

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年2月5日(2009.2.5)

【公開番号】特開2008-12337(P2008-12337A)

【公開日】平成20年1月24日(2008.1.24)

【年通号数】公開・登録公報2008-003

【出願番号】特願2007-250880(P2007-250880)

【国際特許分類】

A 6 3 F 5/04 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 5/04 5 1 6 F

A 6 3 F 5/04 5 1 6 E

A 6 3 F 5/04 5 1 6 C

【手続補正書】

【提出日】平成20年12月12日(2008.12.12)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

可変表示が可能な複数の表示列を備えた表示手段と、前記可変表示を開始させる指示を遊技者が入力するための開始操作手段と、前記複数の表示列の各々に対応して設けられ前記可変表示を停止させる指示を遊技者が入力するための停止操作手段とを備え、遊技媒体又は電氣的若しくは磁氣的に記憶した遊技媒体の投入で一ゲームを開始し、前記開始操作手段により前記表示手段の可変表示を開始させた後で前記停止操作手段により当該可変表示を停止させ、前記表示手段の可変表示が停止した状態における入賞ライン上の停止態様が所定の入賞態様の場合に賞に入賞し、入賞した賞に応じて予め定められた遊技価値を付与して当該ゲームを終了し、前記ゲームを第 1 通常ゲーム状態、第 2 通常ゲーム状態及び特別ゲーム状態を含む複数種類のゲーム状態で実行可能であり、前記賞には付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しを伴う小役賞と、付与される前記遊技価値としてゲーム状態の種類を変更する開始賞と、付与される前記遊技価値として遊技媒体の払い出しなしに次のゲームを開始する条件を付与する再遊技賞とが含まれるスロットマシンであって、

第 1 通常ゲーム状態においてゲーム状態を前記第 2 通常ゲーム状態へ移行させる第 2 通常ゲーム開始賞及びゲーム状態を特別ゲーム状態へ移行させる特別ゲーム開始賞を含む複数の開始賞、複数の小役賞を抽選対象として抽選を実行し、前記第 2 通常ゲーム状態において前記特別ゲーム開始賞を含まない開始賞及び複数の小役賞を抽選対象として抽選を実行し、前記特別ゲーム状態において複数の小役賞を抽選対象として抽選を実行して、抽選結果を示す抽選情報を生成し、前記第 1 通常ゲーム状態及び前記第 2 通常ゲーム状態では抽選対象となる小役賞の種類が同一で且つ複数の小役賞の各々に当選する確率がほぼ等しく、複数の小役賞の各々に当選する確率の合計を合成確率としたとき、前記特別ゲーム状態における複数の小役賞の前記合成確率が前記第 1 通常ゲーム状態及び前記第 2 通常ゲーム状態における複数の小役賞の前記合成確率より高くなるように抽選を実行し、前記第 2 通常ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞については抽選によって当選したゲームの次のゲームから前記第 2 通常ゲーム状態及び特別ゲーム開始賞の各々に入賞するゲームまでの持ち越し期間において当選した抽選結果を持ち越し、持ち越した抽選結果と現在のゲー

ムの抽選結果の両方を示す抽選情報とする抽選手段と、

前記複数の表示列の各々において可変表示中に対応する前記停止操作手段が操作されると、当該停止操作手段の操作タイミングにおける当該表示列の図柄を所定図柄数の範囲で進ませて停止させる停止手段と、

前記抽選情報がいずれかの小役賞への当選を示す場合、遊技者が所定のタイミングで停止操作手段を操作することによって前記表示手段の停止態様が当該小役賞に対応する入賞態様になると、入賞した小役賞に対応する遊技媒体を払い出す払出手段と、

前記第2通常ゲーム開始賞に当選した後に、遊技者が所定のタイミングで前記停止操作手段を操作することによって前記表示手段の停止態様が前記第2通常ゲーム開始賞に対応した入賞態様になると、次のゲームからゲーム状態を前記第1通常ゲーム状態から前記第2通常ゲーム状態へ移行させ、前記特別ゲーム開始賞に当選した後に、遊技者が所定のタイミングで前記停止操作手段を操作することによって前記表示手段の停止態様が前記特別ゲーム開始賞に対応する入賞態様になると、次のゲームからゲーム状態を第1通常ゲーム状態から特別ゲーム状態へ移行させるゲーム状態移行手段と、

前記第2通常ゲーム状態及び前記特別ゲーム状態の各々において払い出された遊技媒体の数量を累積的に計数して獲得数量を生成する獲得数量計数手段と、

前記第2通常ゲーム状態及び前記特別ゲーム状態の各々において、前記獲得数量が所定数量を超えるとゲーム状態を前記第1通常ゲーム状態へ復帰させるゲーム状態復帰手段とを備え、

前記ゲーム状態には特定ゲーム状態が含まれ、前記開始賞には入賞すると前記特定ゲーム状態に移行させる特定ゲーム開始賞が含まれ、

前記抽選手段は、前記第1通常ゲーム状態及び前記第2通常ゲーム状態の抽選対象に前記特定ゲーム開始賞を含ませて抽選を実行し、前記第2通常ゲーム状態において前記特定ゲーム開始賞に当選したことを次のゲームに持ち越さず前記抽選情報を生成し、前記第1通常ゲーム状態及び前記第2通常ゲーム状態において前記特定ゲーム開始賞が選択された場合に、前記抽選結果として前記特定ゲーム開始賞及び前記再遊技賞の両方の当選を示す抽選情報を生成し、

前記ゲーム状態復帰手段は、前記第2通常ゲーム状態での前記特定ゲーム開始賞に当選したゲームにおいて、前記特定ゲーム開始賞に入賞すると、次のゲームからゲーム状態を前記特定ゲーム状態に移行させ、前記特定ゲーム状態が終了すると次のゲームからゲーム状態を前記第1通常ゲーム状態に復帰させ、当該特定ゲーム開始賞に当選したゲームにおいて、前記特定ゲーム開始賞に非入賞であっても、次のゲームからゲーム状態を前記第1通常ゲーム状態に復帰させ、

前記停止手段は、前記抽選情報が前記特定ゲーム開始賞と前記再遊技賞の両方の当選を示すゲームにおいて、前記複数の表示列が可変表示している状態で一の表示列に対応した一の停止操作手段が操作されると、前記一の停止操作手段の操作タイミングで入賞ラインから前記特定ゲーム開始賞の入賞態様を構成する図柄と前記再遊技賞の入賞態様を構成する図柄が前記所定図柄数の範囲内に位置する場合、前記再遊技賞の入賞態様を構成する図柄を前記入賞ライン上に引き込んで前記一の表示列を停止させる

ことを特徴とするスロットマシン。

【請求項2】

前記第2通常ゲーム状態において前記抽選情報が前記特定ゲーム開始賞の当選を指示すること検知すると、当該ゲーム又は所定ゲーム数が経過した後、特定の演出を開始する報知手段を備えることを特徴とする請求項1に記載のスロットマシン。

【請求項3】

前記特定ゲーム状態として複数種類の個別特定ゲーム状態があり、前記特定ゲーム開始賞は前記複数種類の個別特定ゲーム状態の各々に対応した複数の個別開始賞から構成され、当該複数の個別開始賞に各々対応する前記入賞態様は互いに相違し、

前記抽選手段は、前記第1通常ゲーム状態及び前記第2通常ゲーム状態において、前記特定ゲーム開始賞として前記複数の個別開始賞を抽選対象に含ませて抽選を実行する、

ことを特徴とする請求項 1 乃至 2 のうちいずれか 1 項に記載のスロットマシン。

【請求項 4】

前記抽選手段は、

前記第 2 通常ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞の持ち越し期間は、前記第 2 通常ゲーム開始賞及び前記特別ゲーム開始賞を抽選対象から除外して抽選を実行し、

前記第 1 通常ゲーム状態における前記第 2 通常ゲーム開始賞の持ち越し期間以外の期間と、前記第 1 通常ゲーム状態における前記第 2 通常ゲーム開始賞の持ち越し期間及び前記第 2 通常ゲーム状態の期間とで、複数の小役賞の前記合成確率がほぼ等しく、前記第 1 通常ゲーム状態及び前記第 2 通常ゲーム状態と比較して前記特別ゲーム状態における前記複数の小役賞の当選確率が高くなるように抽選を実行する、

ことを特徴とする請求項 1 乃至 3 のうちいずれか 1 項に記載のスロットマシン。

【請求項 5】

前記複数の表示列の各々には特別図柄を含む複数種類の図柄が配列されており、

前記第 2 通常ゲーム開始賞の入賞態様は入賞ライン上の所定位置に停止した前記特別図柄から構成され、

前記各表示列において、ある特別図柄と次の特別図柄は前記所定図柄数の範囲内に配置されており、

前記ゲーム状態移行手段は、前記抽選情報が前記第 2 通常ゲーム開始賞の当選を示す場合、前記停止操作手段がどのようなタイミングで操作されても前記特別図柄が前記入賞ライン上の所定位置に前記特別図柄が停止するように前記停止手段を制御し、前記第 2 通常ゲーム開始賞に入賞させる、

ことを特徴とする請求項 1 乃至 4 のいずれか 1 項に記載のスロットマシン。

【請求項 6】

前記第 2 通常ゲーム状態として複数種類の個別第 2 通常ゲーム状態があり、前記第 2 通常ゲーム開始賞は前記複数種類の個別第 2 通常ゲーム状態の各々に対応した複数の個別開始賞から構成され、前記複数の個別開始賞に各々対応する前記入賞態様は互いに相違し、

前記抽選手段は、前記第 1 通常ゲーム状態において、前記第 2 通常ゲーム開始賞として前記複数の個別開始賞を抽選対象に含ませて抽選を実行する、

ことを特徴とする請求項 1 乃至 5 のうちいずれか 1 項に記載のスロットマシン。

【請求項 7】

前記ゲーム状態復帰手段は、前記第 2 通常ゲーム状態の前記所定数量として前記複数種類の第 2 通常ゲーム状態に各々対応した個別数量を記憶しており、前記獲得数量が前記第 2 通常ゲーム状態の種類に対応した個別数量を超えるとゲーム状態を前記第 1 通常ゲーム状態へ復帰させることを特徴とする請求項 6 に記載のスロットマシン。

【請求項 8】

前記特別ゲーム状態として複数種類の個別特別ゲーム状態があり、前記特別ゲーム開始賞は前記複数種類の個別特別ゲーム状態の各々に対応した複数の個別特別開始賞から構成され、前記複数の個別特別開始賞に各々対応する前記入賞態様は互いに相違し、

前記抽選手段は、前記第 1 通常ゲーム状態において、前記特別ゲーム開始賞として前記複数の個別特別開始賞を抽選対象に含ませて抽選を実行し、

前記ゲーム状態復帰手段は、前記特別ゲーム状態の前記所定数量として前記複数種類の個別特別通常ゲーム状態に各々対応した個別数量を記憶しており、前記獲得数量が前記特別ゲーム状態の種類に対応した個別数量を超えるとゲーム状態を前記第 1 通常ゲーム状態へ復帰させることを特徴とする請求項 1 乃至 7 のうちいずれか 1 項に記載のスロットマシン。

【請求項 9】

前記複数の表示列の各々に図柄を停止させる図柄停止位置が複数設定され、

前記入賞ラインは、表示列ごとに指定された前記図柄停止位置の組であり、

前記第 2 通常ゲーム開始賞は、複数の前記入賞ラインのうち、折れ線の入賞ラインに所定の図柄が停止することによって入賞する、

ことを特徴とする請求項 1 乃至 8 のうちいずれか 1 項に記載のロットマシン。