

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第5993518号
(P5993518)

(45) 発行日 平成28年9月14日 (2016. 9. 14)

(24) 登録日 平成28年8月26日 (2016. 8. 26)

(51) Int. Cl.	F I
HO 4 W 24/10 (2009. 01)	HO 4 W 24/10
HO 4 W 28/16 (2009. 01)	HO 4 W 28/16
HO 4 B 17/24 (2015. 01)	HO 4 B 17/24
HO 4 J 99/00 (2009. 01)	HO 4 J 15/00

請求項の数 12 (全 40 頁)

(21) 出願番号	特願2015-531026 (P2015-531026)	(73) 特許権者	502032105
(86) (22) 出願日	平成25年10月22日 (2013. 10. 22)		エルジー エレクトロニクス インコーポ
(65) 公表番号	特表2015-534327 (P2015-534327A)		レイティド
(43) 公表日	平成27年11月26日 (2015. 11. 26)		大韓民国ソウル、ヨンドゥンポーク、ヨイ
(86) 国際出願番号	PCT/KR2013/009419		ーデロ、1 2 8
(87) 国際公開番号	W02014/073805	(74) 代理人	100078282
(87) 国際公開日	平成26年5月15日 (2014. 5. 15)		弁理士 山本 秀策
審査請求日	平成27年3月4日 (2015. 3. 4)	(74) 代理人	100113413
(31) 優先権主張番号	61/724, 382		弁理士 森下 夏樹
(32) 優先日	平成24年11月9日 (2012. 11. 9)	(72) 発明者	キム, ヒュンタエ
(33) 優先権主張国	米国 (US)		大韓民国 4 3 1-0 8 0 キョンギード
(31) 優先権主張番号	61/726, 513		, アニョンーシ, ドンガンーク, ホ
(32) 優先日	平成24年11月14日 (2012. 11. 14)		ゲ 1 (イル) ードン ナンバー5 3 3,
(33) 優先権主張国	米国 (US)		エルジー インスティテュート

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 無線通信システムにおいてチャネル状態情報をフィードバックする方法及びそのための装置

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

無線接続システムにおいてチャネル状態情報 (C S I) を送信する方法であって、前記方法は、端末により実行され、前記方法は、

第 1 C S I プロセスの第 1 コードブックサブセット制限及び第 2 C S I プロセスの第 2 コードブックサブセット制限を設定することと、

前記第 1 コードブックサブセット制限及び前記第 2 コードブックサブセット制限のうちの少なくとも一つに基づいて前記 C S I を送信することと

を含み、

前記第 2 C S I プロセスの R I は、前記第 1 C S I プロセスの最も最近に報告された R I と同一であり、

前記第 2 C S I プロセスの R I は、前記第 2 コードブックサブセット制限を有する第 2 R I 値セットに制限され、

前記第 2 コードブックサブセット制限を有する前記第 2 R I 値セットは、前記第 1 コードブックサブセット制限を有する第 1 R I 値セットと同一である、方法。

【請求項 2】

前記第 1 コードブックサブセット制限及び前記第 2 コードブックサブセット制限は、ビットマップパラメータとして設定される、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

R R C (R a d i o R e s o u r c e C o n t r o l) シグナリングを用いて前記

10

20

第1コードブックサブセット制限及び前記第2コードブックサブセット制限に関する情報が送信される、請求項1に記載の方法。

【請求項4】

前記第1CSIプロセス及び前記第2CSIプロセスに関する設定情報をRRC(Radio Resource Control)シグナリングを用いて受信することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項5】

前記CSIは、RI、PMI(Precoding Matrix Indicator)及びCQI(Channel Quality Indicator)のうちの少なくとも一つを含む、請求項1に記載の方法。

10

【請求項6】

無線接続システムにおいてチャネル状態情報(CSI)を受信する方法であって、前記方法は、基地局により実行され、前記方法は、

第1CSIプロセスの第1コードブックサブセット制限及び第2CSIプロセスの第2コードブックサブセット制限に関する情報を送信することと、

前記第1コードブックサブセット制限及び前記第2コードブックサブセット制限のうちの少なくとも一つに基づいて前記CSIを受信することと

を含む、

前記第2CSIプロセスのRIは、前記第1CSIプロセスの最も最近に報告されたRIと同一であり、

20

前記第2CSIプロセスのRIは、前記第2コードブックサブセット制限を有する第2RI値セットに制限され、

前記第2コードブックサブセット制限を有する前記第2RI値セットは、前記第1コードブックサブセット制限を有する第1RI値セットと同一である、方法。

【請求項7】

前記第1コードブックサブセット制限及び前記第2コードブックサブセット制限は、ビットマップパラメータとして設定される、請求項6に記載の方法。

【請求項8】

RRC(Radio Resource Control)シグナリングを用いて前記第1コードブックサブセット制限及び前記第2コードブックサブセット制限が送信される、請求項6に記載の方法。

30

【請求項9】

前記第1CSIプロセス及び前記第2CSIプロセスに関する設定情報をRRC(Radio Resource Control)シグナリングを用いて送信することをさらに含む、請求項6に記載の方法。

【請求項10】

前記CSIは、RI、PMI(Precoding Matrix Indicator)及びCQI(Channel Quality Indicator)のうちの少なくとも一つを含む、請求項6に記載の方法。

【請求項11】

40

無線接続システムにおいてチャネル状態情報(CSI)を送信する端末であって、前記端末は、

RF(Radio Frequency)モジュールと、
プロセッサと
を備え、

前記プロセッサは、

第1CSIプロセスの第1コードブックサブセット制限及び第2CSIプロセスの第2コードブックサブセット制限を設定することと、

前記第1コードブックサブセット制限及び前記第2コードブックサブセット制限のうちの少なくとも一つに基づいて前記CSIを送信することと

50

を実行するように構成され、

前記第2 C S I プロセスの R I は、前記第1 C S I プロセスの最も最近に報告された R I と同一であり、

前記第2 C S I プロセスの R I は、前記第2 コードブックサブセット制限を有する第2 R I 値セットに制限され、

前記第2 コードブックサブセット制限を有する前記第2 R I 値セットは、前記第1 コードブックサブセット制限を有する第1 R I 値セットと同一である、端末。

【請求項12】

無線接続システムにおいてチャネル状態情報 (C S I) を受信する基地局であって、前記基地局は、

R F (R a d i o F r e q u e n c y) モジュールと、
プロセッサと

を備え、

前記プロセッサは、

第1 C S I プロセスの第1 コードブックサブセット制限及び第2 C S I プロセスの第2 コードブックサブセット制限に関する情報を送信することと、

前記第1 コードブックサブセット制限及び前記第2 コードブックサブセット制限のうちの少なくとも一つに基づいて前記 C S I を受信することと

を実行するように構成され、

前記第2 C S I プロセスの R I は、前記第1 C S I プロセスの最も最近に報告された R I と同一であり、

前記第2 C S I プロセスの R I は、前記第2 コードブックサブセット制限を有する第2 R I 値セットに制限され、

前記第2 コードブックサブセット制限を有する前記第2 R I 値セットは、前記第1 コードブックサブセット制限を有する第1 R I 値セットと同一である、基地局。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、無線通信システムに関し、特に、無線通信システムにおいてチャネル状態情報をフィードバックする方法及びそのための装置に関する。

【背景技術】

【0002】

本発明を適用できる無線通信システムの一例として、3 G P P L T E (3 r d G e n e r a t i o n P a r t n e r s h i p P r o j e c t L o n g T e r m E v o l u t i o n ; 以下、「L T E」という。) 通信システムについて概略的に説明する。

【0003】

図1は、無線通信システムの一例としてE - U M T S ネットワーク構造を概略的に示す図である。E - U M T S (E v o l v e d U n i v e r s a l M o b i l e T e l e c o m m u n i c a t i o n s S y s t e m) は、既存のU M T S (U n i v e r s a l M o b i l e T e l e c o m m u n i c a t i o n s S y s t e m) から進展したシステムであり、現在3 G P P で基礎的な標準化作業が進行中である。一般に、E - U M T S を L T E (L o n g T e r m E v o l u t i o n) システムと呼ぶこともできる。U M T S 及びE - U M T S の技術規格 (t e c h n i c a l s p e c i f i c a t i o n) の詳細な内容はそれぞれ、「3 r d G e n e r a t i o n P a r t n e r s h i p P r o j e c t ; T e c h n i c a l S p e c i f i c a t i o n G r o u p R a d i o A c c e s s N e t w o r k」のR e l e a s e 7 及びR e l e a s e 8 を参照することができる。

【0004】

図1を参照すると、E - U M T S は、端末 (U s e r E q u i p m e n t ; U E) 、

10

20

30

40

50

基地局 (eNodeB; eNB)、及びネットワーク (E-UTRAN) の終端に位置して外部ネットワークに接続するアクセスゲートウェイ (Access Gateway; AG) を含んでいる。基地局は、ブロードキャストサービス、マルチキャストサービス及び/又はユニキャストサービスのために多重データストリームを同時に送信することができる。

【0005】

一つの基地局には一つ以上のセルが存在する。セルは、1.25、2.5、5、10、15、20MHzなどの帯域幅のいずれかが一つに設定され、複数の端末に下り又は上り送信サービスを提供する。異なったセルは、互いに異なった帯域幅を提供するように設定されればよい。基地局は、複数の端末に関するデータ送受信を制御する。下りリンク (Downlink; DL) データについて、基地局は下りリンクスケジューリング情報を送信し、該当の端末にデータが送信される時間/周波数領域、符号化、データサイズ、HARQ (Hybrid Automatic Repeat and request) 関連情報などを知らせる。また、上りリンク (Uplink; UL) データについて、基地局は上りリンクスケジューリング情報を該当の端末に送信し、該当の端末が使用可能な時間/周波数領域、符号化、データサイズ、HARQ関連情報などを知らせる。基地局同士の間には、ユーザトラフィック又は制御トラフィックの送信のためのインターフェースを用いることができる。コアネットワーク (Core Network; CN) は、AG、及び端末のユーザ登録などのためのネットワークノードなどで構成可能である。AGは、複数のセルで構成されるTA (Tracking Area) 単位に端末の移動性を管理する。

【0006】

無線通信技術は、WCDMA (登録商標) に基づいてLTEにまで開発されてきたが、ユーザと事業者の要求と期待は増す一方である。その上、他の無線接続技術の開発が続いており、将来、競争力を持つためには新しい技術進化が要求される。ビット当たりのコストの削減、サービス可用性の増大、柔軟な周波数バンドの使用、単純構造と開放型インターフェース、端末の適度な電力消耗などが要求される。

【0007】

端末は、基地局の無線通信システムの効率的な運用を補助するために、現在チャネルの状態情報を基地局に周期的及び/又は非周期的に報告する。このように報告されるチャネルの状態情報は様々な状況を考慮して計算された結果を含み得ることから、より効率的な報告方法が要求されている実情である。

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0008】

上述したような議論に基づき、以下では、無線通信システムにおいてチャネル状態情報を報告する方法及びそのための装置を提案する。

【0009】

本発明で達成しようとする技術的課題は、上記の技術的課題に制限されず、言及していない他の技術的課題は、以下の記載から、本発明の属する技術の分野における通常の知識を有する者には明らかになるであろう。

【課題を解決するための手段】

【0010】

上記の問題点を解決するために、本発明の実施例に係る無線接続システムにおいて端末がチャネル状態情報 (CSI) を送信する方法は、基準CSI設定情報及び前記基準CSI設定情報と同じRIを報告するように設定された従属CSI設定情報を受信するステップと、前記基準CSI設定情報のための第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属CSI設定情報のための第2プリコーディングコードブックサブセット情報を受信するステップと、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定さ

れたチャネル状態情報を送信するステップと、を含み、前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合は、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合と同一である。

【0011】

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、ビットマップパラメータとして設定される。

【0012】

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、RRC(Radio Resource Control)シグナリングを用いて送信される。

10

【0013】

前記基準CSI設定情報及び前記従属CSI設定情報はそれぞれ、RRCシグナリングを用いて送信される。

【0014】

前記チャネル状態情報は、RI、PMI(Precoding Matrix Indicator)及びCQI(Channel Quality Indicator)のうち少なくとも一つを含む。

【0015】

本発明の他の実施例に係る無線接続システムにおいて基地局がチャネル状態情報(CSI)を受信する方法は、基準CSI設定情報及び前記基準CSI設定情報と同じRIを報告するように設定された従属CSI設定情報を送信するステップと、前記基準CSI設定情報のための第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属CSI設定情報のための第2プリコーディングコードブックサブセット情報を送信するステップと、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を受信するステップと、を含み、前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合は、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合と同一である。

20

【0016】

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、ビットマップパラメータとして設定される。

30

【0017】

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、RRC(Radio Resource Control)シグナリングを用いて送信される。

【0018】

前記基準CSI設定情報及び前記従属CSI設定情報はそれぞれ、RRCシグナリングを用いて送信される。

【0019】

前記チャネル状態情報は、RI、PMI(Precoding Matrix Indicator)及びCQI(Channel Quality Indicator)のうち少なくとも一つを含む。

40

【0020】

本発明の他の実施例に係る無線接続システムにおいてチャネル状態情報(CSI)を送信する端末は、RF(Radio Frequency)ユニットと、プロセッサと、を備え、前記プロセッサは、基準CSI設定情報及び前記基準CSI設定情報と同じRIを報告するように設定された従属CSI設定情報を受信し、前記基準CSI設定情報のための第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属CSI設定情報のための第2プリコーディングコードブックサブセット情報を受信し、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情

50

報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を送信するように構成され、前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合は、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合と同一である。

【0021】

本発明の他の実施例に係る無線接続システムにおいてチャネル状態情報(C S I)を受信する基地局は、R F (Radio Frequency) ユニットと、プロセッサと、を備え、前記プロセッサは、基準C S I 設定情報及び前記基準C S I 設定情報と同じR I を報告するように設定された従属C S I 設定情報を送信し、前記基準C S I 設定情報のための第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属C S I 設定情報のための第2プリコーディングコードブックサブセット情報を送信し、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を受信するように構成され、前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合は、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合と同一である。

本願明細書は、例えば、以下の項目も提供する。

(項目1)

無線接続システムにおいて端末がチャネル状態情報(C S I)を送信する方法であって

基準C S I 設定情報及び前記基準C S I 設定情報と同じR I を報告するように設定された従属C S I 設定情報を受信するステップと、

前記基準C S I 設定情報のための第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属C S I 設定情報のための第2プリコーディングコードブックサブセット情報を受信するステップと、

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を送信するステップと、

を含み、

前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合は、前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報によるR Iの集合と同一である、チャネル状態情報送信方法。

(項目2)

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、ビットマップパラメータとして設定される、項目1に記載のチャネル状態情報送信方法。

(項目3)

前記第1プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第2プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、R R C (Radio Resource Control) シグナリングを用いて送信される、項目1に記載のチャネル状態情報送信方法。

(項目4)

前記基準C S I 設定情報及び前記従属C S I 設定情報はそれぞれ、R R C シグナリングを用いて送信される、項目1に記載のチャネル状態情報送信方法。

(項目5)

前記チャネル状態情報は、R I、P M I (Precoding Matrix Indicator) 及びC Q I (Channel Quality Indicator) のうち少なくとも一つを含む、項目1に記載のチャネル状態情報送信方法。

(項目6)

無線接続システムにおいて基地局がチャネル状態情報(C S I)を受信する方法であって、

基準C S I 設定情報及び前記基準C S I 設定情報と同じR I を報告するように設定され

10

20

30

40

50

た従属 C S I 設定情報を送信するステップと、

前記基準 C S I 設定情報のための第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属 C S I 設定情報のための第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報を送信するステップと、

前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を受信するステップと、

を含み、

前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報による R I の集合は、前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報による R I の集合と同一である、チャネル状態情報受信方法。

10

(項目 7)

前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、ビットマップパラメータとして設定される、項目 6 に記載のチャネル状態情報受信方法。

(項目 8)

前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報はそれぞれ、R R C (R a d i o R e s o u r c e C o n t r o l) シグナリングを用いて送信される、項目 6 に記載のチャネル状態情報受信方法。

20

(項目 9)

前記基準 C S I 設定情報及び前記従属 C S I 設定情報はそれぞれ、R R C シグナリングを用いて送信される、項目 6 に記載のチャネル状態情報受信方法。

(項目 10)

前記チャネル状態情報は、R I、P M I (P r e c o d i n g M a t r i x I n d i c a t o r) 及び C Q I (C h a n n e l Q u a l i t y I n d i c a t o r) のうち少なくとも一つを含む、項目 6 に記載のチャネル状態情報受信方法。

(項目 11)

無線接続システムにおいてチャネル状態情報 (C S I) を送信する端末であって、

R F (R a d i o F r e q u e n c y) ユニットと、

プロセッサと、

を備え、

前記プロセッサは、

基準 C S I 設定情報及び前記基準 C S I 設定情報と同じ R I を報告するように設定された従属 C S I 設定情報を受信し、

前記基準 C S I 設定情報のための第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属 C S I 設定情報のための第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報を受信し、

前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を
するように構成され、

40

前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報による R I の集合は、前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報による R I の集合と同一である、端末。

(項目 12)

無線接続システムにおいてチャネル状態情報 (C S I) を受信する基地局であって、

R F (R a d i o F r e q u e n c y) ユニットと、

プロセッサと、

を備え、

前記プロセッサは、

基準 C S I 設定情報及び前記基準 C S I 設定情報と同じ R I を報告するように設定され

50

た従属 C S I 設定情報を送信し、

前記基準 C S I 設定情報のための第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記従属 C S I 設定情報のための第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報を送信し、

前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報及び前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報の少なくとも一つに基づいて決定されたチャネル状態情報を受信するように構成され、

前記第 2 プリコーディングコードブックサブセット情報による R I の集合は、前記第 1 プリコーディングコードブックサブセット情報による R I の集合と同一である、基地局。

【発明の効果】

10

【 0 0 2 2 】

本発明の実施例によれば、無線通信システムにおいてチャネル状態情報をより効果的に報告することができる。

【 0 0 2 3 】

本発明で得られる効果は、以上に言及した効果に制限されず、言及していない別の効果は、以下の記載から、本発明の属する技術の分野における通常の知識を有する者には明確に理解されるであろう。

【図面の簡単な説明】

【 0 0 2 4 】

本発明に関する理解を助けるために詳細な説明の一部として含まれる添付の図面は、本発明に関する実施例を提供し、詳細な説明と共に本発明の技術的思想を説明する。

20

【図 1】図 1 は、無線通信システムの一例として、E - U M T S ネットワーク構造を概略的に例示する。

【図 2】図 2 は、3 G P P 無線接続網規格に基づいて一端末と E - U T R A N 間の無線インターフェースプロトコル (R a d i o I n t e r f a c e P r o t o c o l) のコントロールプレーン (C o n t r o l P l a n e) 及びユーザプレーン (U s e r P l a n e) 構造を例示する。

【図 3】図 3 は、3 G P P システムに用いられる物理チャネル及びそれらを用いた一般的な信号送信方法を例示する。

【図 4】図 4 は、L T E システムで用いられる無線フレームの構造を例示する。

30

【図 5】図 5 は、L T E システムで用いられる下りリンク無線フレームの構造を例示する。

【図 6】図 6 は、L T E システムで用いられる上りリンクサブフレームの構造を例示する。

【図 7】図 7 は、一般的な多重アンテナ (M I M O) 通信システムの構成を例示する。

【図 8】図 8 乃至図 1 1 は、チャネル状態情報の周期的報告について例示する。

【図 9】図 8 乃至図 1 1 は、チャネル状態情報の周期的報告について例示する。

【図 1 0】図 8 乃至図 1 1 は、チャネル状態情報の周期的報告について例示する。

【図 1 1】図 8 乃至図 1 1 は、チャネル状態情報の周期的報告について例示する。

【図 1 2】図 1 2 及び図 1 3 は、非 - 階層的コードブック使用時にチャネル状態情報を周期的に報告する過程を例示する。

40

【図 1 3】図 1 2 及び図 1 3 は、非 - 階層的コードブック使用時にチャネル状態情報を周期的に報告する過程を例示する。

【図 1 4】図 1 4 は、階層的コードブック使用時にチャネル状態情報を周期的に報告する過程を例示する。

【図 1 5】図 1 5 は、C o M P を行う一例を示す。

【図 1 6】図 1 6 は、下りリンク C o M P 動作を行う場合を示す。

【図 1 7】図 1 7 は、従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 5 レポートとが衝突する場合を示す。

【図 1 8】図 1 8 は、従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートと基準 C S I プロセスのタ

50

イブ5レポートとが衝突する場合の他の実施例を示す。

【図19】図19は、図18の場合を拡張して3個のCSIプロセスが衝突する実施例を示す。

【図20】図20は、本発明に一実施例に適用可能な基地局及び端末を示す。

【発明を実施するための形態】

【0025】

以下に添付の図面を参照して説明された本発明の実施例から、本発明の構成、作用及び他の特徴が容易に理解されるであろう。以下に説明される実施例は、本発明の技術的特徴が3GPPシステムに適用された例である。

【0026】

本明細書ではLTEシステム及びLTE-Aシステムを用いて本発明の実施例を説明するが、これは例示に過ぎず、本発明の実施例は、上述した定義に該当するいかなる通信システムにも適用可能である。また、本明細書は、FDD方式を基準にして本発明の実施例について説明するが、これは例示に過ぎず、本発明の実施例は、H-FDD方式又はTDD方式にも容易に変形して適用されてもよい。

【0027】

図2は、3GPP無線接続網規格に基づく端末とE-UTRANとの間の無線インターフェースプロトコル(Radio Interface Protocol)のコントロールプレーン及びユーザプレーンの構造を示す図である。コントロールプレーンとは、端末(UE)とネットワークとが呼を管理するために用いる制御メッセージが送信される通路のことを意味する。ユーザプレーンとは、アプリケーション層で生成されたデータ、例えば、音声データ又はインターネットパケットデータなどが送信される通路のことを意味する。

【0028】

第1層である物理層は、物理チャネル(Physical Channel)を用いて上位層に情報送信サービス(Information Transfer Service)を提供する。物理層は、上位の媒体接続制御(Medium Access Control)層とは送信チャネル(Transport Channel)を介して接続されている。該送信チャネルを介して媒体接続制御層と物理層との間にデータが移動する。送信側の物理層と受信側の物理層との間には物理チャネルを介してデータが移動する。該物理チャネルは、時間及び周波数を無線リソースとして活用する。具体的に、物理チャネルは、下りリンクにおいてOFDMA(Orthogonal Frequency Division Multiple Access)方式で変調され、上りリンクにおいてSC-FDMA(Single Carrier Frequency Division Multiple Access)方式で変調される。

【0029】

第2層の媒体接続制御(Medium Access Control; MAC)層は、論理チャネル(Logical Channel)を介して、上位層である無線リンク制御(Radio Link Control; RLC)層にサービスを提供する。第2層のRLC層は、信頼できるデータ送信を支援する。RLC層の機能は、MAC内部の機能ブロックとしてもよい。第2層のPDCP(Packet Data Convergence Protocol)層は、帯域幅の狭い無線インターフェースでIPv4やIPv6のようなIPパケットを効率的に送信するために、余分の制御情報を減らすヘッダ圧縮(Header Compression)機能を果たす。

【0030】

第3層の最下部に位置する無線リソース制御(Radio Resource Control; RRC)層は、コントロールプレーンにのみ定義される。RRC層は、無線ベアラー(Radio Bearer)の設定(Configuration)、再設定(Re-configuration)及び解除(Release)に関連して、論理チャネル、送信チャネル及び物理チャネルの制御を担当する。無線ベアラー(RB)とは、端

10

20

30

40

50

末とネットワーク間のデータ伝達のために第2層により提供されるサービスのことを意味する。そのために、端末のRRC層とネットワークのRRC層とはRRCメッセージを互いに交換する。端末のRRC層とネットワークのRRC層間にRRC接続(RRC Connected)がある場合に、端末はRRC接続状態(Connected Mode)にあり、そうでない場合は、RRC休止状態(Idle Mode)にあるようになる。RRC層の上位にあるNAS(Non-Access Stratum)層は、セッション管理(Session Management)と移動性管理(Mobility Management)などの機能を果たす。

【0031】

基地局(eNB)を構成する1つのセルは、1.25、2.5、5、10、15、20 MHzなどの帯域幅のいずれか一つに設定され、複数の端末に下り又は上り送信サービスを提供する。互いに異なるセルは互いに異なる帯域幅を提供するように設定することができる。

【0032】

ネットワークから端末にデータを送信する下り送信チャネルとしては、システム情報を送信するBCH(Broadcast Channel)、ページングメッセージを送信するPCH(Paging Channel)、ユーザトラフィックや制御メッセージを送信する下りSCH(Shared Channel)などがある。下りマルチキャスト又は放送サービスのトラフィック又は制御メッセージは、下りSCHを通じて送信されてもよく、別の下りMCH(Multicast Channel)を通じて送信されてもよい。一方、端末からネットワークにデータを送信する上り送信チャネルとしては、初期制御メッセージを送信するRACH(Random Access Channel)、ユーザトラフィックや制御メッセージを送信する上りSCH(Shared Channel)がある。送信チャネルの上位に存在し、送信チャネルにマッピングされる論理チャネル(Logical Channel)としては、BCCH(Broadcast Control Channel)、PCCH(Paging Control Channel)、CCCH(Common Control Channel)、MCCH(Multicast Control Channel)、MTCH(Multicast Traffic Channel)などがある。

【0033】

図3は、3GPPシステムに用いられる物理チャネル及びこれらのチャネルを用いた一般の信号送信方法を説明するための図である。

【0034】

端末は、電源が入ったり、新しくセルに進入したりした場合に、基地局と同期を取る等の初期セル探索(Initial cell search)作業を行う(S301)。そのために、端末は、基地局からプライマリ同期チャネル(Primary Synchronization Channel; P-SCH)及びセカンダリ同期チャネル(Secondary Synchronization Channel; S-SCH)を受信して基地局と同期を取り、セルIDなどの情報を取得すればよい。その後、端末は、基地局から物理放送チャネル(Physical Broadcast Channel)を受信し、セル内放送情報を取得できる。一方、端末は、初期セル探索段階で、下りリンク参照信号(Downlink Reference Signal; DL RS)を受信し、下りリンクチャネル状態を確認できる。

【0035】

初期セル探索を終えた端末は、物理下りリンク制御チャネル(Physical Downlink Control Channel; PDCCH)、及び該PDCCHに載せられた情報に基づいて物理下りリンク共有チャネル(Physical Downlink Control Channel; PDSCH)を受信することによって、より具体的なシステム情報を取得できる(S302)。

【0036】

一方、基地局に最初に接続したり信号送信のための無線リソースがない場合には、端末は、基地局にランダムアクセス手順(Random Access Procedure; RACH)を行ってよい(S303乃至S306)。そのために、端末は、物理ランダムアクセスチャネル(Physical Random Access Channel; PRACH)を通じて特定シーケンスをプリアンプルとして送信し(S303及びS305)、PDCCH及び対応するPDSCHを通じて、プリアンプルに対する応答メッセージを受信すればよい(S304及びS306)。競合ベースのRACHについては、衝突解決手順(Contention Resolution Procedure)をさらに行ってよい。

【0037】

10

上述の手順を行った端末は、以降、一般的な上りリンク/下りリンク信号送信手順として、PDCCH/PDSCH受信(S307)、及び物理上りリンク共有チャネル(Physical Uplink Shared Channel; PUSCH)/物理上りリンク制御チャネル(Physical Uplink Control Channel; PUCCH)送信(S308)を行えばよい。特に、端末はPDCCHを通じて下りリンク制御情報(Downlink Control Information; DCI)を受信する。ここで、DCIは、端末に対するリソース割当情報のような制御情報を含んでおり、その使用目的によってフォーマットが異なっている。

【0038】

一方、端末が上りリンクを通じて基地局に送信する又は端末が基地局から受信する制御情報としては、下りリンク/上りリンクACK/NACK信号、CQI(Channel Quality Indicator)、PMI(Precoding Matrix Index)、RI(Rank Indicator)などを含む。3GPP LTEシステムでは、端末は、これらのCQI/PMI/RIなどの制御情報をPUSCH及び/又はPUCCHを通じて送信してもよい。

20

【0039】

図4は、LTEシステムで用いられる無線フレームの構造を例示する図である。

【0040】

図4を参照すると、無線フレーム(radio frame)は10ms(327200×T_s)の長さを有し、10個の均等なサイズのサブフレーム(subframe)で構成されている。それぞれのサブフレームは1msの長さを有し、2個のスロット(slot)で構成されている。それぞれのスロットは0.5ms(15360×T_s)の長さを有する。ここで、T_sはサンプリング時間を表し、 $T_s = 1 / (15 \text{ kHz} \times 2048) = 3.2552 \times 10^{-8}$ (約33ns)で表示される。スロットは時間領域において複数のOFDMシンボルを含み、周波数領域において複数のリソースブロック(Resource Block; RB)を含む。LTEシステムにおいて一つのリソースブロックは12個の副搬送波×7(6)個のOFDMシンボルを含む。データの送信される単位時間であるTTI(Transmission Time Interval)は一つ以上のサブフレーム単位に定めることができる。上述した無線フレームの構造は例示に過ぎず、無線フレームに含まれるサブフレームの数、サブフレームに含まれるスロットの数、又はスロットに含まれるOFDMシンボルの数は様々に変更されてもよい。

30

40

【0041】

図5は、下りリンク無線フレームにおいて一つのサブフレームの制御領域に含まれる制御チャネルを例示する図である。

【0042】

図5を参照すると、サブフレームは14個のOFDMシンボルで構成されている。サブフレーム設定によって先頭の1乃至3個のOFDMシンボルは制御領域として用いられ、残り13~11個のOFDMシンボルはデータ領域として用いられる。同図で、R1乃至R4は、アンテナ0乃至3に対する基準信号(Reference Signal(RS)又はPilot Signal)を表す。RSは、制御領域及びデータ領域を問わず、

50

サブフレーム内に一定のパターンで固定される。制御チャネルは、制御領域においてRSの割り当てられていないリソースに割り当てられ、トラフィックチャネルもデータ領域においてRSの割り当てられていないリソースに割り当てられる。制御領域に割り当てられる制御チャネルには、PCFICH(Physical Control Format Indicator Channel)、PHICH(Physical Hybrid-ARQ Indicator Channel)、PDCCH(Physical Downlink Control Channel)などがある。

【0043】

PCFICHは物理制御フォーマット指示子チャネルで、毎サブフレームごとにPDCCHに用いられるOFDMシンボルの個数を端末に知らせる。PCFICHは、最初のOFDMシンボルに位置し、PHICH及びPDCCHに優先して設定される。PCFICHは4個のREG(Resource Element Group)で構成され、それぞれのREGはセルID(Cell Identity)に基づいて制御領域内に分散される。一つのREGは4個のRE(Resource Element)で構成される。REは、1副搬送波×1 OFDMシンボルと定義される最小物理リソースを表す。PCFICH値は帯域幅によって1~3又は2~4の値を指示し、QPSK(Quadrature Phase Shift Keying)で変調される。

【0044】

PHICHは、物理HARQ(Hybrid-Automatic Repeat and request)指示子チャネルで、上りリンク送信に対するHARQ ACK/NACKを運ぶために用いられる。すなわち、PHICHは、UL HARQのためのDL ACK/NACK情報が送信されるチャネルを表す。PHICHは、1個のREGで構成され、セル特定(cell-specific)にスクランブル(scrambling)される。ACK/NACKは1ビットで指示され、BPSK(Binary phase shift keying)で変調される。変調されたACK/NACKは拡散因子(Spreading Factor; SF)=2又は4で拡散される。同一のリソースにマップされる複数のPHICHは、PHICHグループを構成する。PHICHグループに多重化されるPHICHの個数は、拡散コードの個数によって決定される。PHICH(グループ)は周波数領域及び/又は時間領域においてダイバーシティ利得を得るために3回反復(repetition)される。

【0045】

PDCCHは物理下りリンク制御チャネルで、サブフレームにおける先頭のn個のOFDMシンボルに割り当てられる。ここで、nは1以上の整数で、PCFICHによって指示される。PDCCHは一つ以上のCCEで構成される。PDCCHは、送信チャネルであるPCH(Paging channel)及びDL-SCH(Downlink-shared channel)のリソース割当に関する情報、上りリンクスケジューリンググラント(Uplink Scheduling Grant)、HARQ情報などを各端末又は端末グループに知らせる。PCH(Paging channel)及びDL-SCH(Downlink-shared channel)はPDSCCHを通じて送信される。したがって、基地局と端末は一般に、特定の制御情報又は特定のサービスデータ以外は、PDSCCHを通じてデータをそれぞれ送信及び受信する。

【0046】

PDSCCHのデータがいずれの端末(一つ又は複数の端末)に送信されるものか、これら端末がどのようにPDSCCHデータを受信してデコードしなければならないかに関する情報などは、PDCCHに含まれて送信される。例えば、特定PDCCHが「A」というRNTI(Radio Network Temporary Identity)でCRCマスクされており、「B」という無線リソース(例、周波数位置)及び「C」というDCIフォーマット、すなわち、伝送形式情報(例、伝送ブロックサイズ、変調方式、コーディング情報など)を用いて送信されるデータに関する情報が、特定サブフレームで送信されると仮定する。この場合、セル内の端末は、自身が持っているRNTI情報を用い

10

20

30

40

50

てPDCCHをモニタリングし、「A」のRNTIを持っている一つ以上の端末があると、これらの端末はPDCCHを受信し、受信したPDCCHの情報に基づいて「B」と「C」によって指示されるPDSCHを受信する。

【0047】

図6は、LTEシステムで用いられる上りリンクサブフレームの構造を示す図である。

【0048】

図6を参照すると、上りリンクサブフレームは、制御情報を運ぶPUCCH(Physical Uplink Control Channel)が割り当てられる領域と、ユーザデータを運ぶPUSCH(Physical Uplink Shared Channel)が割り当てられる領域とに区別される。サブフレームにおいて中間部分がPUSCHに割り当てられ、周波数領域においてデータ領域の両側部分がPUCCHに割り当てられる。PUCCH上で送信される制御情報は、HARQに用いられるACK/NA
 CK、下りリンクチャネル状態を示すCQI(Channel Quality Ind
 icator)、MIMOのためのRI(Rank Indicator)、上りリンク
 リソース割当要請であるSR(Scheduling Request)などがある。一
 つの端末に対するPUCCHは、サブフレーム内の各スロットで互いに異なる周波数を占
 める一つのリソースブロックを使用する。すなわち、PUCCHに割り当てられる2個の
 リソースブロックはスロット境界で周波数ホッピング(frequency hopp
 ing)する。特に、図6は、 $m=0$ のPUCCH、 $m=1$ のPUCCH、 $m=2$ のPUC
 CH、 $m=3$ のPUCCHがサブフレームに割り当てられるとしている。

【0049】

多重アンテナ(MIMO)システム

【0050】

以下、MIMOシステムについて説明する。MIMO(Multiple-Input
 Multiple-Output)は、複数個の送信アンテナと複数個の受信アンテナ
 を使用方法で、この方法によりデータの送受信効率を向上させることができる。すな
 わち、無線通信システムの送信端あるいは受信端で複数個のアンテナを使用することによ
 って容量を増大させ、性能を向上させることができる。以下、本文献ではMIMOを「多
 重アンテナ」と呼ぶこともできる。

【0051】

多重アンテナ技術では、一つの全体メッセージを受信するに単一のアンテナ経路に依存
 せず、複数のアンテナに受信されたデータ断片(fragment)をまとめて併合する
 ことによってデータを完成する。多重アンテナ技術を用いると、特定のサイズのセル領域
 内でデータ伝送速度を向上させたり、又は特定のデータ伝送速度を保障しながらシステム
 カバレッジ(coverage)を増加させることができる。また、この技術は、移動通
 信端末と中継機などに幅広く使用可能である。多重アンテナ技術によれば、単一のアンテ
 ナを使用した従来技術による移動通信における伝送量の限界を克服することが可能になる
 。

【0052】

一般的な多重アンテナ(MIMO)通信システムの構成図が、図7に示されている。送
 信端では送信アンテナが N_T 個設けられており、受信端では受信アンテナが N_R 個が設け
 られている。このように送信端及び受信端の両方とも複数個のアンテナを使用する場合は
 、送信端又は受信端のいずれか一方のみ複数個のアンテナを使用する場合に比べて、理論
 的なチャネル伝送容量がより増加する。チャネル伝送容量の増加はアンテナの数に比例す
 る。これにより、伝送レートが向上し、周波数効率が向上する。1個のアンテナを使用す
 る場合の最大伝送レートを R_0 とすれば、多重アンテナを使用する場合の伝送レートは、
 理論的に、下記の数式1のように、最大伝送レート R_0 にレート増加率 R_i を掛けた分だけ
 増加可能となる。ここで、 R_i は、 N_T と N_R のうちの小さい値を表す。

【0053】

【数 1】

$$R_i = \min(N_T, N_R)$$

【0054】

例えば、4個の送信アンテナと4個の受信アンテナを用いるMIMO通信システムでは、単一アンテナシステムに比べて理論上、4倍の伝送レートを取得できる。このような多重アンテナシステムの理論的容量増加が90年代半ばに証明されて以来、これを実質的なデータ伝送率の向上へと導くための種々の技術が現在まで活発に研究されている。それらのいくつかの技術は既に3世代移動通信と次世代無線LANなどの様々な無線通信の標準に反映されている。

10

【0055】

現在までの多重アンテナ関連研究動向をみると、様々なチャネル環境及び多重接続環境における多重アンテナ通信容量計算などに関連した情報理論側面の研究、多重アンテナシステムの無線チャネル測定及びモデル導出の研究、及び伝送信頼度の向上及び伝送率の向上のための時空間信号処理技術の研究などを含め、様々な観点で活発に研究が進行されている。

【0056】

多重アンテナシステムにおける通信方法をより具体的な方法で説明するべく、それを数学的にモデリングすると、次のように示すことができる。図7に示すように、 N_T 個の送信アンテナと N_R 個の受信アンテナが存在するとする。まず、送信信号について説明すると、 N_T 個の送信アンテナがある場合に、送信可能な最大情報は N_T 個であるから、送信情報を下記の数式2のようなベクトルで表現できる。

20

【0057】

【数 2】

$$\mathbf{s} = [s_1, s_2, \dots, s_{N_T}]^T$$

【0058】

一方、それぞれの送信情報

【化 1】

$$s_1, s_2, \dots, s_{N_T}$$

30

において送信電力を別々にしてもよい。それぞれの送信電力を

【化 2】

$$P_1, P_2, \dots, P_{N_T}$$

とする場合、送信電力の調整された送信情報をベクトルで示すと、下記の数式3の通りである。

【0059】

【数 3】

$$\hat{\mathbf{s}} = [\hat{s}_1, \hat{s}_2, \dots, \hat{s}_{N_T}]^T = [P_1 s_1, P_2 s_2, \dots, P_{N_T} s_{N_T}]^T$$

40

【0060】

また、

【化 3】

$$\hat{\mathbf{S}}$$

を送信電力の対角行列

【化 4】

$$\mathbf{P}$$

50

を用いて示すと、下記の数式 4 の通りである。

【 0 0 6 1 】

【 数 4 】

$$\hat{\mathbf{s}} = \begin{bmatrix} P_1 & & & 0 \\ & P_2 & & \\ & & \ddots & \\ 0 & & & P_{N_T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_{N_T} \end{bmatrix} = \mathbf{P}\mathbf{s}$$

【 0 0 6 2 】

10

一方、送信電力の調整された情報ベクトル

【 化 5 】

$\hat{\mathbf{s}}$

に重み行列

【 化 6 】

\mathbf{W}

が適用され、実際に送信される N_T 個の送信信号 (Transmitted signal)

【 化 7 】

20

x_1, x_2, \dots, x_{N_T}

が構成される場合を考慮してみる。重み行列

【 化 8 】

\mathbf{W}

は、送信情報を送信チャネル状況などに応じて各アンテナに適切に分配する役割を果たす。このように送信信号

【 化 9 】

x_1, x_2, \dots, x_{N_T}

30

は、ベクトル

【 化 1 0 】

\mathbf{X}

を用いて下記の数式 5 のように表現できる。ここで、

【 化 1 1 】

w_{ij}

は、 i 番目の送信アンテナと j 番目の情報間の重み値を意味する。

【 化 1 2 】

40

\mathbf{W}

は、重み行列 (Weight Matrix) 又はプリコーディング行列 (Precoding Matrix) と呼ばれる。

【 0 0 6 3 】

【数 5】

$$\mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_i \\ \vdots \\ x_{N_T} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} w_{11} & w_{12} & \cdots & w_{1N_T} \\ w_{21} & w_{22} & \cdots & w_{2N_T} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{i1} & w_{i2} & \cdots & w_{iN_T} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ w_{N_T1} & w_{N_T2} & \cdots & w_{N_TN_T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \hat{s}_1 \\ \hat{s}_2 \\ \vdots \\ \hat{s}_j \\ \vdots \\ \hat{s}_{N_T} \end{bmatrix} = \mathbf{W}\hat{\mathbf{s}} = \mathbf{W}\mathbf{P}\mathbf{s}$$

10

【0064】

一般に、チャネル行列のランクの物理的な意味は、与えられたチャネルで互いに異なった情報を送信できる最大数を意味する。したがって、チャネル行列のランク (rank) は、互いに独立した (independent) 行 (row) 又は列 (column) の個数のうち、最小個数と定義され、よって、行列のランクは、行 (row) 又は列 (column) の個数より大きくなることはない。数式的に例を挙げると、チャネル行列 \mathbf{H} のランク (rank(\mathbf{H})) は、数式 6 のように制限される。

【0065】

【数 6】

$$\text{rank}(\mathbf{H}) \leq \min(N_T, N_R)$$

20

【0066】

また、多重アンテナ技術を用いて送る互いに異なった情報のそれぞれを「送信ストリーム (Stream)」、又は簡単に「ストリーム」と定義するものとする。このような「ストリーム」は、「レイヤー (Layer)」と呼ぶこともできる。そのため、送信ストリームの個数は当然ながら、互いに異なった情報を送信できる最大数であるチャネルのランクより大きくなることがない。したがって、チャネル行列 \mathbf{H} は、下記の数式 7 のように表すことができる。

【0067】

【数 7】

$$\# \text{ of streams} \leq \text{rank}(\mathbf{H}) \leq \min(N_T, N_R)$$

30

【0068】

ここで、「# of streams」は、ストリームの数を表す。一方、ここで、1 個のストリームは 1 個以上のアンテナから送信可能であるということに留意されたい。

【0069】

1 個以上のストリームを複数のアンテナに対応させる様々な方法が存在する。この方法を、多重アンテナ技術の種類によって次のように説明できる。1 個のストリームが複数のアンテナから送信される場合は空間ダイバーシティ方式といえ、複数のストリームが複数のアンテナから送信される場合は空間マルチプレクシング方式といえる。勿論、これらの中間方式である、空間ダイバーシティと空間マルチプレクシングとの混合 (Hybrid) した形態も可能である。

40

【0070】

チャネル状態情報 (CSI) フィードバック

【0071】

以下、チャネル状態情報 (channel state information、CSI) 報告に関して説明する。現在 LTE 標準では、チャネル状態情報無しで運用される開ループ (open-loop) MIMO とチャネル状態情報に基づいて運用される閉ループ (closed-loop) MIMO の 2 種類の送信方式がある。特に、閉ループ M

50

IMOでは、MIMOアンテナの多重化利得(multiplexing gain)を得るために、基地局及び端末はそれぞれチャネル状態情報に基づいてビームフォーミングを行うことができる。基地局は、チャネル状態情報を端末から得るために、端末にPUCCH(Physical Uplink Control Channel)又はPUSCH(Physical Uplink Shared Channel)を割り当てて、下りリンク信号に関するチャネル状態情報(CSI)をフィードバックするように命令する。

【0072】

CSIは、RI(Rank Indicator)、PMI(Precoding Matrix Index)、CQI(Channel Quality Indication)の3種類の情報に大別される。まず、RIは、上述した通り、チャネルのランク情報を示し、端末が同一の周波数-時間リソースを用いて受信できるストリームの個数を意味する。また、RIは、チャネルのロングタームフェーディング(long term fading)によって決定されることから、PMI、CQIの値に比べてより長い周期で基地局にフィードバックされる。

【0073】

第二に、PMIは、チャネルの空間特性を反映した値であり、SINRなどのメトリック(metric)を基準に、端末が好む基地局のプリコーディング行列インデックスを意味する。最後に、CQIは、チャネルの強度を示す値であり、通常、基地局がPMIを用いた時に得られる受信SINRを意味する。

【0074】

LTE-A標準のようなより進歩した通信システムでは、MU-MIMO(multi-user MIMO)を用いた追加の多重ユーザダイバーシティ(multi-user diversity)を得ることが追加された。MU-MIMOでは、アンテナドメインで多重化される端末間の干渉が存在するため、CSIの正確性は、CSIを報告した端末だけでなく、多重化される他の端末の干渉にも大きい影響を及ぼしうる。そのため、MU-MIMOではSU-MIMOに比べてより正確なCSI報告が要求される。

【0075】

これに、LTE-A標準では、最終PMIを、ロングターム(long term)及び/又は広帯域(WB、wideband)PMIであるW1と、ショートターム(short term)及び/又はサブバンド(SB、sub-band)PMIであるW2の2種類に分けて設計することと決定された。

【0076】

上記W1及びW2情報から一つの最終PMIを構成する構造的コードブック変換(hierarchical codebook transformation)方式の例示として、下記の式8のようにチャネルのロングターム共分散行列(long-term covariance matrix)を用いることができる。

【0077】

【数8】

$$W = \text{norm}(W1W2)$$

【0078】

上記の式8で、W2は、ショートタームPMIであって、ショートタームチャネル状態情報を反映するために構成されたコードブックのコードワードであり、Wは、最終コードブックのコードワード(すなわち、プリコーディング行列)であり、

【化13】

$\text{norm}(A)$ は、行列 A

における各列のノルム(norm)が1に正規化(normalization)された行列を意味する。

【 0 0 7 9 】

既存の W 1 と W 2 の具体的な構造は、次の式 9 の通りである。

【 0 0 8 0 】

【 数 9 】

$$W1(i) = \begin{bmatrix} \mathbf{X}_i & \mathbf{0} \\ \mathbf{0} & \mathbf{X}_i \end{bmatrix}, \text{ where } \mathbf{X}_i \text{ is } N_t/2 \text{ by } M \text{ matrix.}$$

$$W2(j) = \begin{bmatrix} \mathbf{e}_M^k & \mathbf{e}_M^l & \mathbf{e}_M^m \\ \alpha_j \mathbf{e}_M^k & \beta_j \mathbf{e}_M^l & \gamma_j \mathbf{e}_M^m \end{bmatrix} \quad (\text{if rank} = r), \text{ where } 1 \leq k, l, m \leq M \text{ and } k, l, m \text{ are integer.}$$

10

【 0 0 8 1 】

ここで、N T は送信アンテナの個数を表し、M は、行列 X i における列の個数であって、行列 X i には総 M 個の候補列ベクトルがあることを表す。e M k、e M l、e M m は、M 個の元素のうち、それぞれ k 番目、l 番目、m 番目の元素のみが 1 であり、残りは 0 である列ベクトルであって、X i の k 番目、l 番目、m 番目の列ベクトルを表す。

【 化 1 4 】

$$\alpha_j, \beta_j \text{ 及び } \gamma_j$$

はいずれも、単位ノルム (unit norm) を有する複素値であって、それぞれ、行列 X i の k 番目、l 番目、m 番目の列ベクトルを抽出する時、この列ベクトルに位相回転 (phase rotation) を適用することを表す。i は、0 以上の整数であって、W 1 を示す P M I インデックスを表す。j は、0 以上の整数であって、W 2 を示す P M I インデックスを表す。

20

【 0 0 8 2 】

上記の式 9 で、コードワードの構造は、交差偏波アンテナ (cross polarized antenna) を使用し、アンテナ間の間隔がちゅう密な場合、例えば、通常、隣接アンテナ間の距離が信号波長の半分以下である場合、発生するチャネルの相関関係 (correlation) 特性を反映して設計した構造である。交差偏波アンテナの場合、アンテナを水平アンテナグループ (horizontal antenna group) と垂直アンテナグループ (vertical antenna group) とに区別できるが、各アンテナグループは、U L A (uniform linear array) アンテナの特性を有し、両アンテナグループは共存 (co-located) する。

30

【 0 0 8 3 】

したがって、各グループのアンテナ間の相関関係は、同一の線形位相増加 (linear phase increment) 特性を有し、アンテナグループ間の相関関係は、位相回転された特性を有する。結局、コードブックはチャネルを量子化 (quantization) した値であるから、チャネルの特性をそのまま反映してコードブックを設計することが必要である。説明の便宜のために、上述した構造で作ったランク 1 コードワードを、下記の式 10 のように例示することができる。

40

【 0 0 8 4 】

【 数 10 】

$$W1(i) * W2(j) = \begin{bmatrix} \mathbf{X}_i(k) \\ \alpha_j \mathbf{X}_i(k) \end{bmatrix}$$

【 0 0 8 5 】

上記の式 10 で、コードワードは、N T (送信アンテナの個数) × 1 のベクトルで表現され、上位ベクトル

50

【化 1 5】

$$X_i(k)$$

と下位ベクトル

【化 1 6】

$$\alpha_j X_i(k)$$

とに構造化されており、それぞれは、水平アンテナグループと垂直アンテナグループの相関関係特性を示す。

【化 1 7】

$$X_i(k)$$

は、各アンテナグループのアンテナ間相関関係特性を反映して、線形位相増加特性を有するベクトルで表現することが有利であり、その代表例として D F T 行列を用いることができる。

【0 0 8 6】

前述した通り、L T E システムにおいてチャネル状態情報 (C S I) は、次のものに制限されるわけではないが、C Q I、P M I、R I などを含み、各端末の送信モードによって、C Q I、P M I、R I が全て送信されることもあり、一部のみが送信されることもある。チャネル状態情報が周期的に送信される場合を周期的報告 (p e r i o d i c r e p o r t i n g) といい、チャネル状態情報が基地局の要請に応じて送信される場合を非周期的報告 (a p e r i o d i c r e p o r t i n g) という。非周期的報告の場合、基地局から上りリンクスケジューリング情報に含まれている要請ビット (r e q u e s t b i t) が端末に送信される。その後、端末は、自身の送信モードを考慮したチャネル状態情報を、上りリンクデータチャネル (P U S C H) で基地局に伝達する。周期的報告の場合、各端末別に上位層信号を用いて半 - 静的 (s e m i - s t a t i c) な方式によって周期と該周期におけるオフセットなどがサブフレーム単位にシグナリングされる。各端末は、送信モードを考慮したチャネル状態情報を、定められた周期で上りリンク制御チャネル (P U C C H) を介して基地局に伝達する。チャネル状態情報を送信するサブフレームに上りリンクデータが同時に存在すると、チャネル状態情報は、データと共に上りリンクデータチャネル (P U S C H) を介して送信される。基地局は、各端末のチャネル状況及びセル内の端末分布状況などを考慮して各端末に適した送信タイミング情報を端末に送信する。送信タイミング情報は、チャネル状態情報を送信するための周期、オフセットなどを含み、R R C メッセージを用いて各端末に送信することができる。

【0 0 8 7】

図 8 乃至図 1 1 には、L T E でチャネル状態情報の周期的報告を例示する。

【0 0 8 8】

図 8 を参照すると、L T E システムには 4 つの C Q I 報告モードがある。具体的に、C Q I 報告モードは、C Q I フィードバックタイプによって、W B C Q I と S B C Q I とに分類され、P M I を送信するか否かによって、P M I 不在 (N o P M I) と単一 (s i n g l e) P M I とに分類される。各端末は、C Q I を周期的に報告するために、周期とオフセットとの組合せで構成された情報を R R C シグナリングを通じて受信する。

【0 0 8 9】

図 9 には、端末が、{ 周期 ' 5 '、オフセット ' 1 ' } を示す情報がシグナリングされた場合にチャネル状態情報を送信する例を示す。図 9 を参照すると、周期 ' 5 '、オフセット ' 1 ' を示す情報を受信した場合に、端末は、0 番目のサブフレームからサブフレームインデックスの増加方向に 1 サブフレームのオフセットをおいて 5 サブフレーム単位にチャネル状態情報を送信する。チャネル状態情報は基本的に P U C C H を介して送信されるが、同一時点にデータ送信のための P U S C H が存在すると、チャネル状態情報は P U S C H を介してデータと共に送信される。サブフレームインデックスはシステムフレーム

10

20

30

40

50

番号（又は、無線フレームインデックス）（ nf ）とスロットインデックス（ ns 、 $0 \sim 19$ ）との組合せで構成される。サブフレームは、2個のスロットで構成されるため、サブフレームインデックスは、 $10 * nf + \text{floor}(ns / 2)$ と定義できる。 $\text{floor}()$ は、切り捨ての関数を表す。

【0090】

WB CQIのみを送信するタイプと、WB CQI及びSB CQIの両方を送信するタイプとがある。WB CQIのみを送信するタイプは、毎CQI送信周期に該当するサブフレームで全体帯域に対するCQI情報を送信する。一方、図8のように、PMIフィールドバックタイプによってPMIも送信しなければならない場合には、PMI情報をCQI情報と共に送信する。WB CQI及びSB CQIの両方を送信するタイプでは、WB CQIとSB CQIは交互に送信される。

10

【0091】

図10には、システム帯域が16個のRBで構成されたシステムを例示する。この場合、システム帯域は、2個のBP（Bandwidth Part）で構成され（BP0, BP1）、それぞれのBPは、2個のSB（subband）で構成され（SB0, SB1）、それぞれのSBは4個のRBで構成されると仮定する。この仮定は説明のための例示であり、システム帯域のサイズによって、BPの個数及び各SBのサイズが変更されてもよい。また、RBの個数、BPの個数及びSBのサイズによって、それぞれのBPを構成するSBの個数も変更されてもよい。

【0092】

20

WB CQIとSB CQIの両方を送信するタイプの場合、最初のCQI送信サブフレームでWB CQIを送信し、次のCQI送信サブフレームでは、BP0に属したSB0とSB1のうち、チャネル状態の良いSBに対するCQIと当該SBのインデックス（例、Subband Selection Indicator、SSI）を送信する。その後、次のCQI送信サブフレームでは、BP1に属したSB0とSB1のうち、チャネル状態の良いSBに対するCQIと当該SBのインデックスを送信する。このように、WB CQIを送信した後、各BPに対するCQI情報を順次に送信する。2つのWB CQIの間に、各BPに対するCQI情報を順次に1～4回まで送信することができる。例えば、2つのWB CQIの間に各BPに対するCQI情報が1回順次に送信される場合、WB CQI BP0 CQI BP1 CQI WB CQIの順に送信できる。また、2つのWB CQIの間に各BPに対するCQI情報が4回順次に送信される場合、WB CQI BP0 CQI BP1 CQI BP0 CQI BP1 CQI BP0 CQI BP1 CQI BP0 CQI BP1 CQI WB CQIの順に送信できる。各BP CQIが何回順次に送信されるかに関する情報は、上位層（例、RRC層）でシグナリングされる。

30

【0093】

図11(a)は、端末が、{周期'5'、オフセット'1'}を示す情報がシグナリングされた場合にWB CQI及びSB CQIの両方を送信する例を示している。図11(a)を参照すると、CQIを、その種類に関わらず、シグナリングされた周期とオフセットに該当するサブフレームでのみ送信することができる。図11(b)は、図11(a)においてRIがさらに送信される場合を示している。RIは、WB CQI送信周期の何倍数で送信されるかと、その送信周期におけるオフセットとの組合せで上位層（例、RRC層）からシグナリングできる。RIのオフセットは、CQIのオフセットに相対的な値でシグナリングされる。例えば、CQIのオフセットが'1'であり、RIのオフセットが'0'であれば、RIはCQIと同じオフセットを有する。RIのオフセットは、0と負数の値で定義される。具体的に、図11(b)は、図11(a)と同じ環境でRIの送信周期がWB CQI送信周期の1倍であり、RIのオフセットが'-1'である場合を仮定する。RIの送信周期はWB CQI送信周期の1倍であるから、チャネル状態情報の送信周期は事実上RIの送信周期と同一である。RIのオフセットが'-1'であるから、RIは、図11(a)におけるCQIのオフセット'1'に対する'-1'（すな

40

50

わち、0番サブフレーム)を基準に送信される。RIのオフセットが‘0’なら、WB CQIとRIの送信サブフレームが重なり、この場合にはWB CQIをドロップ(drop)してRIを送信する。

【0094】

図12は、図8のMode 1-1の場合におけるCSIフィードバックを例示している。

【0095】

図12を参照すると、CSIフィードバックは、2種類のレポートコンテンツであるReport 1とReport 2の送信で構成される。具体的に、Report 1にはRIが、Report 2にはWB PMIとWB CQIが送信される。Report 2は、 $(10 * n_f + \text{floor}(n_s / 2) - N\text{オフセット}, CQI) \bmod (N_{pd}) = 0$ を満たすサブフレームインデックスで送信される。Nオフセット、CQIは、図9で例示したPMI/CQI送信のためのオフセット値に該当し、図12は、Nオフセット、CQI = 1である場合を例示している。Npdは、隣接したReport 2間のサブフレーム間隔を表し、図12は、Npd = 2の場合を例示している。Report 1は、 $(10 * n_f + \text{floor}(n_s / 2) - N\text{オフセット}, CQI - N\text{オフセット}, RI) \bmod (MRI * N_{pd}) = 0$ を満たすサブフレームインデックスで送信される。MRIは上位層シグナリングによって定められる。また、Nオフセット、RIは、図11で例示したRI送信のための相手オフセット値に該当する。図12は、MRI = 4、及びNオフセット、RI = -1である場合を例示している。

【0096】

図13は、図8のMode 2-1の場合におけるCSIフィードバックを例示している。

【0097】

図13を参照すると、CSIフィードバックは、3種類のレポートコンテンツであるReport 1, Report 2, Report 3の送信で構成される。具体的に、Report 1にはRIが、Report 2にはWB PMIとWB CQIが、Report 3にはSB(subband)CQIとL-ビットサブバンド選択指示子(Subband Selection Indicator, SSI)が送信される。Report 2又はReport 3は、 $(10 * n_f + \text{floor}(n_s / 2) - N\text{オフセット}, CQI) \bmod (N_{pd}) = 0$ を満たすサブフレームインデックスで送信される。特に、Report 2は、 $(10 * n_f + \text{floor}(n_s / 2) - N\text{オフセット}, CQI) \bmod (H * N_{pd}) = 0$ を満たすサブフレームインデックスで送信される。したがって、H * Npdの間隔でReport 2が送信され、隣接したReport 2間のサブフレームはReport 3送信で埋められる。このとき、H値は、 $H = J * K + 1$ であり、ここで、Jは、BP(bandwidth part)の個数である。Kは、異なったBP別に1回ずつサブバンドを選別して送信する過程を全BPにわたって行う全体サイクル(full cycle)を連続して何サイクル行うかを表す値であり、上位層シグナリングによって定められる。図13は、Npd = 2, J = 3及びK = 1の場合を例示する。Report 1は、 $(10 * n_f + \text{floor}(n_s / 2) - N\text{オフセット}, CQI - N\text{オフセット}, RI) \bmod (MRI * (J * K + 1) * N_{pd}) = 0$ を満たすサブフレームインデックスで送信される。図13は、MRI = 2、及びNオフセット、RI = -1である場合を例示している。

【0098】

図14は、LTE-Aシステムで議論中であるチャネル状態情報の周期的報告を例示している。基地局が8個の送信アンテナを有するとき、Mode 2-1の場合、1-ビット指示子であるPTI(Precoder Type Indication)パラメータを設定し、PTI値によって、図示のように2つの形態に細分化した周期的報告モードを考慮している。同図で、W1とW2は、上記の式8及び式9を参照して説明した階層的コードブックを表す。W1とW2が全て定められてこそ、それらを結合して完成した形態の

プリコーディング行列 W が決定される。

【0099】

図14を参照すると、周期的報告の場合、Report 1, Report 2, Report 3に該当する異なった内容の報告が異なった反復周期で報告される。Report 1は、RIと1 - ビットPTI値を報告する。Report 2は、WB (Wide Band) $W1$ (PTI = 0 のとき)、又はWB $W2$ 及びWB CQI (PTI = 1 のとき) を報告する。Report 3は、WB $W2$ 及びWB CQI (PTI = 0 のとき)、又はSB (Subband) $W2$ 及びSB CQI (PTI = 1 のとき) を報告する。

【0100】

Report 2とReport 3は、サブフレームインデックスが $(10 * nf + \text{floor}(ns/2) - N \text{ オフセット}, CQI) \bmod (NC) = 0$ を満たすサブフレーム (便宜上、第1サブフレームセットという。) で送信される。N オフセット、CQI は、図9で例示したPMI/CQI送信のためのオフセット値に該当する。また、Ncは、隣接したReport 2又はReport 3間のサブフレーム間隔を表す。図14は、N オフセット、CQI = 1 及びNc = 2 の場合を例示しており、第1サブフレームセットは、奇数インデックスを有するサブフレームで構成される。nfは、システムフレーム番号 (又は、無線フレームインデックス) を表し、nsは、無線フレーム内でスロットインデックスを表す。floor () は、切り捨ての関数を表し、A mod Bは、AをBで割った余を表す。

【0101】

第1サブフレームセット内の一部のサブフレーム上にReport 2が位置し、残りのサブフレーム上にReport 3が位置する。具体的に、Report 2は、サブフレームインデックスが $(10 * nf + \text{floor}(ns/2) - N \text{ オフセット}, CQI) \bmod (H * Nc) = 0$ を満たすサブフレーム上に位置する。したがって、 $H * Nc$ の間隔ごとにReport 2が送信され、隣接したReport 2間の位置する一つ以上の第1サブフレームは、Report 3送信で埋められる。PTI = 0 のとき、 $H = M$ であり、Mは、上位層シグナリングによって定められる。図14は、 $M = 2$ の場合を例示している。PTI = 1 のとき、 $H = J * K + 1$ であり、Kは上位層シグナリングによって定められ、Jは、BP (bandwidth part) の個数である。図14は、 $J = 3$ 及び $K = 1$ である場合を例示している。

【0102】

Report 1は、サブフレームインデックスが $(10 * nf + \text{floor}(ns/2) - N \text{ オフセット}, CQI - N \text{ オフセット}, RI) \bmod (MRI * (J * K + 1) * Nc) = 0$ を満たすサブフレームで送信され、MRIは、上位層シグナリングによって定められる。N オフセット、RIは、RIのための相手オフセット値を表し、図14は、MRI = 2、及びN オフセット、RI = - 1 である場合を例示する。N オフセット、RI = - 1 によって、Report 1とReport 2の送信時点が重なり合わなくなる。端末がRI, $W1$, $W2$ 値を計算時に、これらは互いに関連して計算される。例えば、RI値に依存して $W1$ と $W2$ が計算され、また、 $W1$ に依存して $W2$ が計算される。Report 1に続いてReport 2及びReport 3が全て報告された時点に、基地局は、 $W1$ 及び $W2$ から最終 W がわかる。

【0103】

協調的送信システム (COMP) におけるチャネル状態情報 (CSI) フィードバック

【0104】

以下では、COMP (Cooperative Multipoint Transmission/Reception) について説明する。

【0105】

LTE - A以降のシステムは、複数のセル間の協調を可能にし、システムの性能を向上させる方式の導入を試みている。このような方式を協調多重ポイント送信/受信 (Coo

10

20

30

40

50

perative Multipoint Transmission/Reception: CoMP)という。CoMPとは、特定端末と、基地局、アクセス(Access)ポイント或いはセル(Cell)との通信をより円滑にするために、2つ以上の基地局、アクセスポイント或いはセルが互いに協調して端末と通信する方式のことを指す。本発明で、基地局、アクセス(Access)或いはセルはいずれも同じ意味で使われてもよい。

【0106】

一般的に、周波数再利用因子(frequency reuse factor)が1である多重セル環境で、セル-間干渉(Inter-Cell Interference; ICI)によって、セル-境界に位置している端末の性能と平均セクター収率が減少することがある。このようなICIを低減するために、既存のLTEシステムでは、端末特定電力制御を用いた部分周波数再利用(fractional frequency reuse; FFR)のような単なる受動的な技法を用いて、干渉によって制限を受けた環境でセル-境界に位置している端末が適度の収率性能を有するようにする方法が適用された。しかし、セル当たり周波数リソース使用を減らすよりは、ICIを低減したり、ICIを端末の所望する信号として再利用することが一層好ましいだろう。このような目的を達成するために、CoMP送信技法を適用することができる。

【0107】

図15には、CoMPを行う一例を示す。図15を参照すると、無線通信システムは、CoMPを行う複数の基地局(BS1、BS2及びBS3)と端末を含む。CoMPを行う複数の基地局(BS1、BS2及びBS3)は互いに協調して端末にデータを効率的に送信することができる。

【0108】

CoMP送信方式は、データ共有を用いた協調的MIMO形態のジョイントプロセッシング(CoMP-Joint Processing、CoMP-JP)及び協調スケジューリング/ビームフォーミング(CoMP-Coordinated Scheduling/beamforming、CoMP-CS/CB)方式とに区別できる。

【0109】

下りリンクにおいて、ジョイントプロセッシング(CoMP-JP)方式では、端末は、CoMP送信方式を行う複数の基地局からデータを同時に受信することができ、各基地局から受信した信号を結合して受信性能を向上させることができる(Joint Transmission、JT)。また、CoMP送信方式を行う基地局のいずれかが特定時点に端末にデータを送信する方法も考慮することができる(Dynamic Point Selection、DPS)。協調スケジューリング/ビームフォーミング方式(CoMP-CS/CB)では、端末はビームフォーミングによってデータを瞬間的に一つの基地局、すなわち、サービング基地局から受信することができる。

【0110】

上りリンクでジョイントプロセッシング(CoMP-JP)方式が適用される場合、複数の基地局が端末からPUSCH信号を同時に受信することができる(Joint Reception、JR)。これと違い、協調スケジューリング/ビームフォーミング方式(CoMP-CS/CB)の場合、1つの基地局のみがPUSCHを受信することができる。協調スケジューリング/ビームフォーミング方式を用いるようにする決定は、協調セル(或いは、基地局)で決定することができる。

【0111】

CoMP送信方式を用いる端末、すなわち、CoMP UEは、CoMP送信方式を行う複数の基地局に対してチャネル情報をフィードバック(feedback、以下、CSIフィードバック)することができる。ネットワークスケジューラ(Network Scheduler)は、CSIフィードバックに基づいて、CoMP-JP、CoMP-CS/CB及びDPS方式の中から、送信率を高め得るような適切なCoMP送信方式を選択することができる。そのために、CoMP UEが、CoMP送信方式を行う複数個

の基地局内でCSIフィードバックを設定する(configure)方法として、PUCCHを用いた周期的なフィードバック送信方式に従うことができる。この場合、それぞれの基地局に対するフィードバック構成(feedback configuration)は互いに独立したものであってもよい。そのため、以下、本発明の一実施例に係る明細書では、このような独立したフィードバック構成をもってチャネル情報をフィードバックする動作のそれぞれを、CSIプロセス(CSI process)と呼ぶ。このようなCSIプロセスは、1つのサービングセルに1つ又はそれ以上存在可能である。

【0112】

図16には、下りリンクCoMP動作を行う場合を示す。

【0113】

図16で、UEは、eNB1とeNB2との間に位置しており、両eNB(すなわち、eNB1、eNB2)は、上記の端末への干渉問題を解決するために、JT、DCS、CS/CBのような適切なCoMP動作を行う。UEは、基地局のCoMP動作を助けるために、適切なCSIフィードバック(CSI feedback)を行う。CSIフィードバックによって送信される情報には、各eNBのPMI情報及びCQI情報が含まれており、さらに、JTのための両eNB間のチャネル情報(例えば、両eNBチャネル間の位相オフセット(phase offset)情報)が含まれてもよい。

【0114】

図16で、UEは、自身のサービングセル(serving cell)であるeNB1にCSIフィードバック(CSI feedback)信号を送信しているが、状況によって、eNB2にCSIフィードバック信号を送信してもよく、両eNBにCSIフィードバック信号を送信してもよい。また、図16では、CoMPに参加する基本単位をeNBとして説明しているが、本発明の内容は、単一eNBによって制御される送信ポイント(transmission point)間のCoMPにも適用可能である。

【0115】

すなわち、ネットワークでCoMPスケジューリングをするには、UEはサービングeNB/TPの下りリンク(DL)CSI情報だけでなく、CoMPに参加する隣接eNB/TPのDL CSI情報も併せてフィードバックしなければならない。そのために、UEは、様々なデータ送信eNB/TPと様々な干渉環境を反映する複数のCSIプロセスをフィードバックする。

【0116】

したがって、LTEシステムでCoMP CSI計算時に干渉測定のためにIMR(Interference Measurement Resource)が用いられる。1つのUEは、複数個のIMRが設定され(configure)、これら複数個のIMRのそれぞれに対して独立した設定(configuration)を有する。すなわち、それぞれのIMRは、周期、オフセット(offset)及びリソース設定(resource configuration)が独立して設定され、基地局はRRCSigナリングなどの上位層Sigナリング(RRCなど)を用いてUEにSigナリングすることができる。

【0117】

また、LTEシステムでCoMP CSI計算時に要求される(desired)チャネル測定のためにCSI-RSが用いられる。1つのUEには複数個のCSI-RSが設定され、このとき、CSI-RSはそれぞれ独立した設定を有する。すなわち、各CSI-RSは、周期、オフセット、リソース割当、電力制御(power control、Pc)、アンテナポート(antenna port)数が独立して設定され、CSI-RSに関する情報は、上位層Sigナリング(RRCなど)を用いて基地局からUEにSigナリングされる。

【0118】

UEに設定(configure)された複数個のCSI-RSと複数個のIMRのうち、信号測定のための一つのCSI-RSリソースと干渉測定のための一つのIMRとを

10

20

30

40

50

関連付けて (a s s o c i a t e) 一つの C S I プロセスを定義することができる。U E は、異なった C S I プロセスから誘導された C S I 情報を、独立した周期とサブフレームオフセット (s u b f r a m e o f f s e t) によってネットワーク (例えば、基地局) にフィードバックする。

【 0 1 1 9 】

すなわち、それぞれの C S I プロセスは、独立した C S I フィードバック設定を有する。このような C S I - R S リソースと I M R リソースとの関連付け (a s s o c i a t i o n) 情報、及び C S I フィードバック設定などは、C S I プロセス別に R R C などの上位層シグナリングを用いて基地局が U E に知らせることができる。例えば、U E には表 1 のような 3 つの C S I プロセスが設定されると仮定する。

【 0 1 2 0 】

【表 1】

CSI Process	Signal Measurement Resource (SMR)	IMR
CSI process 0	CSI-RS 0	IMR 0
CSI process 1	CSI-RS 1	IMR 1
CSI process 2	CSI-RS 0	IMR 2

【 0 1 2 1 】

表 1 で、C S I - R S 0 と C S I - R S 1 はそれぞれ、U E のサービング e N B である e N B 1 から受信する C S I - R S と、協調に参加する隣接 e N B である e N B 2 から受信する C S I - R S を表す。もし、表 1 のそれぞれの C S I プロセスに対して設定された I M R について表 2 のように設定されたと仮定すれば、

【 0 1 2 2 】

【表 2】

IMR	eNB 1	eNB 2
IMR 0	Muting	Data transmission
IMR 1	Data transmission	Muting
IMR 2	Muting	Muting

【 0 1 2 3 】

I M R 0 で、e N B 1 は m u t i n g を、e N B 2 はデータ送信を行い、U E は、I M R 0 から、e N B 1 を除く e N B からの干渉を測定するように設定される。同様に、I M R 1 で、e N B 2 は m u t i n g を、e N B 1 はデータ送信を行い、U E は、I M R 1 から、e N B 2 を除く e N B からの干渉を測定するように設定される。また、I M R 2 では e N B 1、e N B 2 の両方とも m u t i n g を行い、U E は、I M R 2 から、e N B 1 及び e N B 2 を除く e N B からの干渉を測定するように設定される。

【 0 1 2 4 】

したがって、表 1 及び表 2 に示す通り、C S I プロセス 0 の C S I 情報は、e N B 1 からデータを受信する場合、最適の R I , P M I , C Q I 情報を示す。C S I プロセス 1 の C S I 情報は、e N B 2 からデータを受信する場合に、最適の R I , P M I , C Q I 情報を示す。C S I プロセス 2 の C S I 情報は、e N B 1 からデータを受信し、e N B 2 から干渉を全く受けない場合に、最適の R I , P M I , C Q I 情報を示す。

【 0 1 2 5 】

協調的送信システム (C o M P) におけるチャネル状態情報 (C S I) の衝突 (C o l l i s i o n)

【 0 1 2 6 】

C o M P スケジューリングのために、端末はサービングセル (c e l l) 又はサービング送信ポイント (T r a n s m i s s i o n P o i n t , T P) のチャネル情報だけでなく、C o M P に参加する隣接セル又は送信ポイントのチャネル情報も基地局にフィード

10

20

30

40

50

バックしなければならない。したがって、C o M Pのために、端末は複数のセル又は送信ポイントとの干渉環境を反映する複数のC S IプロセスによるC S Iをフィードバックする。

【0127】

1のC S Iプロセスは、信号測定 (m e a s u r e) のための1つのC S I - R S リソースと干渉測定のための1つのI M Rとの関連付け (a s s o c i a t i o n) と定義される。また、それぞれのC S Iプロセスは、独立したC S Iフィードバック設定 (c o n f i g u r a t i o n) を有する。C S Iフィードバック設定は、フィードバックモード、フィードバック周期、及びオフセットなどを含む。

【0128】

一つの端末に設定されたC S Iプロセスは、C o M Pスケジューリングの効率性のために互いに従属した値を共有することが好ましい。例えば、第1セルと第2セルがジョイントトランスミッション (J T) する場合、J Tのスケジューリングが容易となるには、第1セルに対する第1C S Iプロセスと第2セルに対する第2C S Iプロセスは、R I及びサブバンドインデックスが同一でなければならない。

【0129】

したがって、端末に設定されたC S Iプロセスの一部又は全部のC S Iプロセスは、共通の (c o m m o n) C S I (例えば、R I) 値を有するように制限されてもよい。説明の便宜のために、共通のC S I値を有するように制限されたC S Iプロセスのうち、C S I値設定の基準となるC S Iプロセスを基準 (r e f e r e n c e) C S Iプロセスと呼び、基準C S Iプロセスを除く残りのC S Iプロセスを従属 (f o l l o w i n g) C S Iプロセスと呼ぶ。従属C S Iプロセスは、別の計算無しで、基準C S IプロセスのC S I値と同じ値をそのままフィードバックできる。

【0130】

ここで、各C S IプロセスのC S Iフィードバック設定が独立して設定されうることから、C S Iプロセス間に衝突 (c o l l i s i o n) が発生することがある。例えば、一つのC S Iプロセスのレポーティングタイプ (r e p o r t i n g t y p e) と他のC S Iプロセスのレポーティングタイプが、同一の時点にフィードバックされるように設定され、C S Iプロセス間に衝突が発生しうる。具体的に、一定の周期とオフセットを有する複数のC S Iプロセスによって周期的C S Iフィードバックを行うとき、同一のサブフレーム上で複数のC S Iをフィードバックしなければならない衝突状況が発生しうる。

【0131】

以下では、C S Iプロセス間に衝突が発生する場合のうち、R Iを含むレポーティングタイプ間に衝突が発生するとき、衝突を処理 (h a n d l i n g) する方式を提案する。例えば、上記の方式は、L T Eリリース - 10で定義されたC S Iレポーティングタイプのうち、タイプ3、タイプ5、タイプ6間に衝突が発生する場合に適用可能である。L T Eリリース - 10で定義されたC S Iレポーティングタイプは、次の通りである。

【0132】

タイプ1レポート (r e p o r t) は、選択されたサブバンドで端末のためのC Q Iフィードバックを支援する。タイプ1aレポートは、サブバンドC Q I及び第2P M Iフィードバックを支援する。タイプ2、タイプ2b、タイプ2cレポートは、広帯域C Q I及びP M Iフィードバックを支援する。タイプ2aレポートは、広帯域P M Iフィードバックを支援する。タイプ3レポートは、R Iフィードバックを支援する。タイプ4レポートは、広帯域C Q Iを支援する。タイプ5レポートは、R I及び広帯域P M Iフィードバックを支援する。タイプ6レポートは、R I及びP T Iフィードバックを支援する。

【0133】

L T Eリリース - 10の定義によれば、C S Iプロセス間に衝突が発生する場合、まず、レポーティングタイプによってドロップ (d r o p) 優先順位が決定される。レポーティングタイプによるドロップ優先順位が同一である場合には、次に、低いC S Iプロセスインデックスを有するC S Iプロセスが、高い優先順位を有する。C S Iレポーティング

10

20

30

40

50

タイプ 3, 5 及び 6 は、互いに同一の優先順位を有し、レポーティングタイプによる優先順位が同一であるため、最も低いインデックスを有する C S I プロセスを除く C S I プロセスがドロップされる。

【 0 1 3 4 】

以下では、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートが基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、又はタイプ 6 レポートと衝突する場合に衝突を処理する方式を提案する。

【 0 1 3 5 】

本発明によれば、端末は、基準 C S I プロセスのレポートを優先的にフィードバックし、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートはドロップする動作を行う。すなわち、基準 C S I プロセスのインデックスが従属 C S I プロセスのインデックスよりも低く設定されう

10

る。このとき、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートは、R I と共にジョイントエンコーディング (j o i n t e n c o d i n g) されている P T I も併せてドロップするが、端末は、ドロップされた P T I 値を次の方法で決定することができる。

【 0 1 3 6 】

まず、端末は、従属 C S I プロセスの P T I 値を基準 C S I プロセスの P T I 値で (に) 決定できる。

【 0 1 3 7 】

具体的に、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、タイプ 6 レポートが衝突した場合、端末は、従属 C S I プロセスの P T I 値を現在フィードバックされる基準 C S I プロセスの P T I 値と決定する。すなわち、衝突した時点以降から、端末は、基準 C S I プロセスの P T I 値に基づいて従属 C S I プロセスの C Q I 又は P M I を算出して報告する。その後、端末が従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートを衝突無しでフィードバックすると、端末は、基準 C S I プロセスの P T I 値ではなく新しくフィードバックした従属 C S I プロセスの P T I 値に基づいて C Q I 又は P M I を算出する。

20

【 0 1 3 8 】

次に、端末は、従属 C S I プロセスの P T I 値を基本 (d e f a u l t) P T I 値と決定することができる。

【 0 1 3 9 】

具体的に、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、タイプ 6 レポートが衝突した場合、端末は、従属 C S I プロセスの P T I 値を基本 P T I 値と決定する。基本 P T I 値は 0 又は 1 であってもよい。基地局と端末は、あらかじめ決定された基本 P T I 値を共有することができる。その後、端末が従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートを衝突無しでフィードバックすると、端末は、基本 P T I 値ではなく新しくフィードバックした従属 C S I プロセスの P T I 値に基づいて C Q I 又は P M I を算出する。

30

【 0 1 4 0 】

次に、端末は、従属 C S I プロセスの P T I 値を従属 C S I プロセスによって最も最近に報告した P T I 値と決定できる。

【 0 1 4 1 】

具体的に、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、タイプ 6 レポートとが衝突した場合、端末は、従属 C S I プロセスによって最も最近に報告した P T I 値と決定する。その後、端末が従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートを衝突無しでフィードバックすると、端末は従属 C S I プロセスによって最も最近に報告した P T I 値ではなく、新しくフィードバックした従属 C S I プロセスの P T I 値に基づいて C Q I 又は P M I を算出する。

40

【 0 1 4 2 】

一方、端末は、従属 C S I プロセスのタイプ 6 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、又はタイプ 6 レポートとが衝突する場合、端末が基準 C S I プロセスに従属 C S I プロセスの P T I 値を多重化 (m u l t i p l e x i n g) して報告することが

50

できる。

【0143】

以下では、従属C S Iプロセスのタイプ5レポートと基準C S Iプロセスのタイプ3、タイプ5、又はタイプ6レポートとが衝突する場合に衝突を処理する方式を提案する。すなわち、上述した方式において従属C S Iプロセスのタイプ6レポートの代わりに従属C S Iプロセスのタイプ5レポートが基準C S Iプロセスのタイプ3、タイプ5、又はタイプ6レポートと衝突する場合を説明する。

【0144】

本発明によれば、端末は、基準C S Iプロセスのレポートを優先的にフィードバックし、従属C S Iプロセスのタイプ5レポートはドロップする動作を行う。すなわち、基準C S Iプロセスのインデックスが従属C S Iプロセスのインデックスよりも低く設定される。このとき、従属C S Iプロセスのタイプ5レポートはR Iと共にジョイントエンコーディング(joint encoding)されている広帯域P M I(W1)も併せてドロップするが、端末はド、ロップされたW1値を、次の方法で決定できる。

【0145】

まず、端末は、従属C S IプロセスのW1値を基準C S IプロセスのW1値と決定することができる。

【0146】

具体的に、従属C S Iプロセスのタイプ5レポートと基準C S Iプロセスのタイプ5レポートとが衝突した場合、端末は、従属C S IプロセスのW1値を、現在フィードバックされる基準C S IプロセスのW1値と決定する。すなわち、衝突した時点以降から、端末は、基準C S IプロセスのW1値に基づいて従属C S IプロセスのC Q I又はP M Iを算出して報告する。その後、端末が従属C S Iプロセスのタイプ5レポートを衝突無しでフィードバックすると、端末は、基準C S IプロセスのW1値ではなく新しくフィードバックした従属C S IプロセスのW1値に基づいてC Q I又はP M Iを算出する。

【0147】

図17は、従属C S Iプロセスのタイプ5レポートと基準C S Iプロセスのタイプ5レポートが衝突する場合、従属C S IプロセスのW1値を基準C S IプロセスのW1値と決定する例示を示している。

【0148】

図17を参照すると、基準C S IプロセスであるC S Iプロセス1と従属C S IプロセスであるC S Iプロセス2のタイプ5レポートとが衝突する場合、端末は、従属C S IプロセスであるC S Iプロセス2のタイプ5レポートをドロップする。C S Iプロセス2のタイプ5レポートをドロップした後、端末は、基準C S IプロセスであるC S Iプロセス1のW1値に基づいて従属C S IプロセスであるC S Iプロセス2のC Q I又はP M Iを算出して報告する。

【0149】

次に、端末は、従属C S IプロセスのW1値を基本(default)W1値と決定できる。

【0150】

具体的に、従属C S Iプロセスのタイプ5レポートと基準C S Iプロセスのタイプ3、タイプ5、タイプ6レポートとが衝突した場合、端末は、従属C S IプロセスのW1値を基本W1値と決定する。基本W1値は0又は1であってもよい。基地局と端末は、あらかじめ決定された基本W1値を共有することができる。その後、端末が従属C S Iプロセスのタイプ5レポートを衝突無しでフィードバックすると、端末は、基本W1値ではなく新しくフィードバックした従属C S IプロセスのW1値に基づいてC Q I又はP M Iを算出する。

【0151】

次に、端末は、従属C S IプロセスのW1値を、従属C S Iプロセスによって最も最近に報告したW1値と決定できる。

【 0 1 5 2 】

具体的に、従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、タイプ 6 レポートとが衝突した場合、端末は、従属 C S I プロセスによって最も最近に報告した W 1 値と決定する。その後、端末が従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートを衝突無しでフィードバックすると、端末は、従属 C S I プロセスによって最も最近に報告した W 1 値ではなく新しくフィードバックした従属 C S I プロセスの W 1 値に基づいて C Q I 又は P M I を算出する。

【 0 1 5 3 】

一方、端末は、従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 3、タイプ 5、又はタイプ 6 レポートとが衝突する場合、端末が基準 C S I プロセスに従属 C S I プロセスの W 1 値を多重化 (m u l t i p l e x i n g) して報告することができる。

10

【 0 1 5 4 】

図 1 8 は、従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 5 レポートとが衝突する場合の他の実施例を示している。

【 0 1 5 5 】

従属 C S I プロセスのタイプ 5 レポートと基準 C S I プロセスのタイプ 5 レポートとが衝突する場合、端末は、基準 C S I プロセスのレポートを優先せず、次のドロップ規則 (r u l e) によって優先順位を決定することができる。C S I プロセスの衝突時に、端末は、レポートタイプ、C S I プロセスインデックス及び C C (C o m p o n e n t C a r r i e r) インデックスの順に、高い優先順位を与えることができる。このとき、図 1 8 のような状況が発生しうる。

20

【 0 1 5 6 】

図 1 8 を参照すると、従属 C S I プロセスが C S I プロセスインデックス 1 を有し、基準 C S I プロセスが C S I プロセスインデックス 2 を有し、両 C S I プロセスが特定時点に衝突する。上述したドロップ規則によれば、両 C S I プロセスのレポートタイプが同一であるため、端末は、C S I プロセスインデックスによって優先順位を決定する。したがって、端末は、高い C S I プロセスインデックスを有する基準 C S I プロセスの C S I をドロップする。この時、従属 C S I プロセスの R I は、基準 C S I プロセスによって最も最近に報告された R I 値を受け継ぐ。そして、併せてジョイントエンコーディングされる従属 C S I プロセスの W 1 値は受け継がず、独立して決定することができる。図 1 7 では従属 C S I プロセスの W 1 もドロップされたため、基準 C S I プロセスの W 1 を受け継ぐことが効率的であるが、図 1 8 では、従属 C S I プロセスの W 1 はドロップされないため、独立して決定されてもよい。図 1 8 で、衝突後に、従属 C S I プロセスの W 2 と C Q I は、最も最近に報告された R I と W 1 に基づいて算出されるが、このとき、R I は、衝突時点以前の基準 C S I プロセスの R I 値であり、W 1 はその R I 値に基づいて従属 C S I プロセスから独立して決定された値である。

30

【 0 1 5 7 】

図 1 9 は、図 1 8 の場合を拡張して 3 個の C S I プロセスが衝突する実施例を示している。

40

【 0 1 5 8 】

図 1 9 を参照すると、従属 C S I プロセスとして C S I プロセス 1 及び 2 が設定され、基準 C S I プロセスとして C S I プロセス 3 が設定され、特定時点に 3 個の C S I プロセスが衝突する。上述したドロップ規則によれば、高い C S I プロセスインデックスを有する C S I プロセス 2 と基準 C S I プロセスである C S I プロセス 3 がドロップされる。この場合、C S I プロセス 1 の R I は、基準 C S I プロセスによって最も最近に報告された R I 値を受け継ぐ。そして、併せてジョイントエンコーディングされる W 1 は受け継がず、独立して決定されうる。C S I プロセス 2 は、C S I プロセス 1 の R I 及び W 1 値を受け継ぐ。すなわち、基準 C S I プロセスと 2 つ以上の従属 C S I プロセスとが衝突した場合、一つの従属 C S I プロセスの観点で、自身のレポートと基準プロセスのレポートがい

50

ずれもドロップされた場合、残りの従属 C S I プロセスの値を受け継ぐ。図 19 で、C S I プロセス 2 の R I は、C S I プロセス 1 の R I 値を受け継ぐ。C S I プロセス 2 の W 1 は C S I プロセス 1 の W 1 値を受け継ぎ、C S I プロセス 1 の W 1 値は基準 C S I プロセスとは独立して決定されるため、C S I プロセス 2 は、結果として、基準 C S I プロセスの W 1 値ではなく残りの従属 C S I プロセスの値を受け継ぐ。

【0159】

図 19 では、R I と P M I がジョイントエンコーディングされる場合を挙げたが、基準 C S I プロセスと 2 つ以上の従属 C S I プロセスとが衝突する場合、従属 C S I プロセスが残りの従属 C S I プロセスの値を受け継ぐことは、R I のみが報告されたり、R I 及び P T I がジョイントエンコーディングされる場合にも適用可能である。

10

【0160】

一方、図 18 又は図 19 の実施例のように、基準 C S I プロセスのインデックスが従属 C S I プロセスインデックスよりも高い場合、基準 C S I プロセスがドロップされ、受け継がれる基準 C S I プロセスの R I 値が過去値になるという問題点が発生する。すなわち、過去のチャネル情報を報告することになり、チャネル状態情報フィードバックの正確度が低下するという問題点が発生する。そのため、基準 C S I プロセスと従属 C S I プロセスとが衝突するとき、基準 C S I プロセスがドロップされないように、基準 C S I プロセスのインデックスを従属 C S I プロセスのインデックスよりも低く設定することが好ましい。又は、基準 C S I プロセスのインデックスを最も低い C S I プロセスインデックスである 1 に固定して設定してもよい。この場合、端末は、基地局が基準 C S I プロセスのインデックスを 1 に設定すると期待する。

20

【0161】

一方、基準 C S I プロセスのインデックスが従属 C S I プロセスのインデックスよりも高く、両 C S I プロセスの R I の周期及びオフセットが互いに同一であって常に衝突する場合、基準 C S I プロセスは常にドロップされ、従属 C S I プロセスが受け継ぐ値がなくなるという問題も発生しうる。この場合、以下の 2 つの方法で問題を解決することができる。まず、基準 C S I プロセスのインデックスが従属 C S I プロセスのインデックスよりも高く設定されると、両 C S I プロセスの周期及びオフセットが互いに同一となるように設定しない。次に、基準 C S I プロセス及び従属 C S I プロセスの周期及びオフセットが互いに同一であれば、基準 C S I プロセスのインデックスが従属 C S I プロセスのインデックスよりも高くなるように設定しない。又は、基準 C S I プロセスのインデックスを 1 に設定することもできる。

30

【0162】

協調的送信システム (C o M P) において共通 C S I 適用の衝突

【0163】

コードブックサブセット制限 (c o d e b o o k s u b s e t r e s t r i c t i o n) とは、端末がコードブック内の要素からなるサブセット内でのみプリコードを選択するように制限することを指す。すなわち、コードブックサブセット制限は、様々なプリコーディング行列を含むコードブックを生成した後、各セル又は各端末別に使用可能なプリコーディング行列を制限することである。コードブックサブセット制限を用いると、無線通信システム全体は大きいサイズのコードブックを有するが、各端末が用いるコードブックは、コードブックのサブセットで構成され、プリコーディングゲインを増加させることができる。

40

【0164】

ここで、コードブックサブセット制限が各 C S I プロセス別に独立して設定される場合、従属 C S I プロセスの R I を基準 C S I プロセスの R I (共通 R I) と同じ値に設定することができないという問題が発生しうる。すなわち、コードブックサブセット制限によって共通 R I の適用に問題が発生しうる。例えば、基準 C S I プロセスはランク 1 及び 2 を用いるようにコードブックサブセット制限が設定され、従属 C S I プロセスはランク 1 のみを用いるようにコードブックサブセット制限が設定された場合、可用の R I が互いに

50

異なり、問題が発生しうる。すなわち、基準 C S I プロセスの R I が 2 である場合、従属 C S I プロセスは、コードブックサブセット制限によって従属 C S I プロセスのランクを 2 に設定できない場合がある。このような場合、端末は、下記のような手順を行うことができる。

【 0 1 6 5 】

まず、端末は、従属 C S I プロセスの R I を基準 C S I プロセスの R I とは別に決定してフィードバックすることができる。これは、基準 C S I プロセスの R I よりも、コードブックサブセット制限を優先して適用することを意味する。そのため、この場合には共通 R I を適用しない。従属 C S I プロセスの R I を選択するとき、端末は、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限によって可用 R I を判断し、従属 C S I プロセスの N Z P (N o n Z e r o P o w e r) C S I 及び I M R 測定値を基準に、可用 R I から最適の R I を選択する。

10

【 0 1 6 6 】

次に、端末は、従属 C S I プロセスの R I を基準 C S I プロセスの R I と同じ値に決定できる。これは、コードブックサブセット制限よりも、基準 C S I プロセスの R I を優先して適用することを意味する。そのため、この場合に従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限は適用しない。

【 0 1 6 7 】

次に、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限から可用 R I を判断し、可用 R I の中から、基準 C S I プロセスの R I に最も近似する R I を選択できる。周期的フィードバックの場合、従属 C S I プロセスの R I は、従属 C S I プロセスの R I が報告される時点又はその以前に報告される値のうち、最も最近の値を意味する。非周期的フィードバックの場合、従属 C S I プロセスの R I は、従属 C S I プロセスの R I と同一の時点で報告される値を意味する。

20

【 0 1 6 8 】

次に、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限から可用 R I を判断し、可用 R I のうちの最小 R I を選択できる。

【 0 1 6 9 】

一方、上述した通り、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限と共通 R I の適用とが衝突することを防止するために、各 C S I プロセス別にコードブックサブセット制限が独立して設定されないようにしてもよい。すなわち、基地局は、従属 C S I プロセスと基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が互いに同一となるように設定し、端末も、従属 C S I プロセスと基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が互いに同一であると期待することができる。

30

【 0 1 7 0 】

また、上述した問題を防止するために、基地局は、従属 C S I プロセスの可用 R I と基準 C S I プロセスの可用 R I とが同一となるように従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限及び基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限を設定してもよい。すなわち、端末は、従属 C S I プロセスの可用 R I と基準 C S I プロセスの可用 R I とが同一となるように従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限及び基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が設定されると期待できる。同様に、端末は、従属 C S I プロセスの可用 R I と基準 C S I プロセスの可用 R I とが異なるように従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限及び基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が設定されると期待しなくてもよい。

40

【 0 1 7 1 】

また、上述した問題を防止するために、基地局は、従属 C S I プロセスの可用 R I の集合 (s e t) が基準 C S I プロセスの可用 R I の集合と同一となるか又は拡大集合 (s u p e r s e t) となるように従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限及び基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限を設定してもよい。すなわち、端末は、従属 C S I プロセスの可用 R I の集合が基準 C S I プロセスの可用 R I の集合と同一となる

50

か又は拡大集合 (super set) となるように従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限及び基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が設定されると期待できる。同様に、端末は、従属 C S I プロセスの可用 R I の集合が基準 C S I プロセスの可用 R I の集合に含まれないように従属 C S I プロセス及び基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が設定されると期待しなくてもよい。

上述した特徴は、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限と共通 R I の利用とが衝突する場合を説明したが、本発明は、これに限定されず、共通 P M I の利用が従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限と衝突する場合にも適用可能である。

【 0 1 7 2 】

以下では、共通 P M I の利用が従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限と衝突する場合の手順を説明する。

【 0 1 7 3 】

まず、端末は、従属 C S I プロセスの P M I を基準 C S I プロセスの P M I とは別に決定してフィードバックすることができる。これは、基準 C S I プロセスの P M I よりも、コードブックサブセット制限を優先して適用することを意味する。このため、この場合に共通 P M I を適用しない。従属 C S I プロセスの P M I を選択する時、端末は、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限によって可用 P M I を判断し、従属 C S I プロセスの N Z P (Non Zero Power) C S I 及び I M R 測定値を基準に、可用 P M I から最適の P M I を選択する。

【 0 1 7 4 】

次に、端末は、従属 C S I プロセスの P M I を基準 C S I プロセスの P M I と同じ値に決定できる。これは、コードブックサブセット制限よりも、基準 C S I プロセスの P M I を優先して適用することを意味する。そのため、この場合に従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限は適用しない。

【 0 1 7 5 】

次に、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限によって可用 P M I を判断し、可用 P M I のうち、基準 C S I プロセスの P M I に最も近似する P M I を選択できる。例えば、両 P M I の近似の度合いは、両 P M の相関度 (co - relation) 又はユークリッド距離 (euclidean distance) から判断できる。具体的に、相関度が大きいほど又はユークリッド距離が小さいほど、両 P M I は近似していると判断できる。周期的フィードバックの場合、従属 C S I プロセスの P M I は、従属 C S I プロセスの P M I が報告される時点又はその以前に報告される値のうちの最も最近の値を意味する。非周期的フィードバックの場合、従属 C S I プロセスの P M I は、従属 C S I プロセスの P M I と同一の時点に報告される値を意味する。

【 0 1 7 6 】

次に、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限から可用 P M I を判断し、可用 P M I の中から最小の P M I を選択できる。

【 0 1 7 7 】

一方、上述した通り、従属 C S I プロセスのコードブックサブセット制限と共通 C S I の適用が衝突することを防止するために、各 C S I プロセス別にコードブックサブセット制限が独立して設定されないようにしてもよい。すなわち、基地局は、従属 C S I プロセスと基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限が互いに同一となるように設定し、端末も、従属 C S I プロセスと基準 C S I プロセスのコードブックサブセット制限とが同一であると期待できる。

【 0 1 7 8 】

以下では、コードブックサブセット制限と共通 C S I とが衝突する場合と同様に、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数とが異なる場合を説明する。

【 0 1 7 9 】

従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と基準 C S I プロセスの C S I -

10

20

30

40

50

R S アンテナポート数とが異なる場合、両 C S I プロセスの R I 及び P M I を同一に設定することができないことがある。例えば、従属 C S I プロセス及び基準 C S I プロセスの C S I - R S のアンテナポート数がそれぞれ 4 と 8 に設定された場合、基準 C S I プロセスの R I を 8 に設定すると、従属 C S I プロセスの R I を同一に設定することができない。

【 0 1 8 0 】

このような問題を防止するために、基地局は、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数とを同一に設定することができる。このとき、端末は、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数とが同一であると期待できる。同様に、端末は、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数とが異なっていると期待しなくてもよい。

10

【 0 1 8 1 】

他の方法として、基地局は、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数が基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と同一であるか又は大きくなるように設定してもよい。すなわち、端末は、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数が基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と同一であるか又は大きいと期待できる。従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数が基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と同一であるか又は大きい場合には問題が生じないためである。

20

【 0 1 8 2 】

他の方法として、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数が基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数と異なる場合、端末は、従属 C S I プロセスの R I 及び P M I を基準 C S I プロセスの R I 及び P M I とは別に算出してもよい。又は、従属 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数が基準 C S I プロセスの C S I - R S アンテナポート数よりも小さい場合、端末は、従属 C S I プロセスの R I 及び P M I を基準 C S I プロセスの R I 及び P M I と別に算出してもよい。

【 0 1 8 3 】

以下では、各 C S I プロセス別に R I 及び P M I 報告を活性化するか否かに関する設定が独立している場合に現れる共通 C S I 適用の衝突を説明する。

30

【 0 1 8 4 】

各 C S I プロセス別に R I 及び P M I 報告が活性化されるか否かに関する設定が独立している場合、従属 C S I プロセスの R I を基準 C S I プロセスの R I と同じ値に決定することができない場合がある。例えば、基準 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告が活性化され、R I を 2 に設定したが、従属 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告が非活性化された場合、従属 C S I プロセスのランクを 2 に設定することができなくなる。このような場合、端末は下記の手順を行うことができる。

【 0 1 8 5 】

まず、従属 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告を非活性化することができる。これは、基準 C S I プロセスの R I よりも、従属 C S I プロセスの R I 報告の非活性化設定を優先して適用することを意味する。このとき、基準 C S I プロセスの R I は適用されない。

40

【 0 1 8 6 】

次に、従属 C S I プロセスの R I を基準 C S I プロセスの R I と同じ値に決定できる。これは、従属 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告の非活性化設定よりも、基準 C S I プロセスの R I を優先して適用することを意味する。このとき、従属 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告の非活性化設定は無効となる。

【 0 1 8 7 】

一方、上述した問題を防止するために、従属 C S I プロセスと基準 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告は常に活性化されてもよい。このとき、基地局は、従属 C S I プロセスと基準 C S I プロセスの R I 及び P M I 報告を全て活性化されるように設定できる。端末

50

は、従属C S Iプロセスと基準C S IプロセスのR I及びP M I報告を全て活性化されたと期待できる。

【0188】

C S Iプロセス衝突時の優先順位

【0189】

以下では、P U C C Hを用いた周期C S Iフィードバックにおいて2つ以上のC S Iプロセスが衝突する場合、優先順位によって報告するC S IとドロップされるC S Iを決定する方法を説明する。

【0190】

C S Iプロセスの衝突時に、現在L T Eリリース - 10で定義されたC S Iレポーティングの優先順位は、次の通りである。C S Iプロセスの衝突時に、端末は、レポーティングタイプ、C S Iプロセスインデックス、及びC C (Component Carrier)インデックスの順に、高い優先順位を与える。

【0191】

例えば、レポーティングタイプの優先順位をまず考慮した後、レポーティングタイプの優先順位が同一である場合、C S Iプロセスインデックスを基準に、低いインデックスが高い優先順位を有する。レポーティングタイプの優先順位が同一であり、C S Iプロセスインデックスが同一である場合には、C Cインデックスの低いC S Iプロセスが高い優先順位を有する。

【0192】

レポーティングタイプによる優先順位は次のように決定される。該当サブフレームで、P U C C Hレポーティングタイプ3, 5, 6、又は2aのC S I報告がP U C C Hレポーティングタイプ1, 1a, 2, 2b, 2c、又は4のC S I報告と衝突する場合、後者が低い優先順位を有し、ドロップされる。該当サブフレームで、P U C C Hレポーティングタイプ2, 2b, 2c、又は4のC S I報告がP U C C Hレポーティングタイプ1又は1aのC S I報告と衝突する場合、後者が低い優先順位を有し、ドロップされる。

【0193】

本発明では、上述した従来のレポーティングタイプの優先順位においてより一層具体的な優先順位を提案する。本発明によれば、該当サブフレームで、P U C C Hレポーティングタイプ5又は6のC S I報告がP U C C Hレポーティングタイプ3のC S I報告と衝突する場合、後者が低い優先順位を有し、ドロップされる。

【0194】

上述したP U C C Hレポーティングタイプ3, 5, 6間の優先順位は、基準C S Iプロセスと従属C S Iプロセス間の衝突時に適用可能である。例えば、従属C S Iプロセスのレポーティングタイプ6と基準C S Iプロセスのレポーティングタイプ3が同一サブフレームで衝突した場合、レポーティングタイプ3のC S I報告がドロップされ、従属C S Iプロセスのレポーティングタイプ6のC S Iが報告される。

【0195】

P U C C Hレポーティングタイプ6には、R Iの他、P T Iも併せてジョイントエンコーディングされるため、本発明の優先順位を適用することによって、R Iの他、P T I値も損失無く報告することができる。同様に、P U C C Hレポーティングタイプ5には、R Iの他、W 1も併せてジョイントエンコーディングされるため、上記の優先順位を適用することによって、R Iの他、W 1値も損失無く報告することができる。

【0196】

この時、基準C S IプロセスのR I値はドロップされたが、基準プロセスのR Iと同じR I値がタイプ5又は6を通じて報告されるため、端末は、次の基準C S IプロセスのR Iが報告されるまで、上記タイプ5又は6のR I値に基づいて基準C S IプロセスのP M IとC Q Iを算出する。

【0197】

一方、従来のシステムでは、データに対するA C K / N A C K報告とC S I (R I / P

10

20

30

40

50

MI/subband index) フィードバックとが衝突した場合、ACK/NACK 報告を優先してCSIを捨てた。しかし、基準CSIプロセスのCSIとACK/NACK 報告が衝突する場合、基準CSIプロセスのCSI報告はACK/NACK 報告よりも高い優先順位を有することが好ましい。これによれば、基準CSIプロセスのCSIが報告され、ACK/NACK 報告は捨てられる。基準CSIプロセスのCSIは、一つ以上の従属CSIプロセスが参照しているため、基準CSIプロセスのCSI報告が捨てられる場合、従属CSIプロセスのCSI値に影響を及ぼしうるからである。したがって、基準CSIプロセスのCSIとACK/NACK 報告が衝突する場合、基準CSIプロセスのCSI報告はACK/NACK 報告よりも高い優先順位を有することが好ましい。

【0198】

10

図20は、本発明に一実施例に適用可能な基地局及び端末を例示している。

【0199】

無線通信システムにリレーが含まれる場合、バックホールリンクにおいて通信は基地局とリレー間に行われ、アクセスリンクにおいて通信はリレーと端末間に行われる。そのため、図示の基地局又は端末は、状況によってリレーに置き換わってもよい。

【0200】

図20を参照すると、無線通信システムは、基地局(BS)110及び端末(UE)120を含む。基地局110は、プロセッサ112、メモリー114及び無線周波数(Radio Frequency、RF)ユニット116を含む。プロセッサ112は、本発明で提案した手順及び/又は方法を具現するように構成できる。メモリー114は、プロセッサ112と接続され、プロセッサ112の動作に関連した様々な情報を記憶する。RFユニット116は、プロセッサ112と接続され、無線信号を送信及び/又は受信する。端末120は、プロセッサ122、メモリー124及びRFユニット126を含む。プロセッサ122は、本発明で提案した手順及び/又は方法を具現するように構成できる。メモリー124は、プロセッサ122と接続され、プロセッサ122の動作に関連した様々な情報を記憶する。RFユニット126は、プロセッサ122と接続され、無線信号を送信及び/又は受信する。基地局110及び/又は端末120は、単一アンテナ又は多重アンテナを有することができる。

20

【0201】

以上説明してきた実施例は、本発明の構成要素及び特徴を所定形態に結合したものである。各構成要素又は特徴は、別の明示的な言及がない限り、選択的なものとして考慮しなければならない。各構成要素又は特徴は、他の構成要素や特徴と結合しない形態で実施することもでき、一部の構成要素及び/又は特徴を結合して本発明の実施例を構成することもできる。本発明の実施例で説明される動作の順序は変更されてもよい。ある実施例の一部構成や特徴は、他の実施例に含まれてもよく、他の実施例の対応する構成又は特徴に取り替わってもよい。特許請求の範囲において明示的な引用関係にない請求項を結合して実施例を構成したり、出願後の補正により新しい請求項として含めたりできるということは明らかである。

30

【0202】

本文書で基地局によって行われるとした特定動作は、場合によってはその上位ノード(upper node)によって行われることもある。すなわち、基地局を含む複数のネットワークノード(network nodes)からなるネットワークにおいて端末との通信のために行われる様々な動作は、基地局又は基地局以外の他のネットワークノードによって行われ得ることは明らかである。基地局は、固定局(fixed station)、NodeB、eNodeB(eNB)、アクセスポイント(access point)などの用語にしてもよい。

40

【0203】

本発明に係る実施例は、様々な手段、例えば、ハードウェア、ファームウェア(firmware)、ソフトウェア又はそれらの結合などによって具現することができる。ハードウェアによる具現では、本発明の一実施例は、一つ又はそれ以上のASICs(application specific integrated circuits)によって具現される。

50

lication specific integrated circuits)、DSPs (digital signal processors)、DSPDs (digital signal processing devices)、PLDs (programmable logic devices)、FPGAs (field programmable gate arrays)、プロセッサ、コントローラ、マイクロコントローラ、マイクロプロセッサなどによって具現することができる。

【0204】

ファームウェアやソフトウェアによる具現では、本発明の一実施例は、以上で説明された機能又は動作を実行するモジュール、手順、関数などの形態で具現されてもよい。ソフトウェアコードは、メモリーユニットに記憶され、プロセッサによって駆動可能である。

【0205】

上記メモリーユニットは、プロセッサの内部又は外部に設けられ、公知の様々な手段によってプロセッサとデータを交換することができる。

【0206】

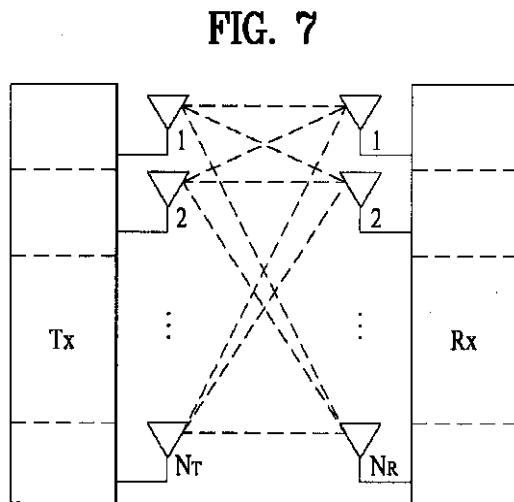
本発明は、本発明の特徴から逸脱しない範囲で別の特定の形態に具体化できるということが当業者にとっては自明である。したがって、上記の詳細な説明は、いずれの面においても制限的に解釈してはならず、例示的なものとして考慮しなければならない。本発明の範囲は、添付の請求項の合理的な解釈によって決定すべきであり、本発明の等価的範囲内における変更はいずれも本発明の範囲に含まれる。

【産業上の利用可能性】

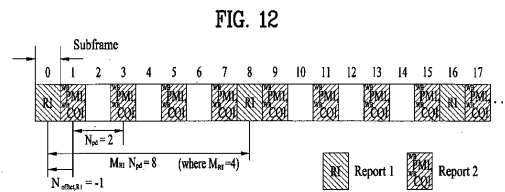
【0207】

本発明は、端末、リレー、基地局などのような無線通信装置に利用可能である。

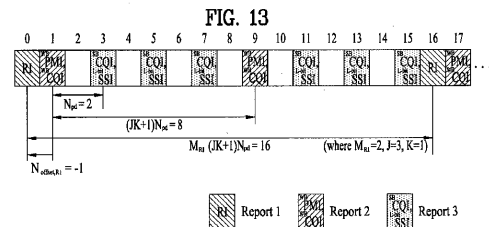
【図7】



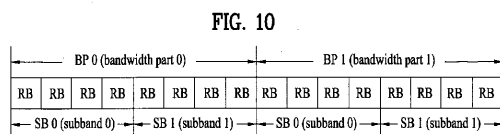
【図12】



【図13】



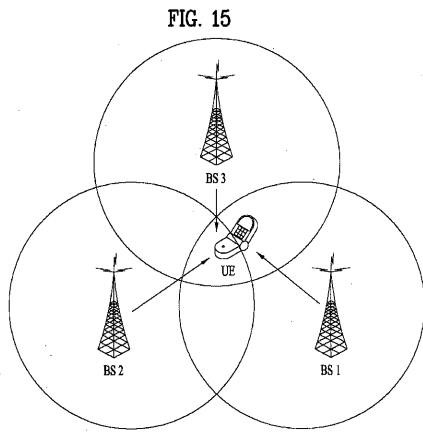
【図10】



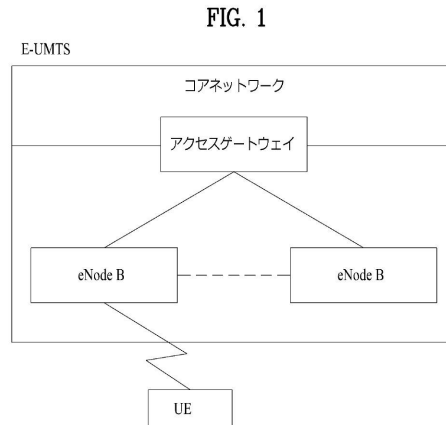
10

20

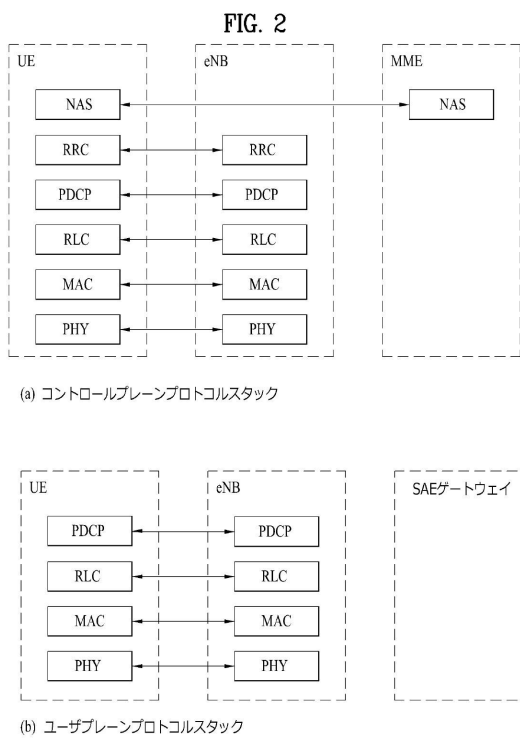
【図 15】



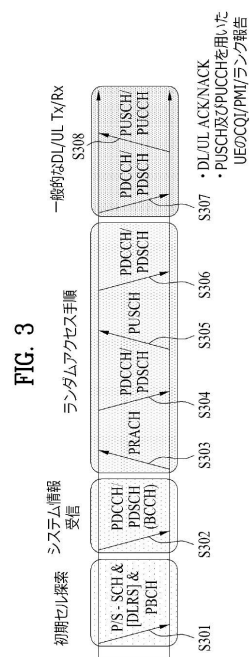
【図 1】



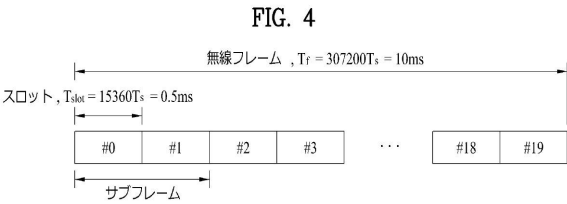
【図 2】



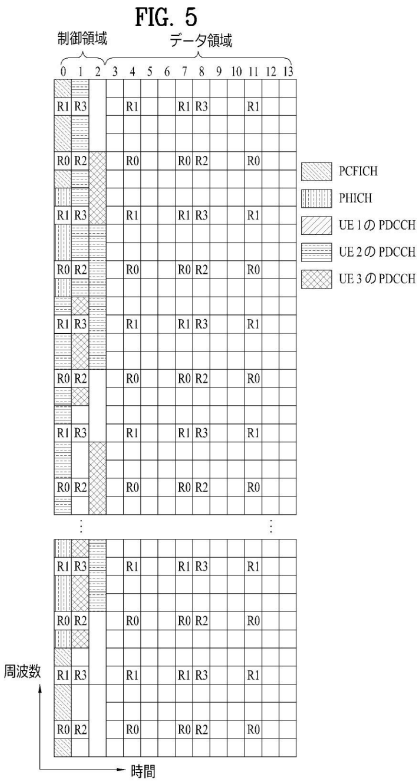
【図 3】



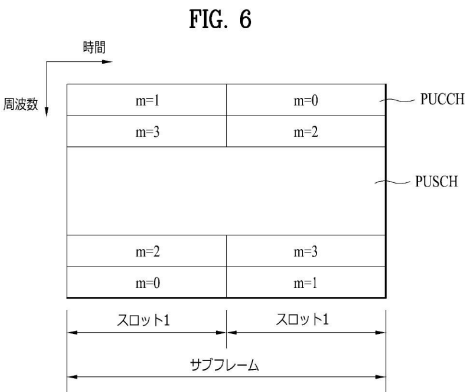
【 図 4 】



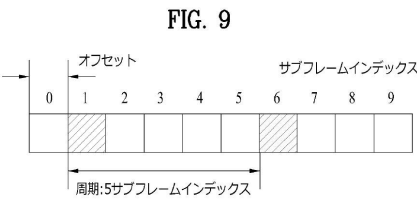
【 図 5 】



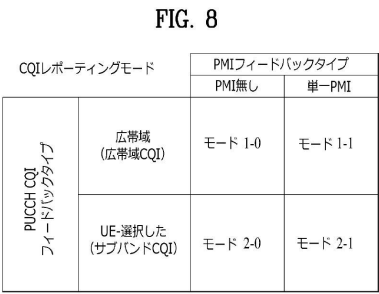
【 図 6 】



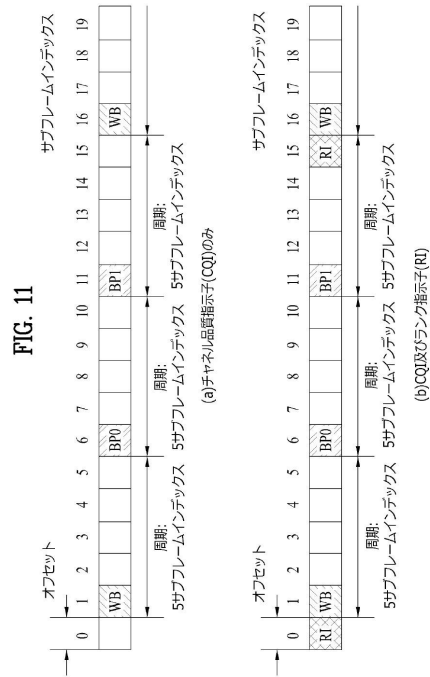
【 図 9 】



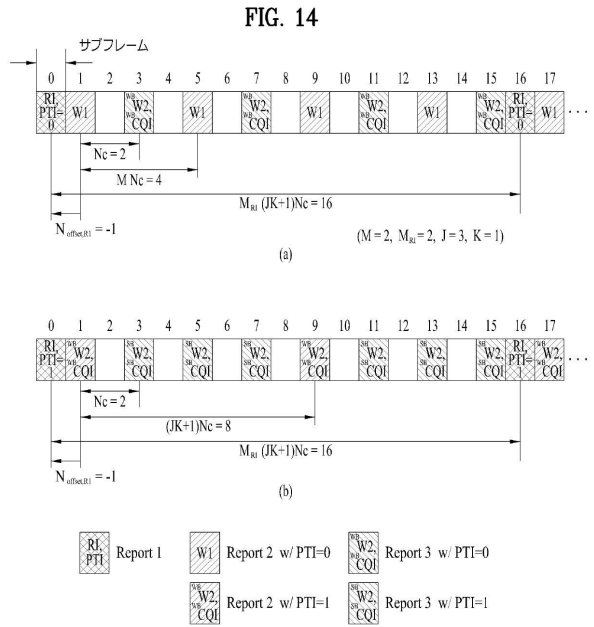
【 図 8 】



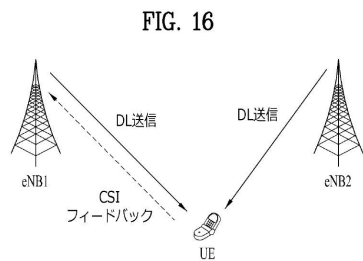
【図 1 1】



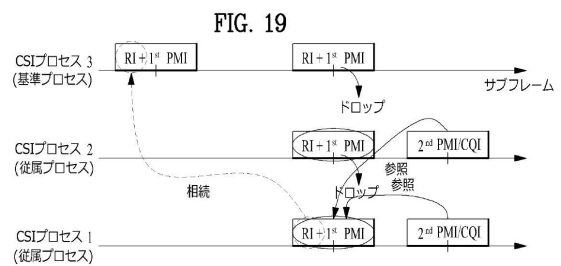
【図 1 4】



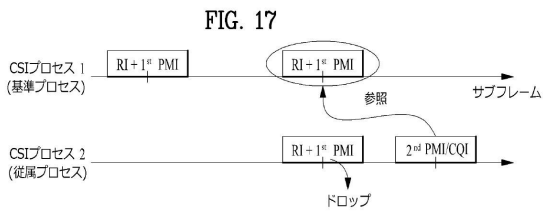
【図 1 6】



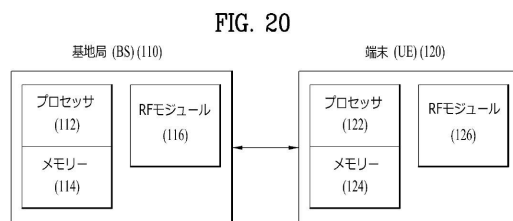
【図 1 9】



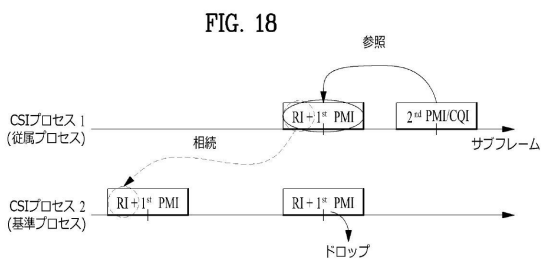
【図 1 7】



【図 2 0】



【図 1 8】



 フロントページの続き

(72)発明者 キム, ビョンフン

大韓民国 431-080 キョンギ-ド, アニョン-シ, ドンガン-ク, ホゲ 1(イル)
)-ドン ナンバー533, エルジー インスティテュート

(72)発明者 キム, キジュン

大韓民国 431-080 キョンギ-ド, アニョン-シ, ドンガン-ク, ホゲ 1(イル)
)-ドン ナンバー533, エルジー インスティテュート

審査官 阿部 圭子

(56)参考文献 特開2012-138753(JP, A)

Alcatel-Lucent Shanghai Bell, Alcatel-Lucent, RI Determination for CSI Processes in CoM
P, 3GPP TSG-RAN WG1#70b, R1-124413, 2012年10月 8日

LG Electronics, Consideration on CSI feedback for CoMP and feedback container, 3GPP TS
G-RAN WG1#67, R1-113982, 2011年11月14日

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)

H04B 7/24 - 7/26

H04W 4/00 - 99/00

H04B 17/24

H04J 99/00

3GPP TSG RAN WG1-4

SA WG1-2

CT WG1