

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 7 年 7 月 10 日(2025.7.10)

【公開番号】特開 2025-100741(P2025-100741A)  
【公開日】令和 7 年 7 月 3 日(2025.7.3)  
【年通号数】公開公報(特許)2025-122  
【出願番号】特願 2025-66985(P2025-66985)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02(2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 1 C

A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

【手続補正書】

【提出日】令和 7 年 6 月 27 日(2025.6.27)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

仮想遊技媒体の付与を伴う遊技の進行を制御する主制御手段であって、遊技機の遊技状態を設定する手段と、遊技の進行を停止する手段を含む主制御手段と、

接続されるカードユニットから送信される仮想遊技媒体数の移行信号を受信して、メモリに記憶し、遊技可能な仮想遊技媒体数の減算および加算に関わる処理を行うとともに当該遊技可能な仮想遊技媒体数を遊技媒体数表示手段に表示し、計数ボタンが操作されたときに、所定数の仮想遊技媒体数の移行信号を、前記カードユニットに送信し、前記計数ボタンの操作がない場合は、0 個の仮想遊技媒体数の移行信号を前記カードユニットに送信する仮想遊技媒体数制御手段と

30

を具備し、

前記仮想遊技媒体数制御手段は、遊技媒体数クリアボタンの操作を伴う電源投入操作が行われた場合、前記主制御手段における前記遊技状態を維持したまま、当該仮想遊技媒体数制御手段のメモリ内の前記遊技可能な仮想遊技媒体数をクリア可能であり、前記主制御手段は、前記遊技可能な仮想遊技媒体数とは異なる、仮想遊技媒体の付与があった場合に加算される最大獲得遊技媒体数カウンタが所定の上限値に達した場合に、特定のエラーを発生可能であり、

前記仮想遊技媒体数制御手段は、

複数のエラーのうち前記特定のエラーが発生したときは前記遊技媒体数表示手段に当該特定のエラーのエラーコードを表示せず、所定のエラーが発生したときは当該所定のエラーのエラーコードを表示可能であり、

40

前記主制御手段から送信される遊技機情報通知コマンドおよび前記所定のエラーの発生に応じて、当該遊技機の遊技状態及び遊技の進行と停止の状況を前記カードユニットに通知するための遊技機情報通知データを前記カードユニットに送信し、

前記遊技機情報通知データには前記カードユニットにおけるカード排出ボタンの操作を無効または有効にする情報を含む

ことを特徴とする遊技機。

50