(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl.[6]
H04N 5/74

(11) 공개번호 특1996-0039942
(43) 공개일자 1996년11월25일

(21) 출원번호 특1996-0012768
(22) 출원일자 1996년04월20일

(30) 우선권주장 95-119049 1995년04월21일 일본(JP)
(71) 출원인 소니 가부시끼가이샤 이데이 노부유키

일본국 도쿄도 시나가와쿠 기다시나가와 6-7-35크로마테크 가부시끼가이샤 우에노 다이헤이

일본국 도쿄도 스기나미쿠 가미오기 4-6-2

(72) 발명자 도미오 도로코

일본국 도쿄도 시나가와쿠 기다시나가와 6-7-35 소니 가부시끼가이샤 내

미다니 마사아키

일본국 도쿄도 스기나미쿠 가미오기 4-6-2 크로마테크 가부시끼가이샤 내

(74) 대리인 이병호, 최달용

심사청구 : 없음

(54) 비디오 신호 처리 장치 및 화상 조절 방법

요약

입력된 수평 동기 주파수가 변경될 때, 수평 동기 주파수에 대응하는 백업 데이타(휘도 보정 데이타)가 백업 메모리 장치 내에 저장된 경우, 백업 메모리 장치 내에 저장된 백업 데이타는 백업 메모리 장치로부터 독출되어 보정 메모리 장치 내에 저장된다. 상기 경우에, 변경된 수평 동기 주파수에 대응하는 백업 데이타가 백업 메모리 장치 내에 저장되지 않는 경우, 변경된 수평 동기 주파수에 대응하는 백업 데이타는 보정 메모리 장치 및 백업 메모리 장치 내에 저장된다. 합성 화상이 종종 이용되는 비디오 신호원(20)을 이용하여 투영될 때, SEM 처리로 여러가지 조절을 신속하게 달성하는 것이 가능하다.

대표도

도1

명세서

[발명의 명칭]

비디오 신호 처리 장치 및 화상 조절 방법

[도면의 간단한 설명]

제1도는 스크린 상에 합성 화상을 투영하기 위한 장치를 도시한 도면, 제2A도는 4등분된 합성 화상의 연부 부분의 중첩 부분을 도시한 도면, 제2B도는 비디오 신호의 보정 특성을 도시한 도면, 제3도는 이용된 모드에서 본 발명의 실시예에 따른 합성 화상 투영 장치를 도시한 개략도, 제7도는 본 발명의 실시예에 따른 SEM 장치의 회로 블럭의 일부분을 도시한 도면.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1

비디오 신호 처리 장치에 있어서, 입력된 비디오 신호의 동기 정보를 추출하기 위한 동시 신호 분리 장치, 상기 동기 정보로부터 상기 입력된 비디오 신호의 수평 동기 주파수를 검출하기 위한 주파수 측정 장치, 상기 수평 동기 주파수에 대응하는 하나의 수평 주사 라인량의 최소한의 비디오 신호를 보정하는데 이용된 보정 데이타를 저장하기 위한 메모리 장치, 상기 입력된 비디오 신호의 수평 동기주파수에 대응하는 상기 보정 데이타를 백업 데이타로서 저장하기 위한 백업 메모리 장치, 및 상기 수평 동기 주파수에 대응하는 보정 데이타를 계산하기 위한 보정 데이타 계산 장치를 포함하되, 상기 입력된 비디오 신호의 수평 동기 주파수가 변경될 때, 상기 수평 동기 주파수에 대응하는 백업 데이타가 상기 백업 메모리 장치 내에 저장되는 경우, 보정 데이타가 상기 백업 메모리 장치로부터 독출되어, 상기 메모리 장치 내에 저장되고, 상기 수평 동기 주파수에 대응하는 백업 데이터가 상기 경우에 상기 백업 메모리 장치

내에 저장되지 않은 경우, 상기 보정 데이타 계산 장치에 의해 계산된 보정 데이타가 상기 메모리 장치 및 상기 백업 메모리 장치 내에 저장되는 것을 특징으로 하는 비디오 신호 처리 장치.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 백업 메모리 장치가 다수의 수평 동기 주파수에 대응하는 보정 데이타를 저장할 수 있는 것을 특징으로 하는 비디오 신호 처리 장치.

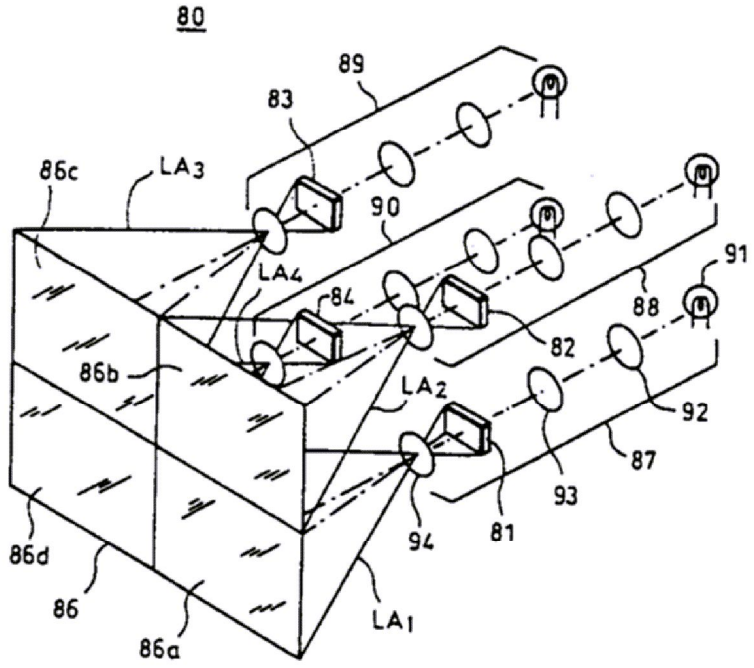
청구항 3

합성 화상을 형성하기 위해 스크린 상에 2개 이상의 화상을 투영하기 위한 합성 화상 투영 장치용 화상 조절 방법에 있어서, 입력된 비디오 신호의 수평 동기 주파수가 변경될 때, 상기 수평 동기 주파수에 대응하는 보정 데이타가 백업 메모리 장치 내에 백업 데이타로서 저장되는 경우, 보정 메모리 수단 내에 보정 데이타를 저장하기 위해 상기 백업 메모리 장치 내에 저장된 상기 보정 데이타를 독출하는 단계, 상기 변경된 수평 동기 주파수에 대응하는 백업 데이타가 상기 백업 메모리 장치 내에 저장되지 않는 경우, 상기 보정 메모리 수단 및 상기 백업 메모리 수단 내에 상기 계산된 보정 데이타를 저장하기 위해 상기 수평 동기 주파수에 대응하는 보정 데이타를 계산하는 단계, 및 보정 메모리 수단 내에 저장된 상기 보정 데이타에 기초하여 상기 합성 화상 투영 장치 내의 화상을 조절하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 방법.

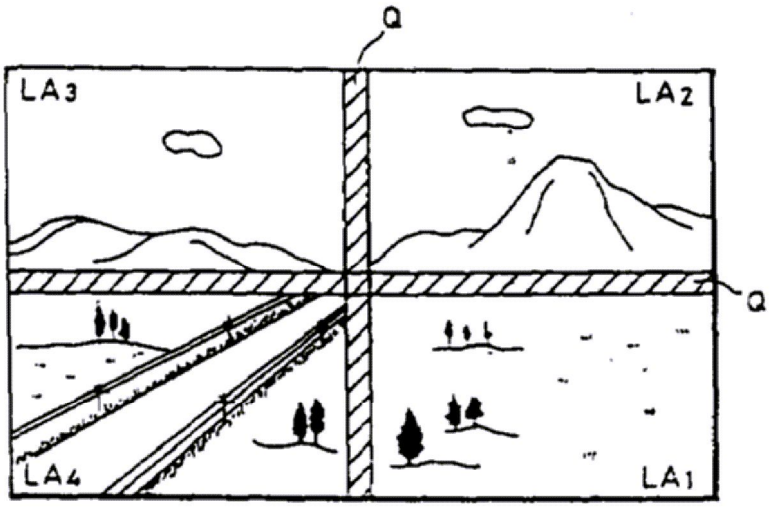
※ 참고사항 : 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

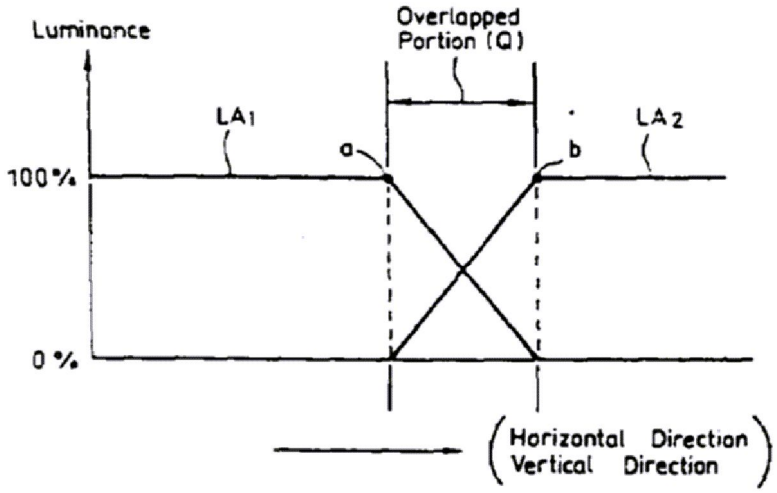
도면1



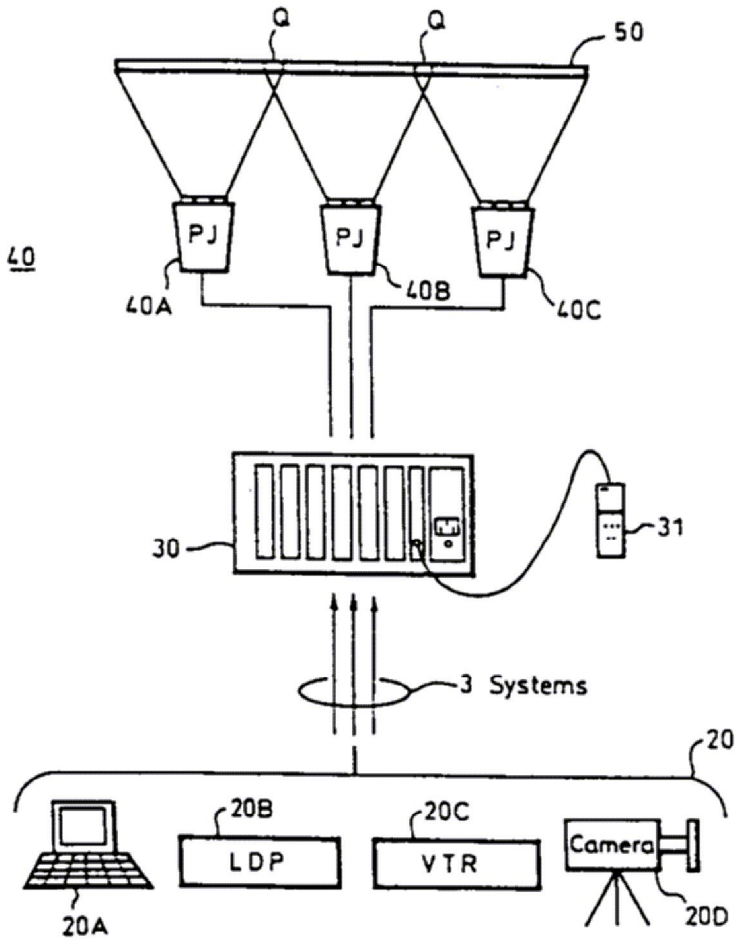
도면2a


Q
LA3
LA2
Q
LA4
LA1

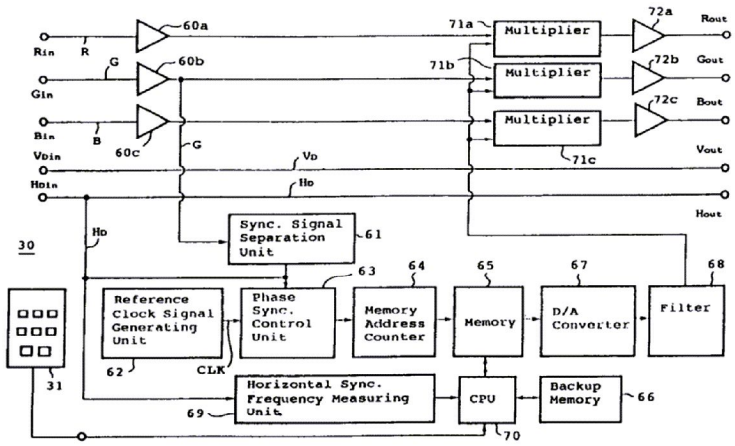
도면2b


Luminance
Overlapped Portion (Q)
LA1
LA2
a
b
100%
0%
Horizontal Direction
Vertical Direction

도면3


Q
Q
50
PJ
PJ
PJ
40
40A
40B
40C
30
31
3 Systems
20
20B
20C
LDP
VTR
Camera
20A
20D

도면7


Rin
R
G
Gin
Bin
B
60a
60b
60c
Vbin
Hbin
Vo
Ho
71a
71b
71c
Multiplier
Multiplier
Multiplier
72a
72b
72c
Rout
Gout
Bout
Vout
Hout
Sync. Signal Separation Unit
61
30
63
64
65
67
68
Reference Clock Signal Generating Unit
Phase Sync. Control Unit
Memory Address Counter
Memory
D/A Converter
Filter
62
CLK
31
Horizontal Sync. Frequency Measuring Unit
69
CPU
Backup Memory
66
70