



(51) 국제특허분류:

H04N 19/119 (2014.01) H04N 19/18 (2014.01)
H04N 19/70 (2014.01) H04N 19/109 (2014.01)
H04N 19/186 (2014.01) H04N 19/503 (2014.01)

(21) 국제출원번호: PCT/KR2020/003545

(22) 국제출원일: 2020년 3월 13일 (13.03.2020)

(25) 출원언어: 한국어

(26) 공개언어: 한국어

(30) 우선권정보: 62/818,859 2019년 3월 15일 (15.03.2019) US

(71) 출원인: 삼성전자주식회사 (SAMSUNG ELECTRONICS CO., LTD.) [KR/KR]; 16677 경기도 수원시 영통구 삼성로 129, Gyeonggi-do (KR).

(72) 발명자: 박민수 (PARK, Minsoo); 16677 경기도 수원시 영통구 삼성로 129, Gyeonggi-do (KR). 박민우 (PARK, Minwoo); 16677 경기도 수원시 영통구 삼성로 129, Gyeonggi-do (KR).

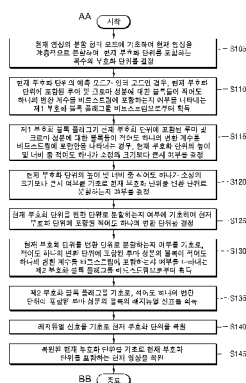
(74) 대리인: 리앤모크특허법인 (Y.P.LEE, MOCK & PARTNERS); 06292 서울시 강남구 언주로 30길 13 대림아크로텔 12층, Seoul (KR).

(81) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): AE, AG, AL, AM, AO, AT, AU, AZ, BA, BB, BG, BH, BN, BR, BW, BY, BZ, CA, CH, CL, CN, CO, CR, CU, CZ, DE, DJ, DK, DM, DO, DZ, EC, EE, EG, ES, FI, GB, GD, GE, GH, GM, GT, HN, HR, HU, ID, IL, IN, IR, IS, JO, JP, KE, KG, KH, KN, KP, KR, KW, KZ, LA, LC, LK, LR, LS, LU, LY, MA, MD, ME, MG, MK, MN, MW, MX, MY, MZ, NA, NG, NI, NO, NZ, OM, PA, PE, PG, PH, PL, PT, QA, RO, RS, RU, RW, SA, SC, SD, SE, SG, SK, SL, ST, SV, SY, TH, TJ, TM, TN, TR, TT, TZ, UA, UG, US, UZ, VC, VN, WS, ZA, ZM, ZW.

(84) 지정국 (별도의 표시가 없는 한, 가능한 모든 종류의 국내 권리의 보호를 위하여): ARIPO (BW, GH, GM, KE, LR, LS, MW, MZ, NA, RW, SD, SL, ST, SZ, TZ, UG, ZM, ZW), 유라시아 (AM, AZ, BY, KG, KZ, RU, TJ, TM), 유럽 (AL, AT, BE, BG, CH, CY, CZ, DE, DK, EE, ES, FI, FR, GB, GR, HR, HU, IE, IS, IT, LT, LU, LV, MC, MK, MT, NL, NO, PL, PT, RO, RS, SE, SI, SK, SM, TR), OAPI

(54) Title: IMAGE ENCODING METHOD AND DEVICE, AND IMAGE DECODING METHOD AND DEVICE

(54) 발명의 명칭: 영상 부호화 방법 및 장치, 영상 복호화 방법 및 장치



(57) Abstract: Disclosed is an image decoding method for: determining whether the height and/or the width of a current encoding unit is greater than a predetermined size; acquiring, from a bitstream, a second coded block flag that indicates whether a block of a luma component included in at least one transformation unit includes at least one transformation coefficient in the bitstream, on the basis of whether to segment the current encoding unit into transformation units; acquiring a residual signal of the block of the luma component included in the at least one transformation unit, on the basis of the second coded block flag; reconstructing the current encoding unit on the basis of the residual signal; and reconstructing a current image including the current encoding unit, on the basis of the reconstructed current encoding unit. A segmentation form mode indicates at least one from among whether to segment, segmentation direction and segmentation type, and the segmentation type can indicate one from among binary segmentation, tri-segmentation and quad-segmentation.

(57) 요약서: 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하고, 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하고, 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하고, 레지듀얼 신호를 기초로 현재 부호화 단위를 복원하고, 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 현재 부호화 단위를 포함하는 현재 영상을 복원하는 영상 복호화 방법이 개시된다. 이때, 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.

(BF, BJ, CF, CG, CI, CM, GA, GN, GQ, GW, KM, ML,
MR, NE, SN, TD, TG).

공개:

- 국제조사보고서와 함께 (조약 제21조(3))
- 청구범위 보정서 및 설명서와 함께 (조약 제19조(1))

명세서

발명의 명칭: 영상 부호화 방법 및 장치, 영상 복호화 방법 및 장치 기술분야

- [1] 일 실시예에 따른 방법 및 장치는 영상에 포함되는 다양한 형태의 부호화 단위를 이용하여, 영상을 부호화 또는 복호화 할 수 있다. 일 실시예에 따른 방법 및 장치는 부호화 단위의 크기에 따라 서브 블록 기반으로 부호화 블록 플래그 정보(Coded Block Flag, 'CBF'라고도 함)를 효율적으로 시그널링할 수 있다. 또한, 일 실시예에 따른 방법 및 장치는 부호화 단위의 크기에 따라 서브 블록 기반으로 효율적으로 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.

배경기술

- [2] 고해상도 또는 고화질 영상 콘텐츠를 재생, 저장할 수 있는 하드웨어의 개발 및 보급에 따라, 고해상도 또는 고화질 영상 콘텐츠를 효과적으로 부호화 또는 복호화 하는 코덱(codec)의 필요성이 증대하고 있다. 부호화된 영상 콘텐츠는 복호화됨으로써 재생될 수 있다. 최근에는 이러한 고해상도 또는 고화질 영상 콘텐츠를 효과적으로 압축하기 위한 방법들이 실시되고 있다. 예를 들면, 부호화 하려는 영상을 임의적 방법으로 처리하는 과정을 통한 효율적 영상 압축 방법이 실시되고 있다.
- [3] 영상을 압축하기 위하여 다양한 데이터 단위가 이용될 수 있으며 이러한 데이터 단위들 간에 포함관계가 존재할 수 있다. 이러한 영상 압축에 이용되는 데이터 단위의 크기를 결정하기 위해 다양한 방법에 의해 데이터 단위가 분할될 수 있으며 영상의 특성에 따라 최적화된 데이터 단위가 결정됨으로써 영상의 부호화 또는 복호화가 수행될 수 있다.

발명의 상세한 설명

기술적 과제

- [4] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법은 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계; 및 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계; 및 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계;

상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계; 상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하는 단계; 상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하는 단계; 및 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.

- [5] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치는 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하고, 상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하고, 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 적어도 하나의 프로세서를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.

- [6] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 부호화 방법은 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는

복수의 부호화 단위를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계; 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계; 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 부호화하는 단계; 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계; 및 상기 부호화된 레지듀얼 신호, 상기 제1 부호화 블록 플래그 및 상기 제2 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성하는 단계를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.

- [7] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법에 대한 컴퓨터 프로그램은 컴퓨터로 판독 가능한 기록매체에 기록될 수 있다.

과제 해결 수단

- [8] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법은 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계; 및 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계; 및 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계; 상기

현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계; 상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하는 단계; 상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하는 단계; 및 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.

- [9] 상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드이고, 머지 모드 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 상기 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 상기 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계를 포함하고, 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 대한 제1 부호화 블록 플래그가 상기 비트스트림으로부터 획득되지 않고, 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 것으로 결정되는 것을 특징으로 한다.
- [10] 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 높이가 변환 단위의 최대 크기보다 크거나, 상기 현재 부호화 단위의 너비가 변환 단위의 최대 크기보다 큰지 여부를 결정할 수 있다.
- [11] 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 크다고 결정한 경우, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할한다고 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계는, 상기 소정의 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기를 갖는 변환 단위를 포함하는 복수의 변환 단위들로 결정할 수 있다.
- [12] 상기 현재 부호화 단위로부터 결정된 적어도 하나의 변환 단위의 높이 및 너비는 모두 소정의 크기인 64보다 작거나 같을 수 있다.

- [13] 상기 제2 부호화 블록 플래그의 획득 전에, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 적어도 하나의 크로마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는, 상기 적어도 하나의 크로마 성분에 대한 제3 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [14] 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,
- [15] 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 크로마 성분에 대한 상기 제3 부호화 블록 플래그가 0인 경우에, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할한다고 결정하는지 여부에 기초하여 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 획득할 수 있다.
- [16] 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 크로마 성분에 대한 상기 제3 부호화 블록 플래그가 0인 경우에, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할한다고 결정하는지 여부에 기초하여 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 획득할 수 있다.
- [17] 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들에 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지를 나타내는 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 예측모드가 인터 모드이고, 머지 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 상기 제1 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [18] 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들에 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지를 나타내는 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입인 경우, 상기 제1 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [19] 상기 현재 부호화 단위의 크기가 128x128이면, 상기 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 4개이고, 상기 4개의 변환 단위의 크기는 64x64이고, 상기 현재 부호화 단위의 크기가 128xN(N은 64보다 작은 2의 승수)이면, 상기 적어도 하나의 변환

단위의 개수는 2개이고, 상기 2개의 변환 단위의 크기는 $64 \times N$ 이고, 상기 현재 부호화 단위의 크기가 $N \times 128$ (N 은 64보다 작은 2의 승수)이면, 상기 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 2개이고, 상기 2개의 변환 단위의 크기는 $N \times 64$ 일 수 있다.

- [20] 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리 루마 타입인 경우, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [21] 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 상기 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 상기 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 더 포함할 수 있다.
- [22] 상기 현재 부호화 단위 내부의 상기 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계는, 상기 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나를 절반으로 분할하여 복수의 블록을 생성하고, 상기 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 포함할 수 있다.
- [23] 상기 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계는, 상기 디블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수직 에지인 경우, 상기 현재 부호화 단위의 너비가 소정의 제 2 크기보다 크다면, 상기 현재 부호화 단위의 너비를 분할하여 상기 복수의 블록을 생성하고, 상기 복수의 블록의 수직 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계; 및 상기 디블록킹 필터링을 수행하는 에지의 타입이 수평 에지인 경우, 상기 현재 부호화 단위의 높이가 소정의 제 2 크기보다 크다면, 상기 현재 부호화 단위의 높이를 분할하여 상기 복수의 블록을 생성하고, 상기 복수의 블록의 수평 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 포함할 수 있다.
- [24] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 복호화 장치는 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를

변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하고, 상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하고, 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 적어도 하나의 프로세서를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.

- [25] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 부호화 방법은 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계; 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계; 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계; 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 부호화하는 단계; 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계; 및 상기 부호화된 레지듀얼 신호, 상기 제1 부호화 블록 플래그 및 상기 제2 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성하는 단계를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다.
- [26] 본 개시의 일 실시예에 따른 영상 복호화 방법에 대한 컴퓨터 프로그램은 컴퓨터로 판독 가능한 기록매체에 기록될 수 있다.

도면의 간단한 설명

- [27] 도 1a는 다양한 실시예에 따른 영상 복호화 장치의 블록도를 도시한다.
- [28] 도 1b는 다양한 실시예에 따른 영상 복호화 방법의 흐름도를 도시한다.
- [29] 도 1c는 다양한 실시예에 따른 영상 복호화부의 블록도를 도시한다.
- [30] 도 2a는 다양한 실시예에 따른 영상 부호화 장치의 블록도를 도시한다.
- [31] 도 2b는 다양한 실시예에 따른 영상 부호화 방법의 흐름도를 도시한다.
- [32] 도 2c는 다양한 실시예에 따른 영상 부호화부의 블록도를 도시한다.
- [33] 도 3a 내지 3c는 일 실시예에 따른, 부호화 단위, 변환 트리 및 변환 단위의 선택스 구조(syntax structure)를 도시한 도면이다.
- [34] 도 4a 내지 4b는 일 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 선택스 구조를 도시한 도면이다.
- [35] 도 4c 내지 4d는 다른 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 선택스 구조를 도시한 도면이다.
- [36] 도 5는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 현재 부호화 단위의 크기가 소정의 크기보다 큰 경우, 복수의 블록으로 분할하여 복수의 블록의 경계에 대한 디블록킹 필터링을 수행하는 과정을 설명하기 위한 도면이다.
- [37] 도 6은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 현재 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [38] 도 7은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 비-정사각형의 형태인 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [39] 도 8은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 부호화 단위를 분할하는 과정을 도시한다.
- [40] 도 9는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 홀수개의 부호화 단위들 중 소정의 부호화 단위를 결정하기 위한 방법을 도시한다.
- [41] 도 10은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 현재 부호화 단위를 분할하여 복수개의 부호화 단위들을 결정하는 경우, 복수개의 부호화 단위들이 처리되는 순서를 도시한다.
- [42] 도 11은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 소정의 순서로 부호화 단위가 처리될 수 없는 경우, 현재 부호화 단위가 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것임을 결정하는 과정을 도시한다.
- [43] 도 12는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 제1 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [44] 도 13은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치가 제1 부호화 단위가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위가 소정의 조건을 만족하는 경우 제2 부호화 단위가 분할될 수 있는 형태가 제한되는 것을 도시한다.
- [45] 도 14는 일 실시예에 따라 분할 형태 모드에 대한 정보가 4개의 정사각형

형태의 부호화 단위로 분할하는 것을 나타낼 수 없는 경우, 영상 복호화 장치가 정사각형 형태의 부호화 단위를 분할하는 과정을 도시한다.

[46] 도 15는 일 실시예에 따라 복수개의 부호화 단위들 간의 처리 순서가 부호화 단위의 분할 과정에 따라 달라질 수 있음을 도시한 것이다.

[47] 도 16은 일 실시예에 따라 부호화 단위가 재귀적으로 분할되어 복수개의 부호화 단위가 결정되는 경우, 부호화 단위의 형태 및 크기가 변함에 따라 부호화 단위의 심도가 결정되는 과정을 도시한다.

[48] 도 17은 일 실시예에 따라 부호화 단위들의 형태 및 크기에 따라 결정될 수 있는 심도 및 부호화 단위 구분을 위한 인덱스(part index, 이하 PID)를 도시한다.

[49] 도 18은 일 실시예에 따라 픽처에 포함되는 복수개의 소정의 데이터 단위에 따라 복수개의 부호화 단위들이 결정된 것을 도시한다.

[50] 도 19는 일 실시예에 따라 픽처에 포함되는 기준 부호화 단위의 결정 순서를 결정하는 기준이 되는 프로세싱 블록을 도시한다.

발명의 실시를 위한 형태

[51] 개시된 실시예의 이점 및 특징, 그리고 그것들을 달성하는 방법은 첨부되는 도면과 함께 후술되어 있는 실시예들을 참조하면 명확해질 것이다. 그러나 본 개시는 이하에서 개시되는 실시예들에 한정되는 것이 아니라 서로 다른 다양한 형태로 구현될 수 있으며, 단지 본 실시예들은 본 개시가 완전하도록 하고, 본 개시가 속하는 기술분야에서 통상의 지식을 가진 자에게 발명의 범주를 완전하게 알려주기 위해 제공되는 것일 뿐이다.

[52] 본 명세서에서 사용되는 용어에 대해 간략히 설명하고, 개시된 실시예에 대해 구체적으로 설명하기로 한다.

[53] 본 명세서에서 사용되는 용어는 본 개시에서의 기능을 고려하면서 가능한 현재 널리 사용되는 일반적인 용어들을 선택하였으나, 이는 관련 분야에 종사하는 기술자의 의도 또는 판례, 새로운 기술의 출현 등에 따라 달라질 수 있다. 또한, 특정한 경우는 출원인이 임의로 선정한 용어도 있으며, 이 경우 해당되는 발명의 설명 부분에서 상세히 그 의미를 기재할 것이다. 따라서 본 개시에서 사용되는 용어는 단순한 용어의 명칭이 아닌, 그 용어가 가지는 의미와 본 개시의 전반에 걸친 내용을 토대로 정의되어야 한다.

[54] 본 명세서에서의 단수의 표현은 문맥상 명백하게 단수인 것으로 특정하지 않는 한, 복수의 표현을 포함한다.

[55] 명세서 전체에서 어떤 부분이 어떤 구성요소를 "포함"한다고 할 때, 이는 특별히 반대되는 기재가 없는 한 다른 구성요소를 제외하는 것이 아니라 다른 구성요소를 더 포함할 수 있음을 의미한다.

[56] 또한, 명세서에서 사용되는 "부"라는 용어는 소프트웨어 또는 하드웨어 구성요소를 의미하며, "부"는 어떤 역할들을 수행한다. 그렇지만 "부"는 소프트웨어 또는 하드웨어에 한정되는 의미는 아니다. "부"는 어드레싱할 수

있는 저장 매체에 있도록 구성될 수도 있고 하나 또는 그 이상의 프로세서들을 재생시키도록 구성될 수도 있다. 따라서, 일 예로서 "부"는 소프트웨어 구성요소들, 객체지향 소프트웨어 구성요소들, 클래스 구성요소들 및 태스크 구성요소들과 같은 구성요소들과, 프로세스들, 함수들, 속성들, 프로시저들, 서브루틴들, 프로그램 코드의 세그먼트들, 드라이버들, 펌웨어, 마이크로 코드, 회로, 데이터, 데이터베이스, 데이터 구조들, 테이블들, 어레이들 및 변수들을 포함한다. 구성요소들과 "부"들 안에서 제공되는 기능은 더 작은 수의 구성요소들 및 "부"들로 결합되거나 추가적인 구성요소들과 "부"들로 더 분리될 수 있다.

- [57] 본 개시의 일 실시예에 따르면 "부"는 프로세서 및 메모리로 구현될 수 있다. 용어 "프로세서"는 범용 프로세서, 중앙 처리 장치 (CPU), 마이크로프로세서, 디지털 신호 프로세서 (DSP), 제어기, 마이크로제어기, 상태 머신, 및 등을 포함하도록 넓게 해석되어야 한다. 몇몇 환경에서는, "프로세서"는 주문형 반도체 (ASIC), 프로그램가능 로직 디바이스 (PLD), 필드 프로그램가능 게이트 어레이 (FPGA), 등을 지칭할 수도 있다. 용어 "프로세서"는, 예를 들어, DSP와 마이크로프로세서의 조합, 복수의 마이크로프로세서들의 조합, DSP 코어와 결합한 하나 이상의 마이크로프로세서들의 조합, 또는 임의의 다른 그러한 구성들의 조합과 같은 처리 디바이스들의 조합을 지칭할 수도 있다.
- [58] 용어 "메모리"는 전자 정보를 저장 가능한 임의의 전자 컴포넌트를 포함하도록 넓게 해석되어야 한다. 용어 메모리는 임의 액세스 메모리 (RAM), 판독-전용 메모리 (ROM), 비-휘발성 임의 액세스 메모리 (NVRAM), 프로그램가능 판독-전용 메모리 (PROM), 소거-프로그램가능 판독 전용 메모리 (EPROM), 전기적으로 소거가능 PROM (EEPROM), 플래쉬 메모리, 자기 또는 광학 데이터 저장장치, 레지스터들, 등과 같은 프로세서-판독가능 매체의 다양한 유형들을 지칭할 수도 있다. 프로세서가 메모리에 메모리로부터 정보를 판독하고/하거나 메모리에 정보를 기록할 수 있다면 메모리는 프로세서와 전자 통신 상태에 있다고 불린다. 프로세서에 집적된 메모리는 프로세서와 전자 통신 상태에 있다.
- [59] 이하, "영상"은 비디오의 정지영상과 같은 정적 이미지이거나 동영상, 즉 비디오 그 자체와 같은 동적 이미지를 나타낼 수 있다.
- [60] 이하 "샘플"은, 영상의 샘플링 위치에 할당된 데이터로서 프로세싱 대상이 되는 데이터를 의미한다. 예를 들어, 공간영역의 영상에서 픽셀값, 변환 영역상의 변환 계수들이 샘플들일 수 있다. 이러한 적어도 하나의 샘플들을 포함하는 단위를 블록이라고 정의할 수 있다.아래에서는 첨부한 도면을 참고하여 실시예에 대하여 본 개시가 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자가 용이하게 실시할 수 있도록 상세히 설명한다. 그리고 도면에서 본 개시를 명확하게 설명하기 위해서 설명과 관계없는 부분은 생략한다.
- [61] 이하 도 1 내지 도 19를 참조하여 일 실시예에 따라 영상 부호화 장치 및 영상

복호화 장치, 영상 부호화 방법 및 영상 복호화 방법이 상술된다. 도 6 내지 도 19를 참조하여 일 실시예에 따라 영상의 데이터 단위를 결정하는 방법이 설명되고, 도 1a 내지 도 5를 참조하여 일 실시예에 따라 부호화 단위의 크기에 따라 서브 블록 기반으로 부호화 블록 플래그 정보를 효율적으로 시그널링하거나, 부호화 단위의 크기에 따라 효율적으로 디블록킹 필터링을 수행하는 부호화 또는 복호화 방법 및 장치가 설명된다.

- [62] 이때, 부호화 블록 플래그 정보(CBF)란 원본 영상의 신호와 예측 신호 간의 차이를 나타내는 레지듀얼 신호가 변환/양자화됨에 따라 현재 블록에 0이 아닌 적어도 하나의 변환 계수가 존재하는지 여부를 나타내는 플래그 정보를 의미할 수 있다. 예를 들어, 부호화 블록 플래그 정보가, 현재 블록에 0이 아닌 적어도 하나의 변환 계수가 존재함을 나타내는 경우(예를 들어, 부호화 블록 플래그의 값이 1인 경우일 수 있으나, 이에 제한되지 않음), 부호화 블록 플래그 정보가 현재 블록에 0이 아닌 적어도 하나의 변환 계수가 존재함을 나타내므로, 부호화 블록 플래그 정보는 현재 블록의 변환 계수에 대한 엔트로피 부호화가 수행됨을 나타낸다.
- [63] 부호화 블록 플래그 정보가 현재 블록에 모든 변환 계수가 0임을 나타내는 경우(예를 들어, 부호화 블록 플래그의 값이 0인 경우일 수 있으나, 이에 제한되지 않음), 현재 블록에 대해서는 별도로 엔트로피 부호화가 수행되지 않았음을 나타낸다. 즉, 영상 복호화 장치는 부호화 블록 플래그 정보를 비트스트림에 포함시켜 출력하고, 영상 복호화 장치는 비트스트림으로부터 부호화 블록 플래그 정보를 획득하고, 부호화 블록 플래그 정보를 기초로, 현재 블록에 대하여 엔트로피 복호화가 필요한지 여부를 결정할 수 있다.
- [64] 이때, 부호화 블록 플래그 정보는 부호화 단위별로 특정 조건을 만족하는지 여부에 따라 생성될 수 있다. 다만, 이에 제한되지 않고, 부호화 단위보다 작은 서브 블록 단위별로 생성될 수 있다.
- [65] 또한, 루마 및 크로마 성분 모두에 대하여 하나의 부호화 블록 플래그 정보가 생성될 수 있으나, 이에 제한되지 않고, 각 성분별로 부호화 블록 플래그 정보가 생성될 수 있다. 이때, 루마 및 크로마 성분 모두에 대한 하나의 부호화 블록 플래그 정보가 각 성분별 부호화 블록 플래그 정보와 함께 생성될 수 있다. 즉, 루마 및 크로마 성분 모두에 대한 하나의 부호화 블록 플래그 정보의 값이 1인 경우에, 각 성분 별로 부호화 블록 플래그 정보가 생성될 수 있다. 한편, 루마 및 크로마 성분 모두에 대한 하나의 부호화 블록 플래그 정보의 값이 0인 경우에 각 성분 별로 부호화 블록 플래그 정보가 생성되지 않을 수 있다.
- [66] 이하 도 1a 내지 도 5를 참조하여 본 개시의 일 실시예에 따라 일 실시예에 따라 부호화 단위의 크기에 따라 서브 블록 기반으로 부호화 블록 플래그 정보를 효율적으로 시그널링하거나, 부호화 단위의 크기에 따라 효율적으로 디블록킹 필터링을 수행하는 부호화/복호화 방법 및 장치가 상술된다.
- [67] 도 1a는 다양한 실시예에 따른 영상 복호화 장치의 블록도를 도시한다.

- [68] 다양한 실시예에 따른 영상 복호화 장치(100)는 획득부(105) 및 영상 복호화부(110)를 포함할 수 있다. 획득부(105) 및 영상 복호화부(110)는 적어도 하나의 프로세서를 포함할 수 있다. 또한, 획득부(105) 및 영상 복호화부(110)는 적어도 하나의 프로세서가 수행할 명령어들을 저장하는 메모리를 포함할 수 있다. 영상 복호화부(110)는 획득부(105)와 별도의 하드웨어로 구현되거나, 획득부(105)를 포함할 수 있다.
- [69] 영상 복호화부(110)는 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 이때, 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타낼 수 있다. 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다. 획득부(105)는 현재 영상의 분할 형태 모드에 관한 정보를 획득할 수 있고, 영상 복호화부(110)는 획득한 현재 영상의 분할 형태 모드에 관한 정보를 기초로 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [70] 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 제1 부호화 블록 플래그는 부호화 단위 레벨에서 획득될 수 있다. 예를 들어, 제1 부호화 블록 플래그는 부호화 단위 선택스 구조의 일부에 포함될 수 있다. 한편, 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드이고, 머지 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 제1 부호화 블록 플래그를 획득할 수 있다.
- [71] 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입인 경우, 제1 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 트리 타입은 싱글 트리 타입, 듀얼 트리 루마 타입, 및 듀얼 트리 크로마 타입을 포함할 수 있으며, 싱글 트리 타입은 루마 성분의 영상의 트리 분할 구조가 크로마 성분의 영상의 트리 분할 구조와 동일함을 의미(즉, 루마 및 크로마 성분의 영상은 하나의 트리 분할 구조를 가짐)하고, 듀얼 트리 타입은 루마 성분의 영상의 트리 분할 구조가 크로마 성분의 영상의 트리 분할 구조와 다름(즉, 루마 및 크로마 성분의 영상은 별도의 트리 분할 구조를 가짐)을 의미하고, 따라서, 듀얼 트리 타입은 루마 성분에 대응하는 듀얼 트리 루마 타입과 크로마 성분에 대응하는 듀얼 트리 크로마 타입을 포함할 수 있다. 여기서 트리 분할은 트리 구조의 계층적 분할을 의미할 수 있다.
- [72] 부호화 단위는 이에 대응하는 트리 타입을 가질 수 있고, 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입인 경우, 부호화 단위는 루마 성분 및 크로마 성분의 부호화 블록(Coding Block)을 포함할 수 있다. 부호화 단위의 트리 타입이 듀얼 트리 루마 타입인 경우, 부호화 단위는 루마 성분의 부호화 블록(Coding Block)을 포함할 수 있다. 부호화 단위의 트리 타입이 듀얼 트리 크로마 타입인 경우,

부호화 단위는 크로마 성분의 부호화 블록을 포함할 수 있다.

- [73] 획득부(105)는 제1 부호화 블록 플래그가 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정할 수 있다. 이때, 소정의 크기는 변환 단위의 최대 크기일 수 있으나, 이에 제한되지는 않는다. 여기서, 변환 단위는 (역)변환을 수행하는 프로세싱 단위를 의미하고, 그 크기는 제한될 수 있다. 부호화 단위와 변환 단위의 크기는 동일할 수 있으나, 최대 부호화 단위의 크기는 변환 단위의 최대 크기보다 클 수 있고, 따라서, 부호화 단위가 변환 단위의 최대 크기보다 큰 경우가 발생할 수 있다. 이때, 부호화 단위는 복수의 변환 단위로 분할되어 처리될 수 있다. 소정의 크기는 높이 및 너비에 대하여 동일할 수 있으나, 이에 제한되지 않고, 높이와 너비에 대하여 각각 존재할 수 있다.
- [74] 예를 들어, 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 높이가 64보다 크거나, 현재 부호화 단위의 너비가 64보다 큰지 여부를 결정할 수 있다.
- [75] 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [76] 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정할 수 있다. 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할한다고 결정한 경우, 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하여 복수의 변환 단위를 결정할 수 있고, 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하지 않는다고 결정한 경우, 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위의 크기와 동일한 변환 단위를 결정할 수 있다. 이때, 영상 복호화부(110)는 소정의 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기를 갖는 변환 단위를 결정할 수 있다. 현재 부호화 단위로부터 결정된 적어도 하나의 변환 단위의 높이 및 너비는 모두 소정의 크기보다 작거나 같을 수 있다.
- [77] 예를 들어, 현재 부호화 단위의 크기가 128×128 이면 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 4개일 수 있고, 4개의 변환 단위의 크기는 64×64 일 수 있다. 현재 부호화 단위의 크기가 $128 \times N$ (N 은 64보다 작은 2의 배수)이면, 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 2개이고, 2개의 변환 단위의 크기는 $64 \times N$ 일 수 있다.
- [78] 현재 부호화 단위의 크기가 $N \times 128$ (N 은 64보다 작은 2의 배수)이면, 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 2개이고, 2개의 변환 단위의 크기는 $N \times 64$ 일 수 있다.
- [79] 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 제2 부호화 블록 플래그는 변환 단위 레벨에서 획득될 수 있다.

- [80] 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리 루마 타입인 경우, 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [81] 예를 들어, 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위에 포함된 복수의 변환 단위 각각에 대하여 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할한다고 결정한 경우, 다른 조건의 만족 여부에 관계없이 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [82] 획득부(105)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하지 않는다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 예측 모드 또는 제3 부호화 블록 플래그의 값에 기초하여, 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 제3 부호화 블록 플래그는 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 적어도 하나의 크로마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 정보일 수 있다. 제3 부호화 블록 플래그는 크로마 성분별로 획득될 수 있다. 예를 들어, 크로마 성분은 Cb, Cr일 수 있다.
- [83] 획득부(105)는 제2 부호화 블록 플래그의 획득 전에 제3 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리 크로마 타입인 경우, 제3 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [84] 예를 들어, 획득부(105)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드가 아닌 경우, 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 제3 부호화 블록 플래그의 값에 관계없이 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드가 아닌 경우는, 인터 모드인 경우로, 인터 모드는 일반적인(Normal) 인터 모드, 스킵 모드(Skip mode) 및 머지 모드(Merge Mode) 등을 포함할 수 있다. 이때, 스킵 모드는 이전에 복호화된 움직임 정보를 이용하여 현재 부호화 단위에 대한 인터 예측을 수행하는 모드로, 별도의 움직임 정보 및 레지듀얼 신호가 별도로 복호화되지 않는 모드를 의미하고, 머지 모드는 이전에 복호화된 움직임 정보를 이용하여 현재 부호화 단위에 대한 인터 예측을 수행하는 모드로, 별도의 움직임 정보를 복호화하지는 않지만, 레지듀얼 신호는 복호화될 수 있는 모드를 의미한다.
- [85] 일반적인 인터 모드는 현재 부호화 단위에 대한 별도의 움직임 정보 및 레지듀얼 신호를 복호화하여 현재 부호화 단위에 대한 인터 예측을 수행하는 모드를 의미할 수 있다.
- [86] 영상 복호화부(110)는 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득할 수 있다. 예를 들어, 제2 부호화 블록 플래그가 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 영상

복호화부(110)는 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록에 관한 변환 계수 정보를 엔트로피 복호화하고, 역양자화/역변환을 수행하여 레지듀얼 신호를 획득할 수 있다. 제2 부호화 블록 플래그가 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하지 않음을 나타내는 경우, 영상 복호화부(110)는 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록에 관한 변환 계수 정보를 엔트로피 복호화하지 않고, 해당 루마 성분의 블록의 변환 계수의 값은 모두 0으로 결정함으로써 레지듀얼 신호를 획득할 수 있다.

[87] 영상 복호화부(110)는 레지듀얼 신호를 기초로 현재 부호화 단위를 복원할 수 있다. 예를 들어, 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위의 예측 모드에 기초하여 예측 신호를 생성하고, 현재 부호화 단위의 예측 신호 및 레지듀얼 신호를 기초로 현재 부호화 단위를 복원할 수 있다.

[88] 영상 복호화부(110)는 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 현재 부호화 단위를 포함하는 현재 영상을 복원할 수 있다. 즉, 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위와 유사한 방식으로, 다른 부호화 단위를 복원하고, 부호화 단위들을 기초로 현재 영상의 복원 영상을 생성할 수 있다. 이때, 적어도 하나의 부호화 단위의 경계에 대해 디블록킹 필터링이 수행되고, 디블록킹이 수행되어 생성된 부호화 단위를 기초로 현재 영상을 복원할 수 있다.

[89] 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 영상 복호화부(110)는 소정의 제2 크기가 변환 단위의 최대 크기인 경우, 소정의 제2 크기보다 큰 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나를 소정의 제2 크기마다 나누어서 결정된 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 수평 방향 또는 수직 방향으로 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 예를 들어, 영상 복호화부(110)는 128x128의 현재 부호화 단위가 64x64로 나누어 지는 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.

[90] 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나를 분할하여 복수의 블록을 생성하고, 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 예를 들어, 영상 복호화부(110)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나를 절반으로 분할하여 복수의 블록을 생성하고, 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 이때, 소정의 제2 크기는 변환 단위의 최대 크기를 의미할 수 있으나, 이에 제한되지 않는다. 예를 들어, 소정의 제2 크기는 64일 수 있다. 이때, 소정의 제2 크기보다 큰 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나는 128일 수 있고, 따라서, 이의 절반은 64일 수 있다. 다만, 소정의 제2 크기는 64에

제한되지 않고, 2의 배수 중 하나일 수 있고, 소정의 제2 크기보다 큰 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나는 소정의 제2 크기보다 큰 다양한 2의 배수일 수 있다.

- [91] 영상 복호화부(110)는 디블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수직 에지인 경우, 현재 부호화 단위의 너비가 소정의 제2 크기보다 크다면, 현재 부호화 단위의 너비를 분할하여 복수의 블록을 생성할 수 있다. 영상 복호화부(110)는 복수의 블록의 수직 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 영상 복호화부(110)는 디블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수평 에지인 경우, 현재 부호화 단위의 높이가 소정의 제2 크기보다 크다면, 현재 부호화 단위의 높이를 분할하여 복수의 블록을 생성할 수 있다. 영상 복호화부(110)는 복수의 블록의 수평 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.
- [92] 도 1b는 다양한 실시예에 따른 영상 복호화 방법의 흐름도를 도시한다.
- [93] S105 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [94] S110 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 현재 부호화 단위의 트리 타입은 싱글 트리 타입일 수 있다.
- [95] S115 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 블록 플래그가 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정할 수 있다. 이때, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나에 $\log_2$ 를 취한 값이 소정의 크기에 $\log_2$ 를 취한 값보다 큰지 여부를 결정할 수 있다.
- [96] S120 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [97] S125 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정할 수 있다.
- [98] S130 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [99] S135 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 제2 부호화 블록 플래그를 기초로,

- 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득할 수 있다.
- [100] S140 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 레지듀얼 신호를 기초로 현재 부호화 단위를 복원할 수 있다.
- [101] S145 단계에서, 영상 복호화 장치(100)는 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 현재 부호화 단위를 포함하는 현재 영상을 복원할 수 있다.
- [102] 도 1c는 다양한 실시예에 따른 영상 복호화부(6000)의 블록도를 도시한다.
- [103] 다양한 실시예에 따른 영상 복호화부(6000)는, 영상 복호화 장치(100)의 획득부(105) 및 영상 복호화부(110)에서 영상 데이터를 부호화하는데 거치는 작업들을 수행한다.
- [104] 도 1c를 참조하면, 엔트로피 복호화부(6150)는 비트스트림(6050)으로부터 복호화 대상인 부호화된 영상 데이터 및 복호화를 위해 필요한 부호화 정보를 파싱한다. 부호화된 영상 데이터는 양자화된 변환계수로서, 역양자화부(6200) 및 역변환부(6250)는 양자화된 변환 계수로부터 레지듀 데이터를 복원한다.
- [105] 인트라 예측부(6400)는 블록 별로 인트라 예측을 수행한다. 인트라 예측부(6350)는 블록 별로 복원 픽처 버퍼(6300)에서 획득된 참조 영상을 이용하여 인트라 예측을 수행한다. 인트라 예측부(6400) 또는 인트라 예측부(6350)에서 생성된 각 블록에 대한 예측 데이터와 레지듀 데이터가 더해짐으로써 현재 영상의 블록에 대한 공간 영역의 데이터가 복원되고, 디블로킹부(6450) 및 SAO 수행부(6500)는 복원된 공간 영역의 데이터에 대해 루프 필터링을 수행하여 필터링된 복원 영상(6600)을 출력할 수 있다. 또한, 복원 픽처 버퍼(6300)에 저장된 복원 영상들은 참조 영상으로서 출력될 수 있다.
- [106] 영상 복호화 장치(100)의 영상 복호화부(110)에서 영상 데이터를 복호화하기 위해, 다양한 실시예에 따른 영상 복호화부(6000)의 단계별 작업들이 블록별로 수행될 수 있다.
- [107] 도 2a는 다양한 실시예에 따른 영상 부호화 장치의 블록도를 도시한다.
- [108] 다양한 실시예에 따른 영상 부호화 장치(150)는 영상 부호화부(155) 및 비트스트림 생성부(160)를 포함할 수 있다.
- [109] 영상 부호화부(155) 및 비트스트림 생성부(160)는 적어도 하나의 프로세서를 포함할 수 있다. 또한 영상 부호화부(155) 및 비트스트림 생성부(160)는 적어도 하나의 프로세서가 수행할 명령어들을 저장하는 메모리를 포함할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 비트스트림 생성부(160)와 별도의 하드웨어로 구현되거나, 비트스트림 생성부(160)를 포함할 수 있다.
- [110] 영상 부호화부(155)는 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 이때, 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타낼 수 있다. 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타낼 수 있다. 영상 부호화부(155)는 현재 영상의 분할 형태

모드에 관한 정보를 부호화하고, 비트스트림 생성부(160)는 부호화된 현재 영상의 분할 형태 모드에 관한 정보를 포함하는 비트스트림을 생성할 수 있다.

[111] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다. 이때, 제1 부호화 블록 플래그는 부호화 단위 레벨에 대하여 생성될 수 있다.

[112] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정할 수 있다. 이때, 소정의 크기는 변환 단위의 최대 크기일 수 있으나, 이에 제한되지는 않는다. 예를 들어, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 높이가 64보다 크거나, 현재 부호화 단위의 너비가 64보다 큰지 여부를 결정할 수 있다.

[113] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정할 수 있다.

[114] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하여 복수의 변환 단위를 결정할 수 있고, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하지 않는다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 크기와 동일한 변환 단위를 결정할 수 있다. 이때, 영상 부호화부(155)는 소정의 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기를 갖는 변환 단위를 결정할 수 있다. 현재 부호화 단위로부터 결정된 적어도 하나의 변환 단위의 높이 및 너비는 모두 소정의 크기보다 작거나 같을 수 있다.

[115] 예를 들어, 현재 부호화 단위의 크기가 128×128 이면 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 4개일 수 있고, 4개의 변환 단위의 크기는 64×64 일 수 있다. 현재 부호화 단위의 크기가 $128 \times N$ (N 은 64보다 작은 2의 배수)이면, 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 2개이고, 2개의 변환 단위의 크기는 $64 \times N$ 일 수 있다.

[116] 현재 부호화 단위의 크기가 $N \times 128$ (N 은 64보다 작은 2의 배수)이면, 적어도 하나의 변환 단위의 개수는 2개이고, 2개의 변환 단위의 크기는 $N \times 64$ 일 수 있다.

[117] 영상 부호화부(155)는 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 부호화할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 예측 모드를 기초로 현재 부호화 단위의 예측 신호를 생성하고, 원본 영상의 현재 부호화 단위의 신호와 예측 신호를 기초로 레지듀얼 신호를 생성할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 레지듀얼 신호를

변환/양자화하여 변환 계수를 생성할 수 있다. 이때, 현재 블록의 변환 계수가 모두 0이라면 현재 블록의 변환 계수에 관한 정보를 엔트로피 부호화하지 않고, 0이 아니라면, 변환 계수에 관한 정보를 엔트로피 부호화할 수 있다.

- [118] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [119] 영상 부호화부(155)는 부호화된 레지듀얼 신호, 제1 부호화 블록 플래그 및 제2 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성할 수 있다. 다만, 현재 블록의 변환 계수가 모두 0이라면 엔트로피 부호화하지 않고, 현재 블록에 대하여 부호화된 레지듀얼 신호는 존재하지 않을 수 있고, 이 경우, 비트스트림에 현재 블록에 대한 레지듀얼 신호는 포함되지 않을 수 있다.
- [120] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위에 포함된 복수의 변환 단위 각각에 대하여 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할한다고 결정한 경우, 다른 조건의 만족 여부에 관계없이 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [121] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하지 않는다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 예측 모드 또는 소정의 조건에 기초하여, 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다. 이때, 소정의 조건은 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 적어도 하나의 크로마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부에 관한 조건일 수 있다. 소정의 조건은 크로마 성분별로 그 만족 여부가 결정될 수 있다.
- [122] 영상 부호화부(155)는 제2 부호화 블록 플래그의 생성 전에 상기 소정의 조건에 기초하여 제3 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [123] 예를 들어, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드가 아닌 경우(즉, 인터 모드인 경우), 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다. 이때, 제3 부호화 블록 플래그의 값에 관계없이 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [124] 한편, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드이고, 머지 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 제1 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [125] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입인 경우, 제1 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [126] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리 루마타입인 경우, 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [127] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리 크로마 타입인 경우, 제3 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [128] 영상 부호화부(155)는 부호화된 레지듀얼 신호를 기초로 현재 부호화 단위를

복원할 수 있다. 예를 들어, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 예측 모드에 기초하여 생성된 예측 신호와 부호화된 레지듀얼 신호를 기초로 현재 부호화 단위를 복원할 수 있다.

- [129] 영상 부호화부(155)는 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 현재 부호화 단위를 포함하는 현재 영상을 복원할 수 있다. 즉, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위와 유사한 방식으로, 다른 부호화 단위를 복원하고, 부호화 단위들을 기초로 현재 영상의 복원 영상을 생성할 수 있다.
- [130] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.
- [131] 영상 부호화부(155)는 소정의 제2 크기가 변환 단위의 최대 크기인 경우, 소정의 제2 크기보다 큰 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나를 소정의 제2 크기마다 나누어서 결정된 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 수평 방향 또는 수직 방향으로 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 예를 들어, 영상 부호화부(155)는 소정의 제2 크기가 64이고, 현재 부호화 단위의 크기가 128x128인 경우, 128x128의 현재 부호화 단위가 64x64로 나누어 지는 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.
- [132] 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나를 분할하여 복수의 블록을 생성하고, 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 예를 들어, 영상 부호화부(155)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나를 절반으로 분할하여 복수의 블록을 생성하고, 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 이때, 소정의 제2 크기는 변환 단위의 최대 크기를 의미할 수 있으나, 이에 제한되지 않는다. 예를 들어, 소정의 제2 크기는 64일 수 있다. 이때, 소정의 제2 크기보다 큰 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나는 128일 수 있고, 따라서, 이의 절반은 64일 수 있다. 다만, 소정의 제2 크기는 64에 제한되지 않고, 2의 배수 중 하나일 수 있고, 소정의 제2 크기보다 큰 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나는 소정의 제2 크기보다 큰 다양한 2의 배수일 수 있다.
- [133] 영상 부호화부(155)는 디블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수직 에지인 경우, 현재 부호화 단위의 너비가 소정의 제2 크기보다 크다면, 현재 부호화 단위의 너비를 분할하여 복수의 블록을 생성할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 복수의 블록의 수직 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 디블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수평 에지인 경우, 현재 부호화 단위의 높이가 소정의 제2 크기보다 크다면, 현재

부호화 단위의 높이를 분할하여 복수의 블록을 생성할 수 있다. 영상 부호화부(155)는 복수의 블록의 수평 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.

- [134] 도 2b는 다양한 실시예에 따른 영상 부호화 방법의 흐름도를 도시한다.
- [135] S155 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [136] S160 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 현재 부호화 단위에 포함된 루마 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [137] S165 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정할 수 있다.
- [138] S170 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정할 수 있다.
- [139] S175 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정할 수 있다.
- [140] S180 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 부호화할 수 있다.
- [141] S185 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 생성할 수 있다.
- [142] S190 단계에서, 영상 부호화 장치(150)는 부호화된 레지듀얼 신호, 제1 부호화 블록 플래그 및 제2 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성할 수 있다.
- [143] 도 2c는 다양한 실시예에 따른 영상 부호화부의 블록도를 도시한다.
- [144] 다양한 실시예에 따른 영상 부호화부(7000)는, 영상 부호화 장치(150)의 영상 부호화부(155) 및 비트스트림 생성부(160)에서 영상 데이터를 부호화하는데 거치는 작업들을 수행한다.
- [145] 즉, 인트라 예측부(7200)는 현재 영상(7050) 중 블록별로 인트라 예측을 수행하고, 인터 예측부(7150)는 블록별로 현재 영상(7050) 및 복원 픽처 버퍼(7100)에서 획득된 참조 영상을 이용하여 인터 예측을 수행한다.
- [146] 인트라 예측부(7200) 또는 인터 예측부(7150)로부터 출력된 각 블록에 대한

예측 데이터를 현재 영상(7050)의 인코딩되는 블록에 대한 데이터로부터 빼줌으로써 레지듀 데이터를 생성하고, 변환부(7250) 및 양자화부(7300)는 레지듀 데이터에 대해 변환 및 양자화를 수행하여 블록별로 양자화된 변환 계수를 출력할 수 있다. 역양자화부(7450), 역변환부(7500)는 양자화된 변환 계수에 대해 역양자화 및 역변환을 수행하여 공간 영역의 레지듀 데이터를 복원할 수 있다. 복원된 공간 영역의 레지듀 데이터는 인트라 예측부(7200) 또는 인터 예측부(7150)로부터 출력된 각 블록에 대한 예측 데이터와 더해짐으로써 현재 영상(7050)의 블록에 대한 공간 영역의 데이터로 복원된다. 디블로킹부(7550) 및 SAO 수행부는 복원된 공간 영역의 데이터에 대해 인루프 필터링을 수행하여, 필터링된 복원 영상을 생성한다. 생성된 복원 영상은 복원 픽처 버퍼(7100)에 저장된다. 복원 픽처 버퍼(7100)에 저장된 복원 영상들은 다른 영상의 인터예측을 위한 참조 영상으로 이용될 수 있다. 엔트로피 부호화부(7350)는 양자화된 변환 계수에 대해 엔트로피 부호화하고, 엔트로피 부호화된 계수가 비트스트림(7400)으로 출력될 수 있다.

- [147] 다양한 실시예에 따른 영상 부호화부(7000)가 영상 부호화 장치(150)에 적용되기 위해서, 다양한 실시예에 따른 영상 부호화부(7000)의 단계별 작업들이 블록별로 수행될 수 있다.
- [148] 도 3a 내지 3c는 일 실시예에 따른, 부호화 단위, 변환 트리 및 변환 단위의 선택스 구조(syntax structure)를 도시한 도면이다.
- [149] 도 3a를 참조하면, 부호화 단위 레벨의 부호화 단위 선택스 구조(200)에 선택스 엘리먼트(syntax element) `cu_cbf`(205)를 포함할 수 있다. `cu_cbf`는 부호화 단위의 CBF로, 그 값이 0인 경우, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 루마 및 크로마 성분의 블록에는, 부호화된 변환 계수가 존재하지 않는다고 결정할 수 있다.
- [150] 영상 복호화 장치(150)는 현재 부호화 단위(x_0, y_0)의 예측 모드(`CuPredMode[x0][y0]`)가 인트라 모드(`MODE_INTRA`)가 아닌 경우(즉, 인터 모드인 경우)(`CuPredMode[x0][y0] != MODE_INTRA`), 현재 부호화 단위(x_0, y_0)의 머지 플래그(`merge_flag[x0][y0]`)의 값이 0인 경우, `cu_cbf`(205)를 비트스트림으로부터 파싱(`ac(v)`)할 수 있다. 여기서 머지 플래그는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인지 여부를 나타내는 플래그로, 그 값이 0인 경우, 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드가 아닌, 일반적인 인터 모드임을 나타낼 수 있다.
- [151] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 스킵 모드인 경우, 비트스트림으로부터 `cu_cbf`(205)를 포함하는 CBF(각 성분별 CBF 등) 비트스트림으로부터 획득하지 않을 수 있다.
- [152] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, 비트스트림으로부터 `cu_cbf`(205)를 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다. 하지만, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측

모드가 머지 모드인 경우, `cu_cbf(205)`을 제외한 각 성분별 CBF 등을 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.

[153] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 비트스트림으로부터 `cu_cbf(205)`를 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다. 하지만, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, `cu_cbf(205)`을 제외한 각 성분별 CBF 등을 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 변환 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 부호화 단위 별로 인트라 예측을 수행할 수 있다.

[154] 영상 복호화 장치(150)는 `cu_cbf`의 값이 1인 경우(`if(cu_cbf)`), 서브 블록 단위로 CBF 정보를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.

[155] 영상 복호화 장치(150)는 서브 블록 변환(sub block transform, 이하 'SBT'라 함) 기법이 활성화 되어 있는지 여부(`sps_sbt_enabled_flag`)를 기초로 현재 부호화 단위의 크기(`cbWidth`, `cbHeight`) 및 서브 블록 변환 기법에서 이용되는 부호화 단위의 최대 크기(`MaxSbtSize`)를 기초로, 현재 부호화 단위가 서브 블록 변환(sub block transform, 이하 'SBT'라 함) 기법을 이용하는지 여부(`cu_sbt_flag`)를 결정하고, 현재 부호화 단위가 서브 블록 변환 기법을 이용하는 경우, 현재 블록을 1/4, 3/4 분할 또는 1/2, 1/2 분할하는지 여부(`cu_sbt_quad_flag`)를 결정하고, 현재 블록을 수평 또는 수직으로 분할하는지 여부(`cu_sbt_horizontal_flag`)를 결정하고, 실제 변환을 수행하는 서브 블록이 분할되어 생성된 서브블록들 중 어느 것인지(`cu_sbt_pos_flag`)를 결정할 수 있다.

[156] 이후, 영상 복호화 장치(100)는 변환 트리(transform tree) 선택스 구조를 획득할 수 있다. 이때, 변환 트리의 크기(`tbWidth`, `tbHeight`)를 부호화 단위의 크기(`cbWidth`, `cbHeight`)와 동일하게 결정할 수 있다. 즉, 변환 트리 선택스 구조는 현재 부호화 단위로부터 적어도 하나의 변환 단위를 결정하기 위한 선택스 구조일 수 있다.

[157] 도 3b를 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 인트라 서브 파티션 분할 타입이 `NO_ISP_SPLIT`인 경우(즉, 현재 부호화 단위에 대해 ISP(Intra Sub Partition) 기법이 이용되지 않은 경우), 변환 트리의 크기(`tbWidth`, `tbHeight`)와 루마 변환 블록의 최대 크기(`MaxTBSIZEY`)를 비교하여 변환 트리 선택스 구조(`transform_tree`)를 재귀적으로 획득하거나, 획득없이 변환 단위 선택스 구조를 획득함으로써, 현재 부호화 단위로부터 적어도 하나의 변환 단위(`transform_unit`)를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 적어도 하나의 변환 단위 선택스 구조를 획득할 수 있다.

[158] 예를 들어, 현재 부호화 단위의 크기가 128x128인 경우, 변환 단위는 4개의 64x64 크기의 서브 블록으로 결정될 수 있다.

[159] 한편, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위에 서브 블록 변환 기법이 이용된 경우(`else if(cu_sbt_flag)`), 현재 부호화 단위를 2개의 서브 블록으로

- 분할하고, 변환 단위는 2개의 서브 블록으로 결정될 수 있다. 이때, 2개의 서브 블록 중 하나의 서브 블록에 대해서만, 부호화된 변환 계수가 존재할 수 있다.
- [160] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위에 서브 블록 변환 기법이 이용된 경우, 인트라 서브 파티션 분할 타입(IntraSubPartitionsSplitType)이 수평(ISP_HOR_SPLIT)인지 수직(ISP_VER_SPLIT)인지에 기초하여 현재 블록을 수평 방향 또는 수직 방향으로 복수(NumIntraSubPartitions)만큼의 서브 블록으로 분할하고, 변환 단위는 복수의 서브 블록으로 결정될 수 있다. 예를 들어, 변환 단위는 현재 부호화 단위가 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할된 4개의 서브 블록일 수 있다.
- [161] 도 3c를 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 변환 단위에 대하여 소정의 조건에 따라, 선택스 엘리먼트 `tu_cbf_luma(210)` 및 `tu_cbf_cb`, `tu_cbf_cr(215)`를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. `tu_cbf_luma`는 루마 성분에 대한 변환 블록의 CBF를 의미하고, `tu_cbf_cb`, `tu_cbf_cr`은 크로마 성분(`cb, cr`)에 대한 변환 블록의 CBF를 의미할 수 있다.
- [162] 예를 들어, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위에 대해, ISP 기법이 이용된 경우(`IntraSubPartitionsSplitType != ISP_NO_SPLIT`), 루마 성분의 경우, 현재 변환 블록이 마지막 서브 블록이 아닌 서브 블록(`subTuIndex < NumIntraSubPartitions - 1`)의 경우, `tu_cbf_luma(210)`를 비트스트림으로부터 획득하고, 크로마 성분의 경우, 현재 변환 블록이 마지막 서브 블록인 경우에만, `tu_cbf_cb`, `tu_cbf_cr(215)`를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [163] 또한, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위에 대해 SBT 기법이 인용된 경우(`cu_sbt_flag`), 현재 부호화 단위에 포함된 서브 블록들 중 하나의 서브 블록에 대해서(`subTuIndex` 및 `cu_sbt_pos_flag`에 기초한 조건)만, `tu_cbf_luma(210)`, `tu_cbf_cb`, `tu_cbf_cr(215)`를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [164] 도 4a 내지 4b는 일 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 선택스 구조를 도시한 도면이다.
- [165] 도 4a를 참조하면, 부호화 단위 레벨의 부호화 단위 선택스 구조(220)에 `cbf_all(225)`를 포함할 수 있다. `cbf_all`은 부호화 단위의 CBF로, 그 값이 0인 경우, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 루마 및 크로마 성분의 블록에는, 부호화된 변환 계수가 존재하지 않는다고 결정할 수 있다.
- [166] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(`x0, y0`)의 예측 모드(`CuPredMode[x0][y0]`)가 인트라 모드(`MODE_INTRA`)가 아닌 경우(즉, 인터 모드인 경우)(`CuPredMode[x0][y0] != MODE_INTRA`), `cbf_all(225)`를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 현재 부호화 단위의 예측 모드는 스킵 모드가 아닐 수 있다.
- [167] 스킵 모드는 노멀 스킵 모드, 어파인(Affine) 스킵 모드 및 MMVD(Merge with Motion Vector Difference) 스킵 모드를 포함할 수 있다. 어파인 모드는 어파인

모델에 기초한 움직임 보상이 인터 예측에 이용되는 모드를 의미한다. MMVD 모드는 주변 블록의 움직임 벡터 및 미리 정해진 MVD(Motion Vector Difference)들을 인덱스화하여 새로운 움직임 벡터 후보를 생성한 후에, 움직임 벡터 후보를 기초로 현재 부호화 단위의 움직임 정보를 유도하는 모드를 의미할 수 있다.

- [168] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 스킵 모드인 경우, 비트스트림으로부터 `cbf_all`(225)을 포함하는 CBF(`cbf_luma`, `cbf_cb`, `cbf_cr` 등) 비트스트림으로부터 획득하지 않을 수 있다.
- [169] 또한, 현재 부호화 단위의 예측 모드는 머지 모드가 아닐 수 있다. 예를 들어, 현재 부호화 단위의 예측 모드는 일반적인 인터 모드일 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, 비트스트림으로부터 `cbf_all`(225)를 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다. 하지만, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, `cbf_all`을 제외한 `cbf_luma`, `cbf_cb`, `cbf_cr` 등을 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [170] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 비트스트림으로부터 `cbf_all`(225)를 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다. 하지만, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, `cbf_all`을 제외한 `cbf_luma`, `cbf_cb`, `cbf_cr` 등을 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 부호화 단위 별로 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [171] 영상 복호화 장치(100)는 `cbf_all`의 값이 1인 경우, 변환 단위 선택 구조를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [172] 도 4b를 참조하면, 변환 단위 레벨의 부호화 단위 선택 구조(230)에 `cbf_cb`, `cbf_cr`(235), `cbf_luma`(240)을 포함할 수 있다. `cbf_luma`(240)는 루마 성분에 대한 변환 블록의 CBF를 의미하고, `cbf_cb`, `cbf_cr`(235)은 크로마 성분(`cb`, `cr`)에 대한 변환 블록의 CBF를 의미할 수 있다.
- [173] 영상 복호화 장치(100)는 현재 변환 단위에 대하여, `cbf_cb`, `cbf_cr`(235)을 먼저 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 현재 부호화 단위의 트리 타입은 싱글 트리 타입 또는 듀얼 트리 크로마 타입일 수 있다.
- [174] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드일 경우, 항상 `cbf_luma`(240)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있고, 인트라 모드가 아닐 경우(즉, 인터 모드일 경우), `cbf_cb`, `cbf_cr`(235)의 값이 모두 0인 경우를 제외하고, `cbf_luma`(240)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [175] 도 4c 내지 4d는 다른 실시예에 따른, 부호화 단위 및 변환 단위의 선택 구조를 도시한 도면이다.
- [176] 도 4c를 참조하면, 부호화 단위 레벨의 부호화 단위 선택 구조(250)에

cbf_all(255)를 포함할 수 있다.

- [177] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(x0,y0)의 예측 모드(CupredMode[x0][y0])가 인트라 모드(MODE_INTRA)가 아닌 경우(즉, 인트라 모드인 경우)(CuPredMode[x0][y0] != MODE_INTRA), cbf_all(255)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [178] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, 비트스트림으로부터 cbf_all(225)을 포함하는 CBF(cbf_luma, cbf_cb, cbf_cr 등) 비트스트림으로부터 획득하지 않을 수 있다. 이때, 현재 부호화 단위의 예측 모드는 스킵 모드가 아닐 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, 비트스트림으로부터 cbf_all(255)을 포함하는 CBF(cbf_luma, cbf_cb, cbf_cr 등) 비트스트림으로부터 획득하지 않을 수 있다.
- [179] 또한, 현재 부호화 단위의 예측 모드는 머지 모드가 아닐 수 있다. 예를 들어, 현재 부호화 단위의 예측 모드는 일반적인 인트라 모드일 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, 비트스트림으로부터 cbf_all(255)를 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다. 하지만, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 머지 모드인 경우, cbf_all을 제외한 cbf_luma, cbf_cb, cbf_cr 등을 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [180] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 비트스트림으로부터 cbf_all(255)를 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다. 하지만, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, cbf_all을 제외한 cbf_luma, cbf_cb, cbf_cr 등을 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 부호화 단위별로 인트라 예측을 수행할 수 있다.
- [181] 영상 복호화 장치(100)는 cbf_all의 값이 1인 경우, 현재 부호화 단위의 너비(log2CbWidth) 및 높이(log2CbHeight)와 변환 단위의 최대 크기(6)를 기초로, 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부(isSplit)을 결정하고, 현재 부호화 단위의 크기(log2CbWidth, log2CbHeight)를 기초로 현재 부호화 단위에 포함되는 변환 단위의 크기(log2TbWidth, log2TbHeight)를 결정한 후에, 적어도 하나의 변환 단위(transform_unit) 선택스 구조를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위로부터 적어도 하나의 변환 단위를 결정할 수 있다. 예를 들어, 최대 부호화 단위의 크기가 128이고, 변환 단위의 최대 크기가 64인 경우를 가정하는 경우, 현재 부호화 단위의 크기가 128xN(N은 64보다 작은 2의 배수)이거나, Nx128인 경우, Nx64 또는 64xN의 서브블록으로 분할되고, 영상 복호화 장치(100)는 서브블록을 변환 단위로 결정할 수 있다.
- [182] 도 4d를 참조하면, 변환 단위 레벨의 부호화 단위 선택스 구조(260)에 cbf_cb,

- cbf_cr(265), cbf_luma(270)을 포함할 수 있다.
- [183] 영상 복호화 장치(100)는 현재 변환 단위에 대하여, cbf_cb, cbf_cr(265)을 먼저 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 현재 부호화 단위(또는 현재 변환 단위)의 트리 타입은 싱글 트리 타입 또는 듀얼 트리 크로마 타입일 수 있다.
- [184] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 분할되는지 여부(isSplit)에 기초하여 cbf_luma(270)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [185] 예를 들어, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 분할되지 않는 경우라면, 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드일 경우, 항상 cbf_luma(270)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있고, 인트라 모드가 아닐 경우(즉, 인터 모드일 경우), cbf_cb, cbf_cr(265)의 값이 모두 0인 경우를 제외하고, cbf_luma(270)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다.
- [186] 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 분할되는 경우라면, 항상 현재 변환 단위에 대한 cbf_luma(270)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 영상 복호화 장치(100)는 ISP 및 SBT 기법의 이용 여부와 관계없이 cbf_luma(270)를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 이때, 영상 복호화 장치(100)는 cbf_luma(270), cbf_cb, cbf_cr(265)를 획득하고, 모두 0이 아닌 경우에, SBT 기법 관련 정보를 획득할 수 있다.
- [187] 한편, 현재 변환 단위가 현재 부호화 단위에 포함된 복수의 서브 블록들 중 마지막 서브 블록의 경우, 이전 서브블록들의 cbf_luma(270)의 값이 모두 0인 경우, cbf_luma(270)를 항상 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 그 값을 1로 결정할 수 있다.
- [188] 한편, 도 4c를 참조하여, 현재 부호화 단위가 분할되는지 여부를 별도의 시그널링 없이 영상 복호화 장치(100)가 현재 부호화 단위의 너비(log2CbWidth) 및 높이(log2CbHeight)와 변환 단위의 최대 크기를 기초로 결정함에 대해서 설명하였으나, 이에 제한되지 않고, 현재 부호화 단위의 너비 및 높이, 넓이, 심도 등을 기초로 결정될 수 있다. 또는, 현재 부호화 단위가 분할되는지 여부를 명시적으로 시그널링할 수 있다. 예를 들어, 심도는 현재 부호화 단위의 분할된 정도를 의미할 수 있다. 예를 들어, 제 1 부호화 단위로부터 분할되어 제2 부호화 단위가 생성되는 경우, 제 1 부호화 단위의 면적이 반으로 줄어든다면, 제2 부호화 단위의 심도는 1이 증가될 수 있고, 제 1 부호화 단위의 면적이 1/4로 줄어든 경우(예를 들어, 제2 부호화 단위가 트라이 분할(Tri split)로 인하여 생성된 양쪽 끝 블록의 경우 또는 쿼드 분할(Quad-split)로 인하여 생성된 블록의 경우), 제2 부호화 단위의 심도는 2가 증가될 수 있으나, 이에 제한되지 않고, 심도는 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 기초로 결정될 수 있다.
- [189] 도 5는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 현재 부호화 단위의 크기가 소정의 크기보다 큰 경우, 복수의 블록으로 분할하여 복수의 블록의 경계에 대한 디블록킹 필터링을 수행하는 과정을 설명하기 위한 도면이다.
- [190] 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 최대 크기가 변환 단위의 최대 크기와

상이할 경우, 역변환과 관련하여, 최대 부호화 단위의 블록을 변환 단위의 최대 크기를 갖는 서브 블록으로 나누어서 처리할 수 있다. 또는 영상 복호화 장치(100)는 경우에 따라, 현재 부호화 단위를 복수의 예측 블록으로 분할하고, 복수의 예측 블록에 대하여 예측을 수행할 수 있다.

- [191] 이 경우, 영상 복호화 장치(100)가 부호화 단위의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하면, 복원된 영상의 품질이 떨어지거나, BD-bitrate 성능에서 손해를 보는 문제점이 있다. 여기서, BD-bitrate 성능은 영상 압축효율을 측정하는 지표로, 현재 영상이 압축된 크기(bitrate)와 영상의 화질(PSNR)을 기준으로 측정하는 값일 수 있다.
- [192] 따라서, 영상 복호화 장치(100)는 특정 크기의 부호화 단위에 대해서는, 부호화 단위의 경계뿐 아니라, 부호화 단위 내부에 대해서도 분할 처리될 것을 예상하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 이때, 분할 처리될 것으로 예상되는 블록은 블록의 너비, 높이, 넓이 및 심도 중 적어도 하나에 기초하여 결정될 수 있다. 심도는 블록의 분할정도를 나타내기 때문에 이를 이용하여 블록의 크기를 유도할 수 있다. 따라서, 영상 복호화 장치는 심도를 기초로 분할 처리될 것으로 예상되는 블록을 결정할 수 있다.
- [193] 예를 들어, 도 5를 참조하면, 현재 부호화 단위(280)의 크기가 128x128인 경우에, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(280)를 복수의 64x64 크기를 갖는 블록(285)로 분할하고, 블록(285)의 수평 방향 또는 수직방향의 경계(290)에 대하여 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다. 다만, 현재 부호화 단위(280)의 크기가 128x128인 경우에 제한되지 않고, 현재 부호화 단위(280)의 크기가 128x64, 64x128인 경우에도, 복수의 64x64 크기를 갖는 블록으로 분할하고, 분할된 블록의 수평 방향 또는 수직방향의 경계에 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.
- [194] 또한, 디블록킹 필터링이 적용되는 에지 타입이 결정되는 경우, 에지의 방향과 동일한 방향으로 현재 부호화 단위(280)를 분할하고, 분할된 블록의 경계에 디블록킹 필터링을 수행할 수 있음을 당업자는 이해할 수 있다. 예를 들어, 현재 부호화 단위(280)의 크기가 128x128인 경우에, 영상 복호화 장치(100)는 디블록킹 필터링이 적용되는 에지 타입이 수평 방향의 에지인 경우, 현재 부호화 단위(280)를 수평 방향으로 분할하여 128x64 크기의 블록으로 분할하고, 해당 블록의 경계에 디블록킹 필터링을 수행할 수 있고, 디블록킹 필터링이 적용되는 에지 타입이 수직 방향의 에지인 경우, 현재 부호화 단위(280)를 수직 방향으로 분할하여 64x128 크기의 블록으로 분할하고, 해당 블록의 경계에 디블록킹 필터링을 수행할 수 있다.
- [195] 다양한 실시예에 의한 영상 복호화 장치(100) 및 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위의 크기에 따라 효율적으로 부호화 블록 플래그를 비트스트림을 통해 명시적으로 시그널링할 수 있다. 또한, 다양한 실시예에 의한 영상 복호화 장치(100) 및 영상 복호화 장치(150)는 부호화 단위의 크기에 따라 효율적으로

디블록킹 필터링을 수행할 수 있고, 이로 인해 복원된 영상의 퀄리티 향상이 기대될 수 있다.

- [196] 이하에서는 본 개시의 일 실시예에 따라 부호화 단위의 분할에 대하여 자세히 설명한다.
- [197] 영상은 최대 부호화 단위로 분할될 수 있다. 최대 부호화 단위의 크기는 비트스트림으로부터 획득된 정보에 기초하여 결정될 수 있다. 최대 부호화 단위의 모양은 동일 크기의 정사각형을 가질 수 있다. 하지만 이에 한정되는 것은 아니다. 또한 최대 부호화 단위는 비트스트림으로부터 획득된 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 부호화 단위로 계층적으로 분할될 수 있다. 분할 형태 모드에 대한 정보는 분할 여부를 나타내는 정보, 분할 방향 정보 및 분할 타입 정보 중 적어도 하나를 포함할 수 있다. 분할 여부를 나타내는 정보는 부호화 단위를 분할할지 여부를 나타낸다. 분할 방향 정보는 수평 방향 또는 수직 방향 중 하나로 분할함을 나타낸다. 분할 타입 정보는 부호화 단위를 바이너리 분할(binary split), 트라이 분할(tri split) 또는 쿼드 분할(quad split) 중 하나로 분할함을 나타낸다.
- [198] 설명의 편의를 위하여 본 개시는 분할 형태 모드에 대한 정보를 분할 여부를 나타내는 정보, 분할 방향 정보 및 분할 타입 정보로 구분하여 설명하였으나, 이에 한정되는 것은 아니다. 영상 복호화 장치(100)는 비트스트림으로부터 분할 형태 모드에 대한 정보를 하나의 빈 스트링으로 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 하나의 빈 스트링에 기초하여, 부호화 단위를 분할할지 여부, 분할 방향 및 분할 타입을 결정할 수 있다.
- [199] 부호화 단위는 최대 부호화 단위보다 작거나 같을 수 있다. 예를 들어 분할 형태 모드에 대한 정보가 분할되지 않음을 나타내는 경우 부호화 단위는 최대 부호화 단위와 같은 크기를 가진다. 분할 형태 모드에 대한 정보가 분할됨을 나타내는 경우 최대 부호화 단위는 하위 심도의 부호화 단위로 분할 될 수 있다. 또한 하위 심도의 부호화 단위에 대한 분할 형태 모드에 대한 정보가 분할을 나타내는 경우 하위 심도의 부호화 단위는 더 작은 크기의 부호화 단위로 분할 될 수 있다. 다만, 영상의 분할은 이에 한정되는 것은 아니며 최대 부호화 단위 및 부호화 단위는 구별되지 않을 수 있다. 부호화 단위의 분할에 대해서는 도 6 내지 도 19에서 보다 자세히 설명한다.
- [200] 또한 부호화 단위는 영상의 예측을 위한 예측 단위로 분할될 수 있다. 예측 단위는 부호화 단위와 같거나 작을 수 있다. 또한 부호화 단위는 영상의 변환을 위한 변환 단위로 분할될 수 있다. 변환 단위는 부호화 단위와 같거나 작을 수 있다. 변환 단위와 예측 단위의 모양 및 크기는 서로 관련 없을 수 있다. 부호화 단위는 예측 단위 및 변환 단위와 구별될 수도 있지만, 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위는 서로 동일할 수 있다. 예측 단위 및 변환 단위의 분할은 부호화 단위의 분할과 동일한 방식으로 수행될 수 있다. 부호화 단위의 분할에 대해서는 도 6 내지 도 19에서 보다 자세히 설명한다. 본 개시의 현재 블록 및 주변 블록은

최대 부호화 단위, 부호화 단위, 예측 단위 및 변환 단위 중 하나를 나타낼 수 있다. 또한, 현재 블록 또는 현재 부호화 단위는 현재 복호화 또는 부호화가 진행되는 블록 또는 현재 분할이 진행되고 있는 블록이다. 주변 블록은 현재 블록 이전에 복원된 블록일 수 있다. 주변 블록은 현재 블록으로부터 공간적 또는 시간적으로 인접할 수 있다. 주변 블록은 현재 블록의 좌하측, 좌측, 좌상측, 상측, 우상측, 우측, 우하측 중 하나에 위치할 수 있다.

- [201] 도 6은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 현재 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [202] 블록 형태는 $4N \times 4N$, $4N \times 2N$, $2N \times 4N$, $4N \times N$ 또는 $N \times 4N$ 을 포함할 수 있다. 여기서 N 은 양의 정수일 수 있다. 블록 형태 정보는 부호화 단위의 모양, 방향, 너비 및 높이의 비율 또는 크기 중 적어도 하나를 나타내는 정보이다.
- [203] 부호화 단위의 모양은 정사각형(square) 및 비-정사각형(non-square)을 포함할 수 있다. 부호화 단위의 너비 및 높이의 길이가 같은 경우(즉, 부호화 단위의 블록 형태가 $4N \times 4N$ 인 경우), 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 블록 형태 정보를 정사각형으로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 모양을 비-정사각형으로 결정할 수 있다.
- [204] 부호화 단위의 너비 및 높이의 길이가 다른 경우(즉, 부호화 단위의 블록 형태가 $4N \times 2N$, $2N \times 4N$, $4N \times N$ 또는 $N \times 4N$ 인 경우), 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 블록 형태 정보를 비-정사각형으로 결정할 수 있다. 부호화 단위의 모양이 비-정사각형인 경우, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 블록 형태 정보 중 너비 및 높이의 비율을 1:2, 2:1, 1:4, 4:1, 1:8 또는 8:1 중 적어도 하나로 결정할 수 있다. 또한, 부호화 단위의 너비의 길이 및 높이의 길이에 기초하여, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위가 수평 방향인지 수직 방향인지 결정할 수 있다. 또한, 부호화 단위의 너비의 길이, 높이의 길이 또는 넓이 중 적어도 하나에 기초하여, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 크기를 결정할 수 있다.
- [205] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보를 이용하여 부호화 단위의 형태를 결정할 수 있고, 분할 형태 모드에 대한 정보를 이용하여 부호화 단위가 어떤 형태로 분할되는지를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)가 이용하는 블록 형태 정보가 어떤 블록 형태를 나타내는지에 따라 분할 형태 모드에 대한 정보가 나타내는 부호화 단위의 분할 방법이 결정될 수 있다.
- [206] 영상 복호화 장치(100)는 비트스트림으로부터 분할 형태 모드에 대한 정보를 획득할 수 있다. 하지만 이에 한정되는 것은 아니며, 영상 복호화 장치(100) 및 영상 부호화 장치(150)는 블록 형태 정보에 기초하여 미리 약속된 분할 형태 모드에 대한 정보를 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 최대 부호화 단위 또는 최소 부호화 단위에 대하여 미리 약속된 분할 형태 모드에 대한 정보를 획득할 수 있다. 예를 들어 영상 복호화 장치(100)는 최대 부호화 단위에 대하여 분할 형태 모드에 대한 정보를 쿼드 분할(quad split)로 결정할 수 있다. 또한, 영상

복호화 장치(100)는 최소 부호화 단위에 대하여 분할 형태 모드에 대한 정보를 "분할하지 않음"으로 결정할 수 있다. 구체적으로 영상 복호화 장치(100)는 최대 부호화 단위의 크기를 256x256으로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 미리 약속된 분할 형태 모드에 대한 정보를 쿼드 분할로 결정할 수 있다. 쿼드 분할은 부호화 단위의 너비 및 높이를 모두 이등분하는 분할 형태 모드이다. 영상 복호화 장치(100)는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 256x256 크기의 최대 부호화 단위로부터 128x128 크기의 부호화 단위를 획득할 수 있다. 또한 영상 복호화 장치(100)는 최소 부호화 단위의 크기를 4x4로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 최소 부호화 단위에 대하여 "분할하지 않음"을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보를 획득할 수 있다.

- [207] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 정사각형 형태임을 나타내는 블록 형태 정보를 이용할 수 있다. 예를 들어 영상 복호화 장치(100)는 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 정사각형의 부호화 단위를 분할하지 않을지, 수직으로 분할할지, 수평으로 분할할지, 4개의 부호화 단위로 분할할지 등을 결정할 수 있다. 도 6을 참조하면, 현재 부호화 단위(300)의 블록 형태 정보가 정사각형의 형태를 나타내는 경우, 영상 복호화부(110)는 분할되지 않음을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 현재 부호화 단위(300)와 동일한 크기를 가지는 부호화 단위(310a)를 분할하지 않거나, 소정의 분할방법을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 분할된 부호화 단위(310b, 310c, 310d 등)를 결정할 수 있다.
- [208] 도 6을 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 일 실시예에 따라 수직방향으로 분할됨을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(300)를 수직방향으로 분할한 두 개의 부호화 단위(310b)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 수평방향으로 분할됨을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(300)를 수평방향으로 분할한 두 개의 부호화 단위(310c)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 수직방향 및 수평방향으로 분할됨을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(300)를 수직방향 및 수평방향으로 분할한 네 개의 부호화 단위(310d)를 결정할 수 있다. 다만 정사각형의 부호화 단위가 분할될 수 있는 분할 형태는 상술한 형태로 한정하여 해석되어서는 안되고, 분할 형태 모드에 대한 정보가 나타낼 수 있는 다양한 형태가 포함될 수 있다. 정사각형의 부호화 단위가 분할되는 소정의 분할 형태들은 이하에서 다양한 실시예를 통해 구체적으로 설명하도록 한다.
- [209] 도 7은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 비-정사각형의 형태인 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.
- [210] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 비-정사각형 형태임을 나타내는 블록 형태 정보를 이용할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는

분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 비-정사각형의 현재 부호화 단위를 분할하지 않을지 소정의 방법으로 분할할지 여부를 결정할 수 있다. 도 4를 참조하면, 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 블록 형태 정보가 비-정사각형의 형태를 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 분할되지 않음을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 현재 부호화 단위(400 또는 450)와 동일한 크기를 가지는 부호화 단위(410 또는 460)를 결정하거나, 소정의 분할방법을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 기초하여 분할된 부호화 단위(420a, 420b, 430a, 430b, 430c, 470a, 470b, 480a, 480b, 480c)를 결정할 수 있다. 비-정사각형의 부호화 단위가 분할되는 소정의 분할 방법은 이하에서 다양한 실시예를 통해 구체적으로 설명하도록 한다.

- [211] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 분할 형태 모드에 대한 정보를 이용하여 부호화 단위가 분할되는 형태를 결정할 수 있고, 이 경우 분할 형태 모드에 대한 정보는 부호화 단위가 분할되어 생성되는 적어도 하나의 부호화 단위의 개수를 나타낼 수 있다. 도 7을 참조하면 분할 형태 모드에 대한 정보가 두 개의 부호화 단위로 현재 부호화 단위(400 또는 450)가 분할되는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(400 또는 450)를 분할하여 현재 부호화 단위에 포함되는 두 개의 부호화 단위(420a, 420b, 또는 470a, 470b)를 결정할 수 있다.
- [212] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 비-정사각형의 형태의 현재 부호화 단위(400 또는 450)를 분할하는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 비-정사각형의 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 긴 변의 위치를 고려하여 현재 부호화 단위를 분할할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 형태를 고려하여 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 긴 변을 분할하는 방향으로 현재 부호화 단위(400 또는 450)를 분할하여 복수개의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [213] 일 실시예에 따라, 분할 형태 모드에 대한 정보가 홀수개의 블록으로 부호화 단위를 분할(트라이 분할; tri split)하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)에 포함되는 홀수개의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 예를 들면, 분할 형태 모드에 대한 정보가 3개의 부호화 단위로 현재 부호화 단위(400 또는 450)를 분할하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)를 3개의 부호화 단위(430a, 430b, 430c, 480a, 480b, 480c)로 분할할 수 있다.
- [214] 일 실시예에 따라, 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 너비 및 높이의 비율이 4:1 또는 1:4 일 수 있다. 너비 및 높이의 비율이 4:1 인 경우, 너비의 길이가 높이의 길이보다 길므로 블록 형태 정보는 수평 방향일 수 있다. 너비 및 높이의 비율이 1:4 인 경우, 너비의 길이가 높이의 길이보다 짧으므로 블록 형태 정보는 수직 방향일 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 현재 부호화 단위를 홀수개의 블록으로 분할할 것을 결정할 수 있다.

또한 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 블록 형태 정보에 기초하여 현재 부호화 단위(400 또는 450)의 분할 방향을 결정할 수 있다. 예를 들어 현재 부호화 단위(400)가 수직 방향인 경우, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400)를 수평 방향으로 분할 하여 부호화 단위(430a, 430b, 430c)를 결정할 수 있다. 또한 현재 부호화 단위(450)가 수평 방향인 경우, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(450)를 수직 방향으로 분할 하여 부호화 단위(480a, 480b, 480c)를 결정할 수 있다.

- [215] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)에 포함되는 홀수개의 부호화 단위를 결정할 수 있으며, 결정된 부호화 단위들의 크기 모두가 동일하지는 않을 수 있다. 예를 들면, 결정된 홀수개의 부호화 단위(430a, 430b, 430c, 480a, 480b, 480c) 중 소정의 부호화 단위(430b 또는 480b)의 크기는 다른 부호화 단위(430a, 430c, 480a, 480c)들과는 다른 크기를 가질 수도 있다. 즉, 현재 부호화 단위(400 또는 450)가 분할되어 결정될 수 있는 부호화 단위는 복수의 종류의 크기를 가질 수 있고, 경우에 따라서는 홀수개의 부호화 단위(430a, 430b, 430c, 480a, 480b, 480c)가 각각 서로 다른 크기를 가질 수도 있다.
- [216] 일 실시예에 따라 분할 형태 모드에 대한 정보가 홀수개의 블록으로 부호화 단위가 분할되는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)에 포함되는 홀수개의 부호화 단위를 결정할 수 있고, 나아가 영상 복호화 장치(100)는 분할하여 생성되는 홀수개의 부호화 단위들 중 적어도 하나의 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있다. 도 4을 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(400 또는 450)가 분할되어 생성된 3개의 부호화 단위(430a, 430b, 430c, 480a, 480b, 480c)들 중 중앙에 위치하는 부호화 단위(430b, 480b)에 대한 복호화 과정을 다른 부호화 단위(430a, 430c, 480a, 480c)와 다르게 할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 중앙에 위치하는 부호화 단위(430b, 480b)에 대하여는 다른 부호화 단위(430a, 430c, 480a, 480c)와 달리 더 이상 분할되지 않도록 제한하거나, 소정의 횟수만큼만 분할되도록 제한할 수 있다.
- [217] 도 8은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 부호화 단위를 분할하는 과정을 도시한다.
- [218] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(500)를 부호화 단위들로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 분할 형태 모드에 대한 정보가 수평 방향으로 제1 부호화 단위(500)를 분할하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(500)를 수평 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(510)를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 이용되는 제1 부호화 단위, 제2 부호화 단위, 제3 부호화 단위는 부호화

단위 간의 분할 전후 관계를 이해하기 위해 이용된 용어이다. 예를 들면, 제1 부호화 단위를 분할하면 제2 부호화 단위가 결정될 수 있고, 제2 부호화 단위가 분할되면 제3 부호화 단위가 결정될 수 있다. 이하에서는 이용되는 제1 부호화 단위, 제2 부호화 단위 및 제3 부호화 단위의 관계는 상술한 특징에 따르는 것으로 이해될 수 있다.

[219] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 결정된 제2 부호화 단위(510)를 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 부호화 단위들로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다. 도 5를 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(500)를 분할하여 결정된 비-정사각형의 형태의 제2 부호화 단위(510)를 적어도 하나의 제3 부호화 단위(520a, 520b, 520c, 520d 등)로 분할하거나 제2 부호화 단위(510)를 분할하지 않을 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 획득할 수 있고 영상 복호화 장치(100)는 획득한 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(500)를 분할하여 다양한 형태의 복수개의 제2 부호화 단위(예를 들면, 510)를 분할할 수 있으며, 제2 부호화 단위(510)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(500)가 분할된 방식에 따라 분할될 수 있다. 일 실시예에 따라, 제1 부호화 단위(500)가 제1 부호화 단위(500)에 대한 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제2 부호화 단위(510)로 분할된 경우, 제2 부호화 단위(510) 역시 제2 부호화 단위(510)에 대한 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 520a, 520b, 520c, 520d 등)으로 분할될 수 있다. 즉, 부호화 단위는 부호화 단위 각각에 관련된 분할 형태 모드에 대한 정보 및 블록 형태 정보 중 적어도 하나에 기초하여 재귀적으로 분할될 수 있다. 따라서 비-정사각형 형태의 부호화 단위에서 정사각형의 부호화 단위가 결정될 수 있고, 이러한 정사각형 형태의 부호화 단위가 재귀적으로 분할되어 비-정사각형 형태의 부호화 단위가 결정될 수도 있다.

[220] 도 8을 참조하면, 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(510)가 분할되어 결정되는 홀수개의 제3 부호화 단위(520b, 520c, 520d) 중 소정의 부호화 단위(예를 들면, 가운데에 위치하는 부호화 단위 또는 정사각형 형태의 부호화 단위)는 재귀적으로 분할될 수 있다. 일 실시예에 따라 홀수개의 제3 부호화 단위(520b, 520c, 520d) 중 하나인 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(520b)는 수평 방향으로 분할되어 복수개의 제4 부호화 단위로 분할될 수 있다. 복수개의 제4 부호화 단위(530a, 530b, 530c, 530d) 중 하나인 비-정사각형 형태의 제4 부호화 단위(530b 또는 530d)는 다시 복수개의 부호화 단위들로 분할될 수 있다. 예를 들면, 비-정사각형 형태의 제4 부호화 단위(530b 또는 530d)는 홀수개의 부호화

단위로 다시 분할될 수도 있다. 부호화 단위의 재귀적 분할에 이용될 수 있는 방법에 대하여는 다양한 실시예를 통해 후술하도록 한다.

- [221] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제3 부호화 단위(520a, 520b, 520c, 520d 등) 각각을 부호화 단위들로 분할할 수 있다. 또한 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제2 부호화 단위(510)를 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 일 실시예에 따라 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(510)를 홀수개의 제3 부호화 단위(520b, 520c, 520d)로 분할할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 제3 부호화 단위(520b, 520c, 520d) 중 소정의 제3 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 제3 부호화 단위(520b, 520c, 520d) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(520c)에 대하여는 더 이상 분할되지 않는 것으로 제한하거나 또는 설정 가능한 횟수로 분할되어야 하는 것으로 제한할 수 있다.
- [222] 도 8을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(510)에 포함되는 홀수개의 제3 부호화 단위(520b, 520c, 520d)들 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(520c)는 더 이상 분할되지 않거나, 소정의 분할 형태로 분할(예를 들면 4개의 부호화 단위로만 분할하거나 제2 부호화 단위(510)가 분할된 형태에 대응하는 형태로 분할)되는 것으로 제한하거나, 소정의 횟수로만 분할(예를 들면 n 회만 분할, $n > 0$)하는 것으로 제한할 수 있다. 다만 가운데에 위치한 부호화 단위(520c)에 대한 상기 제한은 단순한 실시예들에 불과하므로 상술한 실시예들로 제한되어 해석되어서는 안되고, 가운데에 위치한 부호화 단위(520c)가 다른 부호화 단위(520b, 520d)와 다르게 복호화 될 수 있는 다양한 제한들을 포함하는 것으로 해석되어야 한다.
- [223] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 분할하기 위해 이용되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 현재 부호화 단위 내의 소정의 위치에서 획득할 수 있다.
- [224] 도 9는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 홀수개의 부호화 단위들 중 소정의 부호화 단위를 결정하기 위한 방법을 도시한다.
- [225] 도 9를 참조하면, 현재 부호화 단위(600, 650)의 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나는 현재 부호화 단위(600, 650)에 포함되는 복수개의 샘플 중 소정 위치의 샘플(예를 들면, 가운데에 위치하는 샘플(640, 690))에서 획득될 수 있다. 다만 이러한 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나가 획득될 수 있는 현재 부호화 단위(600) 내의 소정 위치가 도 6에서 도시하는 가운데 위치로 한정하여 해석되어서는 안되고, 소정 위치에는 현재 부호화 단위(600)내에 포함될 수 있는 다양한 위치(예를 들면, 최상단, 최하단, 좌측, 우측, 좌측상단, 좌측하단, 우측상단 또는 우측하단 등)가 포함될 수 있는 것으로 해석되어야 한다. 영상 복호화 장치(100)는 소정

위치로부터 획득되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 획득하여 현재 부호화 단위를 다양한 형태 및 크기의 부호화 단위들로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다.

- [226] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 소정의 개수의 부호화 단위들로 분할된 경우 그 중 하나의 부호화 단위를 선택할 수 있다. 복수개의 부호화 단위들 중 하나를 선택하기 위한 방법은 다양할 수 있으며, 이러한 방법들에 대한 설명은 이하의 다양한 실시예를 통해 후술하도록 한다.
- [227] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 복수개의 부호화 단위들로 분할하고, 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [228] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 부호화 단위들 중 가운데에 위치하는 부호화 단위를 결정하기 위하여 홀수개의 부호화 단위들 각각의 위치를 나타내는 정보를 이용할 수 있다. 도 9를 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(600) 또는 현재 부호화 단위(650)를 분할하여 홀수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 또는 홀수개의 부호화 단위들(660a, 660b, 660c)을 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 또는 홀수개의 부호화 단위들(660a, 660b, 660c)의 위치에 대한 정보를 이용하여 가운데 부호화 단위(620b) 또는 가운데 부호화 단위(660b)를 결정할 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)에 포함되는 소정의 샘플의 위치를 나타내는 정보에 기초하여 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 위치를 결정함으로써 가운데에 위치하는 부호화 단위(620b)를 결정할 수 있다. 구체적으로, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 좌측 상단의 샘플(630a, 630b, 630c)의 위치를 나타내는 정보에 기초하여 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 위치를 결정함으로써 가운데에 위치하는 부호화 단위(620b)를 결정할 수 있다.
- [229] 일 실시예에 따라 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)에 각각 포함되는 좌측 상단의 샘플(630a, 630b, 630c)의 위치를 나타내는 정보는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 픽처 내에서의 위치 또는 좌표에 대한 정보를 포함할 수 있다. 일 실시예에 따라 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)에 각각 포함되는 좌측 상단의 샘플(630a, 630b, 630c)의 위치를 나타내는 정보는 현재 부호화 단위(600)에 포함되는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 너비 또는 높이를 나타내는 정보를 포함할 수 있고, 이러한 너비 또는 높이는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 픽처 내에서의 좌표 간의 차이를 나타내는 정보에 해당할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 픽처 내에서의 위치 또는 좌표에 대한 정보를 직접 이용하거나 좌표간의 차이값에 대응하는 부호화 단위의 너비 또는 높이에 대한 정보를 이용함으로써 가운데에 위치하는 부호화 단위(620b)를 결정할 수 있다.
- [230] 일 실시예에 따라, 상단 부호화 단위(620a)의 좌측 상단의 샘플(630a)의 위치를 나타내는 정보는 (xa, ya) 좌표를 나타낼 수 있고, 가운데 부호화 단위(620b)의

좌측 상단의 샘플(530b)의 위치를 나타내는 정보는 (x_b, y_b) 좌표를 나타낼 수 있고, 하단 부호화 단위(620c)의 좌측 상단의 샘플(630c)의 위치를 나타내는 정보는 (x_c, y_c) 좌표를 나타낼 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)에 각각 포함되는 좌측 상단의 샘플(630a, 630b, 630c)의 좌표를 이용하여 가운데 부호화 단위(620b)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 좌측 상단의 샘플(630a, 630b, 630c)의 좌표를 오름차순 또는 내림차순으로 정렬하였을 때, 가운데에 위치하는 샘플(630b)의 좌표인 (x_b, y_b) 를 포함하는 부호화 단위(620b)를 현재 부호화 단위(600)가 분할되어 결정된 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 좌측 상단의 샘플(630a, 630b, 630c)의 위치를 나타내는 좌표는 픽처 내에서의 절대적인 위치를 나타내는 좌표를 나타낼 수 있고, 나아가 상단 부호화 단위(620a)의 좌측 상단의 샘플(630a)의 위치를 기준으로, 가운데 부호화 단위(620b)의 좌측 상단의 샘플(630b)의 상대적 위치를 나타내는 정보인 (dx_b, dy_b) 좌표, 하단 부호화 단위(620c)의 좌측 상단의 샘플(630c)의 상대적 위치를 나타내는 정보인 (dx_c, dy_c) 좌표를 이용할 수도 있다. 또한 부호화 단위(600)에 포함되는 샘플의 위치를 나타내는 정보로서 해당 샘플의 좌표를 이용함으로써 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 방법이 상술한 방법으로 한정하여 해석되어서는 안되고, 샘플의 좌표를 이용할 수 있는 다양한 산술적 방법으로 해석되어야 한다.

- [231] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(600)를 복수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)로 분할할 수 있고, 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 중 소정의 기준에 따라 부호화 단위를 선택할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 중 크기가 다른 부호화 단위(620b)를 선택할 수 있다.
- [232] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 상단 부호화 단위(620a)의 좌측 상단의 샘플(630a)의 위치를 나타내는 정보인 (x_a, y_a) 좌표, 가운데 부호화 단위(620b)의 좌측 상단의 샘플(630b)의 위치를 나타내는 정보인 (x_b, y_b) 좌표, 하단 부호화 단위(620c)의 좌측 상단의 샘플(630c)의 위치를 나타내는 정보인 (x_c, y_c) 좌표를 이용하여 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 각각의 너비 또는 높이를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 위치를 나타내는 좌표인 (x_a, y_a) , (x_b, y_b) , (x_c, y_c) 를 이용하여 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 각각의 크기를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(100)는 상단 부호화 단위(620a)의 너비를 현재 부호화 단위(600)의 너비로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 상단 부호화 단위(620a)의 높이를 $y_b - y_a$ 로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 가운데 부호화 단위(620b)의 너비를 현재 부호화 단위(600)의 너비로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 가운데 부호화 단위(620b)의 높이를 $y_c - y_b$ 로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 하단 부호화 단위의

너비 또는 높이는 현재 부호화 단위의 너비 또는 높이와 상단 부호화 단위(620a) 및 가운데 부호화 단위(620b)의 너비 및 높이를 이용하여 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 결정된 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)의 너비 및 높이에 기초하여 다른 부호화 단위와 다른 크기를 갖는 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 6을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 상단 부호화 단위(620a) 및 하단 부호화 단위(620c)의 크기와 다른 크기를 가지는 가운데 부호화 단위(620b)를 소정 위치의 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 상술한 영상 복호화 장치(100)가 다른 부호화 단위와 다른 크기를 갖는 부호화 단위를 결정하는 과정은 샘플 좌표에 기초하여 결정되는 부호화 단위의 크기를 이용하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 일 실시예에 불과하므로, 소정의 샘플 좌표에 따라 결정되는 부호화 단위의 크기를 비교하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 다양한 과정이 이용될 수 있다.

[233] 영상 복호화 장치(100)는 좌측 부호화 단위(660a)의 좌측 상단의 샘플(670a)의 위치를 나타내는 정보인 (xd, yd) 좌표, 가운데 부호화 단위(660b)의 좌측 상단의 샘플(670b)의 위치를 나타내는 정보인 (xe, ye) 좌표, 우측 부호화 단위(660c)의 좌측 상단의 샘플(670c)의 위치를 나타내는 정보인 (xf, yf) 좌표를 이용하여 부호화 단위들(660a, 660b, 660c) 각각의 너비 또는 높이를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들(660a, 660b, 660c)의 위치를 나타내는 좌표인 (xd, yd), (xe, ye), (xf, yf)를 이용하여 부호화 단위들(660a, 660b, 660c) 각각의 크기를 결정할 수 있다.

[234] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(100)는 좌측 부호화 단위(660a)의 너비를 $x_e - x_d$ 로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 좌측 부호화 단위(660a)의 높이를 현재 부호화 단위(650)의 높이로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 가운데 부호화 단위(660b)의 너비를 $x_f - x_e$ 로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 가운데 부호화 단위(660b)의 높이를 현재 부호화 단위(600)의 높이로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 우측 부호화 단위(660c)의 너비 또는 높이는 현재 부호화 단위(650)의 너비 또는 높이와 좌측 부호화 단위(660a) 및 가운데 부호화 단위(660b)의 너비 및 높이를 이용하여 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 결정된 부호화 단위들(660a, 660b, 660c)의 너비 및 높이에 기초하여 다른 부호화 단위와 다른 크기를 갖는 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 6을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 좌측 부호화 단위(660a) 및 우측 부호화 단위(660c)의 크기와 다른 크기를 가지는 가운데 부호화 단위(660b)를 소정 위치의 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 상술한 영상 복호화 장치(100)가 다른 부호화 단위와 다른 크기를 갖는 부호화 단위를 결정하는 과정은 샘플 좌표에 기초하여 결정되는 부호화 단위의 크기를 이용하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 일 실시예에 불과하므로, 소정의 샘플 좌표에 따라 결정되는 부호화 단위의 크기를 비교하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정하는 다양한 과정이 이용될 수 있다.

- [235] 다만 부호화 단위의 위치를 결정하기 위하여 고려하는 샘플의 위치는 상술한 좌측 상단으로 한정하여 해석되어서는 안되고 부호화 단위에 포함되는 임의의 샘플의 위치에 대한 정보가 이용될 수 있는 것으로 해석될 수 있다.
- [236] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 형태를 고려하여, 현재 부호화 단위가 분할되어 결정되는 홀수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 선택할 수 있다. 예를 들면, 현재 부호화 단위가 너비가 높이보다 긴 비-정사각형 형태라면 영상 복호화 장치(100)는 수평 방향에 따라 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 수평 방향으로 위치를 달리 하는 부호화 단위들 중 하나를 결정하여 해당 부호화 단위에 대한 제한을 둘 수 있다. 현재 부호화 단위가 높이가 너비보다 긴 비-정사각형 형태라면 영상 복호화 장치(100)는 수직 방향에 따라 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 수직 방향으로 위치를 달리 하는 부호화 단위들 중 하나를 결정하여 해당 부호화 단위에 대한 제한을 둘 수 있다.
- [237] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 짝수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위하여 짝수개의 부호화 단위들 각각의 위치를 나타내는 정보를 이용할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 분할(바이 분할; binarysplit)하여 짝수개의 부호화 단위들을 결정할 수 있고 짝수개의 부호화 단위들의 위치에 대한 정보를 이용하여 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 이에 대한 구체적인 과정은 도 6에서 상술한 홀수개의 부호화 단위들 중 소정 위치(예를 들면, 가운데 위치)의 부호화 단위를 결정하는 과정에 대응하는 과정일 수 있으므로 생략하도록 한다.
- [238] 일 실시예에 따라, 비-정사각형 형태의 현재 부호화 단위를 복수개의 부호화 단위로 분할한 경우, 복수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위하여 분할 과정에서 소정 위치의 부호화 단위에 대한 소정의 정보를 이용할 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 복수개로 분할된 부호화 단위들 중 가운데에 위치하는 부호화 단위를 결정하기 위하여 분할 과정에서 가운데 부호화 단위에 포함된 샘플에 저장된 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용할 수 있다.
- [239] 도 8을 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 현재 부호화 단위(600)를 복수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)로 분할할 수 있으며, 복수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(620b)를 결정할 수 있다. 나아가 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나가 획득되는 위치를 고려하여, 가운데에 위치하는 부호화 단위(620b)를 결정할 수 있다. 즉, 현재 부호화 단위(600)의 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나는 현재 부호화 단위(600)의 가운데에 위치하는 샘플(640)에서 획득될 수 있으며, 상기 블록 형태 정보 및 상기 분할

형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 현재 부호화 단위(600)가 복수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c)로 분할된 경우 상기 샘플(640)을 포함하는 부호화 단위(620b)를 가운데에 위치하는 부호화 단위로 결정할 수 있다. 다만 가운데에 위치하는 부호화 단위로 결정하기 위해 이용되는 정보가 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나로 한정하여 해석되어서는 안되고, 다양한 종류의 정보가 가운데에 위치하는 부호화 단위를 결정하는 과정에서 이용될 수 있다.

[240] 일 실시예에 따라 소정 위치의 부호화 단위를 식별하기 위한 소정의 정보는, 결정하려는 부호화 단위에 포함되는 소정의 샘플에서 획득될 수 있다. 도 6을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(600)가 분할되어 결정된 복수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 중 소정 위치의 부호화 단위(예를 들면, 복수개로 분할된 부호화 단위 중 가운데에 위치하는 부호화 단위)를 결정하기 위하여 현재 부호화 단위(600) 내의 소정 위치의 샘플(예를 들면, 현재 부호화 단위(600)의 가운데에 위치하는 샘플)에서 획득되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(600)의 블록 형태를 고려하여 상기 소정 위치의 샘플을 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위(600)가 분할되어 결정되는 복수개의 부호화 단위들(620a, 620b, 620c) 중, 소정의 정보(예를 들면, 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나)가 획득될 수 있는 샘플이 포함된 부호화 단위(620b)를 결정하여 소정의 제한을 둘 수 있다. 도 6을 참조하면 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플로서 현재 부호화 단위(600)의 가운데에 위치하는 샘플(640)을 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 이러한 샘플(640)이 포함되는 부호화 단위(620b)를 복호화 과정에서의 소정의 제한을 둘 수 있다. 다만 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플의 위치는 상술한 위치로 한정하여 해석되어서는 안되고, 제한을 두기 위해 결정하려는 부호화 단위(620b)에 포함되는 임의의 위치의 샘플들로 해석될 수 있다.

[241] 일 실시예에 따라 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플의 위치는 현재 부호화 단위(600)의 형태에 따라 결정될 수 있다. 일 실시예에 따라 블록 형태 정보는 현재 부호화 단위의 형태가 정사각형인지 또는 비-정사각형인지 여부를 결정할 수 있고, 형태에 따라 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플의 위치를 결정할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 너비에 대한 정보 및 높이에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용하여 현재 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 반으로 분할하는 경계 상에 위치하는 샘플을 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플로 결정할 수 있다. 또다른 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위에 관련된 블록 형태 정보가 비-정사각형 형태임을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 긴 변을 반으로 분할하는 경계에 인접하는 샘플 중 하나를 소정의 정보가 획득될 수 있는 샘플로 결정할 수 있다.

- [242] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 복수개의 부호화 단위로 분할한 경우, 복수개의 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정하기 위하여, 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 부호화 단위에 포함된 소정 위치의 샘플에서 획득할 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위가 분할되어 생성된 복수개의 부호화 단위들을 복수개의 부호화 단위 각각에 포함된 소정 위치의 샘플로부터 획득되는 분할 형태 모드에 대한 정보 및 블록 형태 정보 중 적어도 하나를 이용하여 분할할 수 있다. 즉, 부호화 단위는 부호화 단위 각각에 포함된 소정 위치의 샘플에서 획득되는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용하여 재귀적으로 분할될 수 있다. 부호화 단위의 재귀적 분할 과정에 대하여는 도 8을 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.
- [243] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정할 수 있고, 이러한 적어도 하나의 부호화 단위가 복호화되는 순서를 소정의 블록(예를 들면, 현재 부호화 단위)에 따라 결정할 수 있다.
- [244] 도 10은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 현재 부호화 단위를 분할하여 복수개의 부호화 단위들을 결정하는 경우, 복수개의 부호화 단위들이 처리되는 순서를 도시한다.
- [245] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 제1 부호화 단위(700)를 수직 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(710a, 710b)를 결정하거나 제1 부호화 단위(700)를 수평 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(730a, 730b)를 결정하거나 제1 부호화 단위(700)를 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(750a, 750b, 750c, 750d)를 결정할 수 있다.
- [246] 도 10을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(700)를 수직 방향으로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(710a, 710b)를 수평 방향(710c)으로 처리되도록 순서를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(700)를 수평 방향으로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(730a, 730b)의 처리 순서를 수직 방향(730c)으로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(700)를 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(750a, 750b, 750c, 750d)를 하나의 행에 위치하는 부호화 단위들이 처리된 후 다음 행에 위치하는 부호화 단위들이 처리되는 소정의 순서(예를 들면, 래스터 스캔 순서((raster scan order) 또는 z 스캔 순서(z scan order)(750e) 등)에 따라 결정할 수 있다.
- [247] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들을 재귀적으로 분할할 수 있다. 도 10을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화

단위(700)를 분할하여 복수개의 부호화 단위들(710a, 710b, 730a, 730b, 750a, 750b, 750c, 750d)을 결정할 수 있고, 결정된 복수개의 부호화 단위들(710a, 710b, 730a, 730b, 750a, 750b, 750c, 750d) 각각을 재귀적으로 분할할 수 있다. 복수개의 부호화 단위들(710a, 710b, 730a, 730b, 750a, 750b, 750c, 750d)을 분할하는 방법은 제1 부호화 단위(700)를 분할하는 방법에 대응하는 방법이 될 수 있다. 이에 따라 복수개의 부호화 단위들(710a, 710b, 730a, 730b, 750a, 750b, 750c, 750d)은 각각 독립적으로 복수개의 부호화 단위들로 분할될 수 있다. 도 9를 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(700)를 수직 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(710a, 710b)를 결정할 수 있고, 나아가 제2 부호화 단위(710a, 710b) 각각을 독립적으로 분할하거나 분할하지 않는 것으로 결정할 수 있다.

[248] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 좌측의 제2 부호화 단위(710a)를 수평 방향으로 분할하여 제3 부호화 단위(720a, 720b)로 분할할 수 있고, 우측의 제2 부호화 단위(710b)는 분할하지 않을 수 있다.

[249] 일 실시예에 따라 부호화 단위들의 처리 순서는 부호화 단위의 분할 과정에 기초하여 결정될 수 있다. 다시 말해, 분할된 부호화 단위들의 처리 순서는 분할되기 직전의 부호화 단위들의 처리 순서에 기초하여 결정될 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 좌측의 제2 부호화 단위(710a)가 분할되어 결정된 제3 부호화 단위(720a, 720b)가 처리되는 순서를 우측의 제2 부호화 단위(710b)와 독립적으로 결정할 수 있다. 좌측의 제2 부호화 단위(710a)가 수평 방향으로 분할되어 제3 부호화 단위(720a, 720b)가 결정되었으므로 제3 부호화 단위(720a, 720b)는 수직 방향(720c)으로 처리될 수 있다. 또한 좌측의 제2 부호화 단위(710a) 및 우측의 제2 부호화 단위(710b)가 처리되는 순서는 수평 방향(710c)에 해당하므로, 좌측의 제2 부호화 단위(710a)에 포함되는 제3 부호화 단위(720a, 720b)가 수직 방향(720c)으로 처리된 후에 우측 부호화 단위(710b)가 처리될 수 있다. 상술한 내용은 부호화 단위들이 각각 분할 전의 부호화 단위에 따라 처리 순서가 결정되는 과정을 설명하기 위한 것이므로, 상술한 실시예에 한정하여 해석되어서는 안되고, 다양한 형태로 분할되어 결정되는 부호화 단위들이 소정의 순서에 따라 독립적으로 처리될 수 있는 다양한 방법으로 이용되는 것으로 해석되어야 한다.

[250] 도 11은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 소정의 순서로 부호화 단위가 처리될 수 없는 경우, 현재 부호화 단위가 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것임을 결정하는 과정을 도시한다.

[251] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 획득된 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 현재 부호화 단위가 홀수개의 부호화 단위들로 분할되는 것을 결정할 수 있다. 도 8를 참조하면 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(800)가 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(810a, 810b)로 분할될 수 있고, 제2 부호화 단위(810a, 810b)는 각각 독립적으로 제3 부호화 단위(820a, 820b, 820c, 820d, 820e)로 분할될 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는

제2 부호화 단위 중 좌측 부호화 단위(810a)는 수평 방향으로 분할하여 복수개의 제3 부호화 단위(820a, 820b)를 결정할 수 있고, 우측 부호화 단위(810b)는 홀수개의 제3 부호화 단위(820c, 820d, 820e)로 분할할 수 있다.

[252] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 제3 부호화 단위들(820a, 820b, 820c, 820d, 820e)이 소정의 순서로 처리될 수 있는지 여부를 판단하여 홀수개로 분할된 부호화 단위가 존재하는지를 결정할 수 있다. 도 8를 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(800)를 재귀적으로 분할하여 제3 부호화 단위(820a, 820b, 820c, 820d, 820e)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여, 제1 부호화 단위(800), 제2 부호화 단위(810a, 810b) 또는 제3 부호화 단위(820a, 820b, 820c, 820d, 820e)가 분할되는 형태 중 홀수개의 부호화 단위로 분할되는지 여부를 결정할 수 있다. 예를 들면, 제2 부호화 단위(810a, 810b) 중 우측에 위치하는 부호화 단위가 홀수개의 제3 부호화 단위(820c, 820d, 820e)로 분할될 수 있다. 제1 부호화 단위(800)에 포함되는 복수개의 부호화 단위들이 처리되는 순서는 소정의 순서(예를 들면, z-스캔 순서(z-scan order)(830))가 될 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 우측 제2 부호화 단위(810b)가 홀수개로 분할되어 결정된 제3 부호화 단위(820c, 820d, 820e)가 상기 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하는지를 판단할 수 있다.

[253] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(800)에 포함되는 제3 부호화 단위(820a, 820b, 820c, 820d, 820e)가 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하는지를 결정할 수 있으며, 상기 조건은 제3 부호화 단위(820a, 820b, 820c, 820d, 820e)의 경계에 따라 제2 부호화 단위(810a, 810b)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 반으로 분할되는지 여부와 관련된다. 예를 들면 비-정사각형 형태의 좌측 제2 부호화 단위(810a)의 높이를 반으로 분할하여 결정되는 제3 부호화 단위(820a, 820b)는 조건을 만족할 수 있다. 우측 제2 부호화 단위(810b)를 3개의 부호화 단위로 분할하여 결정되는 제3 부호화 단위(820c, 820d, 820e)들의 경계가 우측 제2 부호화 단위(810b)의 너비 또는 높이를 반으로 분할하지 못하므로 제3 부호화 단위(820c, 820d, 820e)는 조건을 만족하지 못하는 것으로 결정될 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 이러한 조건 불만족의 경우 스캔 순서의 단절(disconnection)로 판단하고, 판단 결과에 기초하여 우측 제2 부호화 단위(810b)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 경우 분할된 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있으며, 이러한 제한 내용 또는 소정 위치 등에 대하여는 다양한 실시예를 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

[254] 도 12는 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 제1 부호화 단위(900)를 분할하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정하는 과정을 도시한다.

[255] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 획득부(105)를 통해 획득한 블록

형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(900)를 분할할 수 있다. 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(900)는 4개의 정사각형 형태를 가지는 부호화 단위로 분할되거나 또는 비-정사각형 형태의 복수개의 부호화 단위로 분할할 수 있다. 예를 들면 도 9을 참조하면, 블록 형태 정보가 제1 부호화 단위(900)는 정사각형임을 나타내고 분할 형태 모드에 대한 정보가 비-정사각형의 부호화 단위로 분할됨을 나타내는 경우 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(900)를 복수개의 비-정사각형의 부호화 단위들로 분할할 수 있다. 구체적으로, 분할 형태 모드에 대한 정보가 제1 부호화 단위(900)를 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할하여 홀수개의 부호화 단위를 결정하는 것을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(900)를 홀수개의 부호화 단위들로서 수직 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(910a, 910b, 910c) 또는 수평 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(920a, 920b, 920c)로 분할할 수 있다.

[256] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(900)에 포함되는 제2 부호화 단위(910a, 910b, 910c, 920a, 920b, 920c)가 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하는지를 결정할 수 있으며, 상기 조건은 제2 부호화 단위(910a, 910b, 910c, 920a, 920b, 920c)의 경계에 따라 제1 부호화 단위(900)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 반으로 분할되는지 여부와 관련된다. 도 12를 참조하면 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(900)를 수직 방향으로 분할하여 결정되는 제2 부호화 단위(910a, 910b, 910c)들의 경계가 제1 부호화 단위(900)의 너비를 반으로 분할하지 못하므로 제1 부호화 단위(900)는 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하지 못하는 것으로 결정될 수 있다. 또한 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(900)를 수평 방향으로 분할하여 결정되는 제2 부호화 단위(920a, 920b, 920c)들의 경계가 제1 부호화 단위(900)의 너비를 반으로 분할하지 못하므로 제1 부호화 단위(900)는 소정의 순서에 따라 처리될 수 있는 조건을 만족하지 못하는 것으로 결정될 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 이러한 조건 불만족의 경우 스캔 순서의 단절(disconnection)로 판단하고, 판단 결과에 기초하여 제1 부호화 단위(900)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 부호화 단위로 분할되는 경우 분할된 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위에 대하여 소정의 제한을 둘 수 있으며, 이러한 제한 내용 또는 소정 위치 등에 대하여는 다양한 실시예를 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

[257] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위를 분할하여 다양한 형태의 부호화 단위들을 결정할 수 있다.

[258] 도 12를 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(900), 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(930 또는 950)를 다양한 형태의 부호화 단위들로 분할할 수 있다.

- [259] 도 13은 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)가 제1 부호화 단위(1000)가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위가 소정의 조건을 만족하는 경우 제2 부호화 단위가 분할될 수 있는 형태가 제한되는 것을 도시한다.
- [260] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 획득부(105)를 통해 획득한 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1000)를 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b)로 분할하는 것으로 결정할 수 있다. 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b)는 독립적으로 분할될 수 있다. 이에 따라 영상 복호화 장치(100)는 제2 부호화 단위(1010a, 1010b, 1020a, 1020b) 각각에 관련된 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 복수개의 부호화 단위로 분할하거나 분할하지 않는 것을 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 수직 방향으로 제1 부호화 단위(1000)가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 좌측 제2 부호화 단위(1010a)를 수평 방향으로 분할하여 제3 부호화 단위(1012a, 1012b)를 결정할 수 있다. 다만 영상 복호화 장치(100)는 좌측 제2 부호화 단위(1010a)를 수평 방향으로 분할한 경우, 우측 제2 부호화 단위(1010b)는 좌측 제2 부호화 단위(1010a)가 분할된 방향과 동일하게 수평 방향으로 분할될 수 없도록 제한할 수 있다. 만일 우측 제2 부호화 단위(1010b)가 동일한 방향으로 분할되어 제3 부호화 단위(1014a, 1014b)가 결정된 경우, 좌측 제2 부호화 단위(1010a) 및 우측 제2 부호화 단위(1010b)가 수평 방향으로 각각 독립적으로 분할됨으로써 제3 부호화 단위(1012a, 1012b, 1014a, 1014b)가 결정될 수 있다. 하지만 이는 영상 복호화 장치(100)가 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(1000)를 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1030a, 1030b, 1030c, 1030d)로 분할한 것과 동일한 결과이며 이는 영상 복호화 측면에서 비효율적일 수 있다.
- [261] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 수평 방향으로 제1 부호화 단위(1000)가 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1020a 또는 1020b)를 수직 방향으로 분할하여 제3 부호화 단위(1022a, 1022b, 1024a, 1024b)를 결정할 수 있다. 다만 영상 복호화 장치(100)는 제2 부호화 단위 중 하나(예를 들면 상단 제2 부호화 단위(1020a))를 수직 방향으로 분할한 경우, 상술한 이유에 따라 다른 제2 부호화 단위(예를 들면 하단 부호화 단위(1020b))는 상단 제2 부호화 단위(1020a)가 분할된 방향과 동일하게 수직 방향으로 분할될 수 없도록 제한할 수 있다.
- [262] 도 14는 일 실시예에 따라 분할 형태 모드에 대한 정보가 4개의 정사각형 형태의 부호화 단위로 분할하는 것을 나타낼 수 없는 경우, 영상 복호화 장치(100)가 정사각형 형태의 부호화 단위를 분할하는 과정을 도시한다.
- [263] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에

대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(1100)를 분할하여 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b 등)를 결정할 수 있다. 분할 형태 모드에 대한 정보에는 부호화 단위가 분할될 수 있는 다양한 형태에 대한 정보가 포함될 수 있으나, 다양한 형태에 대한 정보에는 정사각형 형태의 4개의 부호화 단위로 분할하기 위한 정보가 포함될 수 없는 경우가 있다. 이러한 분할 형태 모드에 대한 정보에 따르면, 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1100)를 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1130a, 1130b, 1130c, 1130d)로 분할하지 못한다. 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 영상 복호화 장치(100)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b 등)를 결정할 수 있다.

- [264] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b 등)를 각각 독립적으로 분할할 수 있다. 재귀적인 방법을 통해 제2 부호화 단위(1110a, 1110b, 1120a, 1120b 등) 각각이 소정의 순서대로 분할될 수 있으며, 이는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 제1 부호화 단위(1100)가 분할되는 방법에 대응하는 분할 방법일 수 있다.
- [265] 예를 들면 영상 복호화 장치(100)는 좌측 제2 부호화 단위(1110a)가 수평 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1112a, 1112b)를 결정할 수 있고, 우측 제2 부호화 단위(1110b)가 수평 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1114a, 1114b)를 결정할 수 있다. 나아가 영상 복호화 장치(100)는 좌측 제2 부호화 단위(1110a) 및 우측 제2 부호화 단위(1110b) 모두 수평 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1116a, 1116b, 1116c, 1116d)를 결정할 수도 있다. 이러한 경우 제1 부호화 단위(1100)가 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1130a, 1130b, 1130c, 1130d)로 분할된 것과 동일한 형태로 부호화 단위가 결정될 수 있다.
- [266] 또 다른 예를 들면 영상 복호화 장치(100)는 상단 제2 부호화 단위(1120a)가 수직 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1122a, 1122b)를 결정할 수 있고, 하단 제2 부호화 단위(1120b)가 수직 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1124a, 1124b)를 결정할 수 있다. 나아가 영상 복호화 장치(100)는 상단 제2 부호화 단위(1120a) 및 하단 제2 부호화 단위(1120b) 모두 수직 방향으로 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1126a, 1126b, 1126a, 1126b)를 결정할 수도 있다. 이러한 경우 제1 부호화 단위(1100)가 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1130a, 1130b, 1130c, 1130d)로 분할된 것과 동일한 형태로 부호화 단위가 결정될 수 있다.
- [267] 도 15는 일 실시예에 따라 복수개의 부호화 단위들 간의 처리 순서가 부호화 단위의 분할 과정에 따라 달라질 수 있음을 도시한 것이다.
- [268] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 제1 부호화 단위(1200)를 분할할 수 있다. 블록 형태

정보가 정사각형 형태를 나타내고, 분할 형태 모드에 대한 정보가 제1 부호화 단위(1200)가 수평 방향 및 수직 방향 중 적어도 하나의 방향으로 분할됨을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1200)를 분할하여 제2 부호화 단위(예를 들면, 1210a, 1210b, 1220a, 1220b 등)를 결정할 수 있다. 도 12를 참조하면 제1 부호화 단위(1200)가 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할되어 결정된 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1210a, 1210b, 1220a, 1220b)는 각각에 대한 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 독립적으로 분할될 수 있다. 예를 들면 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1200)가 수직 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1210a, 1210b)를 수평 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d)를 결정할 수 있고, 제1 부호화 단위(1200)가 수평 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1220a, 1220b)를 수평 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1226a, 1226b, 1226c, 1226d)를 결정할 수 있다. 이러한 제2 부호화 단위(1210a, 1210b, 1220a, 1220b)의 분할 과정은 도 13과 관련하여 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

- [269] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 소정의 순서에 따라 부호화 단위를 처리할 수 있다. 소정의 순서에 따른 부호화 단위의 처리에 대한 특징은 도 7와 관련하여 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다. 도 14를 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1200)를 분할하여 4개의 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d, 1226a, 1226b, 1226c, 1226d)를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1200)가 분할되는 형태에 따라 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d, 1226a, 1226b, 1226c, 1226d)의 처리 순서를 결정할 수 있다.
- [270] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 수직 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1210a, 1210b)를 수평 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d)를 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 좌측 제2 부호화 단위(1210a)에 포함되는 제3 부호화 단위(1216a, 1216c)를 수직 방향으로 먼저 처리한 후, 우측 제2 부호화 단위(1210b)에 포함되는 제3 부호화 단위(1216b, 1216d)를 수직 방향으로 처리하는 순서(1217)에 따라 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d)를 처리할 수 있다.
- [271] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 수평 방향으로 분할되어 생성된 제2 부호화 단위(1220a, 1220b)를 수직 방향으로 각각 분할하여 제3 부호화 단위(1226a, 1226b, 1226c, 1226d)를 결정할 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 상단 제2 부호화 단위(1220a)에 포함되는 제3 부호화 단위(1226a, 1226b)를 수평 방향으로 먼저 처리한 후, 하단 제2 부호화 단위(1220b)에 포함되는 제3 부호화 단위(1226c, 1226d)를 수평 방향으로 처리하는 순서(1227)에 따라 제3 부호화 단위(1226a, 1226b, 1226c, 1226d)를 처리할 수 있다.

- [272] 도 15를 참조하면, 제2 부호화 단위(1210a, 1210b, 1220a, 1220b)가 각각 분할되어 정사각형 형태의 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d, 1226a, 1226b, 1226c, 1226d)가 결정될 수 있다. 수직 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(1210a, 1210b) 및 수평 방향으로 분할되어 결정된 제2 부호화 단위(1220a, 1220b)는 서로 다른 형태로 분할된 것이지만, 이후에 결정되는 제3 부호화 단위(1216a, 1216b, 1216c, 1216d, 1226a, 1226b, 1226c, 1226d)에 따르면 결국 동일한 형태의 부호화 단위들로 제1 부호화 단위(1200)가 분할된 결과가 된다. 이에 따라 영상 복호화 장치(100)는 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 상이한 과정을 통해 재귀적으로 부호화 단위를 분할함으로써 결과적으로 동일한 형태의 부호화 단위들을 결정하더라도, 동일한 형태로 결정된 복수개의 부호화 단위들을 서로 다른 순서로 처리할 수 있다.
- [273] 도 16은 일 실시예에 따라 부호화 단위가 재귀적으로 분할되어 복수개의 부호화 단위가 결정되는 경우, 부호화 단위의 형태 및 크기가 변함에 따라 부호화 단위의 심도가 결정되는 과정을 도시한다.
- [274] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 심도를 소정의 기준에 따라 결정할 수 있다. 예를 들면 소정의 기준은 부호화 단위의 긴 변의 길이가 될 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 긴 변의 길이가 분할되기 전의 부호화 단위의 긴 변의 길이보다 $2n$ ($n>0$) 배로 분할된 경우, 현재 부호화 단위의 심도는 분할되기 전의 부호화 단위의 심도보다 n 만큼 심도가 증가된 것으로 결정할 수 있다. 이하에서는 심도가 증가된 부호화 단위를 하위 심도의 부호화 단위로 표현하도록 한다.
- [275] 도 16을 참조하면, 일 실시예에 따라 정사각형 형태임을 나타내는 블록 형태 정보(예를 들면 블록 형태 정보는 '0: SQUARE'를 나타낼 수 있음)에 기초하여 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태인 제1 부호화 단위(1300)를 분할하여 하위 심도의 제2 부호화 단위(1302), 제3 부호화 단위(1304) 등을 결정할 수 있다. 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1300)의 크기를 $2N \times 2N$ 이라고 한다면, 제1 부호화 단위(1300)의 너비 및 높이를 $1/2$ 배로 분할하여 결정된 제2 부호화 단위(1302)는 $N \times N$ 의 크기를 가질 수 있다. 나아가 제2 부호화 단위(1302)의 너비 및 높이를 $1/2$ 크기로 분할하여 결정된 제3 부호화 단위(1304)는 $N/2 \times N/2$ 의 크기를 가질 수 있다. 이 경우 제3 부호화 단위(1304)의 너비 및 높이는 제1 부호화 단위(1300)의 $1/4$ 배에 해당한다. 제1 부호화 단위(1300)의 심도가 D 인 경우 제1 부호화 단위(1300)의 너비 및 높이의 $1/2$ 배인 제2 부호화 단위(1302)의 심도는 $D+1$ 일 수 있고, 제1 부호화 단위(1300)의 너비 및 높이의 $1/4$ 배인 제3 부호화 단위(1304)의 심도는 $D+2$ 일 수 있다.
- [276] 일 실시예에 따라 비-정사각형 형태를 나타내는 블록 형태 정보(예를 들면 블록 형태 정보는, 높이가 너비보다 긴 비-정사각형임을 나타내는 '1: NS_VER' 또는 너비가 높이보다 긴 비-정사각형임을 나타내는 '2: NS_HOR'를 나타낼 수

있음)에 기초하여, 영상 복호화 장치(100)는 비-정사각형 형태인 제1 부호화 단위(1310 또는 1320)를 분할하여 하위 심도의 제2 부호화 단위(1312 또는 1322), 제3 부호화 단위(1314 또는 1324) 등을 결정할 수 있다.

- [277] 영상 복호화 장치(100)는 $N \times 2N$ 크기의 제1 부호화 단위(1310)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제2 부호화 단위(예를 들면, 1302, 1312, 1322 등)를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1310)를 수평 방향으로 분할하여 $N \times N$ 크기의 제2 부호화 단위(1302) 또는 $N \times N/2$ 크기의 제2 부호화 단위(1322)를 결정할 수 있고, 수평 방향 및 수직 방향으로 분할하여 $N/2 \times N$ 크기의 제2 부호화 단위(1312)를 결정할 수도 있다.
- [278] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 $2N \times N$ 크기의 제1 부호화 단위(1320)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제2 부호화 단위(예를 들면, 1302, 1312, 1322 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1320)를 수직 방향으로 분할하여 $N \times N$ 크기의 제2 부호화 단위(1302) 또는 $N/2 \times N$ 크기의 제2 부호화 단위(1312)를 결정할 수 있고, 수평 방향 및 수직 방향으로 분할하여 $N \times N/2$ 크기의 제2 부호화 단위(1322)를 결정할 수도 있다.
- [279] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 $N \times N$ 크기의 제2 부호화 단위(1302)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 1304, 1314, 1324 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 제2 부호화 단위(1302)를 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 $N/2 \times N/2$ 크기의 제3 부호화 단위(1304)를 결정하거나 $N/4 \times N/2$ 크기의 제3 부호화 단위(1314)를 결정하거나 $N/2 \times N/4$ 크기의 제3 부호화 단위(1324)를 결정할 수 있다.
- [280] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 $N/2 \times N$ 크기의 제2 부호화 단위(1312)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 1304, 1314, 1324 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 제2 부호화 단위(1312)를 수평 방향으로 분할하여 $N/2 \times N/2$ 크기의 제3 부호화 단위(1304) 또는 $N/2 \times N/4$ 크기의 제3 부호화 단위(1324)를 결정하거나 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 $N/4 \times N/2$ 크기의 제3 부호화 단위(1314)를 결정할 수 있다.
- [281] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 $N \times N/2$ 크기의 제2 부호화 단위(1322)의 너비 및 높이 중 적어도 하나를 분할하여 제3 부호화 단위(예를 들면, 1304, 1314, 1324 등)를 결정할 수도 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 제2 부호화 단위(1322)를 수직 방향으로 분할하여 $N/2 \times N/2$ 크기의 제3 부호화 단위(1304) 또는 $N/4 \times N/2$ 크기의 제3 부호화 단위(1314)를 결정하거나 수직 방향 및 수평 방향으로 분할하여 $N/2 \times N/4$ 크기의 제3 부호화 단위(1324)를 결정할 수 있다.
- [282] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 부호화 단위(예를 들면, 1300, 1302, 1304)를 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할할 수 있다. 예를

들면, $2N \times 2N$ 크기의 제1 부호화 단위(1300)를 수직 방향으로 분할하여 $N \times 2N$ 크기의 제1 부호화 단위(1310)를 결정하거나 수평 방향으로 분할하여 $2N \times N$ 크기의 제1 부호화 단위(1320)를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 심도가 부호화 단위의 가장 긴 변의 길이에 기초하여 결정되는 경우, $2N \times 2N$ 크기의 제1 부호화 단위(1300)가 수평 방향 또는 수직 방향으로 분할되어 결정되는 부호화 단위의 심도는 제1 부호화 단위(1300)의 심도와 동일할 수 있다.

[283] 일 실시예에 따라 제3 부호화 단위(1314 또는 1324)의 너비 및 높이는 제1 부호화 단위(1310 또는 1320)의 1/4배에 해당할 수 있다. 제1 부호화 단위(1310 또는 1320)의 심도가 D 인 경우 제1 부호화 단위(1310 또는 1320)의 너비 및 높이의 1/2배인 제2 부호화 단위(1312 또는 1322)의 심도는 $D+1$ 일 수 있고, 제1 부호화 단위(1310 또는 1320)의 너비 및 높이의 1/4배인 제3 부호화 단위(1314 또는 1324)의 심도는 $D+2$ 일 수 있다.

[284] 도 17은 일 실시예에 따라 부호화 단위들의 형태 및 크기에 따라 결정될 수 있는 심도 및 부호화 단위 구분을 위한 인덱스(part index, 이하 PID)를 도시한다.

[285] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1400)를 분할하여 다양한 형태의 제2 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 14를 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 제1 부호화 단위(1400)를 수직 방향 및 수평 방향 중 적어도 하나의 방향으로 분할하여 제2 부호화 단위(1402a, 1402b, 1404a, 1404b, 1406a, 1406b, 1406c, 1406d)를 결정할 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1400)에 대한 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 제2 부호화 단위(1402a, 1402b, 1404a, 1404b, 1406a, 1406b, 1406c, 1406d)를 결정할 수 있다.

[286] 일 실시예에 따라 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1400)에 대한 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 결정되는 제2 부호화 단위(1402a, 1402b, 1404a, 1404b, 1406a, 1406b, 1406c, 1406d)는 긴 변의 길이에 기초하여 심도가 결정될 수 있다. 예를 들면, 정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1400)의 한 변의 길이와 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1402a, 1402b, 1404a, 1404b)의 긴 변의 길이가 동일하므로, 제1 부호화 단위(1400)와 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1402a, 1402b, 1404a, 1404b)의 심도는 D 로 동일하다고 볼 수 있다. 이에 반해 영상 복호화 장치(100)가 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 제1 부호화 단위(1400)를 4개의 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1406a, 1406b, 1406c, 1406d)로 분할한 경우, 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1406a, 1406b, 1406c, 1406d)의 한 변의 길이는 제1 부호화 단위(1400)의 한 변의 길이의 1/2배이므로, 제2 부호화 단위(1406a, 1406b, 1406c, 1406d)의 심도는 제1 부호화 단위(1400)의 심도인 D 보다 한 심도 하위인 $D+1$ 의 심도일 수 있다.

[287] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 높이가 너비보다 긴 형태의 제1 부호화 단위(1410)를 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 수평 방향으로 분할하여 복수개의 제2 부호화 단위(1412a, 1412b, 1414a, 1414b, 1414c)로 분할할

수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 너비가 높이보다 긴 형태의 제1 부호화 단위(1420)를 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 수직 방향으로 분할하여 복수개의 제2 부호화 단위(1422a, 1422b, 1424a, 1424b, 1424c)로 분할할 수 있다.

[288] 일 실시예에 따라 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1410 또는 1420)에 대한 분할 형태 모드에 대한 정보에 따라 결정되는 제2 부호화 단위(1412a, 1412b, 1414a, 1414b, 1414c, 1422a, 1422b, 1424a, 1424b, 1424c)는 긴 변의 길이에 기초하여 심도가 결정될 수 있다. 예를 들면, 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1412a, 1412b)의 한 변의 길이는 높이가 너비보다 긴 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1410)의 한 변의 길이의 1/2배이므로, 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1412a, 1412b)의 심도는 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1410)의 심도 D보다 한 심도 하위의 심도인 D+1이다.

[289] 나아가 영상 복호화 장치(100)가 분할 형태 모드에 대한 정보에 기초하여 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1410)를 홀수개의 제2 부호화 단위(1414a, 1414b, 1414c)로 분할할 수 있다. 홀수개의 제2 부호화 단위(1414a, 1414b, 1414c)는 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1414a, 1414c) 및 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1414b)를 포함할 수 있다. 이 경우 비-정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1414a, 1414c)의 긴 변의 길이 및 정사각형 형태의 제2 부호화 단위(1414b)의 한 변의 길이는 제1 부호화 단위(1410)의 한 변의 길이의 1/2배이므로, 제2 부호화 단위(1414a, 1414b, 1414c)의 심도는 제1 부호화 단위(1410)의 심도인 D보다 한 심도 하위인 D+1의 심도일 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1410)와 관련된 부호화 단위들의 심도를 결정하는 상기 방식에 대응하는 방식으로, 너비가 높이보다 긴 비-정사각형 형태의 제1 부호화 단위(1420)와 관련된 부호화 단위들의 심도를 결정할 수 있다.

[290] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 분할된 부호화 단위들의 구분을 위한 인덱스(PID)를 결정함에 있어서, 홀수개로 분할된 부호화 단위들이 서로 동일한 크기가 아닌 경우, 부호화 단위들 간의 크기 비율에 기초하여 인덱스를 결정할 수 있다. 도 17을 참조하면, 홀수개로 분할된 부호화 단위들(1414a, 1414b, 1414c) 중 가운데에 위치하는 부호화 단위(1414b)는 다른 부호화 단위들(1414a, 1414c)와 너비는 동일하지만 높이가 다른 부호화 단위들(1414a, 1414c)의 높이의 두 배일 수 있다. 즉, 이 경우 가운데에 위치하는 부호화 단위(1414b)는 다른 부호화 단위들(1414a, 1414c)의 두 개를 포함할 수 있다. 따라서, 스캔 순서에 따라 가운데에 위치하는 부호화 단위(1414b)의 인덱스(PID)가 1이라면 그 다음 순서에 위치하는 부호화 단위(1414c)는 인덱스가 2가 증가한 3일 수 있다. 즉 인덱스의 값의 불연속성이 존재할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 이러한 분할된 부호화 단위들 간의 구분을 위한 인덱스의 불연속성의 존재 여부에 기초하여 홀수개로 분할된 부호화 단위들이 서로 동일한 크기가 아닌지 여부를 결정할 수 있다.

- [291] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위로부터 분할되어 결정된 복수개의 부호화 단위들을 구분하기 위한 인덱스의 값에 기초하여 특정 분할 형태로 분할된 것인지를 결정할 수 있다. 도 14를 참조하면 영상 복호화 장치(100)는 높이가 너비보다 긴 직사각형 형태의 제1 부호화 단위(1410)를 분할하여 짝수개의 부호화 단위(1412a, 1412b)를 결정하거나 홀수개의 부호화 단위(1414a, 1414b, 1414c)를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 복수개의 부호화 단위 각각을 구분하기 위하여 각 부호화 단위를 나타내는 인덱스(PID)를 이용할 수 있다. 일 실시예에 따라 PID는 각각의 부호화 단위의 소정 위치의 샘플(예를 들면, 좌측 상단 샘플)에서 획득될 수 있다.
- [292] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 구분을 위한 인덱스를 이용하여 분할되어 결정된 부호화 단위들 중 소정 위치의 부호화 단위를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 높이가 너비보다 긴 직사각형 형태의 제1 부호화 단위(1410)에 대한 분할 형태 모드에 대한 정보가 3개의 부호화 단위로 분할됨을 나타내는 경우 영상 복호화 장치(100)는 제1 부호화 단위(1410)를 3개의 부호화 단위(1414a, 1414b, 1414c)로 분할할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 3개의 부호화 단위(1414a, 1414b, 1414c) 각각에 대한 인덱스를 할당할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 홀수개로 분할된 부호화 단위 중 가운데 부호화 단위를 결정하기 위하여 각 부호화 단위에 대한 인덱스를 비교할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위들의 인덱스에 기초하여 인덱스들 중 가운데 값에 해당하는 인덱스를 갖는 부호화 단위(1414b)를, 제1 부호화 단위(1410)가 분할되어 결정된 부호화 단위 중 가운데 위치의 부호화 단위로서 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 분할된 부호화 단위들의 구분을 위한 인덱스를 결정함에 있어서, 부호화 단위들이 서로 동일한 크기가 아닌 경우, 부호화 단위들 간의 크기 비율에 기초하여 인덱스를 결정할 수 있다. 도 14를 참조하면, 제1 부호화 단위(1410)가 분할되어 생성된 부호화 단위(1414b)는 다른 부호화 단위들(1414a, 1414c)와 너비는 동일하지만 높이가 다른 부호화 단위들(1414a, 1414c)의 높이의 두 배일 수 있다. 이 경우 가운데에 위치하는 부호화 단위(1414b)의 인덱스(PID)가 1이라면 그 다음 순서에 위치하는 부호화 단위(1414c)는 인덱스가 2가 증가한 3일 수 있다. 이러한 경우처럼 균일하게 인덱스가 증가하다가 증가너비가 달라지는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 다른 부호화 단위들과 다른 크기를 가지는 부호화 단위를 포함하는 복수개의 부호화 단위로 분할된 것으로 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 분할 형태 모드에 대한 정보가 홀수개의 부호화 단위로 분할됨을 나타내는 경우, 영상 복호화 장치(100)는 홀수개의 부호화 단위 중 소정 위치의 부호화 단위(예를 들면 가운데 부호화 단위)가 다른 부호화 단위와 크기가 다른 형태로 현재 부호화 단위를 분할할 수 있다. 이 경우 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위에 대한 인덱스(PID)를 이용하여 다른 크기를 가지는 가운데 부호화 단위를 결정할 수 있다. 다만 상술한 인덱스, 결정하고자 하는 소정 위치의 부호화

단위의 크기 또는 위치는 일 실시예를 설명하기 위해 특정한 것이므로 이에 한정하여 해석되어서는 안되며, 다양한 인덱스, 부호화 단위의 위치 및 크기가 이용될 수 있는 것으로 해석되어야 한다.

- [293] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 부호화 단위의 재귀적인 분할이 시작되는 소정의 데이터 단위를 이용할 수 있다.
- [294] 도 18은 일 실시예에 따라 픽처에 포함되는 복수개의 소정의 데이터 단위에 따라 복수개의 부호화 단위들이 결정된 것을 도시한다.
- [295] 일 실시예에 따라 소정의 데이터 단위는 부호화 단위가 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나를 이용하여 재귀적으로 분할되기 시작하는 데이터 단위로 정의될 수 있다. 즉, 현재 픽처를 분할하는 복수개의 부호화 단위들이 결정되는 과정에서 이용되는 최상위 심도의 부호화 단위에 해당할 수 있다. 이하에서는 설명 상 편의를 위해 이러한 소정의 데이터 단위를 기준 데이터 단위라고 지칭하도록 한다.
- [296] 일 실시예에 따라 기준 데이터 단위는 소정의 크기 및 형태를 나타낼 수 있다. 일 실시예에 따라, 기준 부호화 단위는 $M \times N$ 의 샘플들을 포함할 수 있다. 여기서 M 및 N 은 서로 동일할 수도 있으며, 2의 승수로 표현되는 정수일 수 있다. 즉, 기준 데이터 단위는 정사각형 또는 비-정사각형의 형태를 나타낼 수 있으며, 이후에 정수개의 부호화 단위로 분할될 수 있다.
- [297] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 픽처를 복수개의 기준 데이터 단위로 분할할 수 있다. 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 픽처를 분할하는 복수개의 기준 데이터 단위를 각각의 기준 데이터 단위에 대한 분할 형태 모드에 대한 정보를 이용하여 분할할 수 있다. 이러한 기준 데이터 단위의 분할 과정은 쿼드 트리(quad-tree)구조를 이용한 분할 과정에 대응될 수 있다.
- [298] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 픽처에 포함되는 기준 데이터 단위가 가질 수 있는 최소 크기를 미리 결정할 수 있다. 이에 따라, 영상 복호화 장치(100)는 최소 크기 이상의 크기를 갖는 다양한 크기의 기준 데이터 단위를 결정할 수 있고, 결정된 기준 데이터 단위를 기준으로 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보를 이용하여 적어도 하나의 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [299] 도 18을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1500)를 이용할 수 있고, 또는 비-정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1502)를 이용할 수도 있다. 일 실시예에 따라 기준 부호화 단위의 형태 및 크기는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 포함할 수 있는 다양한 데이터 단위(예를 들면, 시퀀스(sequence), 픽처(picture), 슬라이스(slice), 슬라이스 세그먼트(slice segment), 최대부호화단위 등)에 따라 결정될 수 있다.
- [300] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)의 획득부(105)는 기준 부호화 단위의 형태에 대한 정보 및 기준 부호화 단위의 크기에 대한 정보 중 적어도 하나를 상기 다양한 데이터 단위마다 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 정사각형

형태의 기준 부호화 단위(1500)에 포함되는 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정은 도 3의 현재 부호화 단위(300)가 분할되는 과정을 통해 상술하였고, 비-정사각형 형태의 기준 부호화 단위(1502)에 포함되는 적어도 하나의 부호화 단위가 결정되는 과정은 도 7의 현재 부호화 단위(400 또는 450)가 분할되는 과정을 통해 상술하였으므로 자세한 설명은 생략하도록 한다.

[301] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 소정의 조건에 기초하여 미리 결정되는 일부 데이터 단위에 따라 기준 부호화 단위의 크기 및 형태를 결정하기 위하여, 기준 부호화 단위의 크기 및 형태를 식별하기 위한 인덱스를 이용할 수 있다. 즉, 획득부(105)는 비트스트림으로부터 상기 다양한 데이터 단위(예를 들면, 시퀀스, 픽처, 슬라이스, 슬라이스 세그먼트, 최대부호화단위 등) 중 소정의 조건(예를 들면 슬라이스 이하의 크기를 갖는 데이터 단위)을 만족하는 데이터 단위로서 슬라이스, 슬라이스 세그먼트, 최대부호화 단위 등 마다, 기준 부호화 단위의 크기 및 형태의 식별을 위한 인덱스만을 획득할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 인덱스를 이용함으로써 상기 소정의 조건을 만족하는 데이터 단위마다 기준 데이터 단위의 크기 및 형태를 결정할 수 있다. 기준 부호화 단위의 형태에 대한 정보 및 기준 부호화 단위의 크기에 대한 정보를 상대적으로 작은 크기의 데이터 단위마다 비트스트림으로부터 획득하여 이용하는 경우, 비트스트림의 이용 효율이 좋지 않을 수 있으므로, 기준 부호화 단위의 형태에 대한 정보 및 기준 부호화 단위의 크기에 대한 정보를 직접 획득하는 대신 상기 인덱스만을 획득하여 이용할 수 있다. 이 경우 기준 부호화 단위의 크기 및 형태를 나타내는 인덱스에 대응하는 기준 부호화 단위의 크기 및 형태 중 적어도 하나는 미리 결정되어 있을 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 미리 결정된 기준 부호화 단위의 크기 및 형태 중 적어도 하나를 인덱스에 따라 선택함으로써, 인덱스 획득의 기준이 되는 데이터 단위에 포함되는 기준 부호화 단위의 크기 및 형태 중 적어도 하나를 결정할 수 있다.

[302] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 하나의 최대 부호화 단위에 포함하는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 이용할 수 있다. 즉, 영상을 분할하는 최대 부호화 단위에는 적어도 하나의 기준 부호화 단위가 포함될 수 있고, 각각의 기준 부호화 단위의 재귀적인 분할 과정을 통해 부호화 단위가 결정될 수 있다. 일 실시예에 따라 최대 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나는 기준 부호화 단위의 너비 및 높이 중 적어도 하나의 정수배에 해당할 수 있다. 일 실시예에 따라 기준 부호화 단위의 크기는 최대부호화단위를 쿼드 트리 구조에 따라 n 번 분할한 크기일 수 있다. 즉, 영상 복호화 장치(100)는 최대부호화단위를 쿼드 트리 구조에 따라 n 번 분할하여 기준 부호화 단위를 결정할 수 있고, 다양한 실시예들에 따라 기준 부호화 단위를 블록 형태 정보 및 분할 형태 모드에 대한 정보 중 적어도 하나에 기초하여 분할할 수 있다.

[303] 도 19는 일 실시예에 따라 픽처(1600)에 포함되는 기준 부호화 단위의 결정 순서를 결정하는 기준이 되는 프로세싱 블록을 도시한다.

- [304] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 픽처를 분할하는 적어도 하나의 프로세싱 블록을 결정할 수 있다. 프로세싱 블록이란, 영상을 분할하는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 포함하는 데이터 단위로서, 프로세싱 블록에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위는 특정 순서대로 결정될 수 있다. 즉, 각각의 프로세싱 블록에서 결정되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서는 기준 부호화 단위가 결정될 수 있는 다양한 순서의 종류 중 하나에 해당할 수 있으며, 각각의 프로세싱 블록에서 결정되는 기준 부호화 단위 결정 순서는 프로세싱 블록마다 상이할 수 있다. 프로세싱 블록마다 결정되는 기준 부호화 단위의 결정 순서는 래스터 스캔(raster scan), Z 스캔(Z-scan), N 스캔(N-scan), 우상향 대각 스캔(up-right diagonal scan), 수평적 스캔(horizontal scan), 수직적 스캔(vertical scan) 등 다양한 순서 중 하나일 수 있으나, 결정될 수 있는 순서는 상기 스캔 순서들에 한정하여 해석되어서는 안 된다.
- [305] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 획득하여 영상에 포함되는 적어도 하나의 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 비트스트림으로부터 획득하여 영상에 포함되는 적어도 하나의 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있다. 이러한 프로세싱 블록의 크기는 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보가 나타내는 데이터 단위의 소정의 크기일 수 있다.
- [306] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)의 획득부(105)는 비트스트림으로부터 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 특정의 데이터 단위마다 획득할 수 있다. 예를 들면 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보는 영상, 시퀀스, 픽처, 슬라이스, 슬라이스 세그먼트 등의 데이터 단위로 비트스트림으로부터 획득될 수 있다. 즉 획득부(105)는 상기 여러 데이터 단위마다 비트스트림으로부터 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 획득할 수 있고 영상 복호화 장치(100)는 획득된 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보를 이용하여 픽처를 분할하는 적어도 하나의 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있으며, 이러한 프로세싱 블록의 크기는 기준 부호화 단위의 정수배의 크기일 수 있다.
- [307] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 픽처(1600)에 포함되는 프로세싱 블록(1602, 1612)의 크기를 결정할 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 비트스트림으로부터 획득된 프로세싱 블록의 크기에 대한 정보에 기초하여 프로세싱 블록의 크기를 결정할 수 있다. 도 16을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 일 실시예에 따라 프로세싱 블록(1602, 1612)의 가로크기를 기준 부호화 단위 가로크기의 4배, 세로크기를 기준 부호화 단위의 세로크기의 4배로 결정할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 적어도 하나의 프로세싱 블록 내에서 적어도 하나의 기준 부호화 단위가 결정되는 순서를 결정할 수 있다.
- [308] 일 실시예에 따라, 영상 복호화 장치(100)는 프로세싱 블록의 크기에 기초하여 픽처(1600)에 포함되는 각각의 프로세싱 블록(1602, 1612)을 결정할 수 있고, 프로세싱 블록(1602, 1612)에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정

순서를 결정할 수 있다. 일 실시예에 따라 기준 부호화 단위의 결정은 기준 부호화 단위의 크기의 결정을 포함할 수 있다.

- [309] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 비트스트림으로부터 적어도 하나의 프로세싱 블록에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보를 획득할 수 있고, 획득한 결정 순서에 대한 정보에 기초하여 적어도 하나의 기준 부호화 단위가 결정되는 순서를 결정할 수 있다. 결정 순서에 대한 정보는 프로세싱 블록 내에서 기준 부호화 단위들이 결정되는 순서 또는 방향으로 정의될 수 있다. 즉, 기준 부호화 단위들이 결정되는 순서는 각각의 프로세싱 블록마다 독립적으로 결정될 수 있다.
- [310] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 특정 데이터 단위마다 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보를 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 예를 들면, 획득부(105)는 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보를 영상, 시퀀스, 픽처, 슬라이스, 슬라이스 세그먼트, 프로세싱 블록 등의 데이터 단위로마다 비트스트림으로부터 획득할 수 있다. 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보는 프로세싱 블록 내에서의 기준 부호화 단위 결정 순서를 나타내므로, 결정 순서에 대한 정보는 정수개의 프로세싱 블록을 포함하는 특정 데이터 단위마다 획득될 수 있다.
- [311] 영상 복호화 장치(100)는 일 실시예에 따라 결정된 순서에 기초하여 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 결정할 수 있다.
- [312] 일 실시예에 따라 획득부(105)는 비트스트림으로부터 프로세싱 블록(1602, 1612)과 관련된 정보로서, 기준 부호화 단위 결정 순서에 대한 정보를 획득할 수 있고, 영상 복호화 장치(100)는 상기 프로세싱 블록(1602, 1612)에 포함된 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 결정하는 순서를 결정하고 부호화 단위의 결정 순서에 따라 픽처(1600)에 포함되는 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 결정할 수 있다. 도 16을 참조하면, 영상 복호화 장치(100)는 각각의 프로세싱 블록(1602, 1612)과 관련된 적어도 하나의 기준 부호화 단위의 결정 순서(1604, 1614)를 결정할 수 있다. 예를 들면, 기준 부호화 단위의 결정 순서에 대한 정보가 프로세싱 블록마다 획득되는 경우, 각각의 프로세싱 블록(1602, 1612)과 관련된 기준 부호화 단위 결정 순서는 프로세싱 블록마다 상이할 수 있다. 프로세싱 블록(1602)과 관련된 기준 부호화 단위 결정 순서(1604)가 래스터 스캔(raster scan)순서인 경우, 프로세싱 블록(1602)에 포함되는 기준 부호화 단위는 래스터 스캔 순서에 따라 결정될 수 있다. 이에 반해 다른 프로세싱 블록(1612)과 관련된 기준 부호화 단위 결정 순서(1614)가 래스터 스캔 순서의 역순인 경우, 프로세싱 블록(1612)에 포함되는 기준 부호화 단위는 래스터 스캔 순서의 역순에 따라 결정될 수 있다.
- [313] 영상 복호화 장치(100)는 일 실시예에 따라, 결정된 적어도 하나의 기준 부호화 단위를 복호화할 수 있다. 영상 복호화 장치(100)는 상술한 실시예를 통해 결정된 기준 부호화 단위에 기초하여 영상을 복호화 할 수 있다. 기준 부호화 단위를

복호화 하는 방법은 영상을 복호화 하는 다양한 방법들을 포함할 수 있다.

- [314] 일 실시예에 따라 영상 복호화 장치(100)는 현재 부호화 단위의 형태를 나타내는 블록 형태 정보 또는 현재 부호화 단위를 분할하는 방법을 나타내는 분할 형태 모드에 대한 정보를 비트스트림으로부터 획득하여 이용할 수 있다. 블록 형태 정보 또는 분할 형태 모드에 대한 정보는 다양한 데이터 단위와 관련된 비트스트림에 포함될 수 있다. 예를 들면, 영상 복호화 장치(100)는 시퀀스 파라미터 세트(sequence parameter set), 픽처 파라미터 세트(picture parameter set), 비디오 파라미터 세트(video parameter set), 슬라이스 헤더(slice header), 슬라이스 세그먼트 헤더(slice segment header)에 포함된 블록 형태 정보 또는 분할 형태 모드에 대한 정보를 이용할 수 있다. 나아가, 영상 복호화 장치(100)는 최대 부호화 단위, 기준 부호화 단위, 프로세싱 블록마다 비트스트림으로부터 블록 형태 정보 또는 분할 형태 모드에 대한 정보에 대응하는 신택스 엘리먼트를 비트스트림으로부터 획득하여 이용할 수 있다.
- [315] 이제까지 다양한 실시예들을 중심으로 살펴보았다. 본 개시가 속하는 기술 분야에서 통상의 지식을 가진 자는 본 개시가 본 개시의 본질적인 특성에서 벗어나지 않는 범위에서 변형된 형태로 구현될 수 있음을 이해할 수 있을 것이다. 그러므로 개시된 실시예들은 한정적인 관점이 아니라 설명적인 관점에서 고려되어야 한다. 본 개시의 범위는 전술한 설명이 아니라 특허청구범위에 나타나 있으며, 그와 동등한 범위 내에 있는 모든 차이점은 본 개시에 포함된 것으로 해석되어야 할 것이다.
- [316] 한편, 상술한 본 개시의 실시예들은 컴퓨터에서 실행될 수 있는 프로그램으로 작성가능하고, 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체를 이용하여 프로그램을 동작시키는 범용 디지털 컴퓨터에서 구현될 수 있다. 컴퓨터로 읽을 수 있는 기록매체는 마그네틱 저장매체(예를 들면, 롬, 플로피 디스크, 하드디스크 등), 광학적 판독 매체(예를 들면, 시디롬, 디브이디 등)와 같은 저장매체를 포함한다.

청구범위

- [청구항 1] 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하는 단계;
- 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계; 및
- 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계; 및
- 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계;
- 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계;
- 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계;
- 상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하는 단계;
- 상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하는 단계; 및
- 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계를 포함하고,
- 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고,
- 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타내는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.
- [청구항 2] 제 1 항에 있어서,
- 상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,
- 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드이고, 머지 모드 또는

스킵 모드가 아닌 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 상기 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 상기 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계를 포함하고,

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 대한 제1 부호화 블록 플래그가 상기 비트스트림으로부터 획득되지 않고, 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 것으로 결정되는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 3]

제 1 항에 있어서,

상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 높이가 변환 단위의 최대 크기보다 크거나, 상기 현재 부호화 단위의 너비가 변환 단위의 최대 크기보다 큰지 여부를 결정하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 4]

제 1 항에 있어서,

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계는, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 크다고 결정한 경우, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할한다고 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계는, 상기 소정의 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기를 갖는 변환 단위를 포함하는 복수의 변환 단위들로 결정하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 5]

제 1 항에 있어서,

상기 현재 부호화 단위로부터 결정된 적어도 하나의 변환 단위의 높이 및 너비는 모두 소정의 크기인 64보다 작거나 같은 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 6]

제 1 항에 있어서,

상기 제2 부호화 블록 플래그의 획득 전에, 상기 적어도 하나의 변환

단위에 포함된 적어도 하나의 크로마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는, 상기 적어도 하나의 크로마 성분에 대한 제3 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 7] 제 6 항에 있어서,
상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,
상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 크로마 성분에 대한 상기 제3 부호화 블록 플래그가 0인 경우에, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할한다고 결정하는지 여부에 기초하여 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 8] 제 1 항에 있어서,
상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들에 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지를 나타내는 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,
상기 현재 부호화 단위의 예측모드가 인터 모드이고, 머지 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 상기 제1 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 9] 제 8 항에 있어서,
상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들에 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지를 나타내는 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,
상기 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입인 경우, 상기 제1 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

[청구항 10] 제 1 항에 있어서,
상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,
상기 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리

루마 타입인 경우, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

- [청구항 11] 제 1 항에 있어서,
상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계는,
상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 상기 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 상기 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.
- [청구항 12] 제 11 항에 있어서,
상기 현재 부호화 단위 내부의 상기 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계는,
상기 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나를 절반으로 분할하여 복수의 블록을 생성하고, 상기 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.
- [청구항 13] 제 12 항에 있어서,
상기 복수의 블록의 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계는,
상기 디블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수직 에지인 경우, 상기 현재 부호화 단위의 너비가 소정의 제 2 크기보다 크다면, 상기 현재 부호화 단위의 너비를 분할하여 상기 복수의 블록을 생성하고, 상기 복수의 블록의 수직 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계; 및
상기 디블록킹 필터링을 수행하는 에지의 타입이 수평 에지인 경우, 상기 현재 부호화 단위의 높이가 소정의 제 2 크기보다 크다면, 상기 현재 부호화 단위의 높이를 분할하여 상기 복수의 블록을 생성하고, 상기 복수의 블록의 수평 경계에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.
- [청구항 14] 현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위의

높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하고, 상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하고, 상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하고, 상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 적어도 하나의 프로세서를 포함하고, 상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고, 상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타내는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 장치.

[청구항 15]

현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 결정하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계;

상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함한다고 결정한 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 결정하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 변환 단위로 분할하는지 여부를 결정하는 단계;

상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부에 기초하여 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 결정하는 단계;

상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 부호화하는 단계;

상기 현재 부호화 단위를 상기 변환 단위로 분할하는지 여부를 기초로,

적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계; 및
상기 부호화된 레지듀얼 신호, 상기 제1 부호화 블록 플래그 및 상기 제2 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성하는 단계를 포함하고,
상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고,
상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타내는 것을 특징으로 하는 영상 부호화 방법.

청구범위 보정서
국제사무국 접수일: 2020 년 7 월 6 일 (06.07.2020)

【청구항 1】

현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 획득하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계;

상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 확인하는 단계; 및

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 획득하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰 경우, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비가 소정의 크기보다 작거나 같은 경우, 상기 제2 부호화 블록 플래그는 상기 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 상기 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)는 현재 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함함을 나타내는 것으로 확인하는 단계;

상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하는 단계;

상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하는 단계; 및
상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계를 포함하고,

상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고,

상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타내는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 2】

제 1 항에 있어서,

상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드이고, 머지 모드 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 상기 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 상기 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계를 포함하고,

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인트라 모드인 경우,
 상기 현재 부호화 단위에 대한 제1 부호화 블록 플래그가 상기 비트스트림으로부터 획득되지 않고, 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 것으로 확인되는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 3】

제 1 항에 있어서,
 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 확인하는 단계는,
 상기 현재 부호화 단위의 높이가 변환 단위의 최대 크기보다 크거나, 상기 현재 부호화 단위의 너비가 변환 단위의 최대 크기보다 큰지 여부를 확인하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 4】

제 1 항에 있어서,
 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 획득하는 단계는,
 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰 경우, 상기 현재 부호화 단위로부터 상기 소정의 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기를 갖는 복수의 변환 단위를 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 5】

제 1 항에 있어서,
 상기 현재 부호화 단위로부터 획득된 적어도 하나의 변환 단위의 높이 및 너비는 모두 소정의 크기인 64보다 작거나 같은 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 6】

제 1 항에 있어서,
 상기 제2 부호화 블록 플래그의 획득 전에, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 적어도 하나의 크로마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는, 상기 적어도 하나의 크로마 성분에 대한 제3 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 7】

제 6 항에 있어서,
 상기 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기

비트스트림으로부터 획득하는 단계는,

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 크로마 성분에 대한 상기 제3 부호화 블록 플래그가 1인 경우에, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 적어도 하나의 변환 블록에 대한 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그를 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 8】

제 1 항에 있어서,

상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,

상기 현재 부호화 단위의 예측모드가 인터 모드이고, 머지 또는 스킵 모드가 아닌 경우, 상기 제1 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 9】

제 8 항에 있어서,

상기 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,

상기 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입인 경우, 상기 제1 부호화 블록 플래그를 비트스트림으로부터 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 10】

제 1 항에 있어서,

상기 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 단계는,

상기 현재 부호화 단위의 트리 타입이 싱글 트리 타입이거나, 듀얼 트리 루마 타입인 경우, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 상기 비트스트림으로부터 획득하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 11】

제 1 항에 있어서,

상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 단계는,

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 제2 크기보다 큰 경우, 상기 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 상기 현재 부호화 단위 내부의 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계를 더 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 12】

제 11 항에 있어서,

상기 현재 부호화 단위 내부의 상기 소정의 제2 크기에 기초하여 결정되는 소정의 경계 위치에 대하여 디블록킹 필터링을 수행하는 단계는,

상기 소정의 제2 크기보다 큰 높이 및 너비 중 적어도 하나가 절반인

복수의 블록을 획득하고, 상기 복수의 블록의 경계에 대하여 더블록킹 필터링을 수행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 13】

제 12 항에 있어서,
상기 복수의 블록의 경계에 대하여 더블록킹 필터링을 수행하는 단계는,
상기 더블록킹 필터링을 수행하려는 에지의 타입이 수직 에지인 경우,
상기 현재 부호화 단위의 너비가 소정의 제 2 크기보다 크다면, 상기 현재 부호화 단위의 너비의 절반인 상기 복수의 블록을 획득하고, 상기 복수의 블록의 수직 경계에 대하여 더블록킹 필터링을 수행하는 단계; 및
상기 더블록킹 필터링을 수행하는 에지의 타입이 수평 에지인 경우, 상기 현재 부호화 단위의 높이가 소정의 제 2 크기보다 크다면, 상기 현재 부호화 단위의 높이의 절반인 상기 복수의 블록을 획득하고, 상기 복수의 블록의 수평 경계에 대하여 더블록킹 필터링을 수행하는 단계를 포함하는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 방법.

【청구항 14】

현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 획득하고,
상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 비트스트림으로부터 획득하고, 상기 제1 부호화 블록 플래그가 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함함을 나타내는 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 확인하고, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 획득하고, 상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 하나가 소정의 크기보다 큰 경우, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 상기 비트스트림으로부터 획득하고,
상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비가 소정의 크기보다 작거나 같은 경우, 상기 제2 부호화 블록 플래그는 상기 비트스트림으로부터 획득하지 않고, 상기 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)는 현재 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함함을 나타내는 것으로 확인하고,
상기 제2 부호화 블록 플래그를 기초로, 상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 획득하고,
상기 레지듀얼 신호를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 복원하고,
상기 복원된 현재 부호화 단위를 기초로 상기 현재 부호화 단위를 포함하는 상기 현재 영상을 복원하는 적어도 하나의 프로세서를 포함하고,
상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고,
상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를

나타내는 것을 특징으로 하는 영상 복호화 장치.

【청구항 15】

현재 영상의 분할 형태 모드에 기초하여 상기 현재 영상을 계층적으로 분할하여 현재 부호화 단위를 포함하는 복수의 부호화 단위를 획득하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 예측 모드가 인터 모드인 경우, 상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제1 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하는 단계;

상기 현재 부호화 단위에 포함된 루마 및 크로마 성분에 대한 블록들이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함한다고 확인한 경우, 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 확인하는 단계;

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰지 여부를 기초로 상기 현재 부호화 단위에 포함된 적어도 하나의 변환 단위를 획득하는 단계;

상기 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록의 레지듀얼 신호를 부호화하는 단계; 및

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰 경우, 적어도 하나의 변환 단위에 포함된 루마 성분의 블록이 적어도 하나의 변환 계수를 상기 비트스트림에 포함하는지 여부를 나타내는 제2 부호화 블록 플래그(coded block flag)를 생성하고, 상기 부호화된 레지듀얼 신호, 상기 제1 부호화 블록 플래그 및 상기 제2 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성하고,

상기 현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 작거나 같은 경우, 상기 제2 부호화 블록 플래그를 포함하지 않고, 상기 부호화된 레지듀얼 신호 및 상기 제1 부호화 블록 플래그를 포함하는 비트스트림을 생성하는 단계를 포함하고,

상기 분할 형태 모드는 분할 여부, 분할 방향, 및 분할 타입 중 적어도 하나를 나타내고,

상기 분할 타입은 바이너리 분할, 트라이 분할, 쿼드 분할 중 하나를 나타내는 것을 특징으로 하는 영상 부호화 방법.

조약 제19조(1) 규정의 설명서

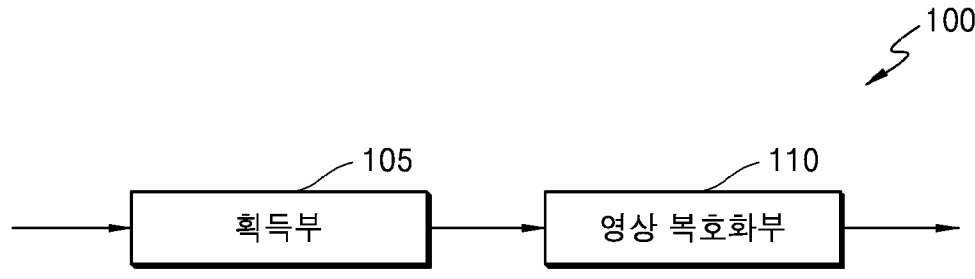
Article 19에 근거하여 원래의 청구항이 하기와 같이 보정되었습니다.

- 청구항 1-5, 7-10 및 12-15가 정정되었습니다.

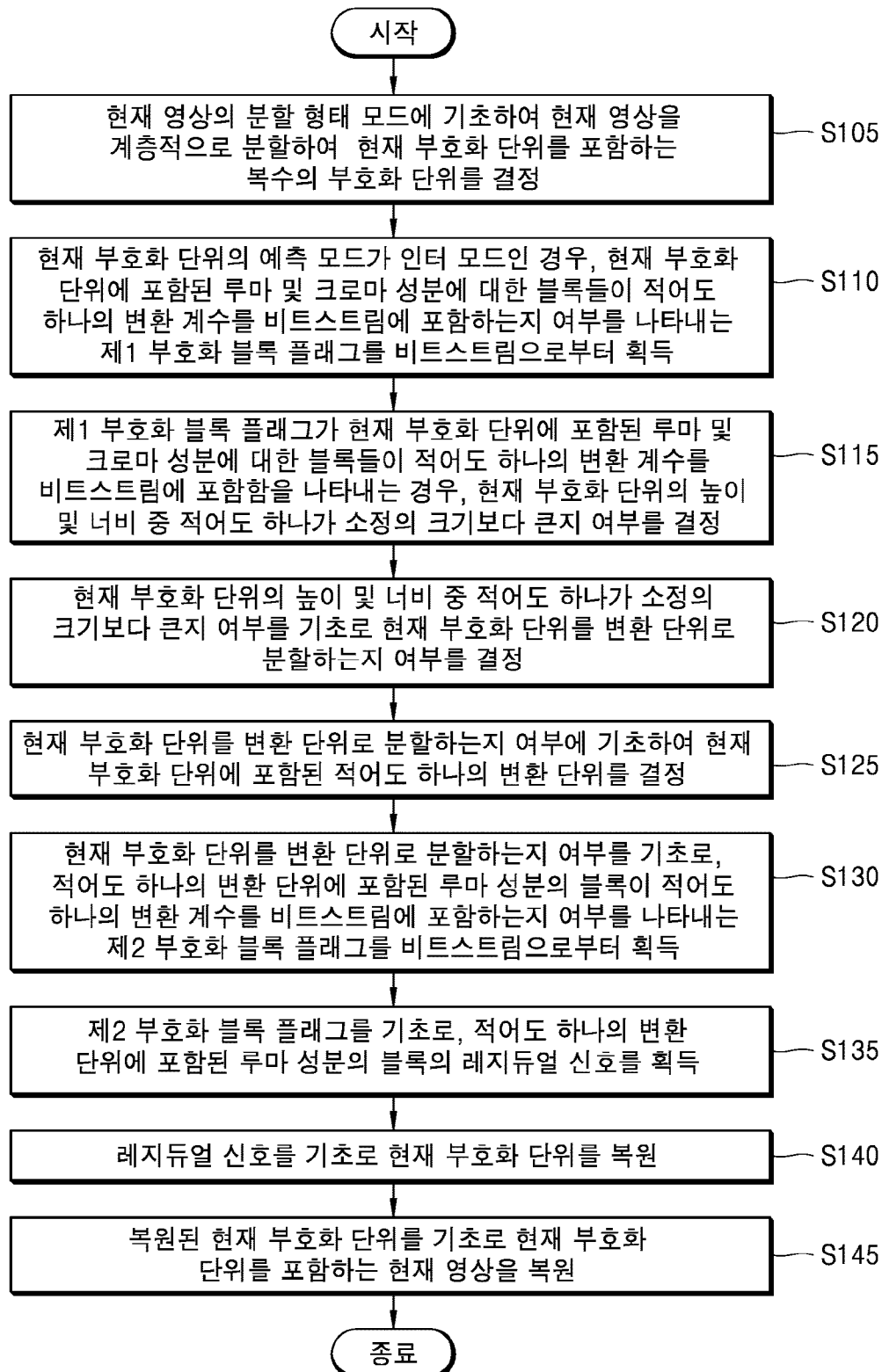
보정의 근거를 살펴보면,

- 보정된 청구항 1에서는, 발명의 의미를 명확하게 하기 위해, 불명료하거나 불필요한 표현을 삭제하거나, 구체적인 표현을 추가 또는 일부 표현을 수정하는 정정을 한 것입니다. 즉, 보정된 청구항 1에서는, 결정”을 “획득” 또는 “확인”으로, “현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 큰 경우”의 단계뿐 아니라, “현재 부호화 단위의 높이 및 너비 중 적어도 하나가 소정의 크기보다 작거나 같은 경우”의 단계를 더 기재하는 정정을 한 것입니다. 이밖의 수정사항은 보정서를 참고 부탁드립니다.
- 이와 유사한 취지로, 청구항 2-5, 7-10, 12-15를 정정하였습니다.

[도 1a]



[도 1b]



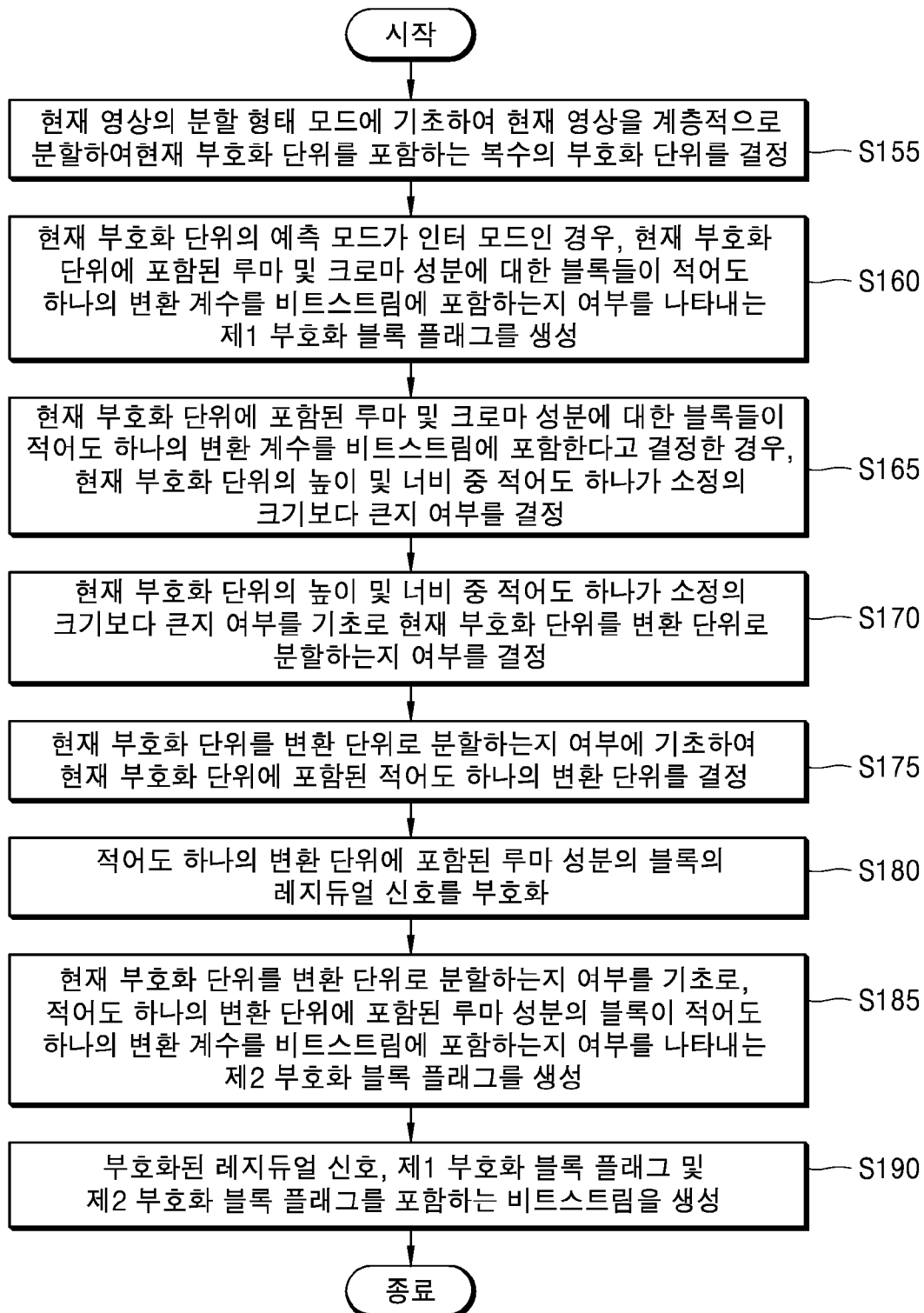
[illegible]

```

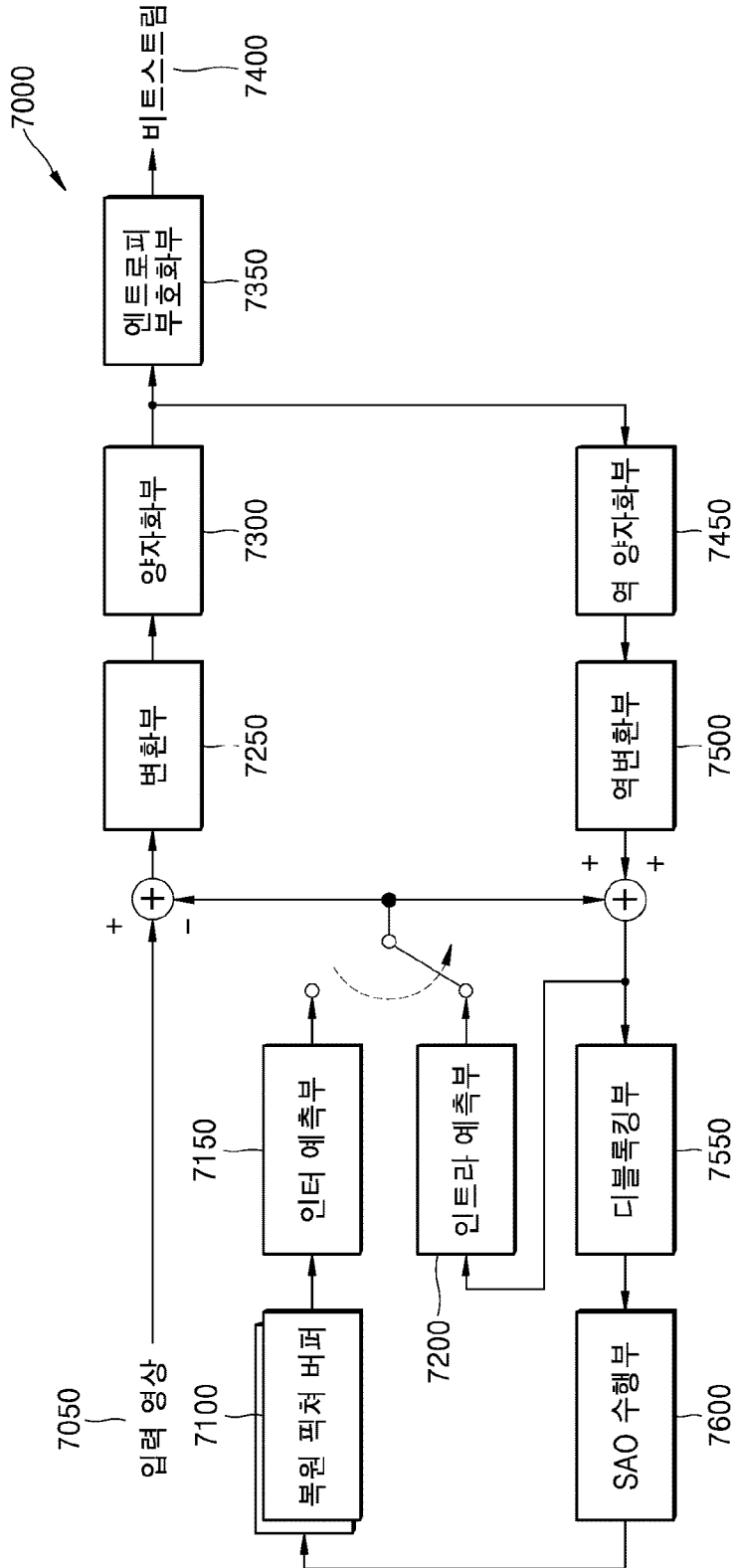
graph LR
    In(( )) --> 155[영상 부호화부]
    155 --> 160[비트스트림 생성부]
    160 --> Out(( ))
    subgraph 150 [ ]
        155
        160
    end

```

[도2b]



[도2c]



[도3a]

200

coding_unit(x0, y0, cbWidth, cbHeight, treeType) {	Descriptor
if(!pcm_flag[x0][y0]) {	
if(CuPredMode[x0][y0] != MODE_INTRA && merge_flag[x0][y0] == 0)	
cu_cbf — 205	ae(v)
if(cu_cbf) {	
if(CuPredMode[x0][y0] == MODE_INTER && sps_sbt_enabled_flag	
&& !clip_flag[x0][y0]) {	
if(cbWidth <= MaxSbtSize && cbHeight <= MaxSbtSize) {	
allowSbtVerH = cbWidth >= 8	
allowSbtVerQ = cbWidth >= 16	
allowSbtHorH = cbHeight >= 8	
allowSbtHorQ = cbHeight >= 16	
if(allowSbtVerH allowSbtHorH allowSbtVerQ allowSbtHorQ)	
cu_sbt_flag	ae(v)
}	
if(cu_sbt_flag) {	
if((allowSbtVerH allowSbtHorH) && (allowSbtVerQ allowSbtHorQ))	
cu_sbt_quad_flag	ae(v)
if((cu_sbt_quad_flag && allowSbtVerQ && allowSbtHorQ) (!cu_sbt_quad_flag && allowSbtVerH && allowSbtHorH))	
cu_sbt_horizontal_flag	ae(v)
cu_sbt_pos_flag	ae(v)
}	
}	
transform_tree(x0, y0, cbWidth, cbHeight, treeType)	
}	
}	
}	

[도3b]

transform_tree(x0, y0, tbWidth, tbHeight , treeType) {	Descriptor
InferTuCbfLuma = 1	
if(IntraSubPartSplitType == NO_ISP_SPLIT) {	
if(tbWidth > MaxTbSizeY tbHeight > MaxTbSizeY) {	
trafoWidth = (tbWidth > MaxTbSizeY) ? (tbWidth / 2) : tbWidth	
trafoHeight = (tbHeight > MaxTbSizeY) ? (tbHeight / 2) : tbHeight	
transform_tree(x0, y0, trafoWidth, trafoHeight)	
if(tbWidth > MaxTbSizeY)	
transform_tree(x0 + trafoWidth, y0, trafoWidth, trafoHeight, treeType)	
if(tbHeight > MaxTbSizeY)	
transform_tree(x0, y0 + trafoHeight, trafoWidth, trafoHeight, treeType)	
if(tbWidth > MaxTbSizeY && tbHeight > MaxTbSizeY)	
transform_tree(x0 + trafoWidth, y0 + trafoHeight, trafoWidth, trafoHeight, treeType)	
} else {	
transform_unit(x0, y0, tbWidth, tbHeight, treeType, 0)	
}	
} else if(cu_sbt_flag) {	
if(!cu_sbt_horizontal_flag) {	
trafoWidth = tbWidth * SbtNumFourthsTb0 / 4	
transform_unit(x0, y0, trafoWidth, tbHeight, treeType , 0)	
transform_unit(x0 + trafoWidth, y0, tbWidth - trafoWidth, tbHeight, treeType , 1)	
} else {	
trafoHeight = tbHeight * SbtNumFourthsTb0 / 4	
transform_unit(x0, y0, tbWidth, trafoHeight, treeType , 0)	
transform_unit(x0, y0 + trafoHeight, tbWidth, tbHeight - trafoHeight, treeType , 1)	
}	
} else if(IntraSubPartitionsSplitType == ISP_HOR_SPLIT) {	
trafoHeight = tbHeight / NumIntraSubPartitions	
for(partIdx = 0; partIdx < NumIntraSubPartitions; partIdx++)	
transform_unit(x0, y0 + trafoHeight * partIdx, tbWidth, trafoHeight, treeType, partIdx)	
} else if(IntraSubPartitionsSplitType == ISP_VER_SPLIT) {	
trafoWidth = tbWidth / NumIntraSubPartitions	
for(partIdx = 0; partIdx < NumIntraSubPartitions; partIdx++)	
transform_unit(x0 + trafoWidth * partIdx, y0, trafoWidth, tbHeight, treeType, partIdx)	
}	
}	

[도3c]

transform_unit(x0, y0, tbWidth, tbHeight, treeType, subTulIndex) {	Descriptor
if(treeType == SINGLE_TREE treeType == DUAL_TREE_LUMA) {	
if((IntraSubPartitionsSplitType == ISP_NO_SPLIT && !(cu_sbt_flag && ((subTulIndex == 0 && cu_sbt_pos_flag) (subTulIndex == 1 && !cu_sbt_pos_flag)))) (IntraSubPartitionsSplitType != ISP_NO_SPLIT && (subTulIndex < NumIntraSubPartitions - 1 !InferTuCbfLuma)))	
tu_cbf_luma [x0][y0] — 210	ae(v)
if (IntraSubPartitionsSplitType != ISP_NO_SPLIT)	
InferTuCbfLuma = InferTuCbfLuma && !tu_cbf_luma[x0][y0]	
}	
if((treeType == SINGLE_TREE treeType == DUAL_TREE_CHROMA) {	
if((IntraSubPartitionsSplitType == ISP_NO_SPLIT && !(cu_sbt_flag && ((subTulIndex == 0 && cu_sbt_pos_flag) (subTulIndex == 1 && !cu_sbt_pos_flag)))) (IntraSubPartitionsSplitType != ISP_NO_SPLIT && (subTulIndex == NumIntraSubPartitions - 1))) {	
tu_cbf_cb [x0][y0] — 215	ae(v)
tu_cbf_cr [x0][y0]	ae(v)
}	
}	

[도4a]

coding_unit(x0, y0, log2CbWidth, log2CbHeight, ctDepth) {	Descriptor
if(CuPredMode[x0][y0] != MODE_INTRA)	
cbf_all — 225	ae(v)
if(cbf_all)	
transform_unit(x0, y0, log2CbWidth, log2CbHeight)	

[도4b]

coding_unit(x0, y0, log2CbWidth, log2CbHeight, ctDepth) {	Descriptor
cbf_cb — 235	ae(v)
cbf_cr	ae(v)
if(CuPredMode[x0][y0] = MODE_INTRA cbf_cb cbf_cr)	
cbf_luma — 240	ae(v)
if(cbf_luma)	
residual_coding(x0, y0, log2TbWidth, log2TbHeight, 0)	
if(cbf_cb)	
residual_coding(x0, y0, log2TbWidth - 1, log2TbHeight - 1, 1)	
if(cbf_cr)	
residual_coding(x0, y0, log2TbWidth - 1, log2TbHeight - 1, 2)	
}	

[도4c]

250

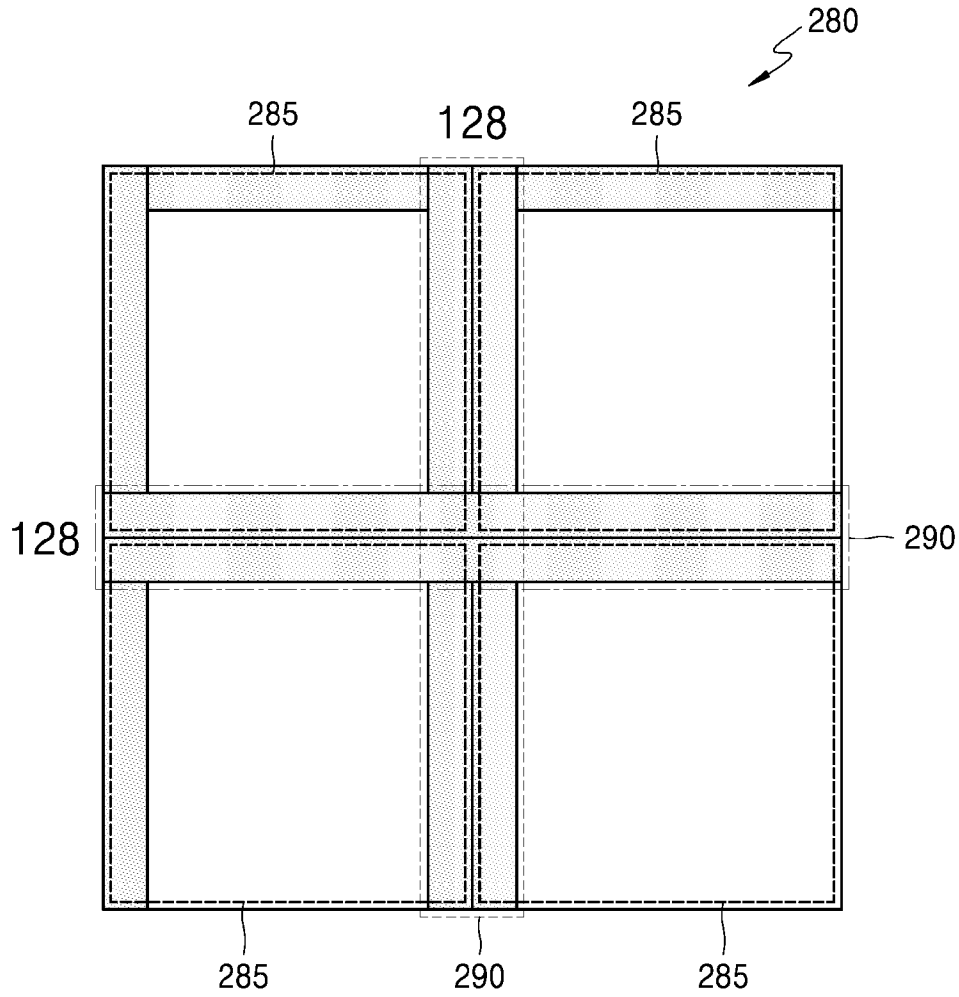
coding_unit(x0, y0, log2CbWidth, log2CbHeight, ctDepth) {	Descriptor
if(CuPredMode[x0][y0] != MODE_INTRA)	
cbf_all — 255	ae(v)
if(cbf_all) {	
isSplit = log2CbWidth > 6 log2CbHeight > 6	
log2TbWidth = log2CbWidth > 6 ? 6 : log2CbWidth	
log2TbHeight = log2CbHeight > 6 ? 6 : log2CbHeight	
transform_unit(x0, y0, log2TbWidth, log2TbHeight, isSplit)	
if(log2CbWidth > 6)	
transform_unit(x0 + (1 << log2TbWidth), y0, log2TbWidth, log2TbHeight, isSplit)	
if(log2CbHeight > 6)	
transform_unit(x0, y0 + (1 << log2TbHeight), log2TbWidth, log2TbHeight, isSplit)	
if(log2CbWidth > 6 && log2CbHeight > 6)	
transform_unit(x0 + (1 << log2TbWidth), y0 + (1 << log2TbHeight), log2TbWidth, log2TbHeight, isSplit)	
}	
}	
}	

[도4d]

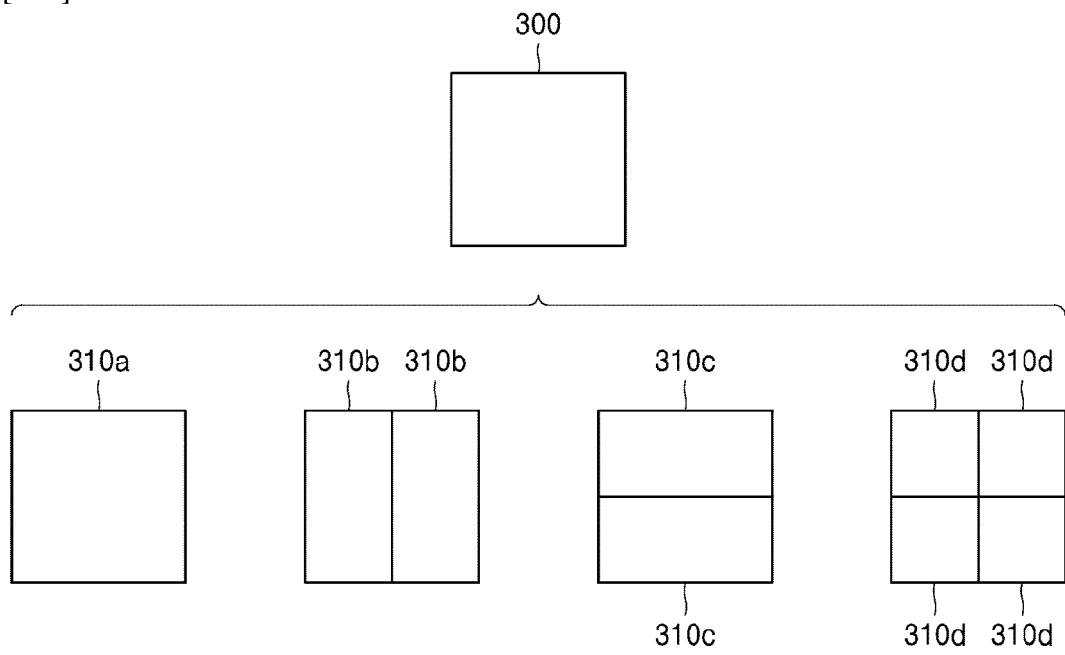
260

transform_unit(x0, y0, log2TbWidth, log2TbHeight, isSplit) {	Descriptor
cbf_cb — 265	ae(v)
cbf_cr — 265	ae(v)
if(isSplit CuPredMode[x0][y0] = MODE_INTRA cbf_cb cbf_cr)	
cbf_luma — 270	ae(v)
if(cbf_luma)	
residual_coding(x0, y0, log2TbWidth, log2TbHeight, 0)	
if(cbf_cb)	
residual_coding(x0, y0, log2TbWidth - 1, log2TbHeight - 1, 1)	
if(cbf_cr)	
residual_coding(x0, y0, log2TbWidth - 1, log2TbHeight - 1, 2)	
}	

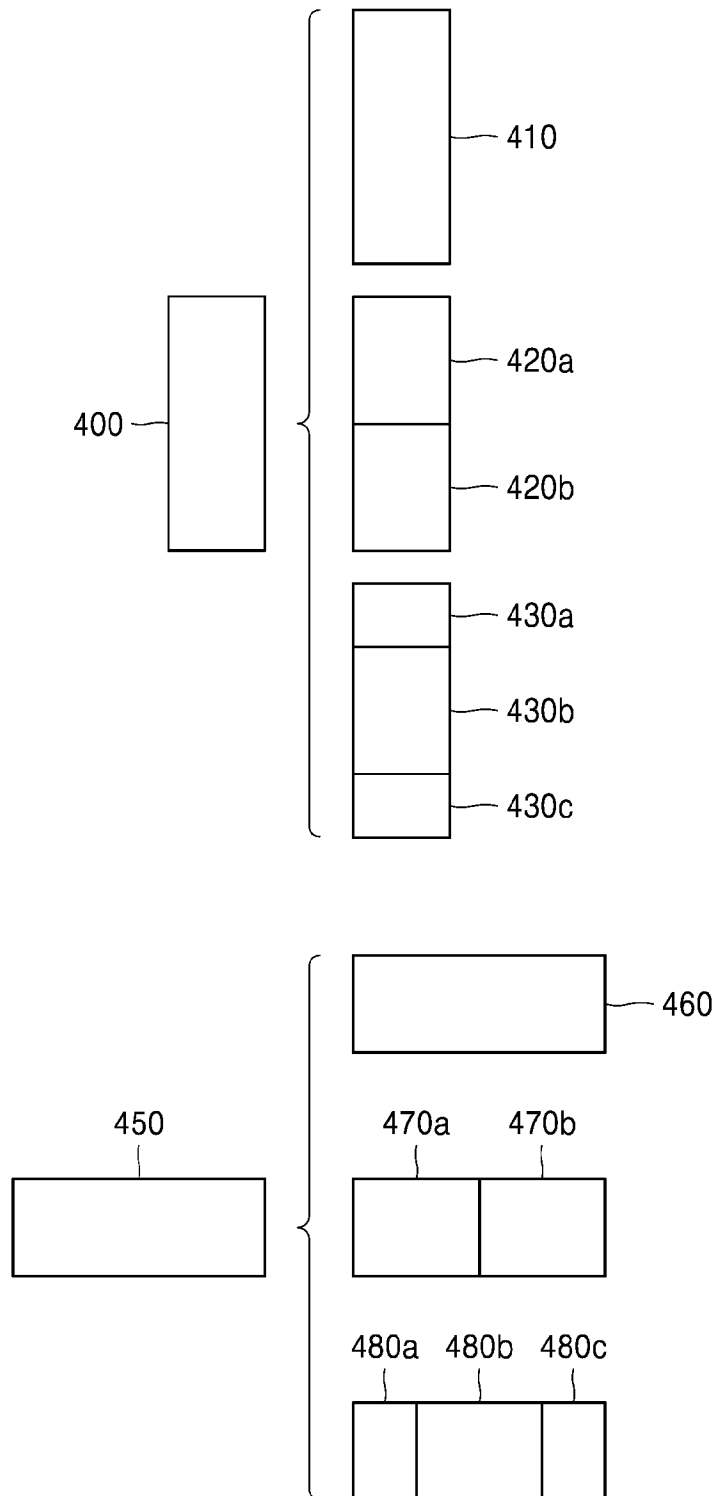
[도5]



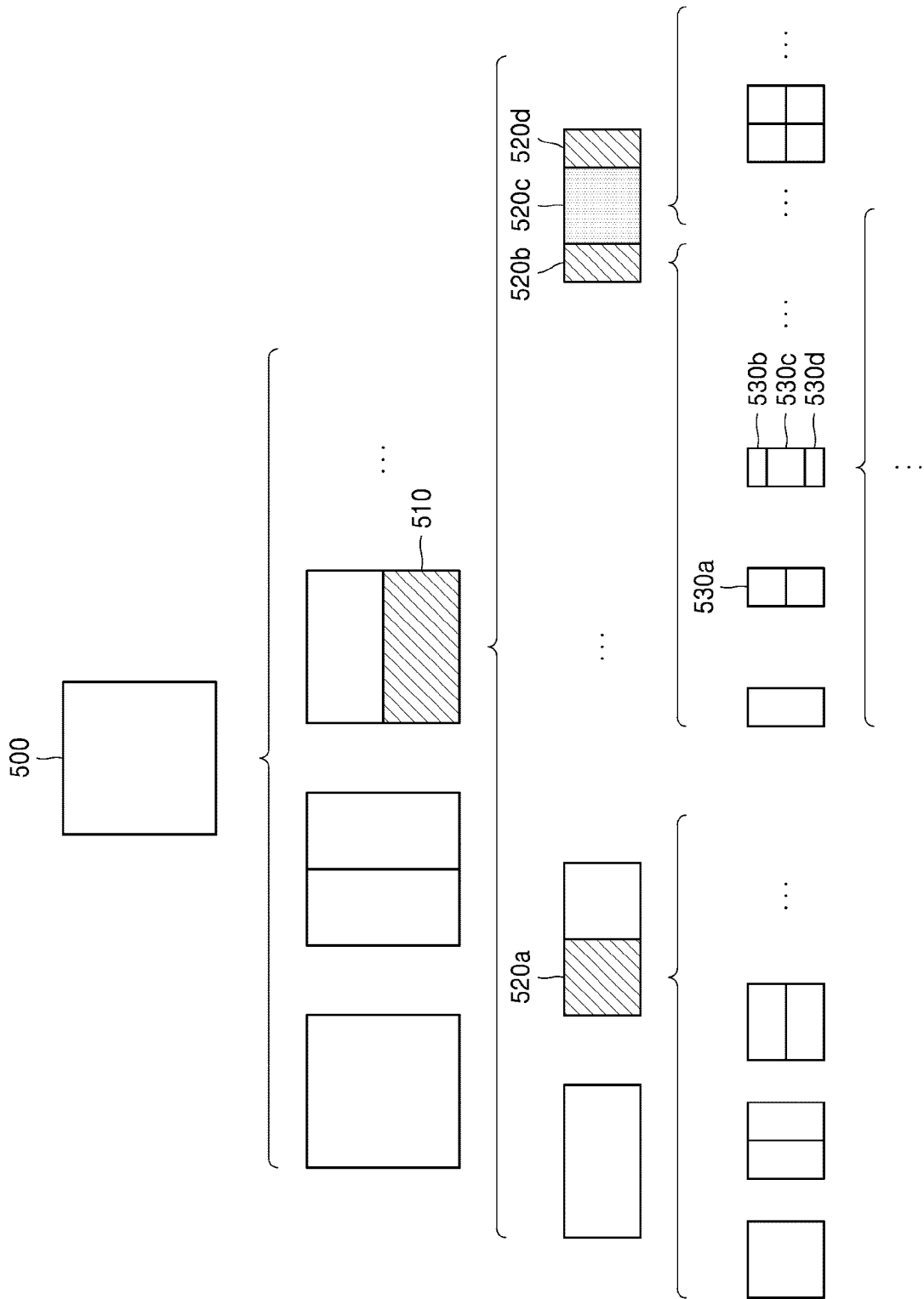
[도6]



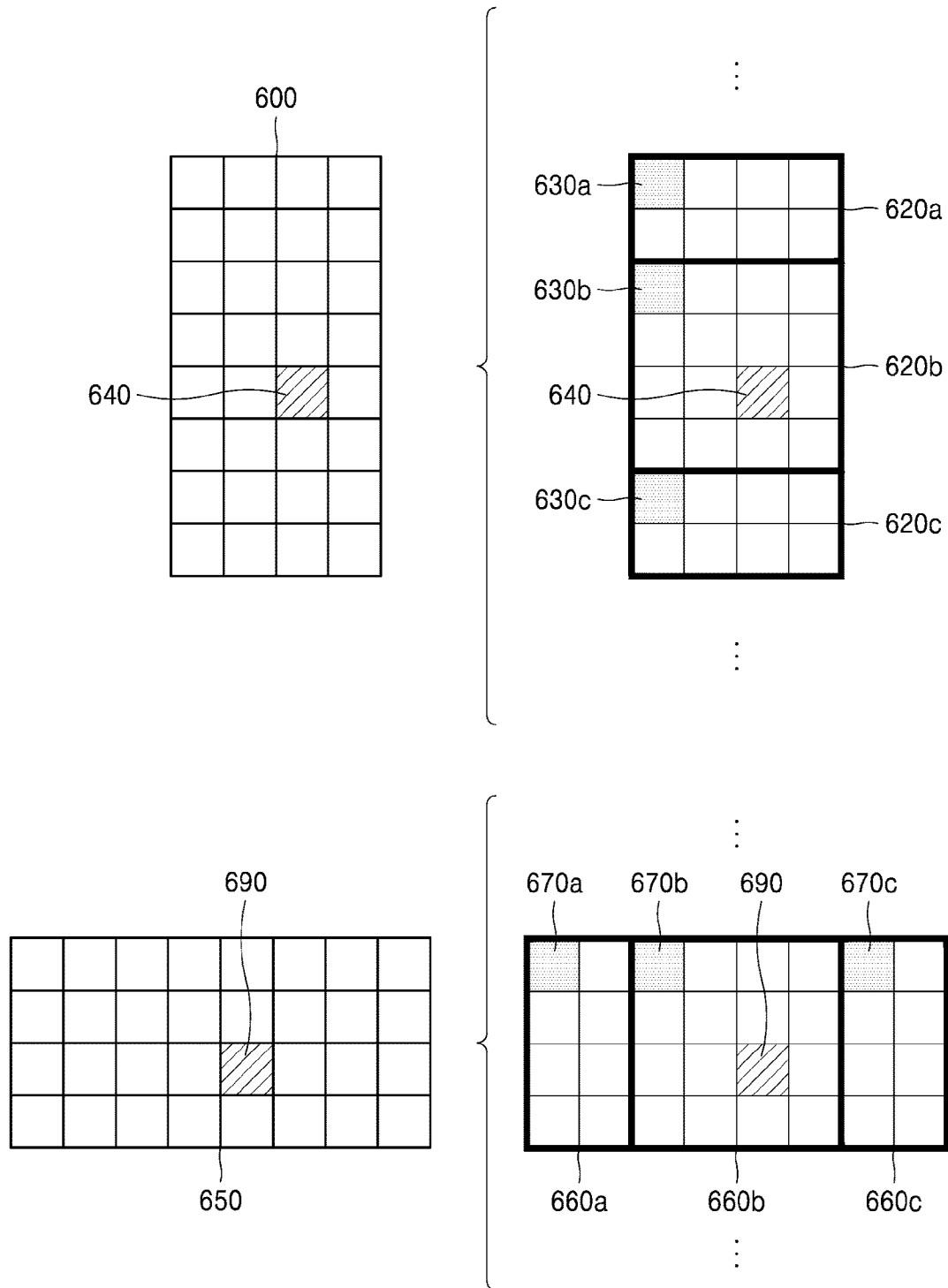
[도7]



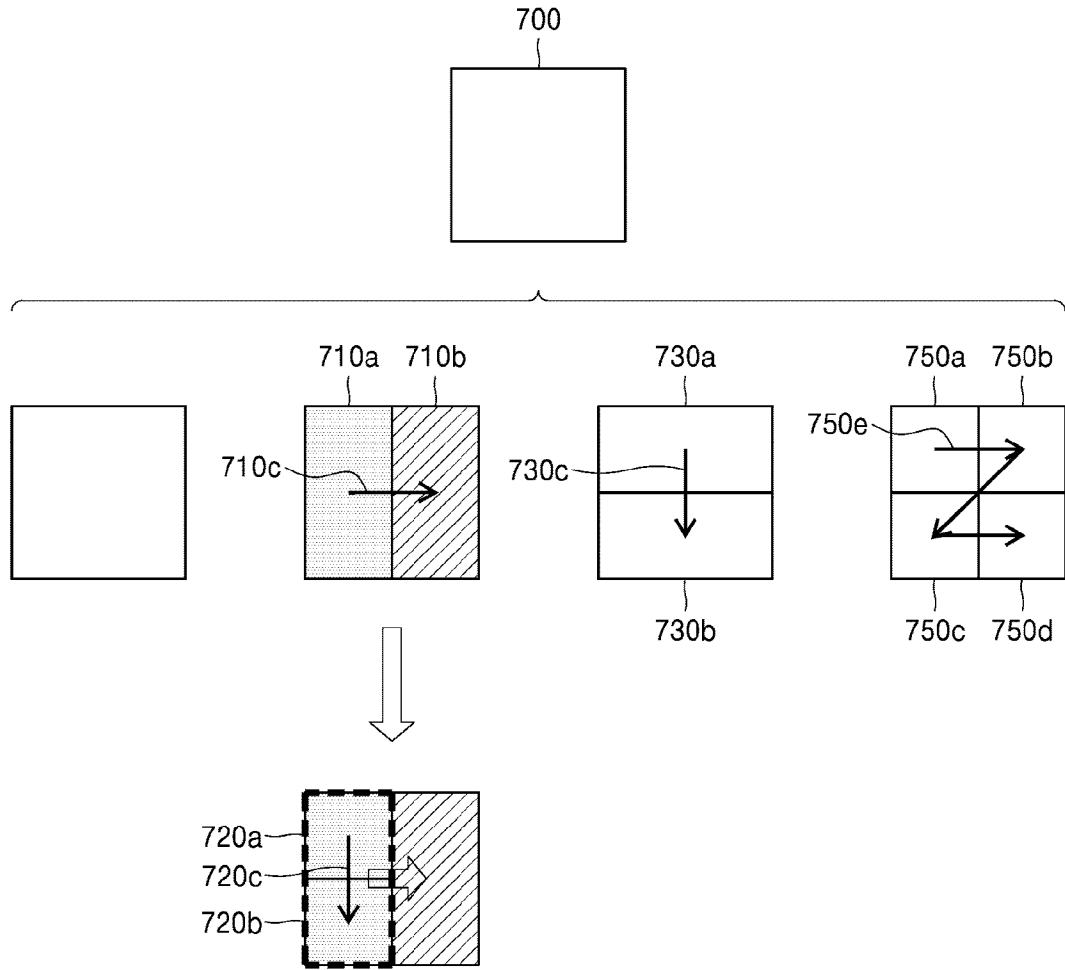
[도8]



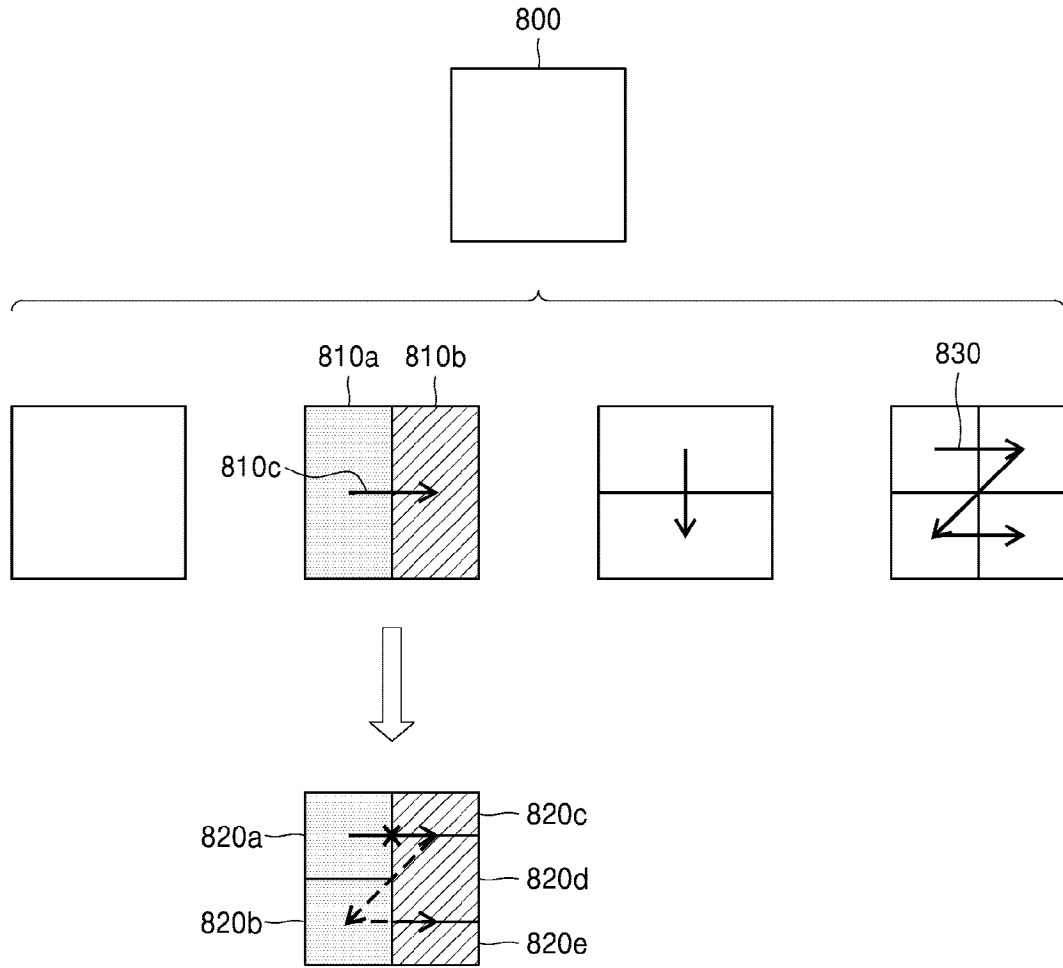
[도9]



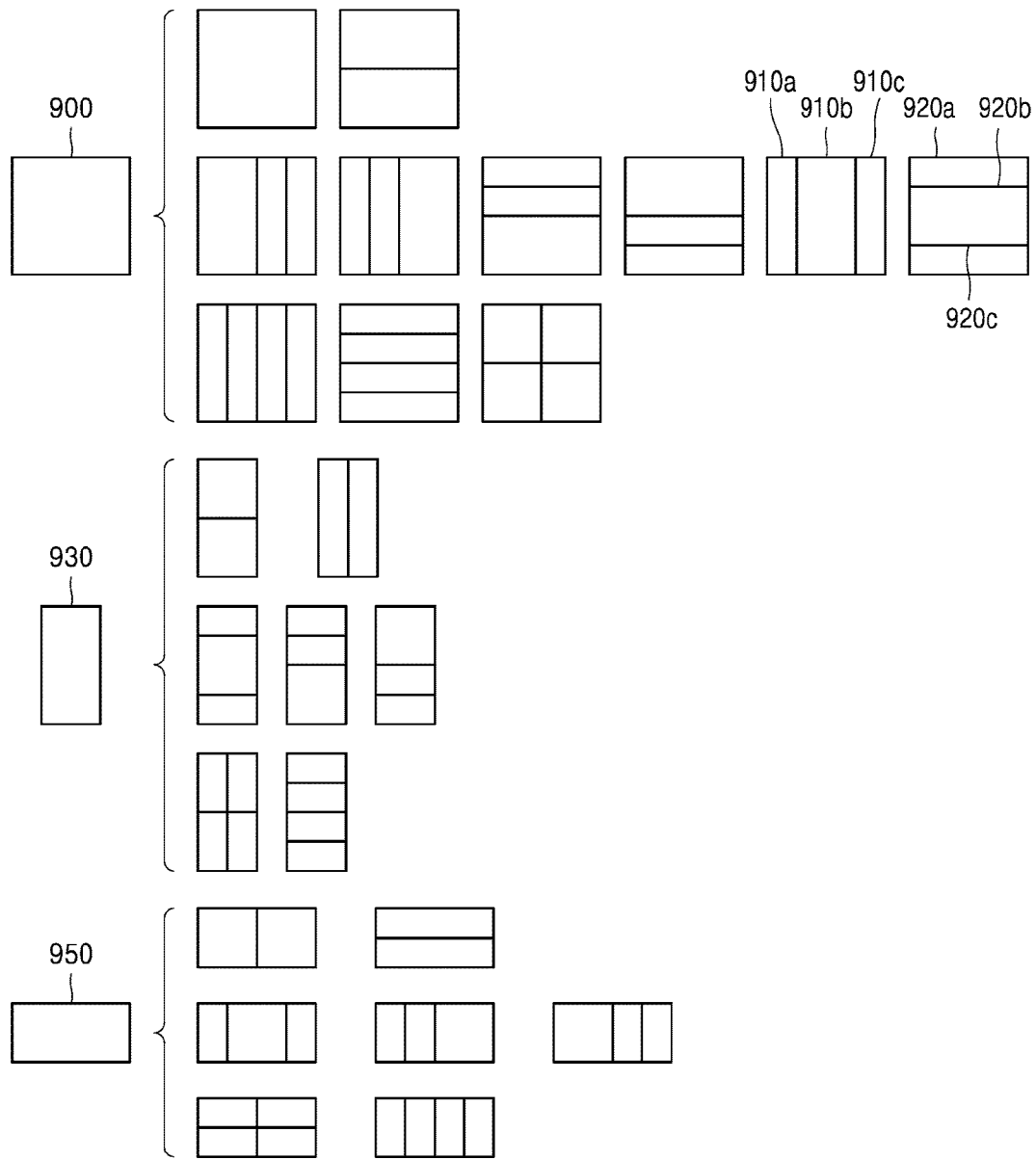
[도10]



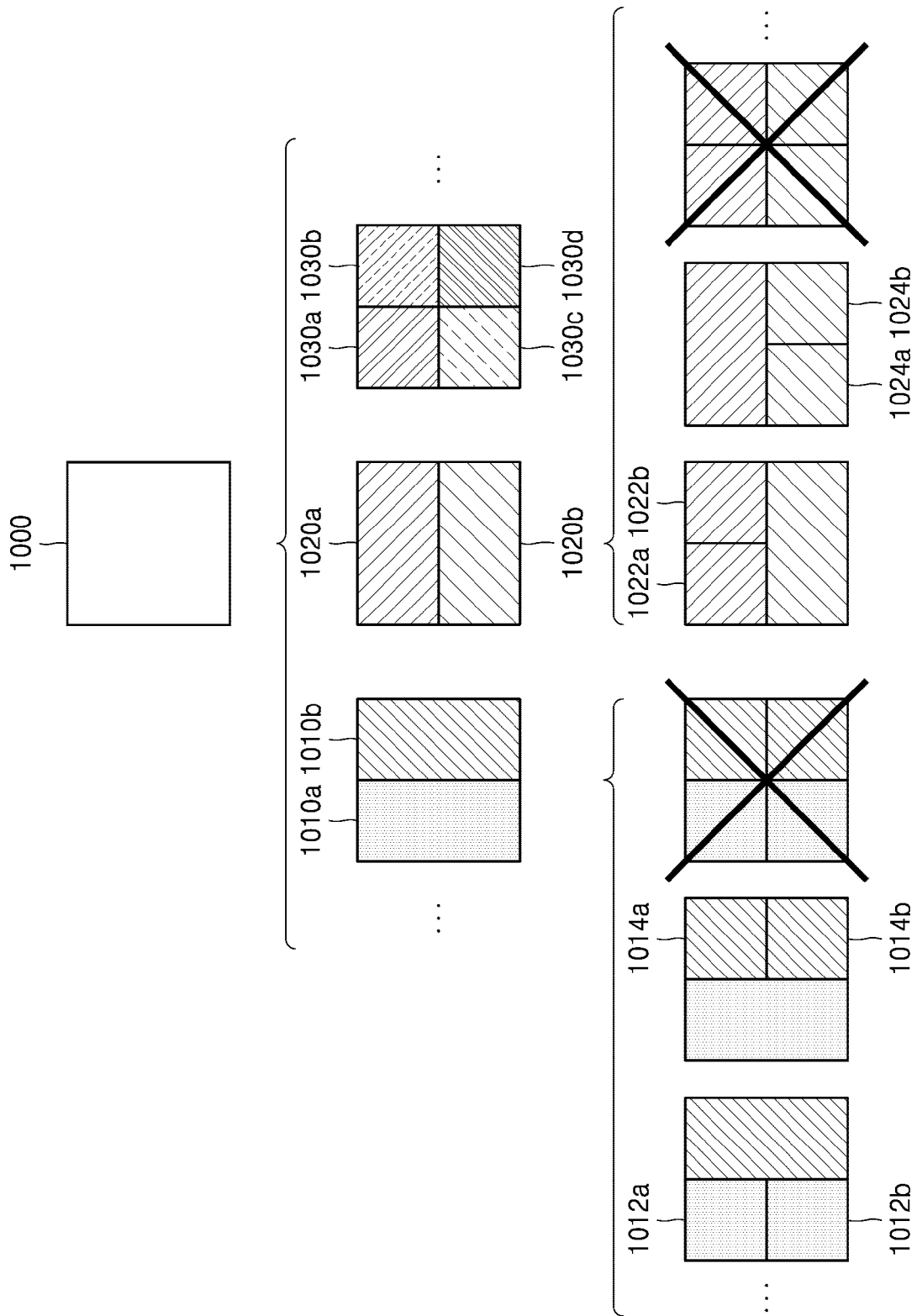
[도11]



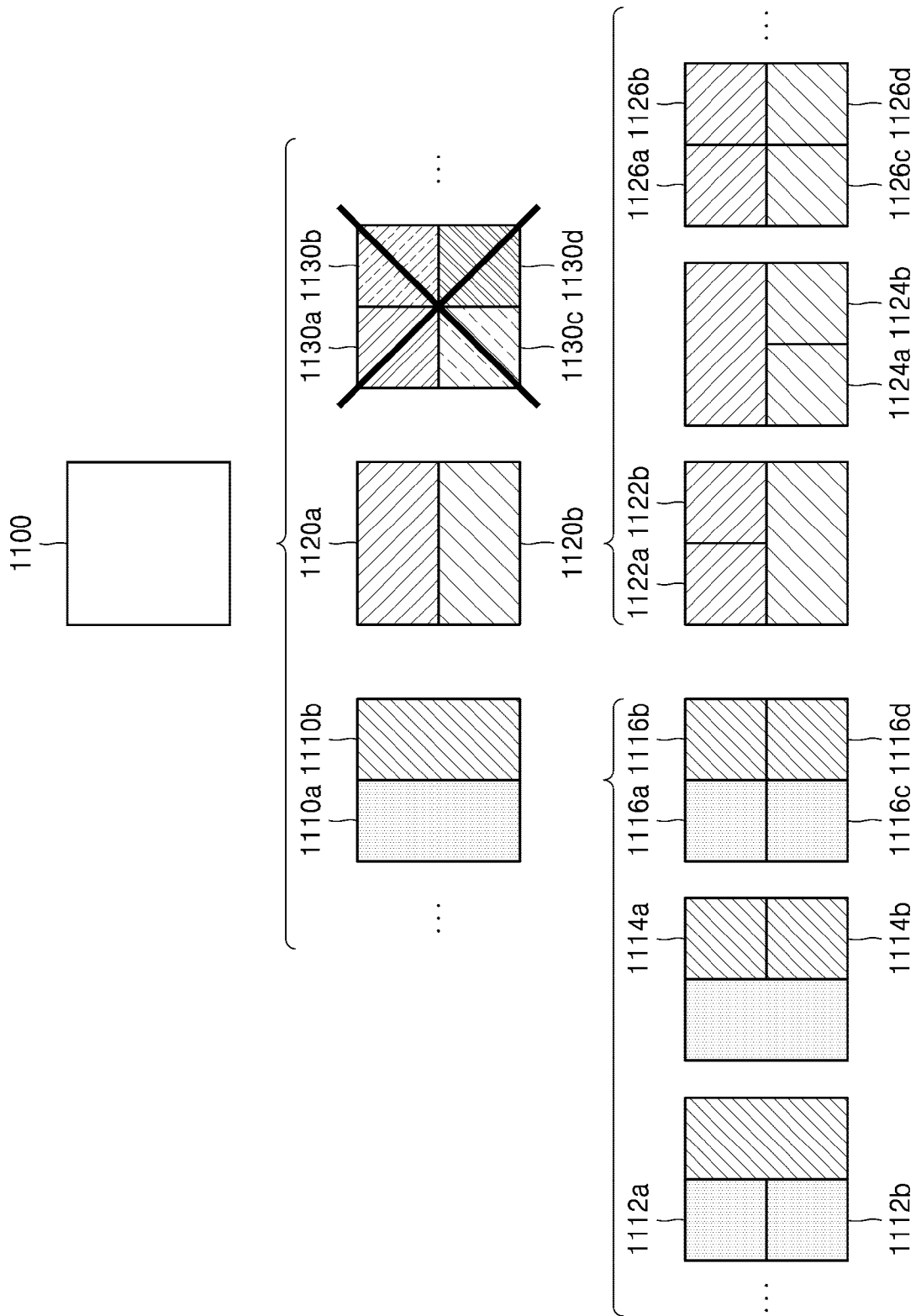
[도12]



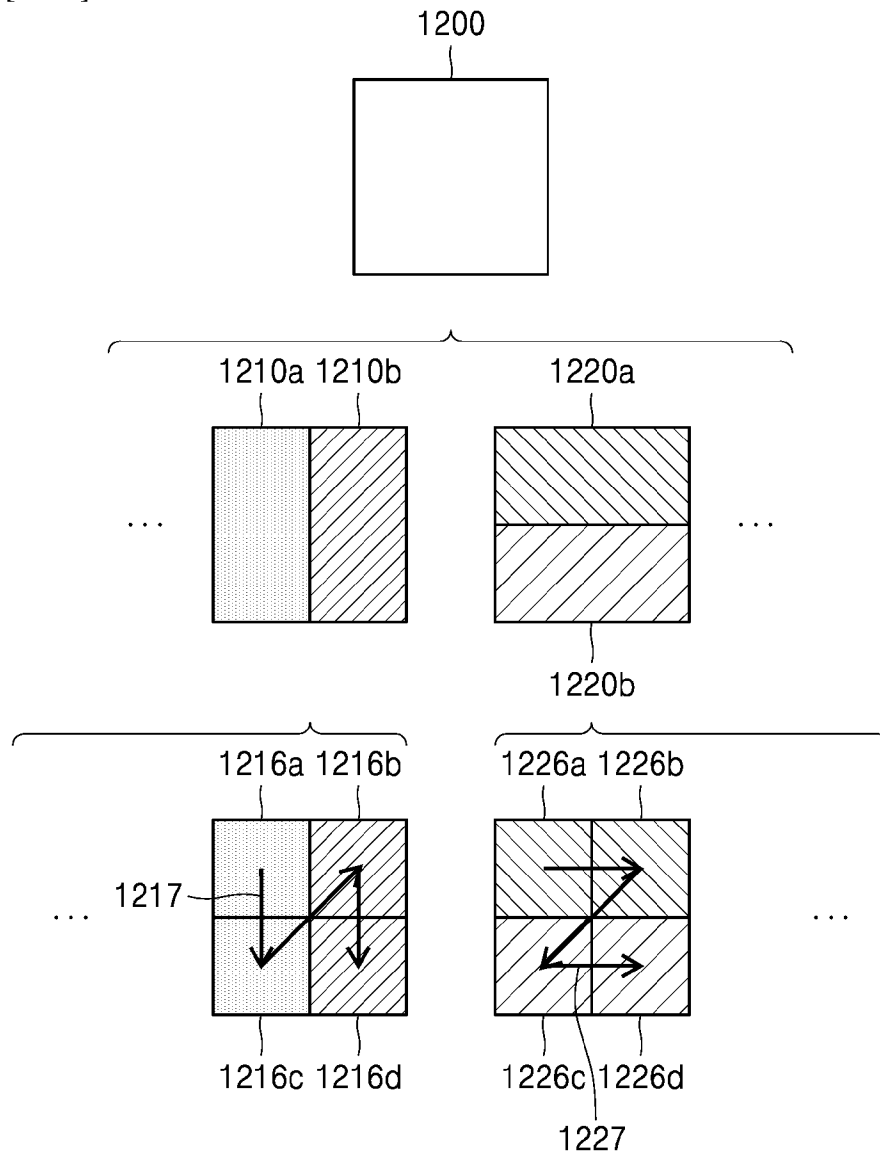
[도13]



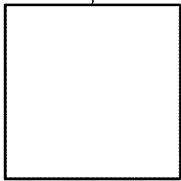
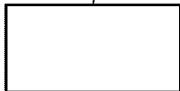
[도14]



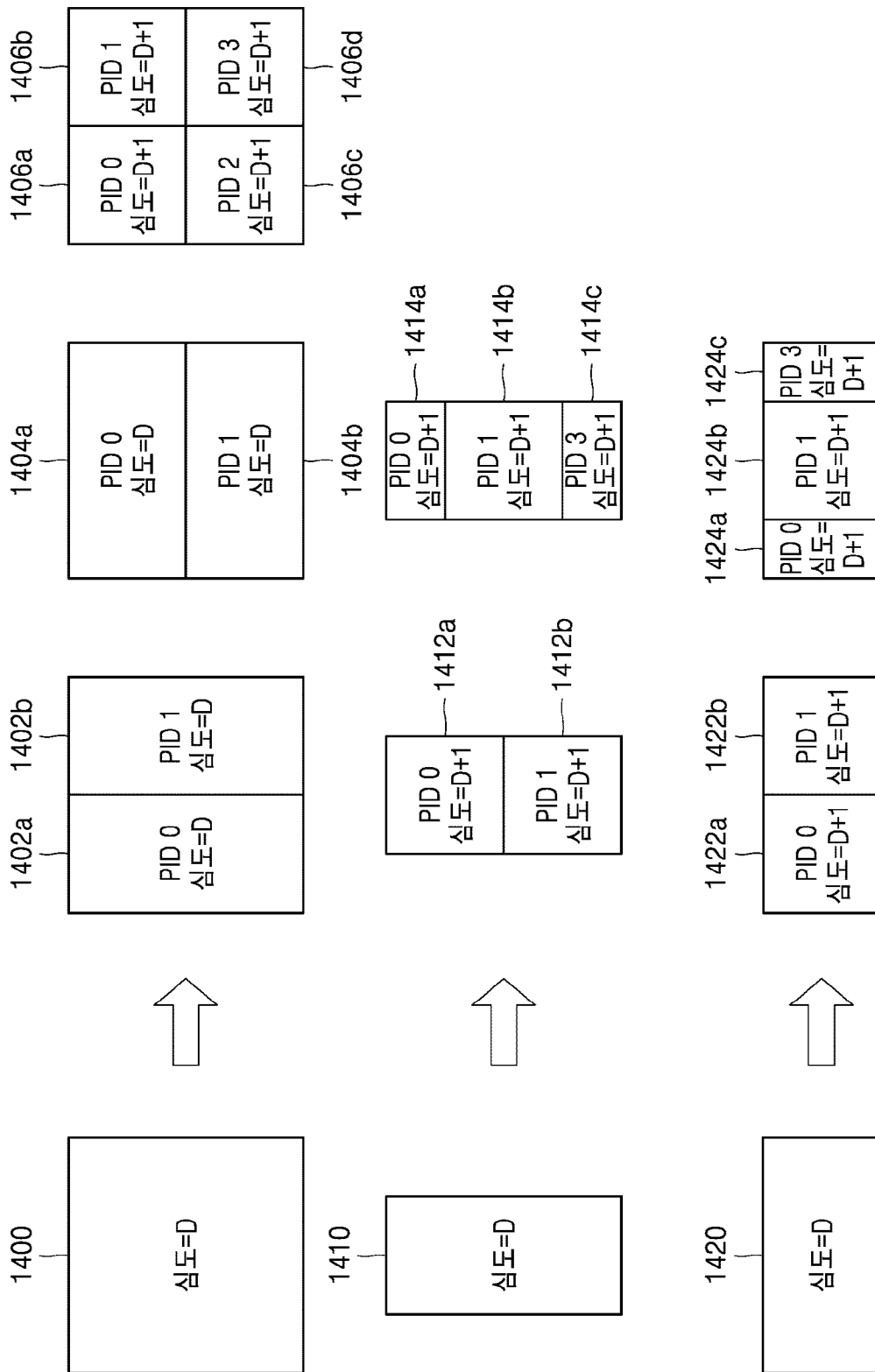
[도15]



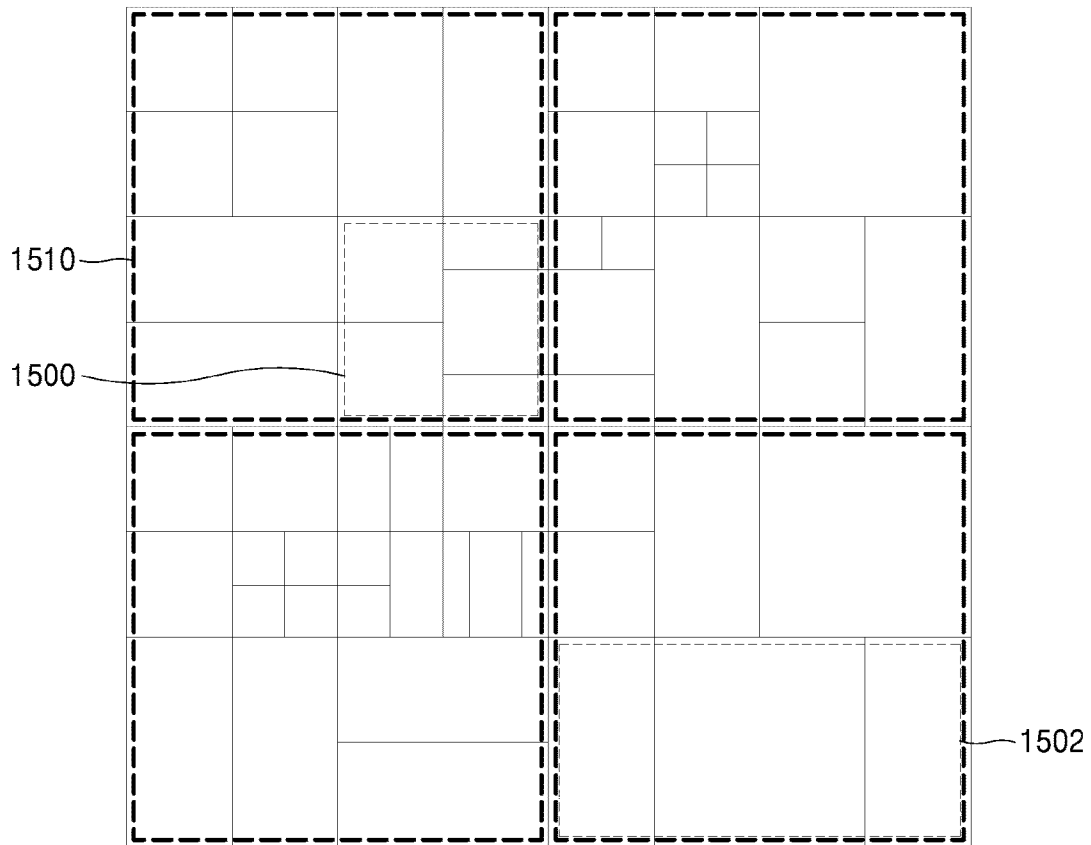
[도16]

심도 \ 블록 형태	0: SQUARE	1: NS_VER	2: NS_HOR
심도 D	1300 	 1310	1320 
심도 D+1	 1302	 1312	 1322
심도 D+2	 1304	 1314	 1324
...	...	...	...

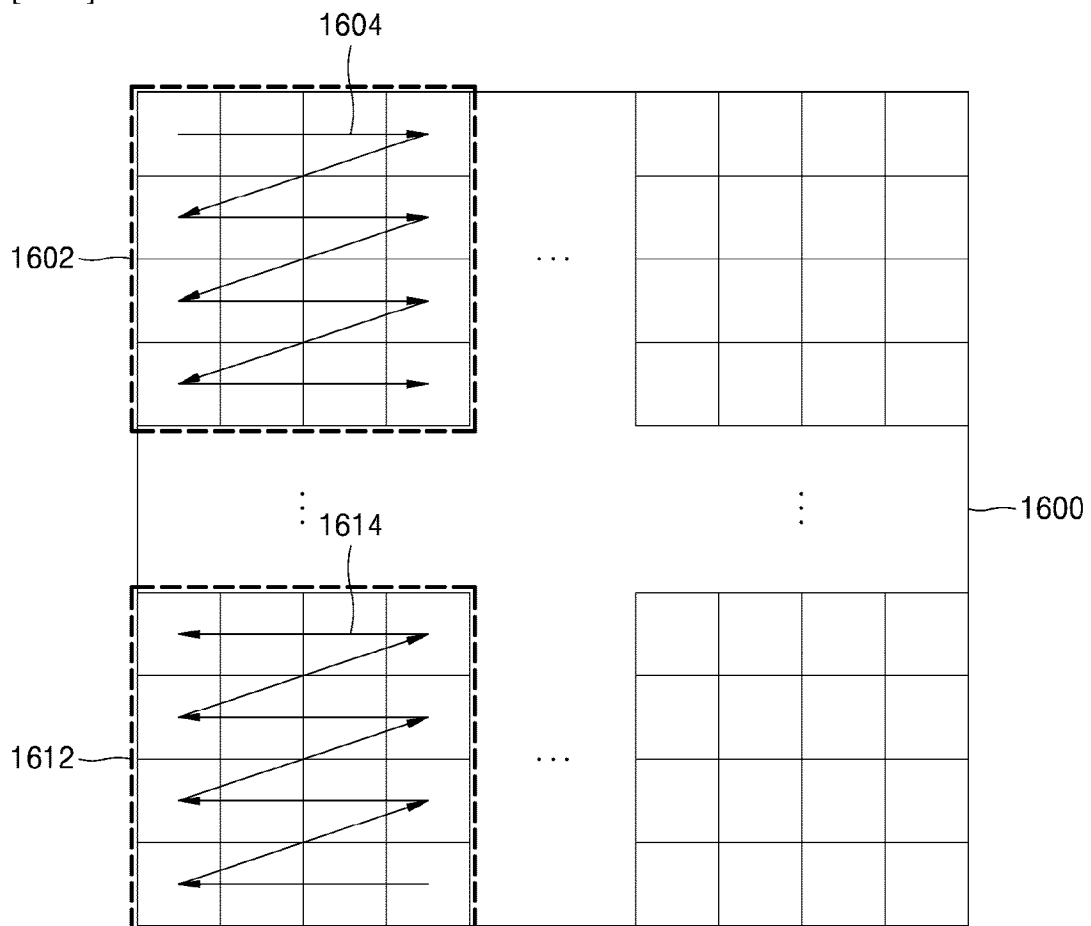
[도 17]



[도18]



[도19]



INTERNATIONAL SEARCH REPORT

International application No.

PCT/KR2020/003545

A. CLASSIFICATION OF SUBJECT MATTER

H04N 19/119(2014.01)i, H04N 19/70(2014.01)i, H04N 19/186(2014.01)i, H04N 19/18(2014.01)i, H04N 19/109(2014.01)i, H04N 19/503(2014.01)i

According to International Patent Classification (IPC) or to both national classification and IPC

B. FIELDS SEARCHED

Minimum documentation searched (classification system followed by classification symbols)

H04N 19/119; H04N 11/02; H04N 19/107; H04N 19/169; H04N 19/186; H04N 19/30; H04N 19/70; H04N 19/109; H04N 19/503

Documentation searched other than minimum documentation to the extent that such documents are included in the fields searched

Korean utility models and applications for utility models: IPC as above

Japanese utility models and applications for utility models: IPC as above

Electronic data base consulted during the international search (name of data base and, where practicable, search terms used)

eKOMPASS (KIPO internal) & Keywords: coding unit(CU), transform-unit(TU), coded block flag(CBF), split type, transform unit syntax

C. DOCUMENTS CONSIDERED TO BE RELEVANT

Category*	Citation of document, with indication, where appropriate, of the relevant passages	Relevant to claim No.
A	KR 10-2018-0098159 A (KT CORPORATION) 03 September 2018 See paragraphs [0013]-[0015], [0262]-[0263]; and figures 21-22.	1-15
A	ZHAO, Yin et al. CBF flags signalling in VVC. JVET-N0492-v1. Joint Video Experts Team (JVET) of ITU-T SG 16 WP 3 and ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 11 14th Meeting: Geneva, CH. 13 March 2019 See page 3.	1-15
A	KR 10-2018-0046875 A (ELECTRONICS AND TELECOMMUNICATIONS RESEARCH INSTITUTE et al.) 09 May 2018 See paragraph [0244].	1-15
A	KR 10-2019-0009408 A (SK TELECOM CO., LTD.) 28 January 2019 See claim 10.	1-15
A	US 9185405 B2 (QUALCOMM INCORPORATED) 10 November 2015 See column 4, lines 42-56.	1-15



Further documents are listed in the continuation of Box C.



See patent family annex.

* Special categories of cited documents:

“A” document defining the general state of the art which is not considered to be of particular relevance

“E” earlier application or patent but published on or after the international filing date

“L” document which may throw doubts on priority claim(s) or which is cited to establish the publication date of another citation or other special reason (as specified)

“O” document referring to an oral disclosure, use, exhibition or other means

“P” document published prior to the international filing date but later than the priority date claimed

“T” later document published after the international filing date or priority date and not in conflict with the application but cited to understand the principle or theory underlying the invention

“X” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered novel or cannot be considered to involve an inventive step when the document is taken alone

“Y” document of particular relevance; the claimed invention cannot be considered to involve an inventive step when the document is combined with one or more other such documents, such combination being obvious to a person skilled in the art

“&” document member of the same patent family

Date of the actual completion of the international search

02 JULY 2020 (02.07.2020)

Date of mailing of the international search report

02 JULY 2020 (02.07.2020)

Name and mailing address of the ISA/KR



Korean Intellectual Property Office
Government Complex Daejeon Building 4, 189, Cheongsu-ro, Seo-gu,
Daejeon, 35208, Republic of Korea

Facsimile No. +82-42-481-8578

Authorized officer

Telephone No.

INTERNATIONAL SEARCH REPORT
Information on patent family members

International application No.

PCT/KR2020/003545

Patent document cited in search report	Publication date	Patent family member	Publication date
KR 10-2018-0098159 A	03/09/2018	WO 2018-155984 A1	30/08/2018
KR 10-2018-0046875 A	09/05/2018	CN 109952762 A	28/06/2019
		US 2020-0053359 A1	13/02/2020
		WO 2018-080122 A1	03/05/2018
KR 10-2019-0009408 A	28/01/2019	CN 103650499 A	19/03/2014
		KR 10-1943058 B1	29/01/2019
		KR 10-1955374 B1	31/05/2019
		US 10116942 B2	30/10/2018
		US 2014-0105284 A1	17/04/2014
		US 2016-0277748 A1	22/09/2016
		US 2018-0249162 A1	30/08/2018
		US 9565443 B2	07/02/2017
		US 9986245 B2	29/05/2018
		WO 2013-002550 A2	03/01/2013
		WO 2013-002550 A3	14/03/2013
US 9185405 B2	10/11/2015	CN 104205837 A	10/12/2014
		CN 104205837 B	16/03/2018
		EP 2829063 A2	28/01/2015
		JP 2015-511105 A	13/04/2015
		JP 6046235 B2	14/12/2016
		US 2013-0251026 A1	26/09/2013
		WO 2013-142784 A2	26/09/2013
		WO 2013-142784 A3	14/11/2013

A. 발명이 속하는 기술분류(국제특허분류(IPC))

H04N 19/119(2014.01)i, H04N 19/70(2014.01)i, H04N 19/186(2014.01)i, H04N 19/18(2014.01)i, H04N 19/109(2014.01)i, H04N 19/503(2014.01)i

B. 조사된 분야

조사된 최소문헌(국제특허분류를 기재)

H04N 19/119; H04N 11/02; H04N 19/107; H04N 19/169; H04N 19/186; H04N 19/30; H04N 19/70; H04N 19/109; H04N 19/503

조사된 기술분야에 속하는 최소문헌 이외의 문헌

한국등록실용신안공보 및 한국공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

일본등록실용신안공보 및 일본공개실용신안공보: 조사된 최소문헌란에 기재된 IPC

국제조사에 이용된 전산 데이터베이스(데이터베이스의 명칭 및 검색어(해당하는 경우))

eKOMPASS(특허청 내부 검색시스템) & 키워드: 부호화 단위(coding unit, CU), 변환 단위(transform_unit, TU), 부호화 블록 플래그(coded block flag, CBF), 분할 타입(split type), 변환 단위 선택스(transform unit syntax)

C. 관련 문헌

카테고리*	인용문헌명 및 관련 구절(해당하는 경우)의 기재	관련 청구항
A	KR 10-2018-0098159 A (주식회사 케이티) 2018.09.03 단락 [0013]-[0015], [0262]-[0263]; 및 도면 21-22	1-15
A	YIN ZHAO 등, `CBF flags signalling in VVC`, JVET-N0492-v1, Joint Video Experts Team (JVET) of ITU-T SG 16 WP 3 and ISO/IEC JTC 1/SC 29/WG 11 14th Meeting: Geneva, CH, 2019.03.13 페이지 3	1-15
A	KR 10-2018-0046875 A (한국전자통신연구원 등) 2018.05.09 단락 [0244]	1-15
A	KR 10-2019-0009408 A (에스케이텔레콤 주식회사) 2019.01.28 청구항 10	1-15
A	US 9185405 B2 (QUALCOMM INCORPORATED) 2015.11.10 컬럼 4, 라인 42-56	1-15

☐ 추가 문헌이 C(계속)에 기재되어 있습니다.

☒ 대응특허에 관한 별지를 참조하십시오.

* 인용된 문헌의 특별 카테고리:

“A” 특별히 관련이 없는 것으로 보이는 일반적인 기술수준을 정의한 문헌

“D” 본 국제출원에서 출원인이 인용한 문헌

“E” 국제출원일보다 빠른 출원일 또는 우선일을 가지나 국제출원일 이후 “X”에 공개된 선출원 또는 특허 문헌

“L” 우선권 주장에 의문을 제기하는 문헌 또는 다른 인용문헌의 공개일 또는 다른 특별한 이유(이유를 명시)를 밝히기 위하여 인용된 문헌

“O” 구두 개시, 사용, 전시 또는 기타 수단을 언급하고 있는 문헌

“P” 우선일 이후에 공개되었으나 국제출원일 이전에 공개된 문헌

“T” 국제출원일 또는 우선일 후에 공개된 문헌으로, 출원과 상충하지 않으며 발명의 기초가 되는 원리나 이론을 이해하기 위해 인용된 문헌

“X” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌 하나만으로 청구된 발명의 신규성 또는 진보성이 없는 것으로 본다.

“Y” 특별한 관련이 있는 문헌. 해당 문헌이 하나 이상의 다른 문헌과 조합하는 경우로 그 조합이 당업자에게 자명한 경우 청구된 발명은 진보성이 없는 것으로 본다.

“&” 동일한 대응특허문헌에 속하는 문헌

국제조사의 실제 완료일

2020년 07월 02일 (02.07.2020)

국제조사보고서 발송일

2020년 07월 02일 (02.07.2020)

ISA/KR의 명칭 및 우편주소



대한민국 특허청
(35208) 대전광역시 서구 청사로 189,
4동 (둔산동, 정부대전청사)

팩스 번호 +82-42-481-8578

심사관

양정록

전화번호 +82-42-481-5709



국제조사보고서에서 인용된 특허문헌	공개일	대응특허문헌	공개일
KR 10-2018-0098159 A	2018/09/03	WO 2018-155984 A1	2018/08/30
KR 10-2018-0046875 A	2018/05/09	CN 109952762 A	2019/06/28
		US 2020-0053359 A1	2020/02/13
		WO 2018-080122 A1	2018/05/03
KR 10-2019-0009408 A	2019/01/28	CN 103650499 A	2014/03/19
		KR 10-1943058 B1	2019/01/29
		KR 10-1955374 B1	2019/05/31
		US 10116942 B2	2018/10/30
		US 2014-0105284 A1	2014/04/17
		US 2016-0277748 A1	2016/09/22
		US 2018-0249162 A1	2018/08/30
		US 9565443 B2	2017/02/07
		US 9986245 B2	2018/05/29
		WO 2013-002550 A2	2013/01/03
		WO 2013-002550 A3	2013/03/14
US 9185405 B2	2015/11/10	CN 104205837 A	2014/12/10
		CN 104205837 B	2018/03/16
		EP 2829063 A2	2015/01/28
		JP 2015-511105 A	2015/04/13
		JP 6046235 B2	2016/12/14
		US 2013-0251026 A1	2013/09/26
		WO 2013-142784 A2	2013/09/26
		WO 2013-142784 A3	2013/11/14