

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成27年10月15日 (2015.10.15)

【公開番号】特開2015-6290(P2015-6290A)

【公開日】平成27年1月15日 (2015.1.15)

【年通号数】公開・登録公報2015-003

【出願番号】特願2013-133565(P2013-133565)

【国際特許分類】

A 6 3 F 7/02 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 7/02 3 0 4 D

A 6 3 F 7/02 3 1 6 D

【手続補正書】

【提出日】平成27年8月25日 (2015.8.25)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

所定の識別情報を変動表示させる第 1 変動表示ゲームを実行可能な第 1 表示手段と、所定の識別情報を変動表示させる第 2 変動表示ゲームを実行可能な第 2 表示手段と、前記第 1 変動表示ゲーム及び前記第 2 変動表示ゲームの制御を行う制御手段と、を備え、

前記制御手段は、前記第 1 表示手段又は前記第 2 表示手段に変動表示ゲームの結果態様として当たり識別情報が停止表示された場合に、遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能であって、

前記第 1 変動表示ゲームの変動表示中に表示される識別情報と、前記第 2 変動表示ゲームの変動表示中に表示される識別情報は、同じ識別情報で構成するとともに、

変動表示ゲームで特別遊技状態が発生しない場合に結果態様として停止表示される識別情報と、変動表示中のみ表示されて変動表示ゲームの結果態様として停止表示されることのない識別情報を含むようにしたことを特徴とする遊技機。

【手続補正 2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 1】

本発明は、変動表示ゲームが開始されたことを遊技者が明確に把握することが可能な遊技機に関する。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 0 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 0 2】

従来、遊技機、例えばパチンコ遊技機においては、遊技領域に設けた始動口への遊技球の入賞に基づき変動表示ゲームを実行し、該変動表示ゲームが特別結果となると遊技者に

有利な特別遊技状態を発生させるものが知られている（例えば、特許文献 1 参照）。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0003

【補正方法】削除

【補正の内容】

【手続補正 5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0004

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0004】

【特許文献 1】特開 2002-263291 号公報

【手続補正 6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0005】

しかしながら、上記特許文献に記載された遊技機では、変動表示ゲームが開始されたことを遊技者が明確に把握することが困難であった。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0006

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0006】

本発明は、上記した問題点に鑑みなされたものであり、変動表示ゲームが開始されたことを遊技者が明確に把握することが可能な遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0007

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0007】

本発明は、所定の識別情報を変動表示させる第 1 変動表示ゲームを実行可能な第 1 表示手段と、所定の識別情報を変動表示させる第 2 変動表示ゲームを実行可能な第 2 表示手段と、前記第 1 変動表示ゲーム及び前記第 2 変動表示ゲームの制御を行う制御手段と、を備え、前記制御手段は、前記第 1 表示手段又は前記第 2 表示手段に変動表示ゲームの結果態様として当たり識別情報が停止表示された場合に、遊技者に有利な特別遊技状態を発生可能であって、前記第 1 変動表示ゲームの変動表示中に表示される識別情報と、前記第 2 変動表示ゲームの変動表示中に表示される識別情報は、同じ識別情報で構成するとともに、変動表示ゲームで特別遊技状態が発生しない場合に結果態様として停止表示される識別情報と、変動表示中のみ表示されて変動表示ゲームの結果態様として停止表示されることのない識別情報を含むようにしたことを特徴とする。

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0008

【補正方法】変更

【補正の内容】

【０００８】

本発明によれば、変動表示ゲームが開始されたことを遊技者が明確に把握することが可能となる。