

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 1 年 5 月 9 日 (2019.5.9)

【公開番号】特開 2018-122055 (P2018-122055A)

【公開日】平成 30 年 8 月 9 日 (2018.8.9)

【年通号数】公開・登録公報 2018-030

【出願番号】特願 2017-19077 (P2017-19077)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

【手続補正書】

【提出日】平成 31 年 3 月 29 日 (2019.3.29)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 7】

(1) 本発明は、複数のリール (R 1 , R 2 , R 3) と、
役の内部抽選を行う内部抽選手段 (1 2 0) と、
前記複数のリールの回転態様及び停止態様を制御するリール制御手段 (1 3 0) と、
前記複数のリールが停止した場合における有効ライン (L 1) 上の図柄組合せに基づい
て、役の入賞判定を行う入賞判定手段 (1 4 0) と、

特定役の入賞を補助する入賞補助制御が実行可能な期間である有利期間と、前記入賞補助制御が実行されない期間である非有利期間と、の間での移行に係る制御を行う有利期間制御手段 (2 0 0 A) と、

前記有利期間において、所定の契機に基づいて遊技者にとって有利となり得る特典を付与可能な特典付与手段 (2 0 0 B) と、

前記特典付与手段による前記特典の付与に係る演出である特定演出を実行する演出制御手段 (2 0 5) と、を備え、

前記演出制御手段は、遊技者にとって有利となる前記特典が付与されない特定状態において、前記所定の契機を得たとしても、前記特定演出を実行しない、ことを特徴とする。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 9】

(2) また、本発明の遊技機は、前記有利期間制御手段によって更新される値を記憶する有利期間数値記憶手段 (1 9 9 A) を備え、

前記有利期間制御手段は、

前記有利期間の滞在中において、前記有利期間数値記憶手段に記憶された値を累積的に更新する更新処理を実行し、

前記更新処理を実行し前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が第 1 の値となった場合に、前記有利期間を終了し、

前記特典付与手段は、前記入賞補助制御が実行されるアシストタイム状態を含む指示機

能に係る状態として複数の指示機能状態の間での指示機能状態の移行に係る制御を行う指示機能状態制御手段であり、

前記アシストタイム状態は、

第1アシストタイム状態と、

前記有利期間において所定の条件が成立した場合に開始可能となり、前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が前記有利期間制御手段による前記更新処理によって前記第1の値となるまで継続する第2アシストタイム状態と、を含み、

前記指示機能状態制御手段は、前記有利期間において、前記アシストタイム状態を延長する制御である延長制御を実行可能であり、

前記特典は、前記延長制御による前記アシストタイム状態の延長であり、

前記特定状態は、前記第2アシストタイム状態を含む、ことを特徴とする。

【手続補正3】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のリールと、

役の内部抽選を行う内部抽選手段と、

前記複数のリールの回転態様及び停止態様を制御するリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した場合における有効ライン上の図柄組合せに基づいて、役の入賞判定を行う入賞判定手段と、

特定役の入賞を補助する入賞補助制御が実行可能な期間である有利期間と、前記入賞補助制御が実行されない期間である非有利期間と、の間での移行に係る制御を行う有利期間制御手段と、

前記有利期間において、所定の契機に基づいて遊技者にとって有利となり得る特典を付与可能な特典付与手段と、

前記特典付与手段による前記特典の付与に係る演出である特定演出を実行する演出制御手段と、を備え、

前記演出制御手段は、遊技者にとって有利となる前記特典が付与されない特定状態において、前記所定の契機を得たとしても、前記特定演出を実行しない、

ことを特徴とする遊技機。

【請求項2】

前記有利期間制御手段によって更新される値を記憶する有利期間数値記憶手段を備え、

前記有利期間制御手段は、

前記有利期間の滞在中において、前記有利期間数値記憶手段に記憶された値を累積的に更新する更新処理を実行し、

前記更新処理を実行し前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が第1の値となった場合に、前記有利期間を終了し、

前記特典付与手段は、前記入賞補助制御が実行されるアシストタイム状態を含む指示機能に係る状態として複数の指示機能状態の間での指示機能状態の移行に係る制御を行う指示機能状態制御手段であり、

前記アシストタイム状態は、

第1アシストタイム状態と、

前記有利期間において所定の条件が成立した場合に開始可能となり、前記有利期間数値記憶手段に記憶される値が前記有利期間制御手段による前記更新処理によって前記第1の値となるまで継続する第2アシストタイム状態と、を含み、

前記指示機能状態制御手段は、前記有利期間において、前記アシストタイム状態を延長する制御である延長制御を実行可能であり、

前記特典は、前記延長制御による前記アシストタイム状態の延長であり、
前記特定状態は、前記第2アシストタイム状態を含む、
ことを特徴とする請求項1に記載の遊技機。

【請求項3】

前記特定演出は、前記特典付与手段が前記特典の付与を決定したことを報知する演出を含む、
ことを特徴とする請求項1又は2に記載の遊技機。

【請求項4】

前記特定演出は、前記特典付与手段による前記特典の付与を示唆する演出を含む、
ことを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1項に記載の遊技機。