 est fixe par rapport au jouet. Les éléments mobiles 2 sont constitués par la langue 11 et les sourcils 12 de la poupée, la langue étant articulée, en 13, au levier 9, tandis que les sourcils 12 sont reliés audit levier 9 par des liens 14 qui coopèrent avec ce levier pour



modifier la position des sourcils en les déplaçant en sens contraire.

L'extrémité de commande 15 du levier 9 est disposée à proximité de la partie déformable 4 de l'enveloppe 3 de manière à pouvoir être actionnée par cette dernière lorsqu'une pression est exercée sur ladite enveloppe 3 suivant la flèche 16. La poupée comprend également un organe de rappel 17 qui applique l'extrémité 15 du levier contre la partie déformable 4 afin que la langue 11 et les sourcils 12 de la poupée suivent tous les mouvements donnés à cette partie 4 soit dans le sens de la flèche 16, soit en sens contraire de celle-ci.

Comme montré aux figures 2, 4 et 5, le levier 9 est avantageusement monté sur une barre rigide 18 immobilisée dans le jouet, le levier étant articulé sur ladite barre, cette articulation constituant le point d'appui 10 dudit levier. Pour que le rembourrage 19 du jouet, d'une part, ne s'interpose pas entre le levier 9 et la barre 18 lors des mouvements de la partie déformable 4 du jouet et, d'autre part, ne contrarie pas l'action de l'organe de rappel 17 et des liens 14, ces éléments sont avantageusement disposés dans une gaine déformable 20. Celle-ci est obturée, à chacune de ses extrémités, par un élément indéformable 21 qui épouse la forme du jouet. Ces éléments 21, qui sont fixés par pression aux extrémités de la gaine, comprennent chacun un logement 22 destiné à immobiliser l'extrémité correspondante de la barre 18, afin que l'axe de celle-ci soit sensiblement parallèle à l'axe de la gaine 20, cette dernière étant maintenue en place dans le jouet par le rembourrage 19. Des ouvertures 23 sont prévues dans la gaine 20, d'une part, pour autoriser le passage des moyens 24 reliant la langue 11 au levier 9 et, d'autre part, pour autoriser le passage des liens 14 réunissant les sourcils 12 audit levier 9. Il est évident que la partie de rembourrage 19 comprise entre la partie déformable 4 de l'enveloppe 3 et la gaine 20 doit être réalisée afin de déformer la gaine, pour actionner le levier 9,

lorsqu'une pression est exercée sur la partie 4 précitée suivant la flèche 16.

A la figure 3, où sont montrés en détail les liens 14 actionnant les sourcils 12 de la poupée, on constate que ces liens, au nombre de deux, sont attachés chacun, d'une part, à l'enveloppe 3, qui doit être déformable et où sont figurés les sourcils 12 et, d'autre part, au levier 9 après avoir fait une boucle autour de la barre 18. Ces liens 14 sont fixés aux extrémités 25 les plus proches desdits sourcils de telle sorte que, lorsque l'on agit sur le levier 9, ces extrémités 25 s'écartent l'une de l'autre et les sourcils se froncent. Pour renforcer l'élasticité de l'enveloppe 3 et ramener les sourcils 12 dans leur position initiale, lorsque le levier 9 n'est pas actionné, on peut avantageusement prévoir de relier les extrémités 25 par un lien de rappel élastique 26.

L'animal illustré à la figure 4 présente un élément mobile 2 qui est constitué par une oreille, celle-ci étant reliée au levier 9 par un jeu de leviers 27 et lien 28, un élément de rappel, tel que ressort 29 étant prévu pour ramener l'oreille dans sa position initiale dès que le levier 9 n'est plus manoeuvré.

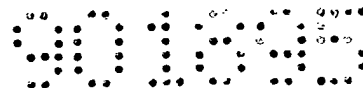
L'animal représenté à la figure 5 a une truffe 30 mobile sur laquelle est posé un papillon 31. Cette truffe est montée à l'extrémité 32 d'un ressort 33 logé dans une cavité 34 de la tête de l'animal, l'autre extrémité 35 du ressort étant supportée à l'extrémité d'une tige rigide 36 assemblée à la barre 18 susdite. Les mouvements de la truffe sont commandés par un lien 37 dont les extrémités sont reliées à une garniture rigide 38 de la truffe et qui forme une bouche autour de la barre 18 et du levier 9, de sorte qu'à chaque action, exercée sur ce dernier, suivant la flèche 16, la truffe se déplace à l'encontre du ressort 33.

Lorsque les éléments mobiles 2 d'une poupée sont constitués par une partie du visage, telle que lèvres, sourcils, yeux,

etc., la tête de la poupée est avantageusement constituée, comme montré aux figures 6 et 7 et au moins à l'endroit du visage, de deux parois, une paroi interne 39 indéformable et une paroi externe 40 élastique, une ou plusieurs ouvertures 41 étant prévues dans la paroi 39 pour autoriser le passage du ou des liens 14 animant les sourcils (figure 6) ou les lèvres (figure 7). Pour assurer un certain réalisme aux mouvements des sourcils ou des lèvres, une couche de matériau souple 42, se présentant par exemple sous forme de mousse, est avantageusement interposée entre les parois 39 et 40, la partie du lien 14 assurant les déplacements des sourcils ou des lèvres étant en majeure partie disposée entre la paroi interne 39 et la couche de mousse 42. Dans les formes de réalisation illustrées aux figures 6 et 7, le lien 14 est unique et forme, d'une part, une boucle passant dans des oeilletons 43 fixés à la face interne de la paroi 40, à l'endroit des sourcils 12 ou aux commissures des lèvres 44 et, d'autre part, une boucle passant autour du levier 9. Pour limiter le déplacement des sourcils ou des lèvres et les ramener dans leur position initiale lorsque ledit levier 9 n'est plus actionné, on prévoit avantageusement de réunir les parois interne et externe, en 45, par exemple à l'endroit d'une fossette.

Le jouet suivant l'invention dont le bras est illustré à la figure 8 a son élément mobile 2 constitué par une main souple, cette main étant commandée à partir du levier 9, tel que décrit ci-dessus, qui porte, à son extrémité la plus proche de cette main, un prolongement semi-rigide 46 qui actionne les doigts de la main quand le levier 9 est manoeuvré.

Les jouets suivant l'invention comprennent avantageusement des moyens, connus en soi, pour émettre un bruit, ces derniers étant avantageusement agencés pour être commandés à partir des moyens 5 qui entraînent le ou les éléments mobiles 2 afin que le bruit soit émis en même temps que ce ou ces éléments 2 se déplacent .



REVENDECATIONS.

1. Jouet, tel que poupée, animal, caractérisé en ce qu'il comprend au moins un élément mobile, une enveloppe dont au moins une partie est déformable et des moyens, associés
5 à l'élément mobile et à la partie déformable de l'enveloppe, agencés à l'intérieur du jouet pour entraîner l'élément mobile lorsque la partie déformable susdite est déplacée.

2. Jouet suivant la revendication 1, caractérisé en ce que les moyens précités sont constitués par un élément rigide
10 dont une des extrémités est logée dans l'élément mobile susdit, tandis que l'autre extrémité est associée à la partie déformable de l'enveloppe pour suivre les mouvements de cette partie déformable.

3. Jouet suivant la revendication 1, caractérisé en ce que les moyens susdits sont constitués, d'une part, par un levier dont le point d'appui est fixe par rapport au jouet, l'élément
15 mobile précité étant articulé audit levier qui est disposé à proximité de la partie déformable de l'enveloppe afin de pouvoir être manoeuvré par cette dernière et, d'autre part, par un organe de rappel appliquant le levier contre cette partie déformable de l'enveloppe.
20

4. Jouet suivant la revendication 3, caractérisé en ce qu'il comprend une barre rigide immobilisée dans le jouet, le point d'appui du levier étant situé sur cette barre, tandis que les moyens de rappels sont agencés entre ladite barre et le levier.

5. Jouet suivant la revendication 4, caractérisé en ce qu'il comprend une gaine déformable, sous l'action de la partie déformable de l'enveloppe, dans laquelle sont disposés la barre rigide ainsi que le levier et les moyens de rappel précités, cette gaine étant obturée, à ses extrémités, par deux éléments
25 déformables présentant chacun des moyens pour immobiliser une des extrémités de la barre rigide, ces derniers moyens étant en outre agencés pour que les axes de la barre et de la gaine soient
30

sensiblement parallèles, la gaine présentant au moins une ouverture agencée pour autoriser l'articulation de l'élément mobile, extérieur à la gaine, audit levier.

5 6. Jouet suivant la revendication 5, caractérisé en ce qu'il comprend un rembourrage agencé pour maintenir la gaine susdite en place, sur au moins une partie importante de sa longueur, ce rembourrage, souple au moins dans sa zone comprise entre la partie déformable de l'enveloppe et la gaine, autorisant l'articulation de l'élément mobile au levier précité.

10 7. Jouet suivant l'une quelconque des revendications 3 à 6, caractérisé en ce que, lorsqu'il présente une tête, telle que tête humaine, l'élément mobile susdit est constitué par une partie du visage, telle que lèvres, sourcils, yeux, etc.

15 8. Jouet suivant la revendication 7, caractérisé en ce que la tête susdite est constituée, au moins à l'endroit du visage, de deux parois, une paroi interne indéformable et une paroi externe élastique, des ouvertures étant prévues dans la paroi interne pour autoriser l'articulation de l'élément mobile ou levier.

20 9. Jouet suivant la revendication 8, caractérisé en ce qu'il comprend une couche d'un matériau, se présentant sous forme de mousse, interposée entre les parois interne et externe susdites, la partie de l'articulation de l'élément mobile ou levier, qui est située entre les parois précitées, étant agencée entre la paroi interne et la couche de matériau précitée .

25 10. Jouet suivant l'une quelconque des revendications 1 à 9, caractérisé en ce qu'il comprend des moyens pour émettre un bruit, ceux-ci étant agencés pour être commandés à partir des moyens précités entraînant l'élément mobile de manière à ce que le bruit soit émis en même temps que ledit élément mobile
30 se déplace.

11. Jouet suivant la revendication 10, caractérisé en ce que les moyens susdits agencés pour émettre un bruit et

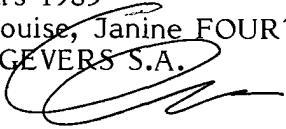


les moyens précités entraînant l'élément mobile sont communs.

12. Jouet suivant la revendication 11, caractérisé en ce que ces moyens communs sont constitués par une poire déformable comprenant des moyens agencés pour émettre un bruit
5 lorsqu'elle se vide et/ou s'emplit d'air, ladite poire étant associée à l'élément mobile du jouet pour l'entraîner lors de ses déformations, cet élément mobile étant constitué par un élément élastique en forme de U dont une partie des branches, à proximité de l'âme du U, est fixée à la poire.

10 13. Jouet tel que décrit ci-avant ou représenté aux dessins annexés.

15 Bruxelles, le 7 mars 1985
P.Pon. de Marie-Louise, Janine FOURTENS
P.Pon. du Bureau GEVERS S.A.



20

25

30

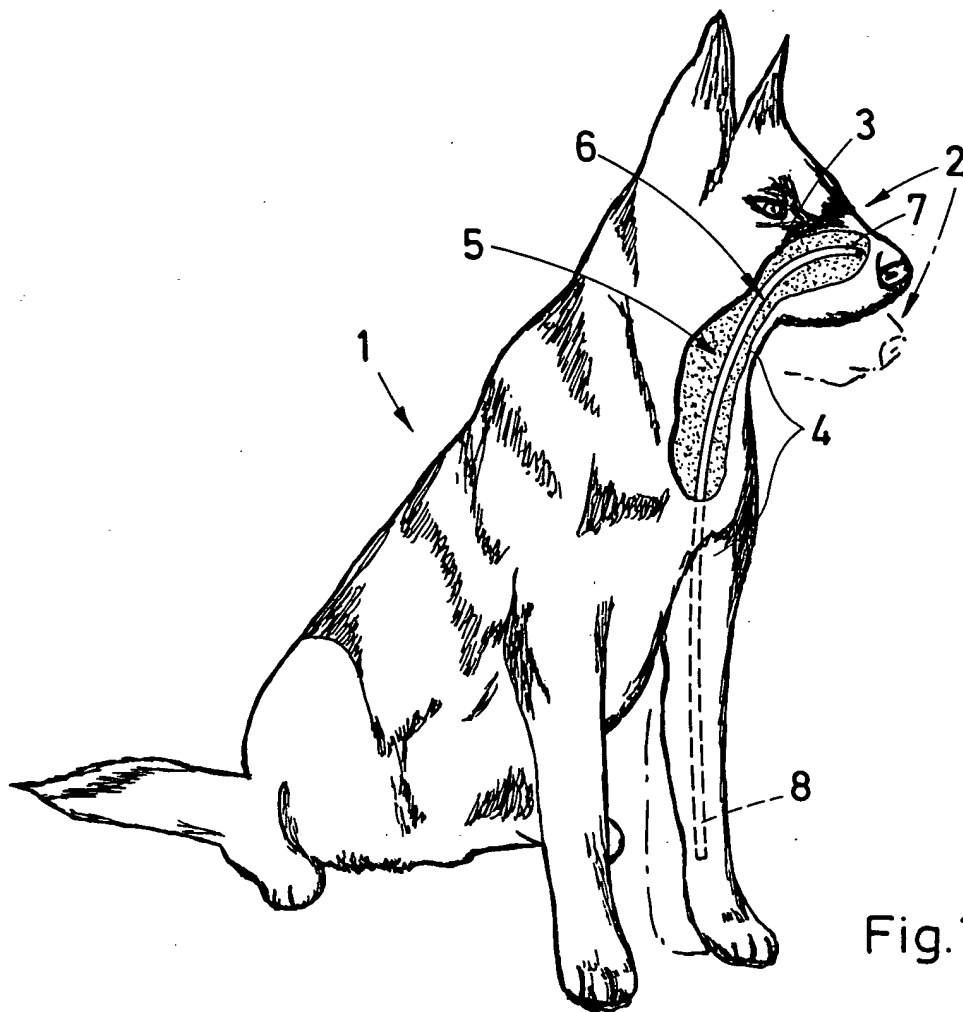


Fig.1.

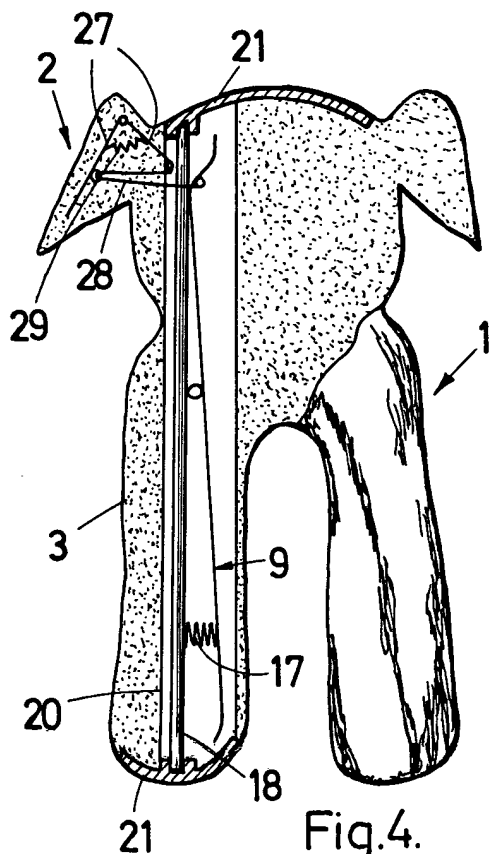


Fig.4.

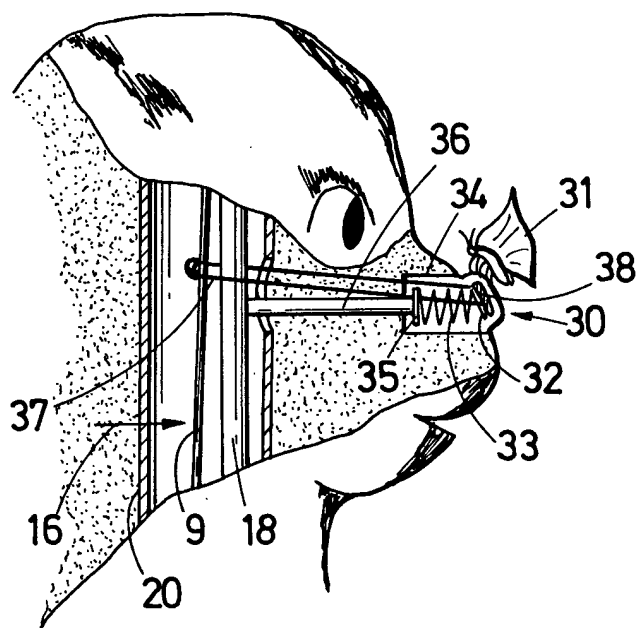


Fig.5.

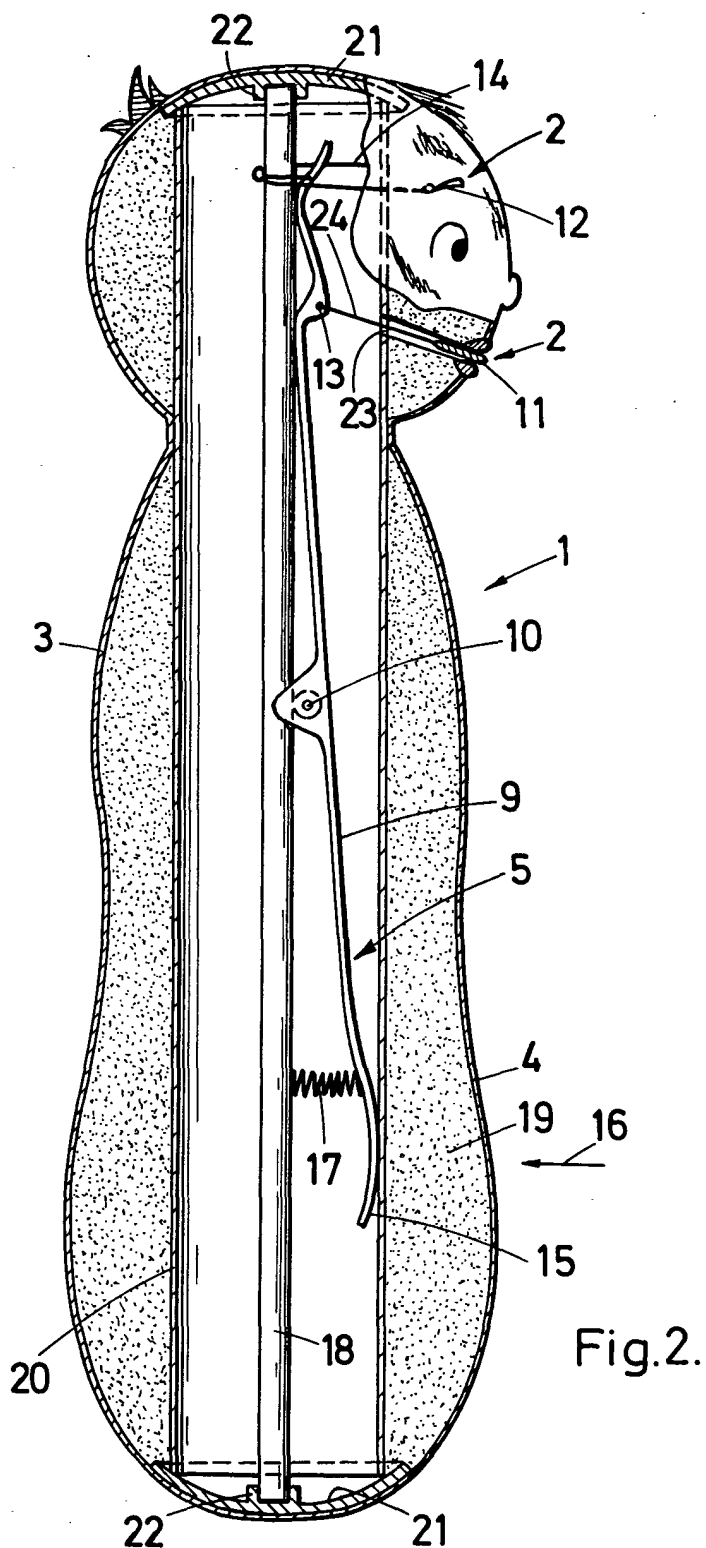


Fig. 2.

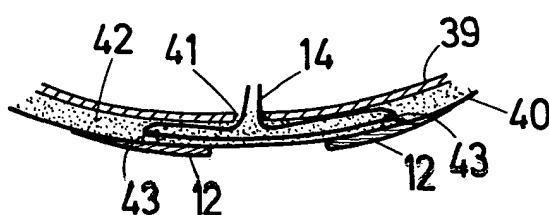


Fig. 6.

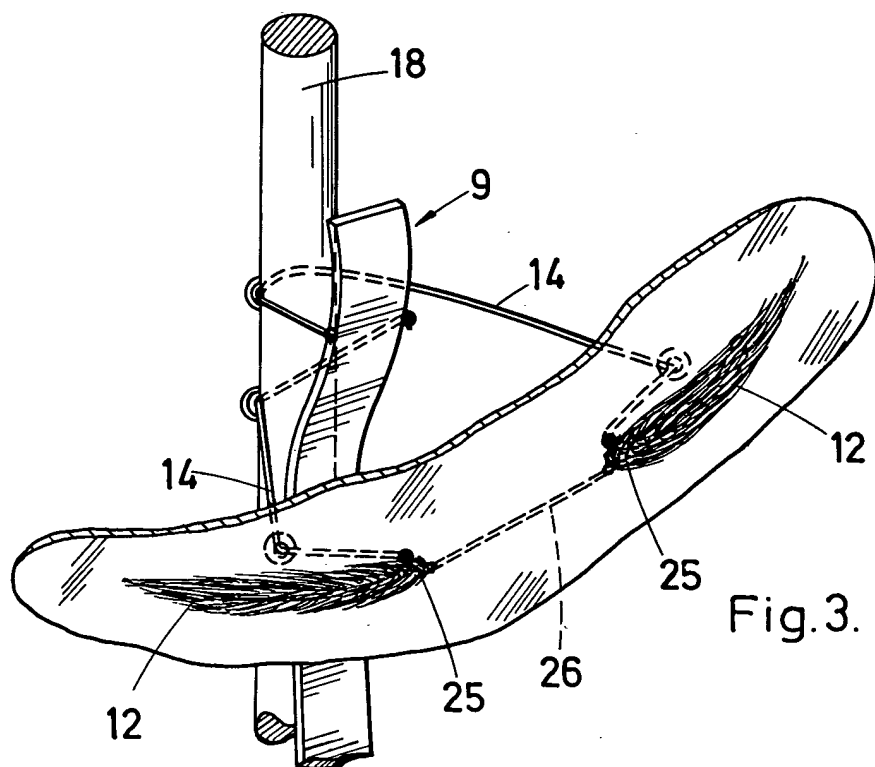


Fig.3.

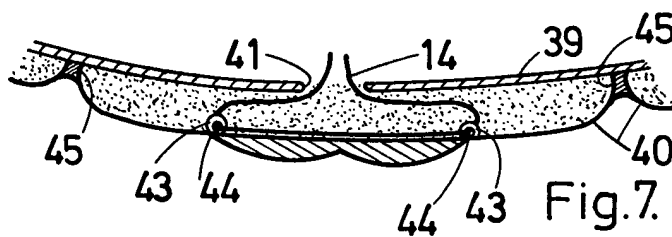


Fig.7.

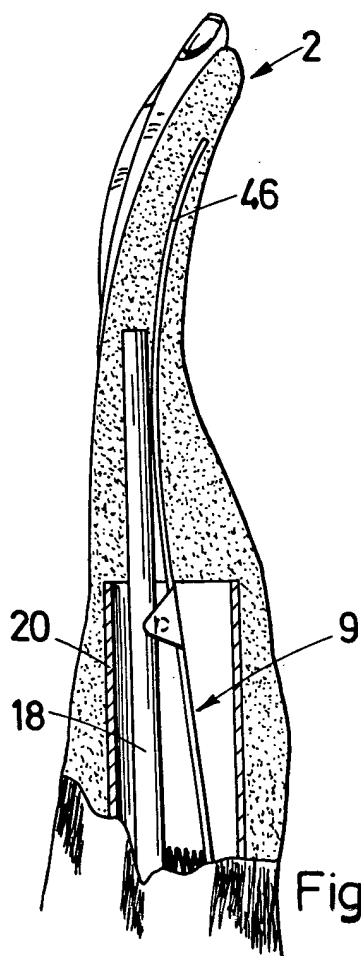


Fig.8.

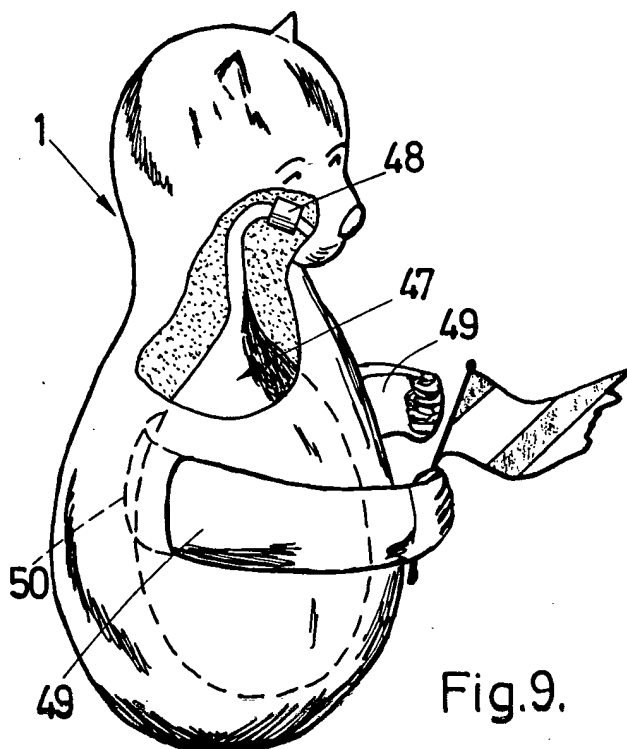


Fig.9.