

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成30年4月26日(2018.4.26)

【公表番号】特表2017-502420(P2017-502420A)

【公表日】平成29年1月19日(2017.1.19)

【年通号数】公開・登録公報2017-003

【出願番号】特願2016-543944(P2016-543944)

【国際特許分類】

G 06 F 13/00 (2006.01)

G 06 Q 50/00 (2012.01)

【F I】

G 06 F 13/00 5 6 0 A

G 06 Q 50/00 3 0 0

【手続補正書】

【提出日】平成30年3月19日(2018.3.19)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

方法であって、

ユーザに関連付けられたクライアント・コンピューティング・デバイスが、オンライン・サービスのコンテンツアイテムに関する入力を受信する工程であって、前記クライアント・コンピューティング・デバイスは、前記入力が受信されるときに前記オンライン・サービスから遮断される、前記受信する工程と、

前記クライアント・コンピューティング・デバイスが、前記入力に基づいて前記コンテンツアイテムを部分的に格納するか、または部分的に格納されたコンテンツアイテムを前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにおいて変更する工程と、

前記クライアント・コンピューティング・デバイスが、前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻を決定する工程と、

前記クライアント・コンピューティング・デバイスが、前記クライアント・コンピューティング・デバイスが前記オンライン・サービスに接続されたとき、前記コンテンツアイテムを前記オンライン・サービスに自動的にアップロードする工程であって、前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻と他のコンテンツアイテムに関連する時刻との比較に基づいて前記オンライン・サービスによって格納された複数の他のコンテンツアイテムに関連して決定された位置にアップロードされたコンテンツアイテムが挿入される、前記アップロードする工程と

を備える方法。

【請求項2】

部分的に格納されたコンテンツを修正する工程は、

前記コンテンツアイテムを編集すること、

前記コンテンツアイテムを消去すること、または

前記コンテンツアイテムを追加すること

の1つもしくは複数を含む、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

前記オンライン・サービスは、ソーシャルネットワーキング・システムを含み、前記ソ

ソーシャルネットワーキング・システムは、複数のノード及び前記複数のノードを接続する複数のエッジを含むグラフを含み、前記グラフにおける少なくとも1つのノードは、前記ユーザに対応する、請求項1に記載の方法。

【請求項4】

前記グラフの少なくとも1つの他のノードは、1人もしくは複数の他のユーザの各々に対応しており、前記ユーザに対応する前記複数のノードの少なくとも1つ、及び前記他のユーザの1人に対応する前記複数のノードの少なくとも1つは、1人もしくは複数のエッジによって互いに接続されている、請求項3に記載の方法。

【請求項5】

前記自動的にアップロードされたコンテンツアイテムは、ソーシャル・ネットワークの1人または複数の他のユーザに表示される通知に関連付けられる、請求項4に記載の方法。

【請求項6】

アップロードされたコンテンツアイテムを閲覧するか、または相互作用する前記オンライン・サービスの1人もしくは複数の他のユーザを識別するプライバシー設定を前記アップロードされたコンテンツアイテムに関連付ける工程を更に備える、請求項1に記載の方法。

【請求項7】

前記アップロードされたコンテンツアイテムは、1人もしくは複数の画像を含み、前記他のコンテンツアイテムは、1人もしくは複数の以前にアップロードされた画像を含む、請求項1に記載の方法。

【請求項8】

前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻における前記クライアント・コンピューティング・デバイスの位置を決定する工程と、

前記位置を前記アップロードされたコンテンツアイテムに関連付ける工程とを更に備える、請求項1に記載の方法。

【請求項9】

前記クライアント・コンピューティング・デバイスが、前記ユーザによって少なくとも部分的に決定された設定に基づいて、クライアント・デバイスを前記オンライン・サービスに接続するかどうかを決定する工程をさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項10】

前記設定は、

前記クライアント・コンピューティング・デバイスと前記オンライン・サービスとの間の接続、

前記オンライン・サービスにアップロードされたデータ量、または

前記アップロードされたコンテンツの種類

の1人もしくは複数に基づく、請求項9に記載の方法。

【請求項11】

前記アップロードされたコンテンツアイテムおよび前記複数の他のコンテンツアイテムの少なくとも1つは、それらの相対位置に対応する順序で表示される、請求項1に記載の方法。

【請求項12】

ソフトウェアを実装するコンピュータ読み取り可能で非一時的な1人もしくは複数の記憶媒体であって、前記ソフトウェアは、実行されたときに、

クライアント・コンピューティング・デバイスのユーザからオンライン・サービスのコンテンツアイテムに関する入力を受信し、ここで、前記クライアント・コンピューティング・デバイスは、前記入力が受信されるときに前記オンライン・サービスから遮断され、

前記入力に基づいて前記コンテンツアイテムを部分的に格納するか、または部分的に格納されたコンテンツアイテムを前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにおい

て変更し、

前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻を決定し、

前記クライアント・コンピューティング・デバイスが前記オンライン・サービスに接続されたとき、前記コンテンツアイテムを前記オンライン・サービスに自動的にアップロードするように動作可能であり、ここで、前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻と他のコンテンツアイテムに関連する時刻との比較に基づいて前記オンライン・サービスによって格納された複数の他のコンテンツアイテムに関連して決定された位置にアップロードされたコンテンツアイテムが挿入される、媒体。

【請求項 1 3】

前記オンライン・サービスは、ソーシャルネットワーキング・システムを含み、前記ソーシャルネットワーキング・システムは、複数のノード及び前記複数のノードを接続する複数のエッジを含むグラフを含み、前記グラフにおける少なくとも1つのノードは、前記ユーザに対応する、請求項1 2に記載の媒体。

【請求項 1 4】

前記グラフの少なくとも1つの他のノードは、1人もしくは複数の他のユーザの各々に対応しており、前記ユーザに関連する前記ノードの少なくとも1つ、及び前記他のユーザの1人に対応する前記ノードの少なくとも1つは、1つもしくは複数のエッジによって互いに接続されている、請求項1 3に記載の媒体。

【請求項 1 5】

前記自動的にアップロードされたコンテンツアイテムは、ソーシャル・ネットワークの1人または複数の他のユーザに表示される通知に関連付けられる、請求項1 4に記載の媒体。

【請求項 1 6】

前記ソフトウェアは、実行されたときに、アップロードされたコンテンツアイテムを閲覧するか、または相互作用する前記オンライン・サービスの1人もしくは複数の他のユーザを識別するプライバシー設定を前記アップロードされたコンテンツアイテムに関連付けるように更に動作可能である、請求項1 2に記載の媒体。

【請求項 1 7】

前記ソフトウェアは、実行されたときに、

前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻における前記クライアント・コンピューティング・デバイスの位置を決定し、

前記位置を前記アップロードされたコンテンツアイテムに関連付けるように動作可能である、請求項1 2に記載の媒体。

【請求項 1 8】

システムであって、

1つもしくは複数のプロセッサと、

前記プロセッサと接続され、前記プロセッサによって実行可能な命令を含むメモリとを備え、

前記プロセッサは、命令を実行するときに、

クライアント・コンピューティング・デバイスのユーザからオンライン・サービスのコンテンツアイテムに関する入力を受信し、ここで、前記クライアント・コンピューティング・デバイスは、前記入力が受信されるときに前記オンライン・サービスから遮断され、

前記入に基づいて前記コンテンツアイテムを部分的に格納するか、または部分的に格納されたコンテンツアイテムを前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにおいて変更し、

前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻を決定し、

前記クライアント・コンピューティング・デバイスが前記オンライン・サービスに接続

されたとき、前記コンテンツアイテムを前記オンライン・サービスに自動的にアップロードするように動作可能であり、前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻と他のコンテンツアイテムに関連する時刻との比較に基づいて前記オンライン・サービスによって格納された複数の他のコンテンツアイテムに関連して決定された位置にアップロードされたコンテンツアイテムが挿入される、システム。

【請求項 19】

方法であつて、

オンライン・サービスに関連付けられたサーバコンピューティング・デバイスが、該オンライン・サービスのコンテンツアイテムに関してなされた入力に対応するデータをクライアント・デバイスから受信する工程であつて、前記入力は前記クライアント・デバイスが前記オンライン・サービスから遮断された時間中に前記クライアント・デバイスに提供されたものである、前記受信する工程と、

前記サーバコンピューティング・デバイスが、前記コンテンツアイテムを格納するか、または前記データに基づいて前記コンテンツアイテムの格納されたインスタンスを変更する工程と、

前記サーバコンピューティング・デバイスが、前記クライアント・デバイス上に格納された前記オンライン・サービスのオフラインバージョンに前記コンテンツアイテムがポストされた時刻を決定する工程と、

前記サーバコンピューティング・デバイスが、前記オンライン・サービスによって格納された複数の他のコンテンツアイテムに関連して決定された位置を格納されたコンテンツアイテムと関連付ける工程であつて、前記位置は、前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオフラインバージョンにポストされた時刻と他のコンテンツアイテムに関連する時刻との比較に基づく、前記決定する工程と

を備える方法。

【請求項 20】

格納されたコンテンツアイテムのインスタンスを変更する工程は、

前記コンテンツアイテムを編集すること、

前記コンテンツアイテムを消去すること、または

前記コンテンツアイテムを追加すること

の 1 つもしくは複数を含む、請求項 19 に記載の方法。

【請求項 21】

前記オンライン・サービスは、ソーシャルネットワーキング・システムを含み、前記ソーシャルネットワーキング・システムは、複数のノード及び前記複数のノードを接続する複数のエッジを含むグラフを含み、前記グラフにおける少なくとも 1 つのノードは、ユーザに対応する、請求項 19 に記載の方法。

【請求項 22】

前記グラフの少なくとも 1 つの他のノードは、1 人もしくは複数の他のユーザの各々に対応しており、前記ユーザに対応する前記複数のノードの少なくとも 1 つ、及び前記他のユーザの 1 人に対応する前記複数のノードの少なくとも 1 つは、1 人もしくは複数のエッジによって互いに接続されている、請求項 21 に記載の方法。

【請求項 23】

格納または変更されたコンテンツアイテムは、ソーシャル・ネットワークの 1 人または複数の他のユーザに表示される通知に関連付けられる、請求項 21 に記載の方法。

【請求項 24】

前記データは、アップロードされたコンテンツアイテムを閲覧するか、または相互作用する前記オンライン・サービスの 1 人もしくは複数の他のユーザを識別するプライバシー設定を含む、請求項 19 に記載の方法。

【請求項 25】

格納または変更されたコンテンツアイテムは、1 人もしくは複数の画像を含み、前記他

のコンテンツアイテムは、1つもしくは複数の以前にアップロードされた画像を含む、請求項19に記載の方法。

【請求項26】

前記サーバコンピューティング・デバイスが、前記コンテンツアイテムが前記オンライン・サービスのオンラインバージョンにポストされた時刻における前記クライアントデバイスの位置を識別する情報を受信する工程と、

前記位置を格納または変更されたコンテンツアイテムに関連付ける工程とを更に備える、請求項19に記載の方法。

【請求項27】

前記格納されたコンテンツアイテムおよび前記複数の他のコンテンツアイテムの少なくとも1つは、それらの相対位置に対応する順序で表示される、請求項19に記載の方法。