

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和6年3月19日(2024.3.19)

【公開番号】特開2022-138159(P2022-138159A)

【公開日】令和4年9月22日(2022.9.22)

【年通号数】公開公報(特許)2022-175

【出願番号】特願2022-38976(P2022-38976)

【国際特許分類】

A 63 F 13/69(2014.01)

10

A 63 F 13/79(2014.01)

【F I】

A 63 F 13/69

A 63 F 13/69 510

A 63 F 13/79

【手続補正書】

【提出日】令和6年3月11日(2024.3.11)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

20

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

所定の単位期間におけるプレイヤの操作履歴情報を集計する集計部と、

前記操作履歴情報が所定の条件を満たす場合に、前記プレイヤに有利となるようにゲーム上の所定の特典を前記プレイヤに付与する特典付与部と、を備え、

前記操作履歴情報は、特定パラメータの消費量、または、ゲーム内でのキャラクタの育成履歴の情報であり、

30

前記操作履歴情報が特定パラメータの消費量である場合、

前記特定パラメータは、ゲームを進行させるために消費され、時間の経過に伴い回復するパラメータである、ゲームシステム。

【請求項2】

前記所定の単位期間は、一日間分である、請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項3】

前記所定の単位期間は、前日の一日間である、請求項1に記載のゲームシステム。

【請求項4】

コンピュータに、

40

所定の単位期間におけるプレイヤの操作履歴情報を集計する集計処理と、

前記操作履歴情報が所定の条件を満たす場合に、前記プレイヤに有利となるようにゲーム上の所定の特典を前記プレイヤに付与する特典付与処理と、を実行させ、

前記操作履歴情報は、特定パラメータの消費量、または、ゲーム内でのキャラクタの育成履歴の情報であり、

前記操作履歴情報が特定パラメータの消費量である場合、

前記特定パラメータは、ゲームを進行させるために消費され、時間の経過に伴い回復するパラメータである、ゲームプログラム。

【請求項5】

所定の単位期間におけるプレイヤの操作履歴情報を集計する集計ステップと、

前記操作履歴情報が所定の条件を満たす場合に、前記プレイヤに有利となるようにゲーム

50

上の所定の特典を前記プレイヤに付与する特典付与ステップと、を含み、
前記操作履歴情報は、特定パラメータの消費量、または、ゲーム内でのキャラクタの育成
履歴の情報であり、
前記操作履歴情報が特定パラメータの消費量である場合、
前記特定パラメータは、ゲームを進行させるために消費され、時間の経過に伴い回復する
パラメータである、コンピュータによる情報処理方法。

10

20

30

40

50