

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
 【部門区分】第 1 部門第 2 区分
 【発行日】令和 3 年 7 月 26 日 (2021.7.26)

【公開番号】特開 2019-110969 (P2019-110969A)
 【公開日】令和 1 年 7 月 11 日 (2019.7.11)
 【年通号数】公開・登録公報 2019-027
 【出願番号】特願 2017-244597 (P2017-244597)
 【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】

【提出日】令和 3 年 4 月 28 日 (2021.4.28)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、
 前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、
 前記示唆演出に対応した文字列の表示によるタイトルを報知可能なタイトル報知手段と

、
前記示唆演出が実行されるときに前記有利状態に制御される期待度を示唆する期待度示唆実行手段と、

音出力手段と、を備え、

前記示唆演出実行手段は、前記示唆演出として第 1 示唆演出と第 2 示唆演出とを実行可能であり、

前記タイトル報知手段は、タイトルの文字列の表示態様を第 1 態様から該第 1 態様とは異なる第 2 態様に変更可能であり、前記第 1 示唆演出に対応したタイトルを報知する場合と、前記第 2 示唆演出に対応したタイトルを報知する場合と、でタイトルの文字列の表示態様を前記第 1 態様から前記第 2 態様に変更する割合が異なるようにタイトルの報知を実行可能であり、

前記期待度示唆実行手段は、

文字列の表示によるタイトルの報知が実行されているときに、前記期待度を示唆する複数の期待度示唆要素を段階的に表示させ、

前記音出力手段は、

段階的に表示される前記期待度示唆要素の個数に応じて特定音を出力し、

複数の前記特定音をすべて同一の音で出力する、遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 6

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 6】

(A) 遊技者にとって有利な有利状態に制御可能な遊技機であって、

前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出を実行可能な示唆演出実行手段と、

前記示唆演出に対応した文字列の表示によるタイトルを報知可能なタイトル報知手段と

、
前記示唆演出が実行されるときに前記有利状態に制御される期待度を示唆する期待度示唆実行手段と、

音出力手段と、を備え、

前記示唆演出実行手段は、前記示唆演出として第 1 示唆演出と第 2 示唆演出とを実行可能であり、

前記タイトル報知手段は、タイトルの文字列の表示態様を第 1 態様から該第 1 態様とは異なる第 2 態様に変更可能であり、前記第 1 示唆演出に対応したタイトルを報知する場合と、前記第 2 示唆演出に対応したタイトルを報知する場合と、でタイトルの文字列の表示態様を前記第 1 態様から前記第 2 態様に変更する割合が異なるようにタイトルの報知を実行可能であり、

前記期待度示唆実行手段は、

文字列の表示によるタイトルの報知が実行されているときに、前記期待度を示唆する複数の期待度示唆要素を段階的に表示させ、

前記音出力手段は、

段階的に表示される前記期待度示唆要素の個数に応じて特定音を出力し、

複数の前記特定音をすべて同一の音で出力する、遊技機。

さらに、(1) 上記目的を達成するため、本願発明に係る遊技機は、

遊技者にとって有利な有利状態(例えば大当り遊技状態)に制御可能な遊技機(例えばパチンコ遊技機 1)であって、

前記有利状態に制御されることを示唆する示唆演出(例えばリーチ演出)を実行可能な示唆演出実行手段(例えば演出制御用 CPU 120)と、

前記示唆演出に対応したタイトルを報知可能なタイトル報知手段(例えば演出制御用 CPU 120)と、を備え、

前記タイトル報知手段は、前記示唆演出の開始から所定期間経過したときに当該示唆演出に対応したタイトルを報知可能である(例えば図 9 (D)、(F))。

このような構成によれば、演出効果を高めることができる。