

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 2 年 8 月 6 日 (2020.8.6)

【公開番号】特開 2018-69019 (P2018-69019A)

【公開日】平成 30 年 5 月 10 日 (2018.5.10)

【年通号数】公開・登録公報 2018-017

【出願番号】特願 2017-52580 (P2017-52580)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69 (2014.01)

A 6 3 F 13/798 (2014.01)

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/30 (2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/798

A 6 3 F 13/79

A 6 3 F 13/30

【手続補正書】

【提出日】令和 2 年 6 月 16 日 (2020.6.16)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

クエストの進行によって、プレイヤーに関するランクを上昇させる制御手段と、
一のプレイヤーに関するランクと、当該一のプレイヤーによって選択されたクエストに設定
されている推奨ランクとの対応関係に応じて、当該クエストで獲得可能なアイテムを獲得
させる確率を変更する実行手段と、
を備える情報処理装置。

【請求項 2】

プレイヤーに関するランクは、プレイヤーと対応付けられているランクである、
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 3】

プレイヤーに関するランクは、プレイヤーに代わるキャラクタと対応付けられているランク
である、
請求項 1 に記載の情報処理装置。

【請求項 4】

前記実行手段は、前記一のプレイヤーに関するランクが、当該一のプレイヤーによって選択
されたクエストに設定されている推奨ランクより高い場合、当該クエストで獲得可能なア
イテムを獲得させる確率を上昇させる、
請求項 1 乃至 3 のいずれか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 5】

前記実行手段は、前記一のプレイヤーに関するランクと、当該一のプレイヤーによって選択
されたクエストに設定されている推奨ランクとの差に応じて、当該クエストで獲得可能な
アイテムを獲得させる確率を変更する、
請求項 1 乃至 4 のいずれか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 6】

前記実行手段は、前記一のプレイヤによって選択されたクエストが所定回数クリアされている場合、当該クエストで獲得可能なアイテムを獲得させる確率を変更する、
請求項 1 乃至 5 のいずれか 1 項に記載の情報処理装置。

【請求項 7】

コンピュータを、
クエストの進行によって、プレイヤに関するランクを上昇させる制御手段、
一のプレイヤに関するランクと、当該一のプレイヤによって選択されたクエストに設定されている推奨ランクとの対応関係に応じて、当該クエストで獲得可能なアイテムを獲得させる確率を変更する実行手段、
として機能させるプログラム。