

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】令和2年9月17日(2020.9.17)

【公開番号】特開2020-49380(P2020-49380A)

【公開日】令和2年4月2日(2020.4.2)

【年通号数】公開・登録公報2020-013

【出願番号】特願2020-1775(P2020-1775)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 6 1 1 B

【手続補正書】

【提出日】令和2年8月6日(2020.8.6)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

1 ベットランプと、

2 ベットランプと、

3 ベットランプと、

リプレイランプと、

スタートランプと、

遊技を開始するために操作されるスタートスイッチと、

複数のリールと、

内部抽せん手段と、

リールを制御するリール制御手段と、

を備え、

所定の遊技で前記内部抽せん手段により所定の結果が決定され、その次の遊技であって、ベット数として3が設定された状況で前記スタートスイッチの操作を受け付けたことにより実行された遊技（前記所定の遊技の次回の遊技）で、前記内部抽せん手段により特定の結果が決定され、全てのリールが定速回転している状況下では、前記リプレイランプは消灯しており、前記1ベットランプは点灯しており、前記2ベットランプは点灯しており、前記3ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、その後当該特定の結果に対応する図柄組合せが停止された以降の第1のタイミングにおいては、前記リプレイランプは消灯しており、前記1ベットランプは点灯しており、前記2ベットランプは点灯しており、前記3ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、その後前記リプレイランプを点灯した後の第2のタイミングにおいては、前記スタートランプは点灯しており、

前記内部抽せん手段により前記所定の結果が決定され、全てのリールが回転している状況下で所定のリールを最初に停止させるための所定のストップスイッチの操作の受け付けが所定のタイミングで検出され、前記所定の結果に対応する所定図柄が所定の位置に停止され、その後全てのリールが停止された所定の状況において前記所定の結果に対応する所定図柄組合せが停止されているときは前記所定図柄組合せに対応する遊技媒体が付与できるよう構成されており、

前記内部抽せん手段により前記所定の結果が決定され、全てのリールが回転している状

況下で前記所定のリールを最初に停止させるための前記所定のストップスイッチの操作の受け付けが前記所定のタイミングで検出されたにもかかわらず、前記所定の結果に対応する前記所定図柄が前記所定の位置に停止されず、その後全てのリールが停止された所定の状況において前記所定の結果に対応する前記所定図柄組合せが停止されていないあっても前記所定図柄組合せに対応する遊技媒体が付与できるよう構成されていることを特徴とする遊技機。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0017

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0017】

本発明に係る遊技機は、1ベットランプと、2ベットランプと、3ベットランプと、リプレイランプと、スタートランプと、遊技を開始するために操作されるスタートスイッチと、複数のリールと、内部抽せん手段と、リールを制御するリール制御手段と、を備え、所定の遊技で前記内部抽せん手段により所定の結果が決定され、その次の遊技であって、ベット数として3が設定された状況で前記スタートスイッチの操作を受け付けたことにより実行された遊技（前記所定の遊技の次の遊技）で、前記内部抽せん手段により特定の結果が決定され、全てのリールが定速回転している状況下では、前記リプレイランプは消灯しており、前記1ベットランプは点灯しており、前記2ベットランプは点灯しており、前記3ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、その後当該特定の結果に対応する図柄組合せが停止された以降の第1のタイミングにおいては、前記リプレイランプは消灯しており、前記1ベットランプは点灯しており、前記2ベットランプは点灯しており、前記3ベットランプは点灯しており、前記スタートランプは消灯しており、その後前記リプレイランプを点灯した後の第2のタイミングにおいては、前記スタートランプは点灯しており、前記内部抽せん手段により前記所定の結果が決定され、全てのリールが回転している状況下で所定のリールを最初に停止させるための所定のストップスイッチの操作の受け付けが所定のタイミングで検出され、前記所定の結果に対応する所定図柄が所定の位置に停止され、その後全てのリールが停止された所定の状況において前記所定の結果に対応する所定図柄組合せが停止されているときは前記所定図柄組合せに対応する遊技媒体が付与できるよう構成されており、前記内部抽せん手段により前記所定の結果が決定され、全てのリールが回転している状況下で前記所定のリールを最初に停止させるための前記所定のストップスイッチの操作の受け付けが前記所定のタイミングで検出されたにもかかわらず、前記所定の結果に対応する前記所定図柄が前記所定の位置に停止されず、その後全てのリールが停止された所定の状況において前記所定の結果に対応する前記所定図柄組合せが停止されていないあっても前記所定図柄組合せに対応する遊技媒体が付与できるよう構成されていることを特徴とする。

また、本発明は、データの読み書きが可能な記憶手段を備え、前記記憶手段は、少なくとも、設定値のデータが保存される第1の記憶領域と、未使用領域である第2の記憶領域と、遊技を進行する上で必要なデータが退避される第3の記憶領域と、を備え、前記第2の記憶領域を、前記第1の記憶領域と前記第3の記憶領域との間のアドレス位置に設定することにより、前記第3の記憶領域に退避されるデータ数が設計上の上限値を超えたとしても、設定値のデータが上書きされ難い構成としたことを特徴とする態様であってもよい。