

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載
 【部門区分】第1部門第2区分
 【発行日】令和5年10月5日(2023.10.5)

【公開番号】特開2021-194213(P2021-194213A)
 【公開日】令和3年12月27日(2021.12.27)
 【年通号数】公開・登録公報2021-063
 【出願番号】特願2020-102160(P2020-102160)
 【国際特許分類】
 A 6 3 F 7/02(2006.01)
 【F I】
 A 6 3 F 7/02 3 2 0

10

【手続補正書】
 【提出日】令和5年9月27日(2023.9.27)
 【手続補正1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】

20

【特許請求の範囲】
 【請求項1】

可変表示の表示結果が特定表示結果となったことに基づいて遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

演出実行手段を備え、
前記演出実行手段は、

複数のキャラクタが群となって進行する画像を表示する群演出を実行可能であり、
第1変動パターンに基づき前記群演出を実行する場合、所定フレーム数から該群演出が開始するように、該群演出を実行可能であり、

30

第2変動パターンに基づき前記群演出を実行する場合、所定フレーム数とは異なる特定フレーム数から該群演出が開始するように、該群演出を実行可能であり、
前記群演出を構成するキャラクタが可変表示中であることを示す表示の背面側を進行するように前記群演出を実行可能である、遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書
 【補正対象項目名】0006
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【0006】

(A) 可変表示の表示結果が特定表示結果となったことに基づいて遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

40

演出実行手段を備え、
前記演出実行手段は、

複数のキャラクタが群となって進行する画像を表示する群演出を実行可能であり、
第1変動パターンに基づき前記群演出を実行する場合、所定フレーム数から該群演出が開始するように、該群演出を実行可能であり、

第2変動パターンに基づき前記群演出を実行する場合、所定フレーム数とは異なる特定フレーム数から該群演出が開始するように、該群演出を実行可能であり、

前記群演出を構成するキャラクタが可変表示中であることを示す表示の背面側を進行するように前記群演出を実行可能である。

50

(1) 可変表示の表示結果が特定表示結果となったことに基づいて遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

複数のキャラクタが群となって進行する画像を表示する群演出を実行する群演出実行手段と、

複数の発光手段と、

音を出力する音出力手段と、を備え、

前記群演出における画像の表示期間は、第1表示期間と、第2表示期間と、第3表示期間とを含み、

前記第1表示期間は、前記群演出において最初のキャラクタの表示を開始してから、キャラクタの新たな表示がされ、いずれかのキャラクタの表示が最初に終了するまでの期間であり、

10

前記第2表示期間は、前記第1表示期間よりも長い期間であって、キャラクタの新たな表示がされ、かつ表示されているキャラクタの表示が終了する状態が継続する期間であり、

前記第3表示期間は、キャラクタの新たな表示がされることなく、表示されているキャラクタの表示が終了する状態が継続する期間であり、

前記複数の発光手段の各々を発光させるための複数の輝度データで構成された輝度データテーブルは、第1輝度データテーブルと、第2輝度データテーブルと、第3輝度データテーブルとを含み、

前記第1輝度データテーブルによる前記発光手段の制御は、前記第1表示期間の開始に関連するタイミングで開始され、当該第1表示期間中に終了され、

20

前記第2輝度データテーブルによる前記発光手段の制御は、前記第1表示期間中であって、かつ前記第1輝度データテーブルによる前記発光手段の制御が終了した後に開始され、前記第3表示期間中に終了され、

前記第3輝度データテーブルによる前記発光手段の制御は、前記第3表示期間中であって、かつ前記第2輝度データテーブルによる前記発光手段の制御が終了した後に開始され、

前記音出力手段は、前記第1表示期間の開始に関連するタイミングで前記群演出に対応する演出音の出力を所定音量で開始し、その後の当該第1表示期間において当該演出音の音量を当該所定音量よりも大きい特定音量とし、前記第2表示期間においても当該演出音の音量を当該特定音量とし、前記第3表示期間において当該演出音の音量を当該特定音量よりも小さい音量となるように当該演出音を出力する。

30

40

50