



(19)中華民國智慧財產局

(12)發明說明書公告本 (11)證書號數：TW I546750 B

(45)公告日：中華民國 105 (2016) 年 08 月 21 日

(21)申請案號：099129645

(22)申請日：中華民國 99 (2010) 年 09 月 02 日

(51)Int. Cl. : G06Q30/00 (2012.01)

(30)優先權：2009/09/10 美國

12/556,911

(71)申請人：伊克斯卡萊柏智慧財產有限責任公司(美國) EXCALIBUR IP, LLC (US)
美國

(72)發明人：卡夫 萊納 KRAFT, REINER (US)

(74)代理人：陳傳岳；郭雨嵐

(56)參考文獻：

US 2001/0047338A1

US 2004/0205132A1

US 2005/0288999A1

審查人員：謝秀玲

申請專利範圍項數：20 項 圖式數：12 共 48 頁

(54)名稱

互動網路式資訊物件之貨幣化

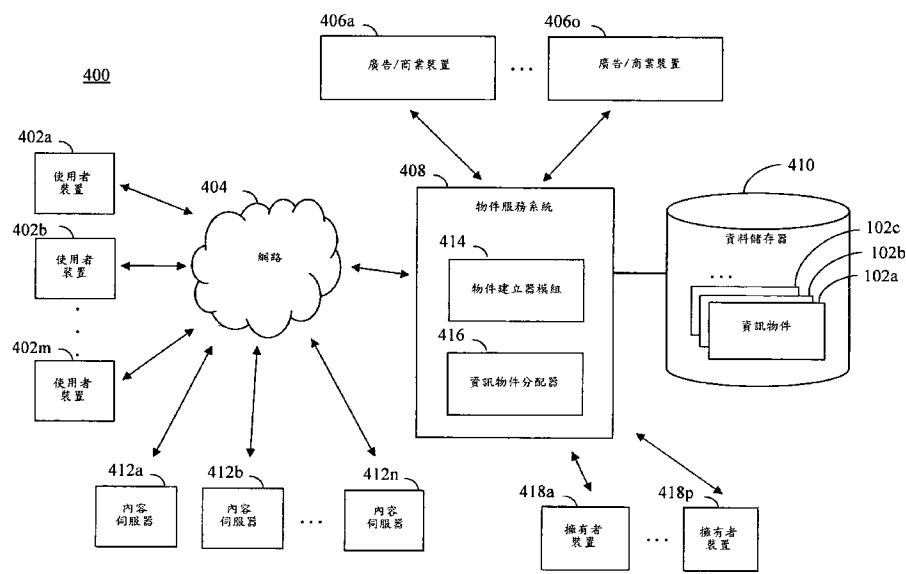
MONETIZATION OF INTERACTIVE NETWORK-BASED INFORMATION OBJECTS

(57)摘要

一資訊物件係定義為其一真實世界實體(例如，產品或服務)的代表。該資訊物件可以儲存於一資料儲存器中。該資訊物件具有一關聯擁有者。一通訊通道係與該資訊物件關聯，其係配置以與指定至該資訊物件之一管理者進行通訊。一方係能夠獲得該資訊物件在一時間段內的管理權。該通訊通道係被配置以傳輸在該時間段內利用與該資訊物件互動所建立之該方請求。多數使用者係能在該時間段內與該資訊物件互動，以透過該通訊通道對該方輸入請求。

An information objects is defined that is representative of a real-world entity (e.g., a product or a service). The information object may be stored in a data store. The information object has an associated owner. A communication channel is associated with the information object that is configurable to route communications to a manager assigned to the information object. A party is enabled to obtain management of the information object for a time period. The communication channel is configured to route to the party requests that are made by interacting with the information object during the time period. A plurality of users is enabled to interact with the information object during the time period to input requests to the party over the communication channel.

指定代表圖：



第四圖

符號簡單說明：

- 400 . . . 通訊系統
- 402a-402m . . . 使用者裝置
- 404 . . . 網路
- 406a-406o . . . 廣告/商業裝置
- 408 . . . 物件服務系統
- 410 . . . 資料儲存器
- 412a-412n . . . 內容伺服器
- 414 . . . 物件建立器模組
- 416 . . . 資訊物件分配器
- 418a-418p . . . 擁有者裝置

發明專利說明書

公告本

(本說明書格式、順序，請勿任意更動，※記號部分請勿填寫)

※申請案號： 99 12 9645

※申請日： 99. 9. 27

※IPC 分類：

G06Q 30/60

2006.01

一、發明名稱：(中文/英文)

互動網路式資訊物件之貨幣化 / MONETIZATION OF
INTERACTIVE NETWORK-BASED INFORMATION OBJECTS

二、中文發明摘要：

一資訊物件係定義為其一真實世界實體(例如，產品或服務)的代表。該資訊物件可以儲存於一資料儲存器中。該資訊物件具有一關聯擁有者。一通訊通道係與該資訊物件關聯，其係配置以與指定至該資訊物件之一管理者進行通訊。一方係能夠獲得該資訊物件在一時間段內的管理權。該通訊通道係被配置以傳輸在該時間段內利用與該資訊物件互動所建立之該方請求。多數使用者係能在該時間段內與該資訊物件互動，以透過該通訊通道對該方輸入請求。

三、英文發明摘要：

An information objects is defined that is representative of a real-world entity (e.g., a product or a service). The information object may be stored in a data store. The information object has an associated owner. A communication channel is associated with the information object that is configurable to route communications to a manager assigned to the information object. A party is enabled to obtain management of the information object for a time period. The communication channel is configured to route to the party

requests that are made by interacting with the information object during the time period. A plurality of users is enabled to interact with the information object during the time period to input requests to the party over the communication channel.

四、指定代表圖：

(一)本案指定代表圖為：第（ 四 ）圖。

(二)本代表圖之元件符號簡單說明：

400	通訊系統
402a-402m	使用者裝置
404	網路
406a-406o	廣告/商業裝置
408	物件服務系統
410	資料儲存器
412a-412n	內容伺服器
414	物件建立器模組
416	資訊物件分配器
418a-418p	擁有者裝置

五、本案若有化學式時，請揭示最能顯示發明特徵的化學式：

六、發明說明：

【發明所屬之技術領域】

本發明與在線上頁面中資訊物件的呈現及貨幣化有關。

【先前技術】

網際網路是一種互連的電腦網路系統，其將全世界的所有使用者互連。全球資訊網是一種透過該網際網路存取的互鏈資訊非集中式整體集合。資訊通常在全球資訊網上以網頁的形式獲得，其可以包含文字、圖片及/或媒體內容。透過無數使用者的貢獻，該全球資訊網已經發展成為一種巨大、分散的貴重資訊寶藏。

網際網路與全球資訊網在廣告與電子商務(透過網路購買及銷售產品或服務)方面已經相當進步。隨著廣泛的網際網路利用，電子化建立的商務量也變的巨大。透過網際網路所購買及銷售的商務產品量也逐漸增加。例如，一互動式線上物件可以代表由提供該線上物件之一“擁有者”所想銷售的產品。一使用者可以與該線上物件互動，以從該擁有者購買該產品的一實體內容。然而，這種技術並不完全運用了線上物件的潛力來強化的電子商務。因此，由該產品及服務的販賣者所產生的報酬可能變的較少。

【發明內容】

根據本發明，提供線上資訊物件貨幣化的技術。一資訊物件係定義為其一真實世界實體的代表，像是產品或服務。一方係能夠管理該線上資訊物件一時間段，其補償提供該資訊物件之一擁有者作為酬謝。當管理一資訊

物件時，該管理方可以以任何方式將該資訊物件貨幣化，包含藉由對使用者銷售該資訊物件有關聯之產品及/或服務。此外，該資訊物件係被配置以具有一通訊通道，其將與該資訊物件互動之使用者與該管理方建立通訊。在此方法中，該使用者可以向該管理方詢問問題或為了任何其他與該資訊物件有關的議題與該管理方通訊，這些議題可能增加該管理方針對該使用者將該資訊物件貨幣化的機會。

在一實施例中，提供一種方法。一資訊物件係被定義為一真實世界實體的代表。該資訊物件可以儲存於一資料儲存器中(例如，資訊物件收藏庫)。該資訊物件具有一關聯擁有者。一通訊通道係與該資訊物件關聯，其係配置以與指定至該資訊物件之一管理者建立通訊。一方係能夠獲得該資訊物件在一時間段內的管理權。該通訊通道係被配置以將在該時間段內與該資訊物件互動所建立之該方請求傳送到該方。多數使用者係能在該時間段內與該資訊物件互動，以透過該通訊通道對該方輸入請求。

在另一實施例中，提供一資訊物件管理系統。該資訊物件管理系統包含一物件建立器模組與一資訊物件分配器。該物件建立器模組係配置以定義代表一真實世界實體之一資訊物件，並將一通訊通道與該資訊物件關聯。該通訊通道係被配置以將通訊傳送到指定至該資訊物件之一管理者。該資訊物件分配器係配置以使一方獲得該資訊物件在一時間段內的管理權，並配置該通道以將在該時間段內與該資訊物件互動所建立之請求傳送至該方。

在此也描述電腦程式產品。該電腦程式產品包含一電

腦可讀媒介，在該媒介上具有被記錄之電腦程式邏輯，用以提供該資訊物件的管理權至多數的一方，以讓該方對該資訊物件貨幣化，以及用以執行根據於此描述實作的其他實施例。

本發明的其他特徵與優點，以及本發明的結構及多種實施例的操作，係在之後參考伴隨圖式加以描述。要注意本發明並不限制於此描述的特定實施例。這種實施例在此僅用於描述的目的。對於相關領域技術者而言，基於此所含有之教示所產生的其他實施例是顯而易見的。

【實施方式】

I. 簡介

本發明發表結合本發明特徵之一或多個實施例。所發表之實施例僅用於對本發明進行示範。本發明的觀點並不限制於所發表之實施例。本發明係由伴隨之申請專利範圍所定義。

在申請專利書中，“一實施例”、“一項實施例”、“一示範實施例”等等的術語係指示該描述實施例可以包含一特定特徵、結構或特性，但每一實施例並不需要包含該特定特徵、結構或特性。此外，這種用語並不需要指為相同的實施例。進一步的，當連結一實施例描述一特定特徵、結構或特性時，係認為在此領域中技術者所具備的知識係能連結其他實施例實施例這種特徵、結構或特性，而不論是否明確敘述該其他實施例。

II. 示範實施例

本發明實施例係與互動式線上資訊物件有關。其提供可由多數方於多數時間段內進行管理的互動式線上資

訊物件。在一實施例中，一方係可以在該方係被指定為具有一資訊物件的管理權的一時間段內對一資訊物件進行貨幣化。

例如，第一圖顯示根據一示範實施例之一資訊物件 102 的方塊圖。資訊物件 102 是一種互動式線上資訊物件或模型，其對應於該真實世界中的一實體，像是一種可以被銷售的產品或服務。資訊物件 102 可以具有產生、提供及/或形成被提供之資訊物件 102 的一關聯擁有者(例如，一個體、公司等等)。如第一圖所示，資訊物件 102 包含超資料(metadata)104 與一通訊通道定義 106。超資料 104 包含描述該資訊物件 102 的資料。通訊通道定義 106 定義與該資訊物件 102 關聯之一可配置通訊通道。該通訊通道係可以配置以建立與該資訊物件 102 互動之使用者及被選擇在一時間段內管理該資訊物件 102 之一方之間的通訊。每次該資訊物件 102 從一目前管理方重新指定至一後續管理方時，該通訊通道可以被重新配置以建立與該後續管理方之間的通訊。

例如，在一實施例中，超資料 104 可以包含一擁有者識別符 108 與一管理方識別符 110。當存在擁有者識別符 108 時，其可以做為資訊物件擁有者的識別符，而管理方識別符則為被選擇/被指定管理資訊物件 102 之一方的識別符。例如，擁有者識別符 108 與管理方識別符 110 每一個都可以是一唯一的識別碼、名稱及/或任何其他識別符，其係配置以分別識別該擁有者與管理方。通訊通道定義 106 定義一通訊通道，其係配置以建立與該資訊物件 102 互動之使用者及由該管理方識別符 110 所識別之管理方之間的通訊。例如，通訊通道定義 106 可以包含一或多種通訊模式的定義，包含超鏈結(例如，指

至一目的網頁的全球資源定位器(URL))、像是電子郵件、即時傳訊與交談等等的文字基礎通訊。該通訊通道係可以被配置以建立該使用者及利用由通訊通道定義106所定義通訊通道形式之已識別管理方之間的通訊。

使用者、擁有者與管理方可以以任何方式與資訊物件102互動。例如，第二圖顯示根據本發明一示範實施例一資訊物件互動環境200。如第二圖所示，環境200包含資訊物件102、一使用者202、一管理方204與一擁有者206。管理方204係為被選擇為管理資訊物件102一時間段的一方(例如，一人員、公司或其他實體)，並由管理方識別符110所識別。擁有者206係為資訊物件的一擁有者(例如，一人員、公司或其他實體)，其允許管理方204管理資訊物件102一時間段，並由擁有者識別符108所識別。使用者202與資訊物件102互動。例如，使用者202可以檢視資訊物件、可以要求有關資訊物件102所代表產品或服務的資訊、可以要求購買資訊物件102所代表產品或服務等等。如第二圖所示，資訊物件102具有一關聯通訊通道208。通訊通道208係為由通訊通道定義106所定義的一通訊通道，並讓使用者202及/或其他使用者與管理方204建立通訊。使用者202可以利用通訊通道208與管理方204通訊，而與資訊物件102互動，以請求資訊、詢問問題、購買該關聯產品或服務等等。

資訊物件102可以由使用者202及更多的使用者以多種方式所存取。例如，第三圖顯示根據本發明一示範實施例用於與資訊物件102互動的一電腦302方塊圖。電腦302為一使用者的電腦，像是第二圖的使用者202。如第三圖所示，電腦302具有顯示器304，其顯示一網

頁 306。例如網頁 306 可以在一網頁瀏覽器 312 之視窗中開啟。網頁瀏覽器 312 可以為任何瀏覽器應用程式，包含 Microsoft Internet Explorer™、Netscape Navigator™、Mozilla™ Firefox、Google Chrome™、Opera Software Opera™、行動電話、個人數位助理或其他無線行動裝置等等中使用的無線應用程式通訊協定(WAP)致能瀏覽器。

該使用者可以以任何方式使網頁 306 呈現，包含利用根據一網頁 306 之全球資源定位器對網頁 306 進行導航、使網頁 306 出現為利用一搜尋引擎實施例搜尋的結果等等。一使用者可以使用電腦 302 檢視資訊物件 102 與其他網頁 306 中包含的其他內容，像是內容 308。內容 308 係為選擇性出現，並可以由一開發者或其他欲被包含於網頁 306 中與網頁 306 關聯之實體所選擇。此外，網頁 306 可以選擇性包含任意數量及佈置的廣告(或非廣告)，包含廣告 310。網頁 306 可以具有任意內容、廣告及/或資訊物件 102 的佈置。

該使用者可以在網頁 306 中與資訊物件 102 互動，包含使用為資訊物件 102 所定義之該通訊通道而與該資訊物件 102 管理方進行通訊，並使其在網頁中 306 是可獲得的(例如通過通訊通道 208)。資訊物件 102 可以包含文字、圖片(例如 GIF 檔案圖片、JPG 檔案圖片等等)、視頻(例如 MPEG 檔案視頻等等)、音頻(例如 WAV 檔案音頻等等)、多媒體物件的其中之一或多數等等。在實施例中，資訊物件 102 可以包含一或多個檔案，其含有程式語言碼及/或腳本語言碼以執行時功能，像是 C、C++、HTML、XML、Java、JavaScript、VBScript 等等。

第二圖的環境 200 可以以多種方式實施例。例如，第

四圖顯示根據一示範實施例提供資訊物件之一通訊網路或系統 400。如第四圖所示，系統 400 包含多數使用者裝置 402a-402m，網路 404、多數廣告/商業裝置 406a-406o、一物件服務系統 408、一資料儲存器 410、多數內容伺服器 412a-412n 與多數擁有者裝置 418a-418p。系統 400 的這些元件將在以下描述。

如第四圖所示，資料儲存器 410 係與物件服務系統 408 結合。使用者裝置 402a-402m、內容伺服器 412a-412n 與物件服務系統 408 係由網路 404 一起通訊。網路 404 可以為任何形式的通訊網路，包含一區域網路、廣域網路或像是網際網路的網路結合。使用者裝置 402 每一個都可以是任意型式的電子裝置，其係配置具有網路瀏覽器功能，包含一桌上型電腦(例如個人電腦等等)、一行動計算裝置(例如行動電話、智慧電話、個人數位助理、膝上電腦、筆記型電腦等等)或是一行動電子郵件裝置(例如黑莓機(Blackberry®)裝置)。資料儲存器 410 可以包含一或多個的任意形式儲存機制，包含磁碟(例如在硬碟裝置中)、光碟(例如在光碟裝置中)、磁帶(例如在磁帶裝置中)、記憶體裝置，像是動態存取記憶體、唯讀記憶體等等，及/或任何適用的儲存媒介形式。

通訊系統 400 使擁有者所產生及/或提供資訊物件，並將其指定至一方進行管理一時間段。如第四圖所示，物件服務系統 408 維持資料儲存器 410，其儲存多數資訊物件 102a-102c。資料儲存器 410 中可儲存任意數量的資訊物件 102，包含數十、數千或甚至大量的資訊物件 102。如第四圖所示，物件服務系統 408 包含一物件建立器模組 414 與一資訊物件分配器 416。物件建立器模組 414 使擁有者更新資料儲存器 410 中的資訊物件

102，包含使擁有者建立、刪除及/或修改資訊物件 102。例如，與擁有者裝置 418a-418p 有關聯之擁有者可以存取物件建立器模組 414 以建立、刪除、修改及/或提供資訊物件 102。如第四圖所示，擁有者裝置 418a-418p 可以直接與物件服務系統 408 進行通訊結合。替代的，擁有者裝置 418a-418p 可以透過網路 404 或其他方式與物件服務系統 408 進行通訊結合。

資訊物件分配器 416 使使用者及/或各方搜尋資料儲存器 410 中符合其條件的資訊物件 102。例如，廣告商及/或商人可能想要管理資料儲存器 410 中的特定資訊物件 102，以具有將該特定資訊物件 102 貨幣化的機會。該廣告商及/或商人可以使用相對應的廣告/商業裝置 406a-406o，搜尋資料儲存器 410 中符合其需求條件的資訊物件 102。資訊物件分配器 416 可以配置以使在廣告/商業裝置 406a-406o 的廣告商及/或商人獲得所想要資訊物件 102 一時間段的管理權。如第四圖所示，廣告/商業裝置 406a-406o 可以直接與物件服務系統 408 進行通訊結合。替代的，廣告/商業裝置 406a-406o 可以透過網路 404 或其他方式與物件服務系統 408 進行通訊結合。

此外，使用者裝置 402a-402m 處的使用者可能想要與資訊物件 102 互動。可以讓使用者裝置 402a-402m 處的使用者存取在資料儲存器 410 及/或其他位置處的資訊物件 102a-102c，像是在由內容伺服器 412a-412n 所提供的網站。例如，內容伺服器 412a-412n 每一個都可以配置以主置一網站，因此該網站可由使用者裝置 402a-402m 的使用者透過網路 404 所存取。一使用者可以利用一網頁瀏覽器或其他安裝在由該使用者所存取之一對應使用者裝置 402 的網頁客戶端程式存取這種網

站。例如，使用者裝置 402a-402m 的每一個都可以主置如以上所述的一網頁瀏覽器，其使一使用者拜訪由內容伺服器 412a-412n 所主置的任意網站。使用者裝置 402a-402m 與內容伺服器 412a-412n 之間的通訊可以利用已知的網路通訊協定進行。一或多個的資訊物件 102a-102c 可以被呈現在由內容伺服器 412a-412n 所主置的網頁上，因此使用者裝置 402a-402m 的使用者可以如在此所描述與其互動。

實施例可以在系統 400 及/或其他通訊系統/網路之中實作。通訊系統 400 之一範例的進一步描述(稱做為一“資訊擷取與通訊網路”)則在共有的審查中美國專利申請號 U.S. Application No. 11/058,477，其標題為“World Modeling Using a Relationship Network with Communication Channels to Entities”的專利中提供，其完整內容在此整合為參考文獻。

第四圖的系統 400 是進一步針對第五圖加以描述。第五圖顯示根據一示範實施例用於管理資訊物件的流程圖 500。例如，系統 400 可以根據流程圖 500 操作。根據流程圖 500 的相關討論，對於相關領域技術者而言進一步的結構與操作實施例將是明確的。以下描述流程圖 500。

流程圖 500 開始於步驟 502。在步驟 502，定義代表一真實世界實體的一資訊物件，該真實世界實體具有一相關聯的擁有者。例如在一實施例中，物件建立器模組 414 係可配置以使代表一真實世界實體的資訊物件 102 能被配置。例如，資訊物件 102 可以由該真實世界實體的一擁有者利用物件建立器模組 414 所產生或修改。如以上描述，該真實世界實體可是任何產品或服務，像是

一種消費者商品、加工商品、金融服務、娛樂服務等等。雖然物件建立器模組 414 係顯示為包含在物件服務系統 408 中，但其可以被實作於一替代位置中，像是一擁有者裝置 418。

可以以多種方式配置物件建立器模組 414。例如，第六圖顯示根據本發明一示範實施例一物件建立器模組 414 的方塊圖。如第六圖顯示，物件建立器模組 414 包含一屬性配置模組 602 與一通訊通道配置模組 604。屬性配置模組 602 係被配置以使資訊物件被定義。例如在一實施例中，屬性配置模組 602 可以產生一使用者界面(圖形使用者界面)，一擁有者在一擁有者裝置處可以使用該界面以利用輸入資料的方式配置一資訊物件 102，例如輸入第一圖中用於該資訊物件 102 描述的超資料 104。例如，當該資訊物件在一網頁中呈現時，屬性配置模組 602 可以使該使用者指示文字、圖片(例如 GIF 檔案圖片、JPG 檔案圖片等等)、視頻(例如 MPEG 檔案視頻等等)及/或音頻(例如 WAV 檔案音頻等等)之其中之一或多數被呈現/播放。

例如，屬性配置模組 602 可以使該使用者指示一名稱、類別標籤、獨特物件識別符(ID)、擁有者識別符 108(第一圖)、管理方識別符 110 及/或任何其他描述資訊的其中之一或多者，做為資訊物件 102 的超資料 104。當以名稱表現時，其可以被一人類使用者理解並為一被模型化的資訊物件 102 所特有(例如，“Joe's Restaurant”、“Kannon Camera Model XJ5”等等)。類別標籤可以表示該實體模型 400 所代表之真實事件物件的形式。至於物件識別符可能會或可能不會被一人類使用者所理解，係被指定為資料儲存器 410 中每一資訊物件 102

所特有。在一實施例中，該物件識別符可以在資訊物件 102 被建立及/或新增時，由物件建立器模組 414 所自動產生。擁有者識別符 108 與管理方識別符 110 可以如以上描述所配置。注意該管理方識別符 110 可以包含與被指定至資訊物件 102 的管理方有關聯之電子郵件位址、電話號碼、文字傳訊位址、即時傳訊位址、交談位址、超鏈結等等的其中一或多者。由通訊通道定義所定義的通訊通道可以使用該電子郵件位址、電話號碼、文字傳訊位址、即時傳訊位址、交談位址等等來將通訊傳送至該管理方。

資訊物件 102(被稱做為“資訊模型”)的其他範例，則在以上提到的共有的審查中美國專利申請號 U.S. Application No. 11/058,477 專利中描述。屬性配置模組 602 可以產生資訊物件 102 為一或多個檔案，像是.SWF 檔案、HTML 檔案、XML 檔案、Jave 檔案、JavaScript 檔案、VBScript 檔案等等。

參考回第五圖，在步驟 504，一通訊通道係與資訊物件產生關聯。例如在一實施例中，物件建立器模組 414 可以被配置以將一通訊通道與資訊物件 102 建立關聯。如以上描述，該通訊通道(例如第二圖的通訊通道 208)可以用來安排使用者(例如使用者 202)至指定至該資訊物件 102 之管理方(例如管理方 204)之間的通訊。

例如，參考第六圖，通訊通道配置模組 604 可以用來建立一通訊通道與資訊物件 102 之間的關聯。在一實施例中，通訊通道配置模組 604 可以產生一使用者界面(圖形使用者界面)，在一擁有者裝置 418 處之一擁有者可以使用該界面進行互動，以選擇與資訊物件 102 關聯之一通訊通道形式。通訊通道配置模組 604 可以使該擁有者

選擇一或多個不同的通訊通道形式，包含超鏈結、像是電子郵件(例如 SMTP)、文字傳訊(例如 SMS)、即時傳訊或交談等等的文字基礎通訊通道形式，來建立與該管理方的通訊。通訊通道配置模組 604 可以配置以在通訊通道定義中包含該被選擇之通訊通道形式，而其係被包含在資訊物件 102 中。

在步驟 506，讓一方獲得該資訊物件一時間段的管理權。例如在一實施例中，資訊物件分配器 416 可以配置以使一方(例如第二圖的管理方 204)獲得資訊物件 102 一時間段的管理權。該時間段可以是一預定時間段(例如由該資訊物件 102 擁有者所設定)或可以由請求資訊物件 102 管理權之該方所指定。該方可以獲得資訊物件 102 一時間段的管理權，並補償該擁有者(例如擁有者 206)做為交換。例如，該方可以付出金錢或提供其他條件給提供管理資訊物件 102 之機會的擁有者。

在步驟 508，該通訊通道係被配置以將與該資訊物件互動所建立之請求傳送到該方。例如在一實施例中，資訊物件分配器 416 係被配置以配置該資訊物件，因此便建立來自與該資訊物件互動之使用者與該管理方之間的通訊。例如在一實施例中，資訊物件分配器 416 可以從該資料儲存器 410 請求該特定資訊物件 102，並可以包含代表該資訊物件 102 中該管理方的一通訊位址(例如，電子郵件位址、文字傳訊位址、即時傳訊位址、交談位址、超鏈結等等)。

在步驟 510，讓一使用者與該資訊物件互動，以透過該通訊通道輸入對該方之一請求。例如在一實施例中，物件服務系統 408 可以使使用者與該資訊物件互動。例如，物件服務系統 408 可以提供在一網頁上被呈現之資

訊物件，像是由一或多個內容伺服器 412a-412n 所提供的網頁。該資訊物件的呈現可以包含一或多個使用者界面元件，其讓使用者透過該通訊通道輸入對該管理方之請求。例如，當該資訊物件呈現時，可以呈現用於該通訊通道之一界面(例如一文字輸入框等等)，以讓使用者輸入之通訊可被傳送至該管理方。

例如，第七圖根據一示範實施例顯示一資訊物件 702 的呈現。資訊物件 702 係儲存在資料儲存器 410 中一資訊物件 102 的示範圖形代表，其可以在一線上位置中呈現，像是一網頁 700。如第七圖所示，資訊物件 702 可以包含由超資料 104 所定義之圖形及/或文字特徵。在第七圖的範例中，該超資料包含文字“Northeast Airlines”、一飛機鼻部上視圖的圖片、具有圓角且圍繞文字“BOOK NOW BY CLICKING HERE”的矩形框、文字“Please enter your questions here:”，其係被呈現於資訊物件 702 中。

資訊物件 702 係被配置，因此一使用者可以與該資訊物件 702 互動以透過與資訊物件 702 關聯之通訊通道輸入對該管理方之請求。例如，可以提供一文字輸入框 704 做為一界面，以根據為資訊物件 702 所定義之該通訊通道而與該管理方進行通訊。文字輸入框 704 使一使用者輸入一文字信息(例如問題)，其透過為資訊物件 702(例如，由通訊通道定義 106)所定義之該通訊通道(第二圖的通訊通道 208)被傳輸至該管理方。例如，一使用者可以在文字輸入框 704 中輸入文字請求，其根據任何適用的通訊協定或技術傳輸到該管理方，像是透過電子郵件應用程式、文字傳訊應用程式、即時傳訊應用程式、交談應用程式等等。此外，一使用者可以選擇(例如點擊)包含該文字“BOOK NOW BY CLICKING HERE”的矩形

框，接著與該矩形框關聯之一鏈結(例如，全球資源定位器)便連結至與該管理方關聯之一網頁。該網頁可以被配置以實作任何功能，包含使該使用者購買由來自該管理方之資訊物件 702 所代表的真實世界實體(例如，產品或服務)。

注意第七圖所顯示之資訊物件 702 的特徵數量、形式與佈置都僅係為了描述目的所提供，並非用於限制。如相關領域技術人員所知，在資訊物件中可存在任意的特徵數量、形式與佈置。

在此方法中，一方可被選擇為獲得一資訊物件一時間段的管理權。此外，在此方法中，可以讓一後續方獲得該資訊物件後續一時間段的管理權。例如，一第一方可以獲得該資訊物件一第一時間段的管理權。可以讓一第二方獲得該資訊物件在該第一時間段之後，一第二時間段的管理權。可以讓一第三方獲得該資訊物件在該第二時間段之後，一第三時間段的管理權，於此類推。在每一種情況中，該通訊通道可如以上描述被配置以安排在該對應時間段內利用與該資訊物件互動所建立之對該管理方的請求。

III. 資訊物件分配器示範實施例

第四圖顯示之資訊物件分配器 416 可以以多種方式配置以使該方獲得資訊物件一時間段的管理權(第五圖中步驟 506)，並將該關聯通訊通道配置傳送請求到該管理方(步驟 508)。例如，第八圖顯示根據本發明一示範實施例一資訊物件分配器的方塊圖。在第八圖的實施例中，使該方提供管理資訊物件之請求至資訊物件分配器 416。如第八圖所示，資訊物件分配器 416 包含一使用

者界面 802、一管理方指定器 804、一使用者界面產生器 818 與一補償模組 820。以下將描述該資訊物件分配器 416 的這些元件。

使用者界面 802 係由使用者界面產生器 818 所產生，並被配置以使該方提供管理資訊物件之請求。例如如第八圖所示，使用者界面 802 可以接收一物件管理請求 806。物件管理請求 806 可以從想要管理一資訊物件的一方所接收。使用者界面 802 可以提供任意形式的使用者界面以使該方輸入物件管理請求 806，包含一圖形使用者界面(GUI)。如第八圖所示，使用者界面 802 輸出一已選資訊物件指示 808，其指示從物件管理請求 806 中該方所接收的一資訊物件與時間段。使用者界面產生器 818 可以利用相關領域技術人員所已知的任意方式產生使用者界面 802。例如，使用者界面可以產生為一 HTML 檔案或其他檔案形式，其可以在該請求方的一計算裝置上呈現(例如，第四圖的廣告/商業裝置 406)。

例如，第九圖顯示為根據本發明一示範實施例之一圖形使用者界面 900，其為使用者界面 802 的範例。一方可以與圖形使用者界面 900 互動以輸入物件管理請求 806，以獲得一資訊物件一時間段的管理權。例如如第九圖所示，該方可以操作一指標 910(例如電腦滑鼠)及/或使用其他機制(例如按擊鍵盤、語音辨識等等)以輸入物件管理請求至圖形使用者界面 900 之中。

在第九圖的範例中，圖形使用者界面 900 可以呈現一資訊物件清單 902，該方可以從該清單選擇一欲管理特定資訊物件。如第九圖範例中所示，清單 902 列出三個項目 906a-906c，其對應三個資訊物件(例如第四圖資訊物件 102a-102c)。每一項目 906 都可以包含一資訊物件

名稱 906、一時間段選擇器 912 與一價格指示 916。每一名稱 906 都可以是指定至超資料 904 中對應資訊物件的名稱。例如，該名稱“Joe’s Restaurant”係指定至項目 906a 之資訊物件，該名稱“Kannon Camera Model XJ5”係指定至項目 906b 之資訊物件，而該名稱“Northeast Airlines”係指定至項目 906c 之資訊物件。在一實施例中，如第九圖所示，一方可以使用指標 910(例如利用滑鼠右鍵點擊一被選擇資訊物件)使得一清單 908 針對感興趣的被選擇資訊物件所出現。該清單可以包含一“預視(Preview)”選項，如果有需要，可以使該方預視該被選擇資訊物件。該方可能想要預視該被選擇資訊物件以協助決定是否輸入管理該被選擇資訊物件的請求。

每一時間段選擇器 912 都指示該方目前已經選擇管理該對應資訊物件的一時間段。在第九圖的範例中，時間段選擇器 912 係為下拉式清單，期使該方可從一時間段清單中選擇一時間段。額外的或替代的，可以讓該方利用時間段選擇器 912 或圖形使用者界面 900 中的其他使用者界面選擇一特定日期或多數日期。在一實施例中，時間段選擇器 912 可以提供預定的時間段。在另一實施例中，時間段選擇器 912 可以讓該方將時間段配置為預定之時間段或可變化長度時間的時間段。

每一價格指示 916 都指示如果讓一方在時間段選擇器 912 所指示之時間段期間管理該對應資訊物件時，該擁有者從該方獲得的價格。價格指示 916 可以自動填入對應該被選擇時間段的價格。例如，該價格\$150 係指示為該擁有者從被指定以在下午 1 時至下午 2 時管理名為“Northeast Airlines”之資訊物件之一方所得到的總額。例如，該擁有者可預定價格\$150 作為使一方能在其指示的

時間段裡管理該資訊物件的補償總額。

每一項目 906 都具有一對應檢核框 918，如果該方接受所呈現的該資訊物件時間段及其所指示之價格，便可選擇該檢核框 918。例如，如在第 9 圖所示，該方已經選擇鄰近項目 906c 之檢核框。因此，該方係想要付出 \$150 以獲得該“Northeast Airlines”資訊物件下午 1 時至下午 2 時的管理權。第 9 圖中也顯示一提交按鈕 920，該方可以選擇該按鈕以提交由選擇檢核框 918 所指示的任何資訊物件的購買。

注意第 9 圖中所顯示之使用者界面元件的數量、形式與佈置都僅是為了描述的目的，而非用於限制。如相關領域技術人員所已知，在使用者界面 802 中可以存在任何數量、形式和佈置的使用者界面元件，以使一方請求在對應時間段中資訊物件的管理權。

如第 8 圖所示，管理方指定器 804 接收被選擇之資訊物件指示 808。根據所選擇之資訊物件指示 808，管理方指定器 804 可以傳輸一資訊物件請求 810 至該資料儲存器 410(第 4 圖)，以請求由該方在所選擇的資訊物件指示 808 中選擇所指示的資訊物件 102。管理方指定器 804 在一資訊物件回應 812 中接收被請求的資訊物件 102。管理方指定器 804 係被配置以指派一管理方識別符至該被接收的資訊物件 102(例如指派到第一圖的管理方識別符 110 之中)，其中該管理方識別符包括該請求方(目前成為管理方)的一通訊位址。例如，該通訊位址可以包含代表該管理方之一全球資源定位器、一電子郵件位址、一交談位址或一文字傳訊位址之至少其中之一。在此方法中，該資訊物件之通訊通道係被配置將由與該資訊物件互動的使用者產生的請求傳送到該方。(例如，

第五圖步驟 508)。

如第八圖所示，管理方指定器 804 可以傳輸一已配置資訊物件 814 至使用者界面 802。已配置資訊物件 814 包含被修正以將通訊傳送到該管理方的資訊物件 102。該管理方可以從使用者界面 802 下載已配置資訊物件 814 在另一實施例中，已配置資訊物件 814 可以直接從管理方指定器 804 傳輸至該管理方(例如，不需透過使用者界面 802)。該管理方 802 可以將該已接收的經配置資訊物件 814 安置成為由使用者可取得的，包含將已配置資訊物件 814 安置在一網頁上。而在另一實施例中，已配置資訊物件 814 可以直接從管理方指定器 804 傳輸至一位置，像是一網頁，以讓使用者可取得。例如，管理方指定器 804 可以傳輸已配置資訊物件 814 以貼在一網頁上，以取代已配置資訊物件 814 的一先前版本(例如，其已經被配置以將通訊傳送到一先前管理方)。

在一實施例中，如第八圖所示，管理方指定器 804 可以傳輸一補償請求信號 822，其由補償模組 820 所接收。補償請求信號 822 可以指示一管理方已經被指定至一特定資訊物件 102，因此該資訊物件 102 的擁有者可獲得來自該管理方的補償(例如，根據價格指示 916 所指示的價格)。補償模組 820 可以在需要時進行任何適合的價格計算(例如稅率等等)，並可以產生一補償信號 824。補償信號 824 可以是一種對該管理方(例如，在廣告/商業裝置 406 處的其中之一)的補償指令，以指示該管理方需要將所指定的總額付給該擁有者。在其他實施例中，補償模組 820 可以進行從該管理方之帳戶付費至該擁有者之帳戶之間的轉帳，而補償信號 824 可以是一種這種轉帳付費已經被完成的確認。

第十圖顯示根據另一示範實施例顯示一資訊物件分配器 416 的方塊圖。在第十圖的實施例中，該方可向資訊物件分配器 416 對管理資訊物件出價。一拍賣將根據該出價進行，以選擇一“優勝”出價，並使提出該優勝出價之該方具有該資訊物件之指定管理權。如第十圖所顯示，資訊物件分配器 416 包含使用者界面 802、管理方指定器 804、使用者界面產生器 818、補償模組 820 以及一拍賣模組 1004。此外，使用者界面 802 包含一出價界面 1002。拍賣模組 1004 係結合於出價界面 1002 與管理方指定器 804 之間。第十圖的資訊物件分配器 416 係與第八圖的資訊物件分配器 416 類似，其差別將針對第十一圖所顯示的流程圖 1100 描述。流程圖 1100 可以由第十圖的資訊物件分配器 416 實作。

參考第十一圖，在步驟 1102，從多數方接收對於該資訊物件的暫時管理權的多數出價。例如在一實施例中，可以在出價界面 1002 處接收該出價。出價界面 1002 係由使用者界面產生器 818 所產生，並如第十圖所示，其接收多數出價請求 1006。出價請求 1006 中的每一出價請求都係從一方所接收，並係對一資訊物件的管理權出價。在出價請求 1006 中可以存在任意數量的出價，包含數十、數百、數千甚至是更大的出價數量。

在一實施例中，出價界面 1002 可以被配置為類似第九圖所示的圖形使用者界面 900，因此該方可以選擇想出價的資訊物件(例如勾選該對應的檢核框 918)、可以選擇想出價的時間段(例如與該對應時間段選擇器 912 互動)，也可以輸入其出價總額(例如輸入至價格指示器 916 的文字框之中)。接著該方可以點擊提交按鈕 920 的輸入上述的一或多個出價。在替代實施例中，可以利用其他

方式輸入出價，如相關領域技術人員藉由此處之教示所已知。如第十圖所示，出價界面 1002 輸出多數出價 1008。

在步驟 1104 中，利用該多數出價進行一拍賣以選擇獲得該資訊物件一時間段之管理權的一方。例如在一實施例中，拍賣模組 1004 可以進行該拍賣。如第十圖所示，拍賣模組 1004 接收多數出價 1008。拍賣模組 1004 可以被配置以利用多數出價 1008 進行一拍賣，以選擇獲得該資訊物件一時間段之管理權之一方。拍賣模組 1004 可以利用相關領域技術人員所已知的多種方式配置，以根據對於資訊物件包含出價總額及時間段的出價進行該拍賣。例如，對一特定資訊物件而言，拍賣模組 1004 可以被配置以在所接收到的對於一特定時間段管理一資訊物件的多數出價 1008 中選擇一最高的出價。在實施例中，拍賣模組 1004 可以被配置以進行一拍賣，以將根據涵蓋多數時間段的多數出價 1008 來最佳化所產生的報酬，而該時間段可以是標準或變化(重疊或不重疊)長度。

如第十圖所示，拍賣模組 1004 產生已選擇資訊物件指示 808，其根據多數出價 1008 指示一特定資訊物件之被選擇的管理方。管理方指定器 804 接收已選擇資訊物件指示 808，並可以進一步如以上針對第八圖描述而操作。

在步驟 1106，由該被選擇方提供至該擁有者的補償，係根據與該多數出價關聯之貨幣總額所決定。例如如以上針對第八圖所描述，補償模組 820 可以決定及/或指定補償。

IV. 電腦實施例範例

物件服務系統 408、物件建立器模組 414、資訊物件分配器 416、屬性配置模組 602、通訊通道配置模組 604、管理方指定器 804、使用者界面產生器 818、補償模組 820、出價界面 1002 與拍賣模組 1004 可以實作於硬體、軟體、韌體或其任意結合之中。例如，物件服務系統 408、物件建立器模組 414、資訊物件分配器 416、屬性配置模組 602、通訊通道配置模組 604、管理方指定器 804、使用者界面產生器 818、補償模組 820、出價界面 1002 及/或拍賣模組 1004 可以被實作成為電腦程式碼，其係可以在一或多個處理器上執行。替代的，物件服務系統 408、物件建立器模組 414、資訊物件分配器 416、屬性配置模組 602、通訊通道配置模組 604、管理方指定器 804、使用者界面產生器 818、補償模組 820、出價界面 1002 及/或拍賣模組 1004 可以被實作為硬體邏輯/電子電路。

在此描述之實施例，包括系統、方法/程序及/或裝置都可以利用已知的伺服器/電腦所實作，像是在第十二圖中所示的電腦 1200。例如，電腦 302、使用者裝置 402a-402m、廣告/商業裝置 406a-406o、內容伺服器 412a-412n、擁有者裝置 418a-418p 及/或物件服務系統 408 的實施例都可以使用一或多台電腦 1200 所實作。

電腦 1200 可以是任何能夠實行於此描述功能之商業可購或是已知的電腦，像是可從 IBM、Apple、Sun、HP、Dell、Cray 等等所得的電腦。電腦 1200 可以是任意電腦形式，包含桌上型電腦、伺服器等等。

電腦 1200 包含一或多個處理器(也稱為中央處理單元或 CPUs)，像是處理器 1204。處理器 1204 係連接至一通訊基礎設施 1202，像是一通訊匯流排。在某些實施例

中，處理器 1204 可以同時以執行多工計算。

電腦 1200 也包含一基本或主要記憶體 1206，像是隨機存取記憶體(RAM)。主要記憶體 1206 中儲存有控制邏輯 1228A(電腦軟體)及資料。

電腦 1200 也包含一或多個次要儲存裝置 1210。次要儲存裝置 1210 例如包含一硬碟 1212 及/或一可移除式儲存裝置或儲存碟 1214 以及其他的儲存裝置形式，像是記憶卡或記憶棒。例如，電腦 1200 可以包含一工業標準界面，像是與一記憶棒等裝置交界面的通用序列匯排流(USB)界面。可移除式儲存碟 1214 代表一軟碟、磁帶、光碟、光學儲存裝置、備份磁帶等等。

可移除式儲存碟 1214 與一可移除式儲存單元 1216 交界面。可移除式儲存單元 1216 包含一電腦可用或電腦可讀儲存媒介 1224，其上則存有電腦軟體 1228B(控制邏輯)及/或資料。可移除式儲存單元 1216 可表現為一軟碟、磁帶、光碟、DVD、光學儲存裝置任何其他電腦資料儲存裝置。可移除式儲存碟 1214 則利用已知方法從可移除式儲存單元 1216 進行讀取及/或進行寫入。

電腦 1200 也包含輸入/輸出/顯示裝置 1222，像是螢幕、鍵盤、指標裝置等等。

電腦 1200 進一步包含一通訊或網路界面 1218。通訊界面 1218 使該電腦 1200 可以與遠端裝置通訊。例如，通訊界面 1218 允許電腦 1200 透過通訊網路或媒介 1242(代表一電腦可用或可讀媒介)進行通訊，像是區域網路、廣域網路、網際網路等等。網路界面 1218 可以透過有線或無線連結與遠端節點或網路交界面。

控制邏輯 1228C 可以透過該通訊媒介 1242 傳輸至電腦 1200 或從其傳輸。

在此，任何包括有控制邏輯(軟體)儲存於其中的電腦可用或可讀媒介的裝置或產品，係被稱做為一電腦程式產品或程式儲存裝置。此包含但不限制為電腦 1200、主要記憶體 1206、次要儲存裝置 1210 與可移除式儲存單元 1216。這種具有控制邏輯之電腦程式產品在由一或多個資料處理裝置執行時，將使得這些資料處理裝置如於此描述之本發明呈現實施例所操作。

實施例中可實作的裝置包含儲存裝置，像是儲存碟、記憶碟以及其他電腦可讀媒介形式。這種電腦可讀儲存媒介的範例包含一硬碟、一可移除式儲存碟、一可移除式光碟、快閃記憶卡、數位視碟、隨機存取記憶體、唯讀記憶體及其他類似裝置。當在此使用時，該用語“電腦程式媒介”與“電腦可讀媒介”一般是用來指示與硬碟裝置、可移除式磁碟、可移除式磁光碟(例如 CDRoms、DVDs 等等)、ZIP 磁碟、磁帶、磁性儲存裝置、微機電系統(MEMS)儲存設備、奈米技術儲存裝置，以及其他像是快閃記憶卡、數位視碟、隨機存取記憶體、唯讀記憶體及其他類似裝置關聯的硬碟。這種電腦可讀媒介可以儲存程式模組，其包含用於物件服務系統 408、物件建立器模組 414、資訊物件分配器 416、屬性配置模組 602、通訊通道配置模組 604、管理方指定器 804、使用者界面產生器 818、補償模組 820、出價界面 1002、拍賣模組 1004、流程圖 500 及/或流程圖 1100(包含流程圖 500 及 1100 中任一或任意多數個步驟)的電腦程式邏輯以及/或在此描述之本發明的其他實施例。本發明的實施例係指導一種電腦程式產品，其包括這種儲存在任何電腦可用媒介上的邏輯(例如，以程式碼或軟體的形式)。這種程式碼在一或多個處理器中執行時，可以使一裝置

如此描述所操作。

本發明可以利用與在此所描述不同之軟體、硬體及/或操作系統實作一起作用。任何適合實作於此描述之功能的軟體、硬體及操作系統實施例都可以被使用。

V. 結論

雖然以上已經描述本發明之多種實施例，但應該瞭解這些實施例僅做為示範而非用於限制。相關領域技術人員應可以瞭解可以在不背離由附加申請範圍的精神與觀點下，對以上描述的實施例進行形式與細節的多種改變。據此，本發明之廣度與觀點應不被限制於以上描述的任何示範實施例，而應該根據後述申請專利範圍及其均等物所定義。

【圖式簡單說明】

在此所整合的且形成本發明說明一部份的下述伴隨圖式係用於描繪本發明，並與該描述一起用於說明本發明的原則，並使一相關領域具有一般技術者可以建構並利用本發明。

第一圖顯示根據本發明一示範實施例之一資訊物件方塊圖。

第二圖顯示根據本發明一示範實施例一資訊物件互動環境。

第三圖顯示根據本發明一示範實施例用於呈現一資訊物件並與該資訊物件互動的電腦之方塊圖。

第四圖顯示根據本發明一示範實施例提供資訊物件之一通訊系統。

第五圖顯示根據本發明一示範實施例用於管理資訊物件的流程圖。

第六圖顯示根據本發明一示範實施例一物件建立器模組的方塊圖。

第七圖顯示根據本發明一示範實施例一資訊物件的呈現。

第八圖顯示根據本發明一示範實施例一資訊物件分配器的方塊圖。

第九圖顯示根據本發明一示範實施例可以用來請求一資訊物件管理權的圖形使用者界面。

第十圖顯示根據本發明一示範實施例一資訊物件分配器的方塊圖。

第十一圖顯示根據本發明一示範實施例，根據一拍賣指定資訊物件管理權的流程圖。

第十二圖顯示一示範電腦系統方塊圖，於其中可實作

本發明的實施例。

結合伴隨圖式可從前述詳細描述獲得本發明的特徵與優點，其中相同的參考元件符號定義相對應的元件。在該圖式中，相同的參考編號一般來說指示為一、功能相似及/或結構相似的元件。圖式中初次出現的元件將在相對應參考編號中以最左位數所指示。

【主要元件符號說明】

102、102a-102c	資訊物件
104	超資料
106	通訊通道定義
108	擁有者識別符
110	管理方識別符
200	資訊物件互動環境
202	使用者
204	管理方
206	擁有者
208	通訊通道
302	電腦
304	顯示器
306	網頁
308	內容
310	廣告
312	網頁瀏覽器
400	通訊系統
402a-402m	使用者裝置
404	網路
406a-406o	廣告/商業裝置

408	物件服務系統
410	資料儲存器
412a-412n	內容伺服器
414	物件建立器模組
416	資訊物件分配器
418a-418p	擁有者裝置
500	流程圖
502-510	步驟
602	屬性配置模組
604	通訊通道配置模組
700	網頁
702	資訊物件
704	文字輸入框
802	使用者界面
804	管理方指定器
806	物件管理請求
808	資訊物件指示
810	資訊物件請求
812	資訊物件回應
814	已配置資訊物件
818	使用者界面產生器
820	補償模組
822	補償請求信號
824	補償信號
900	圖形使用者界面
902	清單
904	超資料
906、906a-906c	項目

908	清單
910	指標
912	時間段選擇器
916	價格指示
918	檢核框
920	提交按鈕
1002	出價界面
1004	拍賣模組
1006	出價請求
1008	出價
1100	流程圖
1102-1106	步驟

七、申請專利範圍：

1. 一種方法，係實施於至少具有一處理器、儲存裝置與連接至一網路之一通訊平台之一機器，該方法包括：

定義一資訊物件，其為包括一產品或服務之一真實世界實體的代表，該資訊物件係儲存於一資料儲存器中，且該資訊物件具有一相關聯的擁有者；

對於該資訊物件選擇一管理者且授權該管理者管理該資訊物件一時間段；

配置有關該資訊物件之一通訊通道，使得該通訊通道係配置以將關於來自一使用者之該產品或服務之通訊傳送到該管理者；以及

指定該資訊物件至所選擇之該管理者以使一或多個使用者於在該時間段內藉由該通訊通道與該資訊物件互動。

2. 如申請專利範圍第 1 項所述的方法，其中選擇一管理者係包括：

使一方對該相關聯的擁有者進行補償作為交換，獲得該資訊物件該時間段內的管理權。

3. 如申請專利範圍第 1 項所述的方法，其中選擇一管理者係包括：

從多數方(a plurality parties) 接收對於該資訊物件之暫時管理權之多數出價，該多數出價包含來自該方的一出價；以及

利用該多數出價進行拍賣，以選擇獲得該資訊物件在一時間段內的管理權的該方。

4. 如申請專利範圍第 3 項所述的方法，其中選擇一管理者係進一步包括：

根據與該多數出價相關聯的一貨幣總額決定由該被

選擇方提供給該相關聯的擁有者的補償。

5. 如申請專利範圍第 1 項所述的方法，其中配置該通訊通道係包括：

將與該方相關聯的一全球資源定位器、一電子郵件位址、一交談位址或一文字傳訊位址之至少其中一與該資訊物件建立關聯。

6. 如申請專利範圍第 1 項所述的方法，其中使多數使用者能在該時間段內與該資訊物件互動，以透過該通訊通道對該方輸入請求係包括：

於一頁面上提供欲被呈現之資訊物件，該資訊物件的呈現包含至少一使用者界面元件，其讓一使用者能透過該通訊通道對該方輸入一請求。

7. 如申請專利範圍第 1 項所述的方法，進一步包括：

選擇一第二方(a second party)獲得該資訊物件在該時間段之後一第二時間段內的管理權；以及

配置該通訊通道以將在該第二時間段內與該資訊物件互動所建立之請求傳送到該第二方(the second party)。

8. 一種系統，包括：

一物件建立器模組，其係配置以定義代表包含一產品或服務之一真實世界實體之一資訊物件，並將一通訊通道與該資訊物件建立關聯，該資訊物件具有一相關聯的擁有者，該通訊通道係被配置以將關於該資訊物件之通訊傳送到指定至該資訊物件之一管理者；以及

一資訊物件分配器，其係配置以對於該資訊物件選擇一管理者且授權該管理者管理該資訊物件一時間段，配置以指定該資訊物件至所選擇之該管理者以使

一或多個使用者於在該時間段內藉由該通訊通道與該資訊物件互動，並配置以配置該通道以將關於來自一使用者之該產品或服務之通訊傳送到該管理者。

9. 如申請專利範圍第 8 項所述的系統，其中該資訊物件分配器係配置以使一方以對該相關聯的擁有者進行補償作為交換來獲得該資訊物件在一時間段內的管理權。

10. 如申請專利範圍第 8 項所述的系統，其中該資訊物件分配器包括：

一出價界面模組，其係配置以從多數方接收對於該資訊物件暫時管理權之多數出價，該多數出價包含來自該方的一出價；以及

一拍賣模組，其係配置以使用該多數出價進行拍賣，以選擇獲得該資訊物件在一時間段內的管理權的該方。

11. 如申請專利範圍第 10 項所述的系統，其中該資訊物件分配器進一步包括：

一補償模組，其係配置以根據與該多數出價關聯之一貨幣總額決定該相關聯的擁有者由於向被選擇方提供該資訊物件在該時間段的管理權而得到的補償。

12. 如申請專利範圍第 8 項所述的系統，其中該資訊物件分配器包括：

一管理方指定器，其係配置以指定與該方關聯之一全球資源定位器、一電子郵件位址、一交談位址或一文字傳訊位址之至少其中之一與該資訊物件建立關聯。

13. 如申請專利範圍第 8 項所述的系統，其中該資訊物件分配器係配置以藉由將該資訊物件傳輸至一伺服器以

能夠對該使用者展示呈現的方式，使該多數使用者能與該資訊物件互動。

14. 如申請專利範圍第 8 項所述的系統，其中該資訊物件分配器係配置以使一第二方獲得該資訊物件在該時間段之後一第二時間段內的管理權，並配置該通訊通道以將在該第二時間段內與該資訊物件互動所建立之請求傳送到該第二方。

15. 一種機器可讀取實體且非動態媒體，係具有用以管理資訊物件之資訊，其中當該資訊被該機器讀取時使得該機器執行以下步驟：

配置代表包含一產品或服務之一真實世界實體的資訊物件，該資訊物件係被儲存在一資料儲存器中，且該資訊物件具有一相關聯的擁有者；

對於該資訊物件選擇一管理者且授權該管理者管理該資訊物件一時間段；

配置有關該資訊物件之一通訊通道，使得該通訊通道係配置以將關於來自一使用者之該產品或服務之通訊傳送到該管理者；以及

指定該資訊物件至所選擇之該管理者以使一或多個使用者於在該時間段內藉由該通訊通道與該資訊物件互動。

16. 如申請專利範圍第 15 項所述的媒體，其中選擇一管理者係包括：

從多數方接收對於該資訊物件之暫時管理權之多數出價，該多數出價包含來自該方的一出價；以及

使用該多數出價進行拍賣，以選擇獲得該資訊物件在一時間段內的管理權的一方。

17. 如申請專利範圍第 16 項所述的媒體，其中選擇一管

理者係進一步包括：

根據與該多數出價相關聯的一貨幣總額，決定由該被選擇方所提供至該相關聯的擁有者的補償。

18. 如申請專利範圍第 15 項所述的媒體，其中配置該通訊通道係包括：

將與該方相關聯之一全球資源定位器、一電子郵件位址、一交談位址或一文字傳訊位址之至少其中之一與該資訊物件建立關聯。

19. 如申請專利範圍第 15 項所述的媒體，進一步包括：

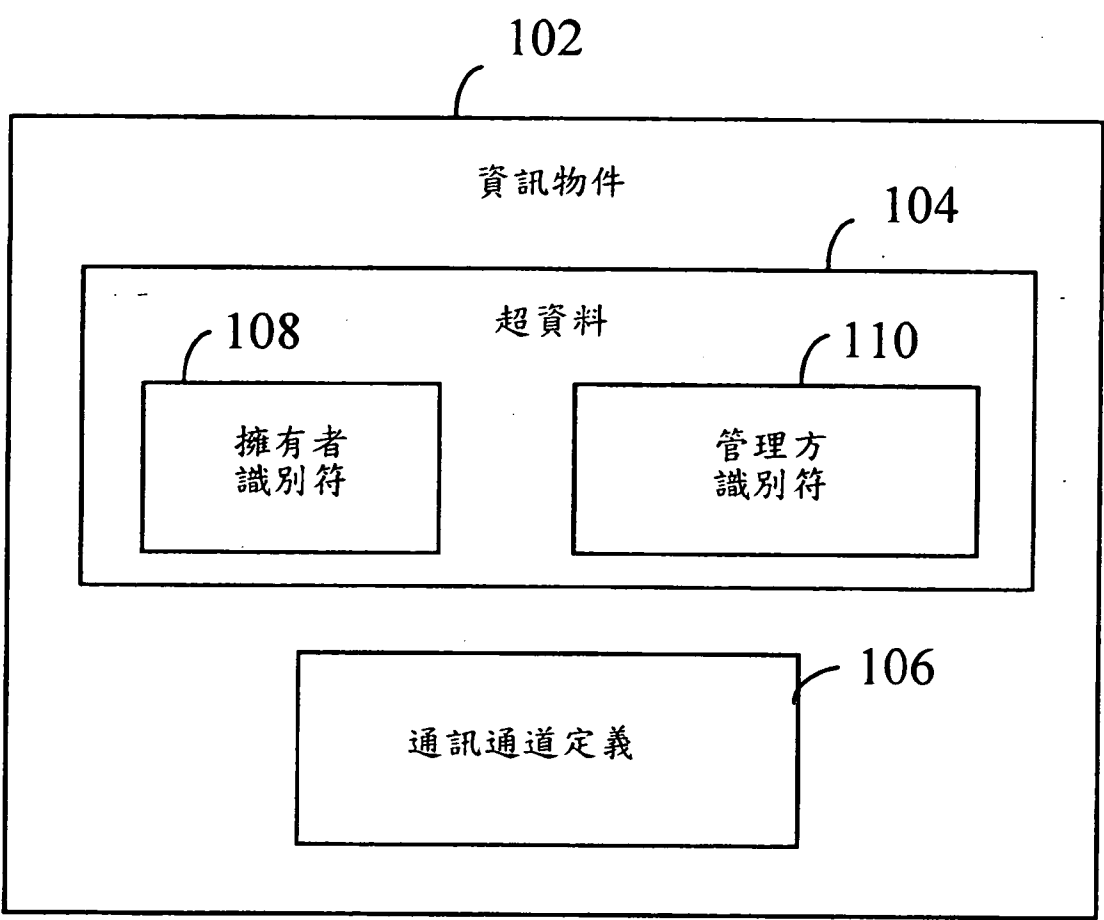
於一頁面上提供欲被呈現之資訊物件，該資訊物件的呈現包含至少一使用者界面元件，其使一使用者能透過該通訊通道對該方輸入一請求。

20. 如申請專利範圍第 15 項所述的媒體，當該資訊被該機器讀取時使得該機器執行以下步驟：

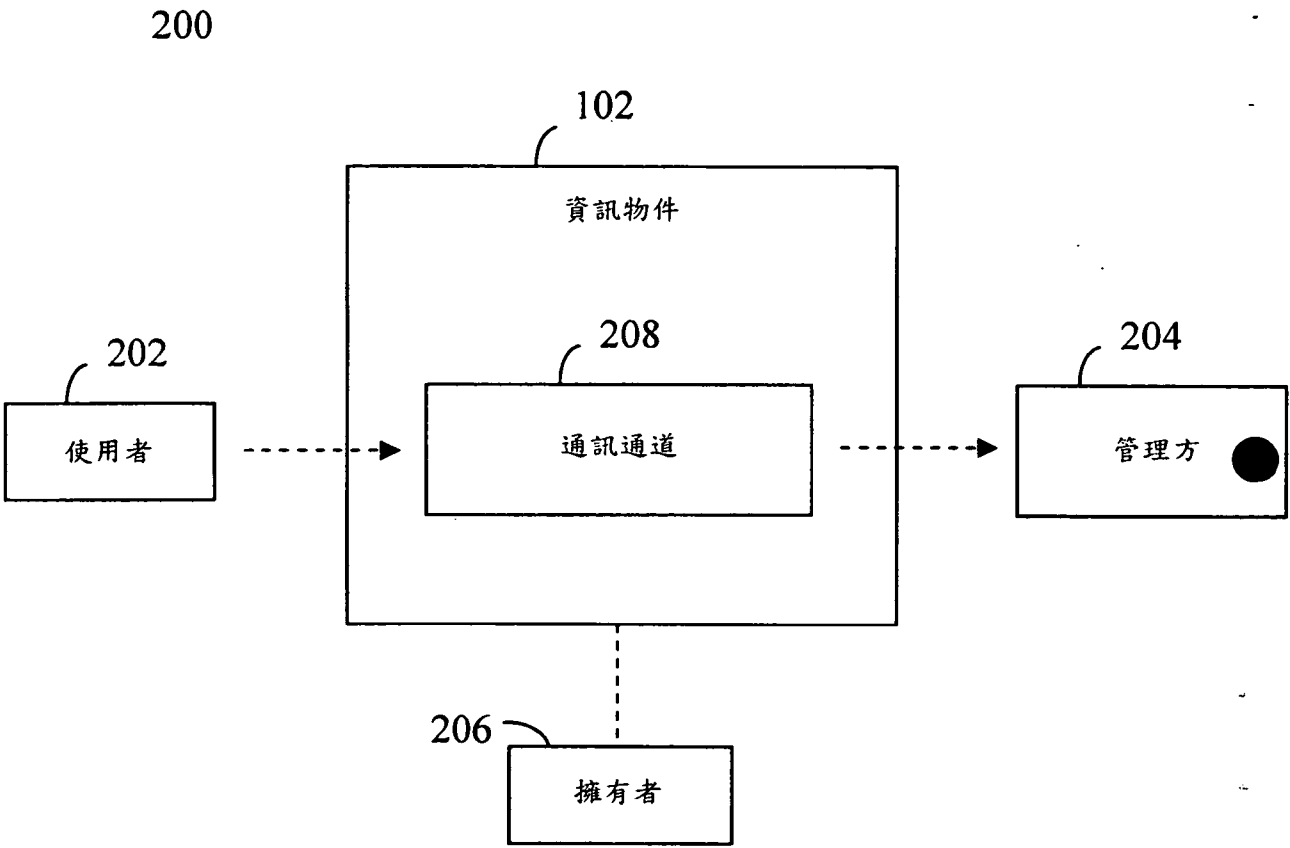
使一第二方獲得該資訊物件在該時間段之後一第二時間段內的管理權；以及

配置該通訊通道以將與該資訊物件在該第二時間段內互動所產生的請求傳送到該第二方。

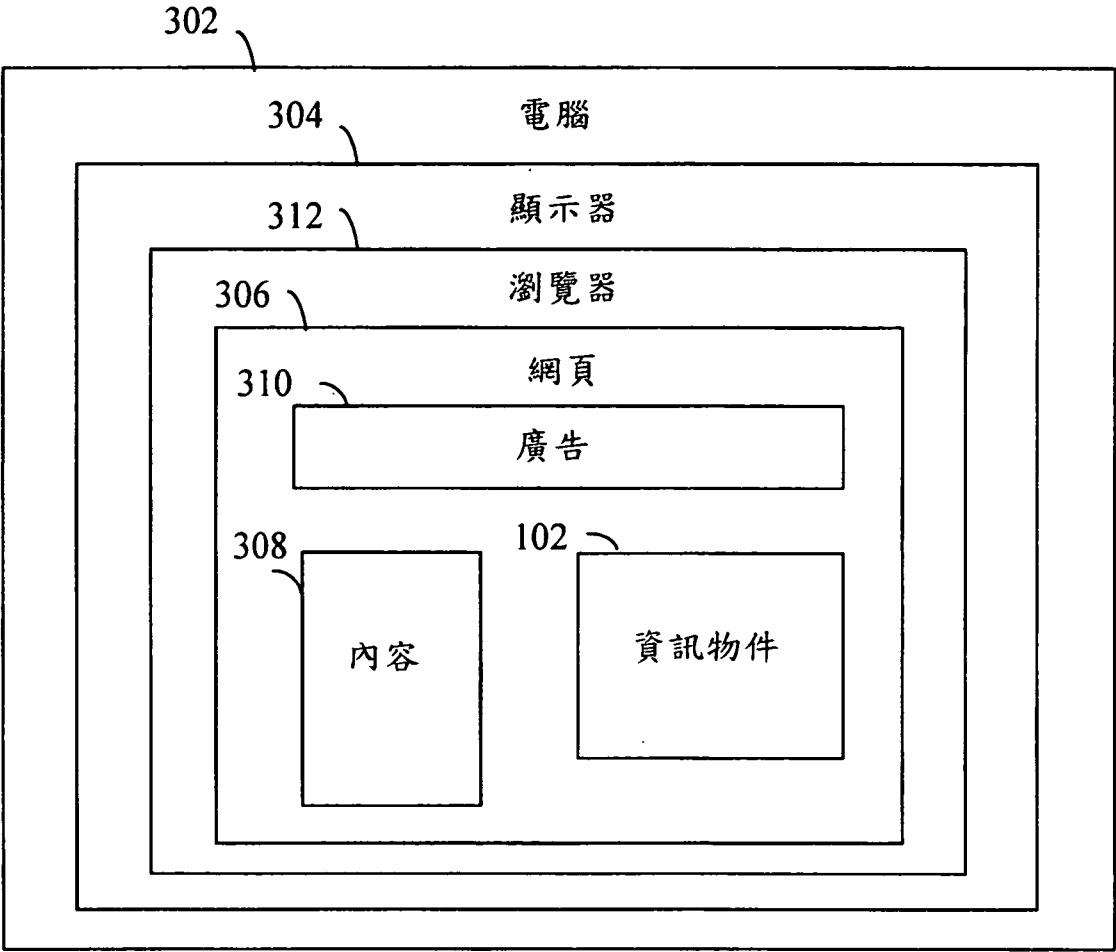
八、圖式：



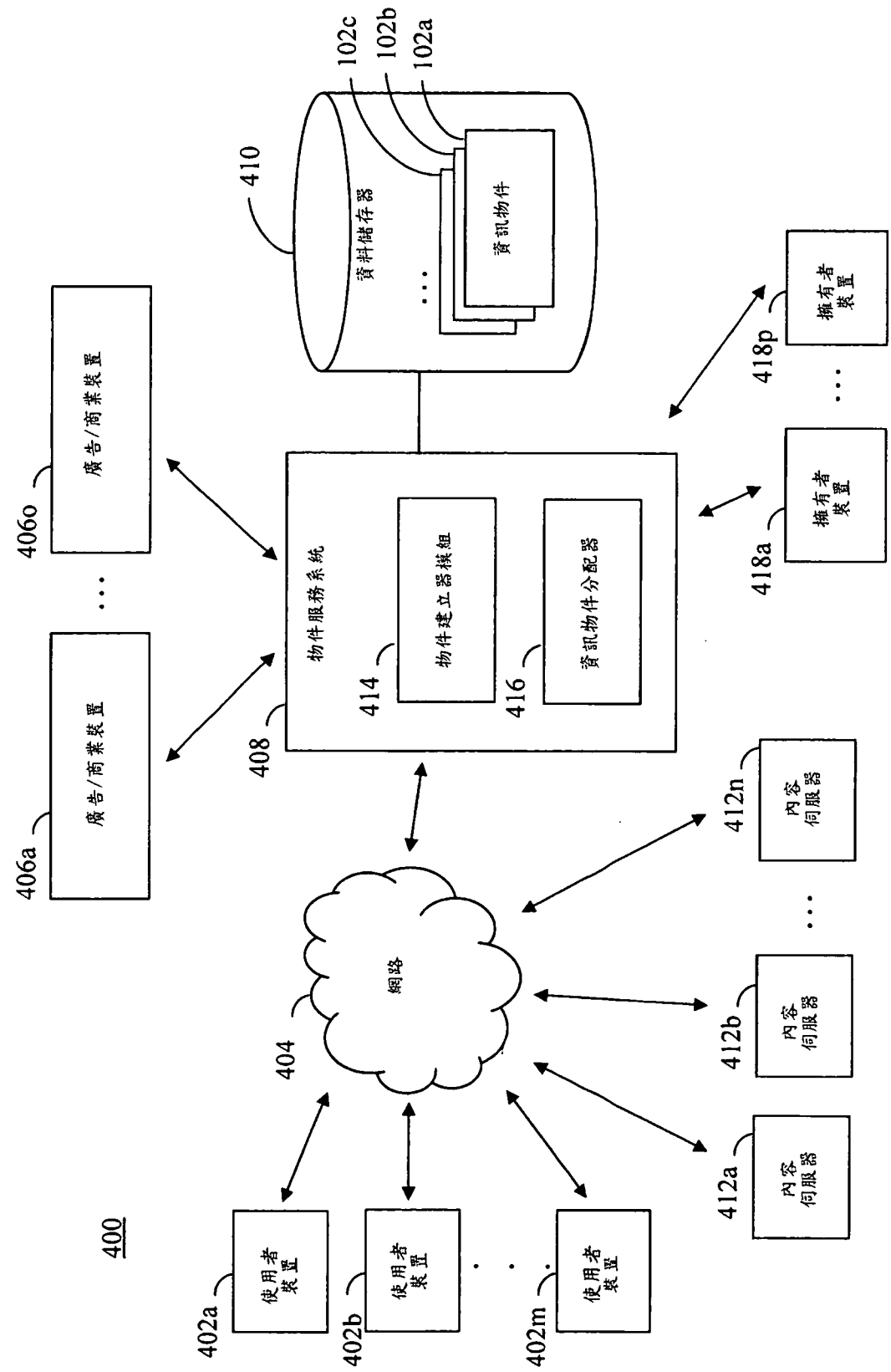
第一圖



第二圖

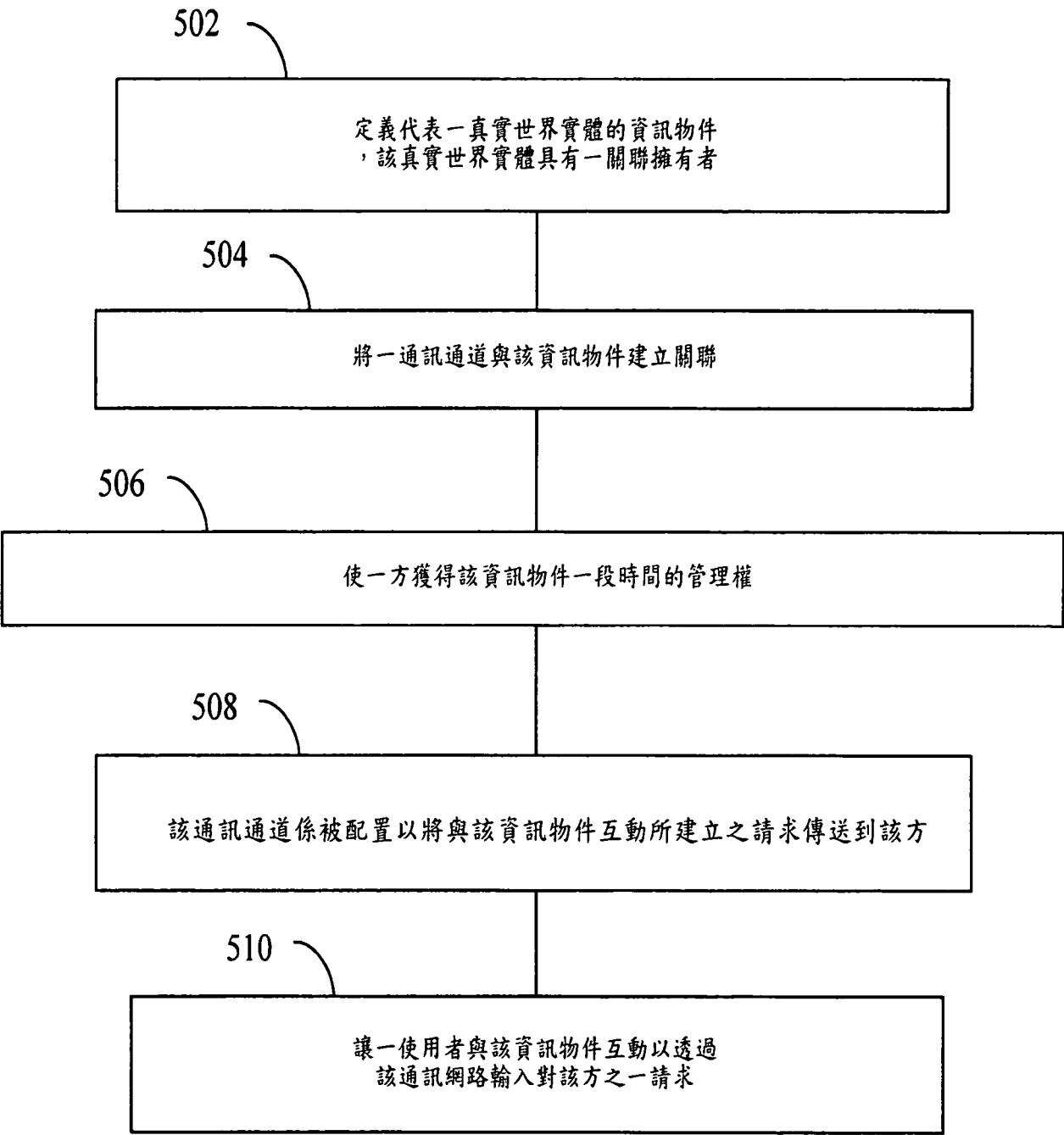


第三圖

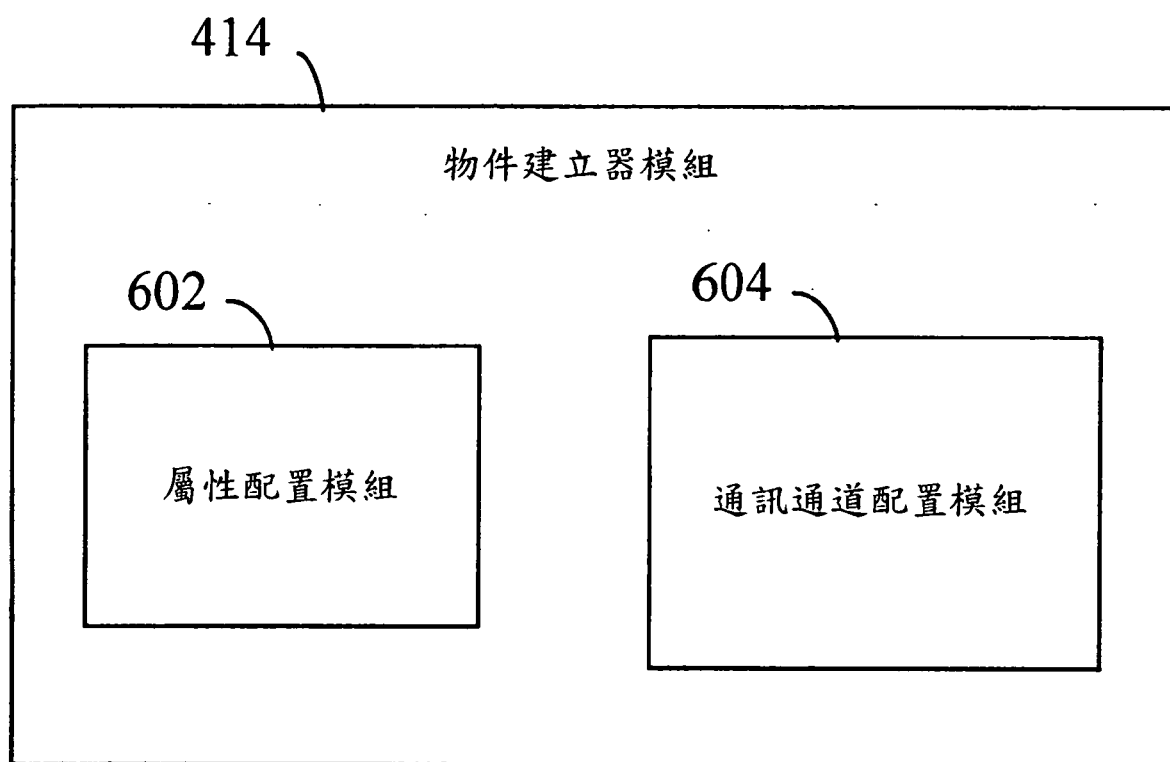


第四圖

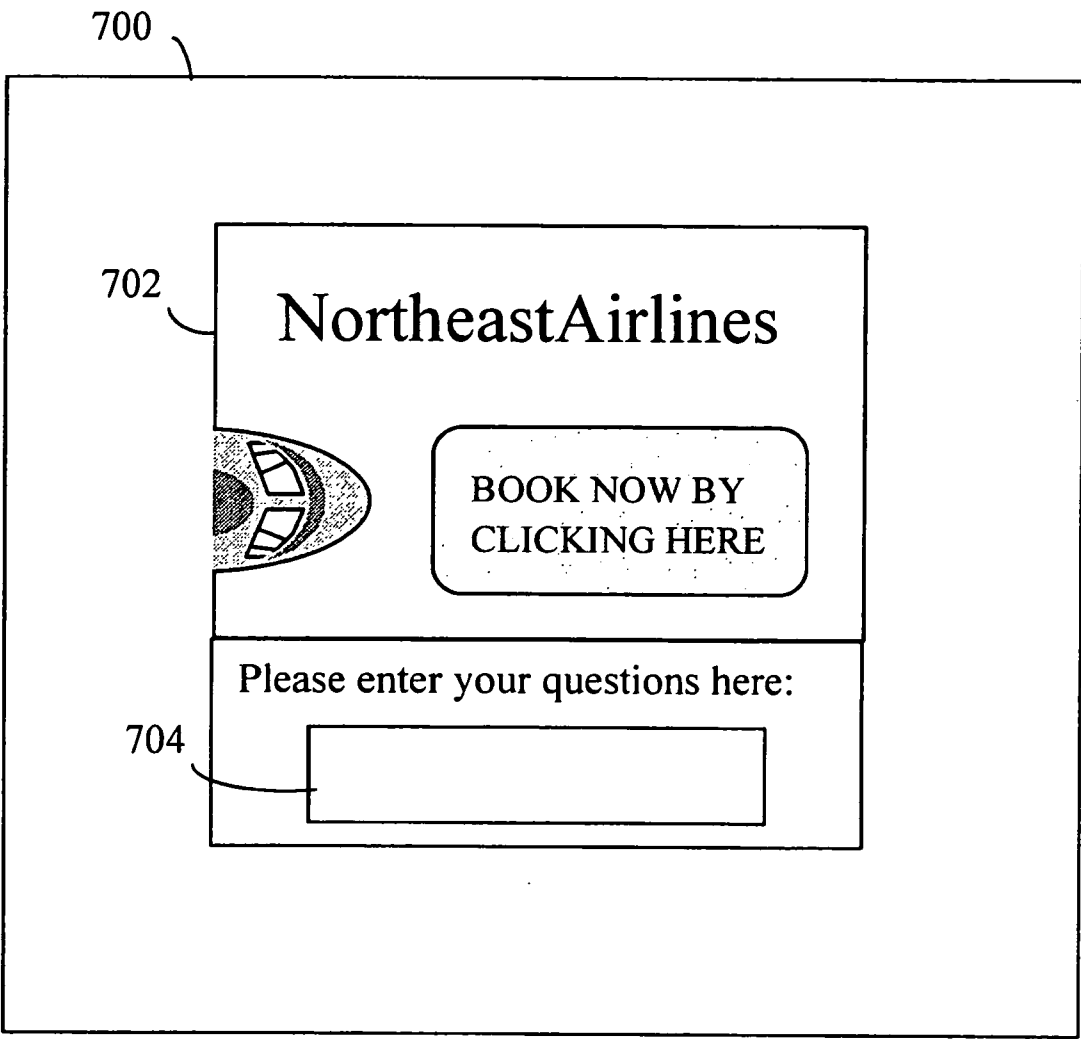
500



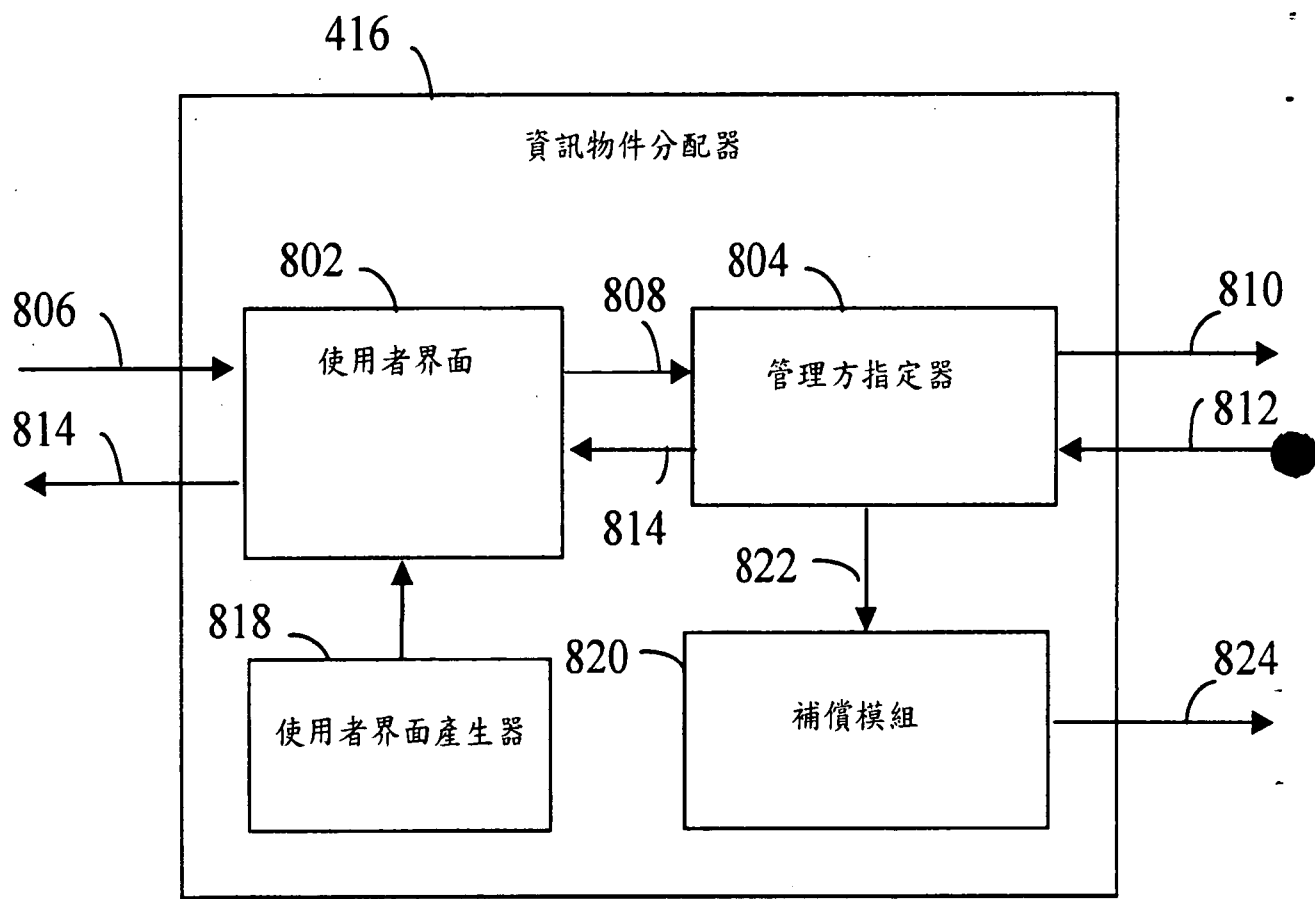
第五圖



第六圖



第七圖



第八圖

900

918	名稱	912	時間段	914	價格	916
☐	Joe's Restaurant	10am-11am	▽	\$100		
☐	Kannon Camera Model XJ5	1pm-2pm	▽	\$200		
☒	Northeast Airlines	1pm-2pm	▽	\$150		

906b ... 906c

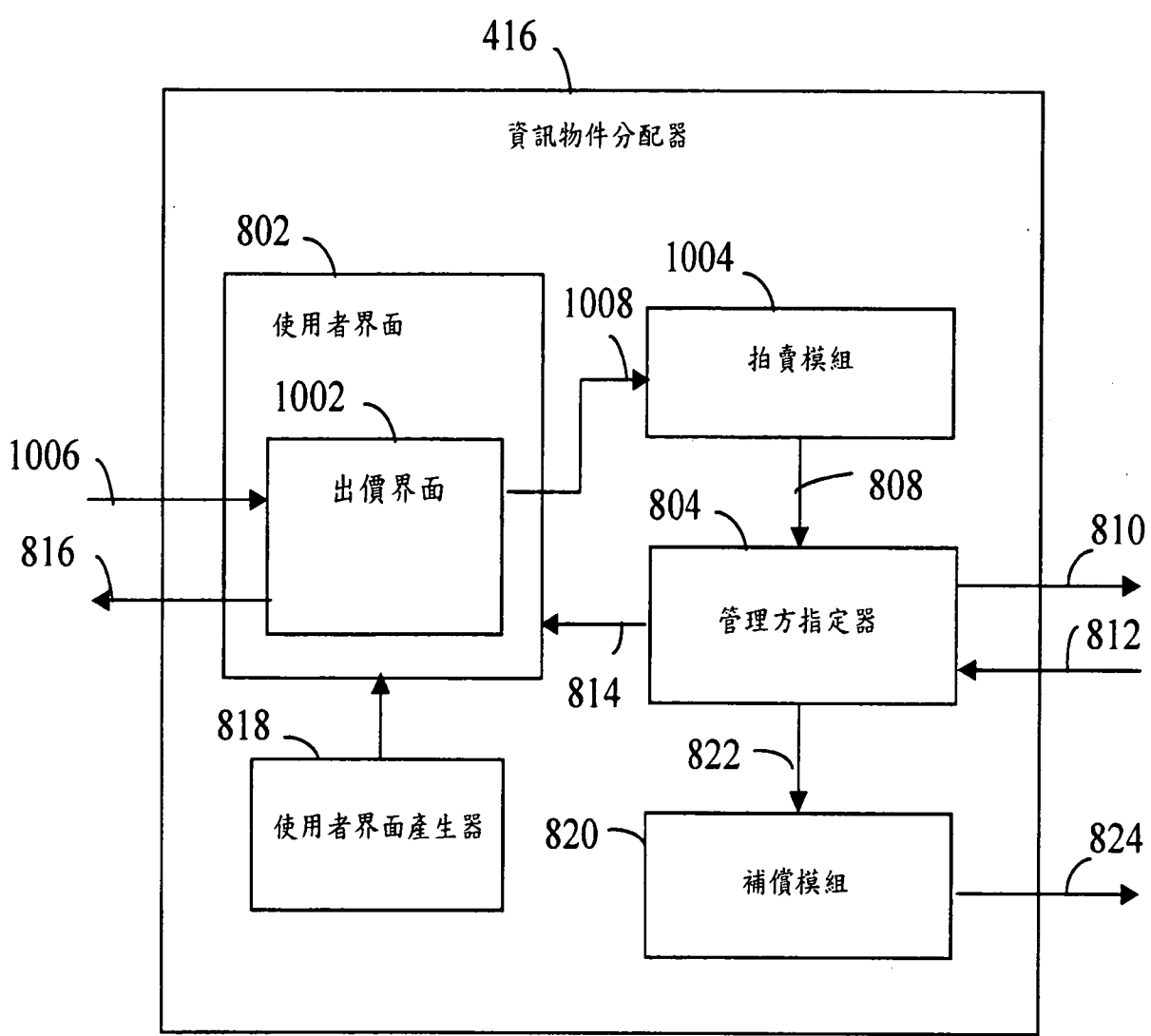
910 預視 908

904a 904b 904c

920 提交

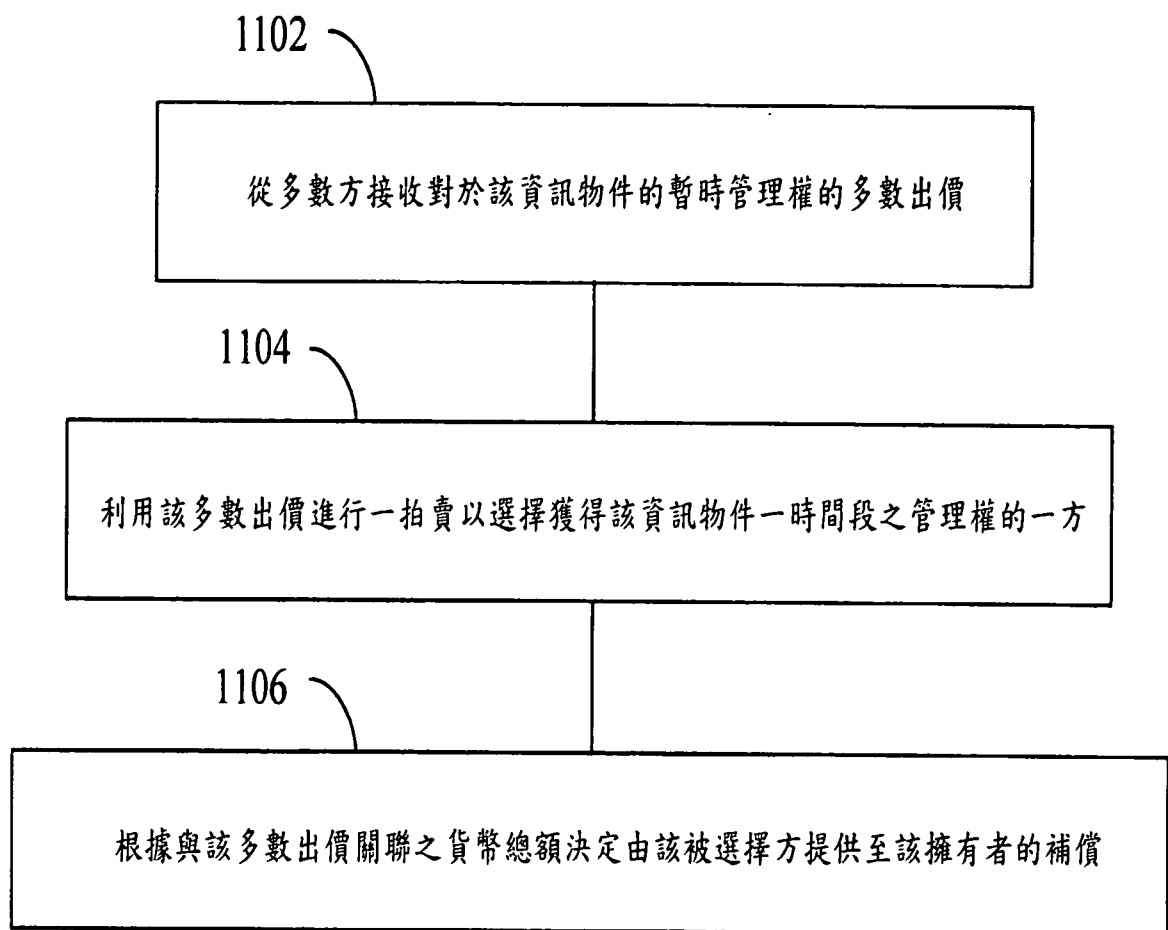
902

第九圖

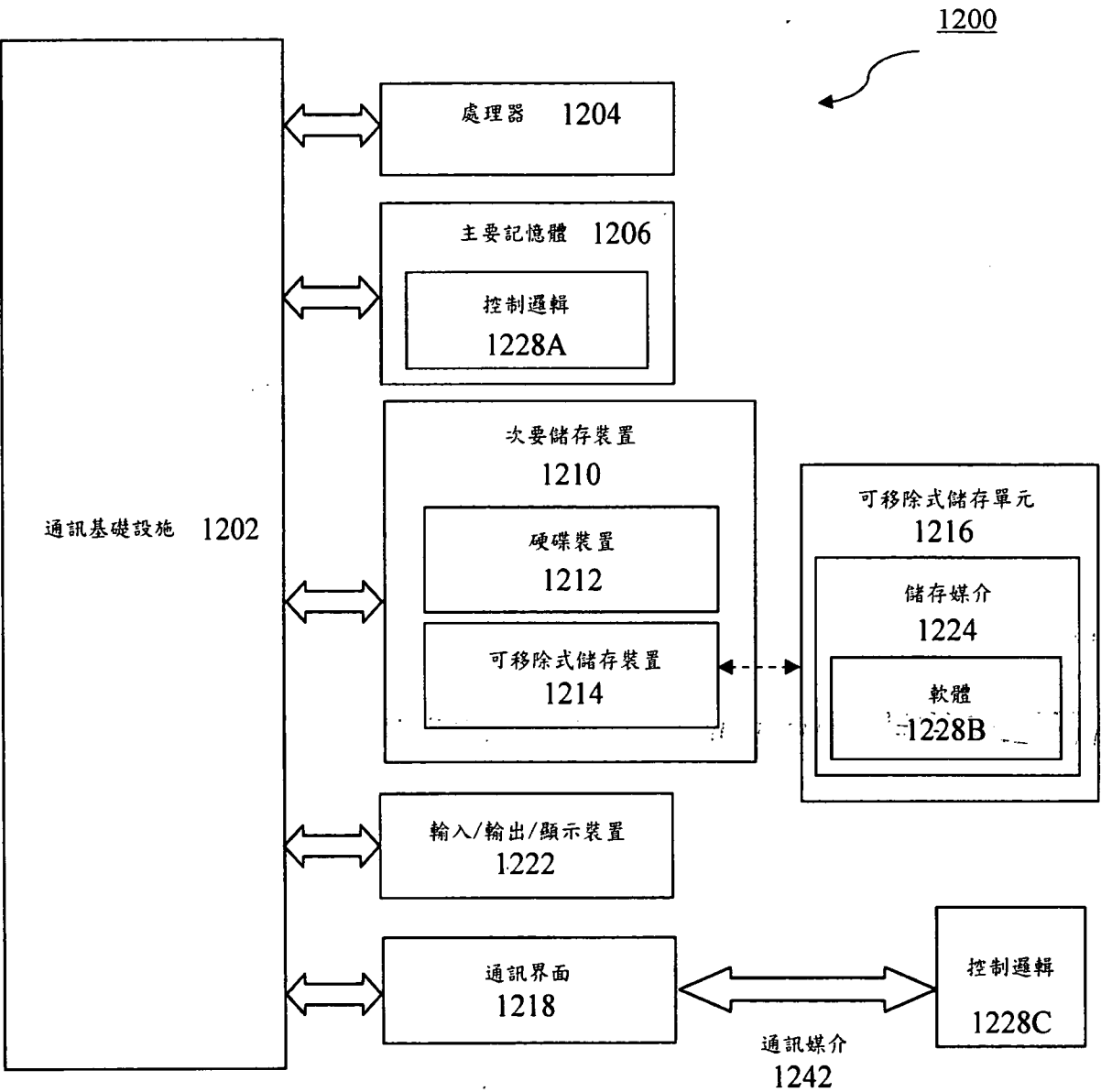


第十圖

1100



第十一圖



第十二圖