

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載  
【部門区分】第 1 部門第 2 区分  
【発行日】令和 6 年 3 月 19 日(2024.3.19)

【公開番号】特開 2022-138159(P2022-138159A)  
【公開日】令和 4 年 9 月 22 日(2022.9.22)  
【年通号数】公開公報(特許)2022-175  
【出願番号】特願 2022-38976(P2022-38976)  
【国際特許分類】

A 6 3 F 13/69(2014.01)

10

A 6 3 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/69 5 1 0

A 6 3 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和 6 年 3 月 11 日(2024.3.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の単位期間におけるプレイヤーの操作履歴情報を集計する集計部と、  
前記操作履歴情報が所定の条件を満たす場合に、前記プレイヤーに有利となるようにゲーム上の所定の特典を前記プレイヤーに付与する特典付与部と、を備え、  
前記操作履歴情報は、特定パラメータの消費量、または、ゲーム内でのキャラクタの育成履歴の情報であり、  
前記操作履歴情報が特定パラメータの消費量である場合、  
前記特定パラメータは、ゲームを進行させるために消費され、時間の経過に伴い回復するパラメータである、ゲームシステム。

30

【請求項 2】

前記所定の単位期間は、一日間分である、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

前記所定の単位期間は、前日の一日間である、請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 4】

コンピュータに、

所定の単位期間におけるプレイヤーの操作履歴情報を集計する集計処理と、  
前記操作履歴情報が所定の条件を満たす場合に、前記プレイヤーに有利となるようにゲーム上の所定の特典を前記プレイヤーに付与する特典付与処理と、を実行させ、  
前記操作履歴情報は、特定パラメータの消費量、または、ゲーム内でのキャラクタの育成履歴の情報であり、  
前記操作履歴情報が特定パラメータの消費量である場合、  
前記特定パラメータは、ゲームを進行させるために消費され、時間の経過に伴い回復するパラメータである、ゲームプログラム。

40

【請求項 5】

所定の単位期間におけるプレイヤーの操作履歴情報を集計する集計ステップと、  
前記操作履歴情報が所定の条件を満たす場合に、前記プレイヤーに有利となるようにゲーム

50

上の所定の特典を前記プレイヤーに付与する特典付与ステップと、を含み、  
前記操作履歴情報は、特定パラメータの消費量、または、ゲーム内でのキャラクタの育成  
履歴の情報であり、  
前記操作履歴情報が特定パラメータの消費量である場合、  
前記特定パラメータは、ゲームを進行させるために消費され、時間の経過に伴い回復する  
パラメータである、コンピュータによる情報処理方法。

10

20

30

40

50