

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 7 部門第 3 区分
 【発行日】平成 25 年 7 月 11 日 (2013.7.11)

【公表番号】特表 2012-532491 (P2012-532491A)
 【公表日】平成 24 年 12 月 13 日 (2012.12.13)
 【年通号数】公開・登録公報 2012-053
 【出願番号】特願 2012-517548 (P2012-517548)
 【国際特許分類】

H 0 4 N 7/173 (2011.01)

G 0 6 F 13/00 (2006.01)

【 F I 】

H 0 4 N 7/173 6 3 0

G 0 6 F 13/00 3 5 8 E

【手続補正書】
 【提出日】平成 25 年 5 月 24 日 (2013.5.24)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングする方法であって、該方法は、

メモリの中の記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることであって、該記憶されたユーザプロフィール情報は、第 1 のユーザデバイスおよび第 2 のユーザデバイスを識別する、ことと、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第 1 のタイムスロット中に該第 1 のユーザデバイス上に提示される第 1 のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第 2 のタイムスロット中に該第 2 のユーザデバイス上に提示される第 2 のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該第 1 のタイムスロット中に該第 1 のユーザデバイス上に該第 1 のメディアコンテンツイベントを提示することと、

該第 2 のタイムスロット中に該第 2 のユーザデバイス上に該第 2 のメディアコンテンツイベントを提示することと

を含む、方法。

【請求項 2】

前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つは、携帯用メディアプレーヤである、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 3】

記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロフィール情報にアクセスすることを含む、請求項 1 に記載の方法。

【請求項 4】

前記自動的に生成されたユーザプロフィール情報は、前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、請求項 3 に記載の方法。

【請求項 5】

前記ユーザプロフィール情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 6】

前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供することをさらに含む、請求項5に記載の方法。

【請求項 7】

前記第1のユーザデバイスが接続されるときを決定することと、
該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第1のユーザデバイスへの前記第1のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングすることと
をさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 8】

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの1つとのユーザの対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 9】

自動的に監視されたユーザの習慣、選好、または対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 10】

前記第1のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも1つのメディアコンテンツ形式を決定することと、

前記第1のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第1のメディアコンテンツが、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定することと、

該第1のメディアコンテンツが該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを検索することと、

該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを見つけることができないという決定に応じて、該第1のメディアコンテンツを該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの1つにトランスコードすることと

をさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 11】

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングするシステムであって、該システムは、

ユーザプロフィール情報を記憶する手段と、

記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスする手段であって、該記憶されたユーザプロフィール情報は、第1のユーザデバイスおよび第2のユーザデバイスを識別する、手段と、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示する手段と、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示する手段と

を備える、システム。

【請求項 1 2】

前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つは、携帯用メディアプレーヤである、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 3】

記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロフィール情報にアクセスすることを含む、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 4】

前記自動的に生成されたユーザプロフィール情報は、前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、請求項 1 3 に記載のシステム。

【請求項 1 5】

前記ユーザプロフィール情報は、デバイス可用性サブプロフィール、デバイス接続性サブプロフィール、およびデバイス利用サブプロフィールのうちの少なくとも 1 つを含む、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 6】

前記デバイス可用性サブプロフィール、前記デバイス接続性サブプロフィール、および前記デバイス利用サブプロフィールのうちの少なくとも 1 つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供する手段をさらに備える、請求項 1 5 に記載のシステム。

【請求項 1 7】

前記第 1 のユーザデバイスが接続されるときを決定する手段と、
該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第 1 のユーザデバイスへの前記第 1 のメディアコンテンツイベントの送達をスケジュールリングする手段と
をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 8】

前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの 1 つとのユーザ対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新する手段をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 9】

ユーザの習慣、選好、または対話を自動的に監視することに基づいて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新する手段をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 2 0】

前記第 1 のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも 1 つのメディアコンテンツ形式を決定する手段と、

前記第 1 のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第 1 のメディアコンテンツが、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定する手段と、

該第 1 のメディアコンテンツが該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンを検索する手段と、

該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンを見つけられることができないという決定に応じて、該第 1 のメディアコンテンツを該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの 1 つにトランスコードする手段と

をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 2】

いくつかの実施形態によれば、処理回路はさらに、外部の非ユーザソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成するように構成されてもよい。ある実施形態では、外部の非ユーザソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、および/またはソーシャルネットワーキングウェブサイトを含んでもよい。上記の実施形態のうちのいくつかでは、第1のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであってもよく、第2のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントであってもよい。いくつかの実施形態では、方法はさらに、ユーザプロフィール情報に基づいて広告を提示し、第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザ対話に基づいて、記憶されたユーザプロフィール情報を更新し、および/またはユーザ習慣、選好、および/または対話を自動的に監視することに基づいて、記憶されたユーザプロフィール情報を更新するステップを含んでもよく、または処理回路は、そのように構成されてもよい。

本願明細書は、例えば、以下の項目も提供する。

(項目1)

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングする方法であって、

メモリの中の記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることであって、該記憶されたユーザプロフィール情報は、第1のユーザデバイスおよび該第1のユーザデバイスとは異なる第2のユーザデバイスを識別する、ことと、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示することと、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示することと

を含む、方法。

(項目2)

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つは、携帯用メディアプレーヤである、項目1に記載の方法。

(項目3)

記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロフィール情報にアクセスすることを含む、項目1に記載の方法。

(項目4)

前記自動的に生成されたユーザプロフィール情報は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、項目3に記載の方法。

(項目5)

前記ユーザプロフィール情報は、デバイス可用性サブプロフィール、デバイス接続性サブプロフィール、およびデバイス利用サブプロフィールのうちの少なくとも1つを含む、項目1に記載の方法。

(項目6)

前記デバイス可用性サブプロフィール、前記デバイス接続性サブプロフィール、および前記デバイス利用サブプロフィールのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供することをさらに含む、項目5に記載の方法。

(項目7)

前記第 1 のユーザデバイスが接続されるときを決定することと、
該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第 1 のユーザデバイスへの前記第 1
のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングすることと
をさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 8)

前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 のユーザデバイスの外部の少なくとも 1 つの
メディアソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リスト
を生成することをさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 9)

前記少なくとも 1 つのメディアソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュー
スウェブサイト、レビューウェブサイト、およびソーシャルネットワーキングウェブサイ
トのうちの少なくとも 1 つを備える、項目 8 に記載の方法。

(項目 10)

前記第 1 のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであり
、前記第 2 のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントであ
る、項目 1 に記載の方法。

(項目 11)

前記ユーザプロフィール情報に基づいて、前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 の
ユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つ上に広告を提示することをさらに含む、項目 1 に
記載の方法。

(項目 12)

前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つとのユーザの対話に基づ
いて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新することをさらに含む、項目 1 に記
載の方法。

(項目 13)

自動的に監視されたユーザの習慣、選好、または対話に基づいて、前記記憶されたユー
ザプロフィール情報を更新することをさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 14)

前記第 1 のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも 1 つのメディアコンテン
ツ形式を決定することと、

前記第 1 のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第 1 のメディアコンテン
ツが、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定す
ることと、

該第 1 のメディアコンテンツが該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ
形式ではないという決定に応じて、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテン
ツ形式の該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンを検索することと、

該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンが見つけないことができないという決定に
応じて、該第 1 のメディアコンテンツを該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコン
テンツ形式のうちの 1 つにトランスコードすることと

をさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 15)

ディスプレイを介して、少なくとも 1 つのユーザがスケジューリングしたイベントおよ
び少なくとも 1 つのシステムがスケジューリングしたイベントを含む、スケジューリング
されたメディアイベントのリストを表示することと、

該少なくとも 1 つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび該少なくとも 1 つの
システムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも 1 つと関連付けられるスケ
ジュール情報を変更するために、ユーザ入力を受信することと

をさらに含む、項目 1 に記載の方法。

(項目 16)

前記スケジューリングされたメディアイベントの前記リストは、双方向性である、項目

15に記載の方法。

(項目17)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジュールリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジュールリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるユーザデバイスを、異なるユーザデバイスに変更することを含む、項目15に記載の方法。

(項目18)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジュールリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジュールリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるメディアコンテンツの形式を変更することを含む、項目15に記載の方法。

(項目19)

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジュールリングするシステムであって、

メモリと、

処理回路であって、

該メモリの中の記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることであって、該記憶されたユーザプロフィール情報は、第1のユーザデバイス、および該第1のユーザデバイスとは異なる第2のユーザデバイスを識別する、ことと、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジュールリングすることと、

該ユーザプロフィール情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジュールリングすることと、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示することと、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示することと

を行うように構成される処理回路と

を備える、システム。

(項目20)

前記第1および第2のユーザデバイスは、携帯用メディアプレーヤである、項目19に記載のシステム。

(項目21)

記憶されたユーザプロフィール情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロフィール情報にアクセスすることを含む、項目19に記載のシステム。

(項目22)

前記自動的に生成されたユーザプロフィール情報は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、項目21に記載のシステム。

(項目23)

前記ユーザプロフィール情報は、デバイス可用性サブプロフィール、デバイス接続性サブプロフィール、およびデバイス利用サブプロフィールのうちの少なくとも1つを含む、項目19に記載のシステム。

(項目24)

前記処理回路は、前記デバイス可用性サブプロフィール、前記デバイス接続性サブプロフィール、および前記デバイス利用サブプロフィールのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供するようにさらに構成される、項目23に記載のシステム。

(項目 2 5)

前記処理回路は、

前記第 1 のユーザデバイスが接続されるときを決定することと、

該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第 1 のユーザデバイスへの前記第 1 のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングすることと

を行うようにさらに構成される、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 2 6)

前記処理回路は、前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 のユーザデバイスの外部の少なくとも 1 つのメディアソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成するようにさらに構成される、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 2 7)

前記少なくとも 1 つのメディアソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、およびソーシャルネットワークングウェブサイトのうちの少なくとも 1 つを備える、項目 2 6 に記載のシステム。

(項目 2 8)

前記第 1 のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであり、前記第 2 のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントである、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 2 9)

前記処理回路は、前記ユーザプロフィール情報に基づいて、前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つの上に広告を提示するようにさらに構成される、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 3 0)

前記処理回路は、前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つとのユーザの対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新するようにさらに構成される、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 3 1)

前記処理回路は、ユーザの習慣、選好、または対話を自動的に監視することに基づいて、前記記憶されたユーザプロフィール情報を更新するようにさらに構成される、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 3 2)

前記処理回路は、

前記第 1 のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも 1 つのメディアコンテンツ形式を決定することと、

前記第 1 のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第 1 のメディアコンテンツが、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定することと、

該第 1 のメディアコンテンツが該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンを検索することと、

該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンが見つけれることができないという決定に応じて、該第 1 のメディアコンテンツを該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの 1 つにトランスコードするようにさらに構成される、項目 1 9 に記載のシステム。

(項目 3 3)

ユーザ入力デバイスをさらに備え、前記処理回路は、

ディスプレイを介して、少なくとも 1 つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび少なくとも 1 つのシステムがスケジューリングしたイベントを含む、スケジューリングされたメディアイベントのリストを表示することと、

該少なくとも 1 つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび該少なくとも 1 つの

システムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも１つと関連付けられるスケジュール情報を変更するために、該ユーザ入力デバイスを介してユーザ入力を受信するようにさらに構成される、項目１９に記載のシステム。

(項目３４)

前記スケジューリングされたメディアイベントの前記リストは、双方向性である、項目３３に記載のシステム。

(項目３５)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも１つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも１つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも１つと関連付けられるユーザデバイスを、異なるユーザデバイスに変更することを含む、項目３３に記載のシステム。

(項目３６)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも１つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも１つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも１つと関連付けられるメディアコンテンツの形式を変更することを含む、項目３３に記載のシステム。

(項目３７)

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングするシステムであって、

ユーザプロファイル情報を記憶する手段と、

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスする手段であって、該記憶されたユーザプロファイル情報は、第１のユーザデバイス、および該第１のユーザデバイスとは異なる第２のユーザデバイスを識別する、手段と、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第１のタイムスロット中に該第１のユーザデバイス上に提示される第１のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第２のタイムスロット中に該第２のユーザデバイス上に提示される第２のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該第１のタイムスロット中に該第１のユーザデバイス上に該第１のメディアコンテンツイベントを提示する手段と、

該第２のタイムスロット中に該第２のユーザデバイス上に該第２のメディアコンテンツイベントを提示する手段と

を備える、システム。

(項目３８)

前記第１および第２のユーザデバイスは、携帯用メディアプレーヤである、項目３７に記載のシステム。

(項目３９)

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロファイル情報にアクセスすることを含む、項目３７に記載のシステム。

(項目４０)

前記自動的に生成されたユーザプロファイル情報は、前記第１のユーザデバイスおよび前記第２のユーザデバイスのうちの少なくとも１つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、項目３９に記載のシステム

(項目４１)

前記ユーザプロファイル情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも１つを含む、項目３７に記載のシステム

(項目４２)

前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および

前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供する手段をさらに備える、項目41に記載のシステム

(項目43)

前記第1のユーザデバイスが接続されるときを決定する手段と、

該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第1のユーザデバイスへの前記第1のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングする手段と

を備える、項目37に記載のシステム。

(項目44)

前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスの外部の少なくとも1つのメディアソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成する手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目45)

前記少なくとも1つのメディアソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、およびソーシャルネットワーキングウェブサイトのうちの少なくとも1つを備える、項目44に記載のシステム

(項目46)

前記第1のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであり、前記第2のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントである、項目37に記載のシステム

(項目47)

前記ユーザプロファイル情報に基づいて、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つの上に広告を提示する手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目48)

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザ対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新するための手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目49)

ユーザの習慣、選好、または対話を自動的に監視することに基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新する手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目50)

前記第1のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも1つのメディアコンテンツ形式を決定する手段と、

前記第1のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第1のメディアコンテンツが、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定する手段と、

該第1のメディアコンテンツが該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを検索する手段と、

該第1のメディアコンテンツの代替バージョンが見つけれられないことができないという決定に応じて、該第1のメディアコンテンツを該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの1つにトランスコードする手段と

をさらに備える、項目37に記載のシステム。

(項目51)

少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントを含む、スケジューリングされたメディアイベントのリストを表示する手段と、

該少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび該少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるスケジュール情報を変更するために、ユーザ入力を受信する手段と

をさらに備える、項目 3 7 に記載のシステム。

(項目 5 2)

前記スケジュールリングされたメディアイベントの前記リストは、双方向性である、項目 5 1 に記載のシステム。

(項目 5 3)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも 1 つのユーザがスケジュールリングしたイベントおよび前記少なくとも 1 つのシステムがスケジュールリングしたイベントのうちの少なくとも 1 つと関連付けられるユーザデバイスを、異なるユーザデバイスに変更することを含む、項目 5 1 に記載のシステム。

(項目 5 4)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも 1 つのユーザがスケジュールリングしたイベントおよび前記少なくとも 1 つのシステムがスケジュールリングしたイベントのうちの少なくとも 1 つと関連付けられるメディアコンテンツの形式を変更することを含む、項目 5 1 に記載のシステム。