

(12) **FASCÍCULO DE PATENTE DE INVENÇÃO**

(22) Data de pedido: 2007.03.09	(73) Titular(es): KATRINA CROSS	
(30) Prioridade(s): 2006.03.09 GB 0604713	THE PADDOCK, GROBY ROAD, GLENFIELD	
(43) Data de publicação do pedido: 2008.12.03	LEICESTER CITY LE3 8GN	GB
(45) Data e BPI da concessão: 2011.06.29 188/2011	ANTHONY CROSS	GB
	(72) Inventor(es): KATRINA CROSS	GB
	ANTHONY CROSS	GB
	(74) Mandatário: LUÍS MANUEL DE ALMADA DA SILVA CARVALHO	
	RUA VÍCTOR CORDON, 14 1249-103 LISBOA	PT

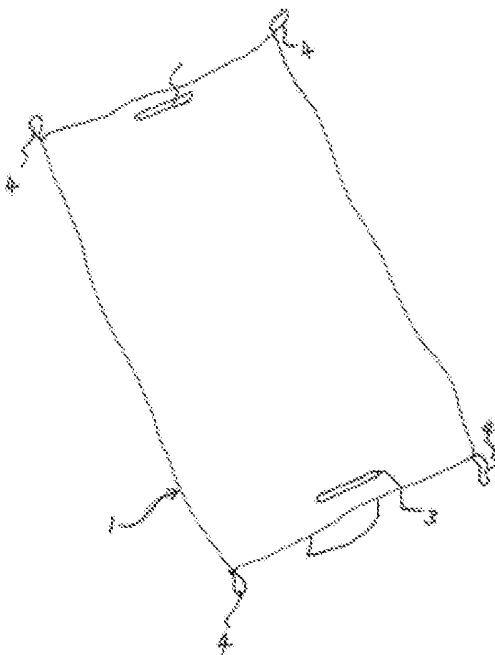
(54) Epígrafe: **JOGO COMPREENDENDO UMA SUPERFÍCIE DE JOGO FORMADA POR UM MATERIAL RESILIENTE**

(57) Resumo:

ESTA INVENÇÃO REFERE-SE A UMA SUPERFÍCIE (1) DE JOGO PARA UM JOGO QUE PODE SER JOGADO POR JOGADORES, OU EQUIPAS DE JOGADORES, ADVERSÁRIOS. A SUPERFÍCIE DE JOGO É FORMADA POR UM MATERIAL RESILIENTE E PODE TER UMA FORMA POLIGONAL OU REGULAR. A SUPERFÍCIE DE JOGO ESTÁ DOTADA COM, PELO MENOS, UM MEIO DE PONTUAÇÃO, POR EXEMPLO, FORMADO COMO UMA ABERTURA COM UMA BOLSA SUSPensa. A SUPERFÍCIE DE JOGO PODE SER FORMADA POR UM MATERIAL TÊXTIL TECIDO NO QUAL SE INCORPORA UM MATERIAL RESILIENTE, TAL COMO LYCRA, PARA QUE A SUPERFÍCIE DE JOGO, COMO UM TODO, POSSA SER ESTICADA E FISICAMENTE DEFORMADA EM DUAS DIRECÇÕES OU SUAS COMBINAÇÕES.

RESUMO**"JOGO COMPREENDENDO UMA SUPERFÍCIE DE JOGO FORMADA POR UM MATERIAL RESILIENTE"**

Esta invenção refere-se a uma superfície (1) de jogo para um jogo que pode ser jogado por jogadores, ou equipas de jogadores, adversários. A superfície de jogo é formada por um material resiliente e pode ter uma forma poligonal ou regular. A superfície de jogo está dotada com, pelo menos, um meio de pontuação, por exemplo, formado como uma abertura com uma bolsa suspensa. A superfície de jogo pode ser formada por um material têxtil tecido no qual se incorpora um material resiliente, tal como Lycra, para que a superfície de jogo, como um todo, possa ser esticada e fisicamente deformada em duas direcções ou suas combinações.



DESCRIÇÃO**"JOGO COMPREENDENDO UMA SUPERFÍCIE DE JOGO FORMADA POR UM MATERIAL RESILIENTE"**

Esta invenção refere-se a um instrumento para jogar um jogo e, em particular, a um instrumento à base de tecido ou têxtil que proporciona uma superfície de jogo para jogar um jogo.

Uma forma tradicional de entretenimento para as crianças, e alguns adultos, inclui brincar com roupa de cama, como lençóis. O lençol é dobrado e o lençol é manuseado, afrouxado e esticado utilizando os cantos para fazer rolar ou saltar um artigo, tal como uma bola, colocada sobre o mesmo, com o objectivo de manter a bola no lugar ou, em alternativa, empurrar a bola para o lado do adversário.

Este é um jogo informal, mas um tipo informal/tradicional de entretenimento apreciado a nível local.

O inconveniente deste tipo de jogo está em utilizar um lençol comum. Os lençóis são, tradicionalmente, fabricados com materiais, tais como algodão ou poliéster/algodão, que são materiais não resilientes, pelo que o lençol tem uma forma fixa com quase nenhuma capacidade de manipulação da forma propriamente dita da superfície de jogo, excepto afrouxá-lo ou esticá-lo e baixá-lo e levantá-lo para obter uma vantagem. O jogo é,

por conseguinte, muito unidimensional e perde facilmente o interesse.

Uma versão formalizada de um jogo semelhante foi desenvolvida para ajudar a desenvolver capacidades motoras, coordenação entre as mãos e os olhos e aumento da concentração para pessoas portadoras de deficiência mental. Isto é divulgado no pedido de patente do Canadá com o número 1319375 e consiste num círculo arredondado de material flexível com uma área colorida no centro. Os utilizadores prendem o material em torno das bordas e movendo-o para cima ou para baixo tentam manter uma bola colocada no material na área colorida do centro.

A presente invenção refere-se a proporcionar um artigo e, em particular, uma superfície de jogo que seja adaptável e cuja forma possa ser manipulada de modo a permitir que o jogo seja dotado com características adicionais de interesse com base na manipulação e na deformação do material. Esta invenção formaliza o jogo.

De acordo com a presente invenção, proporciona-se uma superfície de jogo de acordo com a reivindicação 1.

A vantagem de formar a superfície de jogo com um material resiliente é que o campo de jogo pode ser manipulado por estiramento, alterando a forma natural do campo de jogo, assim como as suas características, adicionando, desse modo, outra dimensão à forma de jogar o jogo.

O campo de jogo é, particularmente, adequado a jogos que envolvem a utilização de outro artigo, tal como

uma bola, por exemplo, uma bola de plástico alveolar, em que a bola pode ser colocada no campo de jogo e os jogadores adversários esticam e manipulam o campo de jogo, assim como levantam e baixam o campo de jogo para influenciar a forma de movimentação da bola através do campo de jogo, fazendo, mesmo, saltar a bola, dentro da superfície de jogo, com o objectivo de conduzir a bola até aos meios de pontuação ou impedindo esse objectivo.

Fez-se, acima, menção a uma bola de plástico alveolar, mas os especialistas na técnica sabem que se pode utilizar praticamente qualquer artigo para jogar, por exemplo, bolas maciças ou insufladas, duras ou macias. O objecto também poderia ter praticamente qualquer forma, tal como um disco plano, disco de hóquei no gelo, etc., ou mesmo um brinquedo macio, tal como um urso de peluche.

Num exemplo particular da presente invenção, o campo de jogo é formado por um material à base de têxtil, tal como um material tecido, que contenha uma proporção substancial de lycra/elastina ou outro material com comportamento elástico, dotando, assim, o material e, por conseguinte, a superfície de jogo, com a capacidade de ser esticado e manipulado. Outros materiais apropriados incluem, também, nylon de elevada elasticidade.

Numa configuração da presente invenção, o artigo pode ser estirado até 10% do seu comprimento natural numa qualquer direcção determinada e, muito preferencialmente, até 25%.

Como mencionado acima, a superfície de jogo tem uma forma poligonal ou regular, por exemplo, um quadrado,

rectângulo ou polígono regular, ou uma forma regular, tal como circular ou oval.

O artigo será dotado com pegas em posições estratégicas, por exemplo, nos cantos ou vértices da superfície de jogo. As pegas são proporcionadas para permitir aos jogadores manipular a superfície de jogo de um modo controlado e uniforme no que diz respeito à preensão do artigo.

De acordo com a invenção, os meios de pontuação compreendem aberturas proporcionadas na superfície de jogo. Numa forma de realização particular da invenção, proporcionam-se dois meios de pontuação na ou perto da borda de extremidades/lados opostos e cada meio de pontuação compreende uma bolsa para reter o artigo, bola, proporcionada por baixo da referida abertura.

Na configuração em que se proporcionam bolsas por baixo da abertura dos meios de pontuação, a superfície de jogo pode, ainda, ser armazenada numa das bolsas.

A invenção também inclui a utilização de um material resiliente para fabricar e proporcionar uma superfície de jogo para um jogo, como descrito acima.

A invenção irá, agora, ser descrita, a título de exemplo, recorrendo ao desenho anexo:

A Figura 1 mostra um exemplo de um artigo fabricado de acordo com a presente invenção.

No exemplo mostrado nos desenhos, a superfície de

jogo é formada como um artigo 1 têxtil tecido substancialmente rectangular.

O artigo 1 tem dois lados maiores e dois lados menores. Neste exemplo, os lados maiores proporcionam os lados da superfície de jogo estendendo-se entre jogadores adversários e os lados menores proporcionam as extremidades da superfície de jogo no qual os jogadores adversários estão localizados ao jogar o jogo. Nos lados menores, substancialmente no seu centro e inserida ligeiramente afastada dos mesmos, proporciona-se uma abertura 2. Cada abertura 2 está colocada suficientemente para dentro em relação à borda da superfície do jogo para que a proximidade da borda da abertura 2 não afecte directamente a configuração de abertura. Suspensa de cada abertura 2, no sentido descendente, existe uma bolsa 3.

Podem colocar-se, estrategicamente, pegas 4 em torno ou na direcção do perímetro da superfície de jogo para os jogadores agarrarem e prenderem. As pegas estão localizadas em posições estratégicas no que se refere à superfície do jogo, por exemplo, em cada um dos cantos da superfície de jogo. Numa configuração da invenção, prevê-se que as pegas sejam cozidas na superfície de jogo. Numa configuração alternativa, as pegas podem ser unidas por Velcro à parte debaixo da superfície de jogo. Nesta configuração alternativa, podem unir-se almofadas à parte debaixo da superfície de jogo.

As pegas 4 estão localizadas de modo a permitir que os jogadores manipulem a forma da superfície de jogo, pela aplicação de uma força numa direcção particular ou a libertação de uma força numa direcção. Isto permite que os

jogadores estirem ou relaxem a superfície de jogo, alterando, desse modo, a tensão na superfície de jogo, bem como alterando o ângulo da superfície de jogo.

Também se deve lembrar que o equilíbrio de forças aplicadas à superfície de jogo irá alterar as características da superfície de jogo, por exemplo, tensão, ângulo, e pode criar linhas de movimentação preferenciais para o artigo. Além disso, o equilíbrio de forças também alterará a forma exacta da abertura para os meios de pontuação, por exemplo, fechando e vedando, efectivamente, a abertura ou, em alternativa, alargando a abertura para permitir pontuar. Por conseguinte, o equilíbrio e ajuste destas forças proporcionam, de facto, a capacidade de marcação e capacidade de defesa do jogador. Além disso, a habilidade em jogar o jogo consiste em ser capaz de modificar, alterar e ajustar o nível de forças e o ângulo em que são introduzidas na superfície de jogo para modificar a forma da abertura para os meios de pontuação, bem como para controlar a rotação ou mesmo os saltos do artigo na ou com a superfície de jogo para pontuar.

Daqui se infere que é evidente que os reflexos e a velocidade com que um jogador pode ajustar e alterar a superfície de jogo são essenciais para jogar habilmente o jogo. Além disso, isto significa que para atingir um bom nível de habilidade no jogo se tem que gastar muita energia e isso proporciona um bom exercício, especialmente para o sistema cardiovascular.

O campo de jogo é formado por um material, de preferência, um material tecido com um teor elevado de material de lycra ou outro fio resiliente/elástico tecido

nele. O material é, substancialmente, resiliente e retorna facilmente à sua forma natural, e pode ser estirado nas suas direcções longitudinal ou lateral ou suas combinações. Além disso, se a superfície de jogo for formada com um teor elevado de material sintético, tal como nylon, o material não fica realmente molhado e permite, facilmente, que qualquer humidade nele presente se evapore ou seja eliminada por agitação. Isto confere à superfície de jogo uma outra vantagem, na medida em que o jogo pode ser jogado com artigos secos, molhados ou húmidos, por exemplo, na praia ou até mesmo num ambiente húmido, tal como no mar ou numa piscina.

Quando se joga o jogo, um jogador ou equipa de jogadores segura as pegas 4 apropriadas proporcionadas, por exemplo, em lados opostos. A superfície de jogo é mantida afastada do solo ou de outra superfície de suporte e não é dotada com qualquer outro suporte, para que o material da superfície de jogo e qualquer meio de reforço de material semelhante sejam os únicos elementos de formação da superfície de jogo.

Normalmente, o jogo vai ser jogado com jogadores, ou equipas de jogadores, adversários. Cada equipa tem um meio de pontuação com uma respectiva abertura 2, que está disposta próximo deles, que têm de defender. O jogador, ou equipa de jogadores, adversário(a) vai segurar as outras pegas 4.

Um artigo, tal como uma bola de borracha alveolar, é introduzido na superfície para iniciar o jogo. O jogador, ou equipas de jogadores, em seguida, manipula(m) a superfície de jogo subindo-a ou descendo-a, ou esticando-

a ou afrouxando-a a partir de uma determinada direcção. Desta forma, o campo de jogo é manipulado e as características desse campo de jogo são alteradas para que o percurso de uma bola que rola ou salta através da superfície seja influenciado. O objectivo seria rolar a bola até à abertura do seu adversário, conseguindo, assim, pontuar. Além disso, a aplicação de material resiliente no campo de jogo também significa que a forma da abertura pode ser alterada, por exemplo, através da aplicação de tensão através da abertura, *i. e.*, estirando-a com um componente que se estende desde qualquer uma das mãos fechar-se-ia a abertura e evitar-se-ia a marcação de pontos, ao passo que o afrouxamento da tensão do jogador adversário pode ter como objectivo abrir a abertura, permitindo a marcação de pontos.

A marcação da superfície de jogo não é mostrada nos desenhos, mas, evidentemente, cada superfície de jogo poderia ser marcada de forma adequada para imitar um campo de jogo, tal como um campo de futebol americano, ringue de patinagem no gelo e qualquer outro campo de jogo adequado.

Lisboa, 23 de Setembro de 2011

REIVINDICAÇÕES

1. Superfície (1) de jogo para um jogo, em que a superfície de jogo tem uma forma poligonal ou regular e em que a superfície de jogo está dotada com, pelo menos, um meio (3) de pontuação, em que, durante a utilização, a superfície de jogo é suportada pelos jogadores, caracterizada por:

cada meio (3) de pontuação compreender uma abertura na superfície do jogo; e

a superfície de jogo (1) ser formada por um material resiliente que pode ser estirado e fisicamente deformado em duas direcções ou suas combinações, para que, durante o jogo, as características físicas da superfície de jogo possam ser manipuladas pelos jogadores, de modo a alterar a forma da superfície de jogo e a tensão na superfície do jogo, e de modo a alterar a forma do meio de pontuação entre uma posição aberta, na qual objectos podem penetrar no meio de pontuação para permitir a marcação de pontos, e uma posição fechada, na qual o meio de pontuação é, efectivamente, vedado para impedir a passagem de objectos através do mesmo.

2. Superfície de jogo, como reivindicado na reivindicação 1, em que a superfície de jogo é formada por um material de base têxtil.

3. Superfície de jogo, como reivindicado na reivindicação 2, em que o material de base têxtil contém uma proporção substancial de lycra/elastina.

4. Superfície de jogo, como reivindicado em qualquer reivindicação anterior, em que o artigo pode ser estirado até 25% do seu tamanho.

5. Superfície de jogo, como reivindicado em qualquer reivindicação anterior, em que o artigo pode ser estirado até 10% do seu tamanho.

6. Superfície de jogo, como reivindicado em qualquer reivindicação anterior, em que a superfície de jogo apresenta uma forma poligonal regular.

7. Superfície de jogo, como reivindicado em qualquer das reivindicações 2 a 5, em que a superfície de jogo tem uma forma oval ou circular.

8. Superfície de jogo, como reivindicado em qualquer reivindicação anterior, em que se proporcionam pegas (4).

9. Superfície de jogo, como reivindicado em qualquer reivindicação anterior, em que os meios (3) de pontuação são proporcionados em extremidades opostas da superfície de jogo, na ou próximo da borda da superfície de jogo, e se proporciona uma bolsa para reter o artigo, bola, por baixo da referida abertura.

Lisboa, 23 de Setembro de 2011

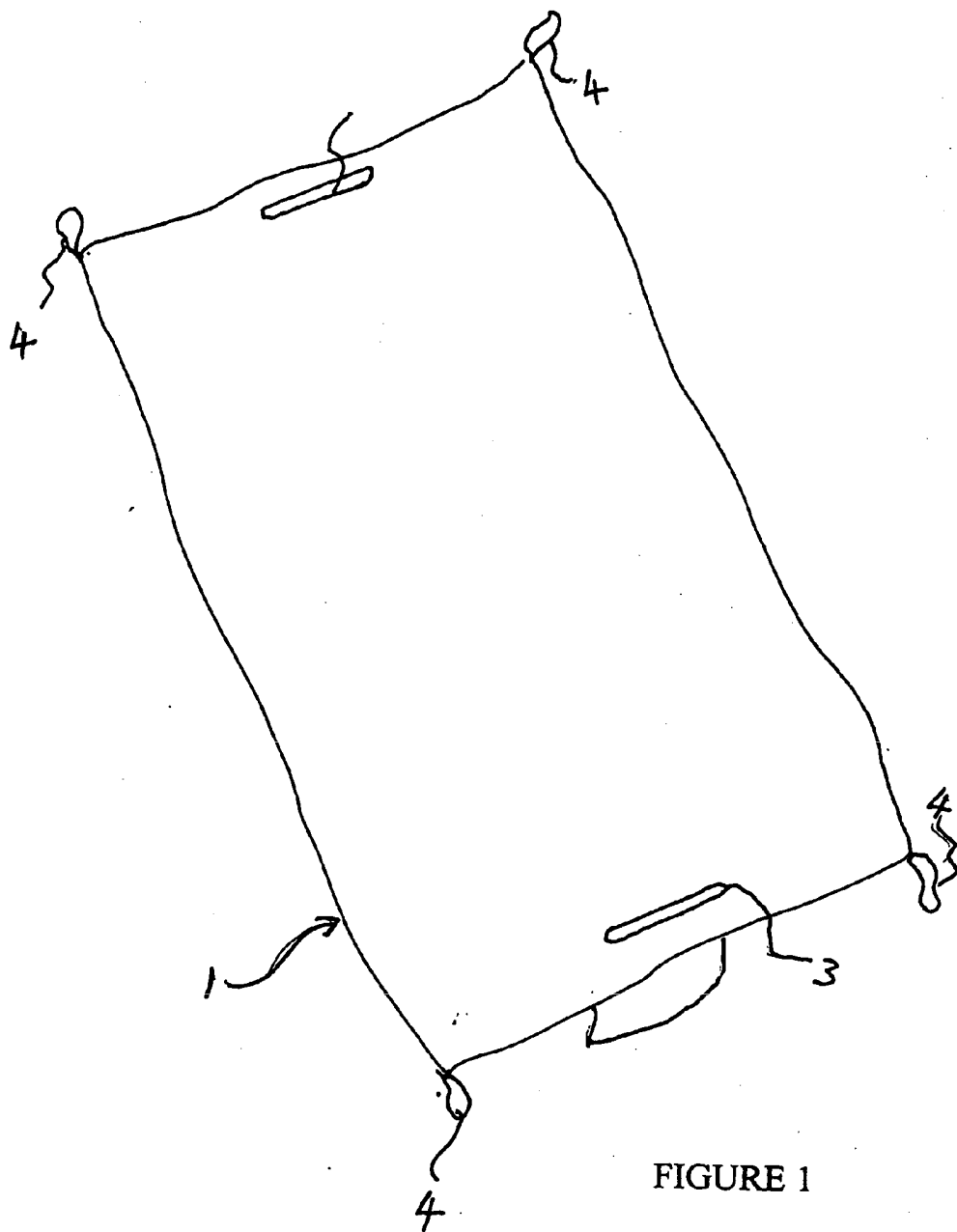


FIGURE 1

REFERÊNCIAS CITADAS NA DESCRIÇÃO

Esta lista de referências citadas pelo requerente é apenas para conveniência do leitor. A mesma não faz parte do documento da patente Europeia. Ainda que tenha sido tomado o devido cuidado ao compilar as referências, podem não estar excluídos erros ou omissões e o IEP declina quaisquer responsabilidades a esse respeito.

Documentos de patentes citadas na descrição

. CA 1319375