

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 2 年 7 月 9 日 (2020.7.9)

【公開番号】特開 2018-192037 (P2018-192037A)
 【公開日】平成 30 年 12 月 6 日 (2018.12.6)
 【年通号数】公開・登録公報 2018-047
 【出願番号】特願 2017-98784 (P2017-98784)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 2 D

A 6 3 F 5/04 5 1 6 E

【手続補正書】
 【提出日】令和 2 年 5 月 12 日 (2020.5.12)
 【手続補正 1】
 【補正対象書類名】特許請求の範囲
 【補正対象項目名】全文
 【補正方法】変更
 【補正の内容】
 【特許請求の範囲】
 【請求項 1】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

小役と特定ボーナスとを含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行い、内部抽選で当選した役を当選状態に設定する内部抽選手段と、

前記複数のリールを遊技毎に回転させ、停止操作を契機として、内部抽選の結果に応じた態様で回転中のリールを停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役毎に予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されたことに基づいて役が入賞したと判定する入賞判定手段と、

前記小役の入賞に伴い遊技媒体を払い出すための制御を行う払出制御手段と、

通常状態での遊技における内部抽選で当選した前記特定ボーナスが入賞したことに基づいて遊技状態を特定ボーナス状態へ移行させ、特定ボーナス状態では、前記小役の当選確率が通常状態と同一の役物非作動状態と、役物非作動状態より前記小役の当選確率が高い第 1 役物作動状態と、役物非作動状態よりも前記小役の当選確率が高いが第 1 役物作動状態よりも不利な第 2 役物作動状態との間で遊技状態を移行させ、特定ボーナス状態の終了に伴い遊技状態を通常状態へ復帰させる制御を行う遊技状態移行制御手段とを備えた遊技機であって、

前記内部抽選手段が、

前記役物非作動状態において、第 1 シフト役と第 2 シフト役とを抽選対象とし、第 1 シフト役および第 2 シフト役がそれぞれ単独で当選するように内部抽選を行い、第 1 シフト役が当選すると、当選した第 1 シフト役が入賞するまで当該第 1 シフト役の当選した状態を維持し、第 2 シフト役が当選すると、当選した第 2 シフト役が入賞するまで当該第 2 シフト役の当選した状態を維持し、

前記第 1 役物作動状態において、第 1 シフト役を抽選対象とし、第 2 シフト役を抽選対象としない内部抽選を行い、第 1 シフト役が当選すると当該第 1 シフト役が入賞するまで当該第 1 シフト役の当選した状態を維持し、

前記第 2 役物作動状態において、第 2 シフト役を抽選対象とし、第 1 シフト役を抽選対象としない内部抽選を行い、第 2 シフト役が当選すると当該第 2 シフト役が入賞するまで

当該第２シフト役の当選した状態を維持し、

前記遊技状態移行制御手段が、

前記役物非作動状態において、前記第１シフト役が入賞したことに基づいて前記第１役物作動状態へ移行させて当該第１役物作動状態の終了に基づいて前記役物非作動状態へ復帰させ、前記第２シフト役が入賞したことに基づいて前記第２役物作動状態へ移行させて当該第２役物作動状態の終了に基づいて前記役物非作動状態へ復帰させる制御を行い、

前記リール制御手段が、

前記役物非作動状態において、前記第１シフト役が当選している場合には当該第１シフト役以外の役が当選していない状況において当該第１シフト役を入賞可能とし、前記第２シフト役が当選している場合には当該第２シフト役以外の役が当選していない状況において当該第２シフト役を入賞可能とするように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第１役物作動状態における内部抽選で当選した前記第１シフト役が当該第１役物作動状態において入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第２役物作動状態における内部抽選で当選した前記第２シフト役が当該第２役物作動状態において入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第１役物作動状態において当選した前記第１シフト役については、当該第１役物作動状態が終了して前記役物非作動状態に復帰しても当該第１シフト役の当選した状態が当該役物非作動状態に引き継がれ、

前記第２役物作動状態において当選した前記第２シフト役については、当該第２役物作動状態が終了して前記役物非作動状態に復帰しても当該第２シフト役の当選した状態が当該役物非作動状態に引き継がれることを特徴とする遊技機。

【請求項２】

請求項１において、

前記第１役物作動状態では、内部抽選の結果がハズレとなることはなく、前記第１シフト役が当選した後も前記第１シフト役以外の役が必ず当選し、

前記第２役物作動状態では、内部抽選の結果がハズレとなることはなく、前記第２シフト役が当選した後も前記第２シフト役以外の役が必ず当選し、

前記リール制御手段が、

前記第１シフト役と、前記第１シフト役以外の役とがともに当選している状態では、当該第１シフト役に優先して当該第１シフト役以外の役を入賞させるように回転中のリールを停止させて当該第１シフト役の入賞を回避し、

前記第２シフト役と、前記第２シフト役以外の役とがともに当選している状態では、当該第２シフト役に優先して当該第２シフト役以外の役を入賞させるように回転中のリールを停止させて当該第２シフト役の入賞を回避することを特徴とする遊技機。

【請求項３】

請求項２において、

前記内部抽選手段が、

入賞に伴い遊技者の所有する遊技媒体を要せずに次の遊技を提供する役であるリプレイの当選確率を所定条件下で変動させ、遊技状態が前記特定ボーナス状態へ移行することに伴って前記リプレイの当選確率を変動させて、当該特定ボーナス状態では、前記役物非作動状態、前記第１役物作動状態、および前記第２役物作動状態のいずれに滞在していても当該リプレイの当選確率を維持する制御を行い、

前記第１役物作動状態では、前記第１シフト役を前記リプレイと重複して当選させ、前記第２役物作動状態では、前記第２シフト役を前記リプレイと重複して当選させるように内部抽選を行うことを特徴とする遊技機。

【請求項４】

外周面に複数種類の図柄が配列されている複数のリールと、

リプレイと小役と特定ボーナスとを含む複数種類の役の当否を決定する内部抽選を行い、内部抽選で当選した役を当選状態に設定する内部抽選手段と、

前記複数のリールを遊技毎に回転させ、停止操作を契機として、内部抽選の結果に応じ

た態様で回転中のリールを停止させる制御を行うリール制御手段と、

前記複数のリールが停止した状態で、役毎に予め定められた入賞形態を示す図柄組合せが有効ライン上に表示されたことに基づいて役が入賞したと判定する入賞判定手段と、

前記小役の入賞に伴い遊技媒体を払い出すための制御を行う払出制御手段と、

前記リプレイの入賞に伴い遊技者の所有する遊技媒体を要せずに次の遊技を提供するリプレイ処理を行うリプレイ処理手段と、

通常状態での遊技における内部抽選で当選した前記特定ボーナスが入賞したことに基いて遊技状態を特定ボーナス状態へ移行させ、特定ボーナス状態では、前記小役の当選確率が通常状態と同一の役物非作動状態と、役物非作動状態より前記小役の当選確率が高い第1役物作動状態と、役物非作動状態よりも前記小役の当選確率が高いが第1役物作動状態よりも不利な第2役物作動状態との間で遊技状態を移行させ、特定ボーナス状態の終了に伴い遊技状態を通常状態へ復帰させる制御を行う遊技状態移行制御手段とを備えた遊技機であって、

前記内部抽選手段が、

遊技状態が前記特定ボーナス状態へ移行することによって前記リプレイの当選確率を変動させて、当該特定ボーナス状態では、前記役物非作動状態、前記第1役物作動状態、および前記第2役物作動状態のいずれに滞在していても当該リプレイの当選確率を維持する制御を行い、

前記役物非作動状態において、第1シフト役と第2シフト役とを抽選対象とし、第1シフト役および第2シフト役がそれぞれ前記リプレイと重複して当選するように内部抽選を行い、第1シフト役が当選すると、当選した第1シフト役が入賞するまで当該第1シフト役の当選した状態を維持し、第2シフト役が当選すると、当選した第2シフト役が入賞するまで当該第2シフト役の当選した状態を維持し、

前記第1役物作動状態において、前記リプレイまたは前記小役のいずれかが必ず当選し、第1シフト役を抽選対象として第1シフト役を前記リプレイと重複して当選させ、第2シフト役を抽選対象としない内部抽選を行い、第1シフト役が当選すると当該第1シフト役が入賞するまで当該第1シフト役の当選した状態を維持し、

前記第2役物作動状態において、前記リプレイまたは前記小役のいずれかが必ず当選し、第2シフト役を抽選対象として第2シフト役を前記リプレイと重複して当選させ、第1シフト役を抽選対象としない内部抽選を行い、第2シフト役が当選すると当該第2シフト役が入賞するまで当該第2シフト役の当選した状態を維持し、

前記遊技状態移行制御手段が、

前記役物非作動状態において、前記第1シフト役が入賞したことに基いて前記第1役物作動状態へ移行させて当該第1役物作動状態の終了に基いて前記役物非作動状態へ復帰させ、前記第2シフト役が入賞したことに基いて前記第2役物作動状態へ移行させて当該第2役物作動状態の終了に基いて前記役物非作動状態へ復帰させる制御を行い、

前記リール制御手段が、

前記役物非作動状態において、前記第1シフト役が当選している場合には当該第1シフト役以外の役が当選していない状況において当該第1シフト役を入賞可能とし、前記第2シフト役が当選している場合には当該第2シフト役以外の役が当選していない状況において当該第2シフト役を入賞可能とするように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第1役物作動状態における内部抽選で当選した前記第1シフト役に優先して前記リプレイまたは前記小役を入賞させることによって、当該第1シフト役が当該第1役物作動状態において入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第2役物作動状態における内部抽選で当選した前記第2シフト役に優先して前記リプレイまたは前記小役を入賞させることによって、当該第2シフト役が当該第2役物作動状態において入賞しないように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第1役物作動状態において当選した前記第1シフト役については、当該第1役物作動状態が終了して前記役物非作動状態に復帰しても当該第1シフト役の当選した状態が当該役物非作動状態に引き継がれ、

前記第 2 役物作動状態において当選した前記第 2 シフト役については、当該第 2 役物作動状態が終了して前記役物非作動状態に復帰しても当該第 2 シフト役の当選した状態が当該役物非作動状態に引き継がれることを特徴とする遊技機。

【請求項 5】

請求項 1 ～ 4 のいずれかにおいて、

前記遊技状態移行制御手段が、

前記第 1 役物作動状態において前記小役の入賞回数が所定回数に達したことに基づいて当該第 1 役物作動状態を終了させて前記役物非作動状態に復帰させる制御を行い、

前記内部抽選手段が、

前記第 1 役物作動状態において、第 1 小役を含む第 1 当選態様を得る場合と、第 1 小役とは入賞に伴う遊技媒体の払出数が異なる第 2 小役を含む第 2 当選態様を得る場合とが存在するように内部抽選を行い、

前記リール制御手段が、

前記第 1 役物作動状態において内部抽選で前記第 2 当選態様を得た場合に、所定の手順で停止操作を行うことによって前記第 2 小役の入賞が回避されるように回転中のリールを停止させる制御を行い、

前記第 1 小役の入賞に伴う遊技媒体の払出数が前記第 2 小役の入賞に伴う遊技媒体の払出数よりも多くなっており、前記第 1 小役の入賞に伴う遊技媒体の払出数と前記第 2 小役の入賞に伴う遊技媒体の払出数との差が前記第 1 役物作動状態で 1 回の遊技を行うために必要となる遊技媒体の投入数よりも大きいことを特徴とする遊技機。

【請求項 6】

請求項 5 において、

前記第 1 役物作動状態において内部抽選で前記第 2 当選態様を得た場合に予告音を発生させる演出制御手段を含むことを特徴とする遊技機。

【請求項 7】

請求項 5 において、

前記リール制御手段が、

前記第 1 役物作動状態において内部抽選で前記第 1 当選態様を得た場合に、内部抽選で前記第 2 当選態様を得た遊技で前記第 2 小役の入賞を回避する場合と同じ手順で停止操作を行うことによって、前記第 1 小役の入賞が回避されるように回転中のリールを停止させる制御を行うことを特徴とする遊技機。

【請求項 8】

請求項 7 において、

前記第 1 役物作動状態において、当該第 1 役物作動状態の終了までの残り入賞回数が所定条件を満たしている状況で前記第 1 当選態様を得た場合に予告音を発生させ、前記第 2 当選態様を得た場合には当該第 1 役物作動状態の終了までの残り入賞回数が所定条件を満たしているか否かに関わらずに予告音を発生させる演出制御手段を含むことを特徴とする遊技機。