

RZECZPOSPOLITA
POLSKA



Urząd Patentowy
Rzeczypospolitej Polskiej

(12)

OPIS OCHRONNY WZORU PRZEMYSŁOWEGO

(19) **PL** (11) **15673**

(51) Klasyfikacja:
21-03

(21) Numer zgłoszenia: **15502**

(22) Data zgłoszenia. **19.10.2009**

(54)

Automat kasynowy do gier

(45) O udzieleniu prawa z rejestracji ogłoszono:
30.09.2010 WUP 09/2010

(73) Uprawniony z rejestracji wzoru przemysłowego:

**Przedsiębiorstwo Produkcyjno-Usługowo-
-Handiowe FLOMAR 2 S.C. Marcin Długajczyk,
Piotr Figzał, Mysłowice, (PL)**

(72) Twórca(y) wzoru przemysłowego:

**Długajczyk Marcin, Mysłowice, (PL);
Figzał Piotr, Mysłowice, (PL)**

PL 15673

Nr Rp. 15673..

Klasa 21-03..

Automat kasynowy do gier

Przedmiotem wzoru przemysłowego jest automat kasynowy do gier przeznaczony do wyposażania kasyn gry, salonów gier, pubów, świetlic, kawiarni oraz podobnych obiektów o charakterze rozrywkowym.

Istotę wzoru przemysłowego stanowi nowa i oryginalna postać automatu kasynowego do gier przejawiająca się w kształcie, rozmieszczeniu poszczególnych elementów roboczych w bryle szafy automatu służących do obsługi i reklamy automatu, w układzie powierzchni i linii oraz ich proporcjach, nadająca się do wielokrotnego odtwarzania.

Przedmiot wzoru przemysłowego uwidoczniony jest na fotografiach, na których fig. 1.1 przedstawia automat kasynowy do gier w widoku z przodu, fig. 1.2 przedstawia automat kasynowy do gier z prawego boku pod kątem na przód automatu, fig. 1.3 – widok pod kątem na lewy bok i tył obudowy automatu, fig. 1.4 – widok z prawego boku obudowy automatu, fig. 1.5 – widok z lewego boku na środek obudowy automatu z pulpitem sterowania i wnęką rynny wyrzutu monet, fig. 1.6 – widok z przodu na środek obudowy automatu jak w fig. 1.5, fig. 2.1 – widok z przodu na odmianę automatu kasynowego do gier, fig. 2.2 – widok z prawego boku na odmianę automatu kasynowego do gier.

Automat kasynowy do gier posiada w czołowej górnej części nad pulpitem dwa płaskie prostokątne jeden nad drugim monitory automatu głębiej w odniesieniu do

pionowej płaszczyzny obudowy zabudowane pod kątem rozwartym względem siebie, ukośnie skierowane w głąb obudowy w stronę wzajemnego styku obu ich płaszczyzn, otoczone jaśniejszymi ramkami, oraz otoczone jedną wspólną od góry i po bokach występującą ramką obudowy dolegającą dołem do pulpitu sterowania, a powyżej górnej części obudowy posiada zabudowaną poziomą obudowę z przodu w kształcie prostokąta o ściętych górnych rogach z umieszczonym wzdłużnie znakiem firmowym, nachyloną górą w stronę podłoża. Pod monitorami jest mocno wysunięty do przodu pulpit sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu, z wyprofilowaną wnęką na czytnik banknotów, posiadający na pochyłej górnej metalicznej powierzchni umieszczone jasne w dwóch rzędach przyciski w górnym rzędzie z lewej i prawej strony otworu wrzutowego, a w poniższym rzędzie na całej długości, jeden jasny przycisk na pionowej płaszczyźnie a na pochyłej spodniej powierzchni trzy stacyjki do obsługi oprogramowania. Obok przycisku na czołowej płaszczyźnie pulpitu sterowania umieszczona jest reklama firmy. Pod pulpitem sterowania, na pionowej nieco węższej po bokach dodatkowej wspólnej części obudowy, w jednej płaszczyźnie z podświetlanym ekranem, zabudowana jest prostokątna wzdłużna pozioma wnęka rynny wyrzutu monet z obudową wewnętrzną i ramkami w kolorze jasnym metalicznym wyróżniającym się od ciemnego koloru obudowy automatu. Z boku na wysokości pulpitu sterowania jest zamknięcie drzwi obudowy automatu, stanowiących jedną całość. Drzwi te są zamykane na niewidocznych z zewnątrz zawiasach. Obudowa automatu kasynowego do gier w widoku z boku ma kształt podłużnego w pionie wieloboku. Od strony czołowej od góry ma krótki bok skierowany w stronę pionowego boku, poniżej lekko odchylony bok do przodu obudowy w stronę podstawy, poniżej posiada wystający do przodu trapez pulpitu sterowania. Poniżej trapezu pulpitu sterowania posiada bok w pionie przesunięty nieco w stronę przodu obudowy w stosunku do boku czołowej górnej części obudowy, a poniżej wysokości wnęki rynny

wyrzutu monet ma bok skierowany pod kątem rozwartym w stosunku do powyższego pionowego boku i pod kątem ostrym w stosunku do boku podstawy obudowy. Na wysokości nieco powyżej poziomu podstawy, pod niewielkim kątem ostrym ma bok nachylony do podstawy obudowy a następnie pod skosem krótki bok dochodzący do boku podstawy obudowy w poziomie stanowiącej od strony czołowej miejsce na nogi gracza. Tył obudowy stanowi jeden podłużny pionowy bok wieloboku. Na tylnej pionowej ścianie automat kasynowy posiada prostokątną wzdłużną w poziomie wnękę do uchwytu obudowy podczas podnoszenia.

Według odmiany automat kasynowy do gier posiada dodatkowo zabudowany na poziomej górnej powierzchni prostokątnej obudowy nad monitorami, w widoku z przodu, na dwóch lekko rozstawionych na boki grubszych krótkich podporach walec o kształcie w przekroju z przodu poziomej elipsy, z umieszczonym znakiem firmowym.

Cechy istotne wzoru przemysłowego:

1. Automat kasynowy do gier posiada w czołowej górnej części nad pulpitem dwa płaskie prostokątne jeden nad drugim monitory automatu, głębiej w odniesieniu do pionowej płaszczyzny obudowy zabudowane pod kątem rozwartym względem siebie, ukośnie skierowane w głąb obudowy w stronę wzajemnego styku obu ich płaszczyzn, otoczone jaśniejszymi ramkami oraz otoczone jedną wspólną od góry i po bokach występującą ramkę obudowy dolegającą dołem do pulpitu sterowania, a powyżej górnej części ramki obudowy posiada zabudowaną poziomą obudowę z przodu w kształcie prostokąta o ściętych górnych rogach z umieszczonym wzdłużnie znakiem firmowym, nachyloną góra w stronę podłoża, jak przedstawiono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 2.1, fig. 2.2.
2. Automat kasynowy do gier pod monitorami na mocno wysuniętym do przodu

pulpitem sterowania w widoku z boku w kształcie trapezu z wyprofilowaną wnęką na czytnik banknotów, posiada na pochyłej górnej metalicznej powierzchni umieszczone w dwóch rzędach jasne przyciski, w górnym rzędzie z lewej i z prawej strony otworu wrzutowego, a w niższym rzędzie na całej długości oraz na czołowej ścianie pulpitu jeden jasny przycisk, obok niego reklama firmy i na pochyłej spodniej powierzchni trzy stacyjki do obsługi oprogramowania, jak przedstawiono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 2.1, fig. 2.2.

3. Automat kasynowy do gier posiada pod pulpitem sterowania na pionowej nieco węższej po bokach dodatkowej wspólnej części obudowy, w jednej płaszczyźnie z podświetlanym ekranem prostokątną wzdłużną poziomą wnękę rynny wyrzutu monet z obudową wewnętrzną i ramkami w kolorze jasnym metalicznym, wyróżniającym się od ciemnego koloru obudowy automatu, jak przedstawiono na fotografiach fig. 1.1, fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 1.5, fig. 1.6, fig. 2.1, fig. 2.2.
4. Automat kasynowy do gier posiada z boku na wysokości pulpitu sterowania zamknięcie drzwi obudowy automatu, stanowiących jedną całość jak przedstawiono na fotografiach fig. 1.2, fig. 1.4, fig. 2.1.
5. Automat kasynowy do gier w widoku z boku ma kształt podłużnego w pionie wieloboku, od strony czołowej od góry ma krótki bok skierowany w stronę pionowego boku, poniżej lekko odchylony bok do przodu obudowy w stronę podstawy, poniżej wystający do przodu trapez pulpitu sterowania, poniżej trapezu pulpitu sterowania bok w pionie przesunięty nieco w stronę przodu obudowy w stosunku do boku czołowej górnej części obudowy, a poniżej wysokości wnęki rynny wyrzutu monet bok skierowany pod kątem rozwartym w stosunku do powyższego pionowego boku i pod kątem ostrym w stosunku do podstawy obudowy, a następnie na wysokości nieco powyżej poziomu podstawy pod

niewielkim kątem ostrym bok nachylony do podstawy obudowy oraz pod skosem krotki bok dochodzący do boku podstawy obudowy w poziomie, stanowiącej od strony czołowej miejsce na nogi gracza, jak przedstawiono na fotografiach fig. 1.2, fig. 1.3, fig. 1.4, fig. 2.2.

6. Automat kasynowy do gier na tylnej pionowej ścianie posiada prostokątną wzdłużną w poziomie wnękę do uchwytu obudowy podczas przenoszenia, jak przedstawiono na fotografiach fig. 1.3.
7. Automat kasynowy do gier według odmiany posiada dodatkowo zabudowany na poziomej górnej powierzchni prostokątnej obudowy nad monitorami, w widoku z przodu, na dwóch lekko rozstawionych na boki grubszych, krótkich podporach walec o kształcie w przekroju z przodu poziomej elipsy, z umieszczonym znakiem firmowym jak przedstawiono na fotografiach fig. 2.1, fig. 2.2

RZECZNIK PATENTOWY
mgr inż. KRYSZKA SZCZEPANIK
41-507 Białystok, ul. Czerwonoarmiejska 20/3, 10



Fig. 1.1



Fig. 1.2

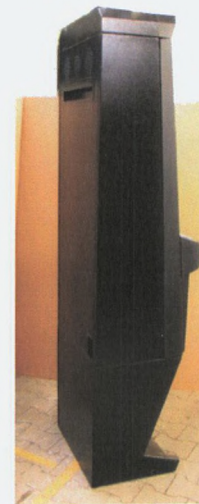


Fig. 1.3



Fig. 1.4



Fig. 1.5



Fig. 1.6



Fig. 2.1



Fig. 2.2

Wp- 15502
Rp- 15673

RZECZNIK OBYWATELSTWA
KRAJOWY ZWIĄZOK
41011

[Signature]



Fig. 1.1

Wp-15502
Rp-15673

h



Fig. 1.2

RECEIVED PATENTARY

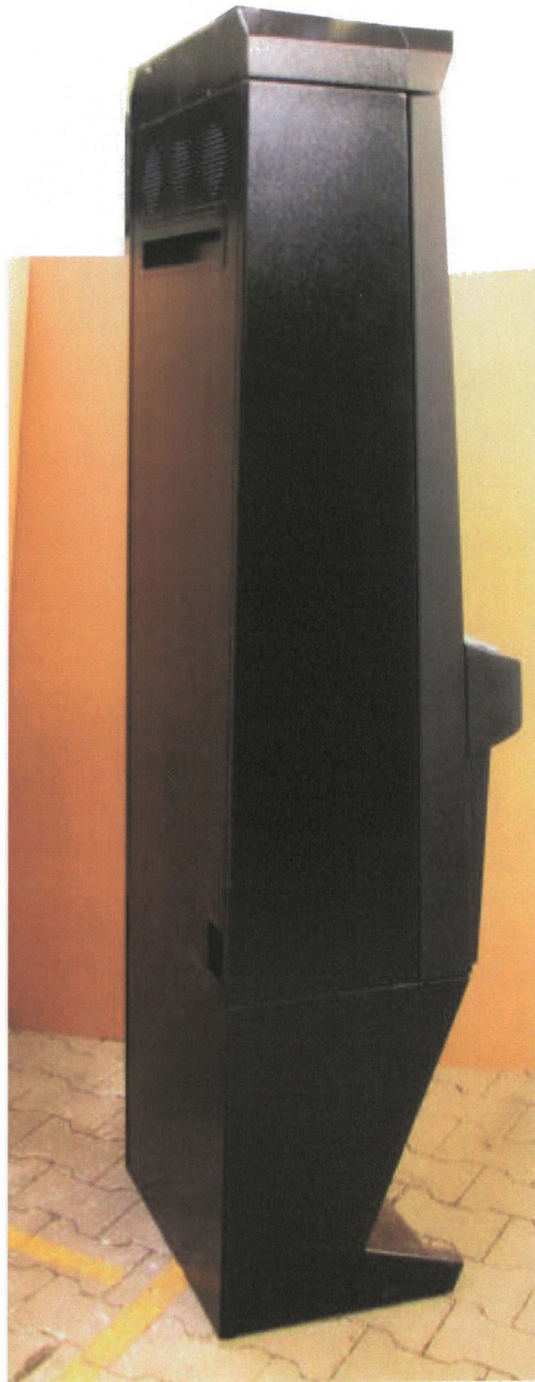


Fig. 1.3

RZECZNIK PATENTOWY
[Signature]

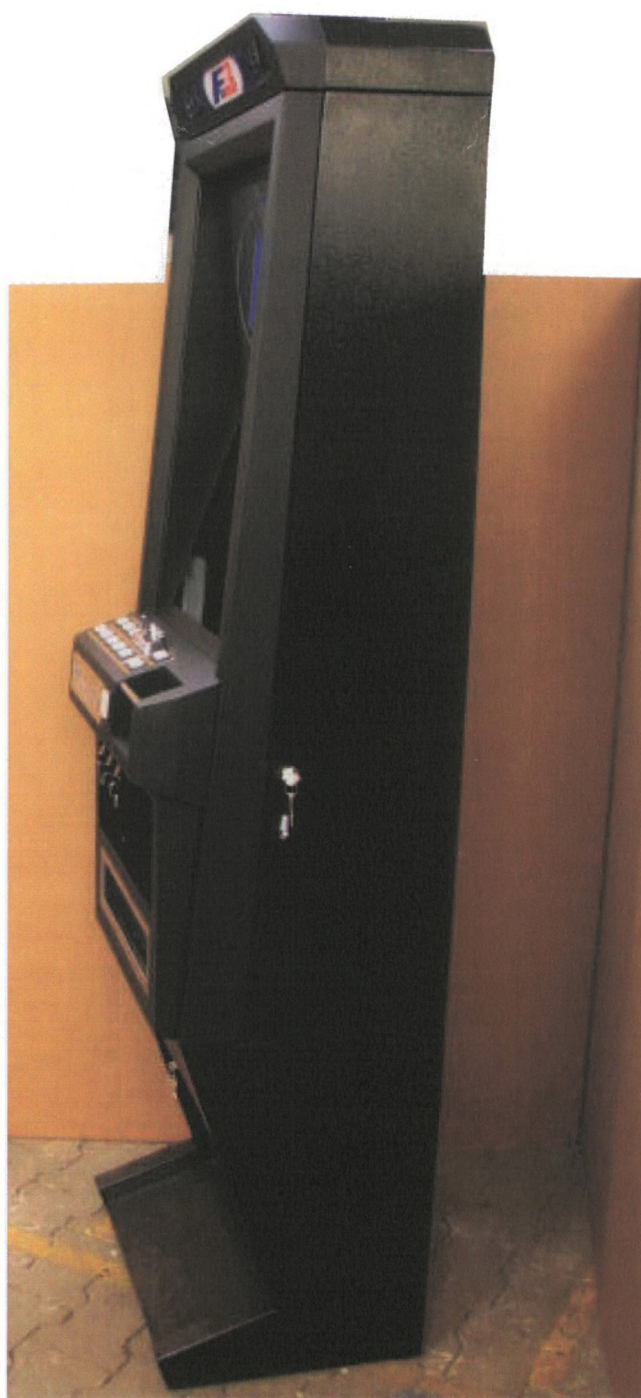


Fig. 1.4

REFORM PAT. INT. BY
RECEIVED
JAN 10 1964



Fig. 1.5

RZECZNIK PATENTOWY
DOKŁAD
ZUSŁ



Fig. 1.6

RZECZNIK PATENTOWY
BUREAU PATENTOWE
4002 1000 0000 0000



Fig. 2.1

RZECZNIK PATENTOWY
PODPISEK
41507 E 100 7 2015



Fig. 2.2

