



(12)实用新型专利

(10)授权公告号 CN 209348090 U

(45)授权公告日 2019.09.06

(21)申请号 201822218940.4

(22)申请日 2018.12.27

(73)专利权人 深圳市拳霸科技开发有限公司
地址 518100 广东省深圳市宝安区72区留仙三路甲岸工业大厦A栋六楼西厂房

(72)发明人 钟湘龙

(74)专利代理机构 北京华仲龙腾专利代理事务所(普通合伙) 11548

代理人 李静

(51) Int. Cl.

A63F 13/24(2014.01)

A63F 13/25(2014.01)

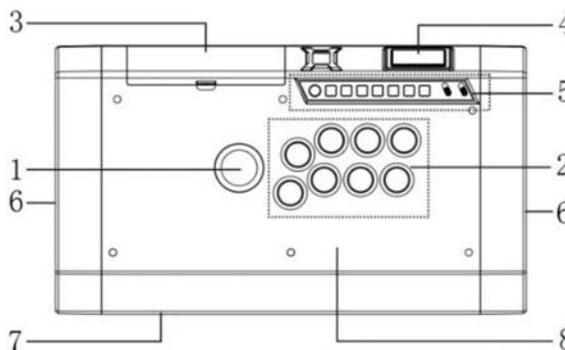
权利要求书1页 说明书3页 附图1页

(54)实用新型名称

一种带发光及音频的摇杆

(57)摘要

本实用新型涉及游戏外设领域,具体是一种带发光及音频的摇杆,包括安装于本体上的摇杆和按键,本体内设置有主控IC模块,所述本体内还设置有音频解码功放IC模块,所述摇杆和按键的上侧分别设置有USB线缆收纳室以及触摸板,所述按键和触摸板之间还设置有迷你按键,所述迷你按键包括有LED按键,LED按键的一侧设置有发光模式指示灯;所述本体的左右两侧分别设置有LED灯,所述本体的前侧还设置有耳机插孔。本实用新型方便进行左右发光灯的切换控制,用户可以根据自己的爱好选择,还方便进行音频的耳机和外置输出,利于推广。



1. 一种带发光及音频的摇杆,包括安装于本体(8)上的摇杆(1)和按键(2),本体(8)内设置有主控IC模块,其特征在于,所述本体(8)内还设置有音频解码功放IC模块,所述摇杆(1)和按键(2)的上侧分别设置有USB线缆收纳室(3)以及触摸板(4),所述按键(2)和触摸板(4)之间还设置有迷你按键(5),所述迷你按键(5)包括有LED按键(9),LED按键(9)的一侧设置有发光模式指示灯(10);所述本体(8)的左右两侧分别设置有LED灯(6),所述本体(8)的前侧还设置有耳机插孔(7)。

2. 根据权利要求1所述的带发光及音频的摇杆,其特征在于,所述按键(2)设置于摇杆(1)的右侧,按键(2)共设置有八个。

3. 根据权利要求1或2所述的带发光及音频的摇杆,其特征在于,所述耳机插孔(7)为3.5mm耳机插孔,在PS4功能时,在所述耳机插孔(7)上插上耳机能够输出音频,拔出耳机时能够转换为外置输出模式。

4. 根据权利要求3所述的带发光及音频的摇杆,其特征在于,连续按所述LED按键(9),发光模式指示灯(10)依次进行亮橙、绿、蓝、灭变化,本体(8)左右两侧的LED灯(6)依次进行按亮、振动亮、全亮、灭变化。

5. 一种游戏摇杆,其特征在于,包括权利要求1-4任一项所述的带发光及音频的摇杆。

一种带发光及音频的摇杆

技术领域

[0001] 本实用新型涉及游戏外设领域,具体是一种带发光及音频的摇杆。

背景技术

[0002] 随着科技的发展,电子类产品的普及,产品在满足基本的功能性的同时,造型与用户多功能享受体验正逐步被重视。

[0003] 游戏外设领域属于新兴领域,目前正处于上升发展阶段,该产品除了满足功能性的同时,造型、人机工程以及用户体验越来越被重视,但这一方面依旧明显有很多不足和缺点,游戏外设领域对人机工程的考量和用户体验还不够充分。同时,考虑游戏者长期使用会感单一无味。本产品正是从改进这些缺点出发,设计一款发光及带音频功能的游戏摇杆,以满足和增强游戏用户的使用兴趣而设计。

实用新型内容

[0004] 本实用新型的目的在于提供一种带发光及音频的摇杆,以解决上述背景技术中提出的问题。

[0005] 为实现上述目的,本实用新型提供如下技术方案:

[0006] 一种带发光及音频的摇杆,包括安装于本体上的摇杆和按键,本体内设置有主控IC模块,所述本体内还设置有音频解码功放IC模块,所述摇杆和按键的上侧分别设置有USB线缆收纳室以及触摸板,所述按键和触摸板之间还设置有迷你按键,所述迷你按键包括有LED按键,LED按键的一侧设置有发光模式指示灯;所述本体的左右两侧分别设置有LED灯,所述本体的前侧还设置有耳机插孔。

[0007] 作为本实用新型进一步的方案:所述按键设置于摇杆的右侧,按键共设置有八个。

[0008] 作为本实用新型进一步的方案:所述耳机插孔为3.5mm耳机插孔,在PS4功能时,在所述耳机插孔上插上耳机能够输出音频,拔出耳机时能够转换为外置输出模式。

[0009] 作为本实用新型进一步的方案:连续按所述LED按键,发光模式指示灯依次进行亮橙、绿、蓝、灭变化,本体左右两侧的LED灯依次进行按亮、振动亮、全亮、灭变化。

[0010] 一种游戏摇杆,包括所述的带发光及音频的摇杆。

[0011] 与现有技术相比,本实用新型的有益效果是:该带发光及音频的摇杆,通过一个控制按钮便可实现游戏摇杆左右发光灯从按亮、振动亮、全亮、灭进行按键操作的四种状态,使用者可以根据自己的爱好进行选择;连续按LED按键,发光模式指示灯会亮橙、绿、蓝、灭变化,左右LED灯由按亮、振动亮、全亮、灭变化,用户可以根据自己的爱好选择;在游戏机线路中加入音频解码功放IC模块,并与编入程序的主控IC模块相匹配来相互控制,在PS4功能时,在耳机插孔上插上耳机即有音频输出,拔出耳机时就可转换为外置输出。

附图说明

[0012] 图1为本实用新型的结构示意图。

[0013] 图2为本实用新型中迷你按键部分的结构示意图。

[0014] 图中:1-摇杆,2-按键,3-USB线缆收纳室,4-触摸板,5-迷你按键,6-LED灯,7-耳机插孔,8-本体,9-LED按键,10-发光模式指示灯。

具体实施方式

[0015] 下面结合具体实施方式对本专利的技术方案作进一步详细地说明。

[0016] 下面详细描述本专利的实施例,所述实施例的示例在附图中示出,其中自始至终相同或类似的标号表示相同或类似的元件或具有相同或类似功能的元件。下面通过参考附图描述的实施例是示例性的,仅用于解释本专利,而不能理解为对本专利的限制。

[0017] 在本专利的描述中,需要理解的是,术语“中心”、“上”、“下”、“前”、“后”、“左”、“右”、“竖直”、“水平”、“顶”、“底”、“内”、“外”等指示的方位或位置关系为基于附图所示的方位或位置关系,仅是为了便于描述本专利和简化描述,而不是指示或暗示所指的装置或元件必须具有特定的方位、以特定的方位构造和操作,因此不能理解为对本专利的限制。

[0018] 在本专利的描述中,需要说明的是,除非另有明确的规定和限定,术语“安装”、“相连”、“连接”、“设置”应做广义理解,例如,可以是固定相连、设置,也可以是可拆卸连接、设置,或一体地连接、设置。对于本领域的普通技术人员而言,可以根据具体情况理解上述术语在本专利中的具体含义。

[0019] 实施例1

[0020] 请参阅图1-2,本实用新型实施例中,一种带发光及音频的摇杆,包括安装于本体8上的摇杆1和按键2,所述按键2设置于摇杆1的右侧,按键2共设置有八个,所述摇杆1和按键2的上侧分别设置有USB线缆收纳室3以及触摸板4(仅限PS4),所述按键2和触摸板4之间还设置有迷你按键5;所述本体8的左右两侧分别设置有LED灯6,所述本体8的前侧还设置有耳机插孔7,且耳机插孔7为3.5mm耳机插孔。

[0021] 先对产品内部电路板进行研发改进,对主控IC模块编入程序来控制摇杆1左右发光功能,通过一个控制按钮便可实现游戏摇杆1左右发光灯从按亮、振动亮、全亮、灭进行按键操作的四种状态,使用者可以根据自己爱好进行选择。

[0022] 所述迷你按键5包括有LED按键9,LED按键9的一侧设置有发光模式指示灯10,连续按LED按键9,发光模式指示灯10会亮橙、绿、蓝、灭变化,左右LED灯6由按亮、振动亮、全亮、灭变化,用户可以根据自己爱好选择。

[0023] 在游戏机线路中加入音频解码功放IC模块,并与编入程序的主控IC模块相匹配来相互控制,在PS4功能时,在耳机插孔7上插上耳机即有音频输出,拔出耳机时就可转换为外置输出,PS4是电视游戏机Play Station 4的简称,PS4拥有强大的画面且具备云技术,玩家可以通过该平台实现远程协助、体感操作、多媒体访问功能,同时云平台还允许玩家在PS4上运行部分PS1/2/3的游戏作品,可以与智能手机、平板电脑和PS Vita实现联动。

[0024] 在通常情况下,游戏摇杆都是左手持摇杆1,右手进行按键2操作,除了打游戏,没有其它功能,本产品增加了左右发光功能;本产品发光模式主要有按亮、振动亮、全亮、灭四种,连续按LED按键9转换,具体如下:

[0025] 1) 橙色LED指示灯亮,是按亮功能,摇动摇杆1时,左边LED灯6亮,按八个按键2时,右边LED灯6亮;

[0026] 2) 绿色LED指示灯亮时,是振动亮功能,当游戏中人或物对击时左右LED灯6会闪亮;

[0027] 3) 蓝色LED指示灯亮时,左右LED灯6全亮;

[0028] 4) 橙、绿、蓝LED指示灯都不亮时,左右LED灯6都不亮。

[0029] 通用游戏摇杆都是通过外置喇叭发音,本产品可直接发出音频信号,直接插上耳机即可,音频输出主要有两个方面的功能(在PS4功能),具体如下:

[0030] 1) 在玩游戏时带上耳机就能听到声音,如面临其境之感;

[0031] 2) 可上网QQ聊天或听音乐,给用户增添乐趣。

[0032] 实施例2

[0033] 一种游戏摇杆,包括实施例1所述的带发光及音频的摇杆。

[0034] 该带发光及音频的摇杆,通过一个控制按钮便可实现游戏摇杆1左右发光灯从按亮、振动亮、全亮、灭进行按键操作的四种状态,使用者可以根据自己的爱好进行选择;连续按LED按键9,发光模式指示灯10会亮橙、绿、蓝、灭变化,左右LED灯6由按亮、振动亮、全亮、灭变化,用户可以根据自己的爱好选择;在游戏机线路中加入音频解码功放IC模块,并与编入程序的主控IC模块相匹配来相互控制,在PS4功能时,在耳机插孔7上插上耳机即有音频输出,拔出耳机时就可转换为外置输出。

[0035] 以上的仅是本实用新型的优选实施方式,应当指出,对于本领域的技术人员来说,在不脱离本实用新型构思的前提下,还可以作出若干变形和改进,这些也应该视为本实用新型的保护范围,这些都不会影响本实用新型实施的效果和专利的实用性。

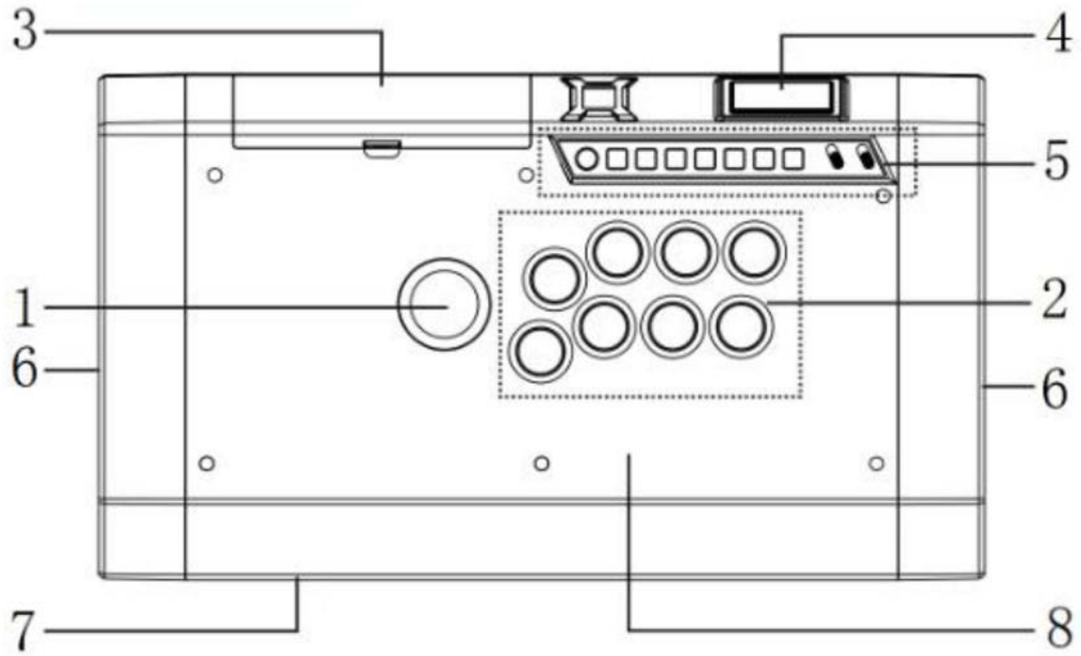


图1

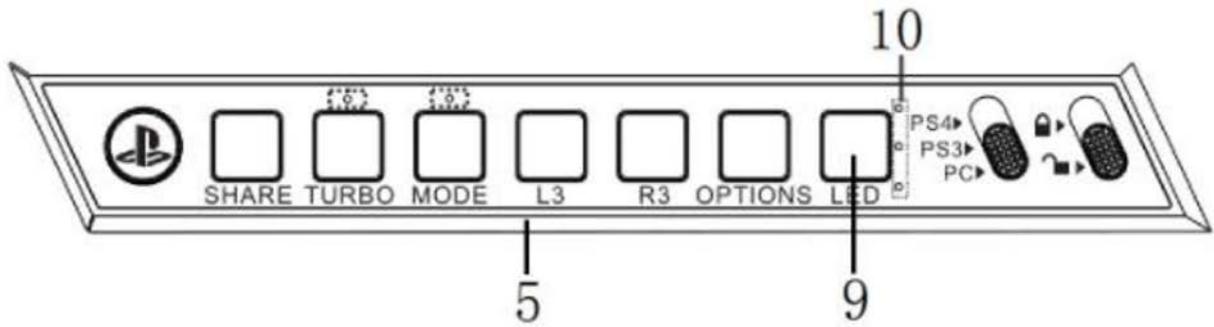


图2