



(19) 中華民國智慧財產局

(12) 發明說明書公告本

(11) 證書號數：TW I557635 B

(45) 公告日：中華民國 105 (2016) 年 11 月 11 日

(21) 申請案號：102119975

(22) 申請日：中華民國 102 (2013) 年 06 月 05 日

(51) Int. Cl. : G06F3/0488 (2013.01)

(71) 申請人：宏碁股份有限公司 (中華民國) ACER INCORPORATED (TW)

新北市汐止區新台五路 1 段 88 號 8 樓

(72) 發明人：利建宏 LI, CHIEN HUNG (TW)；薄占平 PO, CHAN PING (TW)；蔡岳洋 TSAI, YUE YANG (TW)；沈佑軒 SHEN, YU HSUAN (TW)；黃尚毅 HUANG, SHANG YI (TW)；劉懿文 LIU, YI WEN (TW)

(74) 代理人：詹銘文；葉璟宗

(56) 參考文獻：

TW 201019183A

TW 201246046A

TW 201301069A

TW 201319915A

CN 103064625A

US 2013/0100035A1

審查人員：徐瑞甫

申請專利範圍項數：10 項 圖式數：6 共 24 頁

(54) 名稱

多選物件的方法與電子裝置

METHOD FOR SELECTING MULTIPLE OBJECTS AND ELECTRONIC DEVICE

(57) 摘要

一種多選物件的方法與電子裝置，此多選物件的方法適用於此電子裝置，此電子裝置具有一觸控螢幕與一處理器，處理器運行一作業系統。此多選物件的方法包括：識別作業系統當前運行的應用程式屬於第一類應用程式或第二類應用程式；當作業系統當前運行的應用程式被識別為屬於第一類應用程式時，由觸控螢幕顯示第一多選按鈕，其中第一多選按鈕被觸發後用以產生第一按鍵事件；當觸控螢幕偵測到第一按鍵事件時，啟動或關閉作業系統當前運行的應用程式的第一多選物件功能。

A method for selecting multiple objects and an electronic device are provided, the method is suitable for the electronic device, the electronic device having a touch screen and a processor, the processor executes a operating system (OS). The method includes: identifying an application executed by the OS currently is belonging to a first type application or a second type application; when the application executed by the OS currently is identified as belonging to the first type application, displaying a first multi-selection button, where the multi-selection button is configured to generate a first button event when the multi-selection button is triggered; when a the first button event is detected by the touch screen, activating or deactivating a multi-selection function of the application executed by the OS currently.

指定代表圖：

符號簡單說明：

S202、S204、S206、
S208、S210、S212、
S214、S216、
S218...多選物件
的方法各步驟

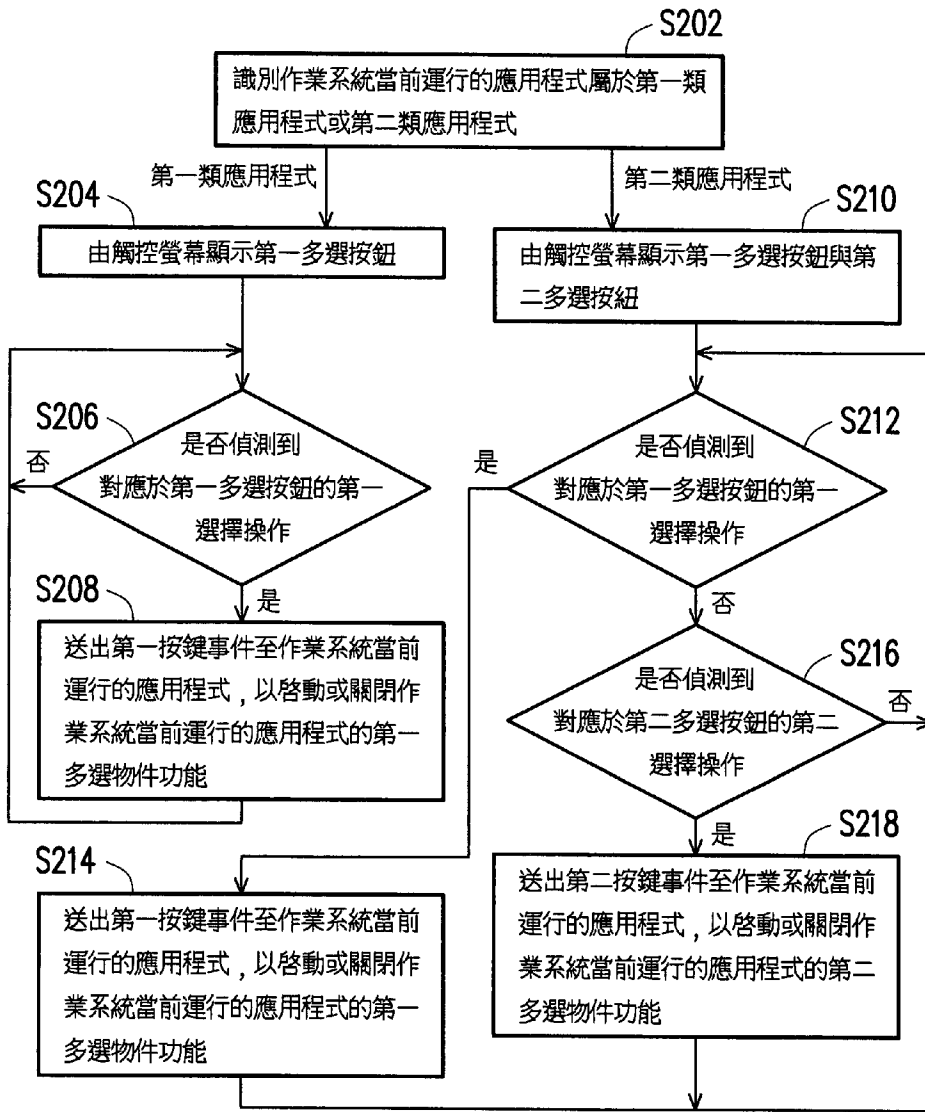


圖 2

發明摘要

※ 申請案號：102119915

※ 申請日：102. 6. 05

※IPC 分類：G06F 3/0488 (2013.01)

【發明名稱】

多選物件的方法與電子裝置

METHOD FOR SELECTING MULTIPLE OBJECTS AND
ELECTRONIC DEVICE

【中文】

一種多選物件的方法與電子裝置，此多選物件的方法適用於此電子裝置，此電子裝置具有一觸控螢幕與一處理器，處理器運行一作業系統。此多選物件的方法包括：識別作業系統當前運行的應用程式屬於第一類應用程式或第二類應用程式；當作業系統當前運行的應用程式被識別為屬於第一類應用程式時，由觸控螢幕顯示第一多選按鈕，其中第一多選按鈕被觸發後用以產生第一按鍵事件；當觸控螢幕偵測到第一按鍵事件時，啟動或關閉作業系統當前運行的應用程式的第一多選物件功能。

【英文】

A method for selecting multiple objects and an electronic device are provided, the method is suitable for the electronic device, the electronic device having a touch screen and a processor, the processor executes a operating system(OS). The method includes: identifying an application executed by the OS currently is belonging

to a first type application or a second type application; when the application executed by the OS currently is identified as belonging to the first type application, displaying a first multi-selection button, where the multi-selection button is configured to generate a first button event when the multi-selection button is triggered; when a the first button event is detected by the touch screen, activating or deactivating a multi-selection function of the application executed by the OS currently.

【代表圖】

【本案指定代表圖】：圖 2。

【本代表圖之符號簡單說明】：

S202、S204、S206、S208、S210、S212、S214、S216、S218：

多選物件的方法各步驟

【本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式】：

無。

發明專利說明書

(本說明書格式、順序，請勿任意更動)

【發明名稱】

多選物件的方法與電子裝置

METHOD FOR SELECTING MULTIPLE OBJECTS AND
ELECTRONIC DEVICE

【技術領域】

【0001】 本發明是有關於一種計算機系統，且特別是有關於一種多選物件的方法與電子裝置。

【先前技術】

【0002】 隨著平板電腦與智慧型手機的快速普及，人們已逐漸習慣以觸控的方式取代傳統的滑鼠與鍵盤來操作電腦系統。對於使用微軟視窗作業系統(Microsoft Windows Operating System)的平板電腦或智慧型手機的使用者來說，若其要開啓某一個應用程式支援的多選物件功能，使用者必須要先開啓螢幕小鍵盤的設定選單，並在此設定選單中將螢幕小鍵盤設定為標準鍵盤模式。在完成上述設定後，使用者還必須呼叫螢幕小鍵盤應用程式，並在所顯示的螢幕小鍵盤上按下特定的功能按鍵或功能按鍵的組合，才能針對不同的應用程式開啓此應用程式支援的多選物件功能，或者關閉此應用程式已開啓的多選物件功能。

【0003】 然而，透過顯示於觸控螢幕上的螢幕小鍵盤來開啓或關

閉應用程式的多選物件功能所需的手續繁雜，且顯示於觸控螢幕上的螢幕小鍵盤也會佔據觸控螢幕的許多顯示空間，因此往往造成使用者在使用上的諸多不便。

【發明內容】

【0004】 有鑑於此，本發明提供一種多選物件的方法，可針對不同的應用程式提供不同的多選按鈕，以便使用者快速開啓應用程式的多選物件功能。

【0005】 本發明另提供一種電子裝置，可大幅簡化在觸控式電子裝置上開啓或關閉應用程式的多選物件功能所需的操作手續。

【0006】 本發明提供一種多選物件的方法，適用於一電子裝置，電子裝置具有一觸控螢幕與一處理器，處理器運行一作業系統，所述多選物件的方法包括：識別作業系統當前運行的應用程式屬於一第一類應用程式或一第二類應用程式；當作業系統當前運行的應用程式被識別為屬於第一類應用程式時，由觸控螢幕顯示一第一多選按鈕，其中第一多選按鈕被觸發後用以產生一第一按鍵事件；當觸控螢幕偵測到第一按鍵事件時，啓動或關閉作業系統當前運行的應用程式的一第一多選物件功能。

【0007】 本發明另提供一種電子裝置，所述電子裝置包括一觸控螢幕及一處理器。處理器耦接觸控螢幕，並且運行一作業系統。處理器識別作業系統當前運行的應用程式屬於一第一類應用程式或一第二類應用程式。當作業系統當前運行的應用程式被識別為屬於第一類應用程式時，觸控螢幕顯示一第一多選按鈕，其中第

一多選按鈕被觸發後用以產生一第一按鍵事件。當觸控螢幕偵測到第一按鍵事件時，啓動或關閉作業系統當前運行的應用程式的一第一多選物件功能。

【0008】 基於上述，本發明可根據作業系統當前運行的應用程式顯示特定的一個或多個多選按鈕於觸控螢幕上。然後，當偵測到使用者在觸控螢幕上點選其中的一個多選按鈕時，本發明可利用被點選的多選按鈕所對應的按鍵事件來啓動或關閉作業系統當前運行的應用程式的多選物件功能，從而達到簡化開啓或關閉應用程式的多選物件功能所需的手續之功效。

【0009】 爲讓本發明的上述特徵和優點能更明顯易懂，下文特舉實施例，並配合所附圖式作詳細說明如下。

【圖式簡單說明】

【0010】

圖 1 爲根據本發明一實施例所繪示的電子裝置的示意圖。

圖 2 爲根據本發明的一實施例所繪示的多選物件的方法的流程圖。

圖 3 爲根據本發明一實施例所繪示的啓動檔案總管(File Explorer)應用程式的第一多選物件功能的示意圖。

圖 4 爲根據本發明一實施例所繪示的啓動 Microsoft Office Word 應用程式的第一多選物件功能的示意圖。

圖 5 爲根據本發明一實施例所繪示的啓動 Microsoft Office

Excel 應用程式的第一多選物件功能的示意圖。

圖 6 為根據本發明一實施例所繪示的啓動 Microsoft Office Excel 應用程式的第二多選物件功能的示意圖。

【實施方式】

【0011】 爲使具有觸控螢幕的電子裝置的使用者可更加便利地使用特定應用程式的多選物件功能，本發明實施例提出一種多選物件的方法，其可識別作業系統當前運行的應用程式屬於第一類應用程式或第二類應用程式，並根據識別結果在觸控螢幕上顯示對應的多選按鈕。藉此，當使用者欲啓動多選物件功能時，使用者可輕易地透過此多選按鈕快速地啓動對應的多選物件功能。

【0012】 此外，本發明實施例更揭示了可用於體現上述多選物件的方法的電子裝置。爲了使本發明之內容更容易明瞭，以下特舉實施例作爲本發明確實能夠據以實施的範例。

【0013】 圖 1 爲根據本發明一實施例所繪示的電子裝置的示意圖。請參照圖 1，電子裝置 10 包括觸控螢幕 11、處理器 12 及儲存單元 13。電子裝置 10 可以是個人數位助理(Personal Digital Assistant, PDA)、智慧型手機(smart phone)、電子書(electronic book)、遊戲機(game machine)或平板電腦(Tablet PC)等各式支援觸控顯示功能的電子裝置。

【0014】 觸控螢幕 11 可以是電阻式(resistive)觸控面板、電容式(capacitive)觸控面板、光學式(optical)觸控面板、聲波式(acoustic

wave)觸控面板、電磁式(electromagnetic)觸控面板等，在此並不限制其種類。使用者可藉由觸控筆(stylus)或手指等輸入工具在觸控螢幕 11 上執行點擊(touch)或滑動(drag)等輸入操作或選擇操作，以輸入文字或指令。

【0015】 處理器 12 耦接觸控螢幕 11。在本實施例中，處理器 12 可以是微控制器(micro-controller)、嵌入式控制器(embedded controller)或中央處理器(central processing unit, CPU)等，且本發明可實施方式並不對限定於上述。處理器 12 可運行一作業系統。以下將以微軟視窗作業系統(Microsoft Windows OS)做為範例對本發明實施例進行說明。舉例來說，此作業系統可以是 Windows XP、Windows Vista Windows 7、或 Windows 8 等，且本發明不對作業系統的種類進行限制。

【0016】 儲存單元 13 耦接處理器 12。儲存單元 13 例如是硬碟(Hard Disk Drive, HDD)或各式非揮發性(non-volatile)記憶體。此外，儲存單元 13 也可以包括光碟或隨身碟等各式外接式儲存媒體，本發明不對其限制。儲存單元 13 可用以儲存可由處理器 12 運行的作業系統與應用程式的程式碼等各式資料。

【0017】 圖 2 為根據本發明的一實施例所繪示的多選物件的方法的流程圖。以下將以圖 2 搭配圖 1 來對本發明實施例的多選物件的方法以及電子裝置 10 作詳細說明。

【0018】 請同時參照圖 1 與圖 2，在步驟 S202 中，處理器 12 識別其作業系統當前運行的應用程式(以下統稱為目標應用程式)屬於

第一類應用程式或第二類應用程式。在本實施例中，第一類應用程式包括桌面(desktop)應用程式、檔案總管(File Explorer)應用程式、微軟文書編輯軟體中的 Microsoft Office Word 與 Power Point 等支援多選物件功能的應用程式，並且第二類應用程式則包括微軟文書編輯軟體中的 Microsoft Office Excel 等可支援多選物件功能與多選儲存格功能的應用程式。

【0019】 舉例來說，處理器 12 可將使用者當前透過觸控螢幕 11 進行操作的應用程式作為目標應用程式，並識別此目標應用程式是否屬於第一類應用程式或第二類應用程式。在本實施例中，處理器 12 可透過比對應用程式的名稱、屬性(attribute)或代碼等方式識別目標應用程式是否屬於第一類應用程式或第二類應用程式。或者，處理器 12 也可以僅判斷目標應用程式是否屬於第二類應用程式。若目標應用程式不屬於第二類應用程式，則處理器 12 識別目標應用程式屬於第一類應用程式。此外，處理器 12 也可以判斷目標應用程式是否支援第一多選物件功能(例如，多選物件功能)及/或第二多選物件功能(例如，多選儲存格功能)。若目標應用程式僅支援第一多選物件功能，則處理器 12 識別目標應用程式屬於第一類應用程式。若目標應用程式可支援第一多選物件功能與第二多選物件功能，則處理器 12 識別目標應用程式屬於第二類應用程式。

【0020】 若處理器 12 識別目標應用程式屬於第一類應用程式，則處理器 12 在步驟 S202 之後接續執行步驟 S204。若處理器 12 識

別目標應用程式屬於第二類應用程式，則處理器 12 在步驟 S202 之後接續執行步驟 S210。另外，若處理器 12 判斷目標應用程式不屬於第一類應用程式也不屬於第二類應用程式，則不接續執行後續步驟，此多選物件的方法至此結束。或者，在一實施例中，若處理器 12 判斷目標應用程式不屬於第一類應用程式也不屬於第二類應用程式，則處理器 12 可判定目標應用程式屬於第一類應用程式，並在步驟 S202 之後接續執行步驟 S204 等，本發明不對其限制。

【0021】 值得一提的是，步驟 S202 例如是在目標應用程式被作業系統啓動、當使用者點選觸控螢幕 11 顯示的一觸發按鈕、或者是當一應用程式被從背景(background)切換為使用者當前進行操作的應用程式時執行，視實務或設計上的需求而定。

【0022】 當目標應用程式被識別為屬於第一類應用程式時，在步驟 S204 中，觸控螢幕 11 可顯示第一多選按鈕，其中此第一多選按鈕被觸發後用以產生第一按鍵事件。在本實施例中，第一按鍵事件可包括標準鍵盤中的功能按鍵「Ctrl」被按壓時送出的按鍵事件。在步驟 S206 中，處理器 12 判斷觸控螢幕 11 是否偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操作。在本實施例中，此第一選擇操作例如是使用者利用手指或觸控筆等輸入工具在觸控螢幕 11 上對第一多選按鈕進行點選。若觸控螢幕 11 沒有偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操作，則步驟 S206 被重複執行。

【0023】 當觸控螢幕 11 偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操

作時，在步驟 S208 中，處理器 12 可送出第一按鍵事件至目標應用程式，以啟動或關閉目標應用程式的第一多選物件功能。在本實施例中，第一多選物件功能例如是桌面應用程式、檔案總管應用程式、微軟文書編輯軟體(例如，Microsoft Office Word、Excel、Power Point)等應用程式普遍支援的多選物件功能。

【0024】舉例來說，圖 3 為根據本發明一實施例所繪示的啟動檔案總管應用程式的第一多選物件功能的示意圖。請參照圖 3，以觸控螢幕 11 顯示的檔案總管應用程式的資料夾視窗 31 為例，當使用者點選第一多選按鈕 32 時，處理器 12 可將第一按鍵事件(例如，標準鍵盤中的功能按鍵「Ctrl」被按壓時送出的按鍵事件)傳送給檔案總管應用程式。若檔案總管應用程式在收到此第一按鍵事件前其第一多選物件功能尚未被開啓，則檔案總管應用程式在收到此第一按鍵事件時會開啓其第一多選物件功能。

【0025】如圖 3 所示，在檔案總管應用程式開啓其第一多選物件功能之後，使用者可執行多選物件操作，例如，使用者可多選資料夾視窗 31 中的檔案 312、檔案 314 及檔案 316。另外，若檔案總管應用程式在收到此第一按鍵事件前其第一多選物件功能已被開啓，則檔案總管應用程式在收到此第一按鍵事件時則會關閉其第一多選物件功能，以讓使用者對已選取的物件(例如，檔案 312、檔案 314 及檔案 316)進行複製、搬移或刪除等操作。

【0026】再舉另一例，圖 4 為根據本發明一實施例所繪示的啟動 Microsoft Office Word 應用程式的第一多選物件功能的示意圖。請

參照圖 4，以 Microsoft Office Word 應用程式的 Word 文件編輯視窗 41 為例，當使用者點選觸控螢幕所顯示的第一多選按鈕 42 時，處理器可將第一按鍵事件(例如，標準鍵盤中的功能按鍵「Ctrl」被按壓時送出的按鍵事件)傳送給 Microsoft Office Word 應用程式。若 Microsoft Office Word 應用程式在收到此第一按鍵事件前其第一多選物件功能尚未被開啓，則 Microsoft Office Word 應用程式在收到此第一按鍵事件時會開啓其第一多選物件功能。

【0027】 如圖 4 所示，在 Microsoft Office Word 應用程式開啓其第一多選物件功能之後，使用者可執行多選物件操作，例如，使用者可多選 Word 文件編輯視窗 41 中的物件 412、物件 414 及物件 416。另外，若 Microsoft Office Word 應用程式在收到此第一按鍵事件前其第一多選物件功能已被開啓，則 Microsoft Office Word 應用程式在收到此第一按鍵事件時則會關閉其第一多選物件功能，以讓使用者對已選取的物件(例如，物件 412、物件 414 及物件 416)進行複製、搬移或刪除等操作。

【0028】 值得一提的是，上述第一多選按鈕 32 例如是在資料夾視窗 31 被開啓、資料夾視窗 31 被從背景呼叫至前景以讓使用者對其進行操作或檔案總管應用程式被執行時由觸控螢幕顯示，但本發明不對其限制。類似地，上述第一多選按鈕 42 也例如是在 Word 文件編輯視窗 41 被開啓、Word 文件編輯視窗 41 被從背景呼叫至前景以讓使用者對其進行操作或 Microsoft Office Word 應用程式被執行時由觸控螢幕顯示，但本發明同樣不對其限制。

【0029】請再次參照圖 1 與圖 2，在步驟 S208 之後，步驟 S206 會被重複執行。另一方面，當目標應用程式被識別為屬於第二類應用程式時，在步驟 S210 中，觸控螢幕 11 可顯示第一多選按鈕與第二多選按鈕，其中第一多選按鈕被觸發後用以產生第一按鍵事件(例如，標準鍵盤中的功能按鍵「Ctrl」被按壓時送出的按鍵事件)，並且第二多選按鈕被觸發後用以產生第二按鍵事件。在本實施例中，第二按鍵事件可包括標準鍵盤中的功能按鍵「Shift」、功能按鍵「F8」被依序或同時按壓時送出的按鍵事件。在步驟 S212 中，處理器 12 判斷觸控螢幕 11 是否偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操作。當觸控螢幕 11 偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操作時，在步驟 S214 中，處理器 12 可送出第一按鍵事件至目標應用程式，以啟動或關閉目標應用程式的第一多選物件功能。其中，步驟 S212 類似於步驟 S206，並且步驟 S214 類似於步驟 S208，在此便不贅述。在步驟 S214 之後，步驟 S212 被重複執行。

【0030】舉例來說，圖 5 為根據本發明一實施例所繪示的啟動 Microsoft Office Excel 應用程式的第一多選物件功能的示意圖。請參照圖 5，以 Microsoft Office Excel 應用程式的 Excel 文件編輯視窗 51 為例，觸控螢幕顯示有第一多選按鈕 52 與第二多選按鈕 53。當使用者點選觸控螢幕所顯示的第一多選按鈕 52 時，處理器可將第一按鍵事件(例如，標準鍵盤中的功能按鍵「Ctrl」被按壓時送出的按鍵事件)傳送給 Microsoft Office Excel 應用程式。若

Microsoft Office Excel 應用程式在收到此第一按鍵事件前其第一多選物件功能尚未被開啓，則 Microsoft Office Excel 應用程式在收到此第一按鍵事件時會開啓其第一多選物件功能。

【0031】 如圖 5 所示，在 Microsoft Office Excel 應用程式開啓其第一多選物件功能之後，使用者可執行多選物件操作，例如，使用者可多選 Excel 文件編輯視窗 51 中的物件 512、物件 514 及物件 516。另外，若 Microsoft Office Excel 應用程式在收到第一按鍵事件前其第一多選物件功能已被開啓，則 Microsoft Office Excel 應用程式在收到第一按鍵事件時則會關閉其第一多選物件功能，以讓使用者對已選取的物件(例如，物件 512、物件 514 及物件 516)進行複製、搬移或刪除等操作。

【0032】 此外，若目標應用程式不支援第一多選物件功能，則目標應用程式在接收到第一按鍵事件時不啓動第一多選物件功能。

【0033】 請再次參照圖 1 與圖 2，若觸控螢幕 11 沒有偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操作，則在步驟 S216 中，處理器 12 判斷觸控螢幕 11 是否偵測到對應於第二多選按鈕的第二選擇操作。在本實施例中，此第二選擇操作例如是使用者利用手指或觸控筆等輸入工具在觸控螢幕 11 上對第二多選按鈕進行點選。若觸控螢幕 11 沒有偵測到對應於第二多選按鈕的第二選擇操作，則步驟 S212 會被重複執行。

【0034】 當觸控螢幕 11 偵測到對應於第二多選按鈕的第二選擇操作時，在步驟 S218 中，處理器 12 可送出第二按鍵事件至目標應

用程式，以啓動或關閉目標應用程式的第二多選物件功能。在本實施例中，第二多選物件功能例如是微軟文書編輯軟體中的 Microsoft Office Excel 應用程式支援的多選儲存格功能。

【0035】 舉例來說，圖 6 為根據本發明一實施例所繪示的啓動 Microsoft Office Excel 應用程式的第二多選物件功能的示意圖。請參照圖 6，以 Microsoft Office Excel 應用程式的 Excel 文件編輯視窗 61 為例，當使用者點選觸控螢幕所顯示的第二多選按鈕 63 時，處理器可將第二按鍵事件(例如，標準鍵盤中的功能按鍵「Shift」、功能按鍵「F8」被依序或同時按壓時送出的按鍵事件)傳送給 Microsoft Office Excel 應用程式。若 Microsoft Office Excel 應用程式在收到此第二按鍵事件前其第二多選物件功能尚未被開啓，則 Microsoft Office Excel 應用程式在收到此第二按鍵事件時會開啓其第二多選物件功能。

【0036】 如圖 6 所示，在 Microsoft Office Excel 應用程式開啓其第二多選物件功能之後，使用者可執行多選儲存格操作，例如，使用者可多選 Excel 文件編輯視窗 61 中的儲存格 612、儲存格 614 及儲存格 616。另外，若 Microsoft Office Excel 應用程式在收到此第二按鍵事件前其第二多選物件功能已被開啓，則 Microsoft Office Excel 應用程式在收到此第二按鍵事件時則會關閉其第二多選物件功能，以讓使用者對已選取的儲存格(例如，儲存格 612、儲存格 614 及儲存格 616)進行複製、搬移、刪除或進一步的統計運算等操作。

【0037】 值得一提的是，由於本發明實施例中提及的第一多選按鈕與第二多選按鈕是根據不同的目標應用程序而適應性地被切換並顯示於觸控螢幕，因此第一多選按鈕與第二多選按鈕不屬於各種作業系統的螢幕小鍵盤應用程序。也就是說，第一多選按鈕與第二多選按鈕是獨立於螢幕小鍵盤應用程序之外而獨立運作的。

【0038】 另外，上述第一按鍵事件與第二按鍵事件也可事先儲存於電子裝置的儲存單元(例如，圖 1 的儲存單元 13)。當觸控螢幕偵測到對應於第一多選按鈕的第一選擇操作或對應於第二多選按鈕的第二選擇操作時，處理器即可從儲存單元(例如，圖 1 的儲存單元 13)中讀取此第一按鍵事件或第二按鍵事件，並將第一按鍵事件或第二按鍵事件傳送給目標應用程式。

【0039】 綜上所述，本發明實施例提出的多選物件的方法與電子裝置，可根據作業系統當前運行的應用程式決定是否顯示特定的一個或多個多選按鈕於觸控螢幕上。然後，當偵測到使用者在觸控螢幕上點選其中的一個多選按鈕時，本發明可利用被點選的多選按鈕所對應的按鍵事件來啟動或關閉作業系統當前運行的應用程式的多選物件功能或多選儲存格功能，從而簡化開啓或關閉應用程式的多選物件功能或多選儲存格功能所需的操作手續。

【0040】 雖然本發明已以實施例揭露如上，然其並非用以限定本發明，任何所屬技術領域中具有通常知識者，在不脫離本發明的精神和範圍內，當可作些許的更動與潤飾，故本發明的保護範圍當視後附的申請專利範圍所界定者為準。

【符號說明】

【0041】

10：電子裝置

11：觸控螢幕

12：處理器

13：儲存單元

31：資料夾視窗

312、314、316：檔案

32、42、52：第一多選按鈕

41：Word 文件編輯視窗

412、414、416、512、514、516：物件

51、61：Excel 文件編輯視窗

53、63：第二多選按鈕

612、614、616：儲存格

S202、S204、S206、S208、S210、S212、S214、S216、S218：

本發明一實施例的多選物件的方法各步驟

申請專利範圍

1. 一種多選物件的方法，適用於一電子裝置，該電子裝置具有一觸控螢幕與一處理器，該處理器運行一作業系統，並且該多選物件的方法包括：

當一應用程式被該作業系統啟動時或當該應用程式被從背景切換為一使用者當前進行操作的該應用程式時，透過該處理器識別該作業系統當前運行且由該觸控螢幕顯示的該應用程式屬於一第一類應用程式或一第二類應用程式；

當該作業系統當前運行的該應用程式被識別為屬於該第一類應用程式時，由該觸控螢幕顯示一第一多選按鈕，其中該第一多選按鈕被觸發後用以產生一第一按鍵事件；以及

當該觸控螢幕偵測到該第一按鍵事件，啟動或關閉該作業系統當前運行的該應用程式的一第一多選物件功能。

2. 如申請專利範圍第 1 項所述的多選物件的方法，其中該第一多選按鈕不屬於一螢幕小鍵盤應用程式。

3. 如申請專利範圍第 1 項所述的多選物件的方法，更包括：

當該作業系統當前運行的該應用程式被識別為屬於該第二類應用程式時，由該觸控螢幕顯示該第一多選按鈕與一第二多選按鈕，其中該第二多選按鈕被觸發後用以產生一第二按鍵事件，並且該第二按鍵事件與該第一按鍵事件不同；以及

當該觸控螢幕偵測到該第二按鍵事件時，則啟動或關閉該作業系統當前運行的該應用程式的一第二多選物件功能。

4. 如申請專利範圍第 3 項所述的多選物件的方法，其中該第二多選按鈕不屬於一螢幕小鍵盤應用程式。

5. 如申請專利範圍第 1 項所述的多選物件的方法，其中該作業系統當前運行的應用程式為該使用者當前透過該觸控螢幕進行操作的該應用程式。

6. 一種電子裝置，包括：

一觸控螢幕；以及

一處理器，耦接該觸控螢幕，並且運行一作業系統，

其中當一應用程式被該作業系統啟動時或當該應用程式被從背景切換為一使用者當前進行操作的該應用程式時，該處理器識別該作業系統當前運行且由該觸控螢幕顯示的該應用程式屬於一第一類應用程式或一第二類應用程式，

當該作業系統當前運行的該應用程式被識別為屬於該第一類應用程式時，該觸控螢幕顯示一第一多選按鈕，其中該第一多選按鈕被觸發後用以產生一第一按鍵事件，

當該觸控螢幕偵測到該第一按鍵事件時，啟動或關閉該作業系統當前運行的該應用程式的一第一多選物件功能。

7. 如申請專利範圍第 6 項所述的電子裝置，其中該第一多選按鈕不屬於一螢幕小鍵盤應用程式。

8. 如申請專利範圍第 6 項所述的電子裝置，其中當該作業系統當前運行的該應用程式被識別為屬於該第二類應用程式時，該觸控螢幕顯示該第一多選按鈕與一第二多選按鈕，其中該第二多

選按鈕被觸發後用以產生一第二按鍵事件，並且該第二按鍵事件與該第一按鍵事件不同，

當該觸控螢幕偵測到該第二按鍵事件時，則啟動或關閉該作業系統當前運行的該應用程式的一第二多選物件功能。

9. 如申請專利範圍第 8 項所述的電子裝置，其中該第二多選按鈕不屬於一螢幕小鍵盤應用程式。

10. 如申請專利範圍第 6 項所述的電子裝置，其中該作業系統當前運行的應用程式為該使用者當前透過該觸控螢幕進行操作的該應用程式。

圖式

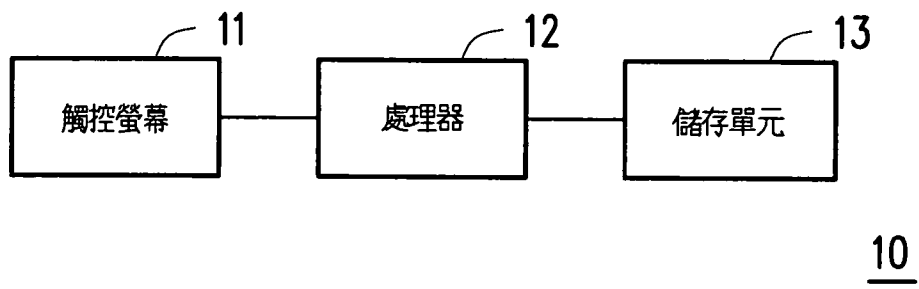


圖 1

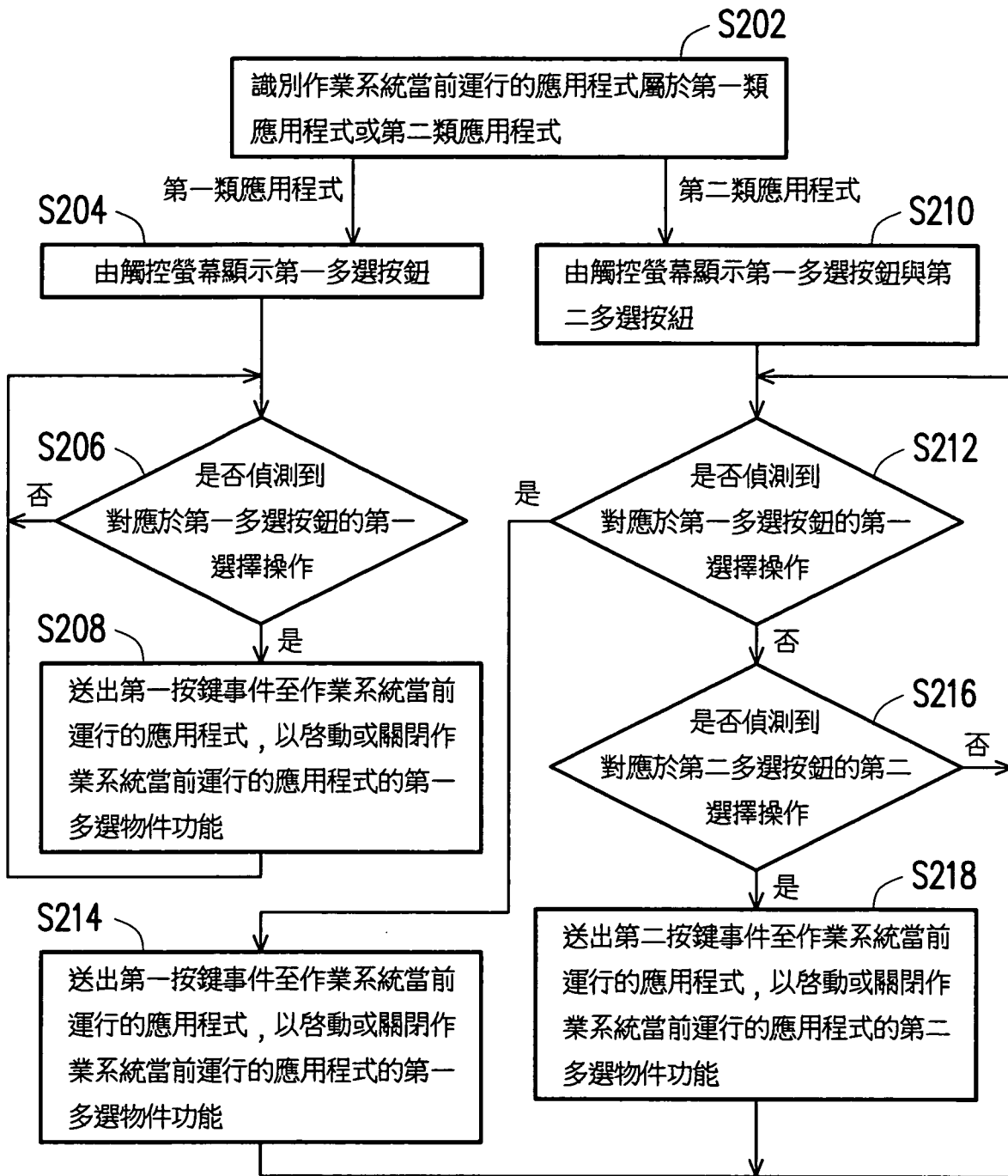


圖 2

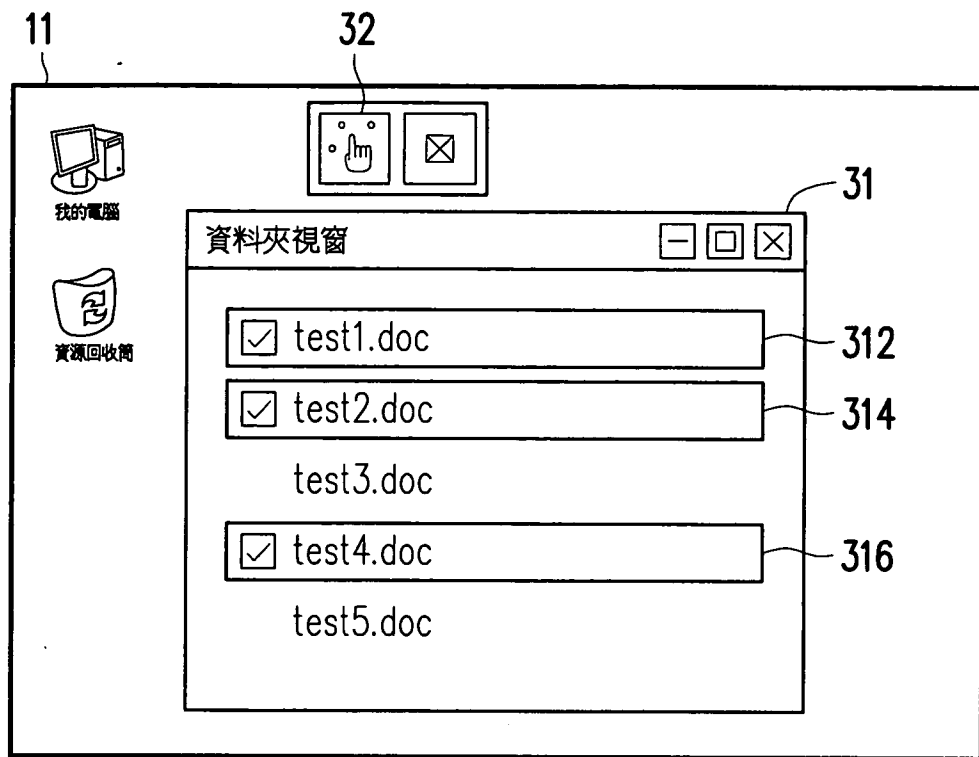


圖 3

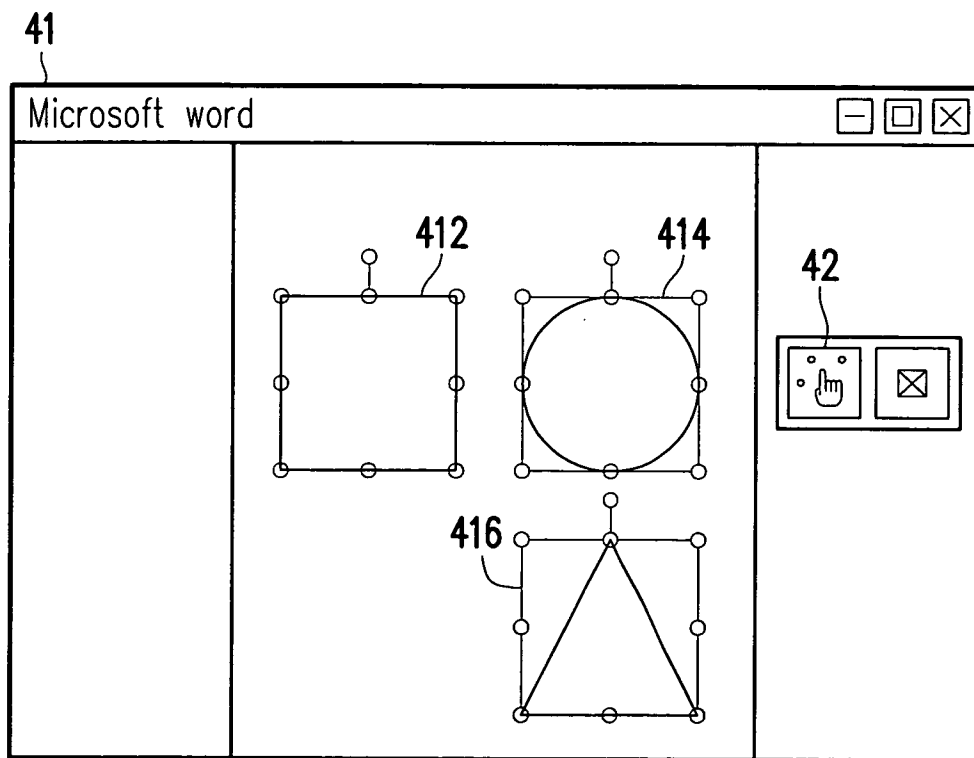


圖 4

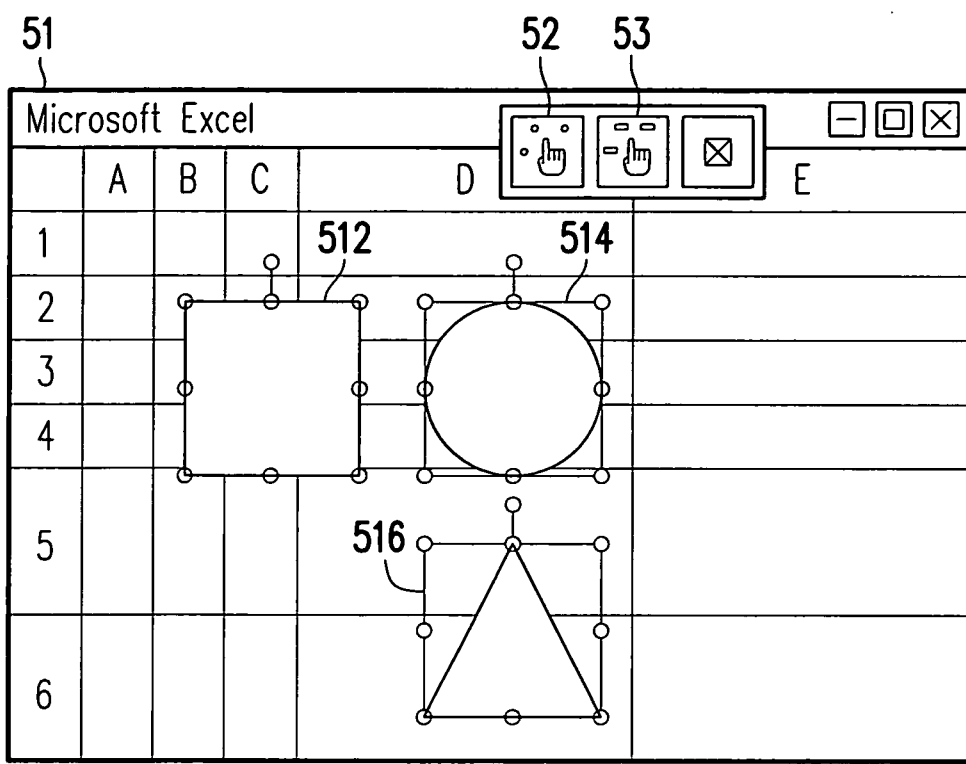


圖 5

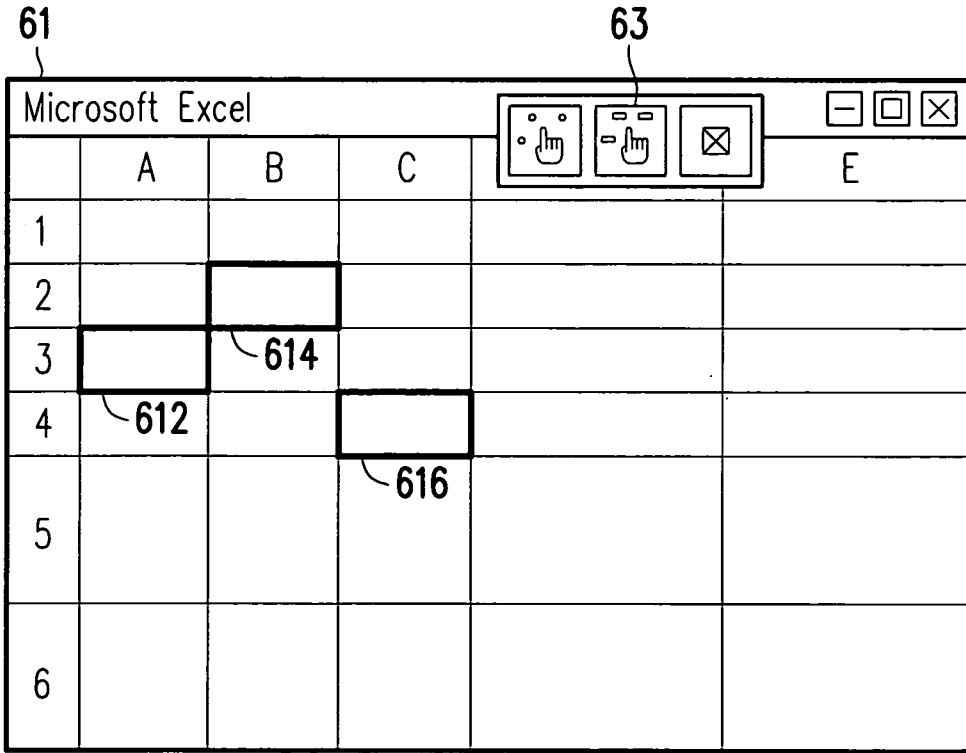


圖 6