



(19) 대한민국특허청(KR)  
(12) 공개특허공보(A)

(11) 공개번호 10-2015-0080595  
(43) 공개일자 2015년07월09일

- (51) 국제특허분류(Int. Cl.)  
*G06F 17/30* (2006.01)
- (52) CPC특허분류  
*G06F 17/30887* (2013.01)  
*G06F 17/30882* (2013.01)
- (21) 출원번호 10-2015-7014185
- (22) 출원일자(국제) 2013년10월28일  
심사청구일자 없음
- (85) 번역문제출일자 2015년05월28일
- (86) 국제출원번호 PCT/US2013/067001
- (87) 국제공개번호 WO 2014/070632  
국제공개일자 2014년05월08일
- (30) 우선권주장  
13/663,627 2012년10월30일 미국(US)

- (71) 출원인  
퀄컴 인코포레이티드  
미국 92121-1714 캘리포니아주 샌디에고 모어하우스 드라이브 5775
- (72) 발명자  
수르야반시 비자이  
미국 92121 캘리포니아주 샌디에고 모어하우스 드라이브 5775
- (74) 대리인  
특허법인코리아나

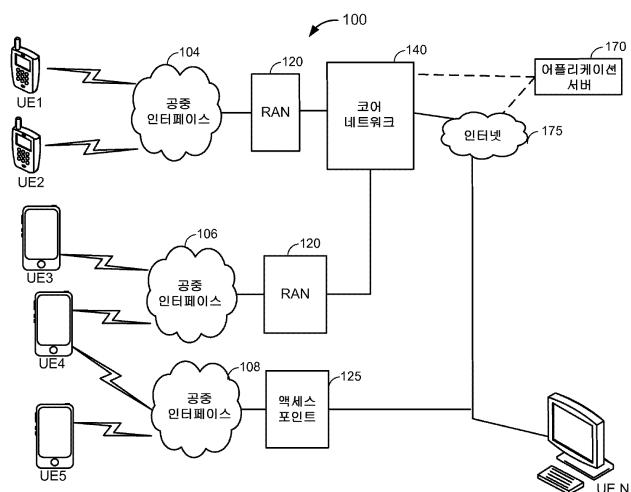
전체 청구항 수 : 총 15 항

(54) 발명의 명칭 짧은 URL들에 액세스하기 위한 선제 프레임워크

### (57) 요 약

본 개시물은 짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 것에 관한 것이다. 실시형태는 짧은 URL 을 서버 (415; 515) 로 송신 (520; 720) 하고, 서버로부터 응답을 수신 (530; 730) 하는 것으로서, 응답은 실제 URL 에 대한 포인터를 포함하는, 상기 수신하고, 서버로부터 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 요청 (540; 740) 하며, 그리고 서버로부터 실제 URL 에 대한 메타데이터를 수신 (550; 750) 한다. 일 실시형태는 짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟을 확인하는 것에 관한 것이다. 일 실시형태는 짧은 URL 을 수신 (810) 하고, 짧은 URL 에 기초하여 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 획득 (820) 하고, 메타데이터로부터 호스트 웹사이트를 추출 (830) 하고, 실제 URL 이 호스트 웹사이트를 가리키는지 여부를 결정 (840) 하며, 그리고 결정의 결과의 통지를 전송 (850) 한다.

### 대 표 도



## 명세서

### 청구범위

#### 청구항 1

짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법으로서, 상기 짧은 URL 을 서버 (415; 515) 로 송신 (520; 720) 하는 단계; 상기 서버로부터 응답을 수신 (530; 730) 하는 단계로서, 상기 응답은 실제 URL 에 대한 포인터를 포함하는, 상기 수신하는 단계; 상기 서버로부터 상기 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 요청 (540; 740) 하는 단계; 및 상기 서버로부터 상기 실제 URL 에 대한 상기 메타데이터를 수신 (550; 750) 하는 단계를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 2

제 1 항에 있어서,  
상기 서버는 URL 단축화 서버인, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 3

제 1 항에 있어서,  
상기 메타데이터를 요청하는 단계는, 상기 실제 URL 에 대한 포인터를 포함하는 HTTP (hypertext transport protocol) 메시지를 송신하는 단계를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 4

제 3 항에 있어서,  
상기 HTTP 메시지는 HTTP HEAD 메시지인, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 5

제 1 항에 있어서,  
상기 메타데이터를 수신하는 단계는, 상기 메타데이터를 포함하는 HTTP 메시지를 수신하는 단계를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 6

제 5 항에 있어서,  
상기 HTTP 메시지는 HTTP 200 메시지인, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 7

제 1 항에 있어서,  
상기 메타데이터는,  
상기 실제 URL;  
상기 실제 URL 에 위치된 컨텐츠의 유형;  
상기 실제 URL 에 위치된 상기 컨텐츠의 사이즈; 또는  
상기 실제 URL 에 위치된 상기 컨텐츠의 호스트

중 적어도 하나를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 8

제 1 항에 있어서,

상기 실제 URL 에 위치된 컨텐츠를 상기 컨텐츠를 호스팅하는 컨텐츠 서버로부터 요청하는 단계; 및

상기 컨텐츠 서버로부터 상기 컨텐츠를 수신하는 단계를 더 포함하는, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 방법.

#### 청구항 9

짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟을 확인하는 방법으로서,

상기 짧은 URL 을 수신 (810) 하는 단계;

상기 짧은 URL 에 기초하여 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 획득 (820) 하는 단계;

상기 메타데이터로부터 호스트 웹사이트를 추출 (830) 하는 단계;

상기 실제 URL 이 상기 호스트 웹사이트를 가리키는지 여부를 결정 (840) 하는 단계; 및

상기 결정하는 단계의 결과의 통지를 전송 (850) 하는 단계를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟을 확인하는 방법.

#### 청구항 10

제 9 항에 있어서,

상기 짧은 URL 은 모바일 디바이스로부터 수신되고,

상기 전송하는 단계는 상기 통지를 상기 모바일 디바이스로 전송하는 단계를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟을 확인하는 방법.

#### 청구항 11

제 9 항에 있어서,

상기 수신하는 단계는, 모바일 디바이스에서 상기 짧은 URL 을 수신하는 단계를 포함하고,

상기 전송하는 단계는, 상기 모바일 디바이스의 사용자 인터페이스 상에 상기 통지를 디스플레이하는 단계를 포함하는, 짧은 URL 의 타겟을 확인하는 방법.

#### 청구항 12

짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 장치 (200A; 200B; 300; 505)로서,

상기 짧은 URL 을 서버 (415; 515) 로 송신 (520; 720) 하도록 구성된 로직;

상기 서버로부터 응답을 수신 (530; 730) 하도록 구성된 로직으로서, 상기 응답은 실제 URL 에 대한 포인터를 포함하는, 상기 수신하도록 구성된 로직;

상기 서버로부터 상기 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 요청 (540; 740) 하도록 구성된 로직; 및

상기 서버로부터 상기 실제 URL 에 대한 상기 메타데이터를 수신 (550; 750) 하도록 구성된 로직을 포함하는, 짧은 URL 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 장치.

#### 청구항 13

짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟을 확인하는 장치 (200A; 200B; 300; 505; 515)로서,

상기 짧은 URL 을 수신 (810) 하도록 구성된 로직;

상기 짧은 URL 에 기초하여 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 획득 (820) 하도록 구성된 로직;

상기 메타데이터로부터 호스트 웹사이트를 추출 (830) 하도록 구성된 로직;  
 상기 실제 URL 이 상기 호스트 웹사이트를 가리키는지 여부를 결정 (840) 하도록 구성된 로직; 및  
 상기 결정의 결과의 통지를 전송 (850) 하도록 구성된 로직을 포함하는, 짧은 URL 의 타겟을 확인하는 장치.

#### 청구항 14

장치 (200A; 200B; 300; 505; 515) 로서,  
 제 1 항 내지 제 11 항 중 어느 한 항에 기재된 방법을 수행하는 수단을 포함하는, 장치.

#### 청구항 15

컴퓨터 관독가능 매체를 포함하는 컴퓨터 프로그램 제품으로서,  
 상기 컴퓨터 관독가능 매체가 통신 엔티티 (200A; 200B; 300; 505; 515) 로 하여금 제 1 항 내지 제 11 항 중 어느 한 항에 기재된 방법을 수행하게 하는 적어도 하나의 명령을 포함하는, 컴퓨터 프로그램 제품.

### 발명의 설명

#### 기술 분야

[0001] 본 개시물은 짧은 URL들에 액세스하기 위한 선제 프레임워크를 제공하는 것에 관한 것이다.

#### 배경 기술

[0002] 소정의 메시징 시스템들, 예컨대 단문 메시지 서비스 (SMS), 마이크로블로깅 서비스들 등은 메시지로 송신될 수 있는 문자의 수를 제한한다. 짧은 URL들 (uniform resource locators) 은 그러한 시스템들에서 URL들을 나타내는 편리한 방식이다. 사용자는, 전체 길이 URL 을 전송하기보다는, 실제 URL 의 실질적으로 더 짧은 버전이지만, 여전히 동일한 위치를 지시하는, 짧은 URL 을 전송할 수 있다. 사용자들이 짧은 URL들을 생성할 수 있게 하는 다수의 URL 단축화 서비스들이 있다.

[0003] 예를 들어, URL `http://example.com/index.asp?mod=profiles&id=193` 은 `http://example.com/3plcydx` 로 컨버팅될 수도 있다. 실제 URL 은 길이가 48 문자이지만, 짧은 URL 은 길이가 23 문자이다.

[0004] 짧은 URL 은 실제 URL 을 모호하게 한다. 따라서, 사용자가 짧은 URL 을 수신할 때, 사용자가 그것을 클릭할 때까지 사용자는 짧은 URL 의 타겟을 아는 방법이 없다. 그 결과, 짧은 URL들은 예상치 못한 사이트들, 스팸 페이지들, 또는 악성 코드 (malware) 또는 XSS (cross-site scripting) 공격들을 포함하는 페이지들로 리디렉트하는데 사용될 수 있다. 악성 코드 또는 XSS 공격들을 포함하는 페이지들은 종종 URL 블랙리스트들을 우회하기 위해 짧은 URL들을 사용한다. 이 때문에, 일부 웹사이트들은 짧은 URL들이 포스팅되는 것을 방지한다.

### 발명의 내용

#### 과제의 해결 수단

[0005] 본 개시물은 짧은 URL (uniform resource locator) 의 타겟과 관련된 메타데이터를 획득하는 것에 관한 것이다. 일 실시형태는 짧은 URL 을 서버로 송신하고, 서버로부터 응답을 수신하며, 응답은 실제 URL 에 대한 포인터를 포함하고, 서버로부터 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 요청하며, 서버로부터 실제 URL 에 대한 메타데이터를 수신한다. 일 실시형태는 짧은 URL 의 타겟을 확인한다. 이 실시형태는 짧은 URL 을 수신하고, 짧은 URL 에 기초하여 실제 URL 과 관련된 메타데이터를 획득하고, 메타데이터로부터 호스트 웹사이트를 추출하고, 실제 URL 이 호스트 웹사이트를 가리키는지 여부를 결정하며, 그 결정의 결과의 통지를 전송한다.

#### 도면의 간단한 설명

[0006] 본 발명의 한정이 아닌 예시를 위해서만 제시되는 첨부 도면들과 연계하여 고려될 때 다음의 상세한 설명을 참조하여 더 잘 이해되는 것과 마찬가지로 본 발명의 실시형태들 및 그 수반되는 많은 이점들의 보다 완전한 이해가 쉽게 획득될 것이다.

도 1 은 본 발명의 일 실시형태에 따른 무선 통신 시스템의 하이 레벨 시스템 아키텍처를 도시한다.

도 2 는 본 발명의 실시형태들에 따른 사용자 장비들 (UE들) 의 예들을 도시한다.

도 3 은 본 발명의 일 실시형태에 따른 기능을 수행하도록 구성된 로직을 포함하는 통신 디바이스를 도시한다.

도 4 는 예시적인 짧은 URL 콜 플로우를 도시한다.

도 5 는 일 실시형태에 따른 예시적인 짧은 URL 콜 플로우를 도시한다.

도 6 은 일 실시형태에 따른 UE 의 예시적인 스크린샷들을 도시한다.

도 7 은 UE 또는 서버에 의해 수행될 수 있는 일 실시형태의 예시적인 플로우를 도시한다.

도 8 은 짧은 URL 의 타겟이 확인되는, 일 실시형태의 예시적인 플로우를 도시한다.

### 발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

[0007] 본 발명의 양태들은 발명의 특정 실시형태들에 관한 것인 다음의 설명 및 관련 도면들에서 개시된다. 대안의 실시형태들이 발명의 범위를 벗어나지 않으면서 창안될 수도 있다. 부가적으로, 발명의 잘 알려진 엘리먼트들은 발명의 관련 상세들을 모호하게 하지 않도록 상세하게 설명되지 않거나 생략될 것이다.

[0008] 단어들 "예시적인" 및/또는 "예" 는 본 명세서에서 "예, 예증, 또는 예시로서 제공하는" 을 의미하도록 사용된다. "예시적인" 및/또는 "예"로서 본 명세서에 기재된 임의의 실시형태가 다른 실시형태들 보다 바람직하거나 이로운 것으로 반드시 해석되지 않는다. 마찬가지로, 용어 "발명의 실시형태들"은 발명의 모든 실시형태들이 논의된 피처, 이점 또는 동작의 모드를 포함하는 것을 요구하지 않는다.

[0009] 또한, 많은 실시형태들이 예를 들어, 컴퓨팅 디바이스의 엘리먼트들에 의해 수행될 액션들의 시퀀스들에 관해서 기재된다. 본 명세서에 기재된 다양한 액션들은 특정 회로들 (예를 들어, 주문형 집적 회로들 (ASIC들))에 의해, 하나 이상의 프로세서들에 의해 실행되는 프로그램 명령들에 의해, 또는 양자의 조합에 의해 수행될 수 있다는 것을 알게 된다. 부가적으로, 본 명세서에 기재된 액션들의 이러한 시퀀스는, 실행 시 연관된 프로세서로 하여금 본 명세서에 기재된 기능을 수행하게 하는 컴퓨터 명령들의 대응 세트가 저장된 임의의 형태의 컴퓨터 판독가능 저장 매체 내에서 전부 실시되는 것으로 고려될 수 있다. 따라서, 발명의 다양한 양태들은 다수의 상이한 형태들로 실시될 수도 있으며, 그 모든 형태들은 청구된 청구물의 범위 내에 있는 것으로 고려된다. 부가적으로, 본 명세서에 기재된 실시형태들의 각각에 대하여, 임의의 그러한 실시형태들의 대응 형태는 본 명세서에서 예를 들어, 기술된 액션을 수행하도록 "구성된 로직"으로서 기술될 수도 있다.

[0010] 본 명세서에서 사용자 장비 (UE)로서 지칭되는 클라이언트 디바이스는 모바일이거나 정지식일 수도 있으며, 무선 액세스 네트워크 (RAN) 와 통신할 수도 있다. 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 용어 "UE"는 "액세스 단말" 또는 "AT", "무선 디바이스", "가입자 디바이스", "가입자 단말", "가입자국", "사용자 단말" 또는 UT, "모바일 단말", "이동국" 및 그 변형들로서 상호교환가능하게 지칭될 수도 있다. 일반적으로, UE들은 RAN을 통해 코어 네트워크와 통신할 수 있고, 그 코어 네트워크를 통해, UE들이 인터넷과 같은 외부 네트워크와 접속될 수 있다. 물론, 코어 네트워크 및/또는 인터넷에 접속하는 다른 메커니즘들이, 예컨대 유선 액세스 네트워크들, WiFi 네트워크들 (예를 들어, IEEE 802.11 등에 기초함) 등을 통해, UE들에 대해 또한 가능하다. UE들은 PC 카드들, 컴팩 플래시 디바이스들, 외부 또는 내부 모뎀들, 무선 또는 유선 전화기들 등을 포함하지만 이에 한정되지 않는 다수의 유형의 디바이스들 중 임의의 디바이스에 의해 실시될 수 있다. UE들이 RAN으로 신호들을 전송할 수 있는 통신 링크는 업링크 채널 (예를 들어, 역방향 트래픽 채널, 역방향 제어 채널, 액세스 채널 등)로 불린다. RAN 이 UE들로 신호들을 전송할 수 있는 통신 링크는 다운링크 또는 순방향 링크 채널 (예를 들어, 페이징 채널, 제어 채널, 브로드캐스트 채널, 순방향 트래픽 채널 등)으로 불린다. 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 용어 트래픽 채널 (TCH)은 업링크/역방향 또는 다운링크/순방향 트래픽 채널 중 어느 하나를 지칭할 수 있다.

[0011] 도 1 은 본 발명의 실시형태에 따른 무선 통신 시스템 (100)의 하이 레벨 시스템 아키텍처를 도시한다. 무선 통신 시스템 (100)은 UE들 (UE1...UE N)을 포함한다. UE들 (UE1...UE N)은 셀룰러 폰, 개인용 디지털 보조기 (PDA들), 페이저들, 랩탑 컴퓨터, 데스크탑 컴퓨터 등을 포함할 수 있다. 예를 들어, 도 1에서, UE들 (UE1...UE2)은 셀룰러 콜링 폰들로서 도시되고, UE들 (UE3...UE5)은 셀룰러 터치스크린 폰들 또는 스마트 폰들로서 도시되며, UE N은 데스크탑 컴퓨터 또는 PC로서 도시된다.

[0012]

도 1 을 참조하면, UE들 (UE1...UE N) 은 공중 인터페이스들 (104, 106, 108) 및/또는 직접 유선 접속으로서 도 1 에 나타낸 물리 통신 인터페이스 또는 계층을 통해 액세스 네트워크 (예를 들어, RAN (120), 액세스 포인트 (125) 등) 와 통신하도록 구성된다. 공중 인터페이스 (104 및 106) 은 주어진 셀룰러 통신 프로토콜 (예를 들어, CDMA, EVDO, eHRPD, GSM, EDGE, W-CDMA, LTE 등) 에 따를 수 있고, 공중 인터페이스 (108) 은 무선 IP 프로토콜 (예를 들어, IEEE 802.11) 에 따를 수 있다. RAN (120) 은 공중 인터페이스들 (104 및 106) 과 같은, 공중 인터페이스들을 통해 UE들을 서빙하는 복수의 액세스 포인트들을 포함한다. RAN (120) 에서의 액세스 포인트들은 액세스 노드들 또는 AN들, 액세스 포인트들 또는 AP들, 기지국들 또는 BS들, 노드 B들, e 노드 B들 등으로서 지칭될 수 있다. 이들 액세스 포인트들은 지상 액세스 포인트들 (또는 지상국들) 또는 위성 액세스 포인트들일 수 있다. RAN (120) 은 RAN (120) 에 의해 서빙되는 UE들과 RAN (120) 또는 상이한 RAN 모두에 의해 서빙되는 다른 UE들 간 회로 스위칭형 (CS) 콜들을 브리징하는 것을 포함하는 다양한 기능들을 수행할 수 있고, 또한 인터넷 (175) 과 같은 외부 네트워크들과의 패킷 스위칭형 (PS) 데이터의 교환을 중재할 수 있는, 코어 네트워크 (140) 에 접속하도록 구성된다. 인터넷 (175) 은 다수의 라우팅 에이전트들 및 프로세싱 에이전트들 (편의를 위해 도 1 에 도시되지 않음) 을 포함한다. 도 1 에서, UE N 은 인터넷 (175) 에 직접 접속하는 것으로 (즉, 예컨대 WiFi 또는 802.11 기반 네트워크의 에더넷 접속을 통해 코어 네트워크 (140) 와는 별도로) 나타나 있다. 이로써, 인터넷 (175) 은 코어 네트워크 (140) 를 통해 UE N 과 UE 들 (UE1...N) 간 패킷 스위칭형 데이터 통신들을 브리지하도록 기능할 수 있다. 또한, 도 1 에서는 RAN (120) 과 별개인 액세스 포인트 (125) 가 나타나 있다. 액세스 포인트 (125) 는 코어 네트워크 (140) 에의 존하지 않고 (예를 들어, iOS, 케이블 모뎀 등과 같은 광통신 시스템을 통해) 인터넷 (175) 에 접속될 수도 있다. 공중 인터페이스 (108) 은 일 예에서 IEEE 802.11 과 같은, 로컬 무선 접속을 통해 UE 4 또는 UE 5 를 서빙할 수도 있다. UE N 은 (예를 들어, 유선 및 무선 접속 양자를 갖는 WiFi 라우터를 위해) 일 예에서 액세스 포인트 (125) 그 자체에 대응할 수 있는, 모뎀 또는 라우터로의 직접 접속과 같은, 인터넷 (175) 으로의 유선 접속을 갖는 데스크탑 컴퓨터로서 나타나 있다.

[0013]

도 1 을 참조하면, 어플리케이션 서버 (170) 가 인터넷 (175), 코어 네트워크 (140), 또는 양자에 접속된 것으로 나타나 있다. 어플리케이션 서버 (170) 는 복수의 구조적으로 별개의 서버들로서 구현될 수 있고, 또는 대안으로 단일 서버에 대응할 수도 있다. 하기에서 더 상세하게 설명되는 바와 같이, 어플리케이션 서버 (170) 는 코어 네트워크 (140) 및/또는 인터넷 (175) 을 통해 어플리케이션 서버 (170) 에 접속할 수 있는 UE들에 대해 하나 이상의 통신 서비스들 (예를 들어, VoIP (Voice-over-Internet Protocol) 세션들, PTT (Push-to-Talk) 세션들, 그룹 통신 세션들, 소셜 네트워킹 서비스들 등) 을 지원하도록 구성된다.

[0014]

도 2 는 발명의 실시형태들에 따른 UE들의 예들을 도시한다. 도 2 를 참조하면, UE (200A) 는 콜링 폰으로서 도시되고 UE (200B) 는 터치스크린 디바이스 (예를 들어, 스마트 폰, 태블릿 컴퓨터 등) 으로서 도시된다. 도 2 에 나타낸 바와 같이, UE (200A) 의 외부 케이싱은 안테나 (205A), 디스플레이 (210A), 적어도 하나의 버튼 (215A) (예를 들어, PTT 버튼, 전력 버튼, 볼륨 제어 버튼 등) 및 키패드 (220A), 그외 종래에 알려진 바와 같은 다른 컴포넌트들로 구성된다. 또한, UE (200B) 의 외부 케이싱은 터치스크린 디스플레이 (205B), 주변 버튼들 (210B, 215B, 220B 및 225B) (예를 들어, 전력 제어 버튼, 볼륨 또는 전동 제어 버튼, 에어플레이 모드 토플 버튼 등), 적어도 하나의 프런트 패널 버튼 (230B) (예를 들어, 홈 버튼, 등), 그외 종래에 알려진 바와 같은 다른 컴포넌트들로 구성된다. UE (200B) 의 부분으로서 명시적으로 나타내지는 않았지만, UE (200B) 는 WiFi 안테나들, 셀룰러 안테나들, 위성 포지션 시스템 (SPS) 안테나들 (예를 들어, 글로벌 포지셔닝 시스템 (GPS) 안테나들) 등을 포함하지만 이에 한정되지 않는, UE (200B) 의 외부 케이싱에 내장된 하나 이상의 통합된 안테나 및/또는 하나 이상의 외부 안테나를 포함할 수 있다.

[0015]

UE들 (200A 및 200B) 와 같은 UE들의 내부 컴포넌트들은 상이한 하드웨어 구성들로 실시될 수 있지만, 내부 하드웨어 컴포넌트들의 기본적인 하이 레벨 UE 구성은 도 2 에서 플랫폼 (202) 으로서 나타나 있다. 플랫폼 (202) 은 소프트웨어 어플리케이션들, 코어 네트워크 (140), 인터넷 (175) 및/또는 다른 리모트 서버들 및 네트워크들 (예를 들어, 어플리케이션 서버 (170), 웹 URL들 등) 로부터 결국 나올 수도 있는 RAN (120) 으로부터 송신된 데이터 및/또는 커맨드들을 수신하고 실행할 수 있다. 플랫폼 (202) 은 또한 RAN 상호작용 없이 국부적으로 저장된 어플리케이션들을 독립적으로 실행할 수 있다. 플랫폼 (202) 은 주문형 집적 회로 (ASIC) (208) 또는 다른 프로세서, 즉 마이크로프로세서, 로직 회로, 또는 다른 데이터 프로세싱 디바이스에 동작적으로 커플링된 트랜시버 (206) 를 포함할 수 있다. ASIC (208) 또는 다른 프로세서는 무선 디바이스의 메모리 (212) 에서의 임의의 상주하는 프로그램들과 인터페이스하는 어플리케이션 프로그래밍 인터페이스 (API) (210) 를 실행한다. 메모리 (212) 는 리드 온리 메모리 (ROM) 또는 랜덤 액세스 메모리 (RAM), 전기

적 소거가능 프로그램가능 ROM (EEPROM), 플래시 카드들, 또는 컴퓨터 플랫폼들에 공통인 임의의 메모리로 구성될 수 있다. 플랫폼 (202)은 또한 다른 데이터 뿐만 아니라, 액티브하게 사용되지 않는 어플리케이션들을 메모리 (212)에 저장할 수 있는 로컬 데이터베이스 (214)를 포함할 수 있다. 로컬 데이터베이스 (214)는 통상 플래시 메모리 셀이지만, 자기 매체들, EEPROM, 광학 매체들, 태이프, 소프트 또는 하드 디스크 등과 같은, 종래에 알려진 바와 같은 임의의 보조 저장 디바이스일 수 있다.

[0016] 따라서, 발명의 일 실시형태는 본 명세서에 기재된 기능들을 수행하는 능력을 포함하는 UE (예를 들어, UE (200A), UE (200B) 등)를 포함할 수 있다. 당업자에 의해 이해되는 바와 같이, 다양한 로직 엘리먼트들은 본 명세서에 기재된 기능을 달성하기 위해 이산 엘리먼트들, 프로세서 상에서 실행되는 소프트웨어 모듈들 또는 소프트웨어 및 하드웨어의 임의의 조합에서 실시될 수 있다. 예를 들어, ASIC (208), 메모리 (212), API (210) 및 로컬 데이터베이스 (214)는 모두 본 명세서에 기재된 다양한 기능들을 로딩, 저장 및 실행하기 위해 협력적으로 사용될 수도 있으며, 따라서 이들 기능들을 수행하는 로직이 다양한 엘리먼트들에 걸쳐 분산될 수도 있다. 대안으로, 하나의 이산 컴포넌트 내에 기능이 통합될 수 있다. 이에 따라, 도 2에서의 UE들 (200A 및 200B)은 단지 예시적인 것으로 고려되어야 하고, 본 발명은 예시된 퍼처들 또는 배열에 한정되지 않는다.

[0017] UE들 (200A 및/또는 200B)과 RAN (120) 간 무선 통신은 상이한 기술들, 예컨대 CDMA, W-CDMA, 시간 분할 다중 액세스 (TDMA), 주파수 분할 다중 액세스 (FDMA), 직교 주파수 분할 멀티플렉싱 (OFDM), GSM, 또는 무선 통신 네트워크 또는 데이터 통신 네트워크에 사용될 수도 있는 다른 프로토콜에 기초할 수 있다. 앞서 논의되고 종래에 알려진 바와 같이, 보이스 송신 및/또는 데이터는 다양한 네트워크들 및 구성들을 사용하여 RAN 으로부터 UE들로 송신될 수 있다. 따라서, 본 명세서에 제공된 예시들은 발명의 실시형태들을 한정하는 것으로 의도되지 않으며 단지 발명의 실시형태들의 양태들의 설명을 돋기 위한 것이다.

[0018] 도 3은 기능을 수행하도록 구성된 로직을 포함하는 통신 디바이스 (300)를 도시한다. 통신 디바이스 (300)는 UE들 (UE (200A), 또는 UE (200B)), RAN (120)의 임의의 컴포넌트, 코어 네트워크 (140)의 임의의 컴포넌트, 코어 네트워크 (140) 및/또는 인터넷 (175) (예를 들어, 어플리케이션 서버 (170)) 등을 포함하지만 이에 한정되지 않는, 위에 주시된 통신 디바이스들 중 임의의 것에 대응할 수 있다. 따라서, 통신 디바이스 (300)는 도 1의 무선 통신 시스템 (100)을 통해 하나 이상의 다른 엔티티들과 통신 (또는 통신을 용이하게)하도록 구성되는 임의의 전자 디바이스에 대응할 수 있다.

[0019] 도 3을 참조하면, 통신 디바이스 (300)는 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)을 포함한다. 일 예에서, 통신 디바이스 (300)가 무선 통신 디바이스 (예를 들어, UE (200A) 또는 UE (200B))에 대응하는 경우, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은 무선 트랜시버 및 관련 하드웨어 (예를 들어, RF 안테나, 모뎀, 변조기 및/또는 복조기 등)과 같은 무선 통신 인터페이스 (예를 들어, 블루투스, WiFi, 2G, CDMA, W-CDMA, 3G, 4G, LTE 등)를 포함한다. 또 다른 예에서, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은 유선 통신 인터페이스 (예를 들어, 인터넷 (175)이 접속될 수 있는, 시리얼 접속, USB 또는 파이어와이어 (Firewire) 접속, 에더넷 접속 등)에 대응할 수 있다. 따라서, 통신 디바이스 (300)가 네트워크 기반 서버 (예를 들어, 어플리케이션 (170))의 일부 유형에 대응하는 경우, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은, 일 예에서, 에더넷 프로토콜을 통해 다른 통신 엔티티들에 네트워크 기반 서버를 접속하는 에더넷 카드에 대응할 수 있다. 추가 예에서, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은, 통신 디바이스 (300)가 그 로컬 환경을 모니터링할 수 있는 감지 또는 측정 하드웨어 (예를 들어, 가속도계, 온도 센서, 광 센서, 로컬 RF 신호들을 모니터링하는 안테나 등)를 포함할 수 있다. 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은, 실행될 때, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)의 연관된 하드웨어가 그 수신 및/또는 송신 기능(들)을 수행하는 것을 허용하는, 소프트웨어를 포함할 수 있다. 하지만, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은 단독으로 소프트웨어에 대응하지 않으며, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305)은 그 기능을 달성하기 위해 하드웨어에 적어도 부분적으로 의존한다.

[0020] 도 3을 참조하면, 통신 디바이스 (300)는 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310)을 더 포함한다. 일 예에서, 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310)은 적어도 프로세서를 포함할 수 있다. 정보를 프로세싱 하도록 구성된 로직 (310)에 의해 구성될 수 있는 프로세싱의 유형의 예시의 구현들은, 결정들을 수행하는 것, 접속들을 확립하는 것, 상이한 정보 옵션들 간 선택들을 행하는 것, 데이터와 관련된 평가들을 수행하는 것, 측정 동작들을 수행하기 위해 통신 디바이스 (300)에 커플링된 센서들과 상호작용하는 것, 정보를 일 포맷에서 다른 포맷으로 (예를 들어, .wmv에서 .avi 등과 같은 상이한 프로토콜들 간) 컨버팅 하는 것 등을 포함한다.

예를 들어, 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310)에 포함된 프로세서는 범용 프로세서, 디지털 신호 프로세서 (DSP), ASIC, 필드 프로그램가능 게이트 어레이 (FPGA) 또는 다른 프로그램가능 로직 디바이스, 이산 게이트 또는 트랜지스터 로직, 이산 하드웨어 컴포넌트들, 또는 본 명세서에 기재된 기능들을 수행하도록 설계된 그 임의의 조합에 대응할 수 있다. 범용 프로세서는 마이크로 프로세서일 수도 있지만, 대안으로, 그 프로세서는 임의의 종래 프로세서, 제어기, 마이크로제어기 또는 상태 머신일 수도 있다. 프로세서는 또한 컴퓨팅 디바이스들의 조합으로서, 예를 들어 DSP 및 마이크로프로세서의 조합, 복수의 마이크로프로세서들, DSP 코어와 결합하는 하나 이상의 마이크로프로세서들 또는 임의의 다른 그러한 구성으로서 구현될 수도 있다. 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310)은 또한, 실행될 때, 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310)의 연관된 하드웨어가 그 프로세싱 기능(들)을 수행하는 것을 허용하는 소프트웨어를 포함할 수 있다. 하지만, 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직은 단독으로 소프트웨어에 대응하지 않으며, 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310)은 그 기능을 달성하기 위해 하드웨어에 적어도 부분적으로 의존한다.

[0021] 도 3을 참조하면, 통신 디바이스 (300)는 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315)을 더 포함한다. 일 예에서, 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315)은 적어도 비일시적 메모리 및 연관된 하드웨어 (예를 들어, 메모리 제어기 등)를 포함할 수 있다. 예를 들어, 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315)에 포함된 비일시적 메모리는 RAM 메모리, 플래시 메모리, ROM 메모리, EEPROM 메모리, EEPROM 메모리, 레지스터들, 하드 디스크, 터치 가능한 디스크, CD-ROM 또는 종래에 알려진 저장 매체의 임의의 다른 형태에 대응할 수 있다. 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315)은 또한, 실행될 때, 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315)의 연관된 하드웨어가 그 저장 기능(들)을 수행하는 것을 허용하는 소프트웨어를 포함할 수 있다. 하지만, 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315)은 단독으로 소프트웨어에 대응하지 않으며, 정보를 제공하도록 구성된 로직 (315)은 그 기능을 달성하기 위해 하드웨어에 적어도 부분적으로 의존한다.

[0022] 도 3을 참조하면, 통신 디바이스 (300)는 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)을 선택적으로 더 포함한다. 일 예에서, 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)은 적어도 출력 디바이스 및 연관된 하드웨어를 포함할 수 있다. 예를 들어, 출력 디바이스는 비디오 출력 디바이스 (예를 들어, 디스플레이 스크린, USB, HDMI 등과 같은 정보를 반송할 수 있는 포트), 오디오 출력 디바이스 (예를 들어, 스피커들, 마이크 잭, USB, HDMI 등과 같은 오디오 정보를 반송할 수 있는 포트), 진동 디바이스 및/또는 정보가 통신 디바이스 (300)의 사용자 또는 오퍼레이터에 의해 실제 출력되는 또는 출력을 위해 포맷될 수 있는 임의의 다른 디바이스를 포함할 수 있다. 예를 들어, 도 2에 나타낸 바와 같이, 통신 디바이스 (300)가 UE (200A) 또는 UE (200B)에 대응하는 경우, 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)은 UE (200A)의 디스플레이 (210A) 또는 UE (200B)의 터치스크린 디스플레이 (205B)를 포함할 수 있다. 추가 예에서, 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)은 소정의 통신 디바이스들, 예컨대 로컬 사용자를 갖지 않는 통신 디바이스들 (예를 들어, 네트워크 스위치들 또는 라우터들, 리모트 서버들 등)에 대해 생략될 수 있다. 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)은 또한, 실행될 때, 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)의 연관된 하드웨어가 그 프레젠테이션 기능(들)을 수행하는 것을 허용하는 소프트웨어를 포함할 수 있다. 하지만, 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)은 단독으로 소프트웨어에 대응하지 않고, 정보를 제시하도록 구성된 로직 (320)은 그 기능을 달성하기 위해 하드웨어에 적어도 부분적으로 의존한다.

[0023] 도 3을 참조하면, 통신 디바이스 (300)는 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)을 선택적으로 더 포함한다. 일 예에서, 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)은 적어도 사용자 입력 디바이스 및 연관된 하드웨어를 포함할 수 있다. 예를 들어, 사용자 입력 디바이스는 버튼들, 터치스크린 디스플레이, 키보드, 카메라, 오디오 입력 디바이스 (예를 들어, 마이크 또는 마이크 잭 등과 같은 오디오 정보를 반송할 수 있는 포트) 및/또는 정보가 통신 디바이스 (300)의 사용자 또는 오퍼레이터로부터 수신될 수 있는 임의의 다른 디바이스를 포함할 수 있다. 예를 들어, 통신 디바이스 (300)가 도 2에 나타낸 바와 같이 UE 200A 또는 UE 200B에 대응하는 경우, 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)은 키패드 (220A), 버튼들 (215A 또는 210B 부터 225B), 터치스크린 디스플레이 (205B) 등을 포함할 수 있다. 추가 예에서, 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)은 소정의 통신 디바이스들, 예컨대 로컬 사용자를 갖지 않는 네트워크 통신 디바이스들 (예를 들어, 네트워크 스위치들 또는 라우터들, 리모트 서버들 등)에 대해 생략될 수 있다. 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)은 또한, 실행될 때, 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)이 그 입력 수신 기능(들)을 수행하는 것을 허용하는 소프트웨어를 포함할 수 있다.

하지만, 로컬 사용자 입력을 수신하도록 구성된 로직 (325)은 단독으로 소프트웨어에 대응하지 않고, 로컬 사용자 입력 (325)을 수신하도록 구성된 로직은 그 기능을 달성하기 위해 하드웨어에 적어도 부분적으로 의존

한다.

[0024] 도 3 을 참조하면, 도 3 에서 305 내지 325 의 구성된 로직들이 별도의 또는 별개의 블록들로서 나타나 있지만, 각각의 구성된 로직이 그 기능을 수행하는 하드웨어 및/또는 소프트웨어는 부분적으로 오버랩할 수 있다는 것을 이해하게 된다. 예를 들어, 305 내지 325 의 구성된 로직들의 기능을 용이하게 하는데 사용되는 임의의 소프트웨어가 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315) 과 연관된 비일시적 메모리에 저장될 수 있어서, 305 내지 325 의 구성된 로직들은 정보를 저장하도록 구성된 로직 (315) 에 의해 저장된 소프트웨어의 동작에 부분적으로 기초하여 그 기능을 각각 수행한다. 마찬가지로, 구성된 로직들 중 하나와 집적 연관되는 하드웨어는 가끔 다른 구성된 로직들에 의해 브라우징되거나 사용될 수 있다. 예를 들어, 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310) 의 프로세서는, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305) 에 의해 송신되기 전에, 데이터를 적절한 포맷으로 포맷할 수 있어서, 정보를 수신 및/또는 송신하도록 구성된 로직 (305) 은 정보를 프로세싱하도록 구성된 로직 (310) 과 연관된 하드웨어 (즉, 프로세서) 의 동작에 부분적으로 기초하여 그 기능 (즉, 이 경우, 데이터의 송신) 을 수행한다.

[0025] 일반적으로, 다르게 명시적으로 사용되지 않으면, 본 개시물 전체에 걸쳐 사용되는 바와 같이, 구절 "하도록 구성된 로직" 은 적어도 부분적으로 하드웨어로 구현되는 일 실시형태를 원용하고자 하는 것이고, 하드웨어에 의존하지 않는 소프트웨어-온니 구현들에 매핑하고자 하는 것은 아니다. 또한, 다양한 블록들에서 구성된 로직 또는 "하도록 구성된 로직" 은 특정 로직 게이트들 또는 엘리먼트들에 한정되지 않지만, 일반적으로 본 명세서에 기재된 기능을 (하드웨어 또는 하드웨어 및 소프트웨어의 조합을 통해) 수행하는 능력을 지칭하는 것을 이해하게 된다. 따라서, 다양한 블록들에 도시된 바와 같이 구성된 로직들 또는 "하도록 구성된 로직" 은 단어 "로직" 을 공유하더라도 로직 게이트들 또는 로직 엘리먼트들로서 반드시 구현되지 않는다. 다양한 블록들에서의 로직 간 다른 상호작용들 또는 협조는 하기에서 더 상세하게 설명되는 실시형태들의 리뷰로부터 당업자에게 명백해질 것이다.

[0026] 소정의 메시징 시스템들, 예컨대 단문 메시지 서비스 (SMS), 마이크로블로깅 서비스들 등은 메시지로 송신될 수 있는 문자의 수를 제한한다. 짧은 URL들 (uniform resource locators) 은 그러한 시스템들에서 URL들을 나타내는 편리한 방식이다. 전체 길이 URL 을 전송하기 보다, 사용자는 실제 URL 의 실질적으로 더 짧은 버전이지만 여전히 동일한 위치를 지시하는, 짧은 URL 을 전송할 수 있다. 사용자가 짧은 URL들을 생성하는 것을 허용하는 다수의 URL 단축화 서비스들이 있다.

[0027] 예를 들어, URL <http://example.com/index.asp?mod=profiles&id=193> 는 <http://example.com/3p1cydx> 로 전버팅될 수도 있다. 실제 URL 은 길이가 48 문자이지만, 짧은 URL 은 길이가 23 문자이다.

[0028] URL 에 위치된 컨텐츠는 HTTP (hypertext transport protocol) 을 사용하여 통상 획득된다. HTTP 는 클라이언트-서버 컴퓨팅 모델에 대한 요청-응답 프로토콜이다. 클라이언트는 특정 URL 에 위치된, 웹페이지와 같은 컨텐츠를 획득하기를 원할 때, 클라이언트는 URL 에 의해 식별된 서버에 HTTP GET 요청을 전송한다. 서버는 HTTP 응답 헤더 및 컨텐츠로 응답한다. 응답 헤더는 서버에 관한 그리고 URL 에 의해 식별된 컨텐츠, 예컨대 로케이션, 호스트, 컨텐츠-유형, 컨텐츠-길이, 서버 등으로의 추가 액세스에 관한 정보를 주는 헤더 필드들을 포함한다.

[0029] 도 4 는 예시적인 짧은 URL 콜 플로우를 도시한다. 410 에서, UE (405) 는 짧은 URL 을 수신한다. 짧은 URL 은, 예를 들어, 마이크로블로깅 서비스로부터 마이크로포스트에서 수신될 수도 있다. 420 에서, UE (405) 는 짧은 URL 에 위치된 컨텐츠를 요청하는 HTTP GET 메시지를 URL 단축화 서버 (415) 로 전송한다. URL 단축화 서버 (415) 는 실제 URL로부터 짧은 URL 을 생성했던 서버이고, 짧은 URL 에 의해 식별된다. 430 에서, URL 단축화 서버 (415) 는 HTTP 301 로 "영구 이동" 응답을 회신하는데, 이 응답은 응답 헤더의 로케이션 필드에서 실제 URL 에 대한 포인터를 포함한다. 포인터는 통상 실제 URL 을 포함하는 리디렉트 URL 이다. 440 에서, UE (405) 는 실제 URL 에 위치된 컨텐츠를 요청하는 실제 URL 에서 식별된 HTTP GET 메시지를 컨텐츠 서버 (425) 로 전송한다. 450 에서, 컨텐츠 서버 (425) 는 HTTP 200 로 "OK" 응답을 회신한다. 응답은 실제 URL 에 위치된 컨텐츠 및 컨텐츠 헤더를 포함한다.

[0030] 짧은 URL 은 실제 URL 을 모호하게 한다. 따라서, 사용자가 짧은 URL 을 수신할 때, 사용자는 그것을 클릭할 때까지 짧은 URL 의 타겟을 아는 방법이 없다. 그 결과, 짧은 URL들은 예상치 못한 사이트들, 스팸 페이지들, 또는 악성코드 또는 XSS (cross-site scripting) 를 포함하는 페이지들을 리디렉트하는데 사용될 수 있다. 악성 코드 또는 XSS 공격들을 포함하는 페이지들은 종종 URL 블랙리스트들을 우회하는데 짧은 URL 을 사용한다. 이 때문에, 일부 웹사이트들은 짧은 URL들이 포스팅되는 것을 방지한다.

[0031]

짧은 URL들에 의한 이슈들의 일부를 해결하는 현재 솔루션들이 있다. 하나의 서비스는 사용자가 짧은 URL 을 탐색 필드에 진입하도록 하는 것을 허용하며 실제 URL 을 복원한다. 또 다른 서비스는 URL 스트링 그 자체에 "프리뷰" 필드를 갖는 짧은 URL들을 생성한다. 이를 짧은 URL들은 사용자들이 짧은 URL 에 클릭하기 전에 실제 URL 을 볼 수 있도록 한다. 또 다른 서비스는 사용자들이 실제 URL 을 보기 위해 URL 의 끝에 물음표를 부가하도록 한다. 또 다른 유형의 서비스는 짧은 URL 을 생성하기 전에 실제 URL 을 검증하기 위해 다양한 안전 체크들을 수행한다.

[0032]

다양한 실시형태들은 실제 URL 과 연관된 컨텐츠를 실제로 다운로드하지 않고 짧은 URL 과 연관된 메타데이터를 선제적으로 불러온다. 메타데이터는 실제 URL 과 연관된 컨텐츠, 예컨대 컨텐츠 유형, 컨텐츠의 사이즈, 컨텐츠와 연관된 호스트 명칭, 및/또는 짧은 URL 뒤의 실제 URL 을 포함할 수 있다. 소정의 웹사이트들에 대해 사용자 정의된 블랙리스트와 같은 다른 로컬 상세들이 또한 통합될 수 있다. 이러한 메타데이터를 사용자에게 제시하는 것은 짧은 URL 을 따를지 여부를 결정하기 전에 사용자에게 실제 URL 의 살짝 엿보기를 제공한다.

[0033]

도 5 는 일 실시형태에 따른 예시적인 짧은 URL 콜 플로우를 도시한다. 510 에서, UE (505) 는 짧은 URL 을 수신한다. 짧은 URL 은, 예를 들어 마이크로블로깅 서비스로부터 마이크로포스트에서 수신될 수도 있다. 520 에서, UE 505 는 URL 단축화 서버 (515) 에 HTTP HEAD 메시지를 전송한다. HEAD 메시지 는 GET 요청에 대해 수신될 것과 동일하지만 컨텐츠가 없는 응답을 찾는다. 즉, HEAD 메시지에 대한 응답이 바로 HTTP 응답 헤더이다. 따라서, 530 에서, URL 단축화 서버 (515) 는 로케이션 헤더 필드에서 실제 URL 에 대한 포인터를 갖는 HTTP 301 "영구 이동" 메시지로 응답한다.

[0034]

540 에서, UE (505) 는 또 다른 HTTP HEAD 메시지를 URL 단축화 서버로 전송하며, 이번은 301 응답의 로케이션 헤더 필드에 있었던 포인터 URL 을 포함한다. 포인터 URL 은 실제 URL 을 포함한다. 550 에서, URL 단축화 서버 (515) 는, 실제 URL 에 대한 응답 헤더를 포함하는 200 "OK" 메시지로 응답한다.

[0035]

UE (505) 는 실제 URL 및 연관된 컨텐츠에 관한 메타데이터를 응답으로부터 추출하고 사용자가 그 컨텐츠를 다운로드할지 여부를 결정할 수 있도록 사용자에게 그것을 디스플레이한다. 메타데이터는 로케이션 헤더로부터 추출된 실제 URL, 서버 필드로부터 추출된 호스트 이름, 컨텐츠-유형 필드로부터 추출된 컨텐츠의 MIME (multipurpose internet mail extensions) 유형, 컨텐츠-길이 필드로부터 추출된 컨텐츠의 사이즈 등을 포함할 수 있다.

[0036]

560 에서, 리턴된 메타데이터를 살펴본 후, 사용자는 실제 URL 에서 컨텐츠를 다운로드할 것을 결정한다. 따라서, 570 에서, UE (505) 는 실제 URL 에 위치된 컨텐츠를 요청하는 실제 URL 에서 식별된 HTTP GET 메시지를 컨텐츠 서버로 전송한다. 580 에서, 컨텐츠 서버 (525) 는 HTTP 200 "OK" 응답으로 회신한다. 응답은 실제 URL 에 위치된 컨텐츠 및 응답 헤더를 포함한다.

[0037]

도 6 은 일 실시형태에 따른 UE (600) 의 예시적인 스크린샷들 (610A 및 610B) 을 도시한다. 도 6 의 예에서, 사용자는 이름이 Amy Smith 인 누군가와 텍스트 메시징 대화에 참여한다. 대화 동안, Amy Smith 는 SMS 메시지 (620) 에서 짧은 URL 을 사용자에게 텍스팅한다. 스크린샷 (610A) 에 나타낸 바와 같이, SMS 메시지 (620) 는 임의의 다른 SMS 메시지가 되는 것과 같이 초기에 디스플레이된다. 하지만, 스크린샷 (610B) 에 나타낸 바와 같이, 사용자가 짧은 URL 또는 그것을 포함하는 SMS 메시지 (620) 을, 예컨대 그것을 터치하는 것에 의해 선택할 때, 정보 박스 (630) 는 실제 URL 의 상세들을 나타내는 것처럼 보인다. 사용자는 그 후 그것을 다시 터치하는 것에 의해 따를지 말지 여부를 결정할 수 있다.

[0038]

도 6 은 짧은 URL 이 SMS 메시지에서 수신되는 일 실시형태를 도시하지만, 다양한 실시형태들이 그렇게 제한되지 않는다는 것이 명백하다. 다양한 실시형태들은 어떻게 수신되는지에 관계없이 짧은 URL들에 적용된다. 예를 들어, 짧은 URL들은 마이크로블로깅 서비스 메시지를 (예를 들어, 마이크로포스트들), 모바일 이메일 서비스 등에서 수신될 수 있다. 또한, 모바일 웹 브라우저에 최적화된 웹 페이지는 전체 길이 URL들 보다는 오히려 짧은 URL들을 디스플레이할 수도 있다. 데스크탑 환경들에 최적화된 웹 페이지들 및 이메일 서비스들 조차도 여러 가지 이유로 짧은 URL들을 사용할 수도 있다.

[0039]

도 7 은 UE 또는 서버에 의해 수행될 수 있는 일 실시형태의 예시적인 플로우를 도시한다. 710 에서, UE 또는 서버는 짧은 URL 을 수신한다. UE 는 문자 메시지, 마이크로포스트, 이메일, 웹페이지 등에서 짧은 URL 을 수신할 수도 있다. 서버는 UE로부터 짧은 URL 을 수신할 수도 있다. 720 에서, UE 또는 서버는 짧은 URL 을 생성했던 URL 단축화 서버로 짧은 URL 을 송신한다. 730 에서, UE 또는 서버는 실제 URL 에 대한

포인터를 포함하는 응답을 수신한다. 740에서, UE 또는 서버는 실제 URL과 관련된 메타데이터에 대한 요청을 URL 단축화 서버로 전송한다. 750에서, UE 또는 서버는 URL 단축화 서버로부터 메타데이터를 수신한다. 760에서, UE 또는 서버는 실제 URL에 위치된 컨텐츠를 요청하는 실제 URL에서 식별된 요청을 컨텐츠 서버로 전송한다. 770에서, UE 또는 서버는 컨텐츠 서버로부터 컨텐츠를 수신한다.

[0040] 도 8은 짧은 URL의 타겟이 확인되는 일 실시형태의 예시적인 플로우를 도시한다. 도 8의 실시형태는 서버 또는 UE에서 수행될 수 있다. 서버는 URL 단축화 서버 또는 일부 다른 프록시 서버일 수도 있다. 810에서, 서버 또는 UE는 짧은 URL을 수신한다. UE는 문자 메시지, 마이크로포스트, 이메일, 웹페이지 등에서 짧은 URL을 수신할 수도 있다. 서버는 UE로부터 짧은 URL을 수신할 수도 있다.

[0041] 820에서, 서버 또는 UE는 짧은 URL에 기초하여 실제 URL과 관련된 메타데이터를 획득한다. 이것은 도 7의 실시형태에 따라 달성될 수 있다. 830에서, 서버 또는 UE는 획득된 메타데이터로부터 호스트 웹사이트를 추출한다. 호스트 웹사이트는 로케이션 필드에서의 포인터 URL로부터 또는 호스트 웹사이트를 포함하는 HTTP 응답 헤더에서의 필드로부터 추출될 수 있다.

[0042] 실제 URL은 이러한 호스트 웹사이트를 실제로 디렉트하지 않을 수도 있다. 따라서, 840에서, 서버 또는 UE는 실제 URL이 호스트 웹사이트를 실제 가리키는지 여부를 결정한다. 850에서, 서버 또는 UE는 그 후 이러한 결정의 결과의 통지를 전송한다. 실제 URL이 호스트 웹사이트를 가리키는 경우, 통지는 확인일 수도 있고, 그렇지 않은 경우, 통지는 에러 메시지일 수도 있다. UE가 도 8의 실시형태를 수행하고 있는 경우, 모바일 디바이스는 UE의 사용자 인터페이스 상에 그 통지를 디스플레이함으로써 사용자에게 그 통지를 전송한다. 서버가 도 8의 실시형태를 수행하고 있는 경우, 서버는 짧은 URL을 수신했던 UE로 그 통지를 전송한다.

[0043] 당업자는 정보 및 신호들이 여러 상이한 기술들 및 기법들 중 임의의 것을 사용하여 표현될 수도 있다는 것을 알게 될 것이다. 예를 들어, 위의 설명 전체에 걸쳐 언급될 수도 있는 데이터, 명령들, 커맨드들, 정보, 신호들, 비트들, 심볼들, 및 칩들은 전압, 전류, 전자기파, 자기 장 또는 입자, 광학 장 또는 입자, 또는 그 임의의 조합으로 표현될 수도 있다.

[0044] 추가로, 당업자는 본 명세서에 개시된 실시형태들과 관련하여 기술된 다양한 예시적인 로직 블록들, 모듈들, 회로들 및 알고리즘 단계들은 전자 하드웨어, 컴퓨터 소프트웨어 또는 양자의 조합으로 구현될 수도 있다는 것을 알게 될 것이다. 이러한 하드웨어 및 소프트웨어의 상호교환 능력을 명확하게 예시하기 위해서, 다양한 예시적인 컴포넌트들, 블록들, 모듈들, 회로들 및 단계들은 일반적으로 그 기능에 관하여 위에서 기술되었다.

그러한 기능이 하드웨어 또는 소프트웨어로서 구현되는지 여부는 전체 시스템에 부과된 특정 어플리케이션 및 설계 제약들에 의존한다. 당업자는 각각의 특정 어플리케이션에 대하여 여러 방식으로 기술된 기능을 구현할 수도 있지만, 그러한 구현 결정들은 본 발명의 범위를 벗어나게 하는 것으로서 해석되지 않아야 한다.

[0045] 본 명세서에 기재된 실시형태들과 관련하여 설명된 다양한 예시적인 로직 블록들, 모듈들 및 회로들은 범용 프로세서, 디지털 신호 프로세서 (DSP), 주문형 집적회로 (ASIC), 필드 프로그램가능 게이트 어레이 (FPGA) 또는 다른 프로그램가능 로직 디바이스, 이산 게이트 또는 트랜지스터 로직, 이산 하드웨어 컴포넌트들 또는 본 명세서에 기재된 기능을 수행하도록 설계된 그 임의의 조합으로 구현되거나 수행될 수도 있다. 범용 프로세서는 마이크로프로세서일 수도 있지만, 대안으로, 프로세서는 임의의 종래 프로세서, 제어기, 마이크로제어기 또는 상태 머신일 수도 있다. 프로세서는 또한 컴퓨팅 디바이스들의 조합, 예를 들어 DPS 및 마이크로프로세서의 조합, 복수의 마이크로프로세서들, DSP 코어와 연계하는 하나 이상의 마이크로프로세서들, 또는 임의의 다른 그러한 구성으로 구현될 수도 있다.

[0046] 본 명세서에 개시된 실시형태들과 관련하여 기술된 방법들, 시퀀스들 및/또는 알고리즘들은 하드웨어에서 직접 구현될 수도 있고, 프로세서에 의해 실행되는 소프트웨어에서 구현될 수도 있으며, 또는 2개의 조합에서 구현될 수도 있다. 소프트웨어 모듈은 RAM 메모리, 플래시 메모리, ROM 메모리, EEPROM 메모리, EEPROM 메모리, 레지스터들, 하드 디스크, 탈착가능 디스크, CD-ROM, 또는 종래에 알려진 저장 매체의 임의의 다른 형태에 상주할 수도 있다. 예시적인 저장 매체는 프로세서가 저장 매체로부터 정보를 판독하고 저장 매체에 정보를 기록할 수 있다. 대안으로, 저장 매체는 프로세서에 통합될 수도 있다. 프로세서 및 저장 매체는 ASIC에 상주할 수도 있다. ASIC은 사용자 단말 (예를 들어, UE)에 상주할 수도 있다. 대안으로, 프로세서 및 저장 매체는 사용자 단말에 이산 컴포넌트들로서 상주할 수도 있다.

[0047] 하나 이상의 예시적인 실시형태들에서, 기술된 기능들은 하드웨어, 소프트웨어, 펌웨어, 또는 그 임의의 조합에

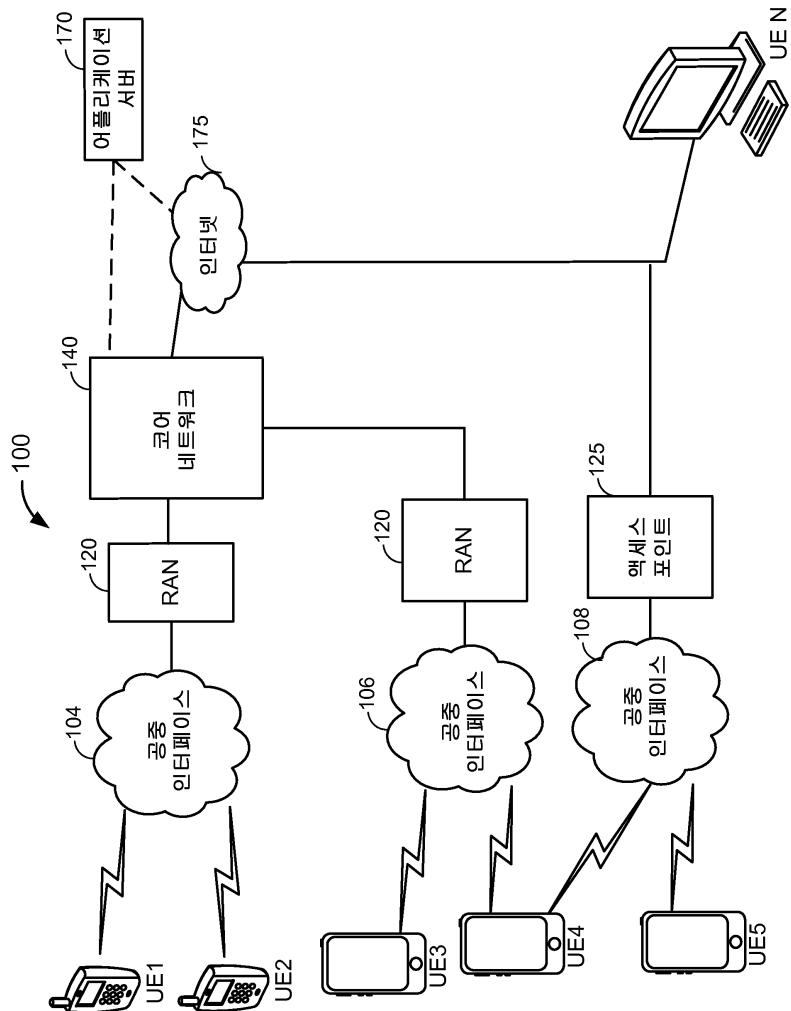
서 구현될 수도 있다. 소프트웨어에서 구현되는 경우, 그 기능들은 컴퓨터 관독가능 매체 상에 하나 이상의 명령들 또는 코드로서 저장되거나 송신될 수도 있다. 컴퓨터 관독가능 매체는 하나의 장소에서 다른 장소로 컴퓨터 프로그램의 전송을 용이하게 하는 임의의 매체를 포함하는 통신 매체 및 컴퓨터 저장 매체의 양자를 포함한다. 저장 매체는 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 가용 매체들일 수도 있다. 한정이 아닌 예시로서, 그러한 컴퓨터 관독가능 매체들은 RAM, ROM, EEPROM, CD-ROM 또는 다른 광학 디스크 스토리지, 자기 디스크 스토리지 또는 다른 자기 저장 디바이스들 또는 명령들 또는 데이터 구조들의 형태로 원하는 프로그램 코드를 반송 또는 저장하는데 사용될 수 있고 컴퓨터에 의해 액세스될 수 있는 임의의 다른 매체를 포함할 수도 있다. 또한, 임의의 접속은 적절하게 컴퓨터 관독가능 매체라고 칭한다. 예를 들어, 소프트웨어가 웹사이트, 서버, 또는 동축 케이블, 광섬유 케이블, 꼬임쌍선, 디지털 가입자 라인 (DSL), 또는 적외선, 무선 및 마이크로파를 사용하는 다른 리모트 소스로부터 송신되는 경우, 동축 케이블, 광섬유 케이블, 꼬임쌍선, DSL, 또는 무선기술들, 예컨대 적외선, 무선 및 마이크로파는 매체의 정의 내에 포함된다. 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 본 명세서에서 사용된 바와 같이, 디스크 (disk) 및 디스크 (disc) 는 컴팩 디스크 (CD), 레이저 디스크, 광학 디스크, 디지털 다기능 디스크 (DVD), 플로피 디스크 및 블루레이 (blu-ray) 디스크를 포함하며, 여기서 디스크들 (disks) 은 보통 데이터를 자기적으로 재생하고, 디스크들 (discs) 은 데이터를 레이저에 의해 광학적으로 재생한다. 위의 조합들이 또한 컴퓨터 관독가능 매체의 범위 내에 포함되어야 한다.

[0048]

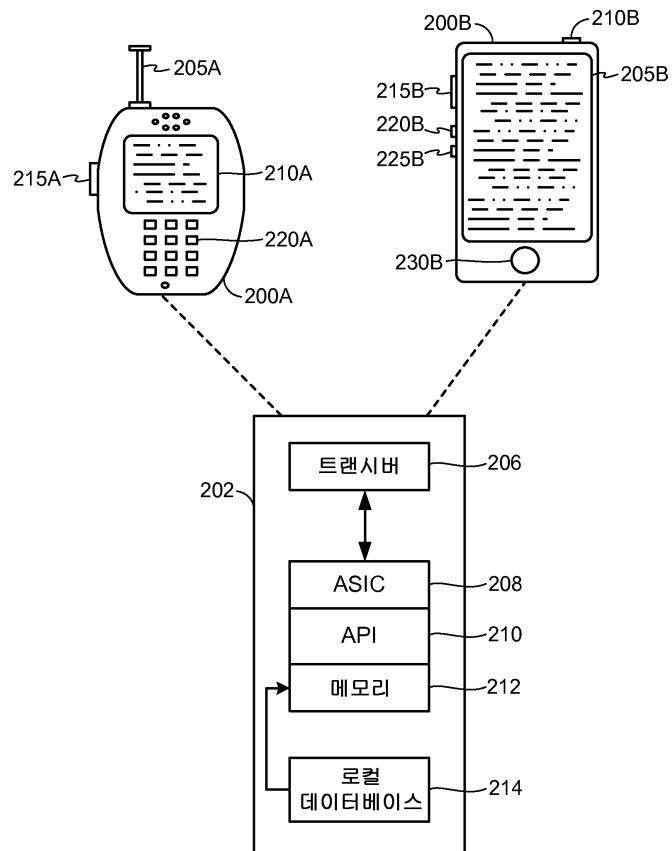
앞서 언급된 개시는 발명의 예시적인 실시형태들이며, 첨부된 청구항들에 의해 정의된 바와 같은 발명의 범위를 벗어나지 않으면서 다양한 변화들 및 변경들이 본 명세서에서 이루어질 수 있음을 주시해야 한다. 본 명세서에 기재된 발명의 실시형태들에 따른 방법 청구항들의 기능들, 단계들 및/또는 액션들은 임의의 특정 순서로 수행될 필요는 없다. 게다가, 발명의 엘리먼트들이 단수로 기재되거나 청구될 수도 있더라도, 단수로의 한정이 명시적으로 언급되지 않으면 복수가 고려된다.

도면

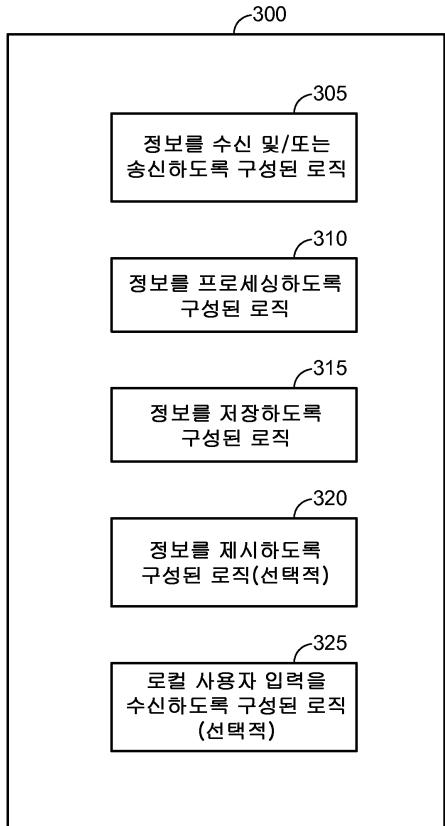
도면1



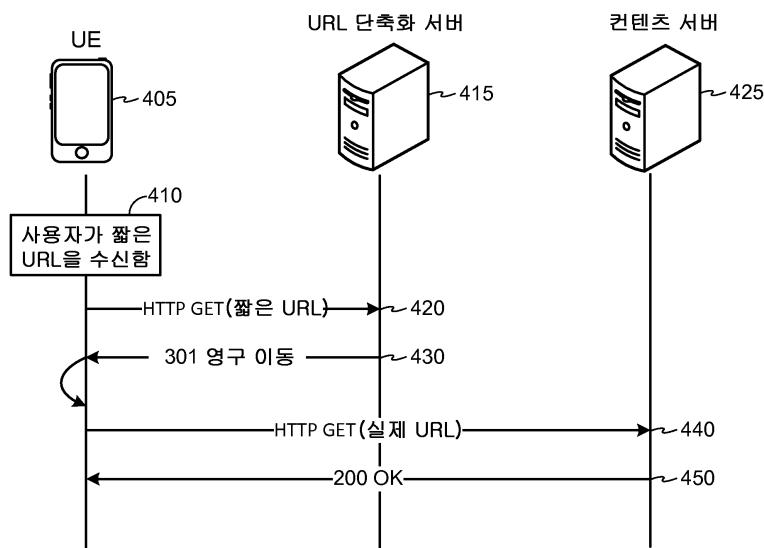
## 도면2



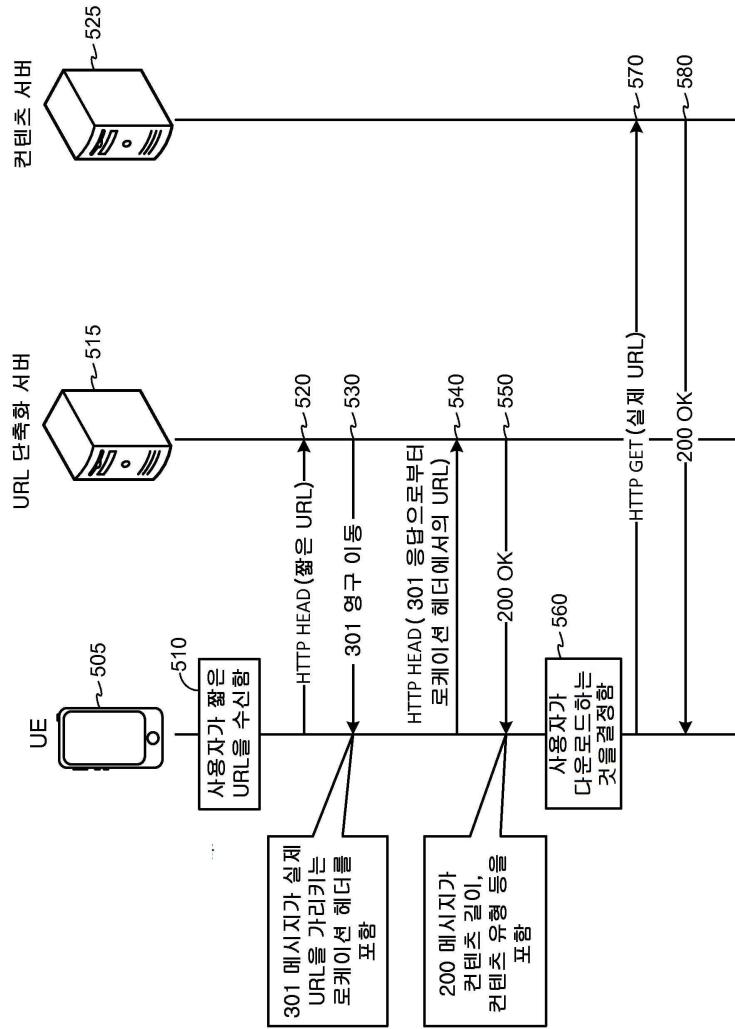
## 도면3



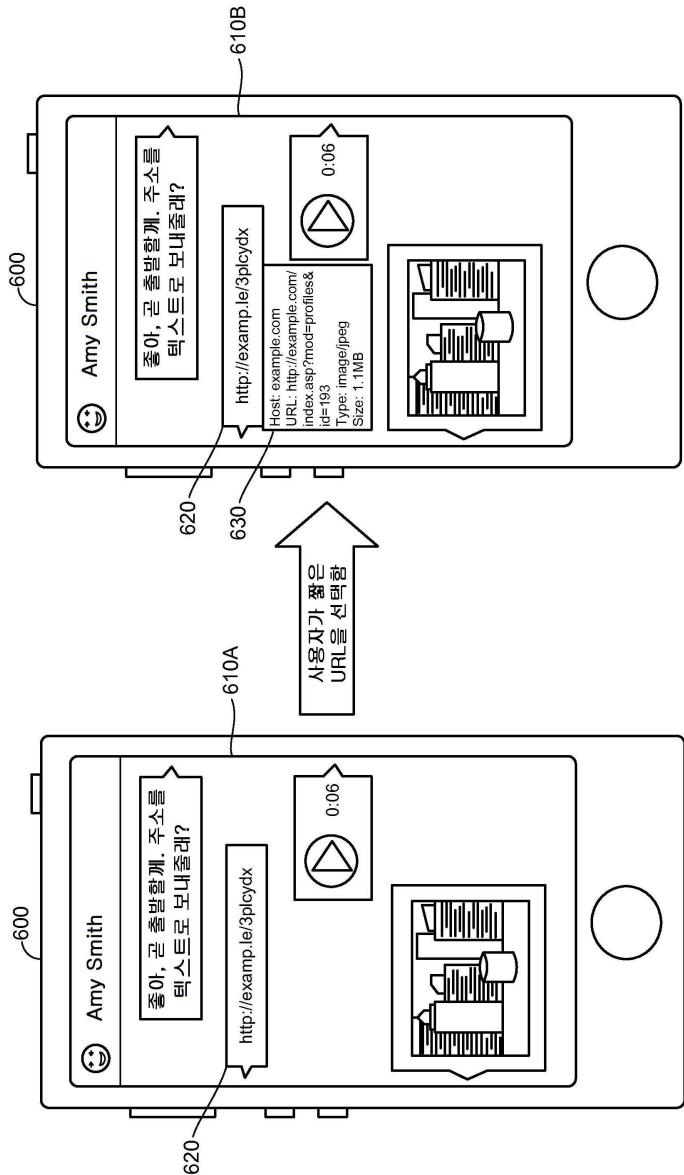
## 도면4



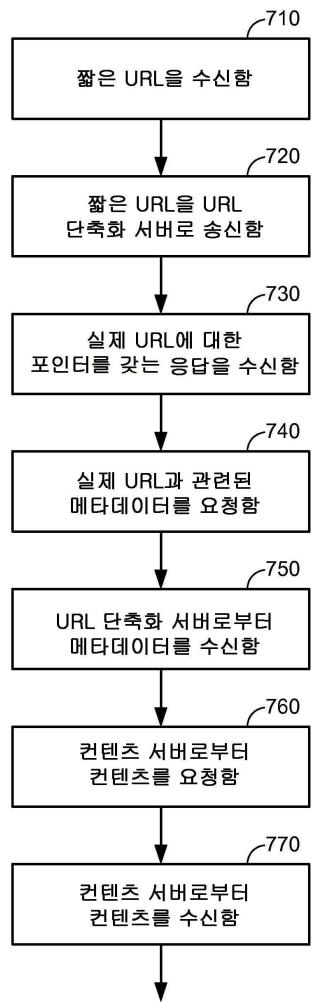
## 도면5



## 도면6



## 도면7



도면8

