

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】平成 17 年 4 月 7 日 (2005.4.7)

【公開番号】特開 2000-140438 (P2000-140438A)
 【公開日】平成 12 年 5 月 23 日 (2000.5.23)
 【出願番号】特願 平 11-354758
 【国際特許分類第 7 版】

A 6 3 F 13/10

A 6 3 F 13/00

【F I】

A 6 3 F 13/10

A 6 3 F 13/00 A

A 6 3 F 13/00 B

【手続補正書】

【提出日】平成 16 年 4 月 26 日 (2004.4.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

モニタ装置の画面に複数の選択肢を表示し、前記複数の選択肢の表示開始から遊戯者が前記選択肢を選択する時間を制限する制限時間を計測し、前記制限時間中に前記遊技者に前記選択肢の選択を要求して行うゲーム処理プログラムをコンピュータにより実行するゲーム装置において、

前記コンピュータは、前記複数の選択肢を遊技者によって選択可能に表示枠を前記画面に表示させ、時間の経過に伴って当該表示枠に表示する選択肢を順次変更していくことを特徴とするゲーム装置。

【請求項 2】

前記コンピュータは、時間の経過に伴って前記選択肢の表示態様を順次変更していくことを特徴とする請求項 1 記載のゲーム装置。

【請求項 3】

前記コンピュータは、時間の経過に伴って前記選択肢の表示を徐々に拡大させ、または縮小させて変更していくことを特徴とする請求項 1 記載のゲーム装置。

【請求項 4】

前記コンピュータは、時間の経過に伴って、前記複数の選択肢のいずれかを削除または新たな選択肢を追加して変更していくことを特徴とする請求項 1 記載のゲーム装置。

【請求項 5】

モニタ装置の画面に複数の選択肢を表示し、前記複数の選択肢の表示開始から遊戯者が前記選択肢を選択する時間を制限する制限時間をタイマーにより計測し、前記制限時間中に前記遊技者に前記選択肢の選択を要求して行うゲーム処理プログラムをコンピュータにより実行するゲーム装置において、

前記コンピュータは、

複数の選択肢を前記画面に表示させるステップと、

前記複数の選択肢の表示開始からタイマーを始動させるステップと、

遊戯者がいずれの選択肢を選択したかを判定するステップと、

いずれの選択肢も選択されていない場合に、前記タイマーによる表示開始からの時間によ

って、前記選択肢を変更するタイミングであるか否かを判定するステップと、
前記選択肢を変更するタイミングである場合に、前記複数の選択肢のいずれかを削除または新たな選択肢を追加して前記選択肢を変更するステップと、
を実行することを特徴とするゲーム装置。

【請求項 6】

モニタ装置の画面に表示される複数の選択肢を、前記複数の選択肢の表示開始から遊戯者が前記選択肢を選択する時間を制限する制限時間中に、遊技者に選択を要求して行うゲーム処理プログラムをコンピュータにより実行するゲーム処理方法において、
前記コンピュータは、前記複数の選択肢を遊技者によって選択可能に表示枠を前記画面に表示させ、時間の経過に伴って当該表示枠に表示する選択肢を順次変更し、前記画面に表示させることを特徴とするゲーム処理方法。

【請求項 7】

前記コンピュータは、時間の経過に伴って前記選択肢の表示態様を順次変更していくことを特徴とする請求項 6 記載のゲーム処理方法。

【請求項 8】

前記コンピュータは、時間の経過に伴って前記選択肢の表示を徐々に拡大させ、または縮小させて変更していくことを特徴とする請求項 6 記載のゲーム処理方法。

【請求項 9】

前記コンピュータは、時間の経過に伴って、前記複数の選択肢のいずれかを削除または新たな選択肢を追加して変更していくことを特徴とする請求項 6 記載のゲーム処理方法。

【請求項 10】

モニタ装置の画面に表示される複数の選択肢を、
タイマーにより計測され、前記複数の選択肢の表示開始から遊戯者が前記選択肢を選択する時間を制限する制限時間中に、
遊技者に選択を要求して行うゲーム処理プログラムをコンピュータにより実行するゲーム処理方法において、
前記コンピュータは、
複数の選択肢を前記画面に表示させるステップと、
前記複数の選択肢の表示開始からタイマーを始動させるステップと、
遊戯者がいずれの選択肢を選択したかを判定するステップと、
いずれの選択肢も選択されていない場合に、前記タイマーによる表示開始からの時間によって、前記選択肢を変更するタイミングであるか否かを判定するステップと、
前記選択肢を変更するタイミングである場合に、前記複数の選択肢のいずれかを削除または新たな選択肢を追加して前記選択肢を変更するステップと、
を実行することを特徴とするゲーム処理方法。

【請求項 11】

モニタ装置の画面に表示される複数の選択肢を、前記複数の選択肢の表示開始から遊戯者が前記選択肢を選択する時間を制限する制限時間中に、遊技者に選択を要求して行うゲーム処理をコンピュータにより実行させるプログラムが記憶された記録媒体であって、
前記コンピュータに、前記複数の選択肢を遊技者によって選択可能に表示枠を前記画面に表示させ、時間の経過に伴って当該表示枠に表示する選択肢を順次変更させ、前記画面に表示させるプログラムが記録された記録媒体。

【請求項 12】

モニタ装置の画面に表示される複数の選択肢を、
タイマーにより計測され、前記複数の選択肢の表示開始から遊戯者が前記選択肢を選択する時間を制限する制限時間中に、
遊技者に選択を要求して行うゲーム処理をコンピュータにより実行させるプログラムが記憶された記録媒体であって、
前記コンピュータに、
複数の選択肢を前記画面に表示させるステップと、

前記複数の選択肢の表示開始からタイマーを始動させるステップと、
遊戯者がいずれの選択肢を選択したかを判定するステップと、
いずれの選択肢も選択されていない場合に、前記タイマーによる表示開始からの時間によって、前記選択肢を変更するタイミングであるか否かを判定するステップと、
前記選択肢を変更するタイミングである場合に、前記複数の選択肢のいずれかを削除または新たな選択肢を追加して前記選択肢を変更するステップと、
を実行させるプログラムが記憶されたことを特徴とする記憶媒体。