

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第1部門第2区分

【発行日】平成28年3月3日(2016.3.3)

【公開番号】特開2015-231577(P2015-231577A)

【公開日】平成27年12月24日(2015.12.24)

【年通号数】公開・登録公報2015-081

【出願番号】特願2015-187483(P2015-187483)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/79 (2014.01)

A 6 3 F 13/80 (2014.01)

A 6 3 F 13/533 (2014.01)

A 6 3 F 13/35 (2014.01)

G 0 6 F 17/30 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 13/79 5 2 0

A 6 3 F 13/80 B

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/35

G 0 6 F 17/30 1 7 0 Z

【手続補正書】

【提出日】平成28年1月13日(2016.1.13)

【手続補正1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】

ユーザ識別情報に関連付けられているゲームオブジェクトのうちから、当該ユーザ識別情報によって識別されるユーザによって選択されたゲームオブジェクトで構成されるゲームオブジェクトの組み合わせを用いて対戦が行われるゲームにおいて、ゲームオブジェクトを検索するためのゲームオブジェクト検索制御装置であって、

複数のゲームオブジェクトのうちから指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報に基づいて、ゲームオブジェクトの検索を実行するための検索条件を設定する検索条件設定手段と、

前記ユーザ識別情報に関連付けられていないゲームオブジェクトを含むゲームオブジェクトのうちから前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトを表示手段に表示させるための制御を実行する表示制御手段と、を含み、

前記表示制御手段は、

前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトの識別情報の各々に関連付けて記憶された文字情報又は画像情報を前記表示手段に表示させるための制御を実行し、

前記ユーザ識別情報に関連付けられていない前記ゲームオブジェクトが前記検索条件を満足する場合にも、当該ゲームオブジェクトの識別情報に関連付けて記憶された文字情報又は画像情報を前記表示手段に表示させるための制御を実行する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

【請求項2】

請求項1に記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記検索条件設定手段は、前記指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの少なくとも一つに基づいて、前記検索条件を設定し、

前記表示制御手段は、前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトと前記指定されたゲームオブジェクトのそれぞれの表示位置又は表示態様の少なくとも一方を、前記検索条件を満足するゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの一又は複数の所定パラメータに基づく数値と、前記指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの前記一又は複数の所定パラメータに基づく数値と、の間の大小関係に基づいて制御する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項3】

請求項1又は2に記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記検索条件設定手段は、前記指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの少なくとも一つに基づいて、前記検索条件を設定し、

前記表示制御手段は、前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトと前記指定されたゲームオブジェクトのそれぞれの表示位置又は表示態様の少なくとも一方を、前記検索条件を満足するゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの一又は複数の所定パラメータと、前記指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの前記一又は複数の所定パラメータと、の間の高低関係に基づいて制御する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項4】

請求項1乃至3のいずれかに記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記検索条件設定手段は、前記指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報のうちの、当該ゲームオブジェクトの種別に関する種別情報に基づいて前記検索条件を設定する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項5】

請求項1乃至4のいずれかに記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記検索条件設定手段は、前記指定されたゲームオブジェクトと所定関係を有するゲームオブジェクトを検索するための前記検索条件を設定する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項6】

請求項5に記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記検索条件設定手段は、前記指定されたゲームオブジェクトの特性と同一の特性を有する種別のゲームオブジェクトを検索するための前記検索条件を設定する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項7】

請求項1乃至6のいずれかに記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記表示制御手段は、前記検索条件を満足するゲームオブジェクトの入手に関する情報を前記表示手段に表示させるための制御を実行する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項8】

請求項1乃至7のいずれかに記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記表示制御手段は、前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトを、前記検索条件を満足するゲームオブジェクトの入手に関する画面への遷移を可能に前記表示手段に表示させるための制御を実行する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

#### 【請求項9】

請求項1乃至8のいずれかに記載のゲームオブジェクト検索制御装置において、

前記検索条件設定手段は、前記組み合わせに含まれているゲームオブジェクトのうちから指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報に基づいて、前記検索条件を設定

し、

前記表示制御手段は、前記検索条件を満足するゲームオブジェクトを前記指定されたゲームオブジェクトに入れ替えた場合の前記組み合わせの性能の変化に関する情報を前記表示手段に表示させるための制御を実行する、

ことを特徴とするゲームオブジェクト検索制御装置。

【請求項 10】

ユーザ識別情報に関連付けられているゲームオブジェクトのうちから、当該ユーザ識別情報によって識別されるユーザによって選択されたゲームオブジェクトで構成されるゲームオブジェクトの組み合わせを用いて対戦が行われるゲームを実行するゲームシステムであって、

複数のゲームオブジェクトのうちから指定されたゲームオブジェクトに関連付けられた情報に基づいて、ゲームオブジェクトの検索を実行するための検索条件を設定する検索条件設定手段と、

前記検索条件に基づいて、前記ユーザ識別情報に関連付けられていないゲームオブジェクトを含むゲームオブジェクトのうちから前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトの検索を実行する検索実行手段と、

前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトを表示手段に表示させるための制御を実行する表示制御手段と、を含み、

前記表示制御手段は、

前記検索条件を満足する少なくとも1つのゲームオブジェクトの識別情報の各々に関連付けて記憶された文字情報又は画像情報を前記表示手段に表示させるための制御を実行し、

前記ユーザ識別情報に関連付けられていない前記ゲームオブジェクトが前記検索条件を満足する場合にも、当該ゲームオブジェクトの識別情報に関連付けて記憶された文字情報又は画像情報を前記表示手段に表示させるための制御を実行する、

ことを特徴とするゲームシステム。

【請求項 11】

請求項1乃至9のいずれかに記載のゲームオブジェクト検索制御装置、又は、請求項10に記載のゲームシステムとしてコンピュータを機能させるためのプログラム。