

PATENTOVÝ SPIS

(11) Číslo dokumentu:

306 592

(13) Druh dokumentu: **B6**

(51) Int. Cl.:

A63F 7/00 (2006.01)
A63F 9/00 (2006.01)
A63F 9/20 (2006.01)

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLVÉHO
VLASTNICTVÍ

(21) Číslo přihlášky: **2009-602**
(22) Přihlášeno: **11.09.2009**
(40) Zveřejněno: **30.03.2011**
(Věstník č. 13/2011)
(47) Uděleno: **08.02.2017**
(24) Oznámení o udělení ve věstníku: **22.03.2017**
(Věstník č. 12/2017)

(56) Relevantní dokumenty:

WO 9710881 A2; US 6050569 A; US 3759526 A; CZ 15536 U1; CZ 17028 U1; CZ 14797 U1; US 4535995 A; US 3680866 A.

(73) Majitel patentu:
Ing. Čestmír Kuča, Praha 10, CZ

(72) Původce:
Ing. Čestmír Kuča, Praha 10, CZ

(74) Zástupce:
Ing. Václav Kratochvíl, patentový zástupce,
Táborská 758/33, 293 01 Mladá Boleslav

(54) Název vynálezu:

Společenská hra s hracími kameny

(57) Anotace:

Vynález se týká společenské hry s hracími kameny opatřenými rozlišovacími znaky. Hra je tvořena třemi až šesti dvojicemi třírozměrných plochých hracích kamenů vybraných ze skupiny oblázky a dřívka, opatřených na své jedné straně rozdílnými rozlišovacími znaky pro každou dvojici plochých hracích kamenů, přičemž rozlišovací znaky jsou tvořeny body, čárami, čísly, obrázky, písmeny a/nebo barvami. Společenská hra může být opatřena podložkou s třemi sloupci a osmi řádky, přičemž první sloupec je nadepsán POD, střední 10 a poslední NAD.



CZ 306592 B6

Společenská hra s hracími kameny

Oblast techniky

5

Vynález se týká společenské hry s hracími kameny opatřenými rozlišovacími znaky.

Dosavadní stav techniky

10

Existuje velké množství různých společenských her. Hry využívající různé kameny, opatřené různými znaky, jsou známy. Například domino je charakterizováno obdélníkovými herními kameny - dominovými kostkami, opticky rozdělenými na dvě poloviny, přičemž na ploše každé z nich, je umístěn jeden rozlišovací znak. Obvykle se jedná o jeden až šest dobře viditelných bodů - tzv. „ok“ – popřípadě o prázdnou plošku. V průběhu hry se jednotlivé obdélníkové kostky k sobě přikládají kratšími hranami se shodným rozlišovacím znakem. Sběratelky probíhají bez herního plánu a k pokládání i přikládání kamenů, tzv. příloží, slouží pouze vhodná podložka, například plocha stolu. Hra je po celém světě rozšířena v mnoha milionech herních souprav a od svého vzniku, již před více než 200 lety, se stále vyrábí a prodává.

20

Nevýhodou stávajícího řešení je zejména nižší možnost dalších kombinací a jejich omezený počet.

25

Dále jsou známy různé kostky, obvykle šestistěny, opatřené na každé své straně jiným počtem bodů, nebo jinou značkou.

30

Existuje například tzv. kostkový poker. Tato hra je inspirována známější karetní verzí pokeru. Kostkový poker se hraje s pěti kostkami, které mají různé obrázky. Cílem hry je hodit co nejvyšší kombinaci. Kostkový poker může hrát libovolný počet hráčů. Každý hráč vsází stejnou částku, nejvyšší kombinace bere bank. První hráč hodí pět kostek. Pokud mu kombinace vyhovuje, může se rozhodnout zůstat pouze u jednoho hodu. Ostatní hráči pak mají také pouze jeden hod. Může tak nastat v situaci, kdy si první hráč myslí, že má dobrou kombinaci, kterou bude pro ostatní hráče těžké v jednom hodu překonat. Obecně platí, že počet hodů se řídí podle prvního hráče. První hráč si může ovšem ponechat určitou kombinaci – vyhovující kostky, např. tři krále, vezme zbývající dvě kostky a pokračuje druhým hodem. Poté předá kostky dalšímu hráči. Varianta s dvěma hody je nejobvyklejší, hráči se ale mohou dohodnout ještě na třetím hodu. Opět vyhrává hráč s nejsilnější kombinací.

40

Pokud mají dva či více hráčů rovnocennou kombinaci, o vítězi se rozhoduje v dalších hodech pěti kostkami. Hráči se mohou také dohodnout, že rozhodne hod kostkou navíc.

Nevýhodou stávajících kostek je potřeba mít u sebe příslušný počet kostek a obvykle i nádobu na míchání. Další nevýhodou kostek jsou složitější pravidla, těžší počítání výsledku a podobně.

45

Rovněž existují různé typy karet, které jsou na jedné straně opatřeny stejným povrchem a na druhé jsou různé rozlišovací prvky. Nevýhodou karet je časté poškození rohů karet, zlomení, zašpinění, což znamená vždy snadnou rozeznatelnost z rubové strany, či ztráta jedné karty ze sady, která pak není úplná, je tím znehodnocena.

50

Nevýhodou uvedených her je tedy zejména to, že je potřeba mít stále u sebe hrací kameny, karty nebo jiné hrací prvky. V případě, že tyto člověk u sebe nemá, je značně obtížné vyrobit takového hrací prvky na místě.

Podstata vynálezu

Výše uvedené nedostatky jsou do značné míry odstraněny společenskou hrou s hracími kameny opatřenými rozlišovacími znaky, podle tohoto vynálezu. Jeho podstatou je to, že hra je tvořena třemi až šesti dvojicemi třírozměrných plochých hracích kamenů vybraných ze skupiny oblázky a dřívka, opatřených na své jedné straně rozdílnými rozlišovacími znaky pro každou dvojici plochých hracích kamenů, přičemž rozlišovací znaky jsou tvořeny body, čarami, čísly, obrázky, písmeny a/nebo barvami.

Společenská hra je s výhodou opatřena podložkou s třemi sloupci a osmi řádky, přičemž první sloupec je nadepsán POD, střední 10 a poslední NAD.

Rozlišovací znaky mohou být tvořeny body, čísly, čarami, obrázky a/nebo barvami. Znaky je možné vytvořit na místě pomocí různých typů tužek, barev, pomocí vrypů a podobně.

Výhodou tohoto řešení je především to, že hrací kameny jsou snadno vyrobitelné, a to jak průmyslově, tak i na místě vzdáleném od civilizace. Výrobní náklady jsou minimální. Znaky je možné přizpůsobit požadavkům uživatele, včetně možnosti užití hracích kamenů i lidem s oční vadou. Pravidla hry je možné dále rozvíjet.

Hrací podložka umožňuje rozšířit využití kamenů i na další typy her.

Cena, v případě použití říčních nebo mořských oblázků, je nulová. Sadu kamenů, například v podobě oblázků není nutno skladovat, přičemž se lehce dá vyrobit další sada. Hru je možno hrát s dětmi od nejtěššího věku v přírodě, u vody a u moře. Je rychlou náplní programu s dětmi či dospělými, kteří se chtějí bavit. Atraktivita hry je v jednoduchosti, dostupnosti a také hledání vhodných kamenů a jejich značení jako součást přípravy ke hře má své kouzlo.

Podstatnou výhodou přírodních hracích kamenů je jejich vysoká odolnost proti zničení a snadná nahraditelnost. Dále jsou výhodné malé rozměry s ohledem na sevření do dětských dlaní a velmi jednoduché označení a snadno pochopitelné značení u kamenů vyráběných přírodě.

35 Objasnění výkresů

Vynález bude podrobněji popsán na příkladech konkrétního provedení společenské stolní hry podle tohoto technického řešení s pomocí přiložených výkresů. Na Obr. 1 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny s čarami. Na Obr. 2 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny ve čtyřech barevných provedeních. Na Obr. 3 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny s body. Na Obr. 4 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny s čarami v jiném uspořádání. Na Obr. 5 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny s písmeny. Na Obr. 6 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny se čtyřmi různými obrázky. Na Obr. 7 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny s číslicemi. Na Obr. 8 jsou v pohledu shora zobrazeny příkladné kameny s dalšími obrázky. Na obr. 9 jsou znázorněny v pohledu shora skutečné kameny-oblázky pro hru s osmi kameny. Na obr. 10 jsou znázorněny kameny z obr. 9 v axonometrickém pohledu. Na obr. 11 je znázorněna podložka v pohledu shora.

50 Příklady uskutečnění vynálezu

Příkladná společenská hra sestává z osmi hracích kamenů rozdělených na čtyři dvojice plochých hracích kamenů, opatřených na své jedné straně rozdílnými rozlišovacími znaky. Rozlišovací znaky jsou tvořeny body od jednoho do čtyř.

55

V dalších provedeních jsou rozlišovací znaky tvořeny čarami, čísly, písmeny, znaky, obrázky nebo různými barvami.

5 Společenská hra je určena dětem i dospělým a patří mezi jednodušší hry s kameny. Mohou hrát dva, nebo i více hráčů. Tato nejlevnější hra na světě se může hrát s říčními nebo mořskými oblázky. Může se také hrát s plochými upravenými dřívky, plíšky, mincemi či standardními koupenými kameny - oblázky.

10 Základním principem hry je vrhání obvykle 8 až 12 kusů kamenů z dlaně hráče na podložku nebo zem tak, že se kámen - oblázek vždy otočí jednou stranou nahoru. Jedna plocha oblázku je označena rozlišovacími znaky v podobě čísel, puntíků nebo jiných značek, popřípadě barvami, protilehlá, tj. hřbetní strana pak označena není, podobně jako u karet.

15 Cílem každého hráče je dosáhnout nejmenším počtem hodů, přičemž v sérii hodů jsou maximálně 3, otočení všech kamenů rozlišovacími znaky nahoru s výjimkou jednoho jediného neotočeného kamene, jehož hodnota se hráči započítává jako dosažené body.

Označení, nebo číslo na oblázku je zároveň i jeho hodnota v bodech.

20 Postup hry je podrobněji vysvětlen na hře s 8 kameny, neboť tato se jeví jako nejvýhodnější z důvodů počtu kamenů. Více kamenů se obtížně udrží v ruce a děti si obtížněji počítají výsledek.

1. Každý hráč má 3 hody, pokud nedosáhl cíle hry již při prvním či druhém hodu.
- 25 2. Hráč vezme do obou sevřených dlaní všech 8 označených kamenů, krátce je zamíchá zatřepáním nebo promícháním podobně jako u hry v kostky a vypustí na zem či podložku.
- 30 3. Jsou-li otočeny nahoru dva stejné kameny, dá je stranou, a to jednu, dvě nebo tři dvojice stejně značených kamenů, a pokračuje druhým hodem se zbývajících neodloženými kameny.
- 35 4. Pokud se po hodu otočí 4 až 6 kamenů, má hráč také možnost dát stranou celou postupku čtyř kamenů, tj. označených jednou až čtyřmi značkami. Zbývajících kameny otočené i neotočené použije znovu do hry v dalším hodu.
- 40 5. Výhodná herní situace nastává pro hráče, když po hodu zůstane otočeno 7 kamenů a poslední zůstane neotočen. Jeho hodnota se pak počítá jako body. Dosažení tohoto stavu v prvním hodu se pak počítá třikrát a v druhém hodu dvakrát.
- 45 6. Hráč se snaží dosáhnout cíle hry, tj. neotočení jednoho kamene v druhém a třetím hodu, s tím, že dává stranou dvojice stejných kamenů nebo postupku.
7. Podobně se postupuje i s více kameny. Při označení kamenů barvami nebo obrázky je nutno stanovit postupnou hodnotu barev nebo obrázků.

50 Hra se hraje do doby, než některý ze dvou hráčů nedosáhne 20 bodů. Tento hráč vítězí. Při účasti více hráčů, hráč po dosažení 20 bodů dál nepokračuje, zbývajících hráči mohou ve hře pokračovat do doby, kdy další z nich nedosáhne 20 bodů atd. Tím se rozhodne o druhém a dalších místech. Při větším počtu kamenů se hraje do 30 bodů.

55 Body dosažené na neotočeném kamenu po prvním hodu se počítají třikrát, body dosažené po druhém kole se počítají dvakrát. Po třetím hodu se počítá jen hodnota neotočeného kamene.

Pokud hráč má i po třetím hodu dva a více neotočených kamenů, nepočítá se mu nic. Také v případě, že otočí všechny kameny, a to po kterémkoliv hodu, se mu nic nezapočítává. Stále však platí, že skuteční celkem 3 hody.

5

Hráči si vzájemné skóre pamatují, nebo píšou na papír.

Pokud by zůstal stát kámen na hraně opřen o jiný a nebylo by možno určit jeho polohu, tj. jestli je otočen nebo neotočen, provede se místo tohoto pokusu náhradní hod, stejně jako při spadnutí kamene mimo uznanou podložku, jako je stůl, vymezená hrací plocha apod.

10

Další variantou hry je hra nad a pod 10. Je to obdoba hry nad a pod 7. Hry se zúčastní jeden a více hráčů, kteří sází na součet otočených kamenů, zda bude nad nebo pod 10. Hází se jen jeden hod a vyhrávají hráči, kteří uhodnou součet nad nebo pod, ostatní prohrávají. Sázky se vyplácí rovně ke vsazené částce, tedy 1:1. Vsadit lze také přímo na součet 10. Výhra je pak 3:1 pro hráče, který vsadil na tento součet.

15

Hrací pole je tvořeno podložkou v podobě tabulky o třech sloupcích a 8 řádcích, které jsou od sebe dostatečně daleko. Levý sloupec je nadepsán POD, střední 10 a pravý NAD. Do prvního řádku pak dává svoji sázku ve formě kamenů, žetonů, kamínků, mincí nebo papírku s uvedeným číslem sázky hráč číslo 1. Buď sázku položí do sloupce NAD, POD nebo vsadí přímo na 10. Pod ním na řádek 2 sází hráč č.2 do zvoleného sloupce a tak postupují i další hráči. Sázet do dvou sloupců je dovoleno. Hrací podložka najde uplatnění zejména u průmyslově vyrobených her. V přírodě stačí kus papíru nebo vyryté označení na zemi či v písku. Sazení se podobá sázkám ve hře ruleta - sudé, liché nebo 36 či malé, velké nebo 36.

25

Průmyslová využitelnost

30

Společenská hra s hracími kameny podle tohoto vynálezu nalezne uplatnění především při hře dětí, ale i dospělých, a rovněž jako didaktická pomůcka při vzdělávání.

35

PATENTOVÉ NÁROKY

1. Společenská hra s hracími kameny opatřenými rozlišovacími znaky, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že je tvořena třemi až šesti dvojicemi třírozměrných plochých hracích kamenů vybraných ze skupiny oblázky a dřívka, opatřených na své jedné straně rozdílnými rozlišovacími znaky pro každou dvojici plochých hracích kamenů, přičemž rozlišovací znaky jsou tvořeny body, čarami, čísly, obrázky, písmeny a/nebo barvami.

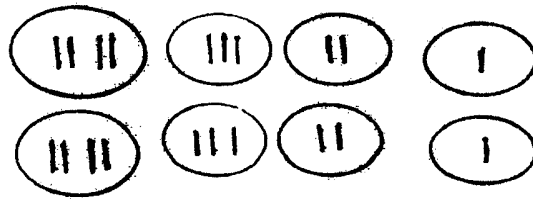
40

2. Společenská hra podle nároku 1, **v y z n a č u j í c í s e t í m**, že je opatřena podložkou s třemi sloupci a osmi řádky, přičemž první sloupec je nadepsán POD, střední 10 a poslední NAD.

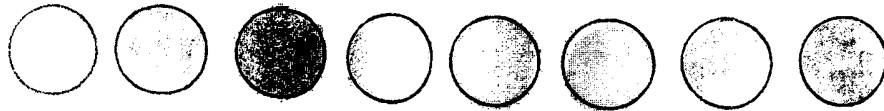
45

50

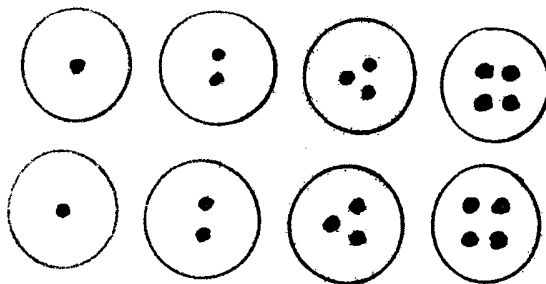
4 výkresy



Obr. 1

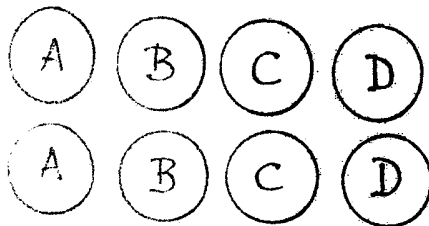
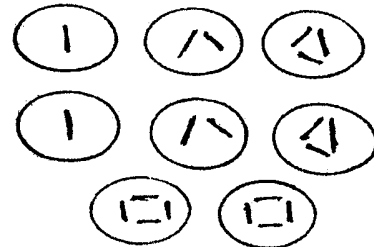


Obr. 2

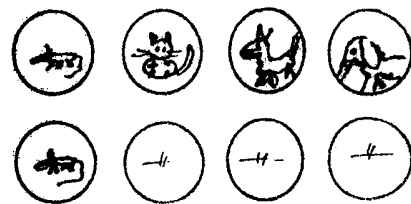


Obr. 3

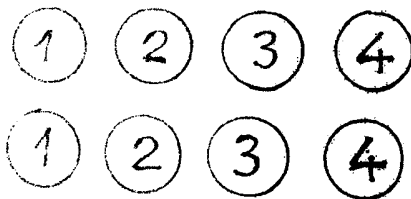
Obr. 4



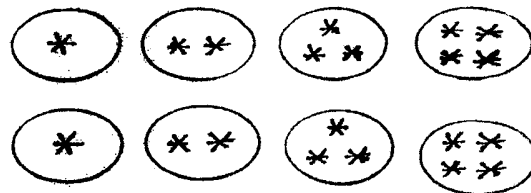
Obr. 5



Obr. 6



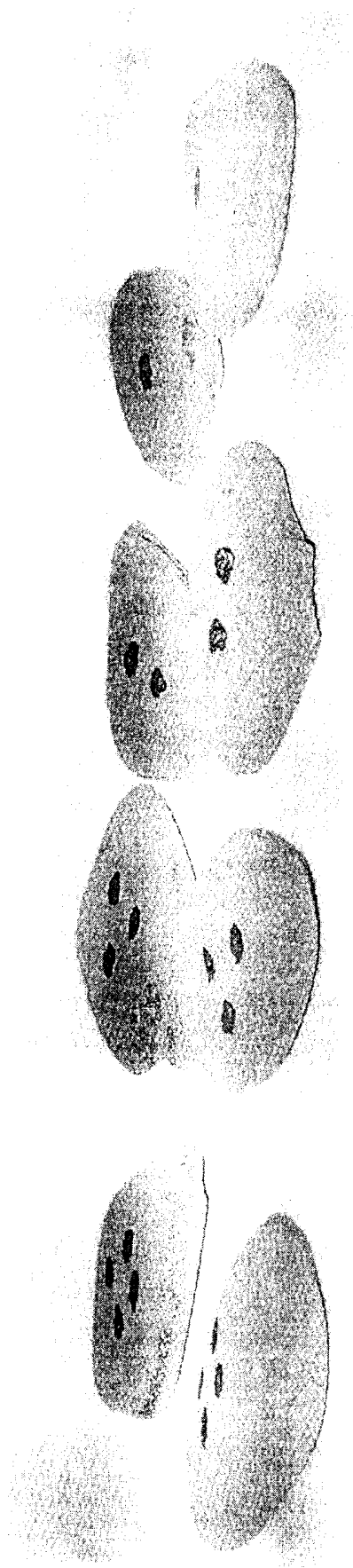
Obr. 7



Obr. 8



Obr. 9



Obr. 10

POD	10	NAD
1		1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8		8

Obr. 11

Konec dokumentu