

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 2 月 20 日 (2020.2.20)

【公開番号】特開 2019-55210 (P2019-55210A)

【公開日】平成 31 年 4 月 11 日 (2019.4.11)

【年通号数】公開・登録公報 2019-014

【出願番号】特願 2018-214292 (P2018-214292)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/61 (2014.01)

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

G 0 6 Q 30/02 (2012.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/61

A 6 3 F 13/69

G 0 6 Q 30/02 4 4 6

G 0 6 Q 30/02 3 2 4

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 1 年 12 月 26 日 (2019.12.26)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

ゲームにおいて所与の広告を出力制御させるコンピュータシステムであって、
広告視聴前に、ユーザの選択操作に基づいて、当該ユーザが保有する前記ゲームに係る遊興要素の中から入力要素を選択する入力要素選択手段と、

広告視聴の完了相当条件を満たしたときに、前記入力要素選択手段により選択された入力要素を変換して前記ユーザに付与する当該入力要素とは別種の遊興要素である出力要素を、
広告視聴前に選択する出力要素選択手段と、

広告視聴前に、前記出力要素選択手段により選択された出力要素を前記ユーザに表示する制御を行う出力要素事前表示制御手段と、

前記出力要素事前表示制御手段による表示がなされた後になされる前記ユーザの実行指示操作に基づき、前記ユーザの広告の視聴と引き換えに、前記入力要素選択手段により選択された入力要素を、前記出力要素選択手段により選択された出力要素に変換して前記ユーザに付与することを目的とした広告の視聴制御（以下、視聴制御の対象広告を「視聴対象広告」という）を実行する広告視聴制御手段と、

前記広告視聴制御手段による前記視聴制御が前記完了相当条件を満たした場合に、前記入力要素選択手段により選択された入力要素を、前記出力要素選択手段により選択された出力要素に変換することで、当該出力要素を前記ユーザに付与する制御を行う出力要素付与手段と、

を備えたコンピュータシステム。

【請求項 2】

広告視聴前に、前記視聴対象広告を前記ユーザの操作入力に基づいて設定する広告視聴設定手段、

を備え、

前記出力要素選択手段は、前記入力要素選択手段により選択された入力要素と、前記広告視聴設定手段により設定された視聴対象広告とに基づいて出力要素を選択する、

請求項 1 に記載のコンピュータシステム。

【請求項 3】

前記広告視聴設定手段は、広告内容に関するカテゴリー、及び / 又は、広告出稿者、を設定することで前記視聴対象広告を設定する、

請求項 2 に記載のコンピュータシステム。

【請求項 4】

広告視聴前に、前記広告視聴制御手段の視聴制御に係る視聴設定を行う広告視聴設定手段、

を備え、

前記出力要素選択手段は、前記入力要素選択手段により選択された入力要素と、前記広告視聴設定手段により設定された視聴設定とに基づいて出力要素を選択する、

請求項 1 に記載のコンピュータシステム。

【請求項 5】

前記視聴設定には、前記視聴対象広告が出力される時間設定が含まれ、

前記出力要素選択手段は、前記時間設定に基づいて前記出力要素を選択する、

請求項 4 に記載のコンピュータシステム。

【請求項 6】

前記視聴設定には、前記視聴対象広告が出力される前記ゲーム中のタイミング、前記視聴対象広告が出力される日時、および、前記視聴対象広告が出力される時間帯、のうちの少なくとも 1 つを含むタイミング設定が含まれ、

前記出力要素選択手段は、前記タイミング設定に基づいて前記出力要素を選択する、

請求項 4 又は 5 に記載のコンピュータシステム。

【請求項 7】

前記視聴設定には、前記視聴対象広告の出力形態の設定が含まれ、

前記出力要素選択手段は、前記出力形態に基づいて前記出力要素を選択する、

請求項 4 に記載のコンピュータシステム。

【請求項 8】

前記出力要素選択手段は、前記ユーザが保有する前記入力要素と同じ遊興要素の数量、及び / 又は、前記入力要素として選択された数量、を更に加味して前記出力要素を選択する、

請求項 1 ~ 7 の何れか一項に記載のコンピュータシステム。

【請求項 9】

前記出力要素選択手段は、前記入力要素と前記視聴対象広告との間に定められた相性に基づいて、前記出力要素を選択する、

請求項 1 ~ 8 の何れか一項に記載のコンピュータシステム。

【請求項 10】

前記視聴対象広告には指定位置を示す情報が紐付けられており、

前記ユーザの位置を示す位置情報を取得する位置情報取得手段、

を備え、

前記出力要素選択手段は、前記位置情報が示す位置と前記指定位置との位置関係に基づいて出力要素を選択する、

請求項 1 ~ 9 の何れか一項に記載のコンピュータシステム。

【請求項 11】

前記遊興要素には前記入力要素として選択可能な有効期限が紐付けられており、

前記入力要素選択手段は、前記有効期限の到来前の遊興要素の中から前記入力要素を選択する、

請求項 1 ~ 10 の何れか一項に記載のコンピュータシステム。

【請求項 1 2】

ユーザ操作の表示画面において所与の広告を出力制御させるコンピュータシステムであって、

広告視聴前に、ユーザの選択操作に基づいて、当該ユーザが保有する複数の可処分情報の中から入力要素を選択する入力要素選択手段と、

広告視聴の完了相当条件を満たしたときに、前記入力要素選択手段により選択された入力要素を変換して前記ユーザに付与する当該入力要素とは別種の可処分情報である出力要素を、広告視聴前に選択する出力要素選択手段と、

広告視聴前に、前記出力要素選択手段により選択された出力要素を前記ユーザに表示する出力要素事前表示制御手段と、

前記出力要素事前表示制御手段による表示がなされた後になされる前記ユーザの実行指示操作に基づき、前記ユーザの広告の視聴と引き換えに、前記入力要素選択手段により選択された入力要素を、前記出力要素選択手段により選択された出力要素に変換して前記ユーザに付与することを目的とした広告の視聴制御を実行する広告視聴制御手段と、

前記広告視聴制御手段による前記視聴制御が前記完了相当条件を満たした場合に、前記入力要素選択手段により選択された入力要素を、前記出力要素選択手段により選択された出力要素に変換することで、当該出力要素を前記ユーザに付与する制御を行う出力要素付与手段と、

を備えたコンピュータシステム。

【請求項 1 3】

請求項 1 ~ 1 2 の何れか一項に記載のコンピュータシステムであるサーバシステムと、

前記ユーザが操作入力するユーザ端末と、

が通信可能に接続された広告出力制御システム。

【請求項 1 4】

前記ユーザが操作入力する操作入力部を備え、請求項 1 ~ 1 2 の何れか一項に記載のコンピュータシステムである広告出力制御装置。