

【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載  
【部門区分】第1部門第2区分  
【発行日】令和5年10月23日(2023.10.23)

【公開番号】特開2023-86942(P2023-86942A)  
【公開日】令和5年6月22日(2023.6.22)  
【年通号数】公開公報(特許)2023-116  
【出願番号】特願2023-74039(P2023-74039)  
【国際特許分類】  
A 6 3 F 7/02(2006.01)  
【F I】  
A 6 3 F 7/02 3 1 5 A

10

【手続補正書】  
【提出日】令和5年10月13日(2023.10.13)  
【手続補正1】  
【補正対象書類名】特許請求の範囲  
【補正対象項目名】全文  
【補正方法】変更  
【補正の内容】  
【特許請求の範囲】  
【請求項1】

20

演出態様を表示可能な表示手段と、  
取得条件の成立に基づいて、情報を取得する情報取得手段と、  
その情報取得手段により取得された前記情報が記憶される記憶手段と、  
その記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて判別を実行する判別手段と、  
その判別手段による判別結果を示すための識別情報を前記表示手段に動的表示させた後に、  
前記判別結果を示すための表示態様で停止表示させる動的表示手段と、  
その動的表示手段により前記識別情報が動的表示される期間を決定する期間決定手段と、  
特定の前記判別結果を示すための表示態様で前記識別情報が停止表示された場合に、遊技  
者に有利な特典の付与を実行可能な特典付与手段と、  
前記記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて、前記判別手段よりも先に判別を実行  
することが可能な事前判別手段と、を有した遊技機において、  
所定期間を設定可能な所定期間設定手段と、  
その所定期間設定手段により設定された所定期間になった場合に、前記表示手段に表示さ  
れる演出態様を特定の演出態様に切り替えて表示することが可能な切替表示手段と、  
前記所定期間が設定された場合に前記表示手段に表示する数値情報の値によって前記特定  
の演出態様が表示される残り期間までに付与された結果を識別可能とする情報表示手段と  
、

30

前記事前判別手段による判別結果に応じて示唆演出を実行可能な示唆手段と、を有し、  
前記特定の演出態様が表示され、終了するか否かが分岐されるタイミングになった場合に、  
前記記憶手段に記憶されている前記情報のうち、前記事前判別手段による判別結果が特  
定の判別結果と判別されたものが記憶されていれば、前記示唆手段により前記特典付与手  
段による前記特典の付与が実行されることを示唆する特定の示唆演出を実行可能であり、  
前記数値情報は、前記特定の演出態様が表示される場合に表示され、前記特典付与手段に  
よる前記特典の付与が実行される場合に、前記情報表示手段によって表示されていた前記  
数値情報に対して所定の数値情報を加算して表示されるように構成されていることを特徴  
とする遊技機。

40

【手続補正2】  
【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 0 0 0 1

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 1 】

本発明は、パチンコ機などの遊技機に関するものである。

【手続補正 3】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 2

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 2 】

10

従来より、表示態様を変化させるように構成された遊技機が知られている。

【手続補正 4】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 3

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 3 】

【特許文献 1】 特開 2 0 1 3 - 3 1 6 9 5 号公報

【手続補正 5】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 4

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 4 】

20

この種のパチンコ機において、表示態様が変更される期間が終了すると遊技者の遊技意欲が減退してしまい、遊技者が遊技に飽きてしまうという問題点があった。

【手続補正 6】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 5

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 5 】

30

本発明は、上記例示した問題点等を解決するためになされたものであり、遊技者が早期に遊技に飽きてしまう不具合を抑制できる遊技機を提供することを目的とする。

【手続補正 7】

【補正対象書類名】 明細書

【補正対象項目名】 0 0 0 6

【補正方法】 変更

【補正の内容】

【 0 0 0 6 】

40

この目的を達成するために請求項 1 記載の遊技機は、演出態様を表示可能な表示手段と、取得条件の成立に基づいて、情報を取得する情報取得手段と、その情報取得手段により取得された前記情報が記憶される記憶手段と、その記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報を前記表示手段に動的表示させた後に、前記判別結果を示すための表示態様で停止表示させる動的表示手段と、その動的表示手段により前記識別情報が動的表示される期間を決定する期間決定手段と、特定の前記判別結果を示すための表示態様で前記識別情報が停止表示された場合に、遊技者に有利な特典の付与を実行可能な特典付与手段と、前記記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて、前記判別手段よりも先に判別を実行することが可

50

能な事前判別手段と、を有し、所定期間を設定可能な所定期間設定手段と、その所定期間設定手段により設定された所定期間になった場合に、前記表示手段に表示される演出態様を特定の演出態様に切り替えて表示することが可能な切替表示手段と、前記所定期間が設定された場合に前記表示手段に表示する数値情報の値によって前記特定の演出態様が表示される残り期間までに付与された結果を識別可能とする情報表示手段と、前記事前判別手段による判別結果に応じて示唆演出を実行可能な示唆手段と、を有し、前記特定の演出態様が表示され、終了するか否かが分岐されるタイミングになった場合に、前記記憶手段に記憶されている前記情報のうち、前記事前判別手段による判別結果が特定の判別結果と判別されたものが記憶されていれば、前記示唆手段により前記特典付与手段による前記特典の付与が実行されることを示唆する特定の示唆演出を実行可能であり、前記数値情報は、前記特定の演出態様が表示される場合に表示され、前記特典付与手段による前記特典の付与が実行される場合に、前記情報表示手段によって表示されていた前記数値情報に対して所定の数値情報を加算して表示されるように構成されている。

10

【手続補正 8】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 1

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 1】

請求項 1 記載の遊技機によれば、演出態様を表示可能な表示手段と、取得条件の成立に基づいて、情報を取得する情報取得手段と、その情報取得手段により取得された前記情報が記憶される記憶手段と、その記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて判別を実行する判別手段と、その判別手段による判別結果を示すための識別情報を前記表示手段に動的表示させた後に、前記判別結果を示すための表示態様で停止表示させる動的表示手段と、その動的表示手段により前記識別情報が動的表示される期間を決定する期間決定手段と、特定の前記判別結果を示すための表示態様で前記識別情報が停止表示された場合に、遊技者に有利な特典の付与を実行可能な特典付与手段と、前記記憶手段に記憶されている前記情報に基づいて、前記判別手段よりも先に判別を実行することが可能な事前判別手段と、を有し、所定期間を設定可能な所定期間設定手段と、その所定期間設定手段により設定された所定期間になった場合に、前記表示手段に表示される演出態様を特定の演出態様に切り替えて表示することが可能な切替表示手段と、前記所定期間が設定された場合に前記表示手段に表示する数値情報の値によって前記特定の演出態様が表示される残り期間までに付与された結果を識別可能とする情報表示手段と、前記事前判別手段による判別結果に応じて示唆演出を実行可能な示唆手段と、を有し、前記特定の演出態様が表示され、終了するか否かが分岐されるタイミングになった場合に、前記記憶手段に記憶されている前記情報のうち、前記事前判別手段による判別結果が特定の判別結果と判別されたものが記憶されていれば、前記示唆手段により前記特典付与手段による前記特典の付与が実行されることを示唆する特定の示唆演出を実行可能であり、前記数値情報は、前記特定の演出態様が表示される場合に表示され、前記特典付与手段による前記特典の付与が実行される場合に、前記情報表示手段によって表示されていた前記数値情報に対して所定の数値情報を加算して表示されるように構成されている。

20

30

40

【手続補正 9】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0 0 1 2

【補正方法】変更

【補正の内容】

【0 0 1 2】

よって、遊技者が早期に遊技に飽きてしまう不具合を抑制できるという効果がある。

【手続補正 10】

【補正対象書類名】明細書

50

【補正対象項目名】 1 6 8 7

【補正方法】変更

【補正の内容】

【 1 6 8 7 】

1 0	パチンコ機（遊技機）	
<u>8 1</u>	<u>第 3 図柄表示装置（表示手段）</u>	
<u>2 0 3 a</u>	<u>特別図柄 1 保留球格納エリア（記憶手段の一部）</u>	
<u>2 0 3 b</u>	<u>特別図柄 2 保留球格納エリア（記憶手段の一部）</u>	
<u>S 3 0 5</u>	<u>判別手段</u>	
<u>S 4 1 2</u>	<u>事前判別手段</u>	10
<u>S 1 2 1 4</u>	<u>取得手段</u>	
<u>S 1 3 1 4</u>	<u>経過時間判別手段</u>	
<u>S 1 7 0 8</u>	<u>延長期間設定手段</u>	
<u>S 1 7 5 1</u>	<u>所定期間設定手段</u>	

20

30

40

50