

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第7部門第3区分

【発行日】平成25年7月11日(2013.7.11)

【公表番号】特表2012-532491(P2012-532491A)

【公表日】平成24年12月13日(2012.12.13)

【年通号数】公開・登録公報2012-053

【出願番号】特願2012-517548(P2012-517548)

【国際特許分類】

H 04 N 7/173 (2011.01)

G 06 F 13/00 (2006.01)

【F I】

H 04 N 7/173 6 3 0

G 06 F 13/00 3 5 8 E

【手続補正書】

【提出日】平成25年5月24日(2013.5.24)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングする方法であって、該方法は、

メモリの中の記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることであって、該記憶されたユーザプロファイル情報は、第1のユーザデバイスおよび第2のユーザデバイスを識別することと、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示することと、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示することと

を含む、方法。

【請求項2】

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つは、携帯用メディアプレーヤである、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロファイル情報にアクセスすることを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項4】

前記自動的に生成されたユーザプロファイル情報は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、請求項3に記載の方法。

【請求項 5】

前記ユーザプロファイル情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つを含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 6】

前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供することをさらに含む、請求項5に記載の方法。

【請求項 7】

前記第1のユーザデバイスが接続されるときを決定することと、
該決定することに少なくとも部分的にに基づいて、該第1のユーザデバイスへの前記第1のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングすることと
をさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 8】

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの1つとのユーザの対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新することをさらに含む、請求項1に記載の方法。
。

【請求項 9】

自動的に監視されたユーザの習慣、選好、または対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 10】

前記第1のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも1つのメディアコンテンツ形式を決定することと、

前記第1のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第1のメディアコンテンツが、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定することと、

該第1のメディアコンテンツが該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを検索することと、

該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを見つけることができないという決定に応じて、該第1のメディアコンテンツを該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの1つにトランスクードすることと

をさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項 11】

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングするシステムであって、該システムは、

ユーザプロファイル情報を記憶する手段と、

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスする手段であって、該記憶されたユーザプロファイル情報は、第1のユーザデバイスおよび第2のユーザデバイスを識別する、手段と、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的にに基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的にに基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示する手段と、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示する手段と

を備える、システム。

【請求項 1 2】

前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つは、携帯用メディアプレーヤーである、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 3】

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロファイル情報にアクセスすることを含む、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 4】

前記自動的に生成されたユーザプロファイル情報は、前記第 1 のユーザデバイスおよび前記第 2 のユーザデバイスのうちの少なくとも 1 つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、請求項 1 3 に記載のシステム。

【請求項 1 5】

前記ユーザプロファイル情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも 1 つを含む、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 6】

前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも 1 つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供する手段をさらに備える、請求項 1 5 に記載のシステム。

【請求項 1 7】

前記第 1 のユーザデバイスが接続されるときを決定する手段と、
該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第 1 のユーザデバイスへの前記第 1 のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングする手段と
をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 8】

前記第 1 および第 2 のユーザデバイスのうちの 1 つとのユーザ対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新する手段をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 1 9】

ユーザの習慣、選好、または対話を自動的に監視することに基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新する手段をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【請求項 2 0】

前記第 1 のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも 1 つのメディアコンテンツ形式を決定する手段と、

前記第 1 のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第 1 のメディアコンテンツが、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定する手段と、

該第 1 のメディアコンテンツが該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンを検索する手段と、

該第 1 のメディアコンテンツの代替バージョンを見つけられることができないという決定に応じて、該第 1 のメディアコンテンツを該少なくとも 1 つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの 1 つにトランスクードする手段と

をさらに備える、請求項 1 1 に記載のシステム。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 2】

いくつかの実施形態によれば、処理回路はさらに、外部の非ユーザソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成するように構成されてもよい。ある実施形態では、外部の非ユーザソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、および／またはソーシャルネットワーキングウェブサイトを含んでもよい。上記の実施形態のうちのいくつかでは、第1のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであってもよく、第2のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントであってもよい。いくつかの実施形態では、方法はさらに、ユーザプロファイル情報に基づいて広告を提示し、第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザ対話に基づいて、記憶されたユーザプロファイル情報を更新し、および／またはユーザ習慣、選好、および／または対話を自動的に監視することに基づいて、記憶されたユーザプロファイル情報を更新するステップを含んでもよく、または処理回路は、そのように構成されてもよい。

本願明細書は、例えば、以下の項目も提供する。

(項目1)

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングする方法であって、

メモリの中の記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることであって、該記憶されたユーザプロファイル情報は、第1のユーザデバイスおよび該第1のユーザデバイスとは異なる第2のユーザデバイスを識別することと、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示することと、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示することと

を含む、方法。

(項目2)

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つは、携帯用メディアプレーヤである、項目1に記載の方法。

(項目3)

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロファイル情報にアクセスすることを含む、項目1に記載の方法。

(項目4)

前記自動的に生成されたユーザプロファイル情報は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、項目3に記載の方法。

(項目5)

前記ユーザプロファイル情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つを含む、項目1に記載の方法。

(項目6)

前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供することをさらに含む、項目5に記載の方法。

(項目7)

前記第1のユーザデバイスが接続されるときを決定することと、
該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第1のユーザデバイスへの前記第1のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングすることと
をさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目8)

前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスの外部の少なくとも1つのメディアソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成することをさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目9)

前記少なくとも1つのメディアソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、およびソーシャルネットワーキングウェブサイトのうちの少なくとも1つを備える、項目8に記載の方法。

(項目10)

前記第1のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであり、前記第2のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントである、項目1に記載の方法。

(項目11)

前記ユーザプロファイル情報に基づいて、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つ上に広告を提示することをさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目12)

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザの対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新することをさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目13)

自動的に監視されたユーザの習慣、選好、または対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新することをさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目14)

前記第1のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも1つのメディアコンテンツ形式を決定すること、

前記第1のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第1のメディアコンテンツが、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定すること、

該第1のメディアコンテンツが該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを検索すること、

該第1のメディアコンテンツの代替バージョンが見つけることができないという決定に応じて、該第1のメディアコンテンツを該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの1つにトランスコードすることと

をさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目15)

ディスプレイを介して、少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントを含む、スケジューリングされたメディアイベントのリストを表示すること、

該少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび該少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるスケジュール情報を変更するために、ユーザ入力を受信することと

をさらに含む、項目1に記載の方法。

(項目16)

前記スケジューリングされたメディアイベントの前記リストは、双方向性である、項目

15に記載の方法。(項目17)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるユーザデバイスを、異なるユーザデバイスに変更することを含む、項目15に記載の方法。

(項目18)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるメディアコンテンツの形式を変更することを含む、項目15に記載の方法。

(項目19)

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングするシステムであって、

メモリと、

処理回路であって、

該メモリの中の記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることであって、該記憶されたユーザプロファイル情報は、第1のユーザデバイス、および該第1のユーザデバイスとは異なる第2のユーザデバイスを識別することと、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングすることと、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示することと、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示することと

を行うように構成される処理回路と

を備える、システム。

(項目20)

前記第1および第2のユーザデバイスは、携帯用メディアプレーヤである、項目19に記載のシステム。

(項目21)

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロファイル情報にアクセスすることを含む、項目19に記載のシステム。

(項目22)

前記自動的に生成されたユーザプロファイル情報は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、項目21に記載のシステム。

(項目23)

前記ユーザプロファイル情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つを含む、項目19に記載のシステム。

(項目24)

前記処理回路は、前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供するようにさらに構成される、項目23に記載のシステム。

(項目 25)

前記処理回路は、

前記第1のユーザデバイスが接続されるときを決定することと、
該決定することに少なくとも部分的に基づいて、該第1のユーザデバイスへの前記第1のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングすることと
を行うようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目 26)

前記処理回路は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスの外部の少なくとも1つのメディアソースに少なくとも部分的に基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成するようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目 27)

前記少なくとも1つのメディアソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、およびソーシャルネットワーキングウェブサイトのうちの少なくとも1つを備える、項目26に記載のシステム。

(項目 28)

前記第1のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであり、前記第2のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントである、項目19に記載のシステム。

(項目 29)

前記処理回路は、前記ユーザプロファイル情報に基づいて、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つの上に広告を提示するようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目 30)

前記処理回路は、前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つのユーザの対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新するようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目 31)

前記処理回路は、ユーザの習慣、選好、または対話を自動的に監視することに基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新するようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目 32)

前記処理回路は、

前記第1のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも1つのメディアコンテンツ形式を決定することと、

前記第1のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第1のメディアコンテンツが、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定することと、

該第1のメディアコンテンツが該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを検索することと、

該第1のメディアコンテンツの代替バージョンが見つけられることができないという決定に応じて、該第1のメディアコンテンツを該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの1つにトランスクードするようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目 33)

ユーザ入力デバイスをさらに備え、前記処理回路は、

ディスプレイを介して、少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントを含む、スケジューリングされたメディアイベントのリストを表示することと、

該少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび該少なくとも1つの

システムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるスケジュール情報を変更するために、該ユーザ入力デバイスを介してユーザ入力を受信するようにさらに構成される、項目19に記載のシステム。

(項目34)

前記スケジューリングされたメディアイベントの前記リストは、双方向性である、項目33に記載のシステム。

(項目35)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるユーザデバイスを、異なるユーザデバイスに変更することを含む、項目33に記載のシステム。

(項目36)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるメディアコンテンツの形式を変更することを含む、項目33に記載のシステム。

(項目37)

複数のユーザデバイスにわたってメディアコンテンツ提示をスケジューリングするシステムであって、

ユーザプロファイル情報を記憶する手段と、

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスする手段であって、該記憶されたユーザプロファイル情報は、第1のユーザデバイス、および該第1のユーザデバイスとは異なる第2のユーザデバイスを識別する、手段と、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に提示される第1のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該ユーザプロファイル情報に少なくとも部分的に基づいて、第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に提示される第2のメディアコンテンツイベントをスケジューリングする手段と、

該第1のタイムスロット中に該第1のユーザデバイス上に該第1のメディアコンテンツイベントを提示する手段と、

該第2のタイムスロット中に該第2のユーザデバイス上に該第2のメディアコンテンツイベントを提示する手段と

を備える、システム。

(項目38)

前記第1および第2のユーザデバイスは、携帯用メディアプレーヤである、項目37に記載のシステム。

(項目39)

記憶されたユーザプロファイル情報にアクセスすることは、自動的に生成されたユーザプロファイル情報にアクセスすることを含む、項目37に記載のシステム。

(項目40)

前記自動的に生成されたユーザプロファイル情報は、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザの対話を監視することに少なくとも部分的に基づいている、項目39に記載のシステム

(項目41)

前記ユーザプロファイル情報は、デバイス可用性サブプロファイル、デバイス接続性サブプロファイル、およびデバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つを含む、項目37に記載のシステム

(項目42)

前記デバイス可用性サブプロファイル、前記デバイス接続性サブプロファイル、および

前記デバイス利用サブプロファイルのうちの少なくとも1つに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨を提供する手段をさらに備える、項目41に記載のシステム

(項目43)

前記第1のユーザデバイスが接続されるときを決定する手段と、

該決定することに少なくとも部分的にに基づいて、該第1のユーザデバイスへの前記第1のメディアコンテンツイベントの送達をスケジューリングする手段と

を備える、項目37に記載のシステム。

(項目44)

前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスの外部の少なくとも1つのメディアソースに少なくとも部分的にに基づいて、メディアコンテンツイベント推奨リストを生成する手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目45)

前記少なくとも1つのメディアソースは、ウェブログ、オンラインフォーラム、ニュースウェブサイト、レビューウェブサイト、およびソーシャルネットワーキングウェブサイトのうちの少なくとも1つを備える、項目44に記載のシステム

(項目46)

前記第1のメディアコンテンツイベントは、ビデオメディアコンテンツイベントであり、前記第2のメディアコンテンツイベントは、非ビデオメディアコンテンツイベントである、項目37に記載のシステム

(項目47)

前記ユーザプロファイル情報に基づいて、前記第1のユーザデバイスおよび前記第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つの上に広告を提示する手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目48)

前記第1および第2のユーザデバイスのうちの少なくとも1つとのユーザ対話に基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新するための手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目49)

ユーザの習慣、選好、または対話を自動的に監視することに基づいて、前記記憶されたユーザプロファイル情報を更新する手段をさらに備える、項目37に記載のシステム

(項目50)

前記第1のユーザデバイスによってサポートされる少なくとも1つのメディアコンテンツ形式を決定する手段と、

前記第1のメディアコンテンツイベントと関連付けられる前記第1のメディアコンテンツが、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式であるか否かを決定する手段と、

該第1のメディアコンテンツが該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式ではないという決定に応じて、該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式の該第1のメディアコンテンツの代替バージョンを検索する手段と、

該第1のメディアコンテンツの代替バージョンが見つけられることができないという決定に応じて、該第1のメディアコンテンツを該少なくとも1つのサポートされたメディアコンテンツ形式のうちの1つにトランスクードする手段と

をさらに備える、項目37に記載のシステム。

(項目51)

少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントを含む、スケジューリングされたメディアイベントのリストを表示する手段と、

該少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび該少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるスケジュール情報を変更するために、ユーザ入力を受信する手段と

をさらに備える、項目37に記載のシステム。

(項目52)

前記スケジューリングされたメディアイベントの前記リストは、双方向性である、項目51に記載のシステム。

(項目53)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるユーザデバイスを、異なるユーザデバイスに変更することを含む、項目51に記載のシステム。

(項目54)

スケジュール情報を変更するユーザ入力を受信することは、前記少なくとも1つのユーザがスケジューリングしたイベントおよび前記少なくとも1つのシステムがスケジューリングしたイベントのうちの少なくとも1つと関連付けられるメディアコンテンツの形式を変更することを含む、項目51に記載のシステム。