

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 3 年 4 月 30 日 (2021.4.30)

【公開番号】特開 2019-50958 (P2019-50958A)

【公開日】平成 31 年 4 月 4 日 (2019.4.4)

【年通号数】公開・登録公報 2019-013

【出願番号】特願 2017-176298 (P2017-176298)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 3 月 19 日 (2021.3.19)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、  
表示手段と、  
前記表示手段において、遊技に対するのめり込み防止に関する注意喚起画像を前記表示  
手段に表示可能な注意喚起手段と、  
動作可能な可動役物と、  
前記表示手段において、前記有利状態に制御されるか否かを示唆するリーチ演出を実行  
可能なリーチ演出実行手段と、  
を備え、  
前記リーチ演出実行手段は、前記リーチ演出において前記表示手段の前面側にて前記可  
動役物を動作させることが可能であり、  
前記注意喚起手段は、  
少なくともデモンストレーション表示可能な待機状態と、前記有利状態が終了すると  
きと、において前記注意喚起画像を前記表示手段に表示可能であり、  
前記有利状態の終了時に前記注意喚起画像を表示するときは、前記表示手段の前記リ  
ーチ演出において可動役物が動作する位置と重複する表示領域において前記注意喚起画像  
を表示可能であり、  
前記遊技機が電断から復旧してから前記待機状態において前記注意喚起画像が表示され  
るまでの期間と、前記遊技機が初期化されてから前記待機状態において前記注意喚起画像  
が表示されるまでの期間とが異なる、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 5

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 5】

(A) 遊技を行い、遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、  
表示手段と、

前記表示手段において、遊技に対するのめり込み防止に関する注意喚起画像を前記表示

手段に表示可能な注意喚起手段と、

動作可能な可動役物と、

前記表示手段において、前記有利状態に制御されるか否かを示唆するリーチ演出を実行可能なリーチ演出実行手段と、

を備え、

前記リーチ演出実行手段は、前記リーチ演出において前記表示手段の前面側に前記可動役物を動作させることが可能であり、

前記注意喚起手段は、

少なくともデモンストレーション表示可能な待機状態と、前記有利状態が終了するときと、において前記注意喚起画像を前記表示手段に表示可能であり、

前記有利状態の終了時に前記注意喚起画像を表示するときは、前記表示手段の前記リーチ演出において可動役物が動作する位置と重複する表示領域において前記注意喚起画像を表示可能であり、

前記遊技機が電断から復旧してから前記待機状態において前記注意喚起画像が表示されるまでの期間と、前記遊技機が初期化されてから前記待機状態において前記注意喚起画像が表示されるまでの期間とが異なる。

遊技機は、以下のように構成されてもよい。

( 1 ) 遊技を行なう遊技機（たとえば、パチンコ遊技機 1、スロットマシン）であって、

表示手段（たとえば、画像表示装置 5 ）と、

前記表示手段の近傍に設けられ変化（たとえば、位置または形状が変化（変位、変形））可能な部品（たとえば、可動役物 4 0 0 ）とを備え、

前記表示手段は、前記部品の変化に対応した所定画像（たとえば、エフェクト画像 P 3、第 2 発光ユニット 3 2 0 ~ 第 9 発光ユニット 3 9 0 から発せられる複数の点状の光 L 1 のパターン P 1 を模した点状の光画像 L 2 のパターン画像 P 2 ）を表示しているときに、前記所定画像とは異なる特定画像（たとえば、遊技者にとって有利な有利状態となるか否かを示唆するキャラクタ画像 C 1 ~ C 3 などの示唆画像）を表示可能であり、

前記所定画像は、前記特定画像に重畳する第 1 部分と、前記特定画像に重畳しない第 2 部分とを含む（たとえば、図 1 7 , 図 2 0 参照）。