



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 108932253 A

(43)申请公布日 2018.12.04

(21)申请号 201710378261.0

(22)申请日 2017.05.25

(71)申请人 合一网络技术(北京)有限公司

地址 100080 北京市海淀区海淀大街8号中
钢国际广场A座5层A、C区

(72)发明人 徐利雨 刘云剑 刘尚堃

(74)专利代理机构 北京林达刘知识产权代理事
务所(普通合伙) 11277

代理人 刘新宇

(51)Int.Cl.

G06F 17/30(2006.01)

权利要求书2页 说明书10页 附图12页

(54)发明名称

多媒体搜索结果展示方法及装置

(57)摘要

本公开涉及多媒体搜索结果展示方法及装置,所述方法包括:在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中,展示与所述关键词相关的多媒体资源条目;获取用户对多媒体资源条目的点击方式;根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容;在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。根据本公开的多媒体搜索结果展示方法及装置能够有效识别用户意图,并根据用户意图向用户展示用户可能感兴趣的内容,为不同用户提供个性化、精准推荐,提高用户体验。

S11
在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果
页面中,展示与所述关键词相关的多媒
体资源条目

S12
获取用户对多媒体资源条目的点击方式

S13
根据所述点击方式确定与用户意图相关联的
内容

S14
在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于
用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页
面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户
意图相关联的内容

1. 一种多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,包括:

在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中,展示与所述关键词相关的多媒体资源条目;

获取用户对多媒体资源条目的点击方式;

根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容;

在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

2. 根据权利要求1所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,

在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容,包括:

在用户点击的多媒体资源条目周围展示与用户意图相关联的内容。

3. 根据权利要求2所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,在用户点击的多媒体资源条目周围展示与用户意图相关联的内容,包括:

在用户点击的多媒体资源条目的下方展示与用户意图相关联的内容。

4. 根据权利要求1所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,

在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目所包含的子条目的情况下,与用户意图相关联的内容为,与所述多媒体资源条目相关的应用程序。

5. 根据权利要求1所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,

在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目的封面图的情况下,

所述方法还包括:根据用户观看的多媒体内容确定与用户意图相关联的内容。

6. 根据权利要求5所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,根据用户观看的多媒体内容确定与用户意图相关联的内容,包括:

将与用户观看的多媒体内容相应的用户原创内容UGC作为与用户意图相关联的内容。

7. 根据权利要求1至6中任意一项所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,所述方法还包括:

根据用户观看多媒体资源条目对应的多媒体内容过程中的操作确定与用户意图相关联的内容。

8. 根据权利要求7所述的多媒体搜索结果展示方法,其特征在于,根据用户观看多媒体内容过程中的操作确定与用户意图相关联的内容,包括:

根据用户观看多媒体内容过程中针对评论的操作,将与针对评论的操作相应的操作控件作为与用户意图相关联的内容。

9. 一种多媒体搜索结果展示装置,其特征在于,包括:

展示模块,用于在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中,展示与所述关键词相关的多媒体资源条目;

获取模块,用于获取用户对多媒体资源条目的点击方式;

第一确定模块,用于根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容;

调整模块,在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

10. 根据权利要求9所述的多媒体搜索结果展示装置,其特征在于,所述调整模块包括:

调整单元,用于在用户点击的多媒体资源条目周围展示与用户意图相关联的内容。

11. 根据权利要求10所述的多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，所述调整单元包括：

调整子单元，用于在用户点击的多媒体资源条目的下方展示与用户意图相关联的内容。

12. 根据权利要求9所述的多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，

在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目所包含的子条目的情况下，与用户意图相关联的内容为，与所述多媒体资源条目相关的应用程序。

13. 根据权利要求9所述的多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，

在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目的封面图的情况下，

所述装置还包括：

第二确定模块，用于根据用户观看的多媒体内容确定与用户意图相关联的内容。

14. 根据权利要求13所述的多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，所述第二确定模块包括：

第一确定单元，用于将与用户观看的多媒体内容相应的用户原创内容UGC作为与用户意图相关联的内容。

15. 根据权利要求9至14中任意一项所述的多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，所述装置还包括：

第三确定模块，用于根据用户观看多媒体资源条目对应的多媒体内容过程中的操作确定与用户意图相关联的内容。

16. 根据权利要求15所述的多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，第三确定模块包括：

第二确定单元，用于根据用户观看多媒体内容过程中针对评论的操作，将与针对评论的操作相应的操作控件作为与用户意图相关联的内容。

17. 一种多媒体搜索结果展示装置，其特征在于，包括：

处理器；

用于存储处理器可执行指令的存储器；

其中，所述处理器被配置为：

在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中，展示与所述关键词相关的多媒体资源条目；

获取用户对多媒体资源条目的点击方式；

根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容；

在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下，在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

18. 一种非易失性计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序指令，其特征在于，所述计算机程序指令被处理器执行时实现权利要求1至8中任意一项所述的方法。

多媒体搜索结果展示方法及装置

技术领域

[0001] 本公开涉及多媒体技术领域，尤其涉及一种多媒体搜索结果展示方法及装置。

背景技术

[0002] 搜索结果展示是客户端根据用户输入的关键词从服务端获取相应的搜索结果进行展示，在对某一个关键词进行搜索结果展示时，结果列表中包含的搜索结果多种多样，用户需要筛选、翻页查找。同一个关键词多次搜索展示的结果是一样的，不能更好的满足用户的需求。

发明内容

[0003] 有鉴于此，本公开提出了一种多媒体搜索结果展示方法及装置，能够基于用户意图调整所展示的搜索结果。

[0004] 根据本公开的一方面，提供了一种多媒体搜索结果展示方法，包括：在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中，展示与所述关键词相关的多媒体资源条目；获取用户对多媒体资源条目的点击方式；根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容；在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下，在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

[0005] 根据本公开的另一方面，提供了一种多媒体搜索结果展示装置，包括：展示模块，用于在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中，展示与所述关键词相关的多媒体资源条目；获取模块，用于获取用户对多媒体资源条目的点击方式；第一确定模块，用于根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容；调整模块，在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下，在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

[0006] 根据本公开的另一方面，提供了一种多媒体搜索结果展示装置，包括：处理器；用于存储处理器可执行指令的存储器；其中，所述处理器被配置为执行上述方法。

[0007] 根据本公开的另一方面，提供了一种非易失性计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序指令，其中，所述计算机程序指令被处理器执行时实现上述方法。

[0008] 通过根据用户在搜索结果页面上对多媒体资源条目的点击方式，确定与用户意图相关联的内容，用于在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下，在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容，实现对搜索结果的调整。根据本公开的多媒体搜索结果展示方法及装置能够有效识别用户意图，并根据用户意图向用户展示用户可能感兴趣的内容，为不同用户提供个性化、精准推荐，提高用户体验。

[0009] 根据下面参考附图对示例性实施例的详细说明，本公开的其它特征及方面将变得清楚。

附图说明

- [0010] 包含在说明书中并且构成说明书的一部分的附图与说明书一起示出了本公开的示例性实施例、特征和方面，并且用于解释本公开的原理。
- [0011] 图1示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。
- [0012] 图2示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果页面的示意图。
- [0013] 图3a、图3b示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果页面的示意图。
- [0014] 图4示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。
- [0015] 图5a、图5b示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果页面的示意图。
- [0016] 图6示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。
- [0017] 图7示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。
- [0018] 图8示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果页面的示意图。
- [0019] 图9示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示装置的框图。
- [0020] 图10示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示装置的框图。
- [0021] 图11示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示装置的框图。

具体实施方式

[0022] 以下将参考附图详细说明本公开的各种示例性实施例、特征和方面。附图中相同的附图标记表示功能相同或相似的元件。尽管在附图中示出了实施例的各种方面，但是除非特别指出，不必按比例绘制附图。

[0023] 在这里专用的词“示例性”意为“用作例子、实施例或说明性”。这里作为“示例性”所说明的任何实施例不必解释为优于或好于其它实施例。

[0024] 另外，为了更好的说明本公开，在下文的具体实施方式中给出了众多的具体细节。本领域技术人员应当理解，没有某些具体细节，本公开同样可以实施。在一些实例中，对于本领域技术人员熟知的方法、手段、元件和电路未作详细描述，以便于凸显本公开的主旨。

[0025] 实施例1

[0026] 图1示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。该方法可用于智能手机、计算机、平板电脑等终端设备。如图1所示，该方法包括：

[0027] 步骤S11，在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中，展示与所述关键词相关的多媒体资源条目。

[0028] 图2示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果页面的示意图。如图2所示，举例来说，以客户端为例，当用户想通过客户端获取视频资源时，可以通过客户端的视频应用（或者视频站点）中的搜索引擎（搜索框）输入关键词进行搜索、或者通过点击客户端提供的关键词来输入关键词进行搜索，查找相应的视频资源，例如用户可以输入关键词“三生三世十里桃花”查找相应的视频资源。

[0029] 客户端可响应于用户输入关键词而向视频服务器发送请求命令，所述请求命令可以包括搜索关键词、用户信息等，服务器响应于所述请求命令并根据所述请求命令查找与关键词匹配的视频资源作为搜索结果返回给客户端，客户端接收所述搜索结果并向用户展示搜索结果页面，客户端可以在搜索结果页面中展示与所述关键词相关的多媒体资源条

目。其中,所述搜索结果中的多媒体资源可以是根据服务器端的统计、用户点击率最高的一部分视频资源。如图2所示,客户端在搜索结果页面中逐条展示与“三生三世十里桃花”相关的视频资源条目。

[0030] 步骤S12,获取用户对多媒体资源条目的点击方式。

[0031] 用户可以通过点击所述搜索结果页面展示的多媒体资源条目,访问相应的多媒体资源。客户端可以获取用户对多媒体资源条目的点击方式,例如点击的对象、速度、点击的条目数等,用户对多媒体资源条目的点击方式可以由客户端通过检测用户的操作时间、操作内容等实现。

[0032] 步骤S13,根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容。

[0033] 用户的点击方式,可反映用户意图,这里所说的用户意图,可以是用户针对搜索结果的使用意图。举例来说,用户连续点击了多个条目表示用户可能不太了解视频内容,用户可能希望快速了解视频内容。

[0034] 在一种可能的实施方式中,客户端可以根据点击方式确定用户意图,客户端可以预先存储与不同的点击方式相对应的用户意图,不同的点击方式与用户意图之间的对应关系可以是根据长期的统计数据获取,或者也可以根据用户行为研究获得,本公开对此不作限定。举例来说,连续点击多个条目的点击方式,所对应的用户意图可为“希望快速了解视频内容”,直接点击条目下的子条目(例如视频中的一集),所对应的用户意图可为“明确要观赏该视频”,等等。

[0035] 在一种可能的实施方式中,可在客户端或服务器端建立用户意图和与用户意图相关联的内容之间的对应关系。例如,根据点击方式确定用户意图后,客户端可以根据该对应关系生成用于获取相应与用户意图相关联的内容的请求命令,并发送此命令以从服务器获取与用户意图相关联的内容,例如,在用户不太了解视频内容的情况下,用户可能希望快速了解视频内容,客户端可以根据用户意图生成第一请求命令发送给服务器,该第一请求命令与用户意图之间符合上述对应关系,服务器响应于所述第一请求命令向客户端返回视频预告、视频花絮等。

[0036] 以图2所示示例为例,客户端可以根据用户连续点击多个条目这一点击方式确定用户意图(为快速了解“三生三世十里桃花”的视频内容,此时可以根据用户意图生成第一请求命令(例如,相对于上述请求命令添加关键词“预告、花絮”等),通过服务器获取与“三生三世十里桃花”相关联的预告、花絮等。

[0037] 步骤S14,在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

[0038] 举例来说,客户端可根据用户信息区分不同的用户,还可以记录用户输入的关键词、用户的点击方式等信息,并对记录的信息与用户信息进行关联存储,当用户再次输入相同的关键词(或者触发返回控件返回上述搜索结果页面)的情况下,可以查找得到相应的点击方式并确定用户意图,从而可以根据所述关键词和用户意图从服务器获取多媒体资源,并在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

[0039] 图3a、图3b示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果页面的示意图,如图3a所示,在用户从观看的视频页面返回搜索结果页面(第一次搜索的搜索结果页面)、或者响应于用户再次输入关键词“三生三世十里桃花”而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页

面中展示“【独家】三生三世十里桃花幕后花絮”的视频资源条目,以便于用户快速了解视频内容,提高用户体验。

[0040] 通过根据用户在搜索结果页面上对多媒体资源条目的点击方式,确定与用户意图相关联的内容,用于在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容,实现对搜索结果的调整。根据本公开的多媒体搜索结果展示方法能够有效识别用户意图,并根据用户意图向用户展示用户可能感兴趣的内容,为不同用户提供个性化、精准推荐,提高用户体验。

[0041] 需要说明的是,尽管以视频作为示例介绍了搜索结果展示方法如上,但本领域技术人员能够理解,本公开应不限于此。例如,还可以应用于音频、图片等。

[0042] 图4示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。如图4所示,步骤S14中的在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容,包括:

[0043] 步骤S141,在用户点击的多媒体资源条目周围展示与用户意图相关联的内容。

[0044] 例如,用户在浏览搜索结果页面中的多个条目后,最终点击了某个多媒体资源条目获取相应的多媒体资源进行观看,此时,用户的意图比较明显,说明用户对想要查找的内容比较了解,用户可能需要了解与多媒体资源条目相关的周边产品,例如,游戏、小说等。在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,可以在用户点击的多媒体资源条目周围展示与用户意图相关联的内容,使用户更容易看到可能感兴趣的内容。

[0045] 用户点击的多媒体资源条目周围可以是指在用户点击的多媒体资源条目的上方、下方等位置添加条目展示与用户意图相关联的内容,还可以是指在用户点击的多媒体资源条目的上方、下方、左侧或者右侧展示与用户意图相关联的内容。例如,在多媒体资源条目的下方展示与多媒体资源条目相关的游戏介绍及APP下载入口等。

[0046] 在一种可能的实施方式中,在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目所包含的子条目的情况下,与用户意图相关联的内容为,与所述多媒体资源条目相关的应用程序。

[0047] 图5a-图5b示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的示意图。如图5a所示,为用户第一次输入关键词“微微一笑很倾城”而获得的搜索结果页面,在搜索结果页面中展示有与所述关键词相关的多媒体资源条目。

[0048] 举例来说,用户之前通过其他渠道观看了“微微一笑很倾城”的电视剧,想通过客户端继续观看,那么用户对第一条多媒体资源条目的点击方式可以为用户点击多媒体资源条目所包含的子条目,比如说,用户直接点击了某一集进行观看,说明用户可能对该内容比较了解,目标比较明确。这种情况下,用户可能需要了解与多媒体资源条目相关的周边产品,此时,与用户意图相关联的内容可以为与所述多媒体资源条目相关的应用程序,比如,游戏介绍、游戏视频、游戏APP下载入口、小说等。如图5b所示,在用户返回该搜索页面,或再次输入关键词“微微一笑很倾城”时,可以在搜索结果页面中,在上述第一条多媒体资源条目下方展示“微微一笑很倾城”游戏视频、APP下载入口等,还可以展示“微微一笑很倾城”的小说以及观看小说的链接或APP的下载入口等内容。

[0049] 需要说明的是,与用户意图相关联的内容为与所述多媒体资源条目相关的应用程序仅仅是一种可能的实施方式,还可以是其他内容,比如同题材的其他视频、电影等等。尽

管以游戏、小说APP作为示例介绍了应用程序如上,但本领域技术人员能够理解,本公开应不限于此。事实上,用户完全可根据个人喜好和/或实际应用场景灵活设定应用程序的内容。

[0050] 图6示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。

[0051] 在一种可能的实施方式中,在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目的封面图的情况下,如图6所示,所述方法还包括:

[0052] 步骤S15,根据用户观看的多媒体内容确定与用户意图相关联的内容。

[0053] 举例来说,如图2所示,用户点击第一条多媒体资源条目的封面图,说明用户可能初次观看,或者对该内容了解的不多,比如只观看过预告片、花絮等多媒体内容有了初步了解。此时,可以根据用户观看的多媒体内容确定与用户意图相关联的内容。例如,用户通过点击封面开始观看多媒体内容,观看到第10集后停止观看,返回所述搜索结果页面,可以根据用户观看的第1-10集内容确定与用户意图相关联的内容,例如,与用户意图相关联的内容可以为与第1-10集相关的精彩片段等。

[0054] 在一种可能的实施方式中,可以将与用户观看的多媒体内容相应的用户原创内容UGC作为与用户意图相关联的内容。例如,如图3b所示,与第1-10集内容相关的UGC内容可以为“【独家】三生三世十里桃花幕后花絮第3-10集”、“XX撒娇摔笔萌萌哒170131”等,可以在第一条多媒体资源条目的下方展示。与第1-10集内容相关的UGC内容还可以是与第1、2、4等剧集相关的花絮,将原搜索结果页中关于与花絮有关的搜索结果调整为3-10集(或者1-10集)花絮的聚合播单,可以缩减版面,从而将其他类型UGC的视频提前,提高用户体验,增加搜索内容的曝光率。

[0055] 在一种可能的实施方式中,可以根据用户观看的内容量或时间确定与用户意图相关联的内容的数量。用户观看的内容越多,或者观看时间越长,说明用户对这个多媒体内容越感兴趣,可以多推荐一些内容,增加搜索内容的曝光率。

[0056] 图7示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的流程图。

[0057] 在一种可能的实施方式中,如图7所示,所述方法还可包括:

[0058] 步骤S16,根据用户观看多媒体资源条目对应的多媒体内容过程中的操作确定与用户意图相关联的内容。

[0059] 举例来说,用户可点击音乐mv的多媒体资源条目以观看该mv,可以根据用户在观看音乐mv过程中查看歌词的操作,将所述音乐mv的歌词作为与用户意图相关联的内容。在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中(例如,用户点击的多媒体资源条目周围)展示所述歌词。

[0060] 在一种可能的实施方式中,可以根据用户观看多媒体内容过程中针对评论的操作,将与针对评论的操作控件作为与用户意图相关联的内容。举例来说,用户观看多媒体内容过程中针对评论的操作可以为进行评论、查看评论、对评论点赞等,其中,所述评论可以是视频下方的评论内容,还可以是视频播放过程中屏幕上显示的弹幕等。

[0061] 根据用户进行评论(或发弹幕)、查看评论(或开启弹幕)、点赞(对弹幕、视频下方的评论等)的操作,可以将评论、发弹幕、点赞的快速入口(与针对评论的操作相应的操作控件)作为与用户意图相关联的内容,在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中(例如,用户点击的多媒体

资源条目下方)展示所述快速入口。

[0062] 在一种可能的实施方式中,还可以根据用户观看多媒体内容过程中针对评论的操作,将与多媒体内容相关联的评论作为与用户意图相关联的内容。

[0063] 在一种可能的实施方式中,步骤S16也可替代步骤S12和S13,如图7所示。

[0064] 通过在搜索结果页面展示与针对评论的操作相应的操作控件,可以使用户快速对多媒体内容进行评论,提高用户之间交互的速度。

[0065] 图8示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示方法的示意图。

[0066] 如图8所示,由于用户输入或查看的评论、弹幕等信息多数是与多媒体内容的中人物相关的,因此,在一种可能的实施方式中,还可以将与视频相关的人物的信息、自频道等内容作为与用户意图相关联的内容。相比于人物和自频道信息只有搜索人名才会展示,可以提高搜索结果的精准度。

[0067] 实施例2

[0068] 图9示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示装置的框图。该方装置可用于智能手机、计算机、平板电脑等终端设备。如图9所示,该装置包括:展示模块91、获取模块92、第一确定模块93以及调整模块94。

[0069] 展示模块91,用于在响应于用户输入关键词而获得的搜索结果页面中,展示与所述关键词相关的多媒体资源条目;

[0070] 获取模块92,用于获取用户对多媒体资源条目的点击方式;

[0071] 第一确定模块93,用于根据所述点击方式确定与用户意图相关联的内容;

[0072] 调整模块94,在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容。

[0073] 通过根据用户在搜索结果页面上对多媒体资源条目的点击方式,确定与用户意图相关联的内容,用于在用户返回所述搜索结果页面、或者响应于用户再次输入上述关键词而获得搜索结果页面的情况下,在搜索结果页面中展示与用户意图相关联的内容,实现对搜索结果的调整。根据本公开的多媒体搜索结果展示装置能够有效识别用户意图,并根据用户意图向用户展示用户可能感兴趣的内容,为不同用户提供个性化、精准推荐,提高用户体验。

[0074] 图10示出根据本公开一实施例的多媒体搜索结果展示装置的框图。如图10所示,在一种可能的实施方式中,所述调整模块包括:调整单元941。

[0075] 调整单元941,用于在用户点击的多媒体资源条目周围展示与用户意图相关联的内容。

[0076] 在一种可能的实施方式中,所述调整单元941包括:调整子单元9411。

[0077] 调整子单元9411,用于在用户点击的多媒体资源条目的下方展示与用户意图相关联的内容。

[0078] 在一种可能的实施方式中,在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目所包含的子条目的情况下,与用户意图相关联的内容为,与所述多媒体资源条目相关的应用程序。

[0079] 在一种可能的实施方式中,在所述点击方式为用户点击多媒体资源条目的封面图的情况下,

[0080] 所述装置还包括:第二确定模块95。

[0081] 第二确定模块95,用于根据用户观看的多媒体内容确定与用户意图相关联的内容。

[0082] 在一种可能的实施方式中,所述第二确定模块95包括:第一确定单元951。

[0083] 第一确定单元951,用于将与用户观看的多媒体内容相应的用户原创内容UGC作为与用户意图相关联的内容。

[0084] 在一种可能的实施方式中,所述装置还包括:第三确定模块96。

[0085] 第三确定模块96,用于根据用户观看多媒体资源条目对应的多媒体内容过程中的操作确定与用户意图相关联的内容。

[0086] 在一种可能的实施方式中,第三确定模块96包括:第二确定单元961。

[0087] 第二确定单元961,用于根据用户观看多媒体内容过程中针对评论的操作,将与针对评论的操作相应的操作控件作为与用户意图相关联的内容。

[0088] 实施例3

[0089] 图11是根据一示例性实施例示出的一种多媒体搜索结果展示装置800的框图。例如,装置800可以是移动电话,计算机,数字广播终端,消息收发设备,游戏控制台,平板设备,医疗设备,健身设备,个人数字助理等。

[0090] 参照图11,装置800可以包括以下一个或多个组件:处理组件802,存储器804,电源组件806,多媒体组件808,音频组件810,输入/输出(I/O)的接口812,传感器组件814,以及通信组件816。

[0091] 处理组件802通常控制装置800的整体操作,诸如与显示,电话呼叫,数据通信,相机操作和记录操作相关联的操作。处理组件802可以包括一个或多个处理器820来执行指令,以完成上述的方法的全部或部分步骤。此外,处理组件802可以包括一个或多个模块,便于处理组件802和其他组件之间的交互。例如,处理组件802可以包括多媒体模块,以方便多媒体组件808和处理组件802之间的交互。

[0092] 存储器804被配置为存储各种类型的数据以支持在装置800的操作。这些数据的示例包括用于在装置800上操作的任何应用程序或方法的指令,联系人数据,电话簿数据,消息,图片,视频等。存储器804可以由任何类型的易失性或非易失性存储设备或者它们的组合实现,如静态随机存取存储器(SRAM),电可擦除可编程只读存储器(EEPROM),可擦除可编程只读存储器(EPROM),可编程只读存储器(PROM),只读存储器(ROM),磁存储器,快闪存储器,磁盘或光盘。

[0093] 电源组件806为装置800的各种组件提供电力。电源组件806可以包括电源管理系统,一个或多个电源,及其他与为装置800生成、管理和分配电力相关联的组件。

[0094] 多媒体组件808包括在所述装置800和用户之间的提供一个输出接口的屏幕。在一些实施例中,屏幕可以包括液晶显示器(LCD)和触摸面板(TP)。如果屏幕包括触摸面板,屏幕可以被实现为触摸屏,以接收来自用户的输入信号。触摸面板包括一个或多个触摸传感器以感测触摸、滑动和触摸面板上的手势。所述触摸传感器可以不仅感测触摸或滑动动作的边界,而且还检测与所述触摸或滑动操作相关的持续时间和压力。在一些实施例中,多媒体组件808包括一个前置摄像头和/或后置摄像头。当装置800处于操作模式,如拍摄模式或视频模式时,前置摄像头和/或后置摄像头可以接收外部的多媒体数据。每个前置摄像头和后置摄像头可以是一个固定的光学透镜系统或具有焦距和光学变焦能力。

[0095] 音频组件810被配置为输出和/或输入音频信号。例如，音频组件810包括一个麦克风(MIC)，当装置800处于操作模式，如呼叫模式、记录模式和语音识别模式时，麦克风被配置为接收外部音频信号。所接收的音频信号可以被进一步存储在存储器804或经由通信组件816发送。在一些实施例中，音频组件810还包括一个扬声器，用于输出音频信号。

[0096] I/O接口812为处理组件802和外围接口模块之间提供接口，上述外围接口模块可以是键盘，点击轮，按钮等。这些按钮可包括但不限于：主页按钮、音量按钮、启动按钮和锁定按钮。

[0097] 传感器组件814包括一个或多个传感器，用于为装置800提供各个方面状态评估。例如，传感器组件814可以检测到装置800的打开/关闭状态，组件的相对定位，例如所述组件为装置800的显示器和小键盘，传感器组件814还可以检测装置800或装置800一个组件的位置改变，用户与装置800接触的存在或不存在，装置800方位或加速/减速和装置800的温度变化。传感器组件814可以包括接近传感器，被配置用来在没有任何的物理接触时检测附近物体的存在。传感器组件814还可以包括光传感器，如CMOS或CCD图像传感器，用于在成像应用中使用。在一些实施例中，该传感器组件814还可以包括加速度传感器，陀螺仪传感器，磁传感器，压力传感器或温度传感器。

[0098] 通信组件816被配置为便于装置800和其他设备之间有线或无线方式的通信。装置800可以接入基于通信标准的无线网络，如WiFi，2G或3G，或它们的组合。在一个示例性实施例中，通信组件816经由广播信道接收来自外部广播管理系统的广播信号或广播相关信息。在一个示例性实施例中，所述通信组件816还包括近场通信(NFC)模块，以促进短程通信。例如，在NFC模块可基于射频识别(RFID)技术，红外数据协会(IrDA)技术，超宽带(UWB)技术，蓝牙(BT)技术和其他技术来实现。

[0099] 在示例性实施例中，装置800可以被一个或多个应用专用集成电路(ASIC)、数字信号处理器(DSP)、数字信号处理设备(DSPD)、可编程逻辑器件(PLD)、现场可编程门阵列(FPGA)、控制器、微控制器、微处理器或其他电子元件实现，用于执行上述方法。

[0100] 在示例性实施例中，还提供了一种非易失性计算机可读存储介质，例如包括计算机程序指令的存储器804，上述计算机程序指令可由装置800的处理器820执行以完成上述方法。

[0101] 本公开可以是系统、方法和/或计算机程序产品。计算机程序产品可以包括计算机可读存储介质，其上载有用于使处理器实现本公开的各个方面的计算机可读程序指令。

[0102] 计算机可读存储介质可以是可以保持和存储由指令执行设备使用的指令的有形设备。计算机可读存储介质例如可以是一一但不限于一一电存储设备、磁存储设备、光存储设备、电磁存储设备、半导体存储设备或者上述的任意合适的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子(非穷举的列表)包括：便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦式可编程只读存储器(EPROM或闪存)、静态随机存取存储器(SRAM)、便携式压缩盘只读存储器(CD-ROM)、数字多功能盘(DVD)、记忆棒、软盘、机械编码设备、例如其上存储有指令的打孔卡或凹槽内凸起结构、以及上述的任意合适的组合。这里所使用的计算机可读存储介质不被解释为瞬时信号本身，诸如无线电波或者其他自由传播的电磁波、通过波导或其他传输媒介传播的电磁波(例如，通过光纤电缆的光脉冲)、或者通过电线传输的电信号。

[0103] 这里所描述的计算机可读程序指令可以从计算机可读存储介质下载到各个计算/处理设备,或者通过网络、例如因特网、局域网、广域网和/或无线网下载到外部计算机或外部存储设备。网络可以包括铜传输电缆、光纤传输、无线传输、路由器、防火墙、交换机、网关计算机和/或边缘服务器。每个计算/处理设备中的网络适配卡或者网络接口从网络接收计算机可读程序指令,并转发该计算机可读程序指令,以供存储在各个计算/处理设备中的计算机可读存储介质中。

[0104] 用于执行本公开操作的计算机程序指令可以是汇编指令、指令集架构 (ISA) 指令、机器指令、机器相关指令、微代码、固件指令、状态设置数据、或者以一种或多种编程语言的任意组合编写的源代码或目标代码,所述编程语言包括面向对象的编程语言—诸如 Smalltalk、C++ 等,以及常规的过程式编程语言—诸如“C”语言或类似的编程语言。计算机可读程序指令可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中,远程计算机可以通过任意种类的网络—包括局域网 (LAN) 或广域网 (WAN)—连接到用户计算机,或者,可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。在一些实施例中,通过利用计算机可读程序指令的状态信息来个性化定制电子电路,例如可编程逻辑电路、现场可编程门阵列 (FPGA) 或可编程逻辑阵列 (PLA),该电子电路可以执行计算机可读程序指令,从而实现本公开的各个方面。

[0105] 这里参照根据本公开实施例的方法、装置 (系统) 和计算机程序产品的流程图和/或框图描述了本公开的各个方面。应当理解,流程图和/或框图的每个方框以及流程图和/或框图中各方框的组合,都可以由计算机可读程序指令实现。

[0106] 这些计算机可读程序指令可以提供给通用计算机、专用计算机或其它可编程数据处理装置的处理器,从而生产出一种机器,使得这些指令在通过计算机或其它可编程数据处理装置的处理器执行时,产生了实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的装置。也可以把这些计算机可读程序指令存储在计算机可读存储介质中,这些指令使得计算机、可编程数据处理装置和/或其他设备以特定方式工作,从而,存储有指令的计算机可读介质则包括一个制造品,其包括实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作的各个方面的指令。

[0107] 也可以把计算机可读程序指令加载到计算机、其它可编程数据处理装置、或其它设备上,使得在计算机、其它可编程数据处理装置或其它设备上执行一系列操作步骤,以产生计算机实现的过程,从而使得在计算机、其它可编程数据处理装置、或其它设备上执行的指令实现流程图和/或框图中的一个或多个方框中规定的功能/动作。

[0108] 附图中的流程图和框图显示了根据本公开的多个实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上,流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段或指令的一部分,所述模块、程序段或指令的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。在有些作为替换的实现中,方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如,两个连续的方框实际上可以基本并行地执行,它们有时也可以按相反的顺序执行,这依所涉及的功能而定。也要注意的是,框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或动

作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

[0109] 以上已经描述了本公开的各实施例,上述说明是示例性的,并非穷尽性的,并且也不限于所披露的各实施例。在不偏离所说明的各实施例的范围和精神的情况下,对于本技术领域的普通技术人员来说许多修改和变更都是显而易见的。本文中所用术语的选择,旨在最好地解释各实施例的原理、实际应用或对市场中的技术的技术改进,或者使本技术领域的其它普通技术人员能理解本文披露的各实施例。

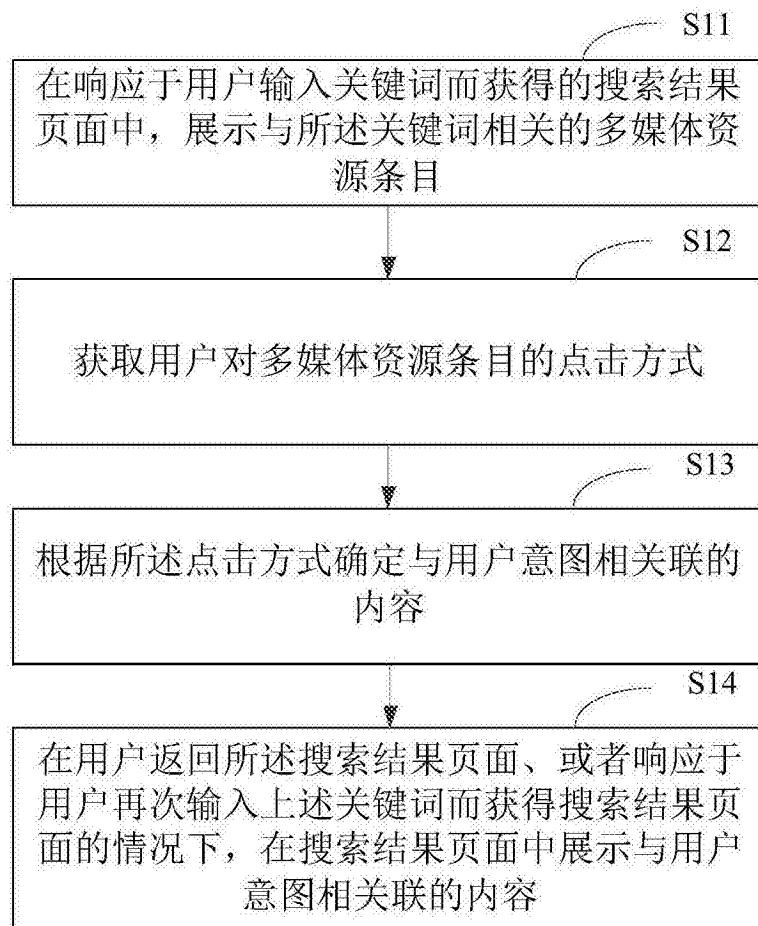


图1



图2



图3a



图3b

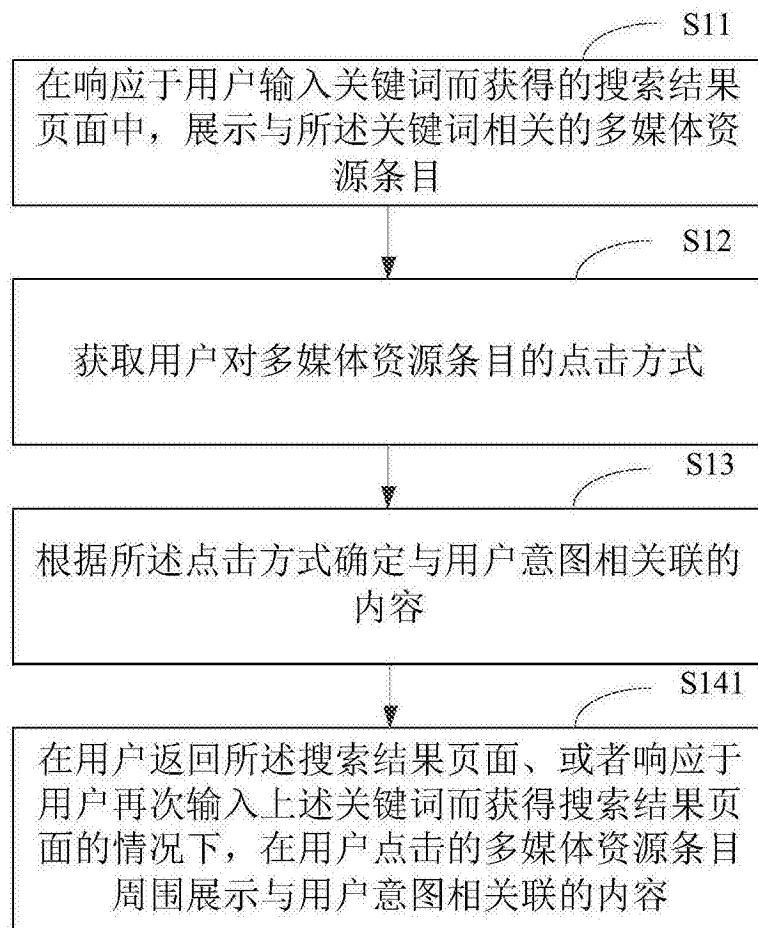


图4



图5a



图5b

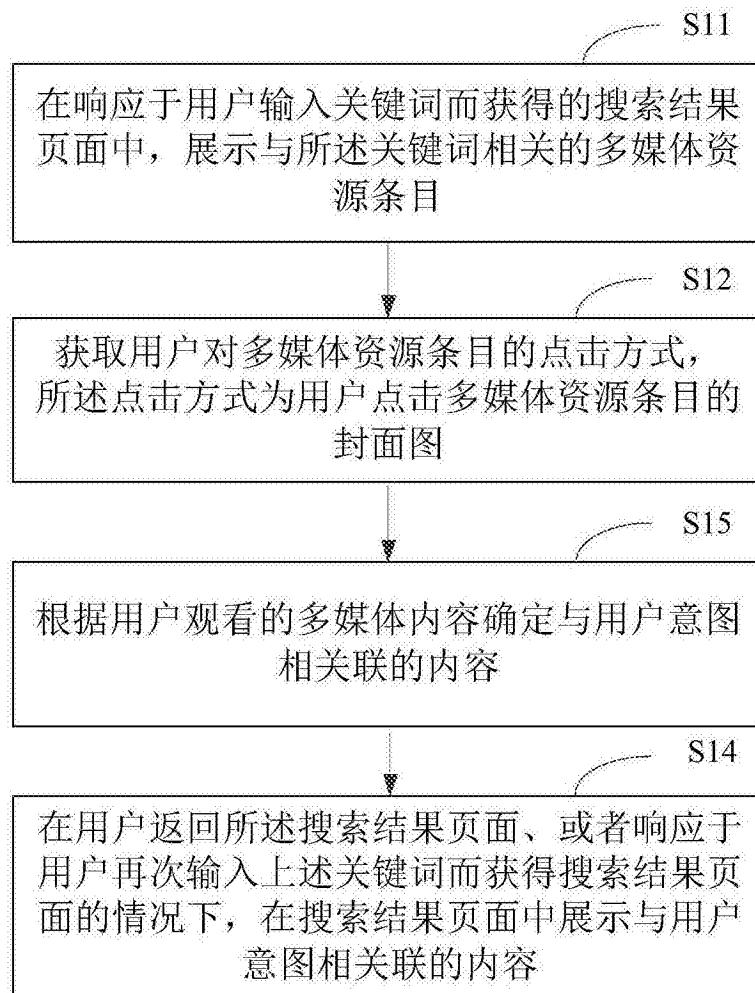


图6

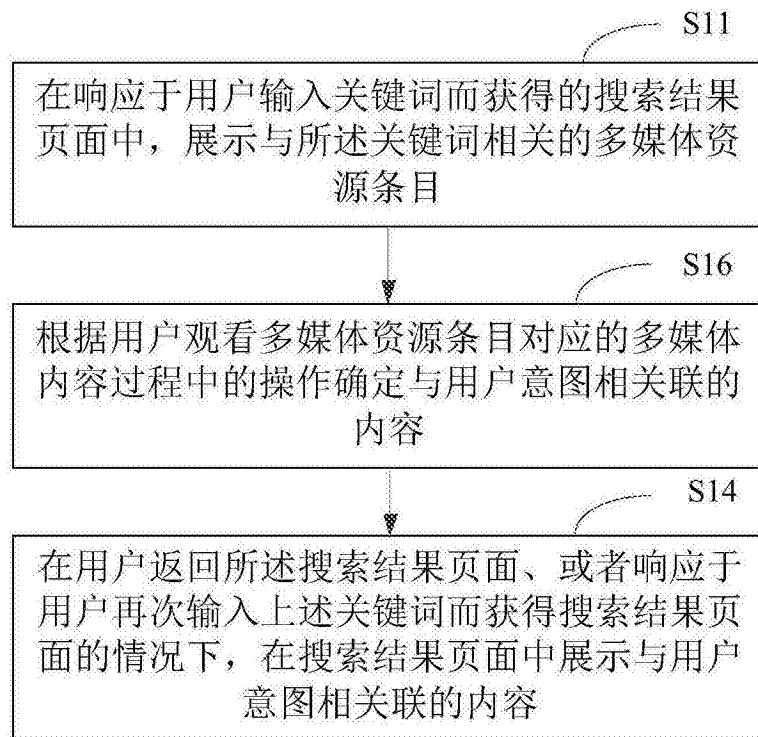


图7



图8

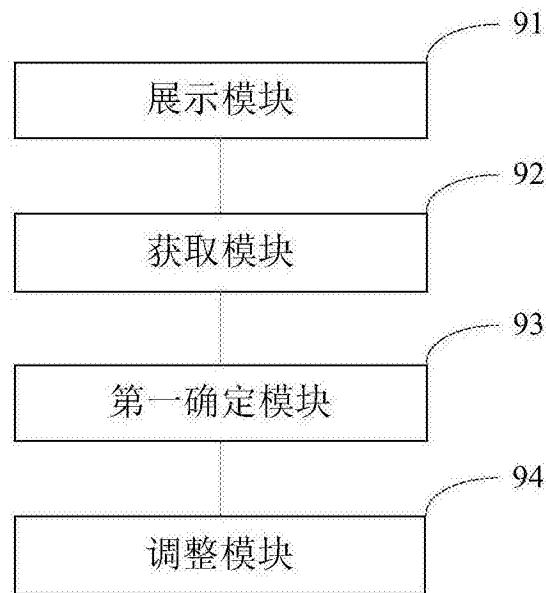


图9

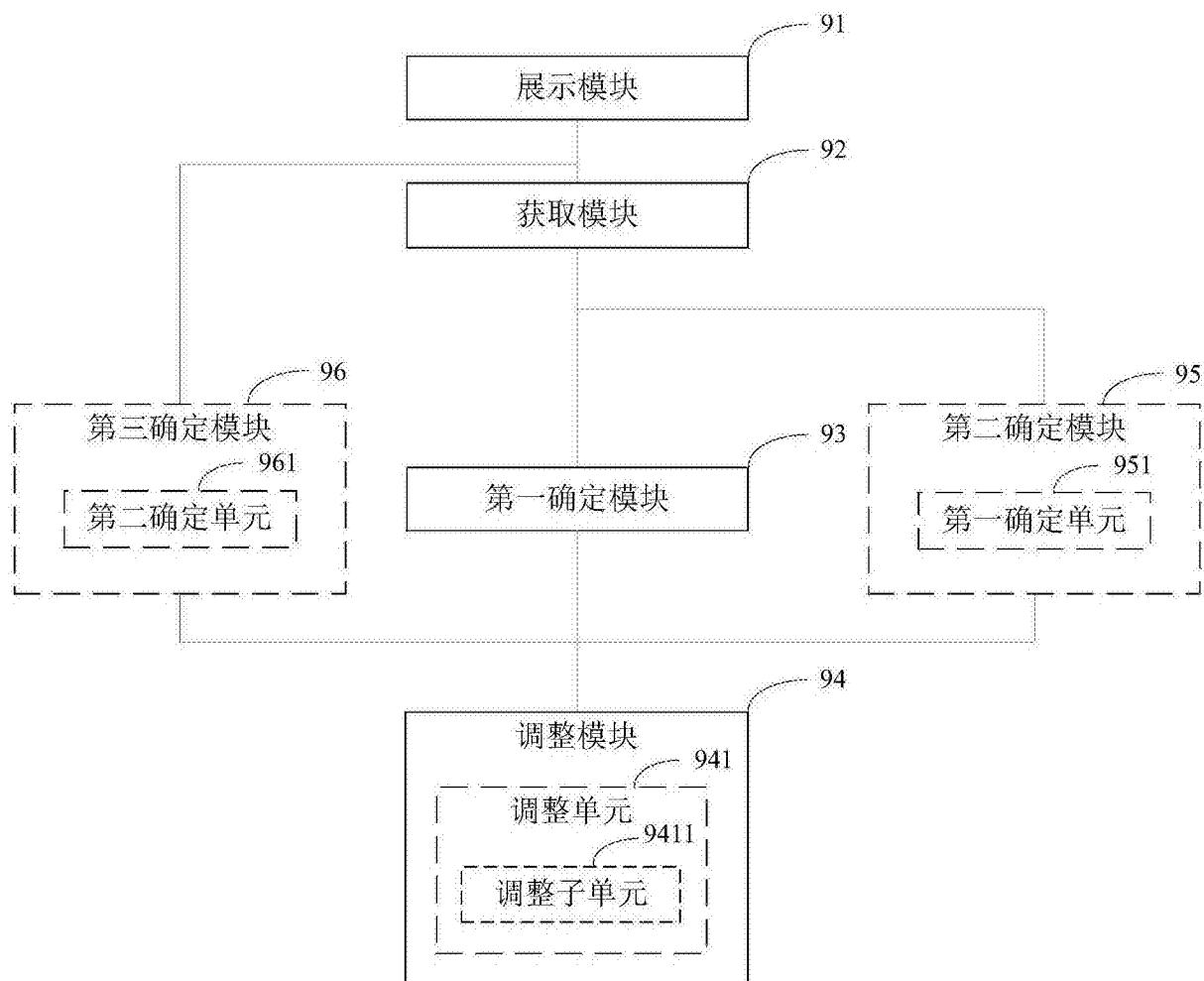


图10

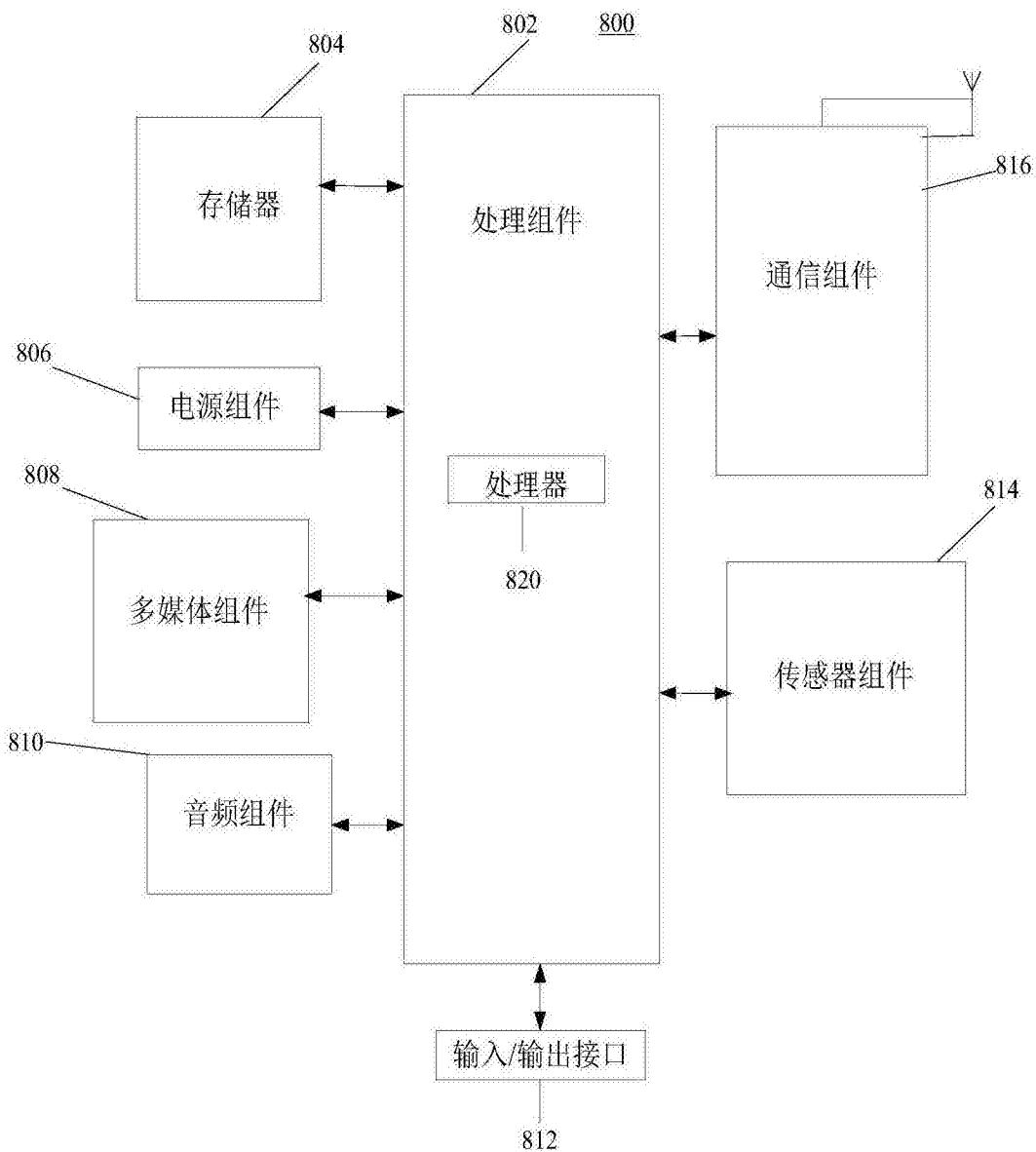


图11