



의해, 완성된 형태의 그림이나, 글씨(또는 숫자)를 이루도록 하는 것이다.

종래의 이러한 필통은, 사용자에게 간단한 흥미를 유발시키는 장점은 있으나, 이와 반대로 다수의 블록들에 인쇄된 그림이나, 숫자(글씨)가 단순하여, 그 게임 자체의 흥미가 반감될 뿐만 아니라, 그 놀이 방법이 단순하여 사용자들이 쉽게 싫증을 느끼게 되는 단점이 있다.

본 고안의 목적은, 장기간 동안 싫증을 느끼지 않으면서 흥미롭게 놀이를 수행할 수 있는 전자오락기기가 부착된 필통을 제공하는 데 있다.

이하 본 고안의 구성 및 작용 효과를 첨부도면에 의해 상세히 설명하면 다음과 같다.

제1도는 본 고안의 일 실시예를 나타낸 것으로, 소정의 공간부를 갖도록 사각함체로 형성되어 그 내부로 각종 필기구등이 담겨지는 케이싱(10)과; 상기 케이싱(10)의 상면에 설치되어 힌지(21)를 축으로 지점회동시키는 것에 의해 상기 케이싱(10)의 내부를 개방하거나, 걸림수단(25)으로 폐쇄되는 뚜껑체(20)와; 상기 케이싱(10)의 상단부 설치되어 필기구 등을 복층으로 수납케 하는 선반체(30)로 구성된 필통본체(100)에 있어서, 이 필통본체(100)에 표시화면(220)과 수개의 조작버튼(230)이 하우징(210)의 표면으로 구비되어 전자적으로 그 놀이가 이루어지도록 하는 전자오락기기(200)가 설치됨을 기본적인 특징으로 한다.

제1도는 본 고안의 일 실시예를 도시한 것으로, 이 전자오락기기(200)가 케이싱(10)에 파여진 수납홈(11)으로 끼워 설치된 상태를 도시하고 있다.

제2도는 본 고안의 다른 실시예를 나타낸 것으로, 상기 전자오락기기(200)를 케이싱(10)의 내부에 설치되는 선반체(30)의 상면에 고정 설치하여 된 것이다.

제3도는 본 고안의 또 다른 실시예로, 상기 뚜껑체(20)의 수납홈(11) 저부 양측면에는 힌지공(12)을 천공하고, 상기 전자오락기기(200)의 하우징(210) 저면 양측부에는 상기 힌지공(12)에 끼워지는 힌지봉(211)을 돌출 형성하여 상기 전자오락기기(200)가 뚜껑체(20) 상면에서 사용자에게 의해 선택적으로 임의의 경사각을 이루도록 한 것이다.

여기서 미설명 부호 201는 전자오락기기(200) 하우징(210)을 뚜껑체(20)의 수납홈(11)으로부터 힌지봉(211)을 축으로 지점회동시킬시 사용자가 손가락을 걸어 올릴 수 있도록 돌출시킨 걸림돌기이다.

이와 같이 구성된 본 고안의 작용효과를 설명하면 다음과 같다.

먼저, 필통본체(100)의 케이싱(10)은 속이빈 사각함체로 형성되어 그 내부로는, 연필 및 볼펜등과 같은 필기구를 포함하여 칼이나 지우개등 학습에 필요한 물품들이 담겨져 보관 및 휴대토록 하는 것으로, 주로 합성수지재로 성형된다.

이 케이싱(10)의 상면 개구부는 뚜껑체(20)에 의해 덮혀지며, 그 내부에는 공간을 횡으로 구획한 상태로 필기구를 복수층으로 보관하기 위한 선반체(30)가 구비된다.

상기 뚜껑체(20)는 상기 케이싱(10)의 상면 일단에 힌지(21)를 축으로 지점회동되도록 설치되어 인위적인 동작으로 열려지는 것에 의한 케이싱(10)의 내부가 개방되고, 이 뚜껑체(20)를 인위적인 닫아주는 동작에 의해 상기 케이싱(10)의 내부가 폐쇄되는 구조체이다.

이때, 상기 뚜껑체(20)에는 케이싱(10)의 상부에 덮어진 상태에서 본의 아니게 개방되거나 하는 것을 방지하한 걸림수단(25)이 설치된다.

이 걸림수단(25)은 통상적인 구성에 의한 동작을 수행하는 것이므로 그 상세한 설명을 생략한다.

본 고안의 특징은 상기 필통본체(100)의 소정부위에 전자적으로 각종 게임을 즐길 수 있도록 한 전자오락기기(200)를 설치하는데 있다.

따라서, 여가시에 즐거운 놀이 및 지능개발의 효과를 갖는 각종 전자오락을 수행할 수 있으며, 특히 그 구매의욕을 충족시킬 수 있는 것이다.

상기 전자오락기기(200)는 소정두께를 가지며 그 내부로 반도체와 전자회로 등을 수납토록 속이 빈 형상을 갖는 하우징(210) 상면에 액정으로 된 표시화면(220)과 소정게임 즉, 놀이에 대한 시작 또는 플레이하기 위한 수개의 조작버튼(230)에 설치된 것으로, 사용자는 이 표시화면(220)을 보면서 조작버튼(230)들을 조작하여 소정 게임 등에 따른 플레이를 실시하면 된다.

이때, 상기 전자오락기기(200)는 필통의 뚜껑체(20) 또는 선반체(30)에 선택적으로 설치할 수 있는데, 뚜껑체(20)에 설치할 경우는 뚜껑체(20)에 필요시 착탈 가능하게 수납홈(11)으로 끼워 고정하거나, 또는 뚜껑체(20)로부터 소정의 경사각을 갖도록 설치할 수 있다.

제1도는 필통본체(100)의 상부에 위치되는 뚜껑체(20)에 착탈 가능하게 설치하는 경우를 도시한 것으로, 전자오락기기(200)와 상응하는 형상을 갖는 수납홈(11)에 전자오락기기(200)를 충격 등에 의해서는 이탈되지 않는 정도의 긴밀함을 유지한 상태로 전자오락기기(200)의 하우징(210)을 끼운 상태를 도시한다.

따라서, 이 전자오락기기(200)가 도면에서와 같이 뚜껑체(20)에 평편히 끼워 조립된 상태에서 오락이나 지능개발용 게임 등을 수행할 수 있으며, 또한 필요시에는 이를 분해하여 원하는 장소에서 이동시킨 후 각종 놀이나 지능개발용 게임 등을 할 수도 있는 것이다.

또, 상기 전자오락기기(200)를 제2도와 같이 케이싱(10)의 내부에 설치된 선반체(30)에 설치할 경우는, 상기에서와 같이 선반체(30)의 위치로 부착하거나 별도의 수납실을 형성하여 전자오락기기(200)를 고정시키게 되는데, 이는 휴대시나 보관시에 뚜껑체(20)에 의해 전자오락기기(200)가 외부로 노출되는 것을 방지하고, 외부로부터 가해지는 충격 등에 의한 손상 등을 미연에 방지할 수 있다.

물론, 상기 선반체(30)에 설치된 전자오락기기(200)를 이용하여 놀이를 수행코자 할 때에는, 걸림수단(25)에 의해 닫혀진 상태를 유지하고 있는 뚜껑체(20)를 해제보턴(26)을 조작하는 것에 의해 열고 케이싱(10) 내부의 선반체(30)에 설치된 전자오락기기(200)를 조작하여 놀이를 실시하면 된다.

그리고, 제3도와 같이 상기 뚜껑체(20) 수납홈(11)의 저부 양측면에 힌지공(12)을 천공하고, 상기 전자오락기기(200)의 하우징(210) 저면 양측부에는 힌지봉(211)을 돌출 형성하여 상기 힌지공(12)에 끼워지도록 하면, 상기 전자오락기기(200)가 뚜껑체(20)의 상면으로부터 원하는 경사각도로 각도가 조절된다.

이는, 전자오락기기(200)의 표시화면(220)이 뚜껑체(20)와 평면상태를 이루면 외부로부터 햇빛등이 유입될 경우, 표시화면(220)에 나타나는 화면이 반사등에 의해 정상적으로 관찰할 수 없는 경우에 그 반사각도를 조절하거나, 또는 바른 자세에서 게임을 실시하기 위한 수단으로 원하는 화면 각도를 가질 수 있도록 위치 조절하게 되는 것이다.

이때, 전자오락기기(200)를 각도 조절하는 방법으로는 힌지공(12)과 이에 끼워지는 힌지봉(211)의 조립공차를 정밀하게 설계하여 뿔뿔하게 상호 조립되는 것에 의해, 각도조절된 상태를 유지토록 하는 것이다.

상술한 바와 같은 본 고안은 특히 유아들에 있어서 수업시간 이외의 한가한 여가시간을 활용하여 즐거운 놀이를 수행할 수 있다.

또한, 지능개발의 효과를 갖는 게임을 수행할 수 있을 뿐만 아니라, 그 구매의욕이 향상되는 등의 매우 유용한 고안인 것이다.

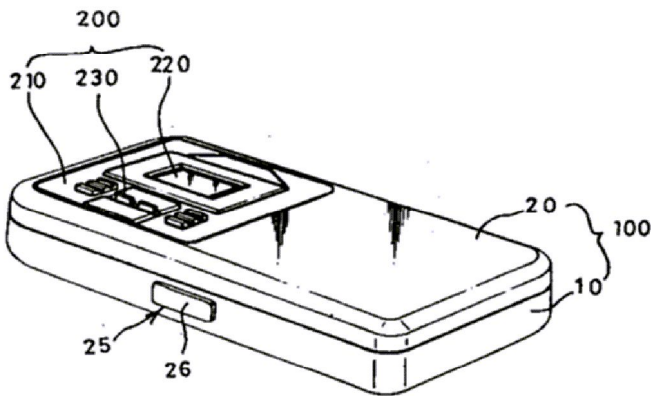
**(57) 청구의 범위**

**청구항 1**

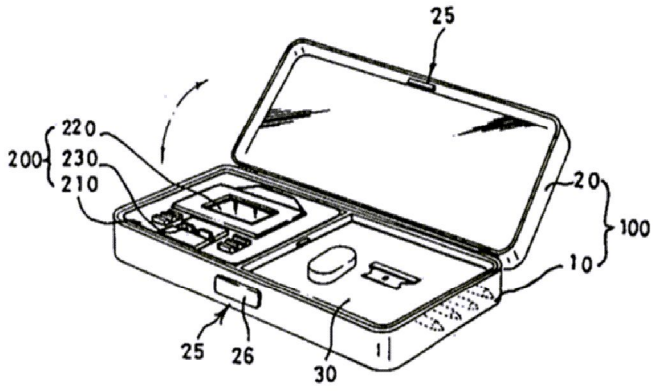
소정의 공간부를 갖도록 함체로 형성되어 그 내부로 각종 필기구등이 담겨지는 케이싱(10)과; 상기 케이싱(10)의 상면에 설치되어 힌지(21)를 축으로 지점회동시키는 것에 의해 상기 케이싱(10)의 내부를 개방하거나, 걸림수단(25)으로 폐쇄되는 뚜껑체(20)와; 상기 케이싱(10)의 상단부 설치되어 필기구 등을 복층으로 수납케 하는 선반체(30)로 구성된 필통본체(100)와; 상기 뚜껑체(20)에 수납홈(11)을 파여지게 하여 표시화면(220)과 수개의 조작버튼(230)이 하우징(210)의 표면으로 구비되어 전자적으로 그 놀이가 이루어지도록 하는 전자오락기기(200)가 구비되는 것에 있어서; 상기 전자오락기기(200)에는 하우징(210)의 양단으로 성형된 힌지봉(211)을 뚜껑체(20)에 파여지는 수납홈(11)의 힌지공(12)으로 힌지 결합시켜 전자오락기기(200)가 회동 가능하게 설치됨을 특징으로 하는 필통.

**도면**

**도면1**



도면2



도면3

