

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載
【部門区分】第 1 部門第 2 区分
【発行日】平成 16 年 10 月 14 日 (2004.10.14)

【公開番号】特開 2002-210121 (P2002-210121A)
【公開日】平成 14 年 7 月 30 日 (2002.7.30)
【出願番号】特願 2001-6200 (P2001-6200)
【国際特許分類第 7 版】
A 6 3 F 7/02
【F I】
A 6 3 F 7/02 3 2 0

【手続補正書】
【提出日】平成 15 年 10 月 6 日 (2003.10.6)
【手続補正 1】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】特許請求の範囲
【補正方法】変更
【補正の内容】
【特許請求の範囲】
【請求項 1】

表示装置の複数の表示領域に複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを行い、この結果態様に関連して特定の遊技価値を遊技者に付与可能な遊技機において、
前記識別情報は、何らかの物を模した形状の要素の集合体から成ると共に該要素間に間隙を設けて構成して該要素単位で部分変動表示可能とし、
前記変動表示ゲームの途中段階で所定の識別情報を停止態様とは異なる所定の準停止表示態様で表示する準停止状態表示手段を備え、
前記準停止状態表示手段は、
識別情報を表示領域の所定位置に保持した状態で、該識別情報を構成する集合体の要素単位で隣接する要素に伝播するように部分変動表示を繰り返し行うことを特徴とする遊技機
。

【手続補正 2】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 6
【補正方法】変更
【補正の内容】
【0 0 0 6】
【課題を解決するための手段】

第 1 の発明は、表示装置の複数の表示領域に複数の識別情報を変動表示する変動表示ゲームを行い、この結果態様に関連して特定の遊技価値を遊技者に付与可能な遊技機において、
前記識別情報は、何らかの物を模した形状の要素の集合体から成ると共に該要素間に間隙を設けて構成して該要素単位で部分変動表示可能とし、前記変動表示ゲームの途中段階で所定の識別情報を停止態様とは異なる所定の準停止表示態様で表示する準停止状態表示手段を備え、前記準停止状態表示手段は、識別情報を表示領域の所定位置に保持した状態で、該識別情報を構成する集合体の要素単位で隣接する要素に伝播するように部分変動表示を周期的に繰り返す。

【手続補正 3】
【補正対象書類名】明細書
【補正対象項目名】0 0 0 7
【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正４】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００８

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正５】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】０００９

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正６】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１０

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正７】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１１

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正８】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１２

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正９】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１３

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１０】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１４

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正１１】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】００１５

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 6

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 7

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 8

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 9

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 9】

【発明の効果】

第 1 の発明では、識別情報は、何らかの物を模した形状の要素の集合体から成ると共に該要素間に間隙を設けて構成して該要素単位で部分変動表示可能とし、変動表示ゲームの途中段階で、識別情報を表示領域の所定位置に保持した状態で、該識別情報を構成する集合体の要素単位で隣接する要素に伝播するように部分変動表示を繰り返し行うので、識別情報を見やすく、遊技者はいずれの識別情報が停止状態に表示されているかを見間違わない。

また、波動が識別情報を通過するような表示となり、斬新で趣のある停止状態表示を行える。

また、意外性に富む多彩な停止状態表示を行え、変動表示ゲームの高い興趣を確保できる。

【手続補正 1 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 0

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 1

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 2

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 1 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 3

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 2 0】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 4

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 2 1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 5

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 2 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 2 6

【補正方法】削除

【補正の内容】