

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年1月10日(2024.1.10)

【公開番号】特開2022-61090(P2022-61090A)

【公開日】令和4年4月18日(2022.4.18)

【年通号数】公開公報(特許)2022-069

【出願番号】特願2020-168866(P2020-168866)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

10

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 5 0

A 6 3 F 5/04 6 6 1

【手続補正書】

【提出日】令和5年12月26日(2023.12.26)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

20

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、  
前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシンにおいて、  
表示結果を導出させるために操作される導出操作手段と、  
導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段と、  
表示結果を導出する制御を行う導出制御手段と、

30

前記導出操作手段の操作態様を報知する報知手段と、  
背景画像を表示する背景制御を行う背景制御手段と、

有利であることを示唆する示唆制御を行う示唆制御手段と、を備え、

前記事前決定手段の決定結果は、第1量の遊技用価値の付与を伴う第1特定表示結果の導出を許容する第1特定決定結果と、当該第1量よりも少ない第2量の遊技用価値の付与を伴う第2特定表示結果の導出を許容する第2特定決定結果とを含み、

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段の決定結果が前記第1特定決定結果でありかつ前記報知手段によって報知された操作態様で前記導出操作手段が操作されたときに、前記第1特定表示結果を導出し、

前記事前決定手段の決定結果が前記第2特定決定結果でありかつ前記報知手段によって報知された操作態様で前記導出操作手段が操作されたときに、前記第2特定表示結果を導出し、

複数種類の前記背景制御は、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替える第1背景制御と、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替えない第2背景制御とを含み、

前記背景制御手段は、前記事前決定手段の決定結果が前記第1特定決定結果でありかつ前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときと、前記事前決定手段の決定結果が前記第2特定決定結果でありかつ前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときとで異なる選択割合で、前記第1背景制御および前記第2背景制御のうちのいずれかを行い、

前記第1背景制御においては、前記報知手段によって報知された操作態様と異なる操作

40

50

態様で前記導出操作手段が操作されたときに、その後の前記導出操作手段の操作に応じて前記背景画像が切り替わらず、

前記示唆制御手段は、前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されないときに、前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときよりも、前記示唆制御により有利であることを高い割合で示唆する、スロットマシン。

#### 【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

10

#### 【0006】

各々が識別可能な複数種類の識別情報を変動表示可能な可変表示部を備え、

前記可変表示部を変動表示した後、前記可変表示部の変動表示を停止することで表示結果を導出し、該表示結果に応じて入賞が発生可能なスロットマシン（たとえば、スロットマシン1）において、

表示結果を導出させるために操作される導出操作手段（たとえば、ストップスイッチ8L, 8C, 8R）と、

導出を許容する表示結果を決定する事前決定手段（たとえば、メイン制御部41による内部抽選）と、

表示結果を導出する制御を行う導出制御手段（たとえば、メイン制御部41によるリール制御）と、

前記導出操作手段の操作態様を報知する報知手段（たとえば、サブ制御部91によるナビ演出を実行する処理）と、

背景画像を表示する背景制御を行う背景制御手段（たとえば、サブ制御部91による背景制御）と、

有利であることを示唆する示唆制御を行う示唆制御手段と、を備え、

前記事前決定手段の決定結果は、第1量の遊技用価値（たとえば、メダル15枚）の付与を伴う第1特定表示結果（たとえば、主小役の図柄組合せ）の導出を許容する第1特定決定結果（たとえば、ナビ小役当選）と、当該第1量よりも少ない第2量の遊技用価値（たとえば、メダル1枚）の付与を伴う第2特定表示結果（たとえば、1枚の図柄組合せ）の導出を許容する第2特定決定結果（たとえば、特定小役当選）とを含み、

30

前記導出制御手段は、

前記事前決定手段の決定結果が前記第1特定決定結果でありかつ前記報知手段によって報知された操作態様（たとえば、主小役を導出させる操作態様）で前記導出操作手段が操作されたときに、前記第1特定表示結果を導出し、

前記事前決定手段の決定結果が前記第2特定決定結果でありかつ前記報知手段によって報知された操作態様（たとえば、1枚を導出させる操作態様）で前記導出操作手段が操作されたときに、前記第2特定表示結果を導出し、

複数種類の前記背景制御は、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替える第1背景制御と、遊技者の操作に応じて前記背景画像を切り替えない第2背景制御とを含み、前記背景制御手段は、前記事前決定手段の決定結果が前記第1特定決定結果でありかつ前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときと、前記事前決定手段の決定結果が前記第2特定決定結果でありかつ前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときとで異なる選択割合で、前記第1背景制御および前記第2背景制御のうちのいずれかを行い（たとえば、図11に示すナビ背景制御を参照）、

40

前記第1背景制御においては、前記報知手段によって報知された操作態様と異なる操作態様で前記導出操作手段が操作されたときに、その後の前記導出操作手段の操作に応じて前記背景画像が切り替わらず、

前記示唆制御手段は、前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されないときに、前記報知手段によって前記導出操作手段の操作態様が報知されるときよりも、

50

前記示唆制御により有利であることを高い割合で示唆する。

10

20

30

40

50