

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第2区分

【発行日】平成31年2月21日(2019.2.21)

【公開番号】特開2017-129731(P2017-129731A)

【公開日】平成29年7月27日(2017.7.27)

【年通号数】公開・登録公報2017-028

【出願番号】特願2016-8897(P2016-8897)

【国際特許分類】

G 09 G 5/00 (2006.01)

G 03 B 21/00 (2006.01)

H 04 N 5/74 (2006.01)

【F I】

G 09 G 5/00 5 1 0 V

G 09 G 5/00 5 1 0 B

G 09 G 5/00 5 5 5 D

G 03 B 21/00 D

H 04 N 5/74 Z

【手続補正書】

【提出日】平成31年1月10日(2019.1.10)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

第1画像を投写面に投写する投写部と、

他のプロジェクターから、前記他のプロジェクターを識別する識別情報を受信する受信部と、

前記受信部が受信した前記識別情報が示す前記他のプロジェクターから、前記投写部による前記第1画像の投写とともに第2画像を前記投写面に投写させるプロジェクターである従プロジェクターを選択する画面である選択画面を生成する画面生成部と、

前記画面生成部が生成した前記選択画面を表示部により表示させる表示制御部と、

前記表示制御部が前記表示部により表示させた前記選択画面に対する指示を受け付ける指示受付部と、

前記指示受付部が受け付けた前記指示によって選択された前記従プロジェクターにコマンドを送信する送信部と、

を備えるプロジェクター。

【請求項2】

前記送信部は、前記従プロジェクターに実行させる前記コマンドを、自装置との接続が確立した前記従プロジェクターに送信する、

請求項1に記載のプロジェクター。

【請求項3】

前記表示部は、前記投写部を含み、

前記表示制御部は、前記画面生成部が生成した前記選択画面を前記投写部に投写させることにより前記投写面に表示させる、

請求項1又は2に記載のプロジェクター。

【請求項4】

前記表示部は、自装置に設けられた表示装置を含み、
前記表示制御部は、前記画面生成部が生成した前記選択画面を前記表示装置に表示させる、

請求項 1 から 3 のうちいずれか一項に記載のプロジェクター。

【請求項 5】

第 1 画像を投写面に投写する投写部を備える主プロジェクターの制御方法であって、

前記第 1 画像を前記投写部により前記投写面に投写し、

他のプロジェクターから、前記他のプロジェクターを識別する識別情報を受信し、

受信した前記識別情報が示す前記他のプロジェクターから、前記投写部による前記第 1 画像の投写とともに第 2 画像を前記投写面に投写させるプロジェクターである従プロジェクターを選択する画面である選択画面を生成し、

生成した前記選択画面を表示部により表示させ、

表示させた前記選択画面に対する指示を受け付け、

受け付けた前記指示によって選択された前記従プロジェクターにコマンドを送信する、制御方法。

【請求項 6】

前記従プロジェクターに実行させる前記コマンドを、前記主プロジェクターとの接続が確立した前記従プロジェクターに送信する、

請求項 5 に記載の制御方法。

【請求項 7】

前記表示部は、前記投写部を含み、

生成した前記選択画面を前記投写部に投写させることにより前記投写面に表示させる、
請求項 5 又は 6 に記載の制御方法。

【請求項 8】

前記表示部は、前記主プロジェクターに設けられた表示装置を含み、

生成した前記選択画面を前記表示装置に表示させる、

請求項 5 から 7 のうちいずれか一項に記載の制御方法。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0011

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0011】

また、本発明の他の態様は、第 1 画像を投写面に投写する投写部を備える主プロジェクターの制御方法であって、前記第 1 画像を前記投写部により前記投写面に投写し、他のプロジェクターから、前記他のプロジェクターを識別する識別情報を受信し、受信した前記識別情報が示す前記他のプロジェクターから、前記投写部による前記第 1 画像の投写とともに第 2 画像を前記投写面に投写させるプロジェクターである従プロジェクターを選択する画面である選択画面を生成し、生成した前記選択画面を表示部により表示させ、表示させた前記選択画面に対する指示を受け付け、受け付けた前記指示によって選択された前記従プロジェクターにコマンドを送信する、制御方法である。

この構成により、制御方法は、第 1 画像を投写部により投写面に投写し、他のプロジェクターから、他のプロジェクターを識別する識別情報を受信し、受信した識別情報が示す他のプロジェクターから、投写部による第 1 画像の投写とともに第 2 画像を投写面に投写させるプロジェクターである従プロジェクターを選択する画面である選択画面を生成し、生成した選択画面を表示部により表示させ、表示させた選択画面に対する指示を受け付け、受け付けた指示によって選択された従プロジェクターにコマンドを送信する。これにより、制御方法は、PC を用いることなく複数のプロジェクターのうちのユーザーが所望する主プロジェクターにコマンドを実行させることができる。

また、本発明の他の態様は、制御方法において、前記従プロジェクターに実行させる前

記コマンドを、前記主プロジェクトとの接続が確立した前記従プロジェクトに送信する、構成が用いられてもよい。

また、本発明の他の態様は、制御方法において、前記表示部は、前記投写部を含み、生成した前記選択画面を前記投写部に投写させることにより前記投写面上に表示させる、構成が用いられてもよい。

また、本発明の他の態様は、制御方法において、前記表示部は、前記主プロジェクトに設けられた表示装置を含み、生成した前記選択画面を前記表示装置に表示させる、構成が用いられてもよい。