

(19) 日本国特許庁 (JP)

(12) 特 許 公 報 (B2)

(11) 特許番号

特許第6005199号
(P6005199)

(45) 発行日 平成28年10月12日 (2016. 10. 12)

(24) 登録日 平成28年9月16日 (2016. 9. 16)

(51) Int. Cl. F 1
A 6 3 F 7/02 (2006.01)
 A 6 3 F 7/02 3 3 4
 A 6 3 F 7/02 3 2 0

請求項の数 1 (全 215 頁)

(21) 出願番号	特願2015-51719 (P2015-51719)	(73) 特許権者	000148922
(22) 出願日	平成27年3月16日 (2015. 3. 16)		株式会社大一商会
(62) 分割の表示	特願2010-208676 (P2010-208676) の分割		愛知県北名古屋市沖村西ノ川 1 番地
原出願日	平成22年9月17日 (2010. 9. 17)	(74) 代理人	100084227 弁理士 今崎 一司
(65) 公開番号	特開2015-144838 (P2015-144838A)	(72) 発明者	市原 高明
(43) 公開日	平成27年8月13日 (2015. 8. 13)		愛知県北名古屋市沖村西ノ川 1 番地 株式
審査請求日	平成27年4月15日 (2015. 4. 15)		会社大一商会内
		(72) 発明者	北村 徳章
			愛知県北名古屋市沖村西ノ川 1 番地 株式
			会社大一商会内
		審査官	辻野 安人

最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 パチンコ遊技機

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項 1】

打球発射装置により発射されて遊技盤に区画形成される遊技領域を流下する遊技球を受け入れることができる複数の受入口が遊技領域の所定位置にそれぞれ配置されるパチンコ遊技機であって、

矩形箱状を有し、当該矩形箱状の一の検出側面に対して水平方向と比べて垂直方向に感度が高い指向性を有する第 1 の検出領域内における磁気を検出するとともに、該一の検出側面と反対側の他の検出側面に対して水平方向と比べて垂直方向に感度が高い指向性を有する第 2 の検出領域内における磁気を検出する磁気検出手段と、

該磁気検出手段が前記第 1 の検出領域内における磁気と前記第 2 の検出領域内における磁気とを検出した旨を伝える磁気検出信号が入力される入力回路を有する入力回路基板と

、
所定の異常が発生することに基づいて、音、光、あるいは表示による異常報知を実行可能な異常報知実行手段と、を備え、

前記磁気検出手段は、複数設けられ、

前記複数の磁気検出手段のうち第 1 の磁気検出手段は、前記複数の受入口のうち第 1 の特定受入口が当該第 1 の磁気検出手段の前記第 1 の検出領域内に入る位置となるように、かつ、前記複数の受入口のうち前記第 1 の特定受入口が配置される位置と異なる位置に配置される第 2 の特定受入口が当該第 1 の磁気検出手段の前記第 2 の検出領域内に入る位置となるように、前記遊技盤の所定位置に配置され、前記第 1 の特定受入口に近づく磁石の

10

20

磁気と、前記第2の特定受入口に近づく磁石の磁気と、をそれぞれ検出して前記磁気検出信号を前記入力回路基板の入力回路に出力し得るものであり、

前記複数の磁気検出手段のうち第2の磁気検出手段は、前記第1の特定受入口が当該第2の磁気検出手段の前記第1の検出領域および前記第2の検出領域のうちの一方に入る位置となるように、前記遊技盤の前記第1の磁気検出手段が配置される位置とは異なる位置に配置され、前記第1の特定受入口に近づく磁石の磁気を検出して前記磁気検出信号を前記入力回路基板の入力回路に出力し得るものであり、

前記第1の特定受入口に近づく磁石の磁気を検出を前記第1の磁気検出手段と前記第2の磁気検出手段とを併用して行うことが可能であって、

前記入力回路基板と前記第1の磁気検出手段とを電気的に接続するための配線と、前記入力回路基板と前記第2の磁気検出手段とを電気的に接続するための配線と、のうちの少なくとも一方の配線に断線又は該配線が外れているときには、当該入力回路基板の入力回路に前記磁気検出信号が入力されているときの論理状態が維持されるように当該入力回路基板の入力回路が構成されており、

前記異常報知実行手段は、前記磁気検出手段によって磁気を検出した領域が前記第1の検出領域と前記第2の検出領域とのいずれであるかにかかわらず同様の前記異常報知を実行可能であることを特徴とするパチンコ遊技機。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

本発明は、パチンコ遊技機に関するものである。

【背景技術】

【0002】

従来より、始動口へ遊技球が受入れられる（始動入賞する）と遊技盤の中央に設けられた中央表示装置（表示装置）の液晶表示ディスプレイにおいて複数種類の識別情報としての図柄を複数変動表示するとともに、これらの図柄を順次停止表示して同一図柄が揃うと大当たりとなるパチンコ機（パチンコ遊技機）が提案されている（例えば、特許文献1、2）。

【先行技術文献】

【特許文献】

【0004】

【特許文献1】特開2004-329540号公報（段落[0015]、[0018]）

【特許文献2】特開2003-175228号公報（段落[0059]）

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0005】

上記特許文献1、2に記載されるパチンコ機においては、ガラス表面に磁石を当てて流下する遊技球を受け止めて、ある程度の大きさを有する「ぶどう状」に集まった状態に形成した後にその磁石を離すことによって、遊技球の始動口に入球する確率を高めるという不正行為（いわゆる、「磁石ゴト」）が行われるおそれがあった。

【0006】

本発明は、このような事情に鑑みてなされたものであり、その目的とするところは、磁石ゴトによる不正行為を検出することができるパチンコ遊技機を提供することにある。

【課題を解決するための手段】

【0007】

上述の目的を達成するための有効な解決手段を以下に示す。なお、必要に応じてその作用等の説明を行う。また、理解の容易のため、発明の実施の形態において対応する構成等についても適宜示すが、何ら限定されるものではない。

【0008】

（解決手段1）

10

20

30

40

50

打球発射装置により発射されて遊技盤に区画形成される遊技領域を流下する遊技球を受け入れることができる複数の受入口が遊技領域の所定位置にそれぞれ配置されるパチンコ遊技機であって、矩形箱状を有し、当該矩形箱状の一の検出側面に対して水平方向と比べて垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検出領域内における磁気を検出するとともに、該一の検出側面と反対側の他の検出側面に対して水平方向と比べて垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検出領域内における磁気を検出する磁気検出手段と、該磁気検出手段が前記第1の検出領域内における磁気と前記第2の検出領域内における磁気とを検出した旨を伝える磁気検出信号が入力される入力回路を有する入力回路基板と、所定の異常が発生することに基づいて、音、光、あるいは表示による異常報知を実行可能な異常報知実行手段と、を備え、前記磁気検出手段は、複数設けられ、前記複数の磁気検出手段のうち第1の磁気検出手段は、前記複数の受入口のうち第1の特定受入口が当該第1の磁気検出手段の前記第1の検出領域内に入る位置となるように、かつ、前記複数の受入口のうち前記第1の特定受入口が配置される位置と異なる位置に配置される第2の特定受入口が当該第1の磁気検出手段の前記第2の検出領域内に入る位置となるように、前記遊技盤の所定位置に配置され、前記第1の特定受入口に近づく磁石の磁気と、前記第2の特定受入口に近づく磁石の磁気と、をそれぞれ検出して前記磁気検出信号を前記入力回路基板の入力回路に出力し得るものであり、前記複数の磁気検出手段のうち第2の磁気検出手段は、前記第1の特定受入口が当該第2の磁気検出手段の前記第1の検出領域および前記第2の検出領域のうちの一方に入る位置となるように、前記遊技盤の前記第1の磁気検出手段が配置される位置とは異なる位置に配置され、前記第1の特定受入口に近づく磁石の磁気を検出して前記磁気検出信号を前記入力回路基板の入力回路に出力し得るものであり、前記第1の特定受入口に近づく磁石の磁気の検出を前記第1の磁気検出手段と前記第2の磁気検出手段とを併用して行うことが可能であって、前記入力回路基板と前記第1の磁気検出手段とを電気的に接続するための配線と、前記入力回路基板と前記第2の磁気検出手段とを電気的に接続するための配線と、のうちの少なくとも一方の配線に断線又は該配線が外れているときには、当該入力回路基板の入力回路に前記磁気検出信号が入力されているときの論理状態が維持されるように当該入力回路基板の入力回路が構成されており、前記異常報知実行手段は、前記磁気検出手段によって磁気を検出した領域が前記第1の検出領域と前記第2の検出領域とのいずれであるかにかかわらず同様の前記異常報知を実行可能であることを特徴とするパチンコ遊技機。

【発明の効果】

【0013】

本発明のパチンコ遊技機においては、磁石ゴトによる不正行為を検出することができる。

【図面の簡単な説明】

【0014】

【図1】実施形態に係るパチンコ機の外枠に対して本体枠を開放し、本体枠に対して扉枠を開放した状態を示す斜視図である。

【図2】パチンコ機の正面図である。

【図3】パチンコ機の側面図である。

【図4】パチンコ機の平面図である。

【図5】パチンコ機の背面図である。

【図6】パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の後方から見た分解斜視図である。

【図7】パチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の前方から見た分解斜視図である。

【図8】外枠の正面斜視図である。

【図9】外枠の正面から見た分解斜視図である。

【図10】外枠の正面図である。

【図11】外枠の背面図である。

【図 1 2】図 1 0 の B－B 断面図（A）と図 1 2（A）の C－C 断面図（B）、D－D 断面図（C）、E－E 断面図（D）である。

【図 1 3】本体枠の上軸支金具と外枠の上支持金具との脱着構造を説明するための斜視図である。

【図 1 4】外枠の上支持金具の裏面に設けられるロック部材の取付状態を示す分解斜視図（A）と下方から見た斜視図（B）である。

【図 1 5】軸支ピンとロック部材との関係を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【図 1 6】ロック部材の作用を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

【図 1 7】扉枠の正面図である。

10

【図 1 8】扉枠の背面図である。

【図 1 9】扉枠を右前方から見た斜視図である。

【図 2 0】扉枠を左前方から見た斜視図である。

【図 2 1】扉枠の正面から見た分解斜視図である。

【図 2 2】扉枠の背面から見た分解斜視図である。

【図 2 3】（A）は扉枠ベースユニットの正面斜視図であり、（B）は扉枠ベースユニットの背面斜視図である。

【図 2 4】扉枠ベースユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 2 5】扉枠ベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。

【図 2 6】扉枠ベースユニットにおけるサイドスピーカ電飾ユニットの左ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

20

【図 2 7】図 2 6 を後ろから見た分解斜視図である。

【図 2 8】扉枠ベースユニットにおけるサイドスピーカ電飾ユニットの右ユニットを分解して前から見た分解斜視図である。

【図 2 9】図 2 8 を後ろから見た分解斜視図である。

【図 3 0】扉枠ベースユニットにおける球送りユニットを分解して示す分解斜視図である。

【図 3 1】（A）は扉枠ベースユニットにおけるジョイントユニットの部分を拡大して示す斜視図であり、（B）はジョイントユニットを分解して示す分解斜視図である。

【図 3 2】（A）はトップランプ電飾ユニットの正面斜視図であり、（B）はトップランプ電飾ユニットの背面斜視図である。

30

【図 3 3】トップランプ電飾ユニットを斜め前下から示す斜視図である。

【図 3 4】（A）はトップランプ電飾ユニットを主な構成毎に分解して前から示す分解斜視図であり、（B）は（A）を後から示す分解斜視図である。

【図 3 5】トップランプ電飾ユニットにおけるトップランプリフレクタユニットを分解してトップランプベースと共に前から示す分解斜視図である。

【図 3 6】図 3 5 を後から示す分解斜視図である。

【図 3 7】トップランプ電飾ユニットにおける左回転灯を分解して示す分解斜視図である。

【図 3 8】トップランプ電飾ユニットにおける右回転灯を分解して示す分解斜視図である。

40

【図 3 9】トップランプ電飾ユニットにおける中央回転灯を分解して示す分解斜視図である。

【図 4 0】皿ユニットの正面斜視図である。

【図 4 1】皿ユニットの背面斜視図である。

【図 4 2】皿ユニットの平面図である。

【図 4 3】図 4 2 における A－A 断面図である。

【図 4 4】皿ユニットの皿奥板を取外した状態で示す背面図である。

【図 4 5】皿ユニットの皿奥板及び貸球ユニットを取外した状態で後から示す斜視図である。

50

- 【図４６】皿ユニットを主な構成部品毎に分解して前から示す分解斜視図である。
- 【図４７】図４６を後ろから示す分解斜視図である。
- 【図４８】皿ユニットにおける皿ユニット本体を分解して前から示す分解斜視図である。
- 【図４９】図４８を後ろから示す分解斜視図である。
- 【図５０】皿ユニットにおける第一球抜き機構を示す背面図である。
- 【図５１】皿ユニットにおける第二球抜き機構を後から示す斜視図である。
- 【図５２】皿ユニットにおける操作ボタンユニットを分解して示す分解斜視図である。
- 【図５３】皿ユニットにおける操作ボタンユニットの操作ボタンユニット基板を取外した状態の底面図である。
- 【図５４】皿ユニットにおける操作ボタンユニットのメインボタンを下から示す底面斜視図である。 10
- 【図５５】皿ユニットにおける操作ボタンユニットのメインボタンを分解して示す分解斜視図である。
- 【図５６】扉枠に取付けられたハンドル装置の断面図である。
- 【図５７】ハンドル装置を構成する操作ハンドル部とジョイントユニットとの関係を示す斜視図である。
- 【図５８】ハンドル装置における操作ハンドル部の分解斜視図である。
- 【図５９】操作ハンドル部とジョイントユニットの動作を説明するための動作図である。
- 【図６０】ハンドル装置と本体枠に設けられる打球発射装置との関係を示す斜視図である 20
- 。
- 【図６１】ハンドル装置と打球発射装置とを連結する状態を説明するための断面図である。
- 。
- 【図６２】（Ａ）は皿ユニット内での遊技球の流れを示す説明図であり、（Ｂ）は皿ユニット内での第二球抜き口と遊技球の流れとの関係を示す説明図である。
- 【図６３】皿ユニットにおける横長の球流入口と貯留皿との関係を示す説明図である。
- 【図６４】ガラスユニットの正面斜視図である。
- 【図６５】ガラスユニットを分解して前から示す分解斜視図である。
- 【図６６】図６５を後から示す分解斜視図である。
- 【図６７】部品を取付ける前の本体枠主体の正面図である。
- 【図６８】部品を取付ける前の本体枠主体の背面図である。 30
- 【図６９】部品を取付ける前の本体枠主体の側面図である。
- 【図７０】部品を取付ける前の本体枠主体の背面から見た斜視図である。
- 【図７１】部品を取付けた本体枠の前方から見た斜視図である。
- 【図７２】部品を取付けた本体枠を外枠に軸支した状態を前方から見た斜視図である。
- 【図７３】部品を取付けた本体枠の背面図である。
- 【図７４】部品を取付けた本体枠の背面から見た斜視図である。
- 【図７５】パチンコ機の中程（主制御基板ボックス部分）の水平線で切断したパチンコ機の断面平面図である。
- 【図７６】遊技盤の正面から見た斜視図である。
- 【図７７】遊技盤の正面図である。 40
- 【図７８】遊技盤の背面図である。
- 【図７９】遊技盤の平面図である。
- 【図８０】遊技盤に形成される取り外し防止機構部分の拡大斜視図である。
- 【図８１】遊技盤の取り外し防止機構に対する本体枠側の構造を示す本体枠の部分斜視図である。
- 【図８２】遊技盤における前構成部材、遊技パネル、及びパネルホルダを組立てた状態で縦方向に切断して示す断面図である。
- 【図８３】遊技盤を主に構成する前構成部材、遊技パネル、及びパネルホルダ等を分解して斜め前から見た分解斜視図である。
- 【図８４】図８３を斜め後から見た分解斜視図である。 50

【図 8 5】 盤用基板ホルダに主制御基板ボックスを固定した状態で斜め後から示す斜視図である。

【図 8 6】 図 8 5 を盤用基板ホルダ、ドロワホルダ、及び主制御基板ボックスに分解して斜め後から示す分解斜視図である。

【図 8 7】 遊技盤における機能表示ユニットの分解斜視図の概略図である。

【図 8 8】 機能表示シールの概略図である。

【図 8 9】 遊技窓を介して遊技盤の機能表示シールを見た部分図である。

【図 9 0】 打球発射装置の全体の斜視図（A）、発射モータ部分を取り外した状態の斜視図（B）である。

【図 9 1】 打球発射装置の分解斜視図である。

10

【図 9 2】 打球発射装置と発射レールとの関係を示す正面図（A）、発射モータ部分の斜視図（B）である。

【図 9 3】 操作ハンドル部を操作していない状態における打球発射装置と発射レールとの関係を示す背面図である。

【図 9 4】 操作ハンドル部を操作している状態における打球発射装置と発射レールとの関係を示す背面図である。

【図 9 5】 打球発射装置に設けられるスライド部材の平面図（A）、正面図（B）、正面から見た斜視図（C）、正面図（B）の A-A 断面図（D）である。

【図 9 6】 賞球タンクの斜視図（A）、平面図（B）、側面図（C）である。

【図 9 7】 従来の賞球タンク（A）、（B）と本実施形態に係る賞球タンク（C）との排出口部分における球の圧力状態を示す平面図である。

20

【図 9 8】 賞球タンク、タンクレール部材、球通路ユニット、賞球ユニット、及び満タンユニットの関係を示すパチンコ機 1 の背面側から見た斜視図である。

【図 9 9】 賞球タンク、タンクレール部材、球通路ユニット、賞球ユニット、及び満タンユニットの関係を示すパチンコ機 1 の正面側から見た斜視図である。

【図 1 0 0】 タンクレール部材の下流部と球通路ユニットの上流部との関係を示す断面図（A）と平面図（B）である。

【図 1 0 1】 本体枠と球通路ユニット及び賞球ユニットとの関係を示す分解斜視図である。

。

【図 1 0 2】 球通路ユニット及び賞球ユニットとの関係を示す背面図である。

30

【図 1 0 3】 球通路ユニットの背面から見た斜視図である。

【図 1 0 4】 球通路ユニットの正面図である。

【図 1 0 5】 球通路ユニットと賞球ユニットとの連結構造を説明するための側面図である。

。

【図 1 0 6】 賞球ユニットの背面側から見た分解斜視図である。

【図 1 0 7】 払出モータと払出部材としてのスプロケットとの関係を説明するための背面図である。

【図 1 0 8】 賞球ユニットの通路と駆動関係を説明するための背面図である。

【図 1 0 9】 図 1 0 8 の A-A 断面図である。

【図 1 1 0】 賞球ユニットと満タンユニットとの関係を示す斜視図である。

40

【図 1 1 1】 満タンユニットの斜視図である。

【図 1 1 2】 満タンユニットの正面から見た分解斜視図である。

【図 1 1 3】 満タンユニットの背面から見た分解斜視図である。

【図 1 1 4】 満タンユニットとファール口との関係を示す一部破断斜視図である。

【図 1 1 5】 満タンユニットに設けられる底面揺動板部分で切断した横断面図である。

【図 1 1 6】 満タンユニットとファール口との関係を示す断面図である。

【図 1 1 7】 錠装置と本体枠との関係を示す背面斜視図である。

【図 1 1 8】 錠装置の本体枠への掛け止め構造を示す拡大側方断面図である。

【図 1 1 9】 パチンコ機の縦方向中央よりやや下方の位置で水平方向に切断した一部断面図である。

50

- 【図 1 2 0】錠装置と本体枠の側壁との詳細な関係を示す拡大断面図である。
- 【図 1 2 1】錠装置の側面図（A）、前面側から見た斜視図（B）である。
- 【図 1 2 2】錠装置の背面側から見た斜視図（A）、錠装置のコ字状基体の内部に摺動自在に設けられるガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆の斜視図（B）、（C）である。
- 【図 1 2 3】錠装置の分解斜視図である。
- 【図 1 2 4】ガラス扉用摺動杆と本体枠用摺動杆の作用を説明するための正面図である。
- 【図 1 2 5】不正防止部材の作用を説明するための正面図である。
- 【図 1 2 6】基板ユニットを背面側から見た斜視図である。
- 【図 1 2 7】基板ユニットの背面側から見た分解斜視図である。
- 【図 1 2 8】基板ユニットを前面側から見た斜視図である。 10
- 【図 1 2 9】基板ユニットの前面側から見た分解斜視図である。
- 【図 1 3 0】基板ユニットの主体をなす枠用基板ホルダの前面側から見た正面図である。
- 【図 1 3 1】枠用基板ホルダの背面図である。
- 【図 1 3 2】基板ユニットの背面図である。
- 【図 1 3 3】払出制御基板ボックス及び端子基板ボックスを取り外した状態の基板ユニットの背面図である。
- 【図 1 3 4】基板ユニットに設けられる各基板の接続関係を示す平面図である。
- 【図 1 3 5】基板ユニットと遊技盤との電氣的な接続を示す概略図である。
- 【図 1 3 6】払出制御基板と基板ユニットとの配線等を示すパチンコ機の背面図の一部である。 20
- 【図 1 3 7】図 1 3 8 の断面図の断面箇所を説明するための遊技盤の正面図である。
- 【図 1 3 8】図 1 3 7 の C－C 断面図である。
- 【図 1 3 9】第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機であってカバー体を開放した状態の背面から見た斜視図である。
- 【図 1 4 0】第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機の側面図である。
- 【図 1 4 1】第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機であってカバー体の開放側から見た斜視図である。
- 【図 1 4 2】第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機であってカバー体の軸支側から見た斜視図である。
- 【図 1 4 3】第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機の背面図である。 30
- 【図 1 4 4】第二実施形態に係るカバー体を取り外した状態のパチンコ機の背面図である。
- 【図 1 4 5】第二実施形態に係るカバー体の下辺部と重合当接する払出制御基板ボックスの斜視図である。
- 【図 1 4 6】第二実施形態に係るカバー体の内側から見た斜視図である。
- 【図 1 4 7】第二実施形態に係るカバー体に設けられるシリンダ錠の作用を説明するための背面図である。
- 【図 1 4 8】図 1 4 3 の A－A 断面図である。
- 【図 1 4 9】図 1 4 3 の B－B 断面図である。
- 【図 1 5 0】図 1 4 3 の C－C 断面図である。 40
- 【図 1 5 1】遊技盤の正面図である。
- 【図 1 5 2】遊技盤を斜め右前から見た斜視図である。
- 【図 1 5 3】遊技盤を斜め左前から見た斜視図である。
- 【図 1 5 4】遊技盤を斜め左後から見た斜視図である。
- 【図 1 5 5】遊技盤を主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。
- 【図 1 5 6】分解したものを斜め後から見た斜視図である。
- 【図 1 5 7】遊技パネルに装着される各装置を、部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。
- 【図 1 5 8】始動口ユニットを斜め前から見た斜視図である。
- 【図 1 5 9】始動口ユニットを、部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。 50

【図160】始動口ユニットのベースユニットを分解して斜め前から見た斜視図である。

【図161】始動口ユニットの前側装飾ユニットを分解して斜め前から見た斜視図である。

。

【図162】(a)は、始動口ユニットのリールユニットを斜め前から見た斜視図であり、(b)は、リールユニットを斜め後から見た斜視図である。

【図163】リールユニットを分解して斜め前から見た斜視図である。

【図164】リールユニットを、上下方向中央で切断した際の下側部分を斜め前から見た斜視図である。

【図165】リールユニットの縦断面図である。

【図166】リールユニットのリールシートの展開図である。

10

【図167】左サイド入賞口部材を斜め前から見た斜視図である。

【図168】左サイド入賞口部材を分解して斜め前から見た斜視図である。

【図169】右サイド入賞口部材を斜め前から見た斜視図である。

【図170】右サイド入賞口部材を分解して斜め前から見た斜視図である。

【図171】左サイド誘導部材を斜め前から見た斜視図である。

【図172】センター役物を斜め前から見た斜視図である。

【図173】センター役物を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図174】センター役物の装飾部を斜め前から見た斜視図である。

【図175】センター役物のセンター台板を斜め前から見た斜視図である。

【図176】センター役物の大入賞口ユニットを斜め前から見た斜視図である。

20

【図177】大入賞口ユニットを分解して斜め前から見た斜視図である。

【図178】裏ユニットを斜め前から見た斜視図である。

【図179】各役物装置と液晶表示装置の表示画面との関係を示す正面図である。

【図180】上側役物装置を斜め前から見た斜視図である。

【図181】上側役物装置を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図182】上側役物装置の上側可動装飾体を斜め前から見た斜視図である。

【図183】上側可動装飾体を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

。

【図184】(a)は上側可動装飾体を、左右方向中央で切断した際の左側部分を斜め前から見た斜視図であり、(b)は上側可動装飾体における駆動部の拡大斜視図である。

30

【図185】上側可動装飾体におけるヘッドガードの動作を示す右側面図である。

【図186】上側役物装置の昇降駆動ユニットを、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図187】分解したものを斜め後から見た斜視図である。

【図188】(a)は右側役物装置を斜め前から見た斜視図であり、(b)は右側可動装飾体が演出位置に移動した状態を斜め前から見た斜視図である。

【図189】右側役物装置を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図190】分解したものを斜め後から見た斜視図である。

【図191】右側役物装置の右側可動装飾体を分解して斜め前から見た斜視図である。

【図192】右側役物装置の駆動機構部分を分解して斜め前から見た斜視図である。

40

【図193】右側可動装飾体の動作を示す模式的な説明図である。

【図194】(a)は左側役物装置を斜め前から見た斜視図であり、(b)は左側可動装飾体が演出位置に移動した状態を斜め前から見た斜視図である。

【図195】左側役物装置を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図196】棚ユニットを斜め前から見た斜視図である。

【図197】棚ユニットを、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

【図198】棚ユニットを、縦方向に切断した際の左側部分を斜め前から見た斜視図である。

【図199】可動棚及びその機構部を斜め前から見た斜視図である。

【図200】液晶表示装置を斜め前から見た斜視図である。

50

【図 2 0 1】裏箱、液晶表示装置、及び液晶縁部飾りを、斜め前から見た斜視図である。

【図 2 0 2】裏箱及び通路カバーを、分解して斜め前から見た斜視図である。

【図 2 0 3】裏箱の裏側に配設された基板等を分解し、斜め後から見た斜視図である。

【図 2 0 4】主基板及び周辺基板のブロック図である。

【図 2 0 5】磁気センサの検出領域を説明する概略図である。

【図 2 0 6】磁気センサからの検出信号が入力される入力回路である。

【図 2 0 7】(a) はパチンコ機に電源が投入されたとき、主制御基板の主制御 M P U によって行われる制御処理の手順を示すフローチャートであり、(b) は主制御基板の主制御 M P U によって定期的に行われるタイマ割込制御についてその処理手順を示すフローチャートである。

10

【図 2 0 8】パチンコ機に電源が投入されるとき、周辺制御基板の周辺制御 M P U によって行われる制御処理の手順を示すフローチャートである。

【図 2 0 9】サブメイン処理にて 1 6 m s 毎に実行される 1 6 m s 定常処理の一例を示すフローチャートである。

【図 2 1 0】1 6 m s 定常処理の一処理として実行される始動口入賞異常報知判定処理の一例を示すフローチャートである。

【図 2 1 1】1 6 m s 定常処理の一処理として実行される磁石ゴト報知判定処理の一例を示すフローチャートである。

【図 2 1 2】1 6 m s 定常処理の一処理として実行される始動口入賞異常報知処理の一例を示すフローチャートである。

20

【図 2 1 3】装飾図柄の変動表示する演出の一例を示す図である。

【図 2 1 4】装飾図柄の変動表示する他の演出の一例を示す図である。

【発明を実施するための形態】

【0 0 1 5】

[1. パチンコ機の全体構造]

以下、図面を参照して本発明の好適な実施形態について、図面を参照して説明する。まず、図 1 乃至図 7 を参照して実施形態に係るパチンコ機の全体について説明する。図 1 は実施形態に係るパチンコ機の外枠に対して本体枠を開放し、本体枠に対して扉枠を開放した状態を示す斜視図であり、図 2 はパチンコ機の正面図であり、図 3 はパチンコ機の側面図であり、図 4 はパチンコ機の平面図であり、図 5 はパチンコ機の背面図であり、図 6 はパチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の後方から見た分解斜視図であり、図 7 はパチンコ機を構成する外枠、本体枠、遊技盤、扉枠の前方から見た分解斜視図である。

30

【0 0 1 6】

図 1 乃至図 7 に示すように、本実施形態に係るパチンコ機 1 は、遊技ホールの島（図示しない）に設置される外枠 2 と、外枠 2 に開閉自在に軸支され且つ遊技盤 4 を装着し得る本体枠 3 と、本体枠 3 に開閉自在に軸支され且つ遊技盤 4 に形成されて球が打ち込まれる遊技領域 6 0 5 を遊技者が視認し得る遊技窓 1 0 1 とその遊技窓 1 0 1 の下方に配置され且つ遊技の結果によって払出される球を貯留する貯留皿としての皿ユニット 3 0 0 とを備えた扉枠 5 と、を備えて構成されている。

40

【0 0 1 7】

外枠 2 には、その下方前方に装飾カバー板 1 5 を補強するカバー補強金具 1 4 が固着されている。また、本体枠 3 には、上記したように遊技盤 4 が着脱自在に装着し得る他に、その裏面下部に打球発射装置 6 5 0（図 5 参照）と、遊技盤 4 を除く扉枠 5 や本体枠 3 に設けられる電氣的部品を制御するための各種の制御基板や電源基板等が一纏めに設けられている基板ユニット 1 1 0 0 が取付けられ、本体枠 3 の後面開口 5 8 0（図 6 を参照）を覆うカバー体 1 2 5 0 が着脱自在に設けられている。更に、扉枠 5 には、上記した皿ユニット 3 0 0 の他に、遊技窓 1 0 1 を閉塞するようにガラスユニット 4 5 0 と、ハンドル装置 4 0 0 とが設けられている。なお、扉枠 5 と本体枠 3 とが正面から見て略同じ方形の大きさであり、正面から本体枠 3 が視認できないようになっている。以下、パチンコ機 1 を

50

構成する部材について詳細に説明する。

【0018】

[1-1. 外枠]

外枠2について、主として図8乃至図16を参照して説明する。図8は、外枠2の正面斜視図であり、図9は、同外枠2の正面から見た分解斜視図であり、図10は、同外枠2の正面図であり、図11は、同外枠2の背面図であり、図12は、図10のB-B断面図(A)と図12(A)のC-C断面図(B)、D-D断面図(C)、E-E断面図(D)である。また、図13は本体枠の上軸支金具と外枠の上支持金具との脱着構造を説明するための斜視図であり、図14は外枠の上支持金具の裏面に設けられるロック部材の取付状態を示す分解斜視図(A)と下方から見た斜視図(B)である。更に、図15は軸支ピンとロック部材との関係を説明するための上支持金具部分の裏面図であり、図16はロック部材の作用を説明するための上支持金具部分の裏面図である。

10

【0019】

図8及び図9に示すように、本実施形態に係る外枠2は、横方向へ延びる上下の上枠板10及び下枠板11と、縦(上下)方向へ延びる左右の側枠板12, 13とを、夫々の端部を連結するための連結部材19で連結することによって方形状に組み付けられている。具体的には、連結部材19は、中央と左右とに段差のある表彰台状に形成され、突出した中央の部分が上枠板10及び下枠板11の両端部中央に形成された係合切欠部20に嵌合され、一段下がった左右の部分の平面に上枠板10の裏面と下枠板11の上面とが当接し且つ一段下がった左右の部分の一側面に側枠板12, 13の内側面が当接するようになっている。

20

【0020】

そして、その状態で、上枠板10の係合切欠部20の両側方及び下枠板11の係合切欠部20の両側方に夫々形成される挿通穴21と連結部材19の一段下がった左右の部分の平面に形成される複数(図示の場合2個)の連結穴22(図9の上枠板10と側枠板12とを連結する連結部材19に表示するが、他の連結部材19にも存在する)とを一致させて上方又は下方から複数(図示の場合2本)の連結ビス23で止着し、更に、側枠板12, 13の上下端部分に穿設される複数(図示の場合2個)の取付穴24と連結部材19の一段下がった左右の部分の側面に形成される複数(図示の場合3個)の連結穴25とを一致させて側方外側から複数(図示の場合3本)の連結ビス26, 27で止着することにより、上下の上枠板10及び下枠板11と左右の側枠板12, 13とが強固に連結固定される。ただし、3本の連結ビス26, 27のうち、1本の連結ビス27は、側枠板12, 13と連結部材19とを連結するものではなく、上枠板10及び下枠板11と連結部材19とを側方から直接連結するものである。

30

【0021】

外枠2を構成する上枠板10と下枠板11、及び側枠板12, 13のうち、上枠板10と下枠板11とは従来と同じ木製であり、側枠板12, 13は、軽量金属、例えば、アルミニウム合金の押出し成型板により構成されている。上枠板10及び下枠板11を従来と同じ木製で構成した理由は、パチンコ機1を遊技場に列設される島に設置する場合に、島の垂直面に対し所定の角度をつけて固定する作業を行う必要があるが、そのような作業は上枠板10及び下枠板11と島とに釘を打ち付けて行われるため、釘を打ち易くするためである。一方、側枠板12, 13をアルミニウム合金の押出し成型板により構成した理由は、従来の木製に比べ強度を維持しつつ肉厚を薄く形成することができるため、側枠板12, 13の内側に隣接する本体枠3の側面壁540~543(図69を参照)の正面から見たときの左右幅を広くすることができる。このため左右方向の寸法の大きな遊技盤4を本体枠3に装着することができることになり、結果的に遊技盤4の遊技領域605を大きく形成することができるからである。

40

【0022】

なお、側枠板12, 13をアルミニウム合金の平板で構成すると、十分な剛性が確保できないため、図12(C)に示すように、側枠板12(側枠板13も全く同じ構造であ

50

る。)の後方部分内側にリブによって後方が開放した空間部28(側枠板13の空間部28は図11に表示)を形成して後方部分の肉厚h1が厚くなるように引き抜き成型されている。もちろん、この肉厚h1は、従来の木製の肉厚と同等若しくは若干薄い寸法となっている。

【0023】

また、図12(B),(D)に示すように、側枠板12の空間部28の前方には、連結部材19の一段下がった左右の部分の一方の部分が嵌め込まれる溝部29(側枠板13の溝部29は図8に表示)が形成されている。側枠板12の溝部29から前端部までは、図12(B)~(D)に示すように、その内側面が連結部材19の一段下がった左右の部分の他方の部分が当接する平板状をなすものであるが、その平板部に材料軽減のための浅い凹部が形成されている。更に、溝部29が形成される反対側の面(外側面)には、図8及び図12(B)に示すように、上支持金具45の垂下片部53が挿入される凹部30(側枠板13の凹部30は図9に表示)が形成されている。

10

【0024】

そして、上記のように形成される軸支側の側枠板12には、連結部材19を取付けるための構成以外に、その上部に上支持金具45の垂下片部53を側枠板12の外側に止着ビス32で止着するための取付穴31が穿設されると共に、その下部に下支持金具66の垂直当接片72に形成される取付穴69と一致させて止着ビス34で止着するための取付穴33が穿設されている。また、取付穴33の下部であって側枠板12の前方部分に側枠板12とカバー補強金具14とを止着ビス36で止着するための取付穴35が形成されている。

20

【0025】

一方、開放側の側枠部13には、連結部材19を取付けるための構成以外に、その上部に閉鎖用突起38を取付ネジ39で取付けるための取付穴37が穿設され、その下部に閉鎖用突起41を取付ネジ42で取付けるための取付穴40が穿設されると共に、さらに最下方に側枠板13とカバー補強金具14とを止着ビス44で止着するための取付穴43が形成されている。

【0026】

なお、この閉鎖用突起38,41は、外枠2に対して本体枠3を閉じる際に、本体枠3の開放側辺に沿って取付けられる錠装置1000のフック部1054,1065(図121を参照)と係合するものであり、後に詳述するように錠装置1000のシリンダ錠1010に鍵を差し込んで一方に回転することにより、フック部1054,1065と閉鎖用突起38,41との係合が外れて本体枠3を外枠2に対して開放することができるものである。

30

【0027】

また、下枠板11と左右の側枠板12,13の下部前面に固定されるカバー補強金具14は、閉止時においてその上面に本体枠3が載置されるものであり、カバー補強金具14の表面及び側面は、装飾カバー板15によって被覆されている。なお、外枠2の装飾カバー板15の開放側の上面には、本体枠3の閉止時に本体枠3をスムーズに案内するための案内板18が交換可能に装着されている。

40

【0028】

ところで、本体枠3を開閉自在に軸支する構造として、上枠板10と側枠板12とを連結する機能も兼用する上支持金具45とカバー補強金具14の一側上面に沿って取付けられる下支持金具66とが設けられている。上支持金具45には、前方に突出している支持突出片46に支持突出片46の側方から先端中央部に向かって屈曲して形成された支持鉤穴47が形成されており、この支持鉤穴47に本体枠3の後述する上軸支金具503の軸支ピン504(図71を参照)が着脱自在に係合されるようになっている。

【0029】

また、下支持金具66も前方に突出した形状に形成されているが、この突出した部分に上向きに支持突起68が突設され、この支持突起68に本体枠3の後述する枠支持板50

50

6（図72を参照）に形成される支持穴が挿入される。したがって、外枠2に本体枠3を支持するためには、下支持金具66の支持突起68に本体枠3の枠支持板506に形成される支持穴に係合させた後、本体枠3の上軸支金具503の軸支ピン504を支持鉤穴47に掛け止めることにより簡単に開閉自在に軸支することができる。

【0030】

また、上支持金具45は、上枠板10の軸支側の上面及び前面に凹状に形成される取付段部49に装着されるものであるが、その装着に際し、上支持金具45に形成される複数（図示の場合2個）の取付穴48と取付段部49に穿設される複数（図示の場合2個）の取付穴50とを一致させて取付ビス51を上方から差し込み、上枠板10の裏面から押し当てられる挟持板52に止着することにより上支持金具45が上枠板10に堅固に固定される。

10

【0031】

また、上支持金具45の外側側方には、側枠板12の外側に当接する垂下片部53があり、その垂下片部53にも取付穴が穿設され、この取付穴と取付穴31とを止着ビス32で止着することにより、上支持金具45と側枠板12とを固定すると共に、上枠板10と側枠板12とを上支持金具45を介して連結している。

【0032】

一方、下支持金具66は、前述したように側枠板12の取付穴33と垂直当接片72の取付穴69とを一致させた状態で止着ビス34で止着し、さらに、下支持金具66の水平面の中程に穿設される取付穴70に取付ネジ71を差し込むことにより、装飾カバー板15を介してカバー補強金具14の上面に止着されるものである。

20

【0033】

上記のように構成される外枠2において、その構成部材である上枠板10と下枠板11と側枠板12、13とを連結部材19で連結することにより、連結部材19が側枠板12、13の内面に密着して止着されると共に連結部材19と上枠板10及び下枠板11に係合した状態で止着されるので、その組み付け強度が高く頑丈な方形状の枠組みとすることができる。上記した連結部材19と上枠板10及び下枠板11との係合状態に加え、連結部材19の側枠板12、13への取付けに際し、溝部29に連結部材19の一段下がった左右の部分の一方の部分が嵌め込まれる構造であるため、連結部材19の側枠板12、13への取付けが強固となり、これによっても方形状の枠組みの強度を向上することができる。と

30

【0034】

また、連結部材19によって上枠板10、下枠板11、側枠板12、13を連結した後、上支持金具45を所定の位置に取付けたときに、図10及び図11に示すように、各枠板10、11、12、13の外側面（外周面）から外側に突出する部材は存在しないので、パチンコ機1を図示しないパチンコ島台に設置する際に、隣接する装置（例えば、隣接する玉貸器）と密着して取付けることができる。また、下支持金具66を取付けたときにも、カバー補強金具14の上面と下支持金具66の上面とが略同一平面となるようになっている。

【0035】

40

ところで、本体枠3を開閉自在に軸支するための上支持金具45の裏面には、図14に示すようにロック部材80が回転自在に軸支されている。より詳細に説明すると、図14（A）に示すように、上支持金具45の支持突出片46は、先端部が円弧状の平板として形成されると共に支持突出片46の外側縁に沿って直角に折り曲げられた垂下壁46aが形成される。この垂下壁46aにより、上支持金具45の支持突出片46の強度を向上させることができると共に、正面から見たときに次に説明するロック部材80が視認できないようにして外観を良くし、更に、次に説明するロック部材80の弾性片80cの先端当接部が当接する部位として利用したりロック部材80が支持突出片46から外側に飛び出さないように停止部として利用している。また、支持突出片46に形成される支持鉤穴47は、垂下壁46aが形成されない反対側の側方から内側にやや向ってさらに先端中央部

50

に向かって傾斜状となるように屈曲して形成されている。そして、支持鉤穴４７の傾斜状穴部の溝寸法は、軸支ピン５０４の直径よりもやや大きな寸法に形成されている。

【００３６】

また、上記した垂下壁４６ａは、支持鉤穴４７の前方の入口端部から支持突出片４６及び上支持金具４５の外側縁に沿って直角に折り曲げられて形成されていると共に、支持鉤穴４７の前方の入口端部の部分で内側に向って折り曲げられて停止垂下部４７ａとなっている。また、支持突出片４６の略中央に取付穴４６ｂが穿設され、取付穴４６ｂにロック部材８０がリベット８１によって回転自在に軸支されている。ロック部材８０は、合成樹脂によって成型されるものであり、ストッパー部８０ａと操作部８０ｂとがＬ字状に形成され、また操作部８０ｂと反対側に円弧状の弾性片８０ｃが一体的に延設されている。そして、ストッパー部８０ａと操作部８０ｂとがなすＬ字状の基部にリベット８１が挿通される取付穴８０ｄが形成されている。しかして、ロック部材８０がリベット８１によって取付穴４６ｂに取付けられて支持突出片４６の裏面に回転自在に固定した状態においては、図１４（Ｂ）に示すように、弾性片８０ｃの先端当接部が垂下壁４６ａの内側面と当接しており、ストッパー部８０ａが支持鉤穴４７の傾斜状穴部を閉塞するようになっている。また、このときストッパー部８０ａの先端部分は、支持鉤穴４７の傾斜状穴部の先端空間部分を閉塞した状態となっていない。即ち、通常の状態では支持鉤穴４７の先端空間部分には、本体枠３の上軸支金具５０３の軸支ピン５０４が挿入される空間が形成されている。

【００３７】

ところで、軸支ピン５０４が支持鉤穴４７の傾斜状穴部の先端空間部分に挿入されてストッパー部８０ａの先端側方が入口端部の停止垂下部４７ａに対向している状態（この状態ではストッパー部８０ａの先端側方と停止垂下部４７ａとの間に僅かな隙間があり当接した状態となっていない）である通常の軸支状態においては、屈曲して形成される支持鉤穴４７の傾斜状穴部の先端空間部分に位置する軸支ピン５０４とストッパー部８０ａの先端面８０ｅとの夫々の中心が斜め方向にずれて対向した状態となっている。そして、この通常の軸支状態においては、重量のある本体枠３を軸支している軸支ピン５０４が支持鉤穴４７の先端部分に当接した状態となっているので、軸支ピン５０４からストッパー部８０ａの先端面８０ｅへの負荷がほとんどかかっていないため、ロック部材８０の弾性片８０ｃに対し負荷がかかっていない状態となっている。また、図１５（Ａ）に示すように、ストッパー部８０ａの先端面８０ｅが操作部８０ｂを操作して回動したときにロック部材８０がスムーズに回動するように円弧状に形成されている。図示の場合、この円弧状先端面８０ｅの円弧中心は、リベット８１の中心（ロック部材８０の回転中心）である。

【００３８】

このため、軸支ピン５０４が支持鉤穴４７の傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Ｆがかかって円弧状の先端面８０ｅに当接したとき、その作用力Ｆを、軸支ピン５０４と円弧状の先端面８０ｅとの当接部分に作用する分力Ｆ１（円弧状先端面８０ｅの円弧の法線方向）と、軸支ピン５０４と支持鉤穴４７の傾斜状穴部の一側内面との当接部分に作用する分力Ｆ２と、に分けたときに、分力Ｆ１の方向がリベット８１の中心（ロック部材８０の回転中心）を向くため、ロック部材８０のストッパー部８０ａの先端部が支持突出片４６から外れる方向（図示の時計方向）に回転させるモーメントが働かず、軸支ピン５０４がロック部材８０のストッパー部８０ａの先端部と支持鉤穴４７の傾斜状穴部の一側内面との間に挟持された状態を保持する。このため、通常の軸支状態でもあるいは軸支ピン５０４の作用力がロック部材８０にかかった状態でも、ロック部材８０の弾性片８０ｃに常時負荷がかからず、合成樹脂で一体形成される弾性片８０ｃのクリープによる塑性変形を防止し、長期間に亘って軸支ピン５０４の支持鉤穴４７からの脱落を防止することができる。なお、仮に無理な力がかかってロック部材８０のストッパー部８０ａの先端部が支持突出片４６から外れる方向（図示の時計方向）に回転させられても、ストッパー部８０ａの先端部の一側方が停止垂下部４７ａに当接してそれ以上外れる方向に回転しないので、ロック部材８０が支持突出片４６の外側にはみ出ることはない。

【0039】

また、図15（A）に示す実施形態においては、ストッパー部80aの円弧状先端面80eの円弧中心がリベット81の中心（ロック部材80の回転中心）であることにより、軸支ピン504に対し支持鉤穴47の傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向の作用力Fがかかってもロック部材80に回転モーメントが生じないものについて説明したが、図15（B）に示すように、ストッパー部80aの円弧状先端面80fの曲率半径をさらに小さくし、且つロック部材80のリベット81による軸支位置を支持突出片46の内側にした場合に、軸支ピン504が支持鉤穴47の傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Fがかかって円弧状の先端面80fに当接したとき、その作用力Fを、軸支ピン504と円弧状の先端面80fとの当接部分に作用する分力F1（円弧状先端面80fの円弧の法線方向）と、軸支ピン504と支持鉤穴47の傾斜状穴部の一側内面との当接部分に作用する分力F2と、に分けた場合において、分力F1によって回転モーメントが働いてロック部材80を図示の矢印方向（時計回転方向）に回転させるが、ロック部材80が回転してもストッパー部80aの先端一側方が停止垂下部47aに当接するだけであるため、ロック部材80が支持突出片46の外側にはみ出ることもないし、ロック部材80の弾性片80cに対しても負荷がかかることもない。

10

【0040】

つまり、図15（A）及び図15（B）に示す実施形態から理解することができる点は、軸支ピン504が支持鉤穴47の傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Fがかかって先端面80e、80fに当接したとき、その作用力Fの軸支ピン504と先端面80e、80fとの当接部分に作用する分力F1によってロック部材80を回転させる回転モーメントが生じない位置若しくはロック部材80をその先端部が支持突出片46の外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材80の回転中心（リベット81により固定される軸）を位置させることにより、常時ロック部材80の弾性片80cに対しても負荷がかかることはないし、ロック部材80が回転してもストッパー部80aの先端一側方が停止垂下部47aに当接するだけであるため、ロック部材80が支持突出片46の外側にはみ出ることもない。なお、ストッパー部80aの先端面の形状が円弧状でなくても、上記した分力F1の作用により回転モーメントが生じない位置又はロック部材80をその先端部が支持突出片46の外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材80の回転中心（リベット81により固定される軸）を位置させることにより、常時ロック部材80の弾性片80cに対しても負荷がかかることはないし、ロック部材80が回転してもストッパー部80aの先端一側方が停止垂下部47aに当接するだけであるため、ロック部材80が支持突出片46の外側にはみ出ることもないという点を本出願人は確認している。

20

30

【0041】

上記のように構成されるロック部材80の作用について図16を参照して説明する。外枠2に本体枠3を開閉自在に軸支する前提として、本体枠3の枠支持板506（図71を参照）に形成される支持穴（図示しない）に下支持金具66の支持突起68が挿通されていることが必要である。そのような前提において、図16（A）に示すように、本体枠3の上軸支金具503の軸支ピン504をロック部材80のストッパー部80aの側面に当接させて押し込むことにより、図16（B）に示すように、ロック部材80が弾性片80cを変形させながら反時計方向に回動させるので、軸支ピン504を支持鉤穴47に挿入することができる。そして、軸支ピン504が支持鉤穴47の傾斜状穴部の先端空間部分に到達すると、図16（C）に示すように、軸支ピン504とストッパー部80aの先端側面とが当接しなくなるためロック部材80が弾性片80cの弾性力に付勢されて時計方向に回動し、ロック部材80のストッパー部80aが再度通常の状態に戻って支持鉤穴47の入口部分を閉塞すると同時に、ストッパー部80aの先端部分が軸支ピン504と対向して軸支ピン504が支持鉤穴47から抜け落ちないようにになっている。そして、この状態は、図16（D）に示すように、本体枠3が完全に閉じられた状態でもあるいは本体枠3の通常の開閉動作中も保持される。次いで、軸支ピン504を支持鉤穴47から取り

40

50

外すためには、図16(E)に示すように、指を支持突出片46の裏面に差し入れてロック部材80の操作部80bを反時計方向に回転することにより、ロック部材80が弾性片80cの弾性力に抗して回転し、ストッパー部80aの先端部分が支持鉤穴47から退避した状態となるため、軸支ピン504を支持鉤穴47から取り出すことができる。その後、本体枠3を持ち上げて、枠支持板506に形成される支持穴と下支持金具66の支持突起68との係合を解除することにより、本体枠3を外枠2から取り外すことができる。

【0042】

上記したように、第二実施形態に係る外枠2の上支持金具45に設けられるロック部材80は、ストッパー部80aと操作部80bと弾性片80cとが合成樹脂によって一体的に形成されているので、上支持金具45の裏面に極めて簡単に取付けることができると共に、極めて簡単な構造であるため故障も少なく且つ製造コストの低減を計ることができる。また、軸支ピン504が支持鉤穴47の傾斜状穴部の傾斜に沿って抜ける方向に作用力Fがかかって先端面80e、80fに当接したとき、その作用力Fの軸支ピン504と先端面80e、80fとの当接部分に作用する分力F1によってロック部材80を回転させる回転モーメントが生じない位置若しくはロック部材80をその先端部が支持突出片46の外側に向って回転させる回転モーメントが生ずる位置にロック部材80の回転中心（リベット81により固定される軸）を位置させることにより、常時ロック部材80の弾性片80cに対しても負荷がかかるとはならず、合成樹脂で一体形成される弾性片80cのクリープによる塑性変形を防止し、長期間に亘って軸支ピン504の支持鉤穴47からの脱落を防止することができると共に、ロック部材80が回転してもストッパー部80aの先端一側方が停止垂下部47aに当接するだけであるため、ロック部材80が支持突出片46の外側にはみ出ることもない。

【0043】

[1-2. 扉枠の全体構成]

次に、上記した本体枠3の前面側に開閉自在に設けられる扉枠5について、図17乃至図22を参照して説明する。図17は、扉枠の正面図であり、図18は、扉枠の背面図である。また、図19は、扉枠を右前方から見た斜視図であり、図20は、扉枠を左前方から見た斜視図である。図21は、扉枠の正面から見た分解斜視図であり、図22は、扉枠の背面から見た分解斜視図である。

【0044】

図17、図18、図21及び図22に示すように、扉枠5は、外形が縦長の矩形状に形成され内周形状が縦長の多角形状とされた遊技窓101を有する扉枠ベースユニット100と、扉枠ベースユニット100の前面で遊技窓101の上部に取付けられる横長のトップランプ電飾ユニット200と、扉枠ベースユニット100の前面で遊技窓101の下部に取付けられる皿ユニット300と、扉枠ベースユニット100の後側に遊技窓101を閉鎖するように取付けられるガラスユニット450と、ガラスユニット450の後側下部を被覆するように扉枠ベースユニット100の後側に取付けられる防犯カバー470とを備えている。この扉枠5における扉枠ベースユニット100には、詳細な説明は後述するが、遊技窓101の左右両側にサイドスピーカ電飾ユニット120を備えており、このサイドスピーカ電飾ユニット120、トップランプ電飾ユニット200、及び皿ユニット300によって、遊技窓101の外周が囲まれた形態となっている。また、扉枠5には、皿ユニット300の正面視左側（開放側）に遊技球の打込操作をするためのハンドル装置400が備えられている。

【0045】

[1-2A. 扉枠ベースユニット]

続いて、扉枠5における扉枠ベースユニット100について、主に図23乃至図31を参照して説明する。図23(A)は扉枠ベースユニットの正面斜視図であり、(B)は扉枠ベースユニットの背面斜視図である。図24は、扉枠ベースユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図25は、扉枠ベースユニットを分解して後ろから見た分解斜視図である。また、図26は、扉枠ベースユニットにおけるサイドスピーカ電飾ユニットの

左ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 27 は、図 26 を後ろから見た分解斜視図である。図 28 は、扉枠ベースユニットにおけるサイドスピーカ電飾ユニットの右ユニットを分解して前から見た分解斜視図であり、図 29 は、図 28 を後ろから見た分解斜視図である。更に、図 30 は、扉枠ベースユニットにおける球送りユニットを分解して示す分解斜視図である。また、図 31 (A) は扉枠ベースユニットにおけるジョイントユニットの部分を拡大して示す斜視図であり、(B) はジョイントユニットを分解して示す分解斜視図である。

【0046】

図示するように、扉枠ベースユニット 100 は、外形が縦長の矩形状に形成されると共に、前後方向に貫通し内周が縦長で多角形状に形成された遊技窓 101 を有した扉枠ベース本体 110 と、扉枠ベース本体 110 の前側で遊技窓 101 の左右両側に固定されるサイドスピーカ電飾ユニット 120 と、扉枠ベース本体 110 の後側に固定される金属製で枠状の補強板金 140 と、補強板金 140 の後側に固定される横長の装着台 160 と、装着台 160 に固定され皿ユニット 300 から供給される遊技球を一つずつ打球発射装置 650 へ送る球送りユニット 170 と、扉枠ベース本体 110 の後側で補強板金 140 及び装着台 160 を介して固定される球送りユニット 170 の略下側に配置され、ハンドル装置 400 における操作ハンドル部 410 の回転操作を打球発射装置 650 へ伝達させるジョイントユニット 180 とを主に備えている。

【0047】

また、扉枠ベースユニット 100 は、扉枠ベース本体 110 の前側で遊技窓 101 の左下側に固定される左下装飾基板 190 と、扉枠ベース本体 110 における皿ユニット 300 の球抜き経路 393 と対応する位置に形成された球抜き経路開口 112 を閉鎖する球抜き経路カバー 191 と、扉枠ベース本体 110 の後側で遊技窓 101 よりも下側に固定される扉装飾駆動基板 192 と、扉装飾駆動基板 192 を後方から覆う扉装飾駆動基板カバー 193 と、扉枠ベース本体 110 の後側でジョイントユニット 180 の直上に固定されるハンドル中継端子板 194 と、遊技窓 101 の下側で扉枠ベース本体 110 の後側に形成され左下装飾基板 190 やハンドル中継端子板 194 からの配線等を収容可能な配線収容溝 110b を後側から閉鎖する配線カバー 195 と、遊技窓 101 の左右上部に夫々配置され扉枠ベース本体 110 の後側に回動可能に軸支される止めレバー 196 とを備えている。

【0048】

本例の扉枠ベースユニット 100 は、合成樹脂からなる矩形状の扉枠ベース本体 110 の後側に、金属板金をリベット等で組立てた補強板金 140 が固定されることで、全体の剛性が高められていると共に、トッランプ電飾ユニット 200 や皿ユニット 300 等を十分に支持することができる強度を有している。

【0049】

また、扉枠ベースユニット 100 における左下装飾基板 190 は、その前面に複数の LED 190a が実装されており、後述する皿ユニット 300 の左端部を発光装飾させることができるようになっている。一方、扉装飾駆動基板 192 は、扉枠 5 に設けられる電飾部品や電気部品（各基板等を実装された LED やランプ、スピーカ 121、391、ハンドル装置 400 の操作ハンドル部 410 内に設けられるスイッチ、貸球ユニット 301、操作ボタンユニット 370 等）からの配線が集約して接続され、その扉装飾駆動基板 192 からの配線が本体枠 3 の裏面に取付けられる基板ユニット 1100 に組み込まれる扉中継基板 1102 等を介しての賞球払出制御基板 1186 や遊技盤 4 に取付けられる主制御基板ボックス 624 の主制御基板 4100（図 166 を参照）に接続されている。

【0050】

[1-2A-1. 扉枠ベース本体]

まず、扉枠ベースユニット 100 における扉枠ベース本体 110 は、図 24 及び図 25 等に示すように、合成樹脂によって縦長の額縁状に形成されており、前後方向に貫通し内形が縦長で多角形状の遊技窓 101 が全体的に上方へオフセットするような形態で形成さ

10

20

30

40

50

れている。この扉枠ベース本体 110 は、遊技窓 101 によって形成される上辺、及び左右の側辺の幅が、後述する補強板金 140 の上側補強板金 141、軸支側補強板金 142、及び開放側補強板金 143 の幅と略同じ幅とされており、正面視における扉枠ベース本体の大きさに対して、遊技窓 101 が可及的に大きく形成されている。従って、扉枠 5 の後側に配置される遊技盤 4 のより広い範囲を遊技者側から視認できるようになっており、従来のパチンコ機よりも広い遊技領域を容易に形成することができるようになっている。

【0051】

また、扉枠ベース本体 110 における遊技窓 101 よりも下方には、軸支側（正面視で左側）の上部に皿ユニット 300 の賞球連絡樋 343 が貫通する賞球通過口 111 と、賞球通過口 111 の下方で皿ユニット 300 における球抜き経路 393 と対応する位置に形成された球抜き経路開口 112 と、開放側（正面視で右側）の上部に球送りユニット 170 を装着するための球送り開口 113 と、球送り開口 113 のさらに開放側寄りに後述するシリンダ錠 1010 が挿通する錠穴 114 と、球送り開口 113 の下側でハンドル装置 400 のカム 416 が挿通可能なカム挿入開口 115 とが、扉枠ベース本体 110 を貫通するように夫々形成されている。

10

【0052】

更に、扉枠ベース本体 110 には、遊技窓 101 の下端の左右両側に詳細は後述するが防犯カバー 470 の装着弾性片 473 を装着するための装着開口部 116 と、装着開口部 116 の夫々左右外側に配置され後述するサイドスピーカ電飾ユニット 120 における左右下側のサイドスピーカ 121 の後端を逃がすためのスピーカ用開口 117 とが、貫通するように夫々形成されている。

20

【0053】

また、扉枠ベース本体 110 の後側には、遊技窓 101 の内周に略沿って前側へ凹みガラスユニット 450 の前面外周縁が当接可能なガラスユニット支持段部 110a と、遊技窓 101 の下側で下側補強板金 144 の前面と略対応する位置に前側へ凹んで形成され配線を収容可能な配線収容溝 110b と、カム挿入開口 115 が開口し前側へ向かって凹みジョイントユニット 180 を取付けるためのジョイントユニット装着凹部 110c とを備えている。

【0054】

更に、扉枠ベース本体 110 の後側には、その下辺から後方へ所定量突出する扉枠突片 110d、110e が形成されており、これら扉枠突片 110d、110e が、後述する本体枠 3 の係合溝 584、585 内に挿入されることで、扉枠 5 が本体枠 3 に対して位置決め係止されるようになっている。なお、扉枠突片 110d の後方への突出量は、扉枠突片 110e の突出量よりも大きくなるように形成されている。

30

【0055】

また、扉枠ベース本体 110 には、図示するように、その前面上部に、トップランプ電飾ユニット 200 を固定するための前方へ突出した複数の取付ボス 110h が備えられていると共に、その後面に、止めレバー 196 を回転可能に軸支するための止めレバー取付部 110i が備えられている。また、その他に、扉枠ベース本体 110 には、サイドスピーカ電飾ユニット 120、補強板金 140、装着台 160、皿ユニット 300 等を固定するための取付ボスや、取付穴が適宜位置に多数形成されている。

40

【0056】

[1-2A-2. サイドスピーカ電飾ユニット]

続いて、扉枠ベースユニット 100 におけるサイドスピーカ電飾ユニット 120 は、扉枠 5 の前面で遊技窓 101 の左右両側を電飾（発光装飾）すると共に、遊技窓 101 の四隅に配置された四つのサイドスピーカ 121 によって所定の音楽や効果音等を遊技者に対して発することができるものであり、遊技窓の 101 の軸支側（正面視で左側）に配置される左サイドスピーカ電飾ユニット 120L と、遊技窓 101 の開放側（正面視で右側）に配置される右サイドスピーカ電飾ユニット 120R とを備えている。このサイドスピーカ電飾ユニット 120 は、左右のユニット夫々に、縦長の電飾部 122 と、電飾部 122

50

の上下に夫々配置されサイドスピーカ１２１を有する音響部１３０とを備え、略左右が対称の構成となっている。

【００５７】

詳述すると、サイドスピーカ電飾ユニット１２０の電飾部１２２は、図２６乃至図２９に分解して示すように、縦長の半円柱状で透明なサイド電飾レンズ１２３と、サイド電飾レンズ１２３の後側に配置されサイド電飾レンズ１２３と共に円柱を構成する透明なサイド電飾リフレクタ１２４と、サイド電飾リフレクタ１２４の後側に配置されるサイド電飾ベース１２５と、サイド電飾ベース１２５の後側に固定されるサイド装飾基板１２６と、サイド電飾レンズ１２３及びサイド電飾リフレクタ１２４の上端及び下端を夫々前側から包み込むように形成されサイド電飾ベース１２５に取付けられることでサイド電飾レンズ１２３及びサイド電飾リフレクタ１２４を支持するサイド電飾フラッシュカバー１２７と、サイド電飾フラッシュカバー１２７のフラッシュ開口１２７ａを後側から閉鎖する透光性を有したフラッシュレンズ１２８と、フラッシュレンズ１２８の後側に配置されサイド電飾ベース１２５の前面に支持されるフラッシュ基板１２９とを備えている。

10

【００５８】

このサイドスピーカ電飾ユニット１２０の電飾部１２２は、サイド電飾基板１２６の前面に、上下方向に所定間隔で様々な色に発光可能な複数のカラーＬＥＤ１２６ａと、複数のＬＥＤ１２６ａの上下に高輝度の白色ＬＥＤ１２６ｂとが夫々実装されている。また、サイド電飾リフレクタ１２４及びサイド電飾ベース１２５におけるサイド電飾基板１２６のＬＥＤ１２６ａ、１２６ｂと対応する位置には、夫々前後方向に貫通する開口部１２４

20

【００５９】

また、電飾部１２２では、サイド電飾レンズ１２３とサイド電飾リフレクタ１２４の透明な円柱内の内側に、サイド電飾レンズ１２３の内周全体とサイド電飾リフレクタ１２４の内周の一部にかかるように断面略Ｕ字状のサイドレンズシート１２３ａが配置されている。このサイドレンズシート１２３ａは、透過光や反射光を、パール状或いは彩光状に見せる公知の光学シートにより形成されおり、遊技者側から見ると、このサイドレンズシート１２３ａによって、サイド電飾レンズ１２３及びサイド電飾リフレクタ１２４により形

30

【００６０】

更に、電飾部１２２では、サイド電飾リフレクタ１２４に、サイド装飾基板１２６の複数のＬＥＤ１２６ａと対応して形成された複数の開口部１２４ａを、上下方向に三つのグループに分割する分割壁１２４ｂを備えており、この分割壁１２４ｂによって所定のＬＥＤ１２６ａからの光が他のグループへ進入するのを抑制するようにしている。つまり、分割壁１２４ｂによって、サイド電飾レンズ１２３及びサイド電飾リフレクタ１２４によって形成される蛍光管を上中下の三つに明確に分割することができるようになっている。従って、サイド装飾基板１２６に実装された複数のＬＥＤ１２６ａを適宜発光させることで、

40

【００６１】

また、サイド電飾リフレクタ１２４には、サイド装飾基板１２６における上下のＬＥＤ１２６ｂと対応した位置に、前側から凹んだレンズ凹部１２４ｃが形成されており、このレンズ凹部１２４ｃに前側から半円形状のサブレンズ１２２ａ（図２８及び図２９を参照）が挿入されるようになっている。本例の電飾部１２２は、このサブレンズ１２２ａ及びＬＥＤ１２６ｂにより、ＬＥＤ１２６ａを発光させる前に、ＬＥＤ１２６ｂのみを強く発光させることで、サイド電飾レンズ１２３及びサイド電飾リフレクタ１２４によって形成される蛍光管をあたかも本物の蛍光灯のように、両端のみが光ってから点灯するような発

50

光演出をすることができるようになっている。

【0062】

更に、電飾部122は、サイド電飾フラッシュカバー127の後側に支持されるフラッシュ基板129の前面に強い光を発光可能なフラッシュライト129a（例えば、超高輝度白色LED等）が取付けられており、このフラッシュライト129aを発光させることで、閃光（フラッシュ）を遊技者側へ照射させることができるようになっている。

【0063】

サイドスピーカ電飾ユニット120の音響部130は、最前部に配置され略円形のスピーカ開口131aを有したスピーカ飾り131と、スピーカ飾り131のスピーカ開口131aを後側から閉鎖するパンチングメタルからなる略円盤状のスピーカカバー132と、スピーカカバー132の後側に配置されスピーカ飾り131と協働してスピーカカバーを挟持し円形のスピーカ前支持口133aを有した飾りスペーサ133と、飾りスペーサ133のスピーカ前支持口133aを後側から閉鎖するように配置されるサイドスピーカ121と、サイドスピーカ121の外周に後側から嵌合するスピーカ嵌合口134aを有した裏押え部材134とを主に備えている。

【0064】

この音響部130は、図示するように、スピーカ飾り131や飾りスペーサ133、及び裏押え部材134の形状が、取付けられる位置に応じて異なる形状とされている。具体的には、図26及び図27に示すように、正面視で左上の音響部130では、スピーカ飾り131が円筒状に形成された上で左側から外方へ延び出す装飾部131bを有し、飾りスペーサ133がスピーカ飾り131内へ挿入可能な円筒状とされると共に、裏押え部材134にはスピーカ飾り131の装飾部131bと組になる裏押え装飾部134bが形成されている。なお、左上の音響部130には、裏押え部材134の裏押え装飾部134bの上部に配置され補強板金140における上軸支部146の軸ピン145よりも下側を覆うヒンジカバー135を更に備えている。また、正面視で左下の音響部130では、スピーカ飾り131が装飾部131bを有した板状に形成されると共に、飾りスペーサ133がスピーカ飾り131の装飾部131bと組になるスペーサ装飾部133bを有した板状に形成され、裏押え部材134がリング状に形成されている。

【0065】

一方、図28及び図29に示すように、正面視で右上の音響部130では、スピーカ飾り131が円筒状に形成されると共に、飾りスペーサ133と裏押え部材134とがスピーカ飾り131内へ挿入可能な円筒状に形成されている。また、正面視で右下の音響部130では、スピーカ飾り131が円環状に形成された上で、飾りスペーサ133がスピーカ飾り131の後面と当接するスペーサ装飾部133bを有した平板状に形成されると共に、裏押え部材134がリング状に形成されている。なお、右下の音響部130では、裏押え部材134の更に後側に、裏押え部材134を前側から挿通固定可能な貫通する裏押え部材固定口136aを有した飾りベース136を更に備えている。

【0066】

本例のサイドスピーカ電飾ユニット120における四つのサイドスピーカ121は、図示するように、遊技窓101の上下左右の四隅に配置されており、蓋然的に、遊技する遊技者の頭部に対しても上下左右の位置に配置されるようになっているので、各サイドスピーカ121に対して独立した音響信号（例えば、2chステレオ信号、4chステレオ信号、後述する下部スピーカ391を加えた2.1chサラウンド信号或いは4.1chサラウンド信号、等）を送ることで、従来よりも臨場感のある音響効果（音響演出）を提示することができるようになっている。なお、本例のサイドスピーカ121は、主に中音域から高音域を担当し、下部スピーカ391は、低音域を担当するものとなっている。

【0067】

[1-2A-3. 補強板金]

次に、扉枠ベースユニット100における補強板金140は、主に図24及び図25に示すように、扉枠ベース本体110の上辺部裏面に沿って取付けられる上側補強板金14

10

20

30

40

50

1と、扉枠ベース本体110の軸支側辺部裏面に沿って取付けられる軸支側補強板金142と、扉枠ベース本体110の開放側辺部裏面に沿って取付けられる開放側補強板金143と、扉枠ベース本体110の遊技窓101の下辺裏面に沿って取付けられる下側補強板金144と、が相互にビス等で締着されて方形状に形成されている。

【0068】

この補強板金140は、図24に示すように、軸支側補強板金142の上下端部に、その上面に上下方向に摺動自在に設けられる軸ピン145を有する上軸支部146と、その下面に軸ピン147（図18を参照）を有する下軸支部148と、が一体的に形成されている。そして、上下の軸ピン145、147が本体枠3の軸支側上下に形成される上軸支金具503及び下軸支金具509に軸支されることにより、扉枠5が本体枠3に対して開閉自在に設けられるものである。

10

【0069】

また、補強板金140の下側補強板金144は、所定幅を有して扉枠ベース本体110の横幅寸法と略同じ長さに形成され、その長辺の両端縁のうち下方長辺端縁が後方に向かって折曲した下折曲突片149となっており（図25を参照）、上方長辺端縁の両側部が後方に向かって折曲した上折曲突片150となっているものの、その両側部の上折曲突片150に挟まれる部分が垂直方向に延設される垂直折曲突片151となっている。下折曲突片149の突出量はあまり大きくなく、この下折曲突片149が溝部や凹部と係合して凹凸係合をなすものではなく、強度を高めるために形成されているのに対し、両側部の上折曲突片150の突出量は下折曲突片149の突出量よりもやや大きく下方からの不正具の侵入を多少防止するが、むしろ、本実施形態における下側補強板金144の構成で最も特徴的な構成は、垂直折曲突片151である。

20

【0070】

この垂直折曲突片151は、その上端縁形状が後述するガラスユニット450のユニット枠451の下端形状に合致するように凹状に形成され、ガラスユニット450を扉枠5の裏面側に固定したときに、垂直折曲突片151の上端片がガラスユニット450のユニット枠451における幅方向（前後方向）の略中央の外周に沿って形成される係合溝451cに係合するようになっている。なお、下側補強板金144には、扉枠ベース本体110に形成された賞球通過口111の底面を除く外周を保護する賞球通過口被覆部152が形成されている。

30

【0071】

また、補強板金140の開放側補強板金143には、上側補強板金141と下側補強板金144との間の長辺の両側に、後方へ向かって屈曲された開放側外折曲突片153及び開放側内折曲突片154が夫々形成されており、開放側外折曲突片153よりも開放側内折曲突片154の方が後方へ長く伸び出したように形成されている。また、上側補強板金141には、その長辺の両側に後方へ向かって屈曲された屈曲突片155、156が夫々形成されている。更に、軸支側補強板金142には、その長辺の外側端に後方へ伸び出した軸支側L字状折曲突片157が形成されている。また、開放側補強板金143の後側下部には、後述する錠装置1000の扉枠用フック部1041と当接するフックカバー158が取付けられている。

40

【0072】

[1-2A-4. 装着台・球送りユニット]

次に、扉枠ベースユニット100における装着台160及び球送りユニット170について説明する。まず、装着台160は、図18、図24、及び図25に示すように、扉枠ベースユニット100の板部裏面の上半分を覆うように取付けられ、防犯カバー470と同様に透明な合成樹脂によって前方が開放した横長直方体状に形成されている。この装着台160は、発射ルール515から発射された球をスムーズに遊技盤4に導くために、扉枠5を閉めたときに装着台160の後面と本体枠3の板部511とによって発射ルール515を挟持するように形成されており、装着台160の後面に球飛送誘導面161が形成されている。ところで、本実施形態に係る装着台160には、その軸支側上部に下側補強

50

板金 144 に形成される賞球通過口被覆部 152 の後方突出部を貫通させる賞球通過口用開口 162 が形成されており、その開放側下部に球送りユニット 170 を取付ける球送りユニット取付凹部 163 が形成されている。この球送りユニット取付凹部 163 から斜め方向の領域が球飛送誘導面 161 となっている。

【0073】

また、装着台 160 の中程下部には、後述する球抜き経路カバー 191、扉装飾駆動基板 192 及び扉装飾駆動基板カバー 193 を取り外す際に指を入れることができる蓋用切欠き 164 が形成されていると共に、装着台 160 の上辺の一部には、垂直に立設される立壁 165 が形成されている。この立壁 165 は、図 18 に示すように、防犯カバー 470 を取付けたときに、防犯カバー 470 の前面と当接して防犯カバー 470 の下部が前方

10

【0074】

更に、この装着台 160 には、上述した球飛送誘導面 161 の下方から賞球通過口用開口 162 にかけて斜め状に後方へ向かって突設された防犯突片 166 を備えている。この防犯突片 166 は、前述したように、本体枠 3 の板部 511 に形成される防犯空間 586 との間で、扉枠 5 と本体枠 3 との下側辺部における内側の突条及び係合部を構成するものである。

【0075】

一方、球送りユニット 170 は、図 30 に示すように、球送りユニット取付凹部 163 に固定される箱状の本体部 171 と、本体部 171 の支持軸 171a に回転可能に軸支された球送り部材 172 と、球送り部材 172 の球受部を上方へ回転させると共に回転可能に球送り部材 172 に軸支された錘 173 とを備えている。この球送りユニット 170 は、球送り部材 172 が後述する打球発射装置 650 の打球槌 687 の往復動差に対応して揺動することで、皿ユニット 300 の第三傾斜面 311c の流下端にある球を、本体部 171 に形成された打球供給口 171b を通して発射レール 515 の発射位置に 1 個ずつ供給するものである。

20

【0076】

なお、図中の符号 174 は、Eリングであり、本体部 171 の支持軸 171a から球送り部材 172 が抜けるのを防止したり、球送り部材 172 から錘 173 が抜けるのを防止したりするものである。

30

【0077】

[1-2A-5. ジョイントユニット]

続いて、扉枠ベースユニット 100 におけるジョイントユニット 180 について説明する。ジョイントユニット 180 は、図 31 に示すように、扉枠ベース本体 110 のジョイントユニット装着凹部 110c の内部に収納されて横方向にスライド可能なスライド体 182 と、スライド体 182 が収納された状態でジョイントユニット装着凹部 110c の前面を被覆するカバー体 184 とから構成されている。

【0078】

扉枠ベース本体 110 のジョイントユニット装着凹部 110c は、前面が開放した直方体の箱状に形成され、その後面にカム挿入開口 115 が開設されている。また、ジョイントユニット装着凹部 110c の一つの略対角線状に位置する隅部には、ジョイントユニット 180 のカバー体 184 を固定するための一対の取付穴 110f が形成されている。更に、ジョイントユニット装着凹部 110c の内側面の上辺及び底辺には、スライド体 182 の上下辺の外側面と当接してスライド体 182 がスムーズに移動できるようにするための円弧状の当接凸部 110g (図 31 (B) では下辺の当接凸部 110g だけを図示し、上辺の当接凸部 110g は図示省略されている。) が突設されている。

40

【0079】

一方、ジョイントユニット 180 のスライド体 182 は、ジョイントユニット装着凹部 110c とカバー体 184 とによって形成される空間内に左右方向に移動可能に収納されるように、ジョイントユニット装着凹部 110c よりも小さな後面が開放した直方体の箱

50

状に形成され、その後面壁には、後方へ所定量突出し略水平方向に並んで配置された二つの案内突起182aと、背面視で右側の案内突起182aの下側に配置され後方へ突出する板状のスライド突片183と、二つの案内突起182aの間でスライド突片183よりも背面視で左側に後述するハンドル装置400の配線通し筒部428が貫通するように穿設された矩形状の筒部材貫通開口182bとを備えている。このスライド体182のスライド突片183は、スライド時の進行方向（背面視で右方向）が斜めにカットされた傾斜辺183aとなっている。また、スライド体182の前面壁には、ハンドル装置400における回転軸415の先端部に固定されるカム416が収納されるカム係合凹部182cがリブによってコ字形状に形成されている。そして、カム係合凹部182cを形成するリブの一部の垂直部分がカム係合凹部182c内に突出するように円弧状のリブとして形成され、その部分がカム416と当接するカム当接部182dとなっている。

10

【0080】

また、ジョイントユニット180のカバー体184は、前面が開放した直方体の箱状に形成され、その前面にスライド体182の前面に突設される円筒ボス状の案内突起182aが挿入されてスライド体182の移動を案内する横長穴状の2つの案内横穴194aと、スライド体182の前面に突設されるスライド突片183が挿通される挿通横穴184bと、操作ハンドル部410の後握り部材413の後端に取付けられてカム挿入開口115から挿入される配線通し筒部428の後端部が臨む配線開口184cと、ジョイントユニット装着凹部110cの取付穴110fと対応する位置から外方へ突出するように形成された取付穴184dとを備えている。この取付穴184dを介してジョイントユニット装着凹部110cの取付穴110fへ所定のビス（図示しない）を止着することで、カバー体184をジョイントユニット装着凹部110cに取付けることができるようになっている。

20

【0081】

ジョイントユニット180のスライド体182とカバー体184とをジョイントユニット装着凹部110cに組み付けるには、ジョイントユニット装着凹部110cにスライド体182を収納し、その状態でカバー体184を前方から被覆する。被覆する際には、案内突起182aが案内横穴194aに、スライド突片183が挿通横穴184bに、夫々挿通するようにする。そして、被覆した後は、取付穴184dを介して取付穴110fにビスで螺着することにより、スライド体182を内部に収納した状態となってジョイントユニット180の組み付けが終了する。

30

【0082】

[1-2B. トップランプ電飾ユニット]

次に、扉枠5におけるトップランプ電飾ユニット200について、主に図32乃至図39を参照して説明する。図32(A)はトップランプ電飾ユニットの正面斜視図であり、(B)はトップランプ電飾ユニットの背面斜視図であり、図33はトップランプ電飾ユニットを斜め前下から示す斜視図である。図34(A)はトップランプ電飾ユニットを主な構成毎に分解して前から示す分解斜視図であり、(B)は(A)を後から示す分解斜視図である。また、図35はトップランプ電飾ユニットにおけるトップランプリフレクタユニットを分解してトップランプベースと共に前から示す分解斜視図であり、図36は図35を後から示す分解斜視図である。更に、図37はトップランプ電飾ユニットにおける左回転灯を分解して示す分解斜視図であり、図38はトップランプ電飾ユニットにおける右回転灯を分解して示す分解斜視図であり、また、図39はトップランプ電飾ユニットにおける中央回転灯を分解して示す分解斜視図である。

40

【0083】

本実施形態の扉枠5におけるトップランプ電飾ユニット200は、図33にも示すように、左右方向に並んだ三つの回転灯244、264、284（所謂、パトライト（登録商標））を備えており、それら回転灯244、264、284の大きさは正面視で左側から順に大きなものが配置されている。このトップランプ電飾ユニット200は、横長で箱状のトップランプベース210と、トップランプベース210の前面に固定されると共にト

50

トップランプベース 210 を挟んで扉枠ベースユニット 100 の前面上部に固定されるトップランプリフレクタユニット 220 と、トップランプリフレクタユニット 220 の前面に取付けられる左回転灯ユニット 240、右回転灯ユニット 260、及び中央回転灯ユニット 280 と、左回転灯ユニット 240、右回転灯ユニット 260、及び中央回転灯ユニット 280 の前面を夫々覆いトップランプリフレクタユニット 220 に取付けられる回転灯カバー 201、202、203 と、トップランプリフレクタユニットの略中央下面を覆うリフレクティナ 204 と、を主に備えている（図 34 を参照）。

【0084】

また、トップランプ電飾ユニット 200 には、トップランプベース 210 の前側右に固定されるトップランプ電源基板 205 と、トップランプベース 210 の後側に固定される二つのトップランプ装飾駆動基板 206 とを更に備えている。このトップランプ電源基板 205 は、トップランプ電飾ユニット 200 内の各基板 224、226、231 や LED 244a、266a、231a、各回転灯ユニット 240、260、280 のモータ 245、265、285 や各基板 248、268、288、296 の LED、後述するガラスユニット 450 の LED 453a 等へ電源基板 1136（後述する）からの電源を中継して供給するためのものである。また、トップランプ装飾駆動基板 206 は、トップランプリフレクタユニット 220 内の LED や、中央回転灯ユニット 280 内の LED、及び各回転灯ユニット 240、260、280 のモータ 245、265、285 等の発光や駆動を、後述する周辺基板 4010（周辺制御基板 4140）からの制御信号に基いて駆動させるためのものである。

【0085】

[1-2B-1. トップランプベース]

次に、トップランプ電飾ユニット 200 におけるトップランプベース 210 は、図 35 及び図 36 に示すように、上面及び左右側面が扉枠ベースユニット 100 の上辺及び左右側辺と略沿った形状とされると共に、下面が扉枠ベースユニット 100 の遊技窓 101 と略沿った形状とされ、横長で前後方向の中間で仕切られたような箱状に形成されている。このトップランプベース 210 は、その外周沿った位置に、後側から扉枠ベース本体 110 の取付ボス 110h が挿通されると共に、前側からトップランプリフレクタユニット 220 から後方へ突出する取付ボス 221i の後端が嵌合して夫々を位置決めし、所定のビスが挿通可能な挿通孔を有した略筒状の取付ボス部 211 を複数備えている。この取付ボス部 211 に対して、後方から扉枠ベースユニット 100 の取付ボス 110h の先端を挿入すると共に、前方からトップランプリフレクタユニット 220 の取付ボス 221i の後端を挿入し、扉枠ベースユニット 100 の後側から所定のビスをトップランプリフレクタユニット 220 の取付ボス 221i へ止着することで、トップランプベース 210（トップランプ電飾ユニット 200）が扉枠ベースユニット 100 に取付固定されるようになっている。

【0086】

また、トップランプベース 210 には、トップランプリフレクタユニット 220 から後方へ突出する固定ボス 221j の後端が嵌合し所定のビスが通過可能な挿通孔を有した複数の固定ボス部 212 が備えられている。この固定ボス部 212 を介して後側からトップランプリフレクタユニット 220 の固定ボス 221j へ所定のビスを止着することで、トップランプベース 210 とトップランプリフレクタユニット 220 とを互いに組付けることができるようになっている。

【0087】

更に、トップランプベース 210 には、正面視で右側端部付近に、トップランプ電源基板 205 の接続コネクタ 205a が挿通可能なコネクタ開口部 213 を備えており、このコネクタ開口部 213 を介してコネクタ 205a がトップランプベース 210 の後側から臨むようになっている。また、トップランプベース 210 の後側の左右には、夫々基板取付部 214 が備えられており、この基板取付部 214 にトップランプ装飾駆動基板 206 が取付けられるようになっている。

【0088】

[1-2B-2. トップランプリフレクタユニット]

続いて、トップランプ電飾ユニット200におけるトップランプリフレクタユニット220について説明する。本実施形態のトップランプリフレクタユニット220は、図35及び図36にも示すように、トップランプベース210を前方から被覆可能とされ後側が開放された箱状のリフレクタベース221を備えている。このリフレクタベース221は、前面に三つの回転灯244、264、284が並んで取付けられる、中央の回転灯284と左右の回転灯244、264との間が、前方へ大きく突出する筒状の円筒部221aと、円筒部221aから下方へ垂下すると共に下方へ向かうに従って後方へ傾斜する傾斜部221bとによって仕切られている。このリフレクタベース221は、円筒部221aには略円形の開口部が形成されていると共に、傾斜部221bには上下方向に三つ並んだ矩形状の開口部が形成されている（図33を参照）。また、リフレクタベース210には、左右両端に前方へ突出する縦長の膨出部221eを備えており、この膨出部221eの前面に縦長に開口する矩形状のスリット221fが形成されている。このリフレクタベース210は、図示するように、二つの円筒部221a及び傾斜部221bと、二つの膨出部221eによって、三つの回転灯244、264、284の取付位置が後方へ凹んだような形状となっている。

10

【0089】

また、リフレクタベース221は、二つの円筒部221a及び傾斜部221bとの間（中央の回転灯284が配置される位置）が、後方へ凹んだ緩やかな湾曲面形状とされていると共に、二つの円筒部221a及び傾斜部221bとの間に、左右方向略中央を挟んだ左右に正面視で略台形状に貫通するレンズ開口部221gが形成されている。更に、リフレクタベース221には、各回転灯244、264、284を備えた各回転灯ユニット240、260、280の回転灯ユニットベース241、261、281の前端が後側から通過可能な回転灯取付口221hが形成されている。また、リフレクタベース221には、トップランプベース210の取付ボス部211と嵌合する後方へ突出した複数の取付ボス221iと、トップランプベース210の固定ボス部212と嵌合し後方へ突出した複数の固定ボス221jとを備えている。なお、詳細な図示は省略するが、リフレクタベース221には、トップランプベース210を介さずに、扉枠ベースユニット100へ直接取付けられる取付ボス221kも備えられている。

20

30

【0090】

ところで、トップランプリフレクタユニット220は、リフレクタベース221の他に、リフレクタベース221の後側で左右方向略中央に固定される一対のトップインナレンズ222と、トップインナレンズ222の後側でリフレクタベース221のレンズ開口部221gと対応した位置に配置される一対のレンズシート223と、レンズシート223の後側に配置され前面に複数のカラーLED224aが実装された一対のリフレクタ装飾基板224と、リフレクタベース210における円筒部221a内に後側から挿入され開口部221cを閉鎖する透明な丸レンズ225と、丸レンズ225及びトップインナレンズ222を挟んでリフレクタベース210の円筒部221a及び傾斜部221bの後側に配置され前面にLED226aが実装された一対の仕切装飾基板226とを備えている。

40

【0091】

このトップインナレンズ222は、透明な樹脂により形成されており、リフレクタベース221のレンズ開口部221gを閉鎖する略台形で湾曲面状の湾曲レンズ部222aと、リフレクタベース221における傾斜部221bの三つの開口部221dを閉鎖する仕切レンズ部222bと、丸レンズ225の後端と当接する丸レンズ支持部222cとを備えている。なお、湾曲レンズ部222aの上下辺には鋸状の拡散レンズ部222dが形成されており、湾曲レンズ部222aとは異なる態様で発光することができると共に、発光していない時でも前側からの光を乱反射させることができるようになっている。

【0092】

また、トップインナレンズ222には、拡散レンズ部222dの後側から後方へ板状に

50

突出する突出片 222e と、上下の突出片に挟まれ湾曲レンズ部 222a の後側にレンズシート 223 を支持する支持凹部 222f とが形成されている。なお、図示するように、リフレクタ装飾基板 224 では複数の LED 224a が、トップインナレンズ 222 の突出片 222e と対応した位置に列設されていると共に、トップインナレンズ 222 の湾曲面レンズ部 222a と対応した位置にも分散配置されている。これにより、トップインナレンズ 222 の湾曲レンズ部 222a と拡散レンズ部 222d とでは、夫々異なる態様で発光させることができるようになっている。

【0093】

なお、レンズシート 223 は、リフレクタ装飾基板 224 に実装された LED 224a からの透過光や、他の光源等からの反射光を、パール状或いは彩光状に見せる公知の光学シートとされている。また、仕切装飾基板 226 に実装された LED 226a は、超高輝度 LED とされており、強い閃光を発することができるようになっている。

【0094】

更に、トップランプリフレクタユニット 220 には、リフレクタベース 221 の左右の膨出部 221e に形成された縦長のスリット 221f を閉鎖するトップサイドレンズ 227 と、トップサイドレンズ 227 の上端を前側から固定するトップサイドレンズ押え 228 と、トップサイドレンズ 227 及びリフレクタベース 221 の後側に配置されるレンズシート 229 と、リフレクタベース 221 の後側に固定されることでレンズシート 229 を挟持するトップサイド基板ベース 230 と、トップサイド基板ベース 230 に固定されレンズシート 229 を介して前方のトップサイドレンズ 227 へ光を照射可能なカラー LED 231a が前面に実装されたトップサイド基板 231 とを更に備えている。

【0095】

このトップサイドレンズ 221 は、透明な樹脂により平面視でく字状に形成されると共に、上下の端部に夫々係止片 227a, 227b が形成されており、下端の係止片 227b をリフレクタベース 221 におけるスリット 221f の下端と係止させた上で、上端の係止片 227a をトップサイドレンズ押え 228 により押えることで、リフレクタベース 221 に取付けられるようになっている。また、トップサイドレンズ 221 の後側に配されるレンズシート 229 は、上記のレンズシート 223 と同様の光学シートで形成されていると共に、図示するように、湾曲状に形成されており、リフレクタベース 221 に取付けられることで、トップサイドレンズ 227 の後側に、あたかも円柱状の蛍光管が配置されているような外観を呈することができるようになっている。

【0096】

また、トップサイド基板ベース 230 は、図示するように、縦長の矩形枠状に形成され、その枠内を通して後側に固定されるトップサイド基板 231 の LED 231a からの光が、レンズシート 229 及びトップサイドレンズ 227 を介して前面へ光を照射することができるようになっている。

【0097】

[1-2B-3. 回転灯ユニット]

次に、トップランプ電飾ユニット 200 における三つの回転灯ユニット 240, 260, 280 について説明する。まず、左回転灯ユニット 240 は、図 37 に示すように、上下方向に貫通する円形状の開口 241a を有し、その開口 241a がリフレクタベース 221 の回転灯取付口 221h から前側へ突出した位置となるようにリフレクタベース 221 の後側に固定される回転灯ユニットベース 241 と、回転灯ユニットベース 241 の開口 241a と同軸上に配置され回転灯ユニットベース 241 の上面に固定される略円環状の回転部ベース 242 と、回転部ベース 242 と同軸上に配置され回転部ベース 242 の上面に摺動回転可能に載置される回転灯ベースギア 243 と、回転灯ベースギア 243 から垂下するようにその下面に固定される回転灯 244 と、回転灯ベースギア 243 の軸線と略平行でリフレクタベース 221 の回転灯取付口 221h よりも後側の軸線上に配置され回転軸 245a が回転灯ユニットベース 241 の上面から上方へ突出するように回転灯ユニットベース 241 の下面に固定される左回転灯モータ 245 と、左回転灯モータ 24

5の回転軸245aに固定され回転灯ベースギア243と噛合する伝達ギア246と、回転灯ベースギア243の全体及び伝達ギア246の一部を上方から覆うと共に回転灯ベースギア243を回転部ベース242と協働して軸支し、回転灯ユニットベース241に固定される回転部ホルダ247と、回転灯ベースギア243と同軸上で回転部ホルダ247の下面に固定され、下方の回転灯244へ向かって発光可能な高輝度カラーLED（図示は省略）を有した左回転灯基板248と、を備えている。

【0098】

また、左回転灯ユニット240は、回転部ホルダ247を上方から覆う回転灯ユニットカバー249と、回転灯244の回転位置を検出する左回転位置検出センサ250と、左回転位置検出センサ250が実装された左回転位置検出基板251と、を更に備えている。

10

【0099】

この左回転灯ユニット240の回転灯ユニットベース241は、その上面に開口241aの内周に略沿って形成された取付段部241bと、開口241aよりも後側の位置で下方へ向かって垂下しリフレクタベース211の後側に取付けられる取付部241cと、開口241aの後側に配置され左回転灯モータ245を固定するモータ固定部241dとを備えており、この取付段部241b内に上方から回転部ベース242が嵌合するようになっている。また、回転部ベース242には、回転灯ユニットベース241の開口241aと同軸上で小径の軸支口242aと、回転灯ベースギア243の外周よりも外側となる上面の所定位置に左回転位置検出基板251の下端を支持する基板支持部242bと、基板支持部242bよりも後方に配置され左回転灯基板248及び左回転位置検出基板251に接続される配線を係止する配線係止部242cとを備えている。

20

【0100】

また、回転灯ベースギア243は、外径が回転部ベース242の軸支口242aよりも大径の円環状の平歯車とされ、下面から下方へ向かって延び回転部ベース242の軸支口242a内に挿通可能な円筒状のギア軸筒（図示は省略）と、ギア軸筒よりも小径で上下方向に貫通する軸支穴243aと、下面の外周から半径方向外方へ突出した回転位置検出片243bとを備えている。この回転灯ベースギア243の軸筒の外径は、回転部ベース242の軸支口242aの内径よりも若干小径とされており、軸支口242a内へ挿入されることで、回転灯ベースギア243が軸支口242aと略同軸上に回転することができるようになっている。また、左回転灯ユニット240では、回転灯ベースギア243の回転位置検出片243bを、左回転位置検出センサ250で検出することで、回転灯244の回転位置を検出することができるようになっている。

30

【0101】

更に、回転部ホルダ247は、図示は省略するが、回転部ベース242の軸支口242aと同軸上となる位置に下方へ突出し回転灯ベースギア243の軸支穴243a内へ挿通可能な円筒状のホルダ軸筒が形成されている。このホルダ軸筒の外径は、回転灯ベースギア243の軸支穴243aよりも若干小径とされており、ホルダ軸筒を回転灯ベースギア243の軸支穴243aへ挿入することで、回転灯ベースギア243をホルダ軸筒と略同軸上に回転させることができるようになっている。つまり、本例の左回転灯ユニット240では、回転部ベース242の軸支口242a、回転灯ベースギア243のギア軸筒及び軸支穴243a、回転部ホルダ247のホルダ軸筒によって、回転灯ベースギア243が回転可能に軸支されている。なお、回転部ホルダ247のホルダ軸筒の下端に、左回転灯基板248が固定されるようになっている。また、回転部ホルダ247には、図示は省略するが、その下面の回転部ベース242の基板支持部242bと対応する位置に、左回転位置検出基板251の上端を支持する基板支持部が形成されており、左回転位置検出基板251が回転部ベース242と回転部ホルダ247とで挟持固定されるようになっている。

40

【0102】

また、左回転灯ユニット240の回転灯244は、図示するように、回転灯ベースギア

50

243の下側に配置される透明な円盤状の回転灯レンズ252と、回転灯レンズ252の下側に配置され回転灯ベースギア243の下面に固定されるリフレクタ253と、リフレクタ253を覆うリフレクタカバー254とで構成されている。この回転灯244のリフレクタ253は、表面に金属光沢を有したメッキ処理が施されており、円盤状のベース部253aと、ベース部253aの中央に穿設された開口部253bと、ベース部253aの下面から下方へ垂下する湾曲状の反射部253cと、ベース部253aの上面から上方へ延びだし上端が回転灯ベースギア243と当接可能な複数の取付ボス253dと、を備えている。

【0103】

この回転灯244は、リフレクタ253の開口部253bから回転灯レンズ252の下面が臨むようになっており、回転灯レンズ252にはリフレクタ253の取付ボス253dを挿通可能な挿通孔252aが形成されており、挿通孔252aに取付ボス253dを挿通させた上で、取付ボス253dを回転灯ベースギア243へ固定することで、回転灯レンズ252が回転灯ベースギア243とリフレクタ253との間に挟持固定されるようになっており、また、回転灯244のリフレクタカバー254は、平面視で略正八角形状とされ、上方が開放された箱状となっていると共に、リフレクタ253における反射部253cの内面側と対向する側面に開口部254aが形成されている。

【0104】

続いて、右回転灯ユニット260は、図38に示すように、上下方向に貫通する円形状の開口261aを有し、その開口261aがリフレクタベース221の左側の回転灯取付口221hから前側へ突出した位置となるようにリフレクタベース221の後側に固定される回転灯ユニットベース261と、回転灯ユニットベース261の開口261aと同軸上に配置され回転灯ユニットベース261の上面に固定される略円環状の回転部ベース262と、回転部ベース262と同軸上に配置され回転部ベース262の上面に摺動回転可能に載置される回転灯ベースギア263と、回転灯ベースギア263から垂下するようにその下面に固定される回転灯264と、回転灯ベースギア263の軸線と略平行でリフレクタベース221の回転灯取付口221hよりも後側の軸線上に配置され回転軸265aが回転灯ユニットベース261の上面から上方へ突出するように回転灯ユニットベース261の下面に固定される右回転灯モータ265と、右回転灯モータ265の回転軸265aに固定され回転灯ベースギア263と噛合する伝達ギア266と、回転灯ベースギア263の全体及び伝達ギア266の一部を上方から覆うと共に回転灯ベースギア263を回転部ベース262と協働して軸支し、回転灯ユニットベース261に固定される回転部ホルダ267と、回転灯ベースギア263と同軸上で回転部ホルダ267の下面に固定され、下方の回転灯264へ向かって発光可能な高輝度カラーLED（図示は省略）を有した右回転灯基板268と、を備えている。

【0105】

また、右回転灯ユニット260は、回転部ホルダ267を上方から覆う回転灯ユニットカバー269と、回転灯264の回転位置を検出する右回転位置検出センサ270と、右回転位置検出センサ270が実装された右回転位置検出基板271と、を更に備えている。

【0106】

この右回転灯ユニット260の回転灯ユニットベース261は、その上面に開口261aの内周に略沿って形成された取付段部261bと、開口261aよりも後側の位置で下方へ向かって垂下しリフレクタベース221の後側に取付けられる取付部261cと、開口261aの後側に配置され右回転灯モータ265を固定するモータ固定部261dとを備えており、この取付段部261b内に上方から回転部ベース262が嵌合するようになっている。また、回転部ベース262には、回転灯ユニットベース261の開口261aと同軸上で小径の軸支口262aと、回転灯ベースギア263の外周よりも外側となる上面の所定位置に右回転位置検出基板271の下端を支持する基板支持部262bと、基板支持部262bよりも後方に配置され右回転灯基板268及び右回転位置検出基板271

10

20

30

40

50

に接続される配線を係止する配線係止部 262c とを備えている。

【0107】

また、回転灯ベースギア 263 は、外径が回転部ベース 262 の軸支口 262a よりも大径の円環状の平歯車とされ、下面から下方へ向かって延び回転部ベース 262 の軸支口 262a 内に挿通可能な円筒状のギア軸筒（図示は省略）と、ギア軸筒よりも小径で上下方向に貫通する軸支穴 263a と、下面の外周から半径方向外方へ突出した回転位置検出片 263b とを備えている。この回転灯ベースギア 263 の軸筒の外径は、回転部ベース 262 の軸支口 262a の内径よりも若干小径とされており、軸支口 262a 内へ挿入されることで、回転灯ベースギア 263 が軸支口 262a と略同軸上に回転することができるようになっている。また、右回転灯ユニット 260 では、回転灯ベースギア 263 の回転位置検出片 263b を、右回転位置検出センサ 270 で検出することで、回転灯 264 の回転位置を検出することができるようになっている。

10

【0108】

更に、回転部ホルダ 267 は、図示は省略するが、回転部ベース 262 の軸支口 262a と同軸上となる位置に下方へ突出し回転灯ベースギア 263 の軸支穴 263a 内へ挿通可能な円筒状のホルダ軸筒が形成されている。このホルダ軸筒の外径は、回転灯ベースギア 263 の軸支穴 263a よりも若干小径とされており、ホルダ軸筒を回転灯ベースギア 263 の軸支穴 263a へ挿入することで、回転灯ベースギア 263 をホルダ軸筒と略同軸上に回転させることができるようになっている。つまり、本例の右回転灯ユニット 260 では、回転部ベース 262 の軸支口 262a、回転灯ベースギア 263 のギア軸筒及び軸支穴 263a、回転部ホルダ 267 のホルダ軸筒によって、回転灯ベースギア 263 が回転可能に軸支されている。なお、回転部ホルダ 267 のホルダ軸筒の下端に、右回転灯基板 268 が固定されるようになっている。また、回転部ホルダ 267 には、図示は省略するが、その下面の回転部ベース 262 の基板支持部 262b と対応する位置に、右回転位置検出基板 271 の上端を支持する基板支持部が形成されており、右回転位置検出基板 271 が回転部ベース 262 と回転部ホルダ 267 とで挟持固定されるようになっている。

20

【0109】

また、右回転灯ユニット 260 の回転灯 264 は、図示するように、左回転灯ユニット 240 の回転灯 244 よりも全体的に大きく、回転灯ベースギア 263 の下側に配置される透明な円盤状の回転灯レンズ 272 と、回転灯レンズ 272 の下側に配置され回転灯ベースギア 263 の下面に固定されるリフレクタ 273 と、リフレクタ 273 を覆うリフレクタカバー 274 とで構成されている。この回転灯 264 のリフレクタ 273 は、表面に金属光沢を有したメッキ処理が施されており、円盤状のベース部 273a と、ベース部 273a の中央に穿設された開口部 273b と、ベース部 273a の下面から下方へ垂下する湾曲状の反射部 273c と、ベース部 273a の上面から上方へ延びだし上端が回転灯ベースギア 263 と当接可能な複数の取付ボス 273d と、を備えている。

30

【0110】

この回転灯 264 は、リフレクタ 273 の開口部 273b から回転灯レンズ 272 の下面が臨むようになっており、回転灯レンズ 272 にはリフレクタ 273 の取付ボス 273d を挿通可能な挿通孔 272a が形成されており、挿通孔 272a に取付ボス 273d を挿通させた上で、取付ボス 273d を回転灯ベースギア 263 へ固定することで、回転灯レンズ 272 が回転灯ベースギア 263 とリフレクタ 273 との間に挟持固定されるようになっている。また、回転灯 264 のリフレクタカバー 274 は、平面視で略正八角形状とされ、上方が開放された箱状となっており、リフレクタ 273 における反射部 273c の内面側と対向する側面に開口部 274a が形成されている。

40

【0111】

次に、中央回転灯ユニット 280 は、図 39 に示すように、上下方向に貫通する円形状の開口 281a を有し、その開口 281a がリフレクタベース 221 の左右方向中央の回転灯取付口 221h から前側へ突出した位置となるようにリフレクタベース 221 の後側

50

に固定される回転灯ユニットベース 281 と、回転灯ユニットベース 281 の開口 281 a と同軸上に配置され回転灯ユニットベース 281 の上面に固定される略円環状の回転部ベース 282 と、回転部ベース 282 と同軸上に配置され回転部ベース 282 の上面に摺動回転可能に載置される回転灯ベースギア 283 と、回転灯ベースギア 283 から垂下するようにその下面に固定される回転灯 284 と、回転灯ベースギア 283 の軸線と略平行でリフレクタベース 221 の回転灯取付口 221 h よりも後側の軸線上に配置され回転軸 285 a が回転灯ユニットベース 281 の上面から上方へ突出するように回転灯ユニットベース 281 の下面に固定される中央回転灯モータ 285 と、中央回転灯モータ 285 の回転軸 285 a に固定され回転灯ベースギア 283 と噛合する伝達ギア 286 と、回転灯ベースギア 283 の全体及び伝達ギア 286 の一部を上方から覆うと共に回転灯ベースギア 283 を回転部ベース 282 と協働して軸支し、回転灯ユニットベース 281 に固定される回転部ホルダ 287 と、回転灯ベースギア 283 と同軸上で回転部ホルダ 287 の下面に固定され、下方の回転灯 284 へ向かって発光可能な高輝度カラー LED (図示は省略) を有した中央回転灯基板 288 と、を備えている。

10

【0112】

また、中央回転灯ユニット 280 は、回転部ホルダ 287 を上方から覆う回転灯ユニットカバー 289 と、回転灯 284 の回転位置を検出する中央回転位置検出センサ 290 と、中央回転位置検出センサ 290 が実装された中央回転位置検出基板 291 と、を更に備えている。

【0113】

20

この中央回転灯ユニット 280 の回転灯ユニットベース 281 は、その上面に開口 281 a の内周に略沿って形成された取付段部 281 b と、開口 281 a よりも後側の位置で下方へ向かって垂下しリフレクタベース 211 の後側に取付けられる取付部 281 c と、開口 281 a の後側に配置され中央回転灯モータ 285 を固定するモータ固定部 281 d とを備えており、この取付段部 281 b 内に上方から回転部ベース 282 が嵌合するようになっている。また、回転部ベース 282 には、回転灯ユニットベース 281 の開口 281 a と同軸上で小径の軸支口 282 a と、回転灯ベースギア 283 の外周よりも外側となる上面の所定位置に中央回転位置検出基板 291 の下端を支持する基板支持部 282 b と、基板支持部 282 b よりも後方に配置され中央回転灯基板 288 及び中央回転位置検出基板 291 に接続される配線を係止する配線係止部 282 c とを備えている。

30

【0114】

また、回転灯ベースギア 283 は、外径が回転部ベース 282 の軸支口 282 a よりも大径の円環状の平歯車とされ、下面から下方へ向かって延び回転部ベース 282 の軸支口 282 a 内に挿通可能な円筒状のギア軸筒 (図示は省略) と、ギア軸筒よりも小径で上下方向に貫通する軸支穴 283 a と、下面の外周から半径方向外方へ突出した回転位置検出片 283 b とを備えている。この回転灯ベースギア 283 の軸筒の外径は、回転部ベース 282 の軸支口 282 a の内径よりも若干小径とされており、軸支口 282 a 内へ挿入されることで、回転灯ベースギア 283 が軸支口 282 a と略同軸上に回転することができるようになっている。また、中央回転灯ユニット 280 では、回転灯ベースギア 283 の回転位置検出片 283 b を、中央回転位置検出センサ 290 で検出することで、回転灯 284 の回転位置を検出することができるようになっている。

40

【0115】

更に、回転部ホルダ 287 は、図示は省略するが、回転部ベース 282 の軸支口 282 a と同軸上となる位置に下方へ突出し回転灯ベースギア 283 の軸支穴 283 a 内へ挿通可能な円筒状のホルダ軸筒が形成されている。このホルダ軸筒の外径は、回転灯ベースギア 283 の軸支穴 283 a よりも若干小径とされており、ホルダ軸筒を回転灯ベースギア 283 の軸支穴 283 a へ挿入することで、回転灯ベースギア 283 をホルダ軸筒と略同軸上に回転させることができるようになっている。つまり、本例の中央回転灯ユニット 280 では、回転部ベース 282 の軸支口 282 a、回転灯ベースギア 283 のギア軸筒及び軸支穴 283 a、回転部ホルダ 287 のホルダ軸筒によって、回転灯ベースギア 283

50

が回転可能に軸支されている。なお、回転部ホルダ 287 のホルダ軸筒の下端に、中央回転灯基板 288 が固定されるようになっている。また、回転部ホルダ 287 には、図示は省略するが、その下面の回転部ベース 282 の基板支持部 282b と対応する位置に、中央回転位置検出基板 291 の上端を支持する基板支持部が形成されており、中央回転位置検出基板 291 が回転部ベース 282 と回転部ホルダ 287 とで挟持固定されるようになっている。

【0116】

また、中央回転体ユニット 280 の回転灯 294 は、図示するように、その大きさが左回転灯ユニット 240 の回転灯 244 と、右回転灯ユニット 260 の回転灯 264 との中間の大きさとされ、回転灯ベースギア 283 の下側に配置される透明な円盤状の回転灯レンズ 292 と、回転灯レンズ 292 の下側に配置され回転灯ベースギア 283 の下面に固定されるリフレクタ 293 と、リフレクタ 293 を覆うリフレクタカバー 294 とで構成されている。この回転灯 284 のリフレクタ 293 は、表面に金属光沢を有したメッキ処理が施されており、円盤状のベース部 293a と、ベース部 293a の中央に穿設された開口部 293b と、ベース部 293a の下面から下方へ垂下する湾曲状の反射部 293c と、ベース部 293a の上面から上方へ延びだし上端が回転灯ベースギア 283 と当接可能な複数の取付ボス 293d と、を備えている。

【0117】

この回転灯 284 は、リフレクタ 293 の開口部 293b から回転灯レンズ 292 の下面が臨むようになっていると共に、回転灯レンズ 292 にはリフレクタ 293 の取付ボス 293d を挿通可能な挿通孔 292a が形成されており、挿通孔 292a に取付ボス 293d を挿通させた上で、取付ボス 293d を回転灯ベースギア 283 へ固定することで、回転灯レンズ 292 が回転灯ベースギア 283 とリフレクタ 293 との間に挟持固定されるようになっている。また、回転灯 284 のリフレクタカバー 294 は、平面視で略正八角形状とされ、上方が開放された箱状となっていると共に、リフレクタ 293 における反射部 293c の内面側と対向する側面に開口部 294a が形成されている。

【0118】

ところで、本実施形態の中央回転灯ユニット 280 は、図示するように、回転部ホルダ 287 と回転灯ユニットカバー 289 との間に、回転灯ユニットカバー 289 の前側の三つの側面に形成された複数の切欠き部 289a 内へ後側から挿入される複数の突出部 295a を有したカバーレンズ 295 と、カバーレンズ 295 の後側に配置され表面に複数のカラー LED 296a が実装されたカバー装飾基板 296 とを更に備えている。これらカバーレンズ 295 及びカバー装飾基板 296 は、回転部ホルダ 287 の前端に形成された溝状のレンズ支持部 287a 及び基板支持部 287b に夫々下端が支持されると共に、回転灯ユニットカバー 289 に形成された図示しない溝状のレンズ支持部及び基板支持部に夫々上端が支持されることで取付けられるようになっている。本例では、カバー装飾基板 296 の LED を発光させることで、中央回転灯ユニット 280 の回転灯ユニットカバー 289 の前端を発光装飾させることができるようになっている。

【0119】

[1-2C. 皿ユニット]

次に、扉枠 5 における皿ユニット 300 について、主に図 40 乃至図 63 を参照して説明する。図 40 は皿ユニットの正面斜視図であり、図 41 は皿ユニットの背面斜視図であり、図 42 は皿ユニットの平面図である。図 43 は、図 42 における A-A 断面図である。図 44 は皿ユニットの皿奥板を外した状態で示す背面図であり、図 45 は皿ユニットの皿奥板及び貸球ユニットを外した状態で後から示す斜視図である。また、図 46 は皿ユニットを主な構成部品毎に分解して前から示す分解斜視図であり、図 47 は図 46 を後ろから示す分解斜視図である。また、図 48 は皿ユニットにおける皿ユニット本体を分解して前から示す分解斜視図であり、図 49 は図 48 を後ろから示す分解斜視図である。更に、図 50 は皿ユニットにおける第一球抜き機構を示す背面図であり、図 51 は皿ユニットにおける第二球抜き機構を後から示す斜視図である。また、図 52 は皿ユニットにお

10

20

30

40

50

る操作ボタンユニットを分解して示す分解斜視図であり、図５３は皿ユニットにおける操作ボタンユニットの操作ボタンユニット基板を取外した状態の底面図であり、図５４は皿ユニットにおける操作ボタンユニットのメインボタンを下から示す底面斜視図であり、図５５は皿ユニットにおける操作ボタンユニットのメインボタンを分解して示す分解斜視図である。

【０１２０】

また、図５６は扉枠に取付けられたハンドル装置の断面図であり、図５７はハンドル装置を構成する操作ハンドル部とジョイントユニットとの関係を示す斜視図であり、図５８はハンドル装置における操作ハンドル部の分解斜視図である。更に、図５９は操作ハンドル部とジョイントユニットの動作を説明するための動作図であり、図６０はハンドル装置と打球発射装置との関係を示す斜視図であり、図６１はハンドル装置と打球発射装置とを連結する状態を説明するための断面図である。更に、図６２（Ａ）は皿ユニット内での遊技球の流れを示す説明図であり、（Ｂ）は皿ユニット内での第二球抜き口と遊技球の流れとの関係を示す説明図である。また、図６３は、皿ユニットにおける横長の球流入口と貯留皿との関係を示す説明図である。

【０１２１】

本実施形態の扉枠５における皿ユニット３００は、後述する賞球ユニット８００から払出され遊技球を貯留することができると共に、貯留した遊技球を球送りユニット１７０を介して後述する打球発射装置６５０へ供給することができるものである。この皿ユニット３００は、図４６及び図４７にも示すように、上方及び後方が開放され所定量の遊技球を貯留可能な貯留皿３１１を有した皿体３１０と、皿体３１０の前面を覆う皿ユニット本体３２０と、皿ユニット本体３２０及び皿体３１０の後面を覆う板状の皿奥板３４０と、皿体３１０の貯留皿３１１に貯留された遊技球を全て排出可能な第一球抜き機構３５０と、皿体３１０の貯留皿に貯留された遊技球の一部残して排出可能な第二球抜き機構３６０と、パチンコ機１に隣接して設置された図示しない球貸し機（ＣＲユニットとも称す）を作動させる貸球ユニット３０１と、皿体３１０の上面に固定され遊技状態（遊技状況）によって遊技者が操作可能な操作ボタンユニット３７０と、皿体３１０の下側で皿ユニット本体３２０と皿奥板３４０との間に配置され扉枠ベースユニット１００におけるサイドスピーカ電飾ユニット１２０のサイドスピーカ１２１よりも大型の下部スピーカ３９１を有した下部スピーカユニット３９０と、皿ユニット本体３２０の正面視右下隅に配置されるハンドルベース３０３と、ハンドルベース３０３に支持され遊技球の打込操作をするためのハンドル装置４００とを主に備えている。なお、符号３０２は、後述する皿ユニット本体３２０における皿電飾基板３３６と接続される電気配線を覆う配線カバーである。また、図示するように、皿奥板３４０の正面視で左側には、皿ユニット本体３２０の左端を発光装飾させる左下装飾基板１９０が配置されている。

【０１２２】

この皿ユニット３００における貸球ユニット３０１は、図示するように、左右方向の略中央で皿奥板３４０の上辺に固定されており、貸球ボタン３０１ａと、貸球ボタン３０１ａの横に配置された返却ボタン３０１ｂと、貸球ボタン３０１ａと返却ボタン３０１ｂとの間に配置され球貸し機に現金やプリペイドカードの残数を表示する貸出残表示器（図示せず）と、を備えている。この貸球ユニット３０１は、パチンコ機１に隣接して設けられた球貸し機に対して現金やプリペイドカードを投入した上で、貸球ボタン３０１ａを押すと、所定数の遊技球を皿ユニット３００の貯留皿３１１内へ貸出す（払出す）ことができると共に、返却ボタン３０１ｂを押すと貸出された分の残りを引いた上で投入した現金の残金やプリペイドカードが返却されるようになっている。

【０１２３】

また、皿ユニット３００における操作ボタンユニット３７０のメインボタン３７１及び二つのサブボタン３７２は、遊技盤４に設けられる液晶表示装置１４００等で行われる遊技内容（遊技演出）に遊技者が参加する際に操作するものである。

【０１２４】

[1-2C-1. 皿体]

まず、皿ユニット300における皿体310は、図示するように、平面視で左端から全体の略2/3を占め上方及び後方に開放された所定深さの貯留皿311と、貯留皿311内の底部の所定位置に配置され上下方向に貫通する第二球抜き口312と、貯留皿312の右端から貯留皿311と連続し第三傾斜面311cの下流側に配置されると共に遊技球が流通可能とされ遊技球を第二球抜き口312の略直下まで誘導可能な第一球抜き経路313（図44及び図47を参照）と、貯留皿311の右側で略菱形状に上方へ開放し操作ボタンユニット370を装着可能な操作ボタンユニット装着凹部314と、操作ボタンユニット装着凹部314の後側で略円形状に開口し第一球抜き機構350の第一球抜きボタン351が装着される第一球抜きボタン装着口315と、第一球抜きボタン装着口315の略直下に配置され第一球抜き機構350を支持する第一球抜き機構支持部316と、を主に備えている。

10

【0125】

この皿体310における貯留皿311は、皿奥板340の球流入口341の前面に配置され平面視で右側及び前側へ向かって低くなる第一傾斜面311aと、第一傾斜面311aの右側端部の後部と連続し右側及び後側へ向かって低くなる第二傾斜面311bと、第二傾斜面311bの右側端部と連続し奥皿板340の球供給口342へ向かって低くなる第三傾斜面311cと、第一傾斜面311aの右側端部の前部及び第二傾斜面311bの前側端部と連続し右側及び第二傾斜面311bへ向かって低くなる第四傾斜面311dと、第四傾斜面311dの右側端部と連続し第四傾斜面311dへ向かって低くなる第五傾斜面311eと、を備えている（図42及び図43等を参照）。

20

【0126】

また、貯留皿311には、第五傾斜面311eの後側端部から上方へ立上り遊技球が越境不能とされた仕切壁311fと、仕切壁311fと第三傾斜面311cとの間に配置され第三傾斜面311cへ向かって低くなる第六傾斜面311gとを更に備えている。なお、第二球抜き口312は、第一傾斜面311aと第二傾斜面311bとの間に配置されている。また、第二球抜き口312は、通常は第二球抜き機構360の第二球抜きシャッター364により閉鎖された状態となっている。

【0127】

本実施形態の貯留皿311では、図示するように平面視で、第一傾斜面311aは、貯留皿311の大きさの略半分を占める大きさの四角形状（台形状）とされていると共に、第二傾斜面311bは、左右方向の長さが貯留皿311の長さの約1/4で前後方向の奥行きが第三傾斜面311cへ向かって狭くなるような変五角形状とされ、更に、第三傾斜面311cは、前後方向の奥行きが遊技球の外径よりも若干大きい横長の区形状とされている。また、第四傾斜面311dは、左右方向の長さが第二傾斜面311bと略同じ長さで第二傾斜面311bへ向かうに従って長さが短くなる四角形状（台形状）とされている。更に、第五傾斜面311eは、その後側端部が左端部から右方向へ第三傾斜面311cと略平行に所定距離延びた上で後方の第三傾斜面311cへ向かって斜めに延びた後に仕切壁311fを挟んで第三傾斜面311cに沿って延びると共に、前側端部（右側端部）が後側端部の右端部へ向かって右方向へ向かうに従って後方へ向かうように延び、全体として逆へ字状に形成されており、仕切壁311fが第五傾斜面311eの後側端部に沿って形成されている。

30

40

【0128】

また、この貯留皿311は、図示するように、第一傾斜面311aの左側端部と前側端部、第四傾斜面311dの前側端部、及び第五傾斜面311eの前側端部（右側端部）から上方へ立上る外周壁311hを備えており、この外周壁311hにより貯留皿311が皿体310の上面から下方へ所定量凹んだ形態となっている。また、貯留皿311の外周壁311hは、第一傾斜面311a、第四傾斜面311d、及び第五傾斜面311eの前側端部では右方向へ向かうに従って前方へ向かうような緩い円弧状に形成されており、球流入口341から第一傾斜面311a上へ流入した遊技球が、外周壁311hにおける球流入口3

50

4 1 と対向する位置と当接すると、第五傾斜面 3 1 1 e の方向へ反射して第五傾斜面 3 1 1 d 上へ流通するようになっている。また、第五傾斜面 3 1 1 e は、球流入口 3 4 1 から貯留皿 3 1 1 内へ流入してきた遊技球が登坂可能な緩斜面とされており、第五傾斜面 3 1 1 e の右端部まで登坂した後に、その向きを変えて第四傾斜面 3 1 1 d の方向（左方向）へ流下するようになっている。つまり、本例の貯留皿 3 1 1 は、球流入口 3 4 1 から流入した遊技球を、一旦第五傾斜面 3 1 1 e へ迂回させてから球供給口 3 4 2 への供給路となる第三傾斜面 3 1 1 c へ流入させるようになっている。

【0 1 2 9】

また、貯留皿 3 1 1 における第六傾斜面 3 1 1 g は、他の傾斜面 3 1 1 a ~ 3 1 1 e と比較して傾斜角度が急になっており、その下流側となる第三傾斜面 3 1 1 c 上で複数の遊技球を球供給口 3 4 2 へ向かって左右方向へ一列に整列させ易くすることができるようになっている。なお、第三傾斜面 3 1 1 c には、ステンレス製のレール体 3 0 4 が装着されるようになっており、流通する遊技球による耐摩耗性を向上させるようにしていると共に、遊技球に帯電した静電気を除去することができるようになっている。

10

【0 1 3 0】

更に、貯留皿 3 1 1 の第三傾斜面 3 1 1 c は、図 4 4 及び図 4 7 に示すように、その右側端部が、斜め右下へ潜り込んだ上で下方へ垂下し後側が開放された溝状に形成されていると共に第一球抜き経路 3 1 3 と連続するように形成されており、第一球抜き経路 3 1 3 と連続することで左右方向に対して折り返すような流路が形成されている。この第三傾斜面 3 1 1 c と第一球抜き経路 3 1 3 との境界部分は、第一球抜き機構 3 5 0 の第一球抜きスライド 3 5 6 により流路が閉鎖されるようになっており、この第一球抜きスライド 3 5 6 に望むように皿奥板 3 4 0 の球供給口 3 4 2 が開口している。これにより、第三傾斜面 3 1 1 c を流下してきた遊技球が、第一球抜きスライド 3 5 6 により流下を遮られることで、球供給口 3 4 2 側へと流通するようになっている。

20

【0 1 3 1】

なお、皿体 3 1 0 における第一球抜き機構支持部 3 1 6 には、第三傾斜面 3 1 1 c と第一球抜き経路 3 1 3 との境界部分の横（正面視で右側、図 4 4 では左側）に第一球抜きスライド 3 5 6 が左右方向へスライド可能に挿入配置されるスライド溝 3 1 6 a、スライド溝 3 1 6 a を挟んで第三傾斜面 3 1 1 c と第一球抜き経路 3 1 3 との境界部分の反対側には後述する第一球抜きバネ 3 5 7 の下端部を係止する鉤部 3 1 6 b とが形成されている。

30

【0 1 3 2】

[1-2C-2. 皿ユニット本体]

次に、皿ユニット 3 0 0 における皿ユニット本体 3 2 0 は、図 4 8 及び図 4 9 に示すように、皿ユニット 3 0 0 の前面を構成し皿体 3 1 0 と下部スピーカユニット 3 9 0 の前面を被覆し上方及び後方が開放された箱状の本体部 3 2 1 を備えている。この本体部 3 2 1 は、正面視で左側の約 3/4 が前方へ膨出したような形態となっており、この膨出した部分の内側（後側）に下部スピーカユニット 3 9 0 が収容されるようになっている。また、本体部 3 2 1 には、その膨出した部分の前面の中央右寄りで下部スピーカユニット 3 9 0 の下部スピーカ 3 9 1 と対応する位置に貫通するように形成されたスピーカ用開口 3 2 1 a と、スピーカ用開口 3 2 1 a の左側に形成されたダミー開口 3 2 1 b と、ダミー開口 3 2 1 b の左側に形成された第二球抜きボタン用開口 3 2 1 c とが夫々貫通するように形成されている。更に、本体部 3 2 1 には、右下隅部にハンドルベース 3 0 3 を取付けるための楕円形状のハンドルベース取付口 3 2 1 d と、ハンドルベース取付口 3 2 1 d の上側に配置され後述するシリンダ錠 1 0 1 0 が臨む錠用開口 3 2 1 e と、ハンドルベース取付口 d の左側で前側へ膨出した部分の右側面に開口する区形状のダクト用開口 3 2 1 f と、左右方向の略中央下部に開口する区形状の球排出口 3 2 1 g と、を備えている。

40

【0 1 3 3】

また、皿ユニット 3 0 0 における皿ユニット本体 3 2 0 には、本体部 3 2 1 のスピーカ用開口 3 2 1 a とダミー開口 3 2 1 b とを前側から覆う前面裏板 3 2 2 と、前面裏板 3 2 2 のスピーカ用開口 3 2 2 a を通して本体部 3 2 1 のスピーカ用開口 3 2 1 a と対応する

50

前面に配置されパンチングメタルからなり四隅が切り落とされた板状の右カバー 3 2 3 と、右カバー 3 2 3 の前面の略中央に配置され右カバー 3 2 3 よりも小型で表面に金属光沢のメッキ処理が施された板状の右飾りベース 3 2 4 と、右飾りベース 3 2 4 の前面の略中央に配置され右飾りベース 3 2 4 よりも小型で板状の右飾り 3 2 5 と、前面裏板 3 2 2 における本体部 3 2 1 のダミー開口 3 2 1 b と対応する前面に配置されパンチングメタルからなり四隅が切り落とされた板状の左カバー 3 2 6 と、左カバー 3 2 6 の前面の略中央に配置され左カバー 3 2 6 よりも小型で表面に金属光沢のメッキ処理が施された板状の左飾りベース 3 2 7 と、左飾りベース 3 2 7 の前面の略中央に配置され左飾りベース 3 2 7 よりも小型で板状の左飾り 3 2 8 と、本体部 3 2 1 のスピーカ用開口 3 2 1 a、ダミー開口 3 2 1 b、及び第二球抜きボタン用開口 3 2 1 c の周縁を装飾する枠状の前面本体 3 2 9 と、を主に備えている。この皿ユニット本体 3 2 0 における前面裏板 3 2 2 には、本体部 3 2 1 のスピーカ用開口 3 2 1 a へ望むように貫通する複数の透孔 3 2 2 a が形成されており、これら透孔 3 2 2 a 及び右飾りベース 3 2 3 のパンチング孔（図示は省略）を介して下部スピーカ 3 9 1 からの音を外部へ良好に伝達させることができるようになっている。

【0134】

また、本例の皿ユニット本体 3 2 0 は、左下装飾基板 1 9 0 の前側で本体部 3 2 1 の左端に固定される本体左飾りベース 3 3 0 と、本体左飾りベース 3 3 0 の前面に固定され表面に金属光沢のメッキ処理が施された本体左飾り 3 3 1 と、を更に備えている。この本体左飾りベース 3 3 0 は、透光性を有しており、本体左飾りベース 3 3 0 の後側に配置される左下装飾基板 1 9 0 の LED 1 9 0 a によって発光装飾させることができるようになっている。

【0135】

更に、皿ユニット本体 3 2 0 は、本体部 3 2 1 のダクト用開口 3 2 1 f を覆うパンチングメタルからなる板状のダクト用カバーと、ダクト用カバーが表面から臨むようなダクト用切欠き部 3 3 3 a が形成され、本体部 3 2 1 における前側へ膨出した部分の右側面全体を覆うと共に表面に金属光沢のメッキ処理を施した本体右飾り 3 3 3 と、を更に備えている。

【0136】

また、皿ユニット本体 3 2 0 は、本体部 3 2 1 の上縁に沿って配置され上下方向に貫通する横長のスリット 3 3 4 a を複数有し、表面に金属光沢のメッキ処理が施された本体上飾り 3 3 4 と、本体上飾り 3 3 4 の下側で本体部 3 2 1 内に配置され、本体上飾り 3 3 4 のスリット 3 3 4 a 内へ挿入される導光部 3 3 5 a を有した上飾りレンズ 3 3 5 と、上飾りレンズ 3 3 5 の下側に配置され上面に複数のカラー LED 3 3 6 a が実装された皿電飾基板 3 3 6 と、を備えている。この皿電飾基板 3 3 6 の LED 3 3 6 a を適宜発光させることで、上飾りレンズ 3 3 5 を介して本体上飾り 3 3 4、つまり、皿ユニット本体 3 2 0 の上縁を発光装飾させることができるようになっている。

【0137】

[1-2C-3. 皿奥板]

続いて、皿ユニット 3 0 0 における皿奥板 3 4 0 は、図 4 6 及び図 4 7 等に示すように、全体が横長の板状に形成され、正面視で左上隅部に配置され横長の区形状で前後方向に貫通する球流入口 3 4 1 と、球流入口 3 4 1 よりも右下方向へ所定距離はなれて配置され遊技球が通過可能な区形状で貫通する球供給口 3 4 2 と、球流入口 3 4 1 と連通し後方へ延出する角筒状の賞球連絡樋 3 4 3 と、を主に備えている。この皿奥板 3 4 0 の球流入口 3 4 1 は、図 4 3 等に示すように、皿体 3 1 0 の貯留皿 3 1 1 内へ向かって開口すると共に、左右方向の長さが貯留皿 3 1 1 の第一傾斜面 3 1 1 a の長さと略同じ長さとされている。また、球供給口 3 4 2 は、貯留皿 3 1 1 における第三傾斜面 3 3 1 c の右端で第一球抜き機構 3 5 0 の第一球抜きスライド 3 5 6 と対応した位置に配置されている。また、賞球連絡樋 3 4 3 は、球流入口 3 4 1 に対して正面視で左端に偏った位置に配置されていると共に、左右方向の長さが球流入口 3 4 1 の長さに対して約半分の長さとなされ、後端が扉枠ベース本体 1 1 0 の賞球通過口 1 1 1 を貫通して後述する満タンユニット 9 0 0 にお

10

20

30

40

50

る前方誘導通路 9 2 0 の流下端（前端）の出口 9 2 1 と連通するようになっている。

【0 1 3 8】

また、皿奥板 3 4 0 は、賞球連絡樋 3 4 3 の前端が球流入口 3 4 1 に対して後方へ所定量控えた位置に配置されており、球流入口 3 4 1 と賞球連絡樋 3 4 3 との間に、球流入口 3 4 1 の左右方向全長に亘って延び遊技球が流通可能な棚部 3 4 4 を更に有している。この棚部 3 4 4 により賞球連絡樋 3 4 3 を流通してきた遊技球を、貯留皿 3 1 1 の第二球抜き口 3 1 2 よりも下流側へ流入させることができるようになっている。

【0 1 3 9】

更に、奥皿板 3 4 0 は、後述する下部スピーカユニット 3 9 0 の球抜き経路 3 9 3 と対応し略 L 字状に貫通した球抜き経路用開口 3 4 5 と、球抜き経路用開口 3 4 5 の正面視左上で球流入口 3 4 1（皿体 3 1 0 における第二球抜き口 3 1 2）の下側に配置され、後述する第二球抜き機構 3 6 0 のラッチユニット 3 6 6 の後端が挿通される区形状に貫通したラッチ用開口 3 4 6 と、正面視で右上隅部に配置され略区形状に貫通する配線挿通口 3 4 7 と、球流入口 3 4 1 と配線挿通口 3 4 6 との間で奥皿板 3 4 0 の上辺に配置され貸球ユニット 3 0 1 を取付けるための貸球ユニット取付部 3 4 8 と、を備えている。

【0 1 4 0】

[1-2C-4. 第一球抜き機構]

次に、皿ユニット 3 0 0 における第一球抜き機構 3 5 0 は、図 4 4、図 4 5 及び図 5 0 等に示すように、遊技者が押圧操作する第一球抜きボタン 3 5 1 と、第一球抜きボタン 3 5 1 を上下方向へスライド可能に支持すると共に皿体 3 1 0 の第一球抜きボタン装着口 3 1 5 に対して下側から挿入される第一球抜きボタンベース 3 5 2 と、第一球抜きボタンベース 3 5 2 の上部に皿体 3 1 0 を挟んで第一球抜きボタン 3 5 1 が上方へ突出するように固定される第一球抜きボタン装飾体 3 5 3 と、第一球抜きボタン装飾体 3 5 3 と第一球抜きボタンベース 3 5 2 とで支持された第一球抜きボタン 3 5 1 の下端の正面視で右側（図 5 0 では左側）となる皿体 3 1 1 の第一球抜き機構支持部 3 1 6 の位置に支持される回動軸 3 5 4 と、回動軸 3 5 4 に回動可能に軸支され一端側が第一球抜きボタン 3 5 1 の下端部と当接すると共に他端側が下方へ延出した逆 L 字状の第一球抜きクランク 3 5 5 と、第一球抜きクランク 3 5 5 の他端側の下端と当接可能とされると共に皿体 3 1 1 の第一球抜き機構支持部 3 1 6 に略左右方向へスライド可能に支持され、皿体 3 1 0 の第三傾斜面 3 1 1 c と第一球抜き経路 3 1 3 との境界部分を閉鎖可能な第一球抜きスライド 3 5 6 と、第一球抜きクランク 3 5 5 が所定方向へ回動するように付勢する第一球抜きバネ 3 5 7 と、を備えている。

【0 1 4 1】

この第一球抜き機構 3 5 0 の第一球抜きスライド 3 5 6 は、皿体 3 1 0 における第一球抜き機構支持部 3 1 6 のスライド溝 3 1 6 a 内に挿入配置されることで左右方向へスライドすることができるようになっており、その状態で、第一球抜きクランク 3 5 5 が回動することで第一球抜きクランク 3 5 5 の他端側の下端によって左右方向へスライドさせられるようになっている。この第一球抜きスライド 3 5 6 は、左右方向へスライドすることで先端部が皿体 3 1 0 の第三傾斜面 3 1 1 c と第一球抜き経路 3 1 3 との境界部分の流路内に対して進退することができるようになっており、境界部分へ前進して流路を閉鎖すると第三傾斜面 3 1 1 c を流通してきた遊技球を球供給口 3 4 2 へ供給することができ、境界部分から後退して流路を開放すると第三傾斜面 3 1 1 c を流通してきた遊技球を第一球抜き経路 3 1 3 側へ供給（排出）することができるようになっている。

【0 1 4 2】

また、第一球抜きクランク 3 5 5 には、回動軸 3 5 4 を挟んで第一球抜きボタン 3 5 1 の下端部と当接する一端側とは反対側に第一球抜きバネ 3 5 7 の上端部を係止する鉤部 3 5 5 a が形成されている。この第一球抜きバネ 3 5 7 は、その上端部を第一球抜きクランク 3 5 5 の鉤部 3 5 5 a に係止すると共に、下端部を皿体 3 1 0 における第一球抜き機構支持部 3 1 6 の鉤部 3 1 6 b に係止することで、第一球抜きクランク 3 5 5 を、第一球抜きスライド 3 5 6 が第三傾斜面 3 1 1 c と第一球抜き経路 3 1 3 との境界部分を閉鎖する

位置、及び第一球抜きボタン 351 が最も上昇した位置となる方向へ回転するように付勢することができるようになっている。

【0143】

この第一球抜き機構 350 は、遊技者によって第一球抜きボタン 351 が押圧されると、第一球抜きボタン 351 の下端部と当接する当接ピン 355b を介して、第一球抜きクランク 355 が第一球抜きバネ 357 の付勢力に抗してその一端側が下方へ移動する方向へ回転すると共に、その他端側が第三傾斜面 311c と第一球抜き経路 313 との境界部分から遠ざかる方向へ移動する。そして、第一球抜きスライド 356 が第一球抜きクランク 355 の下端と共に第三傾斜面 311c と第一球抜き経路 313 との境界部分から遠ざかる方向へと移動し、第一球抜きスライド 356 の先端が境界部分の流路内から後退して第三傾斜面 311c と第一球抜き経路 313 とが連通した状態となり、第三傾斜面 311c つまり貯留皿 311 内の全ての遊技球を、第一球抜き経路 313 を介して外部へ排出することができるようになっている。

10

【0144】

なお、第一球抜きボタン 351 の押圧を解除すると、第一球抜きバネ 357 の付勢力により第一球抜きクランク 355 が回転して、第一球抜きボタン 351 が上昇すると共に、第一球抜きスライド 356 の先端が第三傾斜面 311c と第一球抜き経路 313 との境界部分の流路内へ前進してその流路を閉鎖し、第三傾斜面 311c 上（貯留皿 311 内）の遊技球を、球供給口 342 を介して打球発射装置 650 へ供給することができるようになっている。

20

【0145】

[1-2C-5. 第二球抜き機構]

続いて、皿ユニット 300 における第二球抜き機構 360 は、図 51 等に示すように、皿ユニット本体 320 における本体部 321 の第二球抜きボタン用開口 321c から前方へ向かって突出する第二球抜きボタン 361 と、第二球抜きボタン 361 が先端に嵌合固定され後述する下部スピーカユニット 390 によって前後方向へスライド可能に支持された第二球抜きスライド 362 と、第二球抜きスライド 362 の前後方向の移動を伝達し下部スピーカユニット 390 により左右方向へ延びる軸回りに回転可能に軸支された棒状の第二球抜きクランク 363 と、第二球抜きクランク 363 の回転により皿体 310 における第二球抜き口 312 を閉鎖する閉位置と第二球抜き口 312 を開放する開位置との間で上下方向へ延びる軸周りに回転可能とされた第二球抜きシャッター 364 と、第二球抜きシャッター 364 を第二球抜き口 312 が閉鎖される閉位置へ付勢する第二球抜きバネ 365 と、第二球抜きバネ 365 の付勢力に抗して第二球抜きシャッター 364 を開位置へ保持可能なラッチユニット 366 と、第二球抜きシャッター 364 の下面を摺動可能に支持すると共に第二球抜き口 312 と対応した開口部 367a を有し、皿体 310 の下側に固定される第二球抜きベース 367 と、第二球抜きスライド 362 の後端を摺動可能に保持すると共にラッチユニット 366 を支持し、後述する下部スピーカユニット 390 のスピーカボックス 392 と協同して第二球抜きクランク 363 を回転可能に軸支する第二球抜き機構支持体 368（図 44 及び図 47 を参照）と、を備えている。

30

【0146】

この第二球抜き機構 360 の第二球抜きスライド 362 には、その後端部に上方へ開放され第二球抜きクランク 363 の下端部が挿入される伝達溝 362a と、後端部から後方へ突出しラッチユニット 366 の係合爪 366a と係合可能な係合突起 362b とを備えている。また、第二球抜きクランク 363 は、略上下方向へ延びた棒状の部材とされ、その下端部が第二球抜きスライド 362 の伝達溝 362a 内へ上方から挿入されると共に、上下方向の略中間部分で下部スピーカユニット 390 のスピーカボックス 392 により回転可能に軸支されている。而して、第二球抜きスライド 362 が前後方向へスライドすると、その伝達溝 362a のスライドに伴って第二球抜きクランク 363 の下端部が移動し、第二球抜きクランク 363 が回転すると共に、第二球抜きクランク 363 の上端部が下端部とは反対方向へ移動するようになっている。

40

50

【0147】

また、第二球抜きシャッター364は、図示するように、第二球抜きスライド362よりも上方に配置され、皿体310の第二球抜き口312及び第二球抜きベース367の開口部367aを閉鎖可能な平面視略半円形状（D字状）で板状の閉鎖部364aと、閉鎖部364aから左右方向の一方（正面視で左方向、図51では右方向）へ延びる棒状の棹部364bとを備えており、全体として略P字状に形成されている。また、この第二球抜きシャッター364は、棹部364bの先端が皿体310と第二球抜きベース367とによって上下方向へ延びる軸周りに回動可能に軸支されていると共に、棹部364bの後側で左右方向の略中間部分に、第二球抜きクランク363の上端部が当接するようになっている。更に、第二球抜きシャッター364における棹部364bの後側基端部分に第二球抜きバネ365の前端部が係止されるようになっている。なお、図示は省略するが、第二球抜きバネ365の後端部は、皿体310の下面から下方へ垂下する係止ボスに係止されるようになっており、第二球抜きバネ365により、第二球抜きシャッター364の閉鎖部364aが第二球抜き口312を閉鎖する閉位置（図51に示す位置）となるように付勢されている。

10

【0148】

また、第二球抜き機構360の第二球抜きベース367は、開口部367aと第二球抜きシャッター364を軸支する位置との間に、第二球抜きクランク363の上端部が通過可能な前後方向へ延びるスリット367bを備えており、このスリット367bを介して第二球抜きベース367の下側で軸支された第二球抜きクランク363の上端部が、第二球抜きベース367の上面に配置された第二球抜きシャッター364の棹部364bと当接することができるようになっている。なお、第二球抜きベース367は、図示するように、浅い皿状に形成されており、皿体310とで第二球抜きシャッター364を収容する収容空間を形成することができるようになっている。また、第二球抜きシャッター364を収容する収容空間の高さは、遊技球の外径よりも小さく低い高さとされており、第二球抜きシャッター364が回動して第二球抜き口312が開状態となっても、皿体310と第二球抜きベース367との間に遊技球が進入しないようになっている。

20

【0149】

本実施形態の第二球抜き機構360は、遊技者が皿ユニット本体320の前面から前方へ突出する第二球抜きボタン361を押すと、第二球抜きスライド362が後方へスライドすると共に、第二球抜きスライド362の伝達溝362aに案内されて第二球抜きクランク363の下端部が後方へと移動するように第二球抜きクランク363が回動する。そして、第二球抜きクランク363が回動することでその上端部が下端部とは反対方向の前方へ移動することとなり、第二球抜きクランク363の上端部と当接する第二球抜きシャッター364が、第二球抜きバネ365の付勢力に抗して棹部364bの先端を中心として閉鎖部364aが前方へ移動するように回動する。このようにして閉鎖部364aが前方へ移動して皿体310の第二球抜き口312及び第二球抜きベース367の開口部367aが開放されると、貯留皿311における第二球抜き口312よりも上流側に貯留された遊技球が第二球抜き口312を通過して皿ユニット300の下方外部へ排出されることとなる。

30

40

【0150】

なお、本例の第二球抜き機構360には、ラッチユニット366を備えており、第二球抜きボタン361を押して第二球抜きスライド362の後端の係合突起362bがラッチユニット366における一对の係合爪366aの間に当接すると、一对の係合爪366aが係合突起362bを挟むように閉じて係合し、第二球抜きバネ365の付勢力に抗して第二球抜きボタン361が押された状態、つまり、第二球抜きシャッター364の閉鎖部364aにより第二球抜き口312が開いた（開放され）位置に保持することができるようになっている。この状態で、第二球抜きボタン361を押すと、ラッチユニット366の一对の係合爪366aが開いて、係合突起362bとの係合が解除され、第二球抜きバネ365の付勢力により第二球抜きシャッター364の閉鎖部364aが第二球抜き口3

50

12を閉鎖する位置へと復帰できるようになっている。

【0151】

[1-2C-6. 操作ボタンユニット]

次に、皿ユニット300における操作ボタンユニット370は、図52乃至図55等
示すように、皿ユニット300における皿体310の操作ボタン装着凹部314に対して
上方から装着固定されるものであり、平面視で正方形の四隅を切落とした八角形状のメイ
ンボタン371と、メインボタン371の左右両側に夫々対称に配置され平面視でホーム
ベース形状の左サブボタン372L及び右サブボタン372Rからなる一対のサブボタン
372と、メインボタン371とサブボタン372を上下方向へ摺動可能に保持すると共
に皿体310の操作ボタン装着凹部314内へ挿入される操作ボタンユニットベース37
3と、操作ボタンユニットベース373の上面を装飾する板状の操作ボタンユニット装飾
部材374と、操作ボタンユニットベース373の下側に固定され操作ボタンユニット3
70を発光装飾させるカラーLED375aが上面に複数実装された操作ボタンユニット
基板375と、を備えている。

10

【0152】

また、操作ボタンユニット370には、メインボタン371の操作を検出するメインボ
タンセンサ376と、左サブボタン372Lの操作を検出する左サブボタンセンサ377
Lと、右サブボタン372Rの操作を検出する右サブボタンセンサ377Rと、を更に備
えている。これらメインボタンセンサ376、左サブボタンセンサ377L及び右サブボ
タンセンサ377Rは、夫々発光部と受光部とを備えたフォトセンサとされており、操作
ボタンユニット基板375の所定位置に夫々固定されている。

20

【0153】

この操作ボタンユニット370における操作ボタンユニットベース373には、図示す
るように、平面視で略菱形形状とされ、メインボタン371を上方から収容可能なメイ
ンボタン収容凹部373aと、メインボタン収容部373aの内周面に形成されメインボタ
ン371を上下方向へ案内するために上方が開放された上下方向へ延びる複数の案内溝3
73bと、メインボタン収容凹部373aの底面に形成された略円形状の開口部373c
と、メインボタン収容凹部373aの外周に沿って所定幅で開口し下側に配置された操作
ボタンユニット基板375のLED375aからの光を上面側へ導く複数の導光用開口部
373dと、サブボタン372を上方から収容可能な一対のサブボタン収容凹部373e
と、長軸の対角線上隅部に形成されたネジ挿通孔373fと、操作ボタンユニットベース
373の上面を形成する板状の天板部373gと、天板部373gの外周に沿って下面から
下方へ外周を囲うように垂下する板状の側壁部373hと、を主に備えている。

30

【0154】

この操作ボタンユニットベース373は、天板部373gと側壁部373hとにより、
下面が開放された箱状に形成されており、この天板部373gの所定位置に、メインボタ
ン収容凹部373a、複数（ここでは、八个）の導光用開口部373d、二つのサブボタ
ン収容凹部373e、及び二つのネジ挿通孔373fが夫々開口している。また、操作ボ
タンユニットベース373は、メインボタン収容凹部373aは、案内溝373bが形成
されていないところの厚さが肉厚に形成されており、内壁面と底面の強度・剛性が高めら
れていると共に、メインボタン収容凹部373aの外周に形成された各導光用開口部37
3dが、夫々上下方向に長い筒状に形成されており、これら筒状の導光用開口部373d
の外周壁によってもメインボタン収容凹部373aが補強されている（図53を参照）。

40

【0155】

また、メインボタン371は、図54及び図55に示すように、メインボタン371の
上面を形成し透光性を有したメインボタンレンズ371aと、メインボタンレンズ371
aを支持し上下が開放された筒状のメインボタンベース371bと、メインボタンベース
371bの下側に配置される振動体371cと、振動体371cを包み込むと共にメイン
ボタンベース371bの下側に取付ビス371dを介して固定される振動体ホルダ371
eと、を備えている。なお、図示は省略するが、メインボタン371には、上端がメイン

50

ボタンベース 371 a の下側側面に当接すると共に、下端が操作ボタンユニットベース 373 におけるメインボタン収容凹部 373 a の底面と当接し、メインボタン 371 が上昇するように付勢するメインボタンバネを備えている。

【0156】

このメインボタン 371 におけるメインボタンレンズ 371 a は、平面視が八角形状で下面が開放された箱状に形成され、表面側が滑らかな形状とされているのに対して、裏面側には複数の小レンズ部が形成されており、操作ボタンユニット基板 375 の LED 375 a からの光を広く拡散させて、メインボタン 370 の表面全体が略均一に発光装飾させることができるようになっている。

【0157】

また、メインボタンベース 371 b は、図示するように、上端側の外形がメインボタンレンズ 371 と同様の八角形状とされているのに対して、上下方向の略中間部から下端側が下方へ窄まる円錐形状とされており、下端部が操作ユニットボタンベース 373 におけるメインボタン収容凹部 373 a の底面に形成された開口部 373 c から下方へ延出して操作ボタンユニット基板 375 の中央に配置された LED 375 a 群の直上に位置することができるようになっている。また、メインボタンベース 371 b には、対向する二辺から下方へ延出するメイン係止爪 371 f と、操作ボタンユニットベース 373 の案内溝 373 b 内へ挿入される上下方向に延びた複数の案内凸条 371 g と、を備えている。このメインボタンベース 371 b のメイン係止爪 371 f が、操作ボタンユニットベース 373 におけるメインボタン収容凹部 373 a 内の係止部（図示は省略する）に係止されることで、メインボタン 371 がメインボタンバネの付勢力によりメインボタン収容凹部 373 a から抜け出るのを防止することができるようになっている。

【0158】

更に、メインボタンベース 371 b は、一方のメイン係止爪 371 f の内側に、振動体ホルダ 371 e 及び取付ビス 371 d を介して振動体 371 c を取付けられるようになっていると共に、振動体 371 c を取付ける部位の内側に、メインボタンセンサ 376 によって検出される検出片 371 h（図 54 を参照）が形成されている。

【0159】

本例のメインボタン 371 は、メインボタンバネの付勢力に抗してメインボタン 371 を下方へ押すと、メインボタンベース 371 b の検出片 371 h がメインボタンセンサ 376 の発光部と受光部との間に進入してその操作がメインボタンセンサ 376 により検出されるようになっている。また、メインボタン 371 は、メインボタンセンサ 376 により操作が検出されると、振動体 371 c が作動するようになっており、振動体 371 c の作動によってメインボタン 371 が振動することで、遊技者に対してメインボタン 371 の操作が受け付けられていることを認識させることができると共に、メインボタン 371 の振動により遊技者を驚かせることができるようになっている。なお、操作ボタンユニット基板 375 には、実装された LED 375 a からの光によってメインボタンセンサ 376 が誤作動するのを防止するための遮光板 375 b が取付けられている。

【0160】

また、操作ボタンユニット 370 のサブボタン 372 は、平面視が略二等辺直角三角形形状で透光性を有したサブボタンレンズ 372 a と、サブボタンレンズ 372 a を平面視がホームベース状の上面に支持し操作ボタンユニットベース 373 におけるサブボタン収容凹部 373 e 内へ上方から収容されるサブボタンベース 372 b と、サブボタンベース 372 b とサブボタン収容凹部 373 e の底面との間でサブボタンレンズ 372 a の下方に配置されサブボタンベース 372 b を上昇させる方向へ付勢するサブボタンバネ 372 c と、を備えている。このサブボタン 372 のサブボタンベース 372 a には、サブボタンバネ 372 c を挟んだ前後に下方へ垂下するサブ係止爪 372 d と、ホームベース状の長辺から下方へ垂下する板状の案内壁部 372 e と、案内壁部 372 e の下端から更に下方へ延出する検出片 372 f と、を備えている。

【0161】

このサブボタン372は、サブ係止爪372dが、操作ボタンユニットベース373におけるサブボタン収容凹部373e内の係止部（図示は省略する）に係止されるようになっており、サブ係止爪372dが係止部に係止されることで、サブボタン372がサブボタンバネ372cの付勢力によりサブボタン収容凹部373eから抜け出るのを防止することができるようになっている。また、サブボタン372は、サブボタンバネ372cの付勢力に抗して下方へ押されると、サブボタンベース372bの検出片372fがサブボタンセンサ377の発光部と受光部との間に進入してサブボタン372の操作がサブボタンセンサ377により検出されるようになっている。

【0162】

更に、操作ボタンユニット370の操作ボタンユニット装飾部材374は、図示するように、平面視形状が略菱形で板状に形成されており、メインボタン371のメインボタンレンズ371a及び二つのサブボタン372のサブボタンレンズ372aが通過可能な開口部374aが形成されていると共に、操作ボタンユニットベース373の導光用開口部373dと対応する位置に透光性を有した装飾部材レンズ374bが備えられている。また、長軸の対角線上隅部には、図示しない取付ビスが上方から挿通可能な取付孔374cが穿設されており、この取付孔374c及び操作ボタンユニットベース373のネジ挿通孔373fを介して所定の取付ビスにより操作ボタンユニット370が皿体310へ取付固定されるようになっている。なお、本例では、操作ボタンユニット装飾部材374の上面には、二つの取付孔374cを隠すネジ隠し378が貼付けられるようになっている。

【0163】

本実施形態の操作ボタンユニット370は、上述したように、操作ボタンユニットベース373が、メインボタン収容凹部373a、導光用開口部373d、及び側壁部373hによって三重の筒状に形成されており、強度及び剛性が高められているので、メインボタン371等を叩いたりして強く操作されても、操作ボタンユニット370が破損し難くなっている。また、操作ボタンユニット370は、皿体310の操作ボタン装着凹部314に対して上方から装着固定されるようになっており、万が一、操作ボタンユニット370が破損したり不具合が発生したりした場合でも、皿体310の上方から簡単に着脱して交換することができるようになっている。更に、操作ボタンユニット370は、皿体310を介してその下側が後述する下部スピーカユニット390のスピーカボックス392に支持（載置）されているので、メインボタン371等からの耐衝撃性や耐荷重性が更に高められており、操作ボタンユニット370のみならず皿ユニット300全体が破損し難くなっている。

【0164】

[1-2C-7. 下部スピーカユニット]

続いて、皿ユニット300における下部スピーカユニット390は、図46及び図47に示すように、扉枠ベースユニット100におけるサイドスピーカ電飾ユニット120のサイドスピーカ121よりも大径の下部スピーカ391と、下部スピーカ391を正面視における前面右寄りの位置で、皿ユニット本体320における本体部321のスピーカ用開口321aの後側となる位置に保持する箱状のスピーカボックス392と、を主に備えている。本実施形態の下部スピーカユニット390は、スピーカボックス392の内部空間が開放口392aを通して外部へ開放されたバスレフ型スピーカとされており、下部スピーカ391のスピーカ径に対してより重低音を発することができるようになっている。

【0165】

このスピーカボックス392の開放口392aは、皿ユニット本体320における本体部321のダクト用開口321fに望む位置に形成されており、下部スピーカ391の振動によりスピーカボックス392内を出入りする空気の流れが、ダクト用開口321fを介して出入りするようになっている。また、下部スピーカ391の駆動（振動）によりダクト用開口321fを介して出入りする空気の流れは、ハンドル装置400における操作ハンドル部410の握り部材412、413を通るように形成されており、操作ハンドル部410を操作する遊技者の手に下部スピーカ391からの空気の流れ（風）を当てるこ

とができ、遊技者に対してこれまでにない感触を与えて、楽しませることができるようになっている。なお、下部スピーカ391に対して、人間の可聴帯域よりも低い周波数の音響信号を送ることで、ダクト用開口321fから風だけを遊技者に当てることができ、メインボタン371の振動体371cと合わせて、これまでの遊技機にない触感演出を楽しむことができるようになっている。

【0166】

また、スピーカボックス392には、その後面に、皿体310の第一球抜き経路313及び第二球抜き口312の下流に配置され、第一球抜き経路313及び第二球抜き口312を流通してきた遊技球を、スピーカボックス392の左右方向略中央の下部に誘導する球抜き経路393を備えている。この球抜き経路393は、後方が開放された略L字状に形成されており、皿ユニット300における奥皿板340の球抜き経路用開口345を介して扉枠ベースユニット100における扉枠ベース本体110の球抜き経路用開口111を閉鎖する球抜き経路カバー191によって後側が閉鎖されるようになっている。また、球抜き経路393を流通した遊技球は、皿ユニット本体320における本体部321の球排出口321gから、皿ユニット300の下方へ排出されるようになっている。

10

【0167】

更に、スピーカボックス392には、正面視で左側上部に第二球抜き機構360の第二球抜きスライド362の前端を前後方向へ摺動可能に保持する第二球抜きスライド保持孔394と、第二球抜きスライド保持孔394の後側に配置され第二球抜き機構360の第二球抜き機構支持体368を支持する第二球抜き機構支持部395と、を備えている。これら、第二球抜きスライド保持孔394及び第二球抜き機構支持部395によって、第二球抜き機構360を所定位置に支持することができるようになっている。

20

【0168】

[1-2C-8. ハンドル装置]

次に、皿ユニット300におけるハンドル装置400は、図56乃至図58等に応示するように、扉枠5の開放側下部前面に設けられる操作ハンドル部410と、操作ハンドル部410に対応する扉枠5の裏面に組み付けられて操作ハンドル部410の回動操作に応じて回転する回転軸415と連携され且つ回転軸415の回転運動をスライド運動に変化させるジョイントユニット180と、から構成されている。

【0169】

まず、操作ハンドル部410は、扉枠5における皿ユニット300の皿ユニット本体320における本体部321のハンドルベース取付口321dから前方へ突出するように取付けられる円筒状のハンドルベース303のハンドル支持筒部303aに挿入固定される。このハンドル支持筒部303aは、パチンコ機1の上方から見た平面視で外側（右側）に向くように傾斜して形成されているため、ハンドル支持筒部303aに挿入固定される操作ハンドル部410も平面視で外側に傾斜（換言するならば、パチンコ機1の前面垂直面に直交する線に対してその先端部がパチンコ機1の外側に向かうように傾斜している。）して扉枠5に取付固定されることになる。このように、操作ハンドル部410を平面視で外側に向けて傾斜させることにより、遊技者が操作ハンドル部410を握り易く、回動動作に違和感がなく回動操作が行いやすいという利点がある。そして、本実施形態においては、後述するように、操作ハンドル部410を傾斜設置しても、操作ハンドル部410の回転軸415の回転運動がスムーズに伝達されて打球発射装置650の弾発力を調整することができる構造が採用されている。なお、操作ハンドル部410のハンドル支持筒部303aへの挿入後、ハンドル支持筒部303aと操作ハンドル部410（正確には、後握り部材413）とをビス等で連結して操作ハンドル部410がハンドル支持筒部303aから引き抜きできないようになっている。

30

40

【0170】

また、操作ハンドル部410は、図58に応示するように、前握り部材412と、後握り部材413と、前握り部材412と後握り部材413との間で回動自在に軸支される回動操作部材414と、回動操作部材414にその一端部が固定される直線円柱状の回転軸41

50

5と、回転軸415の他端部に固定されるカム416と、から構成されている。後握り部材413は、ハンドル支持筒部303aに嵌合される小径部と小径部の前方の大径部とが一体的に形成され、その中心に回転軸415が貫通される軸貫通穴418が形成されている。回転軸415が軸貫通穴418に挿通される際には、軸受ブッシュ417が軸貫通穴418の後端に嵌めこまれ、その軸受ブッシュ417に回転軸415が挿通される。一方、軸受ブッシュ417を介して軸貫通穴418に貫通された回転軸415は、後握り部材413の前面側に固定される固定軸受部材423の軸受穴424を貫通して回動操作部材414の中心に形成される軸嵌合穴426に嵌合される。

【0171】

また、後握り部材413の前面側には、タッチセンサ420、発射停止スイッチ422を固定するための突起や取付穴（共に図示しない）が設けられると共に、単発ボタン421が揺動自在に支持される揺動ピン（図示しない）が形成され、それらの突起や取付穴及び揺動ピンにタッチセンサ420、発射停止スイッチ422及び単発ボタン421が取付けられている。そして、それらが取付けられた状態でタッチセンサ420や発射停止スイッチ422からの配線が纏められて後握り部材413の軸貫通穴418の側方に形成される配線通し穴419を有した配線通し筒部428及び配線開口184c（図31を参照）から扉枠5の裏面に導き出され、ハンドル中継端子板194（図24及び図25を参照）に接続されるようになっている。このハンドル中継端子板194からの配線は、上述した下補強板36に沿って取付けられており、後述する払出制御基板1186に電気的に接続されるようになっている。また、固定軸受部材423と回動操作部材414との間には、付勢スプリング425が回転軸415に周設されるように設けられ、この付勢スプリング425が回動操作部材414を常に元の位置に復帰させるようになっている。更に、回動操作部材414の軸嵌合穴426の外側にはスイッチ接触凸部427が突設され、回動操作部材414が付勢スプリング425の付勢力により元位置にある場合に、スイッチ接触凸部427が発射停止スイッチ422のアクチュエータに接触して発射停止スイッチ422をOFFとし、回動操作部材414が遊技者によって回動操作されるとスイッチ接触凸部427が発射停止スイッチ422のアクチュエータと離れてONとする。また、発射停止スイッチ422がONとなっている状態で単発ボタン421が揺動可能になるので、単発ボタン421を押圧することにより、発射停止スイッチ422のアクチュエータをOFF操作することができるようになっている。

【0172】

なお、回動操作部材414の外周表面には、導電性のメッキが施されており、遊技者が回動操作部材414に接触することによりタッチセンサ420が接触を検出するようになっている。そして、遊技者が回動操作部材414を回動して発射停止スイッチ422がONとなり且つタッチセンサ420が接触を検出しているときに打球発射装置650の後述する発射モータ695（図91を参照）が回転駆動されるようになっている。

【0173】

また、回転軸415の先端に固定されるカム416は、勾玉状に形成され、回転軸415の回転にしたがって後述するジョイントユニット180のスライド体182（図31及び図59を参照）のカム当接部182dを押圧して一方向にスライドさせるようになっている。そして、本実施形態においては、この回転軸415の先端に固定されるカム416とジョイントユニット180のスライド体182との連携構造によって前述したような操作ハンドル部410の平面視での傾斜状取付けが可能となっている。

【0174】

上述したように、操作ハンドル部410を扉枠5の前面側からハンドルベース303のハンドル支持筒部303aに挿通支持し、ジョイントユニット180を扉枠5の裏面側からジョイントユニット装着凹部110cに取付けることにより、図56に示すように、回転軸415の先端部に固定されるカム416がスライド体182のカム係合凹部182cに収納されるようになっている。この場合、操作ハンドル部410が平面視で傾斜状に取付けられることにより、カム416も扉枠5の垂直面に対して傾斜状となっているが、カ

ム係合凹部 182c が前後方向に所定の空間幅を有しているので、傾斜したカム 416 の全体をカム係合凹部 182c の空間内に収納できるようになっている。また、その収納状態は、図 59 (A) に示すように、カム 416 の回転中心がカム当接部 182d の側方に位置し、勾玉状のカム 416 の先端がカム係合凹部 182c の下方空間内に位置するようになっている。

【0175】

上述した状態で操作ハンドル部 410 の回動操作部材 414 を遊技者が回動操作すると、回転軸 415 が回動し、それにつれてカム 416 も回転するので、図 59 (B) に示すように、カム係合凹部 182c のカム当接部 182d とカム 416 の一側外形面（回転前方の外形面）との当接によってスライド体 182 が一方向（図 59 の場合には、図示の右側方向）にスライド移動する。つまり、回転軸 415 の回転運動がスライド体 182 のスライド運動に変換される。このため、図 59 (A) に示す初期状態（回動前）におけるカム 416 の回転中心とスライド体 182 のスライド突片 183 の進行方向の端辺との距離 S1 が、カム 416 の最大限の回転によって距離 S1 よりも大きな距離 S2 となる。つまり、スライド体 182 のスライド突片 183 が「S2 - S1」の距離だけスライドすることになる。そして、ジョイントユニット 180 のスライド突片 183 のスライド移動が、図 57、図 60、図 61 に示すように、打球発射装置 650 のスライド部材 710 に伝達されて打球発射装置 650 の付勢バネ 684（図 91 を参照）の張力を調節し、もって打球槌 687 の付勢力の強弱を調整して遊技者の望む打球の弾発力を得ることができる。なお、ハンドル装置 400 と打球発射装置 650 との関係については、打球発射装置 650 についての説明の後で詳細に説明する。

【0176】

なお、操作ハンドル部 410 の内部から配線通し穴 419、配線通し筒部 428 及び配線開口 184c を通って扉枠 5 の裏面に導出された配線は、扉枠 5 の裏面下辺に沿って軸支側に引き回され、その後、本体枠 3 の裏面側に取付けられる基板ユニット 1100 に集約して取付けられる払出制御基板 1186 の操作ハンドル用端子 1194（図 132 を参照）に接続されるようになっている。

【0177】

[1-2C-9. 皿ユニットの作用効果]

続いて、本実施形態の皿ユニット 300 の貯留皿 311 内における遊技球の流れについて図 62 及び図 63 を主に参照して説明する。本例では、後述する賞球ユニット 800 から払出された遊技球が、満タンユニット 900、奥皿板 340 の賞球連絡樋 343 を介して球流入口 341 から貯留皿 311 内へ流入するようになっており、球流入口 341 から流入した遊技球が、初めに第一傾斜面 311a へと流入するようになっている。この第一傾斜面 311a は、前側及び正面視右側が低くなるように形成されており、球流入口 341 から第一傾斜面 311a へ流入した遊技球は、第一傾斜面 311a の傾斜に沿って貯留皿 311 の前側外周を囲う外周壁 311h の球流入口 341 と略対向する位置と当接することとなる。外周壁 311h のこの位置は、球流入口 341 が形成された皿裏板 340 の面に対して曲線状に傾斜しており、外周壁 311h に当接した遊技球は、正面視で右方向へ反射するようになっている。

【0178】

そして、球流入口 341 から貯留皿 311 内へ流入して外周壁 311h で右方向へ反射した遊技球は、第四傾斜面 311d を越えて第五傾斜面 311e へと進入する。この第五傾斜面 311e は、正面視で左側、つまり、第四傾斜面 311d 側が低くなると共に、その傾斜角度が第一傾斜面 311a から進入してきた遊技球が登坂可能な緩い斜度とされており、第四傾斜面 311d を越えて第一傾斜面 311a から進入してきた遊技球が、第五傾斜面 311e を上りながら第五傾斜面 311e の上部（平面視で右側端部）へと流通することとなる。また、この第五傾斜面 311e は、前側から右側端部を巡って後側までが外周壁 311h と仕切壁 311f とによって仕切られており、第五傾斜面 311e へ進入した遊技球は、その周りを囲う外周壁 311h 及び仕切壁 311f に略沿うように第五傾

斜面 3 1 1 e 内を巡って第五傾斜面 3 1 1 e の左側に配置された第四傾斜面 3 1 1 d 側へ戻るようになっている。

【0179】

第五傾斜面 3 1 1 e から第四傾斜面 3 1 1 d へ進入した遊技球は、第四傾斜面 3 1 1 d の傾斜に従って第四傾斜面 3 1 1 d の後側にある第二傾斜面 3 1 1 b へと流通し、更に、第二傾斜面 3 1 1 b から右側の第三傾斜面 3 1 1 c へと進入して、第三傾斜面 3 1 1 c の下流端に配置された皿裏板 3 4 0 の球供給口 3 4 2 から球発射装置 6 5 0 へと供給されるようになっている。つまり、球供給口 3 4 1 から貯留皿 3 1 1 内へ流入した遊技球は、第一傾斜面 3 1 1 a から第二傾斜面 3 1 1 b を介して直接第三傾斜面 3 1 1 c へ向わずに、第一傾斜面 3 1 1 a から第四傾斜面 3 1 1 d を介して第五傾斜面 3 1 1 e へ一旦進入した上で、第四傾斜面 3 1 1 e 及び第二傾斜面 3 1 1 b を介して第三傾斜面 3 1 1 c へ至るようになっている。球流入口 3 4 1 から流入した遊技球を迂回させることができるようになっている。

10

【0180】

これにより、貯留皿 3 1 1 の全体を有効に使って複数の遊技球を貯留することができ、従来のパチンコ機のように貯留の少ない状態で貯留され遊技球が球流入口 3 4 1 を塞いでしまうことで、満タンユニット 9 0 0 の満タンスイッチ 9 1 6 が作動して、遊技球の払出しが停止してしまったり、球発射装置 6 5 0 での遊技球の発射動作が停止してしまったりして遊技が中断してしまうのを良好に防止することができるようになっている。

【0181】

20

ところで、本例の皿ユニット 3 0 0 の貯留皿 3 1 1 に多くの遊技球が貯留されることで球流入口 3 4 1 が貯留された遊技球によって閉鎖されて、皿裏板 3 4 0 の賞球連絡樋 3 4 3 と賞球ユニット 8 0 0 との間に配置された満タンユニット 9 0 0 内で遊技球が滞留すると、満タンユニット 9 0 0 の満タンスイッチ 9 1 6 が作動して、賞球ユニット 8 0 0 からの遊技球の払出しを停止したり、球発射装置 6 5 0 での遊技球の発射動作を停止したりするようになっている。特に球発射装置 6 5 0 の発射動作が停止されると遊技を中断せざる負えなくなるので、遊技者は、貯留皿 3 1 1 に貯留された遊技球が適宜の量となったら第一球抜きボタン 3 5 1 や第二球抜きボタン 3 6 1 を操作して、貯留皿 3 1 1 から遊技球を皿ユニット 3 0 0 の下方に配置した容器（例えば、ドル箱）へ排出する必要がある。なお、本例では、満タンスイッチ 9 1 6 が作動すると、貯留皿 3 1 1 内が満タンである旨を遊技者に案内してから球発射装置 6 5 0 の発射動作を停止させるようになっている。

30

【0182】

この貯留皿 3 1 1 内から遊技球を排出するには、皿ユニット 3 0 0 の上面に配置された第一球抜きボタン 3 5 1 を操作する（押す）と、第一球抜き機構 3 5 0 の第一球抜きスライド 3 5 6 がスライドして、第三傾斜面 3 1 1 c の下流端と第一球抜き経路 3 1 3 との間の閉鎖を解除し、第三傾斜面 3 1 1 c の遊技球を第一球抜き経路 3 1 3 へと流下させ、球抜き経路 3 9 3 を介して球排出口 3 2 1 g から皿ユニット 3 0 0 の下方へと排出することができるようになっている。この第一球抜きボタン 3 5 1 の操作により、貯留皿 3 1 1 における最も低い位置となる第三傾斜面 3 1 1 c の下流端から遊技球を抜くことができるので、貯留皿 3 1 1 内から全ての遊技球を排出することができるようになっている。しかしながら、第一球抜きボタン 3 5 1 の操作による球抜きでは、第三傾斜面 3 1 1 c において遊技球が一行に整列されるので、球抜きに時間がかかる問題がある。

40

【0183】

そこで、皿ユニット 3 0 0 の前面左側に配置された第二球抜きボタン 3 6 1 を操作する（押す）と、第二球抜き機構 3 6 0 の第二球抜きシャッター 3 6 4 が移動して貯留皿 3 1 1 内の第二球抜き口 3 1 2 が開放され、貯留皿 3 1 1 内における第二球抜き口 3 1 2 よりも上流側の遊技球が第二球抜き口 3 1 2 を通り、球抜き経路 3 9 3 を介して球排出口 3 2 1 g から皿ユニット 3 0 0 の下方へと排出することができるようになっている（図 6 2 （B）を参照）。この第二球抜き口 3 1 2 は、図示するように、遊技球の外径よりも数倍大きい開口とされており、一度に多くの遊技球を素早く排出することができるようになって

50

いる。従って、第一球抜きボタン 3 5 1 と第二球抜きボタン 3 6 1 の二つのボタンの存在により、遊技者に対して球抜きにかける時間の長短を選択させることができるようになっていいる。また、遊技中に大当たりとなった場合に皿ユニット 3 0 0 に大量の球が払出されることになり、これを放置して遊技を継続すると皿ユニット 3 0 0 の上流側に設けられる満タンスイッチ 9 1 6 (図 1 1 1 を参照) の機能が作動して払出動作が停止されたり弾発動作が停止されて大当たり中であるにもかかわらず遊技球の打球動作が停止して遊技が継続できなくなったりする虞れがあり、このような場合に、第二球抜きボタン 3 6 1 の操作を行うことにより、皿ユニット 3 0 0 に貯留されつつある球を球抜すると同時に発射位置への球の供給を維持して大当たり中の遊技を継続することができるようになっていいる。

【0184】

また、本例の皿ユニット 3 0 0 では、第二球抜きボタン 3 6 1 を操作すると、第二球抜き機構 3 6 0 のラッチユニット 3 6 6 により、第二球抜きシャッター 3 6 4 が開位置で保持され、第二球抜き口 3 1 2 が開いたままの状態とすることができるようになっていいる。この状態で第二球抜き口 3 1 2 よりも上流側の遊技球が排出されて、第一傾斜面 3 1 1 a 上の遊技球が殆どなくなると、球流入口 3 4 1 から流入する遊技球は、上述したように、外周壁 3 1 1 h で反射して第五傾斜面 3 1 1 e の方向へ流通しようとし、第四傾斜面 3 1 1 d や第五傾斜面 3 1 1 e、及び第二球抜き口 3 1 2 よりも下流側の第二傾斜面 3 1 1 b や第三傾斜面 3 1 1 c 上に遊技球が供給されるようになっていいる。従って、球発射装置 6 5 0 の発射動作により第三傾斜面 3 1 1 c 上の遊技球が消費されても、球流入口 3 4 1 から貯留皿 3 1 1 内へ遊技球が流入して来る限り、第二傾斜面 3 1 1 b、第四傾斜面 3 1 1 d、及び第五傾斜面 3 1 1 e を介して第三傾斜面 3 1 1 c へ遊技球が供給されると共に、遊技球の発射動作を停止させて流入してきた遊技球が多くなれば第二球抜き口 3 1 2 から輩出されることとなるので、第二球抜き口 3 1 2 を開放したままでも、常に貯留皿 3 1 1 内に一定量の遊技球を確保して、遊技を継続させることができるようになっていいる。つまり、大当たり遊技中程度の遊技球の払出しが連続するような状態でも、貯留皿 3 1 1 内の遊技球の量を気にすることなく遊技を続けることができるようになっていいる。

【0185】

本例の皿ユニット 3 0 0 では、皿体 3 1 0 の貯留皿 3 1 1 は、図 6 3 等に示すように、その底面が第一傾斜面 3 1 1 a、第二傾斜面 3 1 1 b、第三傾斜面 3 1 1 c が連続して正面視で右方向(球供給口 3 4 2)へ向うに従って低くなるようになっていいるのに対して、皿奥板 3 4 0 の球流入口 3 4 1 は、略水平に左右方向へ長く延びた矩形状とされているので、蓋然的に、貯留皿 3 1 1 の底面と球流入口 3 4 1 の底辺との間に段差が形成されるようになっていいると共に、その段差が正面視右方向へ向うほど大きくなるようになっていいる。この貯留皿 3 1 1 の底面と球流入口 3 4 1 の底辺との間の段差は、球流入口 3 4 1 の左端では殆ど段差がない状態となっており、球流入口 3 4 1 の右端では遊技球の外径よりも若干高い段差となっている。これにより、賞球連絡樋 3 4 3 を介して前後方向へ略真直ぐに流入してきた遊技球は、主に段差の少ない球流入口 3 4 1 の中央寄りも左側の部分を通して貯留皿 3 1 1 内へ流入することとなるので、段差の少ない分、球流入口 3 4 1 から貯留皿 3 1 1 へ落下する遊技球の位置エネルギー(落下エネルギー)も小さく、貯留皿 3 1 1 へ与える負荷を軽減させて貯留皿 3 1 1 が破損するのを防止することができるようになっていいる。

【0186】

ところで、貯留皿 3 1 1 内での遊技球の貯留量が多くなって第一傾斜面 3 1 1 a 上にも多くの遊技球が貯留されるようになると、賞球連絡樋 3 4 3 を介して球流入口 3 4 1 から貯留皿 3 1 1 内へ流入する遊技球が、貯留皿 3 1 1 内に貯留された遊技球を横から押すような形となり、各遊技球に横方向の力が作用することで遊技球同士が押し合った状態となる。その状態で、球供給口 3 4 2 を介して貯留皿 3 1 1 (第三傾斜面 3 1 1 c) 内の遊技球が消費されると、第三傾斜面 3 1 1 c の上流付近(第二傾斜面 3 1 1 b) で遊技球の流路の幅が狭くなると、遊技球同士が押し合って遊技球の流動性が低下し球詰りが発生する場合があるが、本例では、上述したように、球流入口 3 4 1 が左右方向へ延びた矩形状と

10

20

30

40

50

されているので、賞球連絡樋 3 4 3 からの遊技球が棚部 3 4 4 を通って第二傾斜面 3 1 1 b へ直接流入し、第三傾斜面 3 1 1 c へ遊技球を供給することができるようになっている（図 6 2 (B) を参照）。

【0187】

また、球流入口 3 4 1 の左右方向中央よりも右側の部分は、球流入口 3 4 1 の下辺が貯留皿 3 1 1 の底面に対して遊技球の外径よりも高くなっているため、棚部 3 4 4 を介して貯留皿 3 1 1 内へ流入する遊技球が、貯留皿 3 1 1 内に貯留された遊技球の上側に流入することとなり、遊技球同士が横方向へ押し合うのを抑制して遊技球の流動性が低下することを防止することができると共に、上から流入する遊技球により下側の遊技球（特に皿奥板 3 4 0 の前面と当接した遊技球）は横方向への移動が促され、自然と球詰りを解消させることができるようになっている（図 6 3 を参照）。

10

【0188】

このように、本例の貯留皿 3 0 0 は、貯留皿 3 1 1 内に貯留された遊技球の量が多くなっても、賞球ユニット 8 0 0 から払出された遊技球を、横長の球流入口 3 4 1 の棚部 3 4 4 を介して貯留皿 3 1 1 内に貯留された遊技球の上側へ流入させるようにしているので、貯留皿 3 1 1 内で遊技球の球詰りが発生するのを良好に防止することができ、貯留皿 3 1 1 内の遊技球を気にすることなく遊技を継続させて遊技者の興味が低下するのを抑制することができるようになっている。

【0189】

[1-2D. ガラスユニット]

20

次に、扉枠 5 におけるガラスユニット 4 5 0 について、主に図 6 4 乃至図 6 6 を参照して説明する。図 6 4 はガラスユニットの正面斜視図であり、図 6 5 はガラスユニットを分解して前から示す分解斜視図であり、図 6 6 は図 6 5 を後から示す分解斜視図である。このガラスユニット 4 5 0 は、図示するように、遊技窓 1 0 1 よりも大きな開口を有し合成樹脂で成型した環状で縦長八角形状のユニット枠 4 5 1 と、ユニット枠 4 5 1 の開口の前後端を夫々閉鎖する二枚の透明なガラス板 4 5 2 と、二枚のガラス板 4 5 2 の間でユニット枠 4 5 1 の内周に添って配置される帯状のガラス装飾基板 4 5 3 と、を備えている。

【0190】

このガラスユニット 4 5 0 におけるユニット枠 4 5 1 は、後方側が開放されガラス装飾基板 4 5 3 が挿入される基板挿入溝 4 5 1 a と、基板挿入溝 4 5 1 a からユニット枠 4 5 1 の内周側へ向って開口する複数の開口部 4 5 1 b と、ユニット枠 4 5 1 の前後方向略中央の外周に形成された係止溝 4 5 1 c と、正面視で左側上端より左方向へ突出する端子板支持部 4 5 1 d と、上下方向中央に対して上寄りの外周位置から左右方向へ夫々突出する止め片 4 5 1 e と、下辺の両端から左右方向外方へ夫々突出する係止突起 4 5 1 f と、を備えている。

30

【0191】

また、ガラスユニット 4 5 0 におけるガラス装飾基板 4 5 3 は、帯状で可撓性を有しており、表面側（ユニット枠 4 5 1 の内面側）にユニット枠 4 5 1 の開口部 4 5 1 b と対応する位置に複数のカラー LED 4 5 3 a が実装されており、ガラス装飾基板 4 5 3 をユニット枠 4 5 1 の基板挿入溝 4 5 1 a 内へ挿入すると、LED 4 5 3 a が開口部 4 5 1 b を介してユニット枠 4 5 1 の内面側へ臨むようになっている。

40

【0192】

更に、ガラスユニット 4 5 0 は、ガラス装飾基板と接続されユニット枠 4 5 1 の端子板支持部 4 5 1 d に支持されるガラス装飾中継端子板 4 5 4 と、ガラス装飾中継端子板 4 5 4 にガラス装飾基板 4 5 3 の端部を固定する基板押え 4 5 5 と、ガラス装飾中継端子板 4 5 4 を支持したユニット枠 4 5 1 の端子板支持部 4 5 1 d を覆う端子板ホルダ 4 5 6 と、を更に備えている。

【0193】

このガラスユニット 4 5 0 は、ユニット枠 4 5 1 の基板挿入溝 4 5 1 a 内にガラス装飾基板 4 5 3 が挿入された状態で、ユニット枠 4 5 1 の前後にガラス板 4 5 2 が夫々接着固

50

定されている。そして、このガラスユニット450は、ユニット枠451の外周下辺に形成された係合溝451cが補強板金140の垂直折曲突片151と係合すると共に、ユニット枠451の外周縁と止め片451e及び係止突起451fとが扉枠ベース本体110のガラスユニット支持段部110a内に後側から嵌合された上で、止めレバー196により扉枠5に対して脱着可能に取付けられるようになっている。

【0194】

また、ガラスユニット450は、ガラス装飾基板453のLED453aを適宜発光させることで、二つのガラス板452の間を発光装飾させることができるようになっており、これまでのパチンコ機とは異なる雰囲気（ムードのある）の遊技窓101を有したパチンコ機1とすることができるようになっている。

10

【0195】

[1-2E. 防犯カバー]

続いて、扉枠5における防犯カバー470について、主に図21及び図22を参照して説明する。この防犯カバー470は、上記したガラスユニット450の下部裏面を被覆して遊技盤4への不正具の侵入を防ぐ防犯機能が付与されたものであり、図示するように、透明な合成樹脂によって左右の補強板金142, 143の間のガラスユニット450の下方部を覆うような平板状に形成され、その上辺部が遊技盤4の内レール603の下方円弧面に沿った円弧状の当接凹部471として形成されていると共に、その当接凹部471に沿って後方に向けて防犯後突片474が突設されている。また、防犯カバー470を取付けた状態で軸支側裏面には、防犯後端部突片475が斜め状に突設形成されている。一方、防犯カバー470の前面には、防犯カバー470を取付けた状態でガラスユニット450におけるユニット枠451の下方形状に沿った防犯前突片472が突設されると共に、下部両端にU字状に形成される装着弾性片473が前方に向けて突設形成されている。

20

【0196】

上記のように構成される防犯カバー470は、装着弾性片473を扉枠ベースユニット100に形成される装着開口部116に装着することにより、扉枠5の裏面側に着脱自在に取付けられる。そして、取付けた状態では、図示は省略するが、防犯前突片472がガラスユニット450のユニット枠451の後方下片面と対面するようになっている。また、防犯前突片472の前端は、垂直折曲突片151と当接している。また、防犯後突片474及び防犯後端部突片475は、後方へ突出した状態となっているが、扉枠5を閉じたときに、防犯後突片474の軸支側の半分は、遊技盤4に固定される内レール603の下側面に侵入して対面した状態となるが、防犯後突片474の開放側の半分は、前構成部材601の内レール603に形成されたレール防犯溝607に挿入された状態となり、また、防犯後端部突片475は、本体枠3の軸支側に形成される防犯突起608の上面に沿って重合状の位置となる（図76を参照）。

30

【0197】

而して、防犯カバー470を取付けて扉枠5を閉じた状態においては、前述した扉枠突片110dと係合溝584, 585とによる防犯構造、及び後述する防犯突片166と防犯空間586とによる防犯構造に加えて、ガラスユニット450の下方から不正具を侵入させようとしても、防犯前突片472とユニット枠451との重合により、防犯カバー470の前面下方方向からの不正具の侵入が防止され、防犯後突片474と前構成部材601を構成する内レール603との重合により、防犯カバー470の後面下方方向からの不正具の侵入が防止される。特に、扉枠5の軸支側の斜め下方からの不正具の侵入に対しては、防犯突起608と防犯後端部突片475との重合構造によって外レール602への不正具の侵入が阻止され、さらに内レール603と防犯後突片474との重合構造によって遊技盤4の遊技領域605への不正具の侵入を阻止することができるようになっている。

40

【0198】

また、同様に、扉枠5の開放側の斜め下方からの不正具の侵入に対しては、前述した開放側補強板金143の二重の折曲突片153, 154による防犯構造に加えて、レール防犯溝607と防犯後突片474との凹凸係合によりさらに遊技盤4の遊技領域605への

50

不正具の侵入を阻止することができる。なお、防犯カバー４７０の裏面側の防犯後突片４７４と防犯後端部突片４７５との間の垂直面は、扉枠５を閉じた状態で外レール６０２と内レール６０３とで形成される打球の誘導通路の前面下方部分を覆うものであるため、誘導通路部分を飛送若しくは逆送する打球のガラス板４５２への衝突を防止する機能も有している。

【０１９９】

[１－３．本体枠]

次に、パチンコ機１における本体枠３について、図６７乃至図７５を参照して説明する。図６７は、部品を取付ける前の本体枠主体５００の正面図であり、図６８は、部品を取付ける前の本体枠主体５００の背面図であり、図６９は、部品を取付ける前の本体枠主体５００の側面図であり、図７０は、部品を取付ける前の本体枠主体５００の背面から見た斜視図であり、図７１は、部品を取付けた本体枠３の前方から見た斜視図であり、図７２は、部品を取付けた本体枠３を外枠２に軸支した状態を前方から見た斜視図であり、図７３は、部品を取付けた本体枠３の背面図であり、図７４は、部品を取付けた本体枠３の背面から見た斜視図であり、図７５は、パチンコ機１の中程（主制御基板ボックス６２４部分）の水平線で切断したパチンコ機の断面平面図である。

10

【０２００】

本実施形態の本体枠３は、遊技盤４が前面側から着脱自在に装着し得ると共に、打球発射装置６５０と、賞球を払い出すための賞球タンク７２０とタンクレール部材７４０と球通路ユニット７７０と賞球ユニット８００と満タンユニット９００と、外枠２に対する本体枠３の施錠及び本体枠３に対する扉枠５の施錠を行う錠装置１０００と、遊技盤４を除く扉枠５や本体枠３に設けられる電氣的部品を制御するための各種の制御基板や電源基板１１３６等が一纏めに設けられている基板ユニット１１００と、後面開口５８０を覆うカバー体１２５０と、等の各種の部品が装着される本体枠主体５００を備えている。

20

【０２０１】

まず、上記した各種の部品が装着される本体枠主体５００及び各種の部品が装着された本体枠３について説明する。図６７において、本体枠主体５００の一側上下には、本体枠３を外枠２に開閉軸支するための上軸支金具５０３及び下軸支金具５０９（共に図７１を参照）を取付けるための軸支金具取付段部５０１、５０２が形成され、この軸支金具取付段部５０１、５０２に上軸支金具５０３及び下軸支金具５０９を取付けた状態では、本体枠主体５００の上辺及び側辺が上軸支金具５０３の上辺及び側辺と略同一平面状となり、本体枠主体５００の下辺及び側辺が下軸支金具５０９の下辺及び側辺と略同一平面状となっている（図７３を参照）。ここで、上軸支金具５０３と下軸支金具５０９について図７１と図７３を参照して説明する。上軸支金具５０３は、本体枠主体５００の裏面に取付部を有すると共にその上端辺が前方に突出し、その前方に突出した上面に軸支ピン５０４が立設固定され、その軸支ピン５０４の側方に扉軸支穴５０５が穿設されている。

30

【０２０２】

一方、下軸支金具５０９は、本体枠主体５００の裏面に取付部を有すると共にその下端辺及びやや上部に２つの支持板５０６、５０７が一体的に突設されている。下方に位置する支持板５０６は、本体枠３を外枠２の下支持金具６６に支持するための枠支持板５０６を構成するものであり、上方に位置する支持板５０７は、扉枠５の下軸支部１４８を本体枠３に支持するための扉支持板５０７を構成するものである。このため、枠支持板５０６に外枠２の下支持金具６６の支持突起６８を挿入するための軸支穴（図示しない）が形成され、扉支持板５０７に扉枠５の下軸支部１４８に突設される軸ピン１４７を挿入するための軸支穴５０８が穿設されている。

40

【０２０３】

ところで、本体枠主体５００は、正面から見た場合に、長形状に形成され、その上部の約３／４が遊技盤４を設置するための遊技盤設置凹部５１０（図７１を参照）となっており、その遊技盤設置凹部５１０の下方のやや奥まった領域が板部５１１となっている。また、遊技盤設置凹部５１０を囲む前面側の前面上辺部及び前面開放側辺部は、扉枠５の

50

裏面と対面するように所定幅を有して形成されており、前面上辺部には、横方向に平行状に突設される突起によって上部防犯二重溝 5 8 1 が形成され、正面から見て右側の前面開放側辺部には、外側に側部防犯溝 5 8 2 が形成されると共に内側に後端が第一側面壁 5 4 0 に接続される傾斜面となっている内壁によって形成される防犯凹部 5 8 3 が形成され、正面から見て左側の前面軸支側辺部は、前面上辺部や前面開放側辺部と異なり扉枠 5 の裏面と対面する所定幅を有するように形成されていないが、本体枠主体 5 0 0 の前面軸支側辺部が前面上辺部や前面開放側面部に比べて前方への突出量が多い軸支側辺部 5 8 7 (図 1 1 0 を参照) となっている。

【0204】

より詳細に説明すると、前面上辺部に形成される上部防犯二重溝 5 8 1 は、扉枠 5 の上辺部裏面に取付固定される上側補強板金 1 4 1 の両長辺端を後方に向って折曲される折曲突片 1 5 5, 1 5 6 が夫々挿入されるようになっているものである。また、前面開放側辺部に形成される側部防犯溝 5 8 2 及び防犯凹部 5 8 3 は、扉枠 5 の開放部裏面に取付固定される開放側補強板金 1 4 3 の両長辺端を後方に向って折曲される開放側外折曲突片 1 5 3 及び開放側内折曲突片 1 5 4 が夫々挿入されるようになっているものである。更に、前面軸支側辺部の軸支側辺部 5 8 7 には、扉枠 5 の軸支側裏面に取付固定される軸支側補強板金 1 4 2 の軸支側 L 字状折曲突片 1 5 7 の先端部が当接するようになっている。

【0205】

そして、上記した構造によって扉枠 5 と本体枠 3 との当接面の隙間からピアノ線等の不正具を挿入する不正行為を防止することができ、特に、最も不正行為が行われやすい開放側辺部や次いで不正行為が行われやすい上辺部における不正行為の防止をはかることができる構造となっている。もちろん、軸支側における軸支側補強板金 1 4 2 と軸支側 L 字状折曲突片 1 5 7 との当接による不正行為の防止も十分に機能するが、多くの場合、軸支側は、頑丈な支持金具 4 5, 6 6 と軸支金具 5 0 3, 5 0 9 とで本体枠 3 と扉枠 5 とが連結されているため、上辺部及び開放側辺部に比べて本体枠 3 と扉枠 5 との間に隙間が作り難い。このため、本実施形態においては、二重の防犯構造ではなく、一重の防犯構造としている。これらの点については、後に詳述する。

【0206】

また、遊技盤設置凹部 5 1 0 を囲む前面側の前面上辺部、前面開放側辺部、及び前面軸支側辺部には、上記した構成以外に前面開放側辺部の上部、中間部、下部に本体枠 3 の開放側裏面に取付けられる後述する錠装置 1 0 0 0 に設けられる扉用フック部 1 0 4 1 (図 1 2 1 を参照) を貫通させて前方に飛び出させるための扉用フック穴 5 4 9 が開設されており、また、前面軸支側辺部の内側面に遊技盤 4 に形成される位置決め凹部 6 1 1 と係合するための盤位置決め突起 5 7 6 が設けられている。更に、前面軸支側辺部の盤位置決め突起 5 7 6 のやや下方位置の内側前方面に、扉枠 5 を閉じた状態で軸支側補強板金 1 4 2 の軸支側 L 字状折曲突片 1 5 7 の先端が挿入される上下 2 つの規制突起 5 7 7 が突設されている。この規制突起 5 7 7 の作用については前述した通りである。また、図 6 7 に示すように、開放側の平面部分と遊技盤設置凹部 5 1 0 との境目の上下に遊技盤 4 に設けられる遊技盤止め具 6 1 4 の端部が係合される盤止め具挿入穴 5 7 8 が形成されている。

【0207】

次に、板部 5 1 1 の構成について図 6 7 乃至図 7 2 を参照して説明する。板部 5 1 1 の上面は、遊技盤 4 を載置するための遊技盤載置部 5 1 2 となっており、その遊技盤載置部 5 1 2 の略中央に遊技盤 4 を載置したときに、遊技盤 4 に形成されるアウト口 6 0 6 (図 7 6 を参照) の下面を支持する通路支持突起 5 1 3 が突設されている。また、図 6 7 に示すように、板部 5 1 1 の前面の中央部から開放側の端部に向かってレール取付ボス 5 1 4 が所定間隔を置いて突設され、このレール取付ボス 5 1 4 に発射レール 5 1 5 (図 7 1 を参照) がビス止め固定されている。また、発射レール 5 1 5 の先端位置に対応する板部 5 1 1 の前面には、レール接続部材 5 1 6 が突設され、遊技盤設置凹部 5 1 0 に遊技盤 4 が設置されたときに、遊技盤 4 の内レール 6 0 3 の下流端である接続通路部 6 0 9 (図 7 6 を参照) と隣接するようになっている。

【0208】

また、レール接続部材516の側方位置（発射レール515と反対側の位置）には、遊技盤4の下部を固定するための楕円形状の遊技盤固定具519（図71を参照）の上端部を取付けるための固定具取付ボス517が突設され、その斜め下方にストッパー518が突設されている。即ち、遊技盤固定具519は、固定具取付ボス517を中心にして回転自在に設けられ、遊技盤載置部512に遊技盤4が載置された状態で時計方向に回転して遊技盤固定具519を遊技盤4の前面に押圧して遊技盤4を固定するものである。また、遊技盤を取り外す場合には、遊技盤固定具519を反時計方向に回して取り外すことにより、簡単に行うことができる。この場合、遊技盤固定具519はストッパー518により反時計方向の余分な回転ができないようになっている。

10

【0209】

また、板部511の開放側下部は、手前側に膨出状に突設された（裏面から見れば凹状となっている）直方体状の発射装置取付部520が形成されており、この発射装置取付部520に本体枠主体500の裏面から打球発射装置650が固定されている。この点については、後に詳述する。上記した発射装置取付部520の前面壁部分には、前述したジョイントユニット180のスライド突片183と連携されるスライド部材710（図95を参照）が収納されるハンドル連結窓522が形成され、そのハンドル連結窓522の隣接する位置に打球槌687の軸受689（図91を参照）の端面が臨む軸用穴523が開設されている。また、発射装置取付部520の上壁部分には、打球発射装置650の打球槌687が上方に突出するための槌貫通開口521が切欠形成され、その槌貫通開口521の斜め上方の板部511の前面に錠装置1000のシリンダ錠1010が貫通するシリンダ錠貫通穴526が開設されている。

20

【0210】

一方、板部511の裏面には、図68に示すように、軸支側の上部から板部511の中央部分に向けて延設された後下方に向かう球抜排出通路524が形成されている。この球抜排出通路524は、後述する球抜接続通路880（図71を参照）から排出される球をパチンコ機1の下方から島の内部に排出するためのものである。また、上述した発射装置取付部520の上方には、円柱状の案内突起525が後方に向かって突設され、この案内突起525に後述する基板ユニット1100の案内孔1212（図128を参照）が差し込まれて基板ユニット1100の取付けを容易にしている。また、基板ユニット1100をビスで取付けるための取付穴部527が板部511の左右上下に形成され、この取付穴部527に基板ユニット1100の取付片1122を対応させてビスで止着する。また、発射装置取付部520の凹状の内部には、打球発射装置650を取付けるための発射装置取付ボス529が後方に向かって突設され、更に、開放側の最下端部には、図70に示すように、本体枠3を外枠2に対して閉じる際に、装飾カバー板15の上面に当接しながら本体枠3の閉止動作を案内するために先端が先細状で縦長形状の案内突片528が後方に向かって突設されている。

30

【0211】

板部511には、以上説明した構成以外に、図70に示すように、軸支側の端部上面に球抜排出通路524の上流端の開口である球抜接続開口530が形成されている。この球抜接続開口530に球抜接続通路880の下流端が接続されるようになっている。また、球抜接続開口530に隣接する部分は、後に詳述する満タンユニット900（図71を参照）を載置するための満タンユニット載置部531が板部511と直交するように水平状に形成され、その満タンユニット載置部531の前方部分に満タンユニット900の係合片924（図111を参照）と係合するユニット係合溝532が形成されている。更に、図71に示すように、満タンユニット載置部531の前方の板部511の前面には、扉枠5の開放時に満タンユニット900の出口921から排出される賞球を堰き止める出口開閉装置579が設けられている。

40

【0212】

この出口開閉装置579については、詳細に説明しないが、扉枠5が閉じているときに

50

は、扉枠5の裏面に当接するレバーによって開閉板が下降した状態となっているが、扉板5が開放されるとレバーへの当接がなくなるため開閉板が上昇して出口921を閉塞するものである。このため、扉枠5の開放時においても満タンユニット900内に貯留された賞球が出口921から零れ落ちることがない。また、図71に示すように、板部511の上端辺にそって形成される遊技盤載置部512であって発射ルール515の発射部の上方に対応する位置に上下方向に貫通する締結穴533を形成し、その締結穴533の前方部分に締結バンド619を掛け止めるための締結連杆534が差し渡されている。この締結連杆534は、本体枠3からの遊技盤4の取り外しを防止するための機構である。

【0213】

次に、遊技盤設置凹部510の構成について説明する。遊技盤設置凹部510は、軸支側の内側面及び上記した上辺部及び開放側の鏝面部から後方へ周設される第一側面壁540と、第一側面壁540から後方に周設される第二側面壁541と、第二側面壁541から後方に周設される第三側面壁542と、第三側面壁542から後方に周設される第四側面壁543、とにより、本体枠3の左右側辺及び上辺の後方部分が囲まれた凹状に形成されているものである。

【0214】

なお、第一側面壁540～第四側面壁543は、背面から見て上辺及び右辺（軸支側の辺）が段差をもって後方に真っ直ぐに延長されるように形成されるのに対し、左辺（開放側の辺）が第一側面壁540から第四側面壁543に向かうにしたがって内側に傾斜する段差状（図75を参照）に形成される。これは、左辺（開放側の辺）の第一側面壁540から第四側面壁543までを後方に真っ直ぐ形成したときに、本体枠3を開放する際に、第四側面壁543の最後端部が外枠2の側枠板13の内面と当接してスムーズに開放できない場合があるため、開放側の第一側面壁540から第四側面壁543までが内側傾斜状とすることによりスムーズに開放することができるようにしたものである。

【0215】

また、それと同時に開放側の第一側面壁540に沿って錠装置1000が取付けられるが、その取付けを第一側面壁540の後端辺に設けられる錠取付穴547（図117を参照）を利用して行うため、その錠取付穴547を形成するためにも開放側の第一側面壁540から第四側面壁543を傾斜段差状に形成したものである。更に、第一側面壁540～第四側面壁543の段差の寸法も、第一側面壁540と第二側面壁541との段差は、後述する遊技盤4の裏面の周辺と当接する必要があるため、ある程度大きな段差をもって形成されるが、それ以外の段差は、極めて小さな段差となっている。もちろん、第二側面壁541～第四側面壁543までは段差を形成することなく連続的に形成してもよい。

【0216】

そして、上記した側面壁540～543は、図69に示すように、夫々奥行き幅寸法d1、d2、d3、d4を有するように形成され、本実施形態の場合、 $d1 + d2 + d3 + d4 = \text{約} 135 \text{ mm}$ となっている。特に、第一側面壁540の幅寸法d1は、遊技盤4の厚みに相当し、残りの第二側面壁541と第三側面壁542と第四側面壁543とによって形成される空間に遊技盤4に設けられる各種の遊技装置の後方突出部分が収納されるようになっている。

【0217】

つまり、第一側面壁540は、遊技盤4の厚さと略同じ奥行寸法を有する前側面壁を構成し、第二側面壁541～第四側面壁543は、遊技盤4の周辺部裏面と当接する段差部を有して第一側面壁540から後方に向かって略第一側面壁540と平行状に延設され且つ遊技盤4に設けられる遊技装置の後方突出部を収納する後側面壁を構成するものである。特に、本実施形態の場合には、図4に示すように、第二側面壁541～第四側面壁543のすべての部位の後方への突出量が、本体枠3の裏面側上部に固定される賞球タンク720の球を貯留する貯留部728の後面壁722と略同じ位置となるように形成されている。

【0218】

これにより、遊技盤４の周辺部に対応する位置まで第二側面壁５４１と第三側面壁５４２と第四側面壁５４３とによって形成される空間の大きさが確保されているので、例えば、遊技盤４の略全域を液晶表示画面が占めるような遊技装置が取り付けられている場合においても、そのような遊技装置の後方突出部分を楽に収納することができるものである。

【０２１９】

また、図６８及び図７０に示すように、第四側面壁５４３の後端辺からは背面から見てその左辺（開放側）、上辺及び右辺（軸支側）に、開放側後面壁５４４、上後面壁５４５及び後面壁としての軸支側後面壁５４６が夫々パチンコ機の正面と平行となるように内側に向かって突設されている。軸支側後面壁５４６は、その前面が平板状（図６７を参照）となっており、その後面に球払出機構を構成する後述の球通路ユニット７７０と賞球ユニット８００とが着脱自在に取付けられるようになっている。従って、軸支側後面壁５４６の内側への突出幅寸法は、球通路ユニット７７０と賞球ユニット８００とを取付ける幅があれば充分である。

10

【０２２０】

また、上後面壁５４５は、その前面が平板状（図６７を参照）となっており、その後面に後述するタンクレール部材７４０が取付けられるため、その下端辺が傾斜状に形成されている。従って、上後面壁５４５の内側への突出幅は、傾斜状に取付けられるタンクレール部材７４０の高さ幅寸法があれば充分である。更に、開放側後面壁５４４には、その前面が平板状（図６７を参照）となっており、その後面に後述するカバー体１２５０を軸支するカバー体支持筒部５７５が形成されている。したがって、開放側後面壁５４４の内側への突出幅寸法は、カバー体支持筒部５７５を形成する幅寸法があれば充分である。

20

【０２２１】

上述したように、第四側面壁５４３の後端辺から内側に向かって突設される開放側後面壁５４４、上後面壁５４５及び軸支側後面壁５４６の前面が平板状に形成され、この平板状部分が遊技盤４の周辺部に対応するものであるため、上記したように、遊技盤４の周辺部に対応する位置まで第二側面壁５４１と第三側面壁５４２と第四側面壁５４３とによって形成される空間の大きさが確保されているので、例えば、遊技盤４の略全域を液晶表示画面が占めるような遊技装置が取り付けられている場合においても、そのような遊技装置の後方突出部分を楽に収納することができるものである。なお、開放側後面壁５４４、上後面壁５４５及び軸支側後面壁５４６の内側は、後面開口５８０となっており、この後面開口５８０が後述するカバー体１２５０によって開閉自在に閉塞されるようになっている。

30

【０２２２】

次に、遊技盤設置凹部５１０の更に詳細な構成について説明すると、前述したように、開放側の平面部分には、錠装置１０００の扉枠用フック部１０４１が貫通する扉用フック穴５４９が上中下の３箇所開設されているが、その上下の扉用フック穴５４９のさらに上中下に錠装置１０００の後述する係止突起１００４が係合される錠係止穴５４８（図６８を参照）が形成されている。また、開放側の第一側面壁５４０に沿って錠装置１０００が取付けられるが、その取付けをビスで行うための錠取付穴５４７（図６８を参照）が第一側面壁５４０の後端部の上部と中程に形成されている。なお、錠装置１０００のビスによる取付けは、上部と中程だけではなく、後述する錠取付片１００８に形成されるビス止め部１００３とシリンダ錠貫通穴５２６の上方近傍に形成される錠取付穴５４７とを対応させてビスで止着することにより、錠装置１０００の下方も取付けられるようになっている。

40

【０２２３】

また、図７０に示すように、第一側面壁５４０の上辺前方の左右には、本体枠３を外枠２に対して閉止する際に、外枠２の上枠板１０の内周面と当接する案内円弧突起５５２が突設され、第一側面壁５４０の後端辺中央に後述する賞球タンク７２０の切欠部７２９と連通する逃げ凹部５５１が形成され、第一側面壁５４０と第二側面壁５４１と接続する垂直面にタンク取付溝５５０が形成されている。そして、このタンク取付溝５５０に賞球タンク７２０の取付錨部７３３を取付けたときには、図７４に示すように、賞球タンク７２

50

0の切欠部729が逃げ凹部551と連通して賞球タンク720内に貯留された球の球圧が増加したときに圧抜きして球詰まりが発生しないように機能する。また、賞球タンク720を本体枠3に取付けたときには、平面視で賞球タンク720の正面側から見て奥側の後面壁722と第四側面壁543の後端辺が略一致(図4を参照)するようになっている。なお、上記した案内円弧突起552は、本体枠3の上辺を外枠2の上枠板10の内周面と当接させることにより、本体枠3を持ち上げて本体枠3の下辺と装飾カバー板15との間に隙間を形成し、その隙間から不正器具を挿入するような不正行為を防止するためのものである。

【0224】

また、前述した上後面壁545には、タンクレール部材740を取付けるためのレール係止溝553が後面開口580の開口縁に沿って形成されており、また、第四側面壁543と上後面壁545の屈曲部にレール係止溝554が形成されている。そして、これらレール係止溝553、554にタンクレール部材740の係止突片749、750(図99を参照)を係止させることにより、タンクレール部材740を本体枠3に取付けることができる。また、タンクレール部材740を取付けたときの下流側に対応する上後面壁545の上部には、レール掛止弾性片555が形成され、レール係止溝553、554にタンクレール部材740の係止突片749、750を係止させて、タンクレール部材740を本体枠3に取付けたときに、その係止状態が外れないようにレール掛止弾性片555がタンクレール部材740の下流側上端の上から当接するようになっている。

【0225】

このタンクレール部材740を取り外すときには、レール掛止弾性片555を後方へ押圧しておいてからレール係止溝553、554と係止突片749、750との係止状態を解除すべくタンクレール部材740を上方に持ち上げればよい。また、レール掛止弾性片555の側方に逃げ穴556が穿設され、レール掛止弾性片555の下方にアース線接続具557(図110等を参照)形成されている。逃げ穴556は、タンクレール部材740に設けられる整列歯車747の軸ピン748の端部を逃がすために穿設されるものであり、また、アース線接続具557は、タンクレール部材740の内部に貼着される金属製の導電板(図示しない)に接触していると共に、電源基板1136に設けられるアース用コネクタに接続される配線が接続されるものである。

【0226】

また、軸支側後面壁546には、図68及び図70に示すように、軸支側後面壁546の左右両端に垂直状の立壁560を立設し、その立壁560の間に球通路ユニット770と賞球ユニット800とが取付けられる。また、左右の立壁560の間の最上流部から中流部よりやや上方まで賞球案内突起561が屈曲状に突設されている。この賞球案内突起561は、軸支側後面壁546にその突出高さが下流側に向かって徐々に低くなるように後方に向かって突設され、後述する球通路ユニット770を取付けたときに、球通路ユニット770の球落下通路772(図104を参照)に対応するもので、賞球を一列状に誘導するものである。また、賞球案内突起561の左右には、球通路ユニット770をビスで止着するための通路ユニット取付ボス562、及び位置決めするための位置決めピン574が突設されると共に、後述する球切れスイッチ778(図104を参照)に対面するスイッチ対応突起563が突設されている。通路ユニット取付ボス562及び位置決めピン574については、後に詳述する。

【0227】

更に、左右の立壁560の中流部から下流部にかけて賞球ユニット800の係合部としての鉤状係合部824(図106を参照)と係合する係止部としての係合突片565と、賞球ユニット800のボタン挿通係合穴821(図106を参照)と係合するロック用弾性爪564と、が形成されると共に、賞球ユニット800のスプロケット807の回転軸808(図106を参照)の端部が受入れられる逃げ穴566が形成されている。また、軸支側後面壁546の下方には、払出モータ用逃げ開口部572が形成されており、この払出モータ用逃げ開口部572に賞球ユニット800の駆動モータとしての払出モータ8

15が臨むようになっている（図71を参照）。そして、賞球ユニット800は、軸支側後面壁546の裏面最下端に形成される係止溝573のその下端を係止して係合突片565及びロック用弾性爪564によって軸支側後面壁546に着脱自在に取付けられるようになっている。この着脱自在の構成については、後に詳述する。

【0228】

また、軸支側後面壁546の開放側の端部には、そのカバー体1250の開放側の端辺が入り込むカバー体当接溝567が形成されていると共に、カバー体当接溝567の下方に施錠壁569が突設されている。カバー体当接溝567には、カバー体1250の止め穴1253（図74及び図139を参照）に対応する止め穴568が形成されており、これら止め穴1253、568とを一致させて図示しないビスで止着することにより、カバー体1250によって本体枠3の後面開口580を閉塞固定することができるようになっている。また、施錠壁569には、平面視U字状の施錠用突出鉤片570が突設され、本体枠3に対してカバー体1250を閉じた状態で施錠用突出鉤片570をカバー体1250に形成される貫通穴1254（図74を参照）を貫通させ、例えば、南京錠等の錠を施錠用突出鉤片570に掛け止めることにより、南京錠の鍵を有する責任者しかカバー体1250を開放することができないようにすることができる。

【0229】

以上、遊技盤設置凹部510及び板部511とからなる本体枠主体500の構成について説明してきたが、上記に説明した以外に、板部511の最下端辺部に、扉枠5を閉じたときに、扉枠ベース本体110の下辺を後方に向けて折曲した扉枠突片110d、110e（図25を参照）が挿入される係合溝584、585（図67を参照）が形成されている。係合溝584は、前述した発射装置取付部520の下方に形成される溝であり、係合溝585は、係合溝584の一端から軸支側に向って形成される溝である。なお、係合溝585に対応する扉枠突片110dは、係合溝584に対応する扉枠突片110eの突出量よりも大きくなるように後方に向って突設されている。ただし、開放端下部には、突出量の多い扉枠突片110dが僅かに形成されている。そして、上記した扉枠突片110d、110eと係合溝584、585とが扉枠5と本体枠3との下側辺部における外側の突条及び係合部を構成するものである。

【0230】

上記のように板部511には、発射レール515や出口開閉装置579が設けられ且つレール接続部材516や発射装置取付部520が突設形成されているが、発射装置取付部520及び発射レール515の板部511における配置位置が開放側に偏り、しかもそれらが板部511の表面よりも突出して形成されている。このため、扉枠5を閉じた状態において、発射装置取付部520及び発射レール515が配置される板部511の略中央部から開放側にいたる領域は、扉枠5の裏面と発射装置取付部520及び発射レール515の前面とが密着した状態となるため、前述した扉枠突片110dと係合溝585との隙間を上手にすり抜けてきたピアノ線等の不正具を扉枠5の裏面と発射装置取付部520及び発射レール515の前面との間をさらに上手にすり抜けさせて遊技盤4の表面側若しくは遊技盤4の裏面側に到達させることは極めて困難である。

【0231】

一方、発射装置取付部520及び発射レール515が配置されない板部511の略中央部から軸支側にいたる領域は、板部511の表面に突出した部分がないため、扉枠5を閉じた状態において、扉枠5の裏面と板部511の前面との間に空間586が生じてしまう。このため、前述した扉枠突片110dと係合溝584との隙間を上手にすり抜けてきたピアノ線等の不正具が扉枠5の裏面と板部511の前面との間の空間586を簡単にすり抜けてしまうことができるため、この空間586を不正具が上方に向ってすり抜けないように、扉枠5の裏面下部に取付けられる装着台160には、扉枠5を閉じた状態で空間586に侵入する防犯突片166が形成されている。この防犯突片166は、板部511の略中程から軸支側端部までいたるように装着台160に形成されている。したがって、発射レール515及び遊技盤4に取付けられる外レール602の下方空間は、装着台160

に突設される防犯突片166を受入れる防犯空間586を構成している。そして、この防犯突片166と防犯空間586とが扉枠5と本体枠3との下側辺部における内側の突条及び係合部を構成するものである。

【0232】

本体枠3は、上記したように、遊技盤4、打球発射装置650、賞球タンク720、タンクレール部材740、球通路ユニット770、賞球ユニット800、満タンユニット900、錠装置1000、基板ユニット1100及びカバー体1250が取付けられるが、以下、これらを順次説明する。

【0233】

[1-3A. 遊技盤の概略構成]

遊技盤4の概略構成について図76乃至図89を参照して説明する。図76は、遊技盤4の正面から見た斜視図であり、図77は、遊技盤4の正面図であり、図78は、遊技盤4の背面図であり、図79は、遊技盤4の平面図であり、図80は、遊技盤4に形成される取り外し防止機構部分の拡大斜視図であり、図81は、遊技盤4の取り外し防止機構に対する本体枠側の構造を示す本体枠3の部分斜視図である。また、図82は、遊技盤における前構成部材、遊技パネル、及びパネルホルダを組立てた状態で縦方向に切断して示す断面図であり、図83は、遊技盤を主に構成する前構成部材、遊技パネル、及びパネルホルダ等を分解して斜め前から見た分解斜視図であり、図84は、図83を斜め後から見た分解斜視図である。更に、図85は、盤用基板ホルダに主制御基板ボックスを固定した状態で斜め後から示す斜視図である。図86は、図85を盤用基板ホルダ、ドロワホルダ、及び主制御基板ボックスに分解して斜め後から示す分解斜視図である。また、図87は遊技盤における機能表示ユニットの分解斜視図の概略図である。更に、図88は機能表示シールの概略図であり、図89は遊技窓を介して遊技盤の機能表示シールを見た部分図である。

【0234】

本実施形態の遊技盤4は、図示するように、透明板状の遊技パネル600と、遊技パネル600を保持し外形が略正方形のパネルホルダ630と、パネルホルダ630を介して遊技パネル600の前面に遊技領域605を囲むように取付けられる前構成部材601と、前構成部材601の後側に固定される機能表示ユニット640（図87等を参照）と、から構成されている。遊技パネル600の表面には、遊技領域605に各種の遊技装置や多数の障害釘（いずれも図示省略）が植立されている。そして、それらの遊技装置や障害釘が設けられた後に前構成部材601がパネルホルダ630の前面に取付けられるが、その前構成部材601は、遊技領域605の外周を囲むように内部が円形の空洞状に形成され且つ外形がパネルホルダ630の外形に沿った形状に形成されており、その下辺中程から上辺の中心を過ぎた斜め上方までの円弧面が外レール602として形成され、その外レール602の終端に設けられる衝止部620の下部位置から上辺の衝止部620の対称の逆流防止部材604が設けられる位置までが内レール603として形成されている。外レール602は、その始端部に発射レール515の延長状に設けられたレール接続部材516に接続する接続通路部609が斜め状に形成されており、その接続通路部609に隣接してファール口610が形成されている。また、ファール口610の上流端から衝止部620までの外レール602には、金属製のレールが密着して取付けられている。

【0235】

なお、衝止部620は、勢いよく外レール602を滑走してきた打球が衝突したときに、その衝突した打球を遊技領域605の内側に反発させるようにゴムや合成樹脂の弾性体が設けられるものであり、逆流防止部材604は、一端発射されて遊技領域605の内側に取り入れられた打球が再度外レール602に逆流しないように防止するものである。更に、外レール602の下部一側には、金属製のレールの一部に沿うように防犯突起608が突設されている。この防犯突起608は、扉枠5が閉じられた状態で前述したように防犯カバー470に突設される防犯後端部突片475と上下方向に重複して本体枠3と扉枠5の軸支側の隙間の中程よりやや下方から挿入されるピアノ線等の不正具の侵入を防止す

るものである。

【0236】

また、内レール603の下部中央には、アウト口606が設けられ、そのアウト口606から逆流防止部材604までの内レール603と外レール602との間は、発射された打球が遊技領域605まで誘導される誘導通路を構成するものであるが、遊技領域605に到達せずに外レール602を逆流した打球はファール口610に取り込まれて後述する満タンユニット900のファール球入口923に導かれて再度皿ユニット300に排出されるようになっている。なお、遊技領域605は、実質的に内レール603によって囲まれる領域である。また、内レール603のアウト口606から衝止部620に向かう途中の前構成部材601には、レール防犯溝607が形成されている。このレール防犯溝607は、扉枠5が閉じられた状態で前述したように防犯カバー470に突設される防犯後突片474の一部が侵入するように溝状に形成されており、このレール防犯溝607と防犯後突片474との凹凸係合により、上下方向に重複して本体枠3と扉枠5における開放側の隙間の中程よりやや下方から挿入されるピアノ線等の不正具の侵入を最終的に防止するものである。

10

【0237】

ところで、遊技盤4の一側には、本体枠3に形成される盤位置決め突起576に嵌合する位置決め凹部611が形成され、遊技盤4の他側には、本体枠3に形成される盤止め具挿入穴578に挿入される遊技盤止め具614が設けられている。遊技盤止め具614は、押し込み固定したときにその端部が盤止め具挿入穴578に挿入されるようになっている。而して、遊技盤4を本体枠3に固定するためには、本体枠3の前面側から位置決め凹部611が盤位置決め突起576に嵌合するように斜め方向から差し込んだ後、遊技盤4の全体を本体枠3の第一側面壁540に押し込み、その状態でフリーな状態となっている遊技盤止め具614を押し込み固定してその端部を盤止め具挿入穴578に挿入して固定する。その後、遊技盤固定具519を回動して遊技盤4の下部前面を固定する。これによって遊技盤4を本体枠3に簡単に装着することができる。遊技盤4を取り外すには、上記の手順と逆の手順で取り外せばよい。

20

【0238】

また、本実施形態における遊技盤4は、遊技盤4の本体枠3からの不正な取り外しを極めて簡単に防止する構成を有している。即ち、図76及び図80に示すように、遊技盤4の下方の通路用切欠部613と反対側の下端部に遊技盤4の前後に貫通する取付用切欠部616を形成し（正確には、前構成部材601に取付用切欠部616が形成されている。）、その取付用切欠部616の下部に水平方向に締結バー617を掛け渡し固定する。締結バー617には、その略中央に締結バンド619を掛け止めるための帯溝状の締結部618が形成されている。一方、本体枠3に設けられる取り外し防止機構としては、前述したように、本体枠3下方の板部511の上端辺にそって形成される遊技盤載置部512であって発射レール515の発射部の上方に対応する位置に上下方向に貫通する締結穴533を形成し、その締結穴533の前方部分に締結バンド619を掛け止めるための締結連杆534が差し渡されている（図81を参照）。

30

【0239】

上記のように構成される遊技盤4を本体枠3の遊技盤設置凹部510に収納配置したときには、図80に示すように、締結バー617が遊技盤載置部512に当接して載置した状態になると共に、締結部618と締結連杆534とが一致した状態となる。そして、その状態で締結部618と締結連杆534との一致している部分に対して、締結バー617の上方から一般的に市販されている締結バンド619の先端を取付用切欠部616に差し込んで下方に向けて締結穴533に差し込み前方に導き、その先端を締結バンド619の締結具部分に係合させる。そして、締結バンド619の締結具より前方に飛び出した不必要な先端部分を切断しておく。このようにすれば、締結バンド619を切断しない限り、遊技盤止め具614と遊技盤固定具519等の固定を解除しても、遊技盤4を本体枠3から取り外すことができない。締結バンド619を切断すれば、遊技盤4を本体枠3から取

40

50

り外すことはできるものの、例えば、締結バンド619をパチンコ店独特のものを使用することにより、異なる締結バンドが締結されていれば、遊技盤4を取り外して何らかの不正行為を行われたことが容易に理解することができるものである。このように極めて簡単な取り外し防止機構により遊技盤4の本体枠3からの不正な取り外しを防止することができる。

【0240】

また、遊技盤4の外形状は、その上部左右に切欠部612が形成され、また、ファール口610の側方斜め下に後述する満タンユニット900の前方誘導通路920部分の一部が挿入される通路用切欠部613が形成されている。また、前構成部材601の下方左右には、証明確認用の証紙を貼付する証紙貼付部615が設けられている。更に、前構成部材601の下方右り証紙貼付部615の上側には、機能表示シール649が貼付けられている。

10

【0241】

一方、遊技盤4の裏面には、遊技領域605に設けられる各種の遊技装置（例えば、一般入賞口2004、2102、2155、始動口2001、2002、大入賞口2330a等）に入賞した球を下流側に整列して誘導することができる裏箱621の裏面に遊技領域605の略中央に配置される表示装置としての液晶表示装置1400（図151等を参照）の表示を制御する液晶制御基板3181及び周辺制御基板4140が収納される周辺基板ボックス622が取付けられている。

20

【0242】

更に、遊技盤4の裏面には、裏箱621の下方に盤用基板ホルダ623が固定されている。この盤用基板ホルダ623は、その前方に裏箱621によって整列誘導された入賞球を集めるように空間部（この空間部は、前後方向の幅が裏箱621の幅よりも比較的広いものとして形成されている。）が形成され、その空間部の底面に落下口629（図75を参照）が形成されている。この落下口629は、アウト口606の後面部分で合流して後述する基板ユニット1100に形成されるアウト球通路1119（図128を参照）に連通するものである。

【0243】

また、盤用基板ホルダ623には、その裏面に遊技動作を制御する主制御基板4100を収納する主制御基板ボックス624と、後述する基板ユニット1100に設けられる払出制御基板1186や電源基板1136等と接続するための中継端子板625と、が取付けられている。中継端子板625には、遊技盤4を本体枠3に装着するだけで自動的に基板ユニット1100に設けられているドロワコネクタ1200、1202と接続されるドロワコネクタ626、627が備えられている。

30

【0244】

更に、盤用基板ホルダ623には、ドロワコネクタ626、627の間から中継端子板625を貫通するように後方に向かって突出する接合案内突起628が形成されている。この接合案内突起628は、後に詳述するように遊技盤4を本体枠3に装着する作業を行ったときに、基板ユニット1100側に設けられるドロワコネクタ1200、1202と遊技盤4側に設けられるドロワコネクタ626、627とが自然に接続されるように基板ユニット1100の枠用基板ホルダ1101に形成される接合案内孔1213に挿入される（図128を参照）ものである。なお、これらドロワコネクタの接続については、後に詳述する。

40

【0245】

[1-3A-1. 前構成部材・遊技パネル・パネルホルダ・パネル裏板]

続いて、遊技盤4における遊技パネル600の保持構造について、主に図82乃至図84を参照して詳細に説明する。本実施形態の遊技盤4は、図示するように、遊技領域605と対応する大きさの透明な合成樹脂からなる板状の遊技パネル600と、遊技パネル600を前方から着脱可能に保持する合成樹脂からなる枠状のパネルホルダ630と、パネルホルダ630の前側に配置され遊技領域605の外周を区画形成すると共に遊技領域6

50

05内に遊技球を案内する案内する外レール602及び内レール603を備えた前構成部材601と、パネルホルダ630の後面側で下端から所定高さまでの所定範囲内に配置される板状のパネル裏板635とを主に備えている。

【0246】

この前構成部材601は、図示するように、その後面側に、後方へ突出する複数の位置決めボス601a及び位置決め突起601bが備えられている。これら位置決めボス601a及び位置決め突起601bは、詳細は後述するが、後側に配置されるパネルホルダ630や盤用基板ホルダ623、及び遊技パネル600と位置決めできるようになっている。

【0247】

遊技盤4における遊技パネル600は、その外形が遊技領域605よりも若干大きい多角形状とされており、アクリル樹脂、ポリカーボネイト樹脂、ポリアリレート樹脂、メタクリル樹脂等の透明な合成樹脂板により形成されている。なお、遊技パネル600の板厚は、パネルホルダ630よりも薄く、図示しない障害釘を植設しても十分に保持可能な必要最低限の厚さ(8~10mm)とされている。

【0248】

この遊技パネル600には、外周近傍に配置され前後方向に貫通する丸孔からなる複数の嵌合孔600aと、左下部の外周近傍に配置され前後方向に貫通し上下方向に延びる長孔600bが夫々備えられている。これら嵌合孔600a及び長孔600bは、遊技領域605よりも外側に配置されており、パネルホルダ630との位置決めを行うものである。また、遊技パネル600には、その上辺の両端と下辺の両端に、前側が窪んだ段状の係合段部600cが夫々備えられている。この係合段部600cは、遊技パネル600の板厚の略半分を切欠いた形態とされると共に、嵌合孔600a及び長孔600bと同様に、遊技領域605よりも外側に配置されており、遊技パネル600をパネルホルダ630へ係合固定するためのものである。

【0249】

また、遊技パネル600には、所定位置に内レール固定孔600dが複数備えられている。この内レール固定孔600dに内レール603の後側から突出する位置決め突起601bを嵌合固定させることで、内レール603を所定の位置に固定することができるようになっている。

【0250】

更に、遊技パネル600には、センター役物2300、及び始動口ユニット2000等が備えられるように内形が所定形状で前後方向に貫通する開口部600eが複数形成されていると共に、それらを固定するための固定孔が適宜位置に形成されている。なお、これら開口部600eは、遊技パネル600の上下左右方向の外周に対して貫通しないような形状となっており、遊技パネル600の外周が繋がっているので、開口部600eによって遊技パネル600の強度が低下するのを抑制するようになっている。

【0251】

遊技盤4におけるパネルホルダ630は、遊技パネル600を包含する大きさと外形が略四角形状とされ、従来のパチンコ機の遊技盤における木製合板からなる部材(例えば、遊技盤ベース等)の厚さと略同じ厚さ(本例では、約20mm)とされた熱可塑性合成樹脂からなるものである。このパネルホルダ630には、遊技パネル600を着脱可能に保持し前面側から後方側に向かって凹んだ保持段部630aと、保持段部630aの内側において略遊技領域605と同等の大きさと前後方向に貫通する貫通口630bとを主に備えている。

【0252】

パネルホルダ630の保持段部630aは、前面からの深さが遊技パネル600の厚さと略同じ深さとされており、保持段部630a内に保持された遊技パネル600の前面がパネルホルダ630の前面と略同一面となるようになっている。また、この保持段部630aは、その前側内周面が、遊技パネル600の外周面に対して所定量のクリアランスC

10

20

30

40

50

(図82を参照)が形成される大きさとされている。このクリアランスCにより、温度変化や経時変化により相対的に遊技パネル600が伸縮しても、その伸縮を吸収できるようになっている。なお、クリアランスC内にゴム等の弾性部材を詰めても良い。

【0253】

また、パネルホルダ630には、保持段部630aに保持される遊技パネル600に形成された嵌合孔600a及び長孔600bと対応する位置に配置され、保持段部630aの前面から前方に向かって延び、遊技パネル600の嵌合孔600a及び長孔600bに嵌合及び挿通可能な複数の突出ピン630cを備えている。これらの突出ピン630cを遊技パネル600の嵌合孔600a及び長孔600bに嵌合及び挿通することで、パネルホルダ630と遊技パネル600とを互いに位置決めすることができるようになっている。

10

【0254】

更に、パネルホルダ630には、遊技パネル600の係合段部600cと対応する位置に、係合段部600cと係合する係合爪630d及び係合片630eを供えている。詳述すると、甲82及び図82に示すように、係合爪630dは、パネルホルダ630の上側の保持段部630aに配置されており、遊技パネル600における上側の係合段部600cと対応し、保持段部630aの前面から前方に向かって突出し係合段部600cと弾性係合するようになっている。この係合爪630dは、その先端がパネルホルダ630の前面から突出しない大きさとされている。一方、係合片630eは、パネルホルダ630の下側の保持段部630aに配置され、遊技パネル600における下側の係合段部600cと対応し、保持段部630aの前面との間に遊技パネル600の係合段部600cが挿入可能な大きさの所定の隙間を形成した状態で、パネルホルダ630の前面に沿って上側(中心側)に向かって所定量延びる形態とされている。これら係合爪630d及び係合片630eに遊技パネル600の係合段部600cを係合させることで、遊技パネル600がパネルホルダ630に対して着脱可能に保持されるようになっている。

20

【0255】

また、パネルホルダ630には、前構成部材601に備えられた位置決めボス601aを挿通可能な前後方向に貫通するボス挿通孔630fを備えており、このボス挿通孔630fに前構成部材601の位置決めボス601aを挿通することで、パネルホルダ630と前構成部材601とが互いに位置決めされるようになっている。

30

【0256】

このパネルホルダ630には、図82及び図84に示すように、その後面側に、上下方向の中央やや下方より下側と外周縁を残すように前側に所定量窪んだ形態の取付支持部630gが備えられている。この取付支持部630gにより、パネルホルダ630の後面は、下端より所定高さまでの所定範囲より上側で、後面側外周部が後方に突出したような状態で窪んだ形態となると共に、その窪み量(深さ)が、取付支持部630gに取付固定される裏ユニット2000の裏箱621のフランジ状の固定部621a(図155を参照)を収容できる深さ(本例では、約2.5mmとされており、1~3mmの間とすることが望ましい)とされている。この取付支持部630gに所定の部材を取付固定することで、その固定部621aがパネルホルダ630よりも後側に突出するのを防止することができ、パネルホルダ630すなわち遊技盤4をパチンコ機1の遊技盤設置凹部510内に確実に設置装着できるようになっている。

40

【0257】

また、パネルホルダ630の後面側には、下端より所定高さまでの所定範囲内で取付支持部630gが形成された位置より下側に形成され、前側に向かって窪み、パネル裏板635を収容可能な収容凹部630hと、この収容凹部630h内に前後方向に貫通するように配置されパネル裏板635に形成された係止爪635cを係止可能な係止部630iとを更に備えている。この収容凹部630hは、パネル裏板635の係止爪635cを係止部630iに係止させることでパネル裏板635を着脱可能に収容すると共に、収容されたパネル裏板635の後面が、パネルホルダ630の後面と略同一面となるように形成

50

されている。

【0258】

更に、パネルホルダ630には、図82及び図84に示すように、後面側の取付支持部630g内及び収容凹部630hよりも上側に配置され所定のビスを螺合可能な複数の取付孔630jが所定配列で配置されている。また、パネルホルダ630には、取付孔630jと対応するように配置される複数の位置決め孔630kが備えられている。この位置決め孔630kは、取付孔630jを用いて取付固定される部材に形成された位置決め突起（例えば、裏箱621における前面のフランジ状に形成された固定部621aから前方へ突出する位置決め突起（図示は省略する））が挿入されるものである。なお、本例では、位置決め孔630kは、背面視略矩形状（角孔状）の止り孔とされている。

10

【0259】

なお、取付孔630jに対して、その孔の内径が大径のものと小径のものとを混在させるようにして、取付固定する所定の部材の大きさや重量等に応じて、適宜径の取付孔630jを用いるようにしても良い。

【0260】

更に、パネルホルダ630には、少なくとも下端から所定高さまでの所定範囲では後面側に開口する複数の肉抜き部630lが形成されており、肉抜き部630lによりパネルホルダ630の重量が軽減されるようになっている。図83に示すように、収容凹部630hの前側、つまり、パネルホルダ630の前面側の下端から所定高さまでの所定範囲内には、これらの肉抜き部630lが形成されておらず、その範囲内では、パネルホルダ630の前面が略平らな面となるようになっているので、その前面に配置される前構成部材601の接続通路部609の後面が略平らな面となり、打球発射装置650から発射された遊技球が、滑らかに案内されるようになっている。また、このパネルホルダ630は、図示するように、肉抜き部630lが形成されることで、取付孔630j等がボス状に形成されると共に、それらを支持したりパネルホルダ630の強度を維持したりするために、格子状のリブが形成された状態となっている。

20

【0261】

なお、このパネルホルダ630には、障害釘植設装置（図示しない）や、組立治具等の位置決め手段に対応した位置決め部630mが形成されており、障害釘植設装置に遊技パネル600を保持した状態でセットできるようになっている。また、パネルホルダ630の下部には、前構成部材601のアウト口606と連通する開口630nと、前構成部材601のファール口610と連通する連通孔630oとが更に備えられている。

30

【0262】

次に、パネル裏板635は、パネルホルダ630の後面側で下端から所定高さまでの所定範囲内の肉抜き部630lを覆うように配置されると共に、パネルホルダ630の収容凹部630hに後面同士が略同一面となるように収容可能とされ、平面状の後面に所定配列で配置され所定のビスを螺合可能な複数のビス孔635aと、ビス孔635aと対応するように配置される複数の位置決め孔635bと、パネルホルダ630の係止部630iに係止可能な係止爪635cと、前面側から貫通しないように陥没する減量用の凹陷部635dとを備えている。

40

【0263】

なお、このパネル裏板635におけるビス孔635a及び位置決め孔635bは、パネルホルダ630における取付孔630j及び位置決め孔630kと略同じ構成とされている。また、このパネル裏板635もパネルホルダ630と同様に、凹陷部635dにより、ビス孔635a及び位置決め孔635b等が形成された部分がボス状に形成されると共に、それらを支持したりパネル裏板635の強度を維持したりするために、格子状のリブが形成された状態となっている。更に、パネル裏板635には、パネルホルダ630の開口630n、連通孔630o、及びボス挿通孔630fと対応した位置に前後方向に貫通する開口635eが備えられている。

【0264】

50

このパネル裏板 635 は、パネルホルダ 630 の収容凹部 630h に収容させると共に、パネル裏板 635 の係止爪 635c をパネルホルダ 630 の係止部 630i に係止させることで、パネルホルダ 630 と一体となり、その状態では、パネル裏板 635 の後面が、パネルホルダ 630 の後面と略同一面となる。このようにパネルホルダ 630 とパネル裏板 635 とを一体化することで、パネルホルダ 630 の後面側には、貫通口 630b の外周側で略全周に亘って所定配列で取付孔 630j、ビス孔 635a 等からなる取付孔と、位置決め孔 630k 及び 635b が配置されることとなり、それら取付孔の存在により、所定の部材を任意の位置に取付固定できるようになっている。

【0265】

上述したように、本例における遊技パネル 600 の保持構造によると、前方からパネルホルダ 630 の保持段部 630a 内へ遊技パネル 600 を嵌合挿入して、係合爪 630d 及び係合片 630e と、係合段部 600c とを係合させることで、パネルホルダ 630 に遊技パネル 600 を保持させることができると共に、遊技パネル 600 とパネルホルダ 630 の前面側が略面一となるようになっており、従来より用いられている障害釘植設装置を改造等しなくても遊技パネル 600 をパネルホルダ 630 に保持した状態で従前の障害釘植設装置にセットすることが可能となり、障害釘の植設にかかるコストが増加するのを抑制することができるようになっている。

【0266】

また、遊技領域 605 を有した遊技盤 4 を、遊技パネル 600、パネルホルダ 630、及び前構成部材 601 に分割するようにしているので、パチンコ機 1 の機種によって障害釘や入賞口等の位置が変化する遊技パネル 600 を交換パーツとすると共に、パネルホルダ 630 及び前構成部材 601 を共通パーツとすることができ、パネルホルダ 630 や前構成部材 601 等をリサイクル可能とすることができると共に遊技パネル 600 のみを交換するだけで種々の機種に対応可能な遊技盤 4 を備えたパチンコ機 1 とすることができるようになっている。

【0267】

更に、パネルホルダ 630 に予め複数の取付孔 630j が所定配列で備えられているので、機種に応じてパネルホルダ 630 の後面側に取付固定される裏ユニット 2000 や盤用基板ホルダ 623 等の種々の所定の部材の取付固定位置が異なる位置となっても、各種部材の固定部を取付孔 630j の位置と対応させるように設計することで、パネルホルダ 630 を機種に依存しないパチンコ機 1 の共通パーツとすることができるようになっている。

【0268】

なお、本実施形態では、遊技盤 4 において、遊技領域 605 の後面を形成する透明な遊技パネル 600 をパネルホルダ 630 で保持した形態のものを示したが、従来のパチンコ機と同様に、遊技パネル 600 をパネルホルダ 630 と一体とすると共に、ベニア板等の木製合板により形成するようにしても良い。

【0269】

[1-3A-2. 盤用基板ホルダ]

続いて、遊技盤 4 における盤用基板ホルダ 623 の詳細な構成について、主に図 85 及び図 86 を参考にして説明する。この盤用基板ホルダ 623 は、パネルホルダ 630 の後側に取付固定されるものであり、図示するように、前方及び上方が開放された箱状とされ、その底部が左右方向の略中央で前側に向かって低くなるように傾斜しており、遊技パネル 600 の後側に排出された遊技球を受け取った上で、左右方向の略中央から下方へ排出することができるようになっている。この盤用基板ホルダ 623 の後面には、主制御基板ボックス 624 を取付けるための主制御基板ボックス取付部 623a が形成されていると共に、主制御基板ボックス取付部 623a の横（背面視で右側）に主制御基板ボックス 624 に備えられた封止部 624a と対応する被封止部 623b が形成されている。また、盤用基板ホルダ 623 の後面には、中継端子板 625 及びドロワコネクタ 626、627 を支持するドロワホルダ 636 が固定されている。

【0270】

本例の主制御基板ボックス624は、盤用基板ホルダ623の後面の主制御基板ボックス取付部623aに支持されると共に、主制御基板ボックス624の封止部624aが主制御基板ボックス取付部623aの横の被封止部623bへ封止されるようになっている。そして、この状態で主制御基板ボックス624を盤用基板ホルダ623から取り外す場合、主制御基板ボックス取付部623aの被封止部623bに開封痕が残るようになっており、主制御基板ボックス624が不正に取り外されたか否かが目視で判るようになっている。

【0271】

[1-3A-3. 機能表示ユニット]

まず、本実施形態のパチンコ機1における機能表示ユニットは、図87に示すように、機能表示基板640a、カバー部材640bを備えている。この機能表示基板640aは、図示するように、セグメント表示器SEG1、SEG2、LED1～LED12を備えおり、セグメント表示器SEG1には第一特別図柄表示器641が割り当てられ、セグメントSEG2には第二特別図柄表示器642が割り当てられている。セグメント表示器SEG1、SEG2は、英数字及び図形等を表示することができるようになっており、これらの英数字及び図形等を特別図柄として表示することによって、後述する始動口ユニット2000の第一始動口2001に遊技球が入賞すると、セグメント表示器SEG1が所定の特別図柄を変動表示し、第二始動口2002に遊技球が入賞すると、セグメント表示器SEG2が所定の特別図柄を変動表示するようになっている。

【0272】

また、LED1には第一特別図柄記憶ランプ643a、LED2には第一特別図柄記憶ランプ643bが夫々割り当てられ、LED3には第二特別図柄記憶ランプ644a、LED4には第二特別図柄記憶ランプ644bが夫々割り当てられている。第一始動口2001へ入賞した遊技球は、特別図柄の変動表示で使用されないときには、入賞した遊技球の球数を保留数として第一特別図柄記憶表示器643が点灯又は点滅するようになっている。具体的には、保留球（始動記憶）が1球のときには第一特別図柄記憶ランプ643aが点灯して第一特別図柄記憶ランプ643bが消灯し、保留球が2球のときには第一特別図柄記憶表示器643がともに点灯し、保留球が3球のときには第一特別図柄記憶ランプ643aが点滅して第一特別図柄記憶ランプ643bが点灯し、保留球が4球のときには第一特別図柄記憶表示器643がともに点滅する。一方、第二始動口2002へ入賞した遊技球は、特別図柄の変動表示で使用されないときには、入賞した遊技球の球数を保留数として第二特別図柄記憶表示器644が点灯又は点滅するようになっている。具体的には、保留球（始動記憶）が1球のときには第二特別図柄記憶ランプ644aが点灯して第二特別図柄記憶ランプ644bが消灯し、保留球が2球のときには第二特別図柄記憶表示器644がともに点灯し、保留球が3球のときには第二特別図柄記憶ランプ644aが点滅して第二特別図柄記憶ランプ644bが点灯し、保留球が4球のときには第二特別図柄記憶表示器644がともに点滅する。

【0273】

更に、LED5には普通図柄表示器645が割り当てられている。LED5は赤色／緑色／橙色を点灯することができるLEDであり、これらの赤色／緑色／橙色を組み合わせで点灯することもできるようになっている。LED5は、その点灯する色を普通図柄として表示することによって、後述するゲート部材2200のゲート2201を遊技球が通過すると、所定の普通図柄が変動表示するようになっている。

【0274】

また、LED6～LED9には普通図柄記憶表示器646が夫々割り当てられている。ゲート2201を通過した遊技球は、普通図柄の変動表示で使用されないとき（普通図柄表示器645にて普通図柄の変動表示を実行しているとき及び可動片2005を開閉動作させているときにゲート2201を通過したことにより即座に普通図柄の変動表示に使用されない遊技球）には、通過した遊技球の球数を保留数として普通図柄記憶表示器646

が点灯するようになっている。具体的には、保留球が1球のときには普通図柄記憶ランプ646aが点灯して普通図柄記憶ランプ646b～646dが消灯し、保留球が2球のときには普通図柄記憶ランプ646a、646bが点灯して普通図柄記憶ランプ646c、646dが消灯し、保留球が3球のときには普通図柄記憶ランプ646a～646cが点灯して普通図柄記憶ランプ646bが消灯し、保留球が4球のときには普通図柄記憶表示器646がすべて点灯する。

【0275】

また、LED10には遊技状態表示器647が割り当てられている。LED10は赤色／緑色／橙色を点灯することができるLEDであり、これらの赤色／緑色／橙色を組み合わせで点灯することもできるようになっている。LED10は、その点灯する色を遊技状態として表示することによって、遊技状態が確率変動又は小当たりが生じている旨を報知するようになっている。

10

【0276】

更に、LED11には2ラウンド表示ランプ648a、LED12には15ラウンド表示ランプ648bが夫々割り当てられている。上述したように、2ラウンド表示ランプ648aは大入賞口2333aが閉鎖状態から開放状態となる回数(ラウンド)が2回である旨を点灯して報知するようになっており、一方、15ラウンド表示ランプ648bはラウンドが15回である旨を点灯して報知するようになっている。

【0277】

このように、機能表示基板640aに実装された、セグメント表示器SEG1、SEG2、LED1～LED12は、第一特別図柄表示器641、第二特別図柄表示器642、第一特別図柄記憶表示器643、第二特別図柄記憶表示器644、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648が夫々割り当てられており、各種機能表示を行う、セグメント表示器SEG1、SEG2、LED1～LED12、つまり第一特別図柄表示器641、第二特別図柄表示器642、第一特別図柄記憶表示器643、第二特別図柄記憶表示器644、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648が機能表示基板640aに集約された構成になっている。

20

【0278】

また、第一特別図柄表示器641及び第二特別図柄表示器642は、大当たり遊技状態を特別図柄として夫々変動表示するため、第一特別図柄記憶表示器643、第二特別図柄記憶表示器644、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648と区別して、それらに割り当てられるLED1～LED12と異なるセグメント表示器SEG1、SEG2を用いて、英数字及び図形等を特別図柄として変動表示している。

30

【0279】

なお、普通図柄記憶表示器646に割り当てられるLED6～LED9の数と、ラウンド表示器648に割り当てられるLED11、LED12の数と、の和が固定値6となっている。

【0280】

40

ところで、機能表示基板640aは、カバー部材640bに図示しないネジで固定され、カバー部材640bが遊技盤4の前構成部材601の裏面から図示しないネジで取付けられるようになっている。前構成部材601には、機能表示基板640aのセグメントSEG1、SEG2に対応する位置にセグメント表示器用開口601cが形成されており、これらのセグメント表示器SEG1、SEG2が表示する内容を視認できるようになっている。

【0281】

また、前構成部材601には、図87にも示すように、機能表示基板640aのLED1～LED12に対応する位置にLED用挿通孔601dが夫々設けられており、カバー部材640bを前構成部材601の裏面に取付ける際に、LED1～LED12が遊技盤

50

4と干渉しないようになっている。これらのLED用挿通孔601dは、LED1～LED12の点灯又は点滅した光が隣接するLEDの点灯又は点滅した光と誤認されないように円筒状に形成されている。なお、セグメント表示器SEG1、SEG2が表示する内容、LED1～LED12が点灯又は点滅して表示する内容は、後述する機能表示シール649に印刷されている。前構成部材601には、機能表示シール649を貼り付ける機能表示シール貼付部601eが形成されている。なお、機能表示シール貼付部601eには凹部601fが形成されている。この凹部601fにマイナスドライバ等の工具を挿入して貼り付けた機能表示シール649を剥がし易くしている。ここで、機能表示シール649を剥がし易くするために機能表示シール649に突出部を設けることも考えられるが、扉枠5を本体枠3から開閉する際に、その突出部が何らかの原因によって引っ張られて機能表示シール649が機能表示シール貼付部601eから剥がれるおそれがある。そこで本実施形態では、機能表示シール貼付部601eに凹部601fを形成することによって、扉枠5を本体枠3から開閉する際に、機能表示シール649が機能表示シール貼付部601eから剥がれないようにしている。

【0282】

[1-3A-4. 機能表示シール]

次に、遊技機4における機能表示シール649は、図88に示すように、その表面に機能表示ごとにグループGrp1～Grp3にグループ化等されて印刷されており、遊技盤4の非遊技領域である前構成部材601に形成された機能表示シール貼付部601eに貼り付けられている。

【0283】

グループGrp1は、図88に示すように、第一特別図柄表示器641、第一特別図柄記憶表示器643から構成されており、これらの第一特別図柄表示器641、第一特別図柄記憶表示器643を視認できる実線SL1で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷されている。実線SL1で囲まれた領域は、第一特別図柄表示器641による表示や第一特別図柄記憶表示器643による点灯又は点滅を視認できるように、第一特別図柄表示器641、第一特別図柄記憶表示器643と対応する位置が透明となっている。グループGrp1では、第一始動口2001への遊技球の入賞による特別図柄の変動表示に関する各種情報を表示する。例えば、第一始動口2001へ始動入賞すると、第一特別図柄表示器641が所定の特別図柄を変動表示したり、入賞した遊技球の球数を保留数として第一特別図柄記憶表示器643が点灯又は点滅したりする。このように、第一特別図柄表示器641、第一特別図柄記憶表示器643を1つのグループGrp1にグループ化することによって、これらの第一特別図柄表示器641、第一特別図柄記憶表示器643が第一始動口2001への遊技球の入賞による特別図柄の変動表示に関する各種情報を示していることを遊技者に伝えることができる。これにより、遊技者は、実線SL1で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷されたグループGrp1を目視することによって第一始動口2001への遊技球の始動入賞による特別図柄の変動表示に関する各種情報を容易に確認することができる。

【0284】

一方、グループGrp2は、図88に示すように、第二特別図柄表示器642、第二特別図柄記憶表示器644から構成されており、これらの第二特別図柄表示器642、第二特別図柄記憶表示器644を視認できる実線SL2で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷されている。実線SL2で囲まれた領域は、第二特別図柄表示器642による表示や第二特別図柄記憶表示器644による点灯又は点滅を視認できるように、第二特別図柄表示器642、第二特別図柄記憶表示器644と対応する位置が透明となっている。このグループGrp2では、第二始動口2002への遊技球の入賞による特別図柄の変動表示に関する各種情報を表示する。例えば、第二始動口2002へ遊技球が始動入賞すると、第二特別図柄表示器642が所定の特別図柄を変動表示したり、入賞した遊技球の球数を保留数として第二特別図柄記憶表示器644が点灯又は点滅したりする。このように、第二特別図柄表示器642、第二特別図柄記憶表示器644を1つのグループ

Grp 2にグループ化することによって、これらの第二特別図柄表示器642、第二特別図柄記憶表示器644が第二始動口2002への遊技球の入賞による特別図柄の変動表示に関する各種情報を示していることを遊技者に伝えることができる。これにより、遊技者は、実線SL2で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷されたグループGrp2を目視することによって第二始動口2002への遊技球の入賞による特別図柄の変動表示に関する各種情報を容易に確認することができる。

【0285】

また、グループGrp3は、図88に示すように、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646から構成されており、これらの普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646を視認できる実線SL3で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷されている。実線SL3で囲まれた領域は、普通図柄表示器645による点灯や普通図柄記憶表示器646による点灯を視認できるように、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646と対応する位置が透明となっている。普通図柄表示器645は、上述したように、可動片2005の開閉の有無を所定の普通図柄として変動表示し、可動片2005が閉状態から開状態となると、遊技球が第二始動口2002へ入賞し易くなる。このため、普通図柄表示器645には、第一特別図柄表示器641、第一特別図柄記憶表示器643、第二特別図柄表示器642、第二特別図柄記憶表示器644、普通図柄記憶表示器646、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648と見分けが付くように星印が印刷されている。このグループGrp3では、ゲート2201に関する各種情報を表示することもできるようになっている。例えば、ゲート2201を遊技球が通過すると、普通図柄表示器645が所定の普通図柄を変動表示したり、通過した遊技球の球数を保留数として普通図柄記憶表示器646が点灯したりする。このように、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646を1つのグループGrp3にグループ化することによって、これらの普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646が普通図柄の変動表示に関する各種情報を示していることを遊技者に伝えることができる。これにより、遊技者は、実線SL3で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷されたグループGrp3を目視することによって普通図柄の変動表示に関する各種情報を容易に確認することができる。

【0286】

更に、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648と対応する位置には、図88に示すように、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648が視認できる実線SL4～SL6で夫々囲まれた状態で区画されて印刷されている。実線SL4～SL6で囲まれた領域は、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648による点灯を視認できるように、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648と対応する位置が透明となっている。ラウンド表示器648には、ラウンドの最大回数を理解し易いように、2ラウンド表示ランプ648aと対応する位置にはラウンドの最大回数である値2が印刷され、15ラウンド表示ランプ648bと対応する位置にはラウンドの最大回数である値15が印刷されている。上述したように、遊技状態表示器647は点灯する色を遊技状態として表示することによって遊技状態が確率変動又は小当たりが生じている旨を報知し、2ラウンド表示ランプ648aは大入賞口2333aが閉鎖状態から開放状態となる回数(ラウンド)が2回である旨を点灯して報知し、15ラウンド表示ランプ648bはラウンドが15回である旨を点灯して報知する。これにより、遊技者は、実線SL4で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷された遊技状態表示器647を目視することによって遊技状態を容易に確認することができ、実線SL5で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷された2ラウンド表示ランプ648aを目視することによってラウンドの最大回数が2回であるか否かを容易に確認することができ、実線SL6で囲まれた状態で区画されて機能表示シール649に印刷された15ラウンド表示ランプ648bを目視することによってラウンドの最大回数が15回であるか否かを容易に確認することができる。

【0287】

なお、本実施形態では、上述したように、グループGrp1～グループGrp3は実線

S L 1～S L 6 で囲まれた状態で区画されて機能表示シール 6 4 9 に印刷されており、遊技状態表示器 6 4 7、ラウンド表示器 6 4 8 と対応する位置は遊技状態表示器 6 4 7、ラウンド表示器 6 4 8 が視認できる実線 S L 4～S L 6 で夫々囲まれた状態で区画されて印刷されている。

【0288】

このように、機能表示シール 6 4 9 は、図 8 7 に示した機能表示基板 6 4 0 a に集約して実装された、セグメント表示器 S E G 1、S E G 2、L E D 1～L E D 1 2 の機能がグループ G r p 1～G r p 3 等のようにグループ化されてその内容が印刷されており、区画されている。また普通図柄表示器 6 4 5 等には星印が印刷されており、セグメント表示器 S E G 1、S E G 2、L E D 1～L E D 1 2 が表示する内容が、機能表示シール 6 4 9 に

10

【0289】

このような機能と印刷された内容との対応関係が、図 8 8 に示すように、シール管理番号 6 4 9 a として機能表示シール 6 4 9 に印刷されている。このシール管理番号 6 4 9 a は、図 8 8 及び図 8 9 に示すように、扉枠 5 を本体枠 3 に閉じた際に、遊技窓 1 0 1 を介して遊技窓 1 0 1 から視認し難い位置に印刷されており、遊技者に必要ではない情報を伝えないようにしている。また、機能表示シール貼付部 6 0 1 e に設けた凹部 6 0 1 f も、図 8 8 及び図 8 9 に示すように、扉枠 5 を本体枠 3 に閉じた際に、遊技窓 1 0 1 を介して視認し難い位置に形成されており、凹部 6 0 1 f を遊技者に視認し難くしている。

【0290】

20

また、シール管理番号 6 4 9 a は、パチンコ機 1 を製造するメーカーの作業者が、パチンコ機 1 を組み立てる際に、誤って別仕様の機能表示シールを取付ける作業ミスを防止するためのものである。また、シール管理番号 6 4 9 a は機能表示シール 6 4 9 の在庫管理にも用いられており、グループ G r p 1～グループ G r p 3 等の態様がシール管理番号 6 4 9 a に紐付けされて管理されている。これにより、シール管理番号 6 4 9 a を調べると、シール管理番号 6 4 9 a に対応する機能表示シール 6 4 9 の在庫が分かるようになっている。

【0291】

ここで、近年のパチンコ機は、そのライフサイクルの短縮化にともないパチンコ機の開発期間も短くなってきている。このため、本実施形態では、例えば、大入賞口 2 3 3 3 a が閉鎖状態から開放状態となる回数（ラウンド）が 2 回、1 5 回である旨を点灯して報知する 2 ラウンド表示ランプ、1 5 ラウンド表示ランプに加えて、ラウンド数が 5 回、8 回である旨を点灯して報知する 5 ラウンド表示ランプや 8 ラウンド表示ランプを追加する場合、始動口の数を 2 つから 1 つに減らす場合等によるパチンコ機 1 の仕様変更には、共通の機能表示基板 6 4 0 a を使用することで対応することができるようになっている。このようなパチンコ機 1 の仕様変更にとともに機能表示シールに印刷する内容も変更するため、上述した、セグメント表示器 S E G 1、S E G 2、L E D 1～L E D 1 2 の機能と、機能表示シールに印刷された内容と、の対応関係を、シール管理番号として機能表示シールに印刷している。これにより、例えばパチンコ機 1 の製造元では、ラインの作業者が遊技盤 4 に機能表示シール 6 4 9 を貼り付ける前に、パチンコ機 1 の仕様と機能表示シール 6 4 9 とが対応しているか否かを、シール管理番号 6 4 9 a を目視することによって確認することができ、パチンコ機 1 の仕様に対応しない機能表示シール 6 4 9 が貼り付けられるのを防止することができる。なお、機能表示シール 6 4 9 はシールであり、接着剤などを機能表示シール 6 4 9 の裏面等に塗る作業工程がなく、生産性の向上に寄与している。

30

40

【0292】

[1-3B. 打球発射装置]

次に、打球発射装置 6 5 0 について図 9 0 乃至図 9 5 を参照して説明する。図 9 0 は、打球発射装置 6 5 0 の全体の斜視図（A）、発射モータ部分を取り外した状態の斜視図（B）であり、図 9 1 は、打球発射装置 6 5 0 の分解斜視図であり、図 9 2 は、打球発射装置 6 5 0 と発射レール 5 1 5 との関係を示す正面図（A）、発射モータ部分の斜視図（B

50

）であり、図93は、操作ハンドル部410を操作していない状態における打球発射装置650と発射レール515との関係を示す背面図であり、図94は、操作ハンドル部410を操作している状態における打球発射装置650と発射レール515との関係を示す背面図であり、図95は、打球発射装置650に設けられるスライド部材710の平面図（A）、正面図（B）、正面から見た斜視図（C）、正面図（B）のA-A断面図（D）である。

【0293】

打球発射装置650は、発射ベース枠651に打球槌687を回動自在に軸支すると共に、その打球槌687に往復回動を付与する発射モータ695を発射ベース枠651に取付け、さらに打球槌687に復帰する付勢力を付与する付勢バネ684の付勢力を調節するスライド杆677及びスライド部材710が発射ベース枠651に設けられることにより構成される。

10

【0294】

より詳細に説明すると、図91に示すように、発射ベース枠651は、合成樹脂によって横長の長方形状に成型されるものであり、その略中心に打球槌687の軸受689が嵌合される軸受筒652が形成され、その上部及び側方に打球槌687の発射原点位置を規制するゴムストッパー部材653、654が取付け固定されている。即ち、ゴムストッパー部材653、654は、打球槌687が付勢バネ684の付勢力により発射原点位置に戻ったときに打球槌687の衝撃を受け止めるものである。また、発射ベース枠651の後方（発射レール515の下方に対応する部位の反対側）の上方に横長細溝状のスライド案内孔655が形成され、そのスライド案内孔655の下方にスライド部材収納空間656が形成されている。

20

【0295】

このスライド案内孔655は、後述するスライド杆677の後端上部に突設される案内係止片678が挿入されてスライド杆677のスライド移動を案内するものであり、スライド部材収納空間656には、スライド部材710が左右方向に移動可能に収納されるものである。なお、スライド杆677の前方部分のスライド案内は、スライド杆677の前方に形成される案内長孔680に止めネジ682によって発射ベース枠651に形成される止め穴662に止着される案内ブッシュ681を貫通させることにより行われる。また、スライド部材収納空間656の底面には、図92に示すように、長方形状の連結開口664が形成されている。

30

【0296】

また、発射ベース枠651の上辺の前方部分には、発射ベース枠651の本体に対して底部が形成されており、軸受筒652の上方の底部に作動片用開口657が穿設されている。この作動片用開口657には、扉枠5の皿ユニット300の下流側の打球供給口171b（図18を参照）に臨んで設けられている球送り部材172（図18を参照）の錘173と当接する作動片658が作動片用開口657の開口縁の後方上部に突設されている取付部660に止めピン659によって揺動自在に設けられるものである。作動片658は、「て」字状に形成され、その上辺の後端部が止めピン659によって軸支され、その軸支部から下方の円弧部に打球槌687と一体的に回動するベース板690に突設される作動片当接部693と当接し、打球槌687の往復動作に連動して上辺部が球送り部材172を揺動させ、球送り部材172の揺動動作により打球供給口171bから流出する打球を1個ずつ発射レール515の発射位置に供給するようになっている。

40

【0297】

更に、発射ベース枠651には、発射モータ695を内蔵するモータカバー694を止着するためのモータ取付ボス661が後方下部に2箇所と前方上部に1箇所の合計3箇所に突設されていると共に、スライド部材収納空間656の下部後方にスライド杆677をスライドさせるためにスライド部材710と連結される揺動片672の下端の軸穴673が挿入される揺動片用ボス663が突設されている。

【0298】

50

上記した発射ベース枠651には、打球発射装置650の剛性を高めるために金属プレート665が略密着するように取付けられている。このため、金属プレート665には、軸受筒652、下方のゴムストッパー部材653、スライド案内孔655、案内ブッシュ681、及び揺動片用ボス663に夫々対応する貫通孔666、667、668、669、671が形成されていると共に、スライド部材710の連結凸部712が貫通する横長楕円状の貫通孔670も貫通されている。上記のように構成される金属プレート665は、スライド部材710をスライド部材収納空間656に収納した後、夫々の貫通孔666～671がそれに対応する部材652、653、655、681、712、663を貫通あるいは一致させるように発射ベース枠651に密着させてビス止めすることにより発射ベース枠651に固定されるものである。

10

【0299】

金属プレート665が取付けられた発射ベース枠651の揺動片用ボス663の先端部分が貫通孔671から頭を出しているが、その頭の部分に揺動片672の軸穴673が挿通されて、揺動片672が下端を中心にして揺動自在に軸支される。揺動片672は、図91に示すように、縦長杆状に形成され、その下端に軸穴673が形成され、その中程にスライド部材710の連結凸部712が挿入されるやや縦長穴形状の連結穴674が形成されている。そして、その連結穴674より上方の前方面がスライド杆677の一端（後端）と当接する当接部675となっている。しかして、揺動片672を揺動片用ボス663に挿通し、且つ貫通孔670から頭を出しているスライド部材710の連結凸部712に連結穴674を挿入してワッシャ付きピン676を連結凸部712に止着することにより、揺動片672が発射ベース枠651に取付けられる。そして、取付けられた揺動片672は、スライド部材710のスライドに伴って下端を中心にしてその上方部分が揺動するようになっている。

20

【0300】

また、金属プレート665の上部前面には、横長杆状のスライド杆677が左右方向にスライド可能に取付けられる。即ち、スライド杆677の後方上部に突設されるL字状の案内係止片678を金属プレート665の貫通孔668に貫通係合させ、スライド杆677の前方に形成される案内長孔680に止めネジ682を有する案内ブッシュ681を貫通させて止めネジ682を止め穴662に止着する。上記した案内係止片678と貫通孔668、及び案内長孔680と案内ブッシュ681とにより、スライド杆677が金属プレート665を介して発射ベース枠651にスライド可能に装着される。また、スライド杆677には、その一端（後端）に上述した揺動片672の当接部675と当接する被当接部679が形成され、その他端（前端）に付勢バネ684の一端の係止輪685を掛け止めるためのバネ係止部683が突設されている。

30

【0301】

金属プレート665が取付けられた発射ベース枠651の軸受筒652が貫通孔666から突出しているが、その軸受筒652には、打球槌687の軸受689が抜け落ちないように嵌合されている。軸受689の軸には、打球槌687の下端部が固着されると共に同時にベース板690が固着される。ベース板690には、その前方裏面側に作動片658と当接する作動片当接部693が突設され、その前方前面に付勢バネ684の他端の係止輪686を掛け止めるためのバネ係止部692が突設され、さらにその後方前面に発射モータ695のモータカム697と係脱するモータ当接突片691が突設されている。打球槌687の上端には、合成樹脂製の槌先688が固着されており、この槌先688が発射レール515の下端部とその上方に固着される発射位置ストッパー702とによって形成される発射位置に突入するように臨んでいる。

40

【0302】

一方、発射ベース枠651の前述したモータ取付ボス661には、モータカバー694に収納された発射モータ695が取付けられる。より具体的には、図92（B）に示すように、モータカバー694は、内部に発射モータ695を収納するように形成された円筒部と、円筒部の前方に拡大してモータ取付ボス661に取付けるための取付固定穴699

50

が形成される取付部と、が一体的に形成され、円筒部の内部に収納される発射モータ 6 9 5 のモータ軸 6 9 6 の先端に逆回転防止カム 6 9 8 とモータカム 6 9 7 とが固定されている。

【0303】

この逆回転防止カム 6 9 8 の外周には、多数の逆歯が形成されており、ストッパ片取付ボス 7 0 1 に揺動自在に固定されるストッパ片 7 0 0 (図 9 3 を参照) と係合して発射モータ 6 9 5 の逆方向の回転を防止している。これは、モータカム 6 9 7 が逆方向に回転してモータカム 6 9 7 とモータ当接突片 6 9 1 とが噛み合っ

て打球発射装置 6 5 0 が駆動できなくなる故障が発生しないように防止するためである。また、モータカム 6 9 7 は、勾玉状に形成されており、発射モータ 6 9 5 の回転に伴いモータ当接突片 6 9 1 と係脱しながら打球槌 6 8 7 を往復動作させる。なお、モータカバー 6 9 4 をモータ取付ボス 6 6 1 に取付けたときには、図 9 0 (A) に示すように、打球発射装置 6 5 0 の主たる構成が後面から見て被覆されたような状態となっている。

10

【0304】

ところで、前述したスライド部材収納空間 6 5 6 に収納されてスライド移動するスライド部材 7 1 0 は、図 9 5 に示すように、後方が開放した直方体状に形成され、その前面に楕円形状の楕円凸部 7 1 1 が突設され、更に、楕円凸部 7 1 1 の後方位置に円形状の連結凸部 7 1 2 が突設されている。また、上面及び下面には、スライド部材収納空間 6 5 6 内をスライドし易いように断面円弧状のスライド用当接突部 7 1 3 がその両端に突設されている。一方、直方体状に形成されるスライド部材 7 1 0 の空間は、扉枠 5 の裏面下部に設けられるジョイントユニット 1 8 0 のスライド突片 1 8 3 が挿入される挿入空間 7 1 4 となっている。

20

【0305】

そして、この挿入空間 7 1 4 は、スライド方向前方の側壁手前側に第一傾斜面 7 1 5 が形成されると共に、その第一傾斜面 7 1 5 のやや後方寄りに上面及び下面の内側から内部に向かって突設され且つ相互の先端間に所定の間隔が形成される挟持片 7 1 6 が形成されている。挟持片 7 1 6 の手前側にも奥に向かって側方視でハ字状に傾斜する第二傾斜面 7 1 7 も形成されている。しかして、スライド突片 1 8 3 が挿入空間 7 1 4 に挿入された状態では、図 9 5 (B) に示すように、スライド突片 1 8 3 の傾斜辺 1 8 3 a 側の一端辺がスライド方向前方の側壁に当接した状態で且つ上下の挟持片 7 1 6 の間に挿入された状態となっている。なお、スライド部材 7 1 0 の挿入空間 7 1 4 の側方に空間部 7 1 8 が形成されているが、この空間部 7 1 8 は、特に機能を奏しているわけではない。

30

【0306】

而して、上記のように構成されるスライド部材 7 1 0 は、スライド部材収納空間 6 5 6 に収納された状態で、図 9 2 (A) に示すように、スライド部材収納空間 6 5 6 の底面に形成される楕円形状の連結開口 6 6 4 に挿入空間 7 1 4 が臨むように形成されていると共に、スライド部材 7 1 0 がスライド部材収納空間 6 5 6 の一方の空間内壁に当接した状態 (図 9 2 (A) では左の空間内壁に当接しているように図示されているが、通常の状態では右の空間内壁に当接した状態となっている。) となっている。

【0307】

そこで、まず、スライド部材 7 1 0 と打球発射装置 6 5 0 の付勢バネ 6 8 4 の強弱を調整する関係について説明すると、スライド部材 7 1 0 がスライド部材収納空間 6 5 6 の内部の初期位置 (図 9 2 (A) において右の空間内壁に当接した位置) にあるときには、図 9 3 に示すように、スライド部材 7 1 0 の連結凸部 7 1 2 に連結された揺動片 6 7 2 が略垂直状態となっている。このため、揺動片 6 7 2 と当接しているスライド杆 6 7 7 も付勢バネ 6 8 4 の付勢力により一方向 (図 9 3 において左側方向) に付勢された状態で揺動片 6 7 2 の当接部 6 7 5 とスライド杆 6 7 7 の被当接部 6 7 9 とが当接した状態となっている。この状態では、付勢バネ 6 8 4 が張力されていないので、打球槌 6 8 7 が発射モータ 6 9 5 の回転に従動して往復回動しても、打球槌 6 8 7 の復帰力も弱く、発射位置にある打球が弾発されても遊技盤 4 の遊技領域 6 0 5 に到達することはない。

40

50

【0308】

一方、スライド部材収納空間656の内部をスライド部材710が初期位置から他方向に移動したとき（図92（A）において左の空間内壁方向に向かって移動したとき）、図94に示すように、揺動片672が下端の軸穴673を軸として揺動して傾動するため、当接部675と被当接部679との当接によりスライド杆677が他方向（図94において右側方向）に向かってスライド移動する。すると、スライド杆677のバネ係止部683に係止されている付勢バネ684も張力されて伸びた状態となる。この状態では、付勢バネ684が張力されているので、打球槌687が発射モータ695の回転に従動して往復回動したときの打球槌687の復帰力が強くなり、発射位置にある打球が強く弾発されて遊技盤4の遊技領域605に到達する。そして、この打球の弾発力の強弱は、スライド部材710のスライド部材収納空間656内でのスライド量に応じて調整することができる。

10

【0309】

上記したように、スライド部材710を移動させることにより、打球発射装置650による弾発力を調整することができるが、このスライド部材710の移動は、前述したハンドル装置400の操作ハンドル部410の回動操作部材414の回動操作に応じて移動するジョイントユニット180のスライド体182の移動と連動するようになっている。この点について図60等を参照して説明する。

【0310】

前述したように、ハンドル装置400の操作ハンドル部410の回動操作部材414を回転させることにより、回転軸415の先端に固着される勾玉状のカム416も回転するため、ジョイントユニット180のスライド体182がジョイントユニット装着凹部110cの内部を一方方向に向かってスライド移動する。このため、スライド体182の前面に突設されるスライド突片183も同じ方向にスライド移動することになる。スライド体182のスライド突片183は、扉枠5を本体枠3に対して閉じた状態では、本体枠5の発射装置取付部520に形成される連結開口664を貫通してスライド部材710の挿入空間714に挿入されるようになっている。この場合の挿入状態は、前述したようにスライド突片183の傾斜辺183a側の一端辺がスライド方向前方の側壁に当接した状態で且つ上下の挟持片716の間に挿入された状態である。したがって、スライド突片183が一方方向に向かってスライド移動すると、スライド部材710も同一方向に向かってスライド移動することになる。このとき、前述したように、スライド部材710のスライド移動に伴ってスライド杆677もスライド移動するので、付勢バネ684の付勢力を調整することができる。つまり、ハンドル装置400の回動操作部材414を回動操作することにより、打球発射装置650の打球の弾発力を調整することができるものである。

20

30

【0311】

ところで、本実施形態においては、ハンドル装置400が扉枠5に設けられ、打球発射装置650が本体枠3に設けられているので、扉枠5を開閉する毎にハンドル装置400のスライド突片183と打球発射装置650のスライド部材710とが連携したり離れたりすることになる。しかし、本実施形態においては、上述したように、本体枠3に対して扉枠5を閉じることにより、スライド突片183がスライド部材710の挿入空間714に自動的に挿入されてハンドル装置400と打球発射装置650とが連携され、逆に、本体枠3に対して扉枠5を開放することにより、スライド突片183が挿入空間714から離れてハンドル装置400と打球発射装置650とを分離することができるので、極めて簡単に扉枠5の開閉に伴ってハンドル装置400と打球発射装置650との連携・分離を行うことができる。特に、スライド突片183が挿入空間714に挿入される際には、スライド突片183の位置が上下方向に多少ずれていても、挿入空間714内に突設される挟持片716の第二傾斜面717によってスライド突片183がスムーズに挟持位置に挿入されるようになっている。

40

【0312】

また、時として、操作ハンドル部410の回動操作部材414に遊技者が詰め物を詰め

50

てある程度回動した位置で固定している場合があるが、遊技場の店員がその詰め物を知らずに扉枠5を開閉する場合がある。このような場合でも、扉枠5を開放する場合には、単にスライド突片183が挿入空間714から離れるだけであるので問題はないが、扉枠5を閉める場合に、スライド突片183の位置が多少一方方向にずれた状態となっているものの、スライド突片183の傾斜辺183aとスライド部材710の第一傾斜面715との協働作用により、扉枠5の閉止動作に伴ってスライド部材710を一方方向に移動させながら最終的にスライド突片183とスライド部材710とが係合するようになっている。つまり、本実施形態においては、操作ハンドル部410の回動操作部材414がどのような回動位置で固定されていても、操作ハンドル装置400と打球発射装置650との連携を行うことができるものである。

10

【0313】

[1-3C. 賞球タンク]

次に、本体枠3の裏面上部に取付けられる賞球タンク720について、主として図96を参照して説明する。図96は、賞球タンク720の斜視図(A)、平面図(B)、側面図(C)である。賞球タンク720は、前述したように、本体枠3の裏面上部に形成されるタンク取付溝550(図70を参照)に着脱自在に取付けられるものである。しかして、賞球タンク720は、長形状の箱状に形成され、パチンコ機1の正面側から見て、その前面壁721に切欠部729が形成され、その底面が上流側壁724から下流側壁723に向かって傾斜する第一傾斜底面726と前面壁721から次に説明する排出口730に向かって傾斜する第二傾斜底面727とによって貯留部728が形成されている。

20

【0314】

また、その第二傾斜底面727の傾斜下端に排出口730が形成されるが、この排出口730は、パチンコ機1の正面側から見て賞球タンク720の後面壁722よりも外側に突出するように下流側壁723と後面壁722とをコ字状に連結する排出口突出壁725に囲まれるように形成されている。また、賞球タンク720の前面壁721の両端外側には、タンク取付溝550と係合する取付鏢部733が形成されていると共に、賞球タンク720の底面の裏面側に本体枠3の第四側面壁543に載置当接する載置当接片731、732が突設され、さらに、賞球タンク720の上流側の後面壁722の下部に後述する球ならし部材744を取付けるための球ならし取付軸735が突設されている。また、排出口730を除く賞球タンク720の後面壁722及び上流側壁724には、球の跳ね飛びを防止するための溢れ防止部材734が着脱自在に取付けられるようになっている。

30

【0315】

上記のように構成される賞球タンク720においては、本体枠3のタンク取付溝550に対して取付鏢部733を上方から差し込むように取付け、載置当接片731、732を本体枠3の第四側面壁543に当接させる。これによって、賞球タンク720が本体枠3の裏面側上部に載置して取付けられるが、この取付けられた状態においては、図74に示すように、前面壁721の切欠部729を介して貯留部728と本体枠3の裏面に形成された逃げ凹部551とが連通し、また、図4に示すように、排出口730が次に説明するタンクレール部材740の上流端部に臨むようになっている。したがって、賞球タンク720において、球を貯留する貯留部728(第一傾斜底面726及び第二傾斜底面727に対応する貯留空間部分)の前後方向の幅は、本体枠3の第二側面壁541~第四側面壁543までの前後方向の幅と略同じとなるように形成されると共に、それらの側面壁541~543までの上部に載置されるようになっている。

40

【0316】

また、前述したように、本体枠3の第一側面壁540~第四側面壁543は、遊技盤4の周辺部の後方突出空間を覆うように深く形成されているので、その側面壁541~543の上部に載置される賞球タンク720の貯留部の深さは、従来の貯留タンクにくらべて浅く形成されているものの、賞球が貯留されて重量が増加しても賞球タンク720の全体を本体枠3の側面壁542~543で支持しているので、傾斜底面726、727が変形することなく貯留された球をスムーズに排出口730に導くことができる。また、排出口

50

730が賞球タンク720の後面壁722から外側に外れた位置に設けられているため、貯留部728に貯留された球の流れが第二傾斜底面727から外側に向かって流れるように構成されている。このため、従来のように傾斜底面の一部に開口を設けて排出口としていた賞球タンクに比べて、排出口近傍の貯留部に球詰まり解消のための球崩し突部を突出形成することなく球詰まりが発生し難い構造とすることができる。

【0317】

そして、本実施形態においては、前述したように、遊技装置の後方突出部を収納する後側面壁541～543の上部外側に賞球タンク720の貯留部が載置された状態で、しかも、賞球タンク720の排出口730が貯留部の後面壁722よりも外側に突出して設けられているため、タンクレール部材740が賞球タンク720の貯留部の外側（パチンコ機1の正面から見て奥側）に位置して、タンクレール部材740と賞球タンク720の貯留部728とが上下方向に重複しない位置となっているので、遊技盤4の裏面に設けられる遊技装置の後方突出部を収納する後側面壁541～543の上辺を本体枠3の上辺に近い位置で後方に向かって突出させることができ、これにより、遊技装置の後方突出部が遊技盤4の上辺部で突出していても後側面壁541～543の内部に楽に収納することができる。

【0318】

更に、賞球タンク720の貯留部728が遊技装置の後方突出部を収納する後側面壁541～543の上部外側に載置されているか否かに関係なく、排出口730が賞球タンク720の後面壁722から外側に外れた位置に設けられているという構成だけで従来の賞球タンクにはない独特の効果を奏するものである。これについて図97を参考にして説明する。図97は、従来の賞球タンク（A）、（B）と本実施形態に係る賞球タンク（C）との排出口部分における球の圧力状態を示す平面図である。図において、通常時、賞球タンク720に貯留される球は、賞球タンク720の貯留部に貯留されて滞留した状態となっている。この場合、従来の賞球タンクのように貯留部の傾斜底面の一部を開口して排出口730Aを形成している場合、例えば、図97（A）に示すように、球崩し突部736Aと反対側に排出口730Aが形成された賞球タンクや、図97（B）に示すように、球崩し突部736Bに隣接して排出口730Bが形成されている場合には、排出口730A、730Bの部分では、貯留された球の圧力とその圧力に基づく賞球タンクの側壁からの反作用により、常に排出口730A、730B部分に四方から球圧がかかった状態となっている。

【0319】

このため、たまたま球の重合具合によって球同士の圧力が釣り合い、下流側の球が流れ出ても、排出口730A、730B部分で球噛み状態が発生し球詰まりが発生することがあった。これに対し、本実施形態に係る賞球タンク720では、排出口730が賞球タンク720の後面壁722から外側に外れた位置に設けられているので、図97（C）に示すように、排出口730部分における貯留された球の圧力は、貯留部から排出口730方向に向かう作用力とその反作用だけの二方向からの圧力であり、従来のように四方から圧力を受けるわけではない。このため、下流側の球が流れ出ても、排出口730部分における球噛み状態が発生し難く、球詰まりが発生しないという優れた効果を奏することができる。

【0320】

[1-3D. タンクレール部材]

続いて、上記した賞球タンク720の下方に配置されるタンクレール部材740について主として図98乃至図100を参照して説明する。図98は、賞球タンク720、タンクレール部材740、球通路ユニット770、賞球ユニット800、及び満タンユニット900の関係を示すパチンコ機1の背面側から見た斜視図であり、図99は、賞球タンク720、タンクレール部材740、球通路ユニット770、賞球ユニット800、及び満タンユニット900の関係を示すパチンコ機1の正面側から見た斜視図であり、図100は、タンクレール部材740の下流部と球通路ユニット770の上流部との関係を示す断

面図（A）と平面図（B）である。

【0321】

タンクレール部材740は、前述したように、本体枠3の上後面壁545のレール係止溝553、554（図70を参照）に着脱自在に取付けられるものである。そのため、タンクレール部材740には、その後面側の側面の左右辺及び下辺にレール係止溝553に上から差し込まれる複数の係止突片749が突設されると共に、その後面側側面の上辺中央にレール係止溝554に上から掛け止められる鉤状の係止突片750が突設されている。しかして、タンクレール部材740は、上面が開放した傾斜樋状に形成され、その上流端上面が賞球タンク720の排出口730に臨み、その下流端下面が後に詳述する球通路ユニット770に臨んでいる。また、タンクレール部材740の内部は、図4に示すよう

10

【0322】

なお、通路742の底面は、細溝が切り欠けられており、通路742を球と一緒に転動する異物がその細溝から下方に落下するようになっている。また、通路742の側壁には、静電気を除去するための金属板（図示しない）が貼付されており、この金属板の下流端が前述したアース線接続具557（図68を参照）に接続されている。このため、タンクレール部材740を流下する球に帯電していた静電気が金属板からアース線接続具557を介して電源基板1136のアース用コネクタを経て外部にアースされるようになっている。

【0323】

20

また、タンクレール部材740の中流域のやや下流側に重錘を有する卵形状の球ならし部材744が揺動自在に設けられている。この球ならし部材744は、前述した賞球タンク720の球ならし取付軸735に揺動自在に軸支されるものであり、タンクレール部材740における2列の夫々の通路742内に向かって垂下され、各通路742を流下する球が上下方向に複数段で流下してきたときに1段となるように整流するものである。また、球ならし部材744の設置位置より下流側のタンクレール部材740の上面が球押え板745によって被覆されている。この球押え板745は、球ならし部材744によって1段とならなかった球を強制的に1段とするように傾斜円弧状に形成されるものである。

【0324】

更に、タンクレール部材740の下流端部には、夫々の通路742に臨んで一对の整列歯車747が軸ピン748によって回転自在に軸支されている。この整列歯車747は、外周に複数の歯が形成され、一对の整列歯車747における歯のピッチが半ピッチずつずれるようにして軸ピン748に固定されている。このため、タンクレール部材740の各通路742を流下してきた球の上部が整列歯車747の歯と噛み合いながら下流側に流下するときに2列の通路742の球が交互に1つずつ送られることになる。この場合、図100に示すように、各通路742を流れてきた球は、整列歯車747と噛み合いながら2列の通路742の下部に形成される傾斜面743に沿って中央方向に誘導され、その誘導中に次に説明する球通路ユニット770の球落下通路772の上端入口773に2列の通路742からの球を交互に1列状にして落下するようになっている。なお、整列歯車747は、その上面を円弧状の歯車カバー746によって被覆されている。

30

40

【0325】

[1-3E. 球通路ユニット]

次に、上記したタンクレール部材740から1列状に落下される球を賞球ユニット800に導くための球通路ユニット770について、主に図101乃至図105を参照して説明する。図101は、本体枠3と球通路ユニット770及び賞球ユニット800との関係を示す分解斜視図であり、図102は、球通路ユニット770及び賞球ユニット800との関係を示す背面図であり、図103は、球通路ユニット770の背面から見た斜視図であり、図104は、球通路ユニット770の正面図であり、図105は、球通路ユニット770と賞球ユニット800との連結構造を説明するための側面図である。なお、図102及び図103において、賞球ユニット800部分は、ギヤカバー866、アルミ放熱板

50

841、ユニットサブ板825が削除され、ユニットベース体801に形成された球通路部分をわかりやすく描いたものである。ただし、ギヤ等については、球通路との関係を理解し易くするため、一点鎖線で示してある。

【0326】

本例の球通路ユニット770は、略長形状の板材の裏面（背面から見える面を表面という。）に屈曲した一对の屈曲通路壁771によって球落下通路772が形成されている。この球落下通路772は、図100（A）に示すように、その上流が前後方向（背面から見て奥行方向）に屈曲する前後屈曲通路部772aと、前後屈曲通路部772aに連通して左右方向（背面から見て左右方向）に屈曲する左右屈曲通路部772bと、左右屈曲通路部772bに連通して略垂直状となっている垂直通路部772cとからなっている。

10

【0327】

この前後屈曲通路部772aは、図100（A）に示すように、上述したタンクレール部材740から落下する上端入口773の位置が前述したように2列の通路742の略中央であるため、本体枠3の上後面壁545及び軸支側後面壁546の表面から背面側に離れた位置となっているので、前後屈曲通路部772aと軸支側後面壁546に突設される賞球案内突起561とによって球落下通路772を軸支側後面壁546の表面に近い位置とするように前後方向に屈曲するものである。また、左右屈曲通路部772bは、図104に示すように、タンクレール部材740から前後屈曲通路部772aを落下してきた球の勢いを弱めるために球通路ユニット770の略横幅一杯にコ字状に屈曲して形成されるものである。

20

【0328】

更に、垂直通路部772cも略垂直状に形成されているものの若干緩やかに湾曲して形成され、その垂直通路部772cを構成する一方の屈曲通路壁771に切欠部775が形成され、その切欠部775に上端が支軸777によって軸支される球切れ検出片776が揺動自在に取付けられている。この球切れ検出片776の側方には、球切れスイッチ778が取付けられ、球切れスイッチ778のアクチュエータ779が球切れ検出片776に当接している。球切れ検出片776及び球切れスイッチ778によって垂直通路部772cでの球切れを検出する球切れ検出機構が構成されている。

【0329】

しかして、垂直通路部772cに球が存在しているときには、垂直通路部772cに存在する球によって球切れ検出片776が押圧されてアクチュエータ779を押して球切れスイッチ778をONとするが、垂直通路部772cに球詰まりや球欠乏により球が存在しなくなると球切れ検出片776が垂直通路部772c内に向かって揺動するので、アクチュエータ779が球切れスイッチ778をOFFとする。球切れスイッチ778がOFFになると、後述する賞球ユニット800の払出モータ815の回転が停止して賞球の払出が停止されるようになっている。

30

【0330】

なお、切欠部775の下端部には、球切れ検出片776の通路部と反対側への過剰な揺動を防止するためにストッパー突起780が形成されており、また、球通路ユニット770の球切れ検出片776に対応する垂直通路部772cに球詰まり用挿入溝781が形成されている。この球詰まり用挿入溝781は、球詰まり等で球切れ検出片776の揺動動作が行われ難い場合に、球通路ユニット770の後面側からピンを差し込んで球切れ検出片776部分の球詰まりの解消を図るために設けられるものである。更に、球切れ検出片776に対面する他方の屈曲通路壁771は、若干球切れ検出片776側に向かって膨出状に形成されている。これは、垂直通路部772cに球が存在しているときに確実に球切れ検出片776を押圧して球切れスイッチ778をONにするためである。

40

【0331】

また、球通路ユニット770には、上記した球落下通路772を避けた位置に止め穴782と位置決めボス783とが形成されている。位置決めボス783は、本体枠3の軸支側後面壁546に形成される位置決めピン574に係合されるものであり、止め穴782

50

は、同様に軸支側後面壁 5 4 6 に形成される通路ユニット取付ボス 5 6 2 に対応するものである。しかして、球通路ユニット 7 7 0 を本体枠 3 に取付けるには、図 1 0 1 に示すように、位置決めボス 7 8 3 を位置決めピン 5 7 4 に係合させながら通路ユニット取付ボス 5 6 2 と止め穴 7 8 2 とを一致させ、その状態で止め穴 7 8 2 からビス 7 8 4 を螺着することにより行うことができる。更に、球通路ユニット 7 7 0 には、その一側中程にカバー体 1 2 5 0 の係合片と係合するカバー係合溝 7 8 5 が形成されていると共に、下部に賞球ユニット 8 0 0 と連結するための連結蓋部材 7 8 6 が回動自在に設けられている。

【0 3 3 2】

連結蓋部材 7 8 6 は、図 1 0 3 に示すように、長形状の板材の裏面に円弧状に突設される一对の通路壁 7 9 0 を突設することにより構成されており、球通路ユニット 7 7 0 の下部表面の左右両端部に突設される軸支部としての支持突片 7 8 7 に、連結蓋部材 7 8 6 の両端部から延びる支持片 7 8 8 の先端に突設される回転軸部としての突起軸 7 8 9 を嵌合することにより回動自在に軸支されるものである。また、連結蓋部材 7 8 6 は、閉じることにより球通路ユニット 7 7 0 の下方に延長されて通路壁 7 9 0 によって形成される通路と球落下通路 7 7 2 の下流端部とが連通した状態（図 1 0 5 (B) に示す状態）と、開放することにより通路壁 7 9 0 によって形成される通路と球落下通路 7 7 2 の下流端部とが連通しない状態（図 1 0 5 (A) に示す状態）と、に回動し得るが、開放した状態から閉じた状態に移行する際に、連結蓋部材 7 8 6 の支持片 7 8 8 を案内する案内突起 7 9 1 が球通路ユニット 7 7 0 の後面下端部に突設されている。

【0 3 3 3】

而して、球通路ユニット 7 7 0 を本体枠 3 の軸支側後面壁 5 4 6 に固定した状態で、しかも、後述するように賞球ユニット 8 0 0 を同じく軸支側後面壁 5 4 6 に装着した状態（図 1 0 5 (A) に示す状態）で、連結蓋部材 7 8 6 を閉じて賞球ユニット 8 0 0 に設けられる係止弾性爪 8 2 0 によってその後面に係止することにより、球通路ユニット 7 7 0 の球落下通路 7 7 2 と賞球ユニット 8 0 0 の屈曲通路 8 0 3 とを通路壁 7 9 0 にて連通して、球通路ユニット 7 7 0 の球落下通路 7 7 2 を落下する球を賞球ユニット 8 0 0 の屈曲通路 8 0 3 に導くことができるものである。このように球通路ユニット 7 7 0 に回動自在な連結蓋部材 7 8 6 を設けた理由は、後述するように賞球ユニット 8 0 0 を本体枠 3 に対して着脱自在に装着し易くすることと、その着脱自在に装着したことに起因して球通路ユニット 7 7 0 と賞球ユニット 8 0 0 との間に形成される空間が球のスムーズな落下を阻害しないようにするためである。

【0 3 3 4】

また、球通路ユニット 7 7 0 に突設される一对の屈曲通路壁 7 7 1 の間に本体枠 3 の軸支側後面壁 5 4 6 にその突出高さが下流側に向かって徐々に低くなるように突設される賞球案内突起 5 6 1 を挿入することで、球落下通路 7 7 2 の上端入口 7 7 3 がタンクレール部材 7 4 0 の 2 列の通路 7 4 2 の略中央下部に位置するように、球落下通路 7 7 2 の上流部を背面からみて前後方向に屈曲する前後屈曲通路部 7 7 2 a として形成する。これにより、一对の整列歯車 7 4 7 によって 2 列で流下する球を交互に 1 個ずつ賞球ユニット 8 0 0 側に送り出す構成において、球落下通路 7 7 2 を通して球を 1 個ずつスムーズに賞球ユニット 8 0 0 に送り出すことができる。また、この構成によれば、複数の部材の組立体から球落下通路 7 7 2 を構成する必要がないため、球落下通路 7 7 2 を構成する部品点数を削減できると共に、球落下通路 7 7 2 の組み付け作業性を向上することができる。

【0 3 3 5】

また、タンクレール部材 7 4 0 から前後屈曲通路部 7 7 2 a を落下してきた球は、左右屈曲通路部 7 7 2 b を通過することでその勢いを弱め、その後、垂直通路部 7 7 2 c を通って賞球ユニット 8 0 0 に送られる。また、勢いが弱められた状態で球が送り込まれる垂直通路部 7 7 2 c には、球切れを検出するための球切れ検出機構（球切れ検出片 7 7 6 及び球切れスイッチ 7 7 8）が設けられる。これにより、球落下通路 7 7 2 での球切れ、言い換えれば賞球ユニット 8 0 0 に供給する球が切れたこと（球切れ）を確実に検出するこ

とができる。

【0336】

[1-3F. 賞球ユニット]

次に、上記した球通路ユニット770の下流側に配置される賞球ユニット800について、主に図106乃至図109を参照して説明する。図106は、賞球ユニット800の背面側から見た分解斜視図であり、図107は、払出モータ815と払出部材としてのスプロケット807との関係を説明するための背面図であり、図108は、賞球ユニット800の通路と駆動関係を説明するための背面図であり、図109は、図108のA-A断面図である。

【0337】

図106において、賞球ユニット800は、一対の屈曲通路壁802によって球通路を構成する屈曲通路803、賞球通路810、及び球抜通路811が形成されるユニットベース体801と、ユニットベース体801の後面を覆うユニットサブ板825と、ユニットサブ板825の上部表面（後面側）に取付けられる賞球ユニット内中継端子板830と、ユニットサブ板825の略中央表面領域（後面側領域）に設けられるギヤ群843、844、847及び検出円盤850（回転伝達部材）を被覆するギヤカバー866とから構成されている。以下、これらの構成を順次説明する。

【0338】

ユニットベース体801は、略長形状の板状（この板部分を「底面」という場合がある。）に形成され、その板状のユニットサブ板825側に向かって突設される一対の屈曲通路壁802によって屈曲通路803が形成されている。屈曲通路壁802は、ユニットベース体801の上部中央から下流側の略中程まで球の直径よりもやや大きな間隔で突設されるが、その中程から下流側に大きく左右に分かれて中程から下流端までユニットベース体801の両端辺の側壁を兼ねている。また、中程の屈曲通路壁802が大きく左右に分かれた部分は、球送り回転体としてのスプロケット807が配置される振分空間805を構成し、その振分空間805の下部からユニットベース体801の下流端までに左右に分かれた屈曲通路壁802の対をなすように通路区画壁809が突設形成されている。

【0339】

つまり、中程から下流側の左右の屈曲通路壁802と通路区画壁809とによって振分空間805から左右に2つの通路が構成されることとなり、一方の通路が賞球通路810を構成し、他方の通路が球抜通路811を構成している。なお、通路区画壁809も左右に大きく分かれており、その分かれた通路区画壁809の内側に払出モータ815を収納するモータ収納空間814が形成されている。即ち、払出モータ815は、球通路（屈曲通路803、賞球通路810、球抜通路811）を避けた位置であって、その球通路の奥行き幅寸法内に形成されるモータ収納空間814に収納固定される。なお、屈曲通路803は、通路803内に停留する球のスプロケット807への圧力を弱めるために蛇行状に形成されて振分空間805に到達しているが、その振分空間805の上流側の底面に楕円形状の開口804が形成されている。この開口804は、屈曲通路803内に入った小さなゴミ等を貯留するもので、賞球ユニット800を本体枠3から取り外したときに溜まったゴミ等を取り出すことができるようになっている。

【0340】

また、上記した振分空間805には、外周に球が嵌り合う複数（図示の場合は、3つ）の凹部が形成された払出部材としてのスプロケット807が回転自在に配置されるが、このスプロケット807が固定される回転軸808の他端を軸支する軸受筒806が振分空間805の底面に形成されている。また、振分空間805の底部を構成する通路区画壁809の上端部は、スプロケット807の回転円弧に沿った凹円弧状に形成され、その一方に形成される賞球通路810の上流部には、計数スイッチ812が着脱自在に装着されている。

【0341】

この計数スイッチ812は、先端部に球が通過する円形状の通過穴が形成された直方体

10

20

30

40

50

状の磁気センサからなり、その後端部の形状と合致するスイッチ嵌合凹部 865 を屈曲通路壁 802 で形成することにより、簡単に着脱自在に取付けられるものである。なお、計数スイッチ 812 からの配線（図示しない）は、後述する賞球ユニット内中継端子板 830 に接続されるようになっている。更に、賞球通路 810 を構成する屈曲通路壁 802 の下流側には、ユニットサブ板 825 と一体的に形成される通路蓋板部 859 に形成される係止部 860 と係合する係止爪 813 が複数形成されている。ただし、複数の係止爪 813 のうち、通路蓋板部 859 の下端の一方の係止部 860 と係合する係止爪 813 は、通路区画壁 809 側に形成されている。

【0342】

また、ユニットベース体 801 の下方であって賞球通路 810 と球抜通路 811 との間には、払出モータ 815 を収納する円形状のモータ収納空間 814 が形成されるが、このモータ収納空間 814 の内部に払出モータ 815 の円筒状本体が収納されるようになっている。ただし、払出モータ 815 は、その前面に形成される一对の取付片 816 によってユニットサブ板 825 の下方に取付けられるアルミ放熱板 841 の裏面側にビス 817 で固着されるようになっている。そして、払出モータ 815 がユニットサブ板 825 のアルミ放熱板 841 に取付けられた状態で、払出モータ 815 のモータ軸 818 は、アルミ放熱板 841 に穿設された軸挿通穴 842 を貫通して第一ギヤ 843 が固着されるようになっている。

【0343】

また、ユニットサブ板 825 及びアルミ放熱板 841 でユニットベース体 801 の後面側を被覆することにより、上記した屈曲通路 803、賞球通路 810、及び球抜通路 811 が形成される奥行幅方向の空間内に払出モータ 815 の円筒状本体部分も収納配置されることになる。そして、払出モータ 815 を収納するモータ収納空間 814 と前述したスプロケット 807 が配置される振分空間 805 とが、上下方向の極めて近い位置関係に形成されているため、ユニットベース体 801 の上下方向の長さを短くすることができ、結果的に賞球ユニット 800 のコンパクト化を図ることができる。

【0344】

更に、ユニットベース体 801 には、上記した球抜通路 811 の最下端に球抜きされた球を賞球ユニット 800 の裏面側に誘導する誘導突片 819 が突設され、この誘導突片 819 に誘導された球が後述する球抜接続通路 880 に誘導されて最終的にパチンコ機 1 の外部（島台の下方に設けられる回収樋）に放出されるようになっている。また、ユニットベース体 801 の上部には、前述した球通路ユニット 770 の連結蓋部材 786 を係止する係止弾性爪 820 が突設されると共に、賞球ユニット 800 を本体枠 3 の軸支側後面壁 546 に着脱自在に取付けるためのボタン挿通係合穴 821 及び鉤状係合部 824 と、ユニットベース体 801 とユニットサブ板 825 を挟持した状態でギヤカバー 866 とを連結するための取付ボス 823 が設けられている。

【0345】

このボタン挿通係合穴 821 には、ユニットベース体 801 の上部一側に設けられて棒状の着脱ボタン 822 が奥行幅方向に摺動自在に取付けられるものであり、後述するように、その前方先端が本体枠 3 の軸支側後面壁 546 に形成されるロック用弾性爪 564 に対応している。また、ボタン挿通係合穴 821 の後端面は、図 101 に示すように、ロック用弾性爪 564 の先端部が入り込むように凹状となっている。また、鉤状係合部 824 は、本体枠 3 の軸支側後面壁 546 に形成される係合突片 565 と係合するもので、賞球ユニット 800 を軸支側後面壁 546 に押し当てて下方に押下げることにより、鉤状係合部 824 と係合突片 565 とが係合するものである。そして、その係合状態においてロック用弾性爪 564 とボタン挿通係合穴 821 とが係合するので、賞球ユニット 800 の上方向の移動ができないようになっている。

【0346】

なお、鉤状係合部 824 は、ユニットベース体 801 の上部左右に形成されている。また、ユニットサブ板 825 を挟持した状態でユニットベース体 801 とギヤカバー 866

とを連結するための取付ボス 8 2 3 は、後面側に向かって長く突設され、ユニットサブ板 8 2 5 に穿設される貫通穴 8 5 8 を貫通した後、ギヤカバー 8 6 6 の取付穴 8 6 7 に対応させ、そのギヤカバー 8 6 6 の表面からネジ 8 6 8 を螺着することにより、ユニットサブ板 8 2 5 を挟持した状態でユニットベース体 8 0 1 とギヤカバー 8 6 6 とを連結している。

【0347】

上記したユニットベース体 8 0 1 を被覆するユニットサブ板 8 2 5 の構成について説明すると、ユニットサブ板 8 2 5 は、ユニットベース体 8 0 1 の屈曲通路 8 0 3 部分と振分空間 8 0 5 部分と賞球通路 8 1 0 部分とを覆う合成樹脂製の板材に払出モータ 8 1 5 が取付けられると共に球抜通路 8 1 1 の下流部分とを覆うアルミ放熱板 8 4 1 を取付けることにより構成されている。そして、ユニットサブ板 8 2 5 の合成樹脂板部の表側（後面側）には、賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 を取付けるための中継基板領域 8 2 6 が上部に形成され、その下方に複数のギヤ 8 4 3, 8 4 4, 8 4 7 や検出円盤 8 5 0 が取付けられるギヤ領域 8 4 0 が形成されている。

10

【0348】

この中継基板領域 8 2 6 は、略正形状に形成され、その正形状に沿って賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 を載置する載置リブ 8 2 7 が突設され、その一側垂直辺の上下に後述する基板カバー 8 3 5 の係合突起 8 3 6 と係合する係合溝部 8 2 8 が形成され、その他側垂直辺の中央に基板カバー 8 3 5 の係止突部 8 3 7 と係合する係止爪部 8 2 9 が形成されている。また、中継基板領域 8 2 6 には、着脱ボタン 8 2 2 が挿通されるボタン挿通穴 8 3 4 と賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 をビス（図示しない）で止着するための取付ボス部 8 3 2 が形成されている。

20

【0349】

上記した中継基板領域 8 2 6 に取付けられる賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 は、賞球ユニット 8 0 0 に設けられる上述した計数スイッチ 8 1 2、払出モータ 8 1 5、及び後述する回転角スイッチ 8 5 5 からの配線と、後述する払出制御基板 1 1 8 6（図 7 1 及び図 1 2 6 を参照）からの配線とを中継するもので、そのために複数のコネクタが設けられると共に、着脱ボタン 8 2 2 が挿通されるボタン挿通穴 8 3 3 と取付ボス部 8 3 2 に対応する取付穴 8 3 1 とが穿設されている。しかして、賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 を中継基板領域 8 2 6 の載置リブ 8 2 7 に載置した状態で取付穴 8 3 1 と取付ボス部 8 3 2 とを合致させて図示しないビスで止着することにより賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 をユニットサブ板 8 2 5 の表面（後面）に止着することができる。

30

【0350】

また、上記のように取付けられる賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 は、基板カバー 8 3 5 によって被覆される。基板カバー 8 3 5 は、略正形状の前面側が開放したボックス状に形成され、その一側垂直辺の上下基部に係合突起 8 3 6 と他側垂直辺の略中央側面に係止突部 8 3 7 が形成されている。また、基板カバー 8 3 5 の正形状の垂直面には、ボタン開口 8 3 8 と接続開口部 8 3 9 とが形成されている。しかして、基板カバー 8 3 5 の係合突起 8 3 6 を中継基板領域 8 2 6 の係合溝部 8 2 8 に差し込んで係合した後、係止突部 8 3 7 と係止爪部 8 2 9 とを係合させることにより、簡単に基板カバー 8 3 5 で賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 を被覆することができる。逆に、取り外す場合には、係止爪部 8 2 9 を弾性変形させて係止突部 8 3 7 との係合を解除すると共に基板カバー 8 3 5 を斜め手前側に引いて係合突起 8 3 6 と係合溝部 8 2 8 との係合を解除することができる。なお、基板カバー 8 3 5 を被覆した状態では、ボタン挿通係合穴 8 2 1 に係合されている着脱ボタン 8 2 2 の頭部がボタン挿通穴 8 3 3, 8 3 4 を挿通してボタン開口 8 3 8 から外部に僅かに臨んでいる。また、賞球ユニット内中継端子板 8 3 0 に接続された配線は、接続開口部 8 3 9 から外部に引き出されるようになっている。

40

【0351】

次に、ユニットサブ板 8 2 5 に形成されるギヤ領域 8 4 0 に設けられるギヤ 8 4 3, 8 4 4, 8 4 7、及び検出円盤 8 5 0 について説明する。前述したように、払出モータ 8 1

50

5のモータ軸818の先端は、ユニットサブ板825のアルミ放熱板841に穿設される軸挿通穴842を貫通してユニットサブ板825の表面（後面側）に突出しており、その突出した部分に第一ギヤ843（駆動ギヤ）が固着されている。第一ギヤ843の上方には、第一ギヤ843と噛合する第二ギヤ844（回転伝達ギヤ）がギヤカバー866の裏面（前面側）に一端が圧入され且つアルミ放熱板841に穿設される軸穴846に他端が支持される軸845に回転自在に設けられ、その第二ギヤ844の上方には、第二ギヤ844と噛合する第三ギヤ847（回転伝達ギヤ）がユニットサブ板825に形成される軸穴849に圧入された軸848に回転自在に設けられている。更に、第三ギヤ847の上方には、第三ギヤ847と噛合するギヤ部852（従動ギヤ）を有する検出円盤850がスプロケット807を軸支する回転軸808に回転自在に設けられている。

10

【0352】

なお、図109に示すように、モータ軸818の先端部がギヤカバー866に形成される受穴に遊嵌されている。また、回転軸808は、その一端がユニットベース体801に形成される軸受筒806に圧入されて支持され、その他端がギヤカバー866に形成される軸受穴に支持されるものであるが、ギヤ領域840の中央よりやや下方に形成された軸貫通穴864を貫通して振分空間805においてスプロケット807を回転自在に軸支し、ユニットサブ板825とギヤカバー866とによって形成される空間において検出円盤850を回転自在に軸支している。ただし、図109に示すように、スプロケット807の後端部が検出円盤850の中心前面部と係合した状態となっているので、スプロケット807と検出円盤850とは、回転軸808を中心として一体的に回転するようになっている。したがって、払出モータ815が回転駆動すると、その回転が第一ギヤ843、第二ギヤ844、第三ギヤ847、検出円盤850のギヤ部852を介してスプロケット807を回転するように伝達される。

20

【0353】

この検出円盤850の外周は、ギヤ部852の円よりも一回り大きく形成されており、そのギヤ部852よりも外側に突出している外周部分には、スプロケット807の凹部と同じ数（図示の場合には、3個）の検出切欠851が形成されている。この検出切欠851は、ユニットサブ板825の表面に形成される基板取付部857に挟持支持されるセンサ基板854に設けられる投受光方式の回転角スイッチ855（回転位置検出手段）によって検出されるものである。そして、回転角スイッチ855は、払出動作時において所定のインターバル時間内に検出切欠851の検出個数を検出することにより、スプロケット807が正常に回転しているか否かを監視するためのものである。仮に、回転角スイッチ855により、異常回転が検出されたとき（多くは、スプロケット807による球噛み状態）には、スプロケット807を所定回数正逆回転させて異常状態（例えば、球噛み状態）を解消するものである。なお、実際に払いだされた球の個数は、前述した賞球通路810に設けられる計数スイッチ812によって検出して計数のために使用している。なお、図109に示すように、センサ基板854の他端辺もギヤカバー866に形成される基板取付部に挟持されるようになっている。

30

【0354】

上述したように、ギヤ領域840に設けられる複数のギヤのうち、第二ギヤ844だけがギヤカバー866側に圧入される回転軸845に回転自在に設けられているところ、ギヤ領域840を覆うギヤカバー866には、ユニットベース体801に突設されてユニットサブ板825の貫通穴858を貫通する取付ボス823の先端部に対応する位置に穿設される取付穴867が形成されている。そして、ギヤカバー866側に設けられる第二ギヤ844の歯とユニットサブ板825側に設けられる第一ギヤ843及び第三ギヤ847の歯とを噛み合わせながら、取付穴867と取付ボス823とを一致させた状態でギヤカバー866の後面からネジ868で螺着することにより、ユニットサブ板825を挟持する状態でユニットベース体801とギヤカバー866とが一体的に固定される。また、ギヤカバー866の一側側面には、賞球ユニット内中継端子板830に接続される配線（例えば、賞球ユニット内中継端子板830と後述する払出制御基板1186とを接続する配

40

50

線等)を掛け留めて纏める配線処理片869が突設されている。

【0355】

以上、賞球ユニット800の構成について説明してきたが、ユニットベース体801とユニットサブ板825と賞球ユニット内中継端子板830と基板カバー835とギヤカバー866とを組み付けた状態においては、図109に示すように、払い出すべき球が導かれる屈曲通路803の下方位置に払出モータ815の円筒状の本体部分が収納されるように位置する。また、ユニットベース体801には、球通路(屈曲通路803、賞球通路810、球抜通路811)内に配置されたスプロケット807と、球通路を避けた位置であって球通路の奥行き幅寸法内に形成されるモータ収納空間814に収納された払出モータ815と、を設け、ユニットサブ板825には、その非閉塞面側に沿って払出モータ815のモータ軸818の回転をスプロケット807の回転軸808に伝達する回転伝達部材(第一ギヤ843、第二、3ギヤ844、847、及び検出円盤850のギヤ部852)を設け、しかも、払出モータ815と屈曲通路803の振分空間805に配置される払出部材としてのスプロケット807とをユニットサブ板825の後面のギヤ領域840に設けられる複数のギヤ843、844、847、850(852)によって回転駆動するように連結した構造となっている。即ち、ユニットベース体801とユニットサブ板825との間に形成される球通路(屈曲通路803、賞球通路810、球抜通路811)の奥行き幅内にスプロケット807と払出モータ815とを収納し、しかも、スプロケット807と払出モータ815とを連結する回転伝達部材(第一ギヤ843、第二、3ギヤ844、847、及び検出円盤850のギヤ部852)をユニットサブ板825の非閉塞面側の所定幅内に沿って設けたので、球通路の外側に払出モータやスプロケットの一部を配置したものに比べて、賞球ユニット800を薄型化することができる。

【0356】

また、このような賞球ユニット800は、賞球ユニット800内の球通路(屈曲通路803、賞球通路810、球抜通路811)が一条の通路形状で形成されることにより、より一層の薄型化が図られている。即ち、従来のように、払出モータ815を賞球ユニットの前面側又は後面側又は側方側に突出させるものと異なり、本体枠3の軸支側後面壁546の後面側に取付けたときに、賞球ユニット800のいずれの部分もさらに後方に向かって突出することがない構造とすることができる。なお、図109において、払出モータ815の前端部分がユニットベース体801の後面よりも僅かに突出して構成されているが、この突出部分は、図71に示すように、軸支側後面壁546の下方の払出モータ用逃げ開口部572から本体枠3の前方部分に臨むようになっているため、結果的にその突出寸法から軸支側後面壁546の板厚寸法を差し引いた寸法だけ突出する程度となり、軸支側後面壁546よりも前方に向かう突出量は僅かなものとなっている。また、このような構成をとることにより、本実施形態では、賞球ユニット800が取付けられる本体枠3の軸支側後面壁546と遊技盤4の裏面との間に、遊技盤4に設けられる遊技装置の後方突出部分を収納する収納空間を奥行き幅方向で大きくとることができる。

【0357】

更に、上記のように構成される賞球ユニット800を本体枠3の軸支側後面壁546に取付けるためには、図101に示すように、鉤状係合部824と係合突片565とを対応させて位置合わせした後、賞球ユニット800の下端を係止溝573に掛け止め且つ鉤状係合部824と係合突片565とを係合させるために賞球ユニット800を軸支側後面壁546に密着させたまま下方に押下げる。このとき、賞球ユニット800の下端部と係止溝573とが係合し且つ鉤状係合部824と係合突片565とが係合しているので、取付自体は完了しているが、賞球ユニット800を上方に移動させることにより簡単に上記の夫々の係合状態が解除されてしまうため、これを防止するために、ロック用弾性爪564がボタン挿通係合穴821に係合するようになっている。

【0358】

つまり、ロック用弾性爪564とボタン挿通係合穴821とが係合することにより、取付状態で賞球ユニット800の上方への移動を防止している。このように、賞球ユニット

800を取付けた後に、球通路ユニット770の連結蓋部材786を前述したように回動して係止弾性爪820で係止することにより、球通路ユニット770の球落下通路772下流端と賞球ユニット800の屈曲通路803の上流端とを一对の通路壁790によって構成される通路を介して連通化することができる。また、賞球ユニット800を取付けた状態では、賞球通路810の下流端と後に詳述する満タンユニット900の賞球入口927とが接続され、球抜通路811の下流端が球抜接続通路880の上流端と接続される。

【0359】

一方、賞球ユニット800を取り外すときは、係止弾性爪820による係合を解除して連結蓋部材786を手前側に回動し、その後、着脱ボタン822を押圧してロック用弾性爪564を前面側に移動させてロック用弾性爪564とボタン挿通係合穴821との係合を解除させ、その後着脱ボタン822を押圧したままの状態では賞球ユニット800を上方に引き上げて賞球ユニット800の下端部と係止溝573との係合及び鉤状係合部824と係合突片565との係合を解除して賞球ユニット800を手前側に引き出すことにより、賞球ユニット800を簡単に取り外すことができる。

【0360】

[1-3G. 満タンユニット]

続いて、上記した賞球ユニット800の下流側に配置される満タンユニット900について、主として図110乃至図116を参照して説明する。図110は、賞球ユニット800と満タンユニット900との関係を示す斜視図であり、図111は、満タンユニット900の斜視図であり、図112は、満タンユニット900の正面から見た分解斜視図であり、図113は、満タンユニット900の背面から見た分解斜視図であり、図114は、満タンユニット900とファール口610との関係を示す一部破断斜視図であり、図115は、満タンユニット900に設けられる底面揺動板907部分で切断した横断面図であり、図116は、満タンユニット900とファール口610との関係を示す断面図である。

【0361】

満タンユニット900は、前述したように本体枠3の満タンユニット載置部531に載置固定されるものであり、図112に示すように、上面が開放したボックス状に形成されるボックス主体901と、ボックス主体901の上面を覆う蓋体926とから構成されている。ボックス主体901は、賞球通路810の下流端から流入した球が内部をジグザグ状に誘導されて出口921から排出されるようになっている。このため、その上流部に蓋体926に形成される賞球入口927から流入した球を一端から他端に向かって側方に誘導する側方誘導通路902が形成されている。側方誘導通路902の賞球入口927の直下の一端部には、球を側方に向かって誘導するように凹円弧状に形成される側方誘導受部903が設けられ、側方誘導通路902の他端内面に側方誘導通路902を流れてきた球の衝撃を受け止めて球を下流側に誘導する緩衝部材904が設けられている。

【0362】

また、側方誘導通路902の他端内面に設けられる緩衝部材904に衝突した球は、向きを下流側に変えた後、側方誘導通路902の球の流れと逆方向に流れるように誘導される逆側方誘導通路905が形成されている。逆側方誘導通路905を流れた球は、その後、前方に向かって形成される前方誘導通路920に導かれて前方誘導通路920の流下端に形成される出口921から前述した皿ユニット300の賞球連絡樋343に導かれる。

【0363】

ところで、逆側方誘導通路905の上流側の底面には、その底面の全域に亘って開口する底面開口906が形成され、その底面開口906を底面揺動板907が揺動自在に閉塞している。底面開口906は、上面が開放された略正方形の凹状に形成され、その内部の正面から見て前後方向の側壁に一对の軸支突起911が突設されている。また、底面開口906の凹状の底面にバネ913の下端を位置決めするための円形状のバネ載置凹部912が形成されている。一方、底面開口906を閉塞する底面揺動板907は、略正方形に形成され、その裏面下流側に正面から見て軸支突起911に嵌合することにより軸支さ

れる半円形状の軸受部 908 が突設形成されている。

【0364】

また、底面揺動板 907 の裏面中央には、図 115 に示すように、バネ 913 の上端が係止されるバネ係止突起 910 が下方に向かって突設されている。したがって、底面揺動板 907 は、バネ 913 の付勢力によりその上流側が常に上方へ揺動された方向に付勢されている。そして、バネ 913 は、通常の賞球の払出個数（例えば、15 個）が一度に底面揺動板 907 上に載置したときでも底面揺動板 907 が下方に揺動せず、賞球の払出個数以上の所定個数の球が底面揺動板 907 上に載置したときに下方に揺動するようなバネ係数を有するバネ部材によって形成されている。更に、底面揺動板 907 の上流側に検出突片 909 が前方に向かって突出されている。この検出突片 909 は、底面揺動板 907 の軸受部 908 を軸支突起 911 に嵌合軸支したときに、連通孔 929 を貫通して次に説明するスイッチ収納空間 914 に位置するようになっている。

10

【0365】

また、逆側方誘導通路 905 の上流端部の側壁の外側には、満タンスイッチ 916 を収納するためのスイッチ収納空間 914 が一体的に形成されている。スイッチ収納空間 914 に満タンスイッチ 916 を取付けるために、スイッチ収納空間 914 の上部であって逆側方誘導通路 905 の上流端部の側壁の外側面にスイッチ取付部 918 が形成され、そのスイッチ取付部 918 に満タンスイッチ 916 を保持するスイッチホルダ 915 の取付片 917 がネジ 919 によって止着されている。満タンスイッチ 916 は、投光器と受光器とからなるスイッチとして構成され、その受光器と投光器との間を検出突片 909 が上下に揺動することにより ON・OFF を検出するものである。

20

【0366】

更に、逆側方誘導通路 905 の下流側の一侧方にファール球通路 922 が形成されている。ファール球通路 922 は、その上流側のファール球入口 923 が図 114 に示すように、前述したファール口 610 に連通し、その下流側が前方誘導通路 920 の上流側に連通するように屈曲して形成されている。このため、ファール口 610 に取り入れられたファール球は、ファール球入口 923 から屈曲したファール球通路 922 を通って前方誘導通路 920 に導かれ、さらに出口 921 及び賞球連絡樋 343 を通って皿ユニット 300 に戻される。

【0367】

30

また、ボックス主体 901 には、出口 921 の両側方とファール球入口 923 の一侧方に満タンユニット載置部 531 に形成されるユニット係合溝 532 に係合される係合片 924 が突設されると共に、蓋体 926 に形成される掛止片 928 と係合する掛止突起 925 が形成されている。この掛止突起 925 は、ボックス主体 901 の左右後方の側壁上部に適宜形成されている。

【0368】

一方、蓋体 926 は、ボックス主体 901 の側方誘導通路 902、逆側方誘導通路 905、前方誘導通路 920、及びファール球通路 922 の上面を覆うような板形状に形成され、側方誘導通路 902 に上流端に対応する位置に正形状の賞球入口 927 が開口されている。また、蓋体 926 の周囲には、ボックス主体 901 の掛止突起 925 と係合するための掛止片 928 が下方に向かって突設されている。

40

【0369】

上記のように構成される満タンユニット 900 においては、図 110 に示すように、賞球ユニット 800 の賞球通路 810 から払出された球が賞球入口 927 から側方誘導通路 902 の上流側に入って側方誘導受部 903 によって側方に向かって誘導されて緩衝部材 904 に衝突する。緩衝部材 904 に衝突した球は、そのまま下流側に向かって逆側方誘導通路 905 を側方誘導通路 902 の誘導方向と逆方向に誘導されて前方誘導通路 920 に導かれ、前方誘導通路 920 の出口 921 から賞球連絡樋 343 を通って皿ユニット 300 に導かれる。また、ファール球入口 923 から入ったファール球も屈曲したファール球通路 922 によって球の勢いを弱められて前方誘導通路 920 に合流し、前方誘導通路

50

９２０の出口９２１から賞球連絡樋３４３を通して皿ユニット３００に導かれる。

【０３７０】

そして、通常時、満タンユニット９００内を球が自然に流れているときには、側方誘導通路９０２から逆側方誘導通路９０５に球が移動する際に、底面揺動板９０７に落下するが、通常の賞球の払出個数程度では、バネ９１３の弾発力が強いので、底面揺動板９０７が揺動することがなく、図１１５の実線で示すように、検出突片９０９が投受光方式の満タンスイッチ９１６の投光器と受光器との間に入ってスイッチが導通しない状態（ＯＦＦ）となっている。これに対し、皿ユニット３００に賞球が貯留されて満タンユニット９００内にも球が充満してきたときには、前方誘導通路９２０及び逆側方誘導通路９０５の上流側の全域に形成される底面揺動板９０７上に貯留された球の圧力により底面揺動板９０
7がバネ９１３の付勢力に抗して下方に揺動し、図１１５の二点鎖線で示すように、検出突片９０９が投受光方式の満タンスイッチ９１６の投光器と受光器との間から外れてスイッチが導通した状態（ＯＮ）となる。満タンスイッチ９１６がＯＮすると、賞球ユニット
800の払出モータ815の回転駆動が停止（所定個数の賞球を払出している最中にＯＮ信号が導出された場合には、その所定個数の賞球が払出されてから停止）するようになっている。

10

【０３７１】

上記したように、満タンユニット９００においては、球が流下する通路（図示の場合には、逆側方誘導通路９０５）の通路底面の幅と略同じ幅の底面揺動板９０７によって満タンスイッチ９１６を作動させるようにすると共に、通常時の球の流れによって揺動せずある程度の球が載置したときに底面揺動板９０７揺動するように付勢部材（バネ９１３）で付勢したので、従来のように一部の通路の底面等に球が載置したことにより球詰まりを検出するものに比べて、その一部の通路部分における球の載置が球詰まりによって検出されない事態を確実に防止することができる。このことは、球の満タンを確実に検出することができるものである。

20

【０３７２】

また、本実施形態に係る満タンユニット９００においては、本体枠３の満タンユニット載置部５３１に着脱自在に取付けるものであるため、従来のように、満タン装置を本体枠に形成された払出通路の内部に組み付けるものに比べて、本体枠に満タン構造のための通路を形成する必要がない。また、満タンユニット９００の内部をジグザグ状の通路とすることにより、賞球ユニット８００の賞球通路８１０から払出された球の勢いを弱めながら皿ユニット３００に誘導することができるので、払い出された賞球が皿ユニット３００から外に飛び出すこともない。更に、本実施形態に係る満タンユニット９００は、ファール球を導くファール球通路９２２が賞球を払い出す前方誘導通路９２０の途中に球の勢いを弱めて合流するようになっているので、賞球の流れを阻害することなくファール球を合流させることができる。

30

【０３７３】

[１－４．錠装置]

次に、本体枠３の開放側の裏側端辺に沿って垂直方向に取付けられる錠装置１０００について主として図１１７乃至図１２５を参照して説明する。図１１７は、錠装置１０００と本体枠３との関係を示す背面斜視図であり、図１１８は、錠装置１０００の本体枠３への掛け止め構造を示す拡大側方断面図であり、図１１９は、パチンコ機１の縦方向中央よりやや下方の位置で水平方向に切断した一部断面図であり、図１２０は、錠装置１０００と本体枠３の側壁５４０、５４１との詳細な関係を示す拡大断面図であり、図１２１は、錠装置１０００の側面図（Ａ）、前面側から見た斜視図（Ｂ）であり、図１２２は、錠装置１０００の背面側から見た斜視図（Ａ）、錠装置１０００のコ字状基体１００１の内部に摺動自在に設けられる扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０の斜視図（Ｂ）、（Ｃ）であり、図１２３は、錠装置１０００の分解斜視図であり、図１２４は、扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０の作用を説明するための正面図であり、図１２５は、不正防止部材１０２３、１０３２の作用を説明するための正面図である。

40

50

【0374】

錠装置1000は、本体枠3の開放側の第一側面壁540に沿って本体枠3の略上端から下端にかけて取付けられるものであり、図117に示すように、本体枠3の外周側辺と第一側面壁540の立ち上がり部との間の上下端近い部分及び中程に形成される複数（図示の場合、3個）の錠係止穴548と、第一側面壁540の垂直面の上部と中程に切り欠けられて形成される錠取付穴547とシリンダ錠貫通穴526の上部近傍に形成される錠取付穴547と、によって次に説明する錠装置1000のコ字状基体1001が支持固定されるものである。そこで、以下、錠装置1000の構造について詳細に説明する。

【0375】

図121乃至図123に示すように、錠装置1000は、断面コ字状に形成される錠基体としてのコ字状基体1001と、コ字状基体1001内に摺動自在に設けられる扉枠用摺動杆1040と、コ字状基体1001内に摺動自在に設けられる本体枠用摺動杆1050と、本体枠用摺動杆1050の摺動を不正に行うことができないようにコ字状基体1001の下部に取付けられる不正防止部材1023、1032と、からなる。

【0376】

コ字状基体1001は、金属を断面コ字状となるように折り曲げ、その内部に扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とを摺動可能に設けるものであるが、その横幅寸法は従来の断面L字状に成形された基体に集約される錠装置に比べて極めて薄いものとなっている。これは、前述したように遊技盤4の左右方向及び上下方向の大きさを極めて大きくすると共に、本体枠3の側面壁540～543で囲まれる空間を大きくしたため、側面壁540と本体枠3の外周辺との間の寸法が極めて小さくなっていることにより、本実施形態に係る錠装置1000の横幅寸法を小さく形成して錠装置1000を本体枠3の裏側に取付けることができるような取付構造として改良したためである。そして、コ字状基体1001の断面コ字状の開放側が本体枠3の裏面に対面するように取付けられるため、錠装置1000が本体枠3に取付けられた状態では、内部に設けられる扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とが、夫々のフック部1041、1054、1065を除いてコ字状基体1001に完全に被覆された状態の不正防止構造となっている。

【0377】

まず、コ字状基体1001の開放側と反対の閉塞側上下に本体枠用摺動杆1050のフック部1054、1065が貫通される長形状のフック貫通開口1002が開設されると共に、閉塞側であって第一側面壁540と密着する側面1001b（図123を参照）上部と中程に水平方向にビス止め部1003が突設され、更に、開放側の第一側面壁540と密着しない側面1001a（図123を参照）の上端部及び中間部と、開放側の両側面1001a、1001bの下端部に係止突起1004が突設形成されている。

【0378】

このビス止め部1003と係止突起1004は、錠装置1000を本体枠3の裏面に取付けるためのものであり、係止突起1004を本体枠3の錠係止穴548に差し込んで上方に移動させ（図118を参照）、その状態でビス止め部1003と錠取付穴547とが一致するため、その一致した穴に図示しないビスを螺着することにより、錠装置1000を本体枠3に強固に固定することができる。なお、錠装置1000のビスによる取付けは、上部と中程のビス止め部1003だけではなく、後述する錠取付片1008に形成されるビス止め部1003とシリンダ錠貫通穴526の上方近傍に形成される錠取付穴547とを対応させて図示しないビスで止着することにより、錠装置1000の下方も取付けられるようになっている。

【0379】

また、その取付けに際し、コ字状基体1001の開放側（前方部）の上中下の3箇所に形成される係止突起1004を錠係止穴548に差し込んで位置決め係止し、コ字状基体1001の閉塞側（後方部）の上中の2箇所に形成されたビス止め部1003及びコ字状基体1001の開放側（前方部）に形成されたビス止め部1003を錠取付穴547にビスで固定する構造であるため、錠装置1000の前方部を係止突起1004と錠係止穴5

10

20

30

40

50

48で係止し、錠装置1000の後方部をビス止め部1003と錠取付穴547で固定し且つ錠装置1000の下方部をビス止め部1003と錠取付穴547で固定するので、極めて簡単な構造で錠装置1000を本体枠3に強固に固定することができるものである。

【0380】

換言すると、錠装置1000を極めて横幅寸法の薄いコ字状基体1001に集約して構成した場合でも、錠装置1000の前方部と後方部との係止及び固定により、錠装置1000を本体枠3に強固に固定することができるものである。特に、本実施形態の場合には、前方部の係止構造（固定構造でもよい）を構成する係止突起1004がコ字状基体1001の第一側面壁540と密着しない側面1001aに突設形成される一方、後方部の固定構造を構成するビス止め部1003及びビス止め部1003がコ字状基体1001の第一側面壁540と密着する側面1001bから水平方向に突設形成される構造であるため、前方部の係止構造が第一側面壁540と密着する側面1001bに形成される場合に比べて、ガタ付きが生じないように錠装置1000を本体枠3に固定することができるものである。

【0381】

また、コ字状基体1001の両側面1001a、1001bの上部、中程、下部に挿通穴1005が形成され、コ字状基体1001に扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を収納した状態で挿通穴1005にリベット1006を差込んでかしめることにより、コ字状基体1001の内部に扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を摺動自在に取付けることができる。即ち、扉枠用摺動杆1040の上中下の3箇所に形成されるリベット用長穴1042と本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051及び下フック部材1052に夫々1つずつ形成されるリベット用長穴1055、1061にリベット1006を貫通させることにより、扉枠用摺動杆1040が上方に移動できるようにし、本体枠用摺動杆1050が下方に移動できるようになっている。したがって、図122(B)に示すように本体枠用摺動杆1050のリベット用長穴1055、1061の下端部にリベット1006が貫通しており、図122(C)に示すように扉枠用摺動杆1040のリベット用長穴1042の上端部にリベット1006が貫通している。

【0382】

更に、コ字状基体1001の下方部には、その閉塞側面に不正防止切欠部1007が形成されると共に、その開放側の本体枠3の第一側面壁540と密着する側面1001bの前端部にシリンダ錠1010を取付けるための錠取付片1008が側方に向かって突設され、更に、第一側面壁540と密着する側面1001bに挿入縦開口1020、バネ係止片1021、及び逃げ横穴1022が夫々形成されている。不正防止切欠部1007は、後に説明する第一不正防止部材1023のストッパー片部1027が進退するようになっている。この点については、後に詳述する。また、錠取付片1008は、錠装置1000を本体枠3の裏面に取付けた状態で、遊技盤設置凹部510の下端辺よりも下方の位置となるようにコ字状基体1001の側面1001bの前端部から側方に向かって突設されるが、この錠取付片1008には、シリンダ錠1010が貫通する錠挿通穴1009が形成されると共にシリンダ錠1010の錠取付基板1011に形成される取付穴1013をビス1012で取付けるための取付穴1014が上下2箇所に穿設され、更に、錠装置1000の下部を本体枠3の裏面に取付けるためのビス止め部1003が穿設されている。

【0383】

また、挿入縦開口1020は、シリンダ錠1010に固定される係合カム1016の第一係合突片1017及び第二係合突片1018がシリンダ錠1010の回転時に侵入するための開口であり、バネ係止片1021は、不正防止部材1023、1032に設けられるバネ1035が係止されるものであり、逃げ横穴1022は、連結ピン1034の移動の邪魔をしないように逃げ穴を構成するものである。この点については後に詳述する。

【0384】

上記した錠取付片1008に取付けられるシリンダ錠1010について説明すると、シリンダ錠1010は、錠取付基板1011の前方に円筒状のシリンダ錠本体が固定され、

そのシリンダ錠本体の錠軸 1015 が錠取付基板 1011 より後面に出ており、その錠軸 1015 の後端に係合カム 1016 がビス 1019 によって固定されている。係合カム 1016 は、ブーメラン形状に形成され、その一端辺が回転時に本体枠用摺動杆 1050 の下降係合穴 1062 に係合する第一係合突片 1017 となっており、その他端辺が回転時に扉枠用摺動杆 1040 の上昇係合穴 1045 に係合する第二係合突片 1018 となっている。そして、上記のように構成されるシリンダ錠 1010 は、円筒状のシリンダ錠本体部分を錠挿通穴 1009 に挿通して錠取付基板 1011 の上下 2 箇所に形成される取付穴 1013 と錠取付片 1008 の取付穴 1014 とを一致させてビス 1012 で螺着することにより、シリンダ錠 1010 をコ字状基体 1001 に固定することができる。

【0385】

次に、コ字状基体 1001 に取付けられる不正防止部材 1023, 1032, について図 123 を参照して説明する。不正防止部材 1023, 1032 は、シリンダ錠 1010 を正式な鍵で回転せずに、例えばピアノ線や針金等で不正に本体枠用摺動杆 1050 を下降させることを防止するためのものである。しかし、不正防止部材 1023, 1032 は、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とを連結ピン 1034 で連結した構造となっている。第一不正防止部材 1023 は、上端の揺動軸穴 1025 を中心にして揺動自在に構成される縦長の板状に形成され、その揺動軸穴 1025 を前述したコ字状基体 1001 の内部に扉枠用摺動杆 1040 及び本体枠用摺動杆 1050 を摺動自在に取付けるための挿通穴 1005 及びリベット 1006 のうち、最下方の挿通穴 1005 及びリベット 1006 によって取付けられる。

【0386】

また、第一不正防止部材 1023 には、その板状面に挿入縦開口 1020 と重複する縦長な突片挿入穴 1026 が開設され、この突片挿入穴 1026 に第二係合突片 1018 が挿入し得るようになっている。つまり、突片挿入穴 1026 と挿入縦開口 1020 を第二係合突片 1018 が貫通することにより、コ字状基体 1001 の内部に設けられる扉枠用摺動杆 1040 の上昇係合穴 1045 と第二係合突片 1018 とが係合するようになっている。また、第一不正防止部材 1023 の突片挿入穴 1026 の開設位置の斜め上方の外形線が傾斜部 1024 となっている。この傾斜部 1024 は、係合カム 1016 の回転時に第一係合突片 1017 の後面側と当接するもので、係合カム 1016 の回転時に第一係合突片 1017 と傾斜部 1024 とが当接することにより第一不正防止部材 1023 が揺動軸穴 1025 を中心として揺動（図 125 (B) において時計回転方向）するようになっている。

【0387】

更に、第一不正防止部材 1023 には、突片挿入穴 1026 の斜め下方の外形線上にストッパー片部 1027 が突設され、そのストッパー片部 1027 の下方に規制突片 1031 が突設され、規制突片 1031 の前方部にピン穴 1029 と連結穴 1030 とが上下に形成されている。ストッパー片部 1027 は、本体枠用摺動杆 1050 の施錠時に不正防止切欠部 1007 及び本体枠用摺動杆 1050 の係合切欠部 1066 に侵入係合して本体枠用摺動杆 1050 が不正に摺動しないようにするものである。また、規制突片 1031 は、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とはバネ 1035 によって連結されるが、そのバネ 1035 で連結されたときに第二不正防止部材 1032 の付勢方向への移動を規制するものである。ピン穴 1029 は、ガイドピン 1028 が固定されるものであり、ガイドピン 1028 が第一不正防止部材 1023 の裏面側からピン穴 1029 に固定された状態で、そのガイドピン 1028 を挿入縦開口 1020 の最下端部に形成される横長状開口部に係合させることにより、第一不正防止部材 1023 をコ字状基体 1001 の側面 1001b に沿って案内するものである。更に、連結穴 1030 は、第一不正防止部材 1023 と第二不正防止部材 1032 とを連結ピン 1034 で連結するためのものである。

【0388】

上記した第一不正防止部材 1023 に連結される第二不正防止部材 1032 は、逆「て

10

20

30

40

50

」字状の板材で形成され、その上部一端に連結穴1033が形成され、その上部他端にバネ係止穴1036が穿設され、下方端部に当接部1037が設けられている。連結穴1033は、第一不正防止部材1023の連結穴1030と一致させて連結ピン1034で連結するためのものであり、バネ係止穴1036は、一端がコ字状基体1001のバネ係止片1021に係止されるバネ1035の他端に係止するものである。また、当接部1037は、本体枠3の閉鎖時に外枠2の内側下部に固定される閉鎖用突起41と当接するものである。なお、上記した第一不正防止部材1023及び第二不正防止部材1032の作用については、後に詳述する。

【0389】

次に、コ字状基体1001の内部に摺動自在に設けられる扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050について説明する。まず、扉枠用摺動杆1040は、縦長の金属製の板状部材から構成され、その一側縦辺の上中下の3箇所に扉枠用フック部1041が前方に向かって一体的に突設されている。この扉枠用フック部1041は、コ字状基体1001内に収納したときに、その開放側から前方に突出しているもので、錠装置1000を本体枠3の裏面に固定したときに、本体枠3に形成される扉用フック穴549（図67及び図68を参照）から前方に突出し、扉枠5の裏面に形成されるフックカバー158（図18を参照）に係止するものである。なお、扉枠用フック部1041は、下向きの係合爪形状となっているため、扉枠用摺動杆1040を上昇させることにより扉枠用フック部1041とフックカバー158との係止状態を解除することができる。

【0390】

また、扉枠用摺動杆1040の上中下の側面中央に、リベット1006が挿通される縦長のリベット用長穴1042が形成され、リベット用長穴1042のうちの最上部のリベット用長穴1042の下方及び扉枠用摺動杆1040の最下端にガイド突起1043が突設されている。リベット用長穴1042は、コ字状基体1001の挿通穴1005に挿通されるリベット1006が貫通されるものであり、しかも、このリベット1006が扉枠用摺動杆1040の上昇動作を邪魔しないように縦長に形成されている。そして、通常状態においては、リベット用長穴1042の上端部にリベット1006が貫通当接した状態となっている。また、ガイド突起1043は、本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051及び下フック部材1052に形成される突片移動穴1056、1064に挿通されるものであり、扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050との相互の摺動動作を案内するようになっている。

【0391】

また、扉枠用摺動杆1040の上端部にスプリングフック部1046が形成され、このスプリングフック部1046にスプリング1048の一端に係止され、そのスプリング1048の他端が本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051に形成されるスプリングフック部1057に係止される。これにより、扉枠用摺動杆1040が下方方向に、本体枠用摺動杆1050が上方方向に、夫々相互に付勢されている。扉枠用摺動杆1040の中段には、当接弾性片1047が凸状に形成されている。この当接弾性片1047は、扉枠用摺動杆1040の一側側面からプレスで打ち出して凸状に形成したものであり、コ字状基体1001の内側面に当接して内部で扉枠用摺動杆1040がガタつかないようにするものである。

【0392】

更に、扉枠用摺動杆1040の下方部分の側面には、共に縦長な遊び穴1044と上昇係合穴1045とが形成されている。遊び穴1044は、係合カム1016の第一係合突片1017が差し込まれて回転するときに、その回転動作の邪魔にならないように第一係合突片1017の先端部が移動しえる空間を構成するものである。また、上昇係合穴1045は、係合カム1016の第二係合突片1018が差し込まれて回転するときに、その回転動作によって扉枠用摺動杆1040が上昇するように係合するためのものである。なお、扉枠用摺動杆1040の縦辺下部後方には、不正防止切欠部1007よりも上下方向に大きな切欠である逃げ切欠部1049が形成されている。この逃げ切欠部1049は、

第一不正防止部材１０２３のストッパー片部１０２７を確実に不正防止切欠部１００７及び係合切欠部１０６６に係合させるために邪魔しないように形成されるものである。

【０３９３】

一方、本体枠用摺動杆１０５０は、金属板製の上フック部材１０５１と、金属板製の下フック部材１０５２と、上フック部材１０５１と下フック部材１０５２とを連結する連結線杆１０５３と、から構成されている。つまり、本体枠用摺動杆１０５０は、従来のように１つの金属製の縦長板で構成されているわけではなく、フック部１０５４、１０６５を有する上フック部材１０５１と下フック部材１０５２とを金属製の板材をプレスで形成し、その金属製の上フック部材１０５１と下フック部材１０５２とを細い金属製の連結線杆１０５３で連結したものである。このため、狭いコ字状基体１００１の空間に扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０とを効率よく収納することができる。

10

【０３９４】

ところで、上フック部材１０５１には、その上端部に後方に向かってフック部１０５４が突設され、その板面部にリベット用長穴１０５５と突片移動穴１０５６とが形成され、また、その前方の縦辺下端部にスプリングフック部１０５７と連結穴１０５８とが形成され、さらに、その上辺及び下辺に当接部１０５９が形成されている。フック部１０５４は、コ字状基体１００１の上方のフック貫通開口１００２を貫通して外枠２の開放側内側の上部に設けられる閉鎖用突起３８に係合するもので上向きに係止爪部が形成されている。

【０３９５】

このリベット用長穴１０５５は、扉枠用摺動杆１０４０の上部に形成されるリベット用長穴１０４２に対応するものであり、このリベット用長穴１０５５にリベット１００６が貫通された通常の状態では、リベット１００６がリベット用長穴１０５５の最下端部を貫通した状態となっている。これにより、上フック部材１０５１が下方に向かって移動することができるようになっている。突片移動穴１０５６は、前述したように扉枠用摺動杆１０４０の上方のガイド突片１０４３が挿入されて、扉枠用摺動杆１０４０と本体枠用摺動杆１０５０との相互の移動を案内するようになっている。スプリングフック部１０５７は、前述したようにスプリング１０４８の他端に係止されるものである。また、連結穴１０５８は、連結線杆１０５３の上端が折り曲げられて挿入されるものである。更に、当接部１０５９は、コ字状基体１００１に収納されたときに、コ字状基体１００１の内部側壁に当接して上フック部材１０５１の摺動動作においてガタつきがなくスムーズに行われるよう

20

30

【０３９６】

一方、下フック部材１０５２には、その下端部に後方に向かってフック部１０６５が突設され、その板面部の上方から下方にかけてリベット用長穴１０６１と下降係合穴１０６２と遊び穴１０６３と突片移動穴１０６４とが順次形成され、また、その前方の縦边上端部に連結穴１０６０が、その後方の縦辺下部に係合切欠部１０６６が夫々形成され、さらに、その上辺及び下辺に当接部１０６７が形成されている。フック部１０６５は、コ字状基体１００１の下方のフック貫通開口１００２を貫通して外枠２の開放側内側の下部に設けられる閉鎖用突起４１に係合するもので上向きに係止爪部が形成されている。リベット用長穴１０６１は、扉枠用摺動杆１０４０の下部に形成されるリベット用長穴１０４２に

40

【０３９７】

これにより、下フック部材１０５２が下方に向かって移動することができるようになっている。下降係合穴１０６２は、係合カム１０１６の第一係合突片１０１７が差し込まれて回転するとき、その回転動作によって本体枠用摺動杆１０５０が下降するように係合するためのものである。また、遊び穴１０６３は、係合カム１０１６の第二係合突片１０１８が差し込まれて回転するとき、その回転動作の邪魔にならないように第二係合突片１０１８の先端部が移動し得る空間を構成するものである。突片移動穴１０６４は、前述

50

したように扉枠用摺動杆1040の下方のガイド突片1043が挿入されて、扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050との相互の移動を案内するようになっている。また、連結穴1060は、連結線杆1053の下端が折り曲げられて挿入されるものである。更に当接部1067は、コ字状基体1001に収納されたときに、このコ字状基体1001の内部側壁に当接して下フック部材1052の摺動動作においてガタつきがなくスムーズに行われるようにするためのものである。

【0398】

以上、錠装置1000を構成する各部材について説明してきたが、この錠装置1000を組み付けるには、本体枠用摺動杆1050の上フック部材1051と下フック部材1052とを連結線杆1053で連結し、その状態で扉枠用摺動杆1040のガイド突片1043を上フック部材1051と下フック部材1052の突片移動穴1056、1064に挿入すると共に、相互のリベット長穴1042とリベット用長穴1055、1061を位置合わせして重ね合わせ、その重ね合わせた状態で上フック部材1051のフック部1054と下フック部材1052のフック部1065とをコ字状基体1001のフック貫通開口1002に貫通させながら扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050をコ字状基体1001のコ字状の空間に挿入する。その後、挿通穴1005からリベット1006を差し込む。

【0399】

この際、リベット1006がリベット用長穴1055、1061、1042を貫通するように差し込む。ただし、最下端のリベット1006を差し込むときには、第一不正防止部材1023の揺動軸穴1025にもリベット1006を差し込んで第一不正防止部材1023をコ字状基体1001に同時に取付ける必要がある。なお、第一不正防止部材1023をコ字状基体1001に取付ける前に、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とを連結ピン1034で連結し且つガイドピン1028をピン穴1029に図示しないビスで止着しておき、さらにガイドピン1028を挿入縦開口1020の最下端の開口部に挿入しておく必要がある。

【0400】

更に、リベット1006で扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050をコ字状基体1001内に収納固定した状態で、スプリング1048をスプリングフック部1046、1057相互間に掛け渡し、扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とを相互に反対方向に付勢し、さらに、バネ1035をバネ係止片(穴)1021、1036に掛け渡して第二不正防止部材1032が規制突片1031に当接した状態とする。その後、錠取付片1008の錠挿通穴1009にシリンダ錠1010の円筒状本体部分を挿入してシリンダ錠1010をビス1012で取付穴1014に固定する。なお、このとき係合カム1016の第一係合突片1017の先端部が傾斜部1024の外側で且つ挿入縦開口1020に僅かに挿入し、係合カム1016の第二係合突片1018の先端部が第一不正防止部材1023の突片挿入穴1026及び挿入縦開口1020に僅かに挿入した状態となるようにシリンダ錠1010を錠取付片1008に取付ける。

【0401】

上記のようにして組み付けた錠装置1000を本体枠3の裏面に取付けるためには、前述したように、扉枠用摺動杆1040の扉枠用フック部1041を本体枠3に形成される扉用フック穴549に差し込みながら、鉤型に突出する係止突起1004を本体枠3の錠係止穴548に差し込んで上方に移動させ、その状態で水平方向に突出したビス止め部1003及びビス止め部1003を錠取付穴547に一致させ、その一致した穴に図示しないビスを螺着することにより、図117に示すように、錠装置1000を本体枠3の裏面に強固に固定することができる。特に、本実施形態の場合には、前方部の係止構造を構成する係止突起1004がコ字状基体1001の第一側面壁540と密着しない側面1001aに突設形成される一方、後方部の固定構造を構成するビス止め部1003及びビス止め部1003がコ字状基体1001の第一側面壁540と密着する側面1001bから水平方向に突設形成される構造であるため、前方部の係止構造が第一側面壁540と密着す

10

20

30

40

50

る側面１００１ｂに形成される場合に比べて、ガタ付きが生じないように錠装置１０００を本体枠３に固定することができるものである。

【０４０２】

ところで、本体枠３の裏面に取付けられた錠装置１０００の作用について図１２４及び図１２５を参照して説明する。まず、図１２４を参照して本体枠３の開閉動作と扉枠５の開閉動作について説明する。本体枠３が外枠２に対して閉じ且つ扉枠５が本体枠３に対して閉じている状態においては、図１２４（Ａ）に示すように、外枠２の閉鎖用突起３８，４１と本体枠用摺動杆１０５０のフック部１０５４，１０６５とが係止し且つ扉枠用摺動杆１０４０の扉枠用フック部１０４１と扉枠５のフックカバー１５８とが係止した状態となっている。その状態でシリンダ錠１０１０に図面示しない鍵を差し込んで係合カム１０１６の第一係合突片１０１７が挿入縦開口１０２０内に侵入する方向に回転すると、図１２４（Ｂ）に示すように、第一係合突片１０１７の先端が本体枠用摺動杆１０５０の下降係合穴１０６２に係合してスプリング１０４８の付勢力に抗して下フック部材１０５２を下方に押下げ、これと連結されている連結線杆１０５３と上フック部材１０５１も押下られて下降する。このため、外枠２の閉鎖用突起３８，４１と本体枠用摺動杆１０５０のフック部１０５４，１０６５とが係止状態が解除されるため、本体枠３を前面側に引くことにより本体枠３を外枠２に対して開放することができる。

10

【０４０３】

なお、本体枠３を閉じる場合には、フック部１０５４，１０６５がスプリング１０４８の付勢力により上昇した状態（図１２４（Ａ）に示す状態と同じ上昇した位置）となっているが、フック部１０５４，１０６５の上辺が外側に向かって下り傾斜しているため、強制的に本体枠３を外枠２に対して押圧することにより、フック部１０５４，１０６５の上辺傾斜部が閉鎖用突起３８，４１の下端部と当接するので、本体枠用摺動杆１０５０が下方に下降し、遂には、フック部１０５４，１０６５の上向き爪部と閉鎖用突起３８，４１とが再度係止した状態となって本体枠用摺動杆１０５０が上昇して係止状態に戻る。

20

【０４０４】

一方、シリンダ錠１０１０に図示しない鍵を差し込んで係合カム１０１６の第二係合突片１０１８が挿入縦開口１０２０内に侵入する方向に回転すると、図１２４（Ｃ）に示すように、第二係合突片１０１８の先端が扉枠用摺動杆１０４０の上昇係合穴１０４５に係合してスプリング１０４８の付勢力に抗して扉枠用摺動杆１０４０を上方に押し上げ上昇する。このため、扉枠５のフックカバー１５８と扉枠用摺動杆１０４０の扉枠用フック部１０４１とが係止状態が解除されるため、扉枠５を前面側に引くことにより扉枠５を本体枠３に対して開放することができる。

30

【０４０５】

なお、扉枠５を閉じる場合には、扉枠用フック部１０４１がスプリング１０４８の付勢力により下降した状態（図１２４（Ａ）に示す状態と同じ下降した位置）となっているが、扉枠用フック部１０４１の下辺が外側に向かって上り傾斜しているため、強制的に扉枠５を本体枠３に対して押圧することにより、扉枠用フック部１０４１の下辺傾斜部がフックカバー１５８の上端部と当接するので、扉枠用摺動杆１０４０が上方に上昇し、遂には、扉枠用フック部１０４１の下向き爪部とフックカバー１５８とが再度係止した状態となって扉枠用摺動杆１０４０が下降して係止状態に戻る。なお、本実施形態における扉枠用摺動杆１０４０は、コ字状基体１００１の全長と略同じ長さ形成されると共に、そのコ字状基体１００１が本体枠３の縦方向の側面の略全長に亘って取付けられ、しかも、扉枠５との係止部である扉枠用フック部１０４１が扉枠用摺動杆１０４０の上端部、中央部、下端部の３箇所に形成されているため、扉枠５と本体枠３の縦方向の全長における施錠が確実に行われ、扉枠５と本体枠３との間を無理やりこじ開けてその間からピアノ線等の不正具を挿入する不正行為を行うことができないという利点もある。

40

【０４０６】

上記したように、本実施形態に係る錠装置１０００は、シリンダ錠１０１０に差し込んだ鍵を一方向に回転することにより、外枠２に対する本体枠３の施錠を解除し、他方向に

50

回転することにより、本体枠3に対する扉枠5の施錠を解除することができる。この場合、シリンダ錠1010に鍵を差し込むことなく本体枠用摺動杆1050のフック部1054、1065にピアノ線等を引っ掛けてこれを下降させる不正行為が行われることがあるが、本実施形態においては、このような不正行為を行うことができないようになっている。このような不正行為を防止する構造の第一番目が第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とから構成されるロック機構であり、第二番目の不正防止構造がコ字状基体1001の閉鎖空間に扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050が収納される構造である。

【0407】

まず、第一番目の不正防止構造であるロック機構の作用について図125を参照して説明する。まず、外枠2と本体枠3とが閉じている状態においては、図125(A)に示すように、外枠2の閉鎖用突起41と第二不正防止部材1032の当接部1037とが当接した状態となっている。この状態においては、バネ1035の付勢力により第一不正防止部材1023が反時計方向に回転してストッパー片部1027が不正防止切欠部1007内に侵入し、ストッパー片部1027が不正防止切欠部1007に対応する位置にある本体枠用摺動杆1050の下フック部材1052に形成される係合切欠部1066と係合した状態となっている。このため、本体枠用摺動杆1050にピアノ線等を引っ掛けて引き降ろそうとしても、ストッパー片部1027と係合切欠部1066とが係合しているため、本体枠用摺動杆1050を不正に下方に引き降ろすこと（解錠すること）が不能となり、本体枠3を開放するという不正行為を行うことができない。

【0408】

一方、シリンダ錠1010に鍵を差し込んで正規に本体枠3を開錠する場合には、図125(B)に示すように、鍵を回転させることにより係合カム1016の第一係合突片1017が挿入縦開口1020内に侵入するように回転される。この第一係合突片1017の回転時に、第一不正防止部材1023の傾斜部1024と第一係合突片1017の側面とが当接するため、第一不正防止部材1023が揺動軸穴1025を中心として図示の時計回転方向に回転を始め、ストッパー片部1027も不正防止切欠部1007から退避するように移動する。このため、ストッパー片部1027と係合切欠部1066との係合が解除された状態となる。このとき、第二不正防止部材1032は、バネ1035を伸ばして当接部1037が後退した位置となっている。この状態でさらに係合カム1016を回転させて第一係合突片1017も回転させると、第一係合突片1017の先端が下フック部材1052の下降係合穴1062に係合して本体枠用摺動杆1050の全体を下降させるので、フック部1054、1065と外枠2の閉鎖用突起38、41との係止状態が解除されて本体枠3を外枠2に対して開放することができる。

【0409】

なお、本体枠3を外枠2に対して閉じるときには、第二不正防止部材1032は、規制突片1031に当接した状態となっているため、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032との位置関係は、図125(A)に示す状態と略同じ位置関係になっている。この状態で本体枠3を閉めると、外枠2の閉鎖用突起41と第二不正防止部材1032の当接部1037とが正面から当接し、最終的に図125(A)に示す状態となる。このため、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とが本体枠3を閉じるときに邪魔になることはない。また、本実施形態においては、第一不正防止部材1023と第二不正防止部材1032とが本体枠用摺動杆1050の下降動作だけが不正に行われないように防止しているのは、本体枠用摺動杆1050を不正に開放すれば、解放後に扉枠用摺動杆1040を手動で簡単に開けることができることと、ピアノ線等で摺動杆を上昇させる不正行為は事実上行い難いという理由により、本体枠用摺動杆1050に対する不正操作ができないように工夫されている。

【0410】

また、上記した第一番目の不正防止構造であるロック機構であっても、第一不正防止部材1023をピアノ線等で揺動させることにより、ロック機構の機能を無力化することも

不可能ではない。そこで、万一ロック機構のロック機能が不正な行為により無力化される場合を想定すると、本実施形態においては、錠装置1000が本体枠3に取付けられた状態では、内部に設けられる扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とが、夫々のフック部1041、1054、1065を除いてコ字状基体1001の閉鎖空間に収納されて完全に被覆された状態となっているので、ピアノ線等を差し込んでコ字状基体1001の閉鎖空間の内部に設けられる本体枠用摺動杆1050を引き下げようとしても、コ字状基体1001の両側面1001a、1001bによって不正具の閉鎖空間への侵入が阻止されるため、不正行為を簡単に行うことができない構造となっている。

【0411】

以上、詳述したように、本実施形態に係る錠装置1000は、その横幅寸法が従来のL字状基体に集約される錠装置に比べて極めて薄いコ字状基体1001の内部に扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とを摺動可能に設け且つ錠装置1000を操作するためのシリンダ錠1010のコ字状基体1001への取付位置を遊技盤の下端辺よりも下方となる位置としたので、遊技盤4の左右方向及び上下方向の大きさを極めて大きくすると共に、本体枠3の側面壁540～543で囲まれる空間を大きくしても、錠装置1000を本体枠3の裏側に強固に取付けることができる。そして、断面コ字状の開放側が本体枠3の裏面に対面するように取付けられるため、錠装置1000が本体枠3に取付けられた状態では、内部に設けられる扉枠用摺動杆1040と本体枠用摺動杆1050とが、夫々のフック部1041、1054、1065を除いてコ字状基体1001に完全に被覆された状態となっているので、ピアノ線等を差し込んで内部に設けられる本体枠用摺動杆1050を引き下げる等の不正行為を簡単に行うことができない。

【0412】

また、錠装置1000の取付けに際し、コ字状基体1001の開放側（前方部）の上中下の3箇所に形成される係止突起1004を錠係止穴548に差し込んで位置決め係止し、コ字状基体1001の閉塞側（後方部）の上中下の3箇所に形成されたビス止め部1003及びビス止め部1003を錠取付穴547にビスで固定する構造であるため、錠装置1000の前方部を係止突起1004と錠係止穴548で係止し、錠装置1000の後方部をビス止め部1003及びビス止め部1003と錠取付穴547で固定するので、極めて簡単な構造で錠装置1000を本体枠3に強固に固定することができるものである。

【0413】

なお、上記した実施形態においては、コ字状基体1001の下方部をビス止めする構造として錠取付片1008に形成されたビス止め部1003と本体枠3のシリンダ錠貫通穴526の上部近傍に形成した錠取付穴547とを螺着する構造としたが、これに代えて、シリンダ錠1010を錠取付片1008に取付けるビス1012を利用して、ビス1012の先端が錠取付片1008を貫通して螺着される錠取付穴をシリンダ錠貫通穴526の上下に形成する構造でも良い。また、コ字状基体1001の下方部をビス止めしなくても、錠装置1000の後方部のビス止め部1003と錠取付穴547との固定だけでも、錠装置1000を本体枠3の裏面に強固に固定されることを確認している。

【0414】

また、上記した実施形態においては、扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を左右の側面1001a、1001bを有するコ字状基体1001で完全に被覆するものとしたが、例えば、扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を第一側面壁540に密着しない反対側の側面1001aに摺動自在にリベット等で装着し、第一側面壁540に密着する側面1001bを省略したL字状基体（錠基体）とし、そのL字状基体（錠基体）の側面1001aと第一側面壁540とによって形成される閉鎖空間に扉枠用摺動杆1040及び本体枠用摺動杆1050を収納する構造としてもよい。この場合でも、実施形態と同じような取付構造及び不正防止構造とすることができる。

【0415】

[1-5. 基板ユニット]

次に、本体枠3の裏面下部に取付けられる基板ユニット1100について、主として図

10

20

30

40

50

126乃至図134を参照して説明する。図126は、基板ユニットを背面側から見た斜視図であり、図127は、基板ユニットの背面側から見た分解斜視図であり、図128は、基板ユニットを前面側から見た斜視図であり、図129は、基板ユニットの前面側から見た分解斜視図であり、図130は、基板ユニットの主体をなす枠用基板ホルダの前面側から見た正面図であり、図131は、枠用基板ホルダの背面図であり、図132は、基板ユニットの背面図であり、図133は、払出制御基板ボックス及び端子基板ボックスを取り外した状態の基板ユニットの背面図であり、図134は、基板ユニットに設けられる各基板の接続関係を示す平面図であり、図135は、基板ユニットと遊技盤との電気的な接続を示す概略図であり、図136は、払出制御基板と基板ユニットとの配線等を示すパチンコ機の背面図の一部であり、図137は、図138の断面図の断面箇所を説明するための遊技盤（ただし、この遊技盤は、図76乃至図80に示す取り外し防止機構を組み込んだ遊技盤である。）の正面図であり、図138は、図137のC-C断面図である。

10

【0416】

基板ユニット1100は、本体枠3の裏面下部に複数形成されるホルダ用の取付穴部527（図68及び図70を参照）に取付けられるものであり、図126及び図127に示すように、合成樹脂成形された枠用基板ホルダ1101に、扉中継基板1102、電源基板ボックス1103、端子基板ボックス1104、払出制御基板ボックス1105、主ドロウ中継基板1107、及び副ドロウ中継基板1108の各種基板を取付けることにより構成されている。上記の基板のうち、扉中継基板1102、電源基板ボックス1103、端子基板ボックス1104、及び払出制御基板ボックス1105は、枠用基板ホルダ1101の後面側に前後方向に重複して取付けられ、主ドロウ中継基板1107及び副ドロウ中継基板1108は、枠用基板ホルダ1101の前面側に取付けられるものである。後述するように、電源基板1136は+34V、+18V及び+9Vを作成して供給するため極めて高温な熱源となっており、電源基板1136から発せられた熱が上昇する。このため、払出制御基板1186を収納する払出制御基板ボックス1105を電源基板ボックス1103の上面に重複して取付けることによって、その上昇する熱を受けずに済むようになっている。なお、払出制御基板ボックス1105の裏面には、電源基板1136等からの電磁波の影響を防止すると共に電源基板1136から発せられる熱を放熱するために金属製のシールド放熱板1106が取付けられ、また、主ドロウ中継基板1107及び副ドロウ中継基板1108は、基板カバー1109に被覆されて取付けられている。以下、基板ユニット1100を構成する各部材について詳細に説明する。

20

30

【0417】

なお、本実施形態におけるシールド放熱板1106は、特に、電源基板ボックス1103の上面から熱が発せられた熱を外部（外気）に放熱するために、図127及び図129に示すように、シールド放熱板1106の板面が凹凸状の凹凸面1106aとして形成されている。シールド放熱板1106によって払出制御基板1186に伝達される熱を小さく抑えることができる。凹凸面1106aによって外部（外気）との接触面積を増加させて放熱効果を高めるものである。また、凹凸面1106aは、設置したときに熱が放熱し易いように垂直状若しくは傾斜状に形成することが望ましい。もちろん、シールド放熱板1106に凹凸面1106aを形成しても電磁波に対するシールド効果が損なわれることはない。シールド放熱板1106は電源基板1136等からの電磁波の影響を防止する。これにより、電磁波によるノイズの影響を抑えることができるため、ノイズの影響による払出制御基板ボックス1105に収納された払出制御基板1186の誤動作を防止することができる。また、このシールド放熱板1106のシールド放熱機能は、電源基板ボックス1103と払出制御基板ボックス1105との間だけではなく、枠用基板ホルダ1101に他の複数の基板ボックスが重複して取付けられる場合には、その下側に位置する基板ボックスと上側に位置する基板ボックスとの間に、本実施形態と同じシールド放熱板1106を設けることによって奏されるものである。

40

【0418】

まず、枠用基板ホルダ1101は、横長状に合成樹脂で成形され、図127及び図13

50

0に示すように、その後面側一側部（図130において右側部）に配線用開口1124が形成され、配線用開口1124の内側に扉中継基板1102を取付けるための中継基板用凹部1110が形成されている。この中継基板用凹部1110は、略正形状の扉中継基板1102の外形に合致するように正形状の凹部として形成され、この中継基板用凹部1110内の上下辺には、扉中継基板1102の裏面を支える当接突部1113が突設されると共に、中継基板用凹部1110に扉中継基板1102を収納した状態で扉中継基板1102の一側縦辺の表面と係止する止め爪1111が形成されている。また、中継基板用凹部1110の外側寄りの上下には、電源基板ボックス1103の一端辺に形成される係合係止穴1135に係合されて図示しないビスで止着するための取付ボス1112が突設されている。

10

【0419】

また、枠用基板ホルダ1101の後面側において、上記した中継基板用凹部1110よりも中央寄りに内部に通す配線を係止して纏めるための2つの配線処理片1114が形成されている。この配線処理片1114は、垂直面に対して側方から見たときにL字状に突出形成されるもので、その垂直面とL字状突片との間に配線を掛け止めるようになっている。更に、枠用基板ホルダ1101の中継基板用凹部1110の上部から略中央よりやや他端側に近い部分までが電源基板ボックス1103を取付けるための領域（次に説明する右側の低い領域）となっており、その上下辺に電源基板ボックス1103の裏面と当接する当接突部1115が突設されている。したがって、この電源基板ボックス取付領域に電源基板ボックス1103を当接突部1115に当接するように取付けた状態では、電源基

20

【0420】

なお、電源基板ボックス1103を取付ける領域の他端辺から枠用基板ホルダ1101の他端辺（図130において左側辺）までは、後方への突出量が大きく形成されている。つまり、枠用基板ホルダ1101は、背面から見たときに、中央よりやや左側の位置で左側が高く右側が低い段差状に形成されており、その右側の低い領域が電源基板ボックス1103を取付けるための領域（以下、「電源基板ボックス取付領域」という場合がある。）となっている。そして、この電源基板ボックス取付領域の他端辺側には、電源基板ボ

30

【0421】

更に、枠用基板ホルダ1101の背面側において、上記した段差状の高い領域は、払出制御基板ボックス1105を取付けるための領域（以下、「払出制御基板ボックス取付領域」という場合がある。）の一部を構成するものであり、この段差状の高い領域の一部には、横L字状の凹状の配線引き廻し空間1116が形成されている。この配線引き廻し空間1116の底面には、配線用開口1121（図129乃至図132を参照）が形成されており、電源基板ボックス取付領域内の2つの配線処理片1114に掛け止められた配線を配線引き廻し空間1116及び配線用開口1121から枠用基板ホルダ1101の前面側に引き出すようになっている。また、払出制御基板ボックス取付領域の他端側（図127の左端部側）には、払出制御基板ボックス1105の係合弾性片1184に係合するための係止突部1117が突設形成されている。

40

【0422】

次に、枠用基板ホルダ1101の前面側の構成について説明すると、図128、図129、図131に示すように、枠用基板ホルダ1101の前面側の略中央には、アウト球通

50

路 1 1 1 9 が逆さ L 字状に形成されている。このアウト球通路 1 1 1 9 は、前述したアウト口 6 0 6（図 7 8 を参照）、球抜排出通路 5 2 4（図 6 8 を参照）の下流側、及び落下口 6 2 9（図 7 5 を参照）と対応するように上方が幅広く形成され、下流側が球を列状に排出するように幅狭く形成されている。したがって、基板ユニット 1 1 0 0 を本体枠 3 に取付けたときには、図 7 1 に示すように、アウト球通路 1 1 1 9 の幅広上流部がアウト口 6 0 6 の下面を支持する通路支持突起 5 1 3 の後方に位置するようになっている。そして、アウト球通路 1 1 1 9 の下流端からアウト球や入賞球、あるいは球抜き球がパチンコ機の外部（一般的に、島の回収樋）に向かって放出されるものである。

【0 4 2 3】

また、枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の前面側であって払出制御基板ボックス取付領域に対応する前面側には、その上方領域に主ドロウ中継基板 1 1 0 7 と副ドロウ中継基板 1 1 0 8 とを横方向に所定間隔を空けて並列状に取付けるドロウ取付領域 1 1 2 0 が形成されている。ドロウ取付領域 1 1 2 0 には、夫々の中継基板 1 1 0 7、1 1 0 8 に形成された支持穴 1 2 0 4、1 2 0 5 が貫通されて各中継基板 1 1 0 7、1 1 0 8 を支持するためのドロウ取付ボス 1 1 1 8 が突設されると共に、夫々の中継基板 1 1 0 7、1 1 0 8 の中間位置の上下に接合案内孔 1 1 2 6 と案内孔 1 1 2 5 が穿設されている。この接合案内孔 1 1 2 6 は、図 1 3 8 に示すように、遊技盤 4 を本体枠 3 に装着する作業に伴って、基板ユニット 1 1 0 0 側に設けられるドロウコネクタ 1 2 0 0、1 2 0 2（ホルダ側コネクタ）と遊技盤 4 側に設けられるドロウコネクタ 6 2 6、6 2 7（遊技盤側コネクタ）とが自然に接続されるように遊技盤 4 の盤用基板ホルダ 6 2 3 に形成される接合案内突起 6 2 8（図 7 8 を参照）が挿入されるものである。一方、案内孔 1 1 2 5 は、基板ユニット 1 1 0 0 を本体枠 3 に取付ける際に、本体枠 3 に突設される案内突起 5 2 5（図 6 8 及び図 7 0 を参照）が挿入されるもので、基板ユニット 1 1 0 0 の位置決めを行うと共に装着作業の容易化を図っているものである。また、枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の左右両辺及び下辺には、基板ユニット 1 1 0 0 を本体枠 3 に取付けるための取付片 1 1 2 2 が外側に向かって突設され、取付片 1 1 2 2 を本体枠 3 の取付穴部 5 2 7（図 6 8 を参照）に対応させて図示しないビスで止着することにより、基板ユニット 1 1 0 0 が本体枠 3 の背面下部に取付けられる。なお、取付穴部 5 2 7 は、図 7 0 に示すように、取付片 1 1 2 2 の外形形状に合致する外周壁を有して形成されている。更に、枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の他端側（図 1 2 8 の右側）側壁の外側に、配線を係止するための配線掛止片 1 1 2 3 が突設形成されている。

【0 4 2 4】

枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の構成は、概ね上記した通りであるが、そのような構成を有する枠用基板ホルダ 1 1 0 1 に取付けられる各種の基板の構成について説明する。まず、枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の後面側の中継基板用凹部 1 1 1 0 に装着される扉中継基板 1 1 0 2 について説明すると、扉中継基板 1 1 0 2 には、図 1 2 7 に示すように、多ピンコネクタ形式の内部接続端子 1 1 3 0 と扉枠用接続端子 1 1 3 1 とが設けられている。扉枠用接続端子 1 1 3 1 は、枠用基板ホルダ 1 1 0 1 にすべての基板を取付けた状態においても、図 1 3 2 に示すように、背面から見て外部から視認できるようになっており、扉枠 5 に設けられるランプ及び LED からなる電飾部品やスピーカ等の扉枠用配線 1 2 1 2（図 1 3 4 を参照）が配線用開口 1 1 2 4 を通って扉枠用接続端子 1 1 3 1 に接続されるものである。また、内部接続端子 1 1 3 0 は、副ドロウ中継基板 1 1 0 8 に設けられる扉枠用コネクタ 1 2 0 3 に内部配線 1 2 1 3（図 1 3 4 を参照）によって接続されるものである。ただし、この内部配線 1 2 1 3 は、前述した配線処理片 1 1 1 4 及び配線引き廻し空間 1 1 1 6、配線用開口 1 1 2 4 を敷設されるように枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の内部に設けられている。

【0 4 2 5】

また、枠用基板ホルダ 1 1 0 1 の後面側の電源基板ボックス取付領域に取付けられる電源基板ボックス 1 1 0 3 は、電源基板 1 1 3 6（図 1 3 3 を参照）を固定するボックス主体 1 1 3 2 と、ボックス主体 1 1 3 2 を被覆するカバー体 1 1 3 3 と、から構成されている。ボックス主体 1 1 3 2 には、その一端部の上下に取付ボス 1 1 1 2 と係合する係合係

止穴 1135 が一体的に形成され、その他端部の上下に挿入口 1115a に挿入される挿入突起 1134 が一体的に形成されている。また、電源基板 1136 のカバー体 1133 に被覆されない部分（図 133 の右側部と左下部）には、図 133 に示すように、電源スイッチ 1137 と電源線コネクタ 1138 と CR ユニット電源コネクタ 1139 とアース用コネクタ 1140 と払出制御基板用電源コネクタ 1141 とが設けられている。電源スイッチ 1137 は、パチンコ機 1 の全ての電気機器に電源を供給するためのスイッチであり、パチンコ機 1 を使用する際に ON とするものである。また、電源線コネクタ 1138 は、島内に供給されている交流 24V（AC 24V）の電源用配線からの電源配線を接続したり、パチンコ機 1 に帯電したノイズ等を外部にフレームグランドとしてアースしたりするためのコネクタである。CR ユニット電源コネクタ 1139 は、パチンコ機 1 に隣接されるカード式球貸器（図示しない；一般的に、CR ユニットと言われている。）への電源を供給したりするためのコネクタである。アース用コネクタ 1140 は、パチンコ機 1 に設けられる帯電防止用の種々のアース線が電氣的に接続されており、パチンコ機 1 に侵入したノイズ等を、電源線コネクタ 1138 を介して、外部にアースするためのコネクタである。具体的には、扉枠 5（補強板 211～214）からのノイズ等を除去するアース線がフレームグランドとしてアース用コネクタ 1140a と電氣的に接続され、タンクレール部材 740 を流下する球からのノイズ等を除去するアース線がフレームグランド FG1 としてアース用コネクタ 1140b と電氣的に接続され、賞球ユニット 800 からのノイズ等を除去するアース線がフレームグランド FG1 としてアース用コネクタ 1140c と電氣的に接続され、CR ユニットからのノイズ等を除去するアース線がフレームグランドとしてアース用コネクタ 1140d と電氣的に接続されている。これらのフレームグランドは、電源線コネクタ 1138 のフレームグランドと電氣的に接続されており、このフレームグランドを介して、パチンコ機 1 の外部にアースされる。更に、払出制御基板用電源コネクタ 1141 には、図 134 に示すように、電源供給用配線 1214 が接続され、電源供給用配線 1214 が払出制御基板 1186 の電源用端子 1192 に接続されている。そして、この電源供給用配線 1214 により、払出制御基板 1186 を介して他の制御基板（例えば、周辺基板ボックス 622 に収納される液晶制御基板 3181 や主制御基板ボックス 624 に収納される主制御基板 4100）等に電源を供給するようになっている。なお、電源供給用配線 1214 は、払出制御基板用電源コネクタ 1141 から配線引き廻し空間 1116 に導かれ払出制御基板ボックス 1105 の裏面から後方に引き出されて電源用端子 1192 に接続されるようになっている。つまり、この電源供給用配線 1214 も枠用基板ホルダ 1101 の内部に敷設された状態となっている。

【0426】

ところで、電源基板ボックス 1103 のカバー体 1133 の後面は、図 127 に示すように、段差状に形成され、その段差の高い領域が端子基板ボックス 1104 を取付けるための取付領域 1142 となっており、段差の低い領域が払出制御基板ボックス 1105 を取付けるための取付領域 1143 となっている。取付領域 1143 は、枠用基板ホルダ 1101 の前述した払出制御基板ボックス取付領域と一緒に横長の払出制御基板ボックス 1105 を取付けるための取付領域を構成するものである。なお、上記した段差部の略中央には、払出制御基板ボックス 1105 の後述する係合片 1182（図 129 を参照）が係合挿入される係合穴 1146 が形成されている。

【0427】

端子基板ボックス 1104 を取付けるための取付領域 1142 を構成するカバー体 1133 には、端子基板ボックス 1104 の裏面側に形成される位置決めピン 1148 及び係合片部 1147 と夫々位置決め若しくは係合する位置決め穴 1145 及び取付係合穴 1144 が形成されている。係合片部 1147 は、断面 L 字状に形成される一方、取付係合穴 1144 は、幅広部と幅狭部とが連続する穴状に形成されているので、係合片部 1147 を取付係合穴 1144 の幅広部に挿入した後、一方向（図示の場合は、枠用基板ホルダ 1101 の中央方向）にスライド移動させることにより、L 字状の係合片部 1147 と取付係合穴 1144 の幅狭部とが係合するようになっている。なお、端子基板ボックス 110

10

20

30

40

50

4の他側辺の下部に掛止片1149が突設され、端子基板ボックス1104がカバー体1133にスライド移動係合されたときに、掛止片1149が払出制御基板ボックス1105のボックス主体1180の一部と係合するようになっている。なお、この係合は、少し力を入れて端子基板ボックス1104を非係合方向にスライド移動させることにより、簡単に外れる程度の係合状態である。

【0428】

また、端子基板ボックス1104には、図132に示すように、複数の外部情報端子1151と払出制御基板用端子1156とが設けられる外部端子板1150aと、度数表示器用端子1152と電源アース端子1153とCRユニット用端子1154と払出制御基板用端子1155とが設けられるCRユニット端子板1150bと、の2つの基板が上下方向に並列状に収納されている。外部端子板1150aに設けられる複数の外部情報端子1151は、大当り情報出力信号や始動口入賞情報出力信号等のパチンコ機1の管理に必要な各種の情報信号を外部（例えば、遊技場に設置してある管理コンピュータ（ホールコンピュータ））に導出するためのコネクタであり、それらの情報信号は、主として主制御基板ボックス624に収納されている主制御基板4100から後に詳述する主ドロワ中継コネクタ1200を介して払出制御基板1186に伝送され、さらに払出制御基板1186に設けられる外部端子板用端子1188と払出制御基板用端子1156との接続により、最終的に複数の外部情報端子1151の夫々に伝達される。CRユニット端子板1150bの度数表示器用端子1152は、パチンコ機1の、例えば皿ユニット300に設けられるプリペイドカードの残度数表示器、貸球スイッチ、及び返却スイッチとの配線が接続されるものである。また、電源アース端子1153は、2つのコネクタから構成され、一方のコネクタ（図132の左側）には電源基板1136のCRユニット電源コネクタ1139からの配線が接続され、他方のコネクタには電源基板1136の複数のアース用コネクタ1140のうちの1つのアース用コネクタ1140からの配線が接続されるものである。更に、CRユニット用端子1154は、図示しないCRユニットからの配線が接続されるものであり、払出制御基板1186のCRユニット端子板用端子1189と払出制御基板用端子1155とが接続されることにより、払出制御基板1186とCRユニットとが接続されることになる。

【0429】

上記したように、端子基板ボックス1104は、主制御基板ボックス624に収納される主制御基板4100からの遊技情報を外部に導出する外部端子板1150aと、払出制御基板1186とCRユニットとの接続を中継するCRユニット端子板1150bと、の両方の基板を収納するものであり、これらは従来別々の基板ボックスに収納されてパチンコ機1の裏面に別々の位置に設けられていたが、本実施形態においては、1つの端子基板ボックス1104に纏めて枠用基板ホルダ1101に装着したものである。このため、特に、本実施形態の場合、主制御基板4100と外部端子板1150aとを直接配線で接続することなく、払出制御基板1186を介して接続した独特な構成を有するものとなっている。

【0430】

次に、枠用基板ホルダ1101の払出制御基板ボックス取付領域と電源基板ボックス1103のカバー体1133に形成される取付領域1143とにわたって取付けえる払出制御基板ボックス1105について、主として図127、図129及び図132を参照して説明する。払出制御基板ボックス1105は、横長の長方形の払出制御基板1186が図示しないビス等で固定されるボックス主体1180と、ボックス主体1180に取付けられて払出制御基板1186の表面を覆うカバー体1181と、から構成されている。ボックス主体1180とカバー体1181とは、その一側辺（図132の右側辺）を係合させ、その他側辺（図132の左側辺）に分離切断部1183でカシメ固定している。これによってボックス主体1180とカバー体1181とを分離するためには、分離切断部1183を切断しないと分離できないようになっている。ただし、分離切断部1183におけるカシメ固定は、複数箇所（図示の場合は、1～4の数字で示す4箇所）のうち、い

れかをカシメ部材でカシメれば良く、例えば、検査等で分離する必要がある場合には、3回まで行うことができる。もちろん、不正に分離した場合には、切断した痕跡が残ることになるので、不正行為があったか否かを直ちに知ることができる。また、ボックス主体1180の一侧短辺中央には、電源基板ボックス1103のカバー体1133に形成される係合穴1146に差し込まれる係合片1182が突設形成され、他側短辺下部には、枠用基板ホルダ1101に形成される係止突部1117に弾性係合する係合弾性片1184が形成されている。したがって、払出制御基板ボックス1105を枠用基板ホルダ1101に取付けるには、係合片1182を係合穴1146に差し込んだ後、係合弾性片1184を係止突部1117に係合させることにより、簡単に取付けることができる。そして、枠用基板ホルダ1101の払出制御基板ボックス取付領域と電源基板ボックス1103のカバー体1133に形成される取付領域1143とにわたって払出制御基板ボックス1105を取付けた状態においては、それらの取付領域1143内に払出制御基板ボックス1105が収納された状態となり左右方向にも上下方向にも移動できないように固定された状態となっている。逆に、取り外す場合には、係合弾性片1184を弾性方向と逆方向に押圧して係合弾性片1184と係止突部1117との係合を外して払出制御基板ボックス1105を引き上げながら、係合穴1146から係合片1182を引き抜くことにより、払出制御基板ボックス1105を枠用基板ホルダ1101から外すことができる。

10

【0431】

また、上記したボックス主体1180とカバー体1181とによって被覆される払出制御基板1186には、その一侧部（図132の右側部）に扉枠開放スイッチ用端子1185a、本体枠開放スイッチ用端子1185b、賞球ユニット用端子1187、外部端子板用端子1188、CRユニット端子板用端子1189、操作ハンドル用端子1194、エラーLED表示器4130、エラー解除スイッチ4131、及び球抜きスイッチ4132が設けられ、その他側下部（図132の左側部）に満タンスイッチ用端子1190、検査用出力端子1191、電源用端子1192、発射モータ用端子1193、及び内部接続端子1195が設けられている。

20

【0432】

扉枠開放スイッチ用端子1185aは、扉枠5が本体枠3から開放されたことを検出する扉枠開放スイッチ4133からの配線が接続されるコネクタである。本体枠開放スイッチ用端子1185bは、本体枠3が外枠2から開放されたことを検出する本体枠開放スイッチ4134からの配線が接続されるコネクタである。賞球ユニット用端子1187は、前述した賞球ユニット800の中継基板480からの配線が接続される多ピンコネクタである。外部端子板用端子1188は、前述したように外部端子板1150aの払出制御基板用端子1156に接続される多ピンコネクタである。CRユニット端子板用端子1189は、前述したようにCRユニット端子板1150bの払出制御基板用端子1155に接続される多ピンコネクタである。満タンスイッチ用端子1190は、満タンユニット900の満タンスイッチ916からの配線が接続されるコネクタである。エラーLED表示器4130は、CRユニット接続異常等のパチンコ機の状態を表示する。エラー解除スイッチ4131は、操作されるとエラーLED表示器4130に表示されているエラーに応じた解除方法の案内がサイドスピーカ121や下部スピーカ391から流れる。球抜きスイッチ4132は、操作されると賞球タンク720及びタンクレール部材740に貯留された球を排出開始する（球抜き開始する）。検査用出力端子1191は、払出制御基板1186を検査する際に検査機器に接続するためのコネクタであり、検査用の各種の出力信号を出力するための端子である。電源用端子1192は、前述したように電源基板1136の払出制御基板用電源コネクタ1141に電源供給用配線1214によって接続されるコネクタである。発射モータ用端子1193は、打球発射装置650の発射モータ695からの配線が接続されるコネクタである。操作ハンドル用端子1194は、ハンドル装置400の操作ハンドル部410の内部に設けられるタッチセンサ420及び発射停止スイッチ422からの配線が接続されるコネクタである。内部接続端子1195は、主ドロウ中継基板1107に設けられる払出制御基板用コネクタ1201に信号電源配線1215に

30

40

50

よって接続されるコネクタである。

【0433】

なお、エラー解除スイッチ4131の左方近傍には、図132に示すように、抵抗R1194a～R1194dが配置されている。これらの抵抗R1194a～R1194dは、操作ハンドル用端子1194に入力された各種検出信号に扉枠5（図18に示した補強板211～214）からのノイズ等が侵入した際に、グランド（GND）が不安定にならないようにするものであり、その詳細な説明は後述する。

【0434】

次に、枠用基板ホルダ1101の前面側に形成されるドロワ取付領域1120に取付ける主ドロワ中継基板1107と副ドロワ中継基板1108について説明する。図129に示すように、主ドロワ中継基板1107には、遊技盤4の裏面側に取付けられる中継端子板625に設けられる主ドロワコネクタ626（遊技盤側コネクタ：図78を参照）と接続される主ドロワ中継コネクタ1200（ホルダ側コネクタ）と、払出制御基板1186の内部接続端子1195と信号電源配線1215を介して接続される払出制御基板用コネクタ1201とが上下に設けられている。また、副ドロワ中継基板1108には、遊技盤4の裏面側に取付けられる中継端子板625に設けられる副ドロワコネクタ627（遊技盤側コネクタ：図78を参照）と接続される副ドロワ中継コネクタ1202（ホルダ側コネクタ）と、扉中継基板1102の内部接続端子1130と内部配線1213を介して接続される扉枠用コネクタ1203とが上下に設けられている。また、主ドロワ中継基板1107及び副ドロワ中継基板1108には、各基板の左右両側に支持穴1204、1205が穿設され、支持穴1204、1205をドロワ取付領域1120に突設されるドロワ取付ボス1118に差し込むことにより、主ドロワ中継基板1107及び副ドロワ中継基板1108をドロワ取付領域1120内に位置決め支持され、その後、基板カバー1109で被覆することにより、堅固に固定される。

【0435】

ところで、基板カバー1109には、主ドロワ中継基板1107に設けられる主ドロワ中継コネクタ1200及び払出制御基板用コネクタ1201と、副ドロワ中継基板1108に設けられる副ドロワ中継コネクタ1202及び扉枠用コネクタ1203とが基板カバー1109の外側に突出するための長形状のコネクタ用開口1206、1207、1208、1209が開設され、また、基板カバー1109の裏面側に、ドロワ取付ボス1118の先端部が挿通されるピン挿通穴1210（図127を参照）が形成されると共に、左右両端に基板カバー1109を枠用基板ホルダ1101に図示しないビスで止着するための止め穴1211が形成されている。このため、主ドロワ中継基板1107及び副ドロワ中継基板1108の支持穴1204、1205をドロワ取付領域1120に突設されるドロワ取付ボス1118に差し込み、ドロワ取付ボス1118の先端部をピン挿通穴1210に挿通しながら基板カバー1109で被覆し、止め穴1211に図示しないビスで止着することにより、主ドロワ中継基板1107及び副ドロワ中継基板1108をドロワ取付領域1120内に堅固に固定することができる。

【0436】

以上、基板ユニット1100の構成について説明してきたが、本実施形態の場合には、パチンコ機1を駆動制御するために必要な各種の基板のうち、遊技盤4の変更に伴って交換される主制御基板4100及び液晶制御基板3181以外の基板である扉中継基板1102、電源基板ボックス1103に収納された電源基板1136、端子基板ボックス1104に収納された外部端子基板1150、払出制御基板ボックス1105に収納された払出制御基板1186を、枠用基板ホルダ1101に予め組み付けてユニット化し、その組み付けてユニット化した基板ユニット1100を本体枠3の背面側下部に取付けるだけの簡単な作業によって、従来別々に本体枠3の背面側に取付けていた各種の基板取付作業に比べ、作業能率を向上することができる。また、この場合、基板ユニット1100にユニット化される各基板同士の配線も枠用基板ホルダ1101の内部に収めることができるので、基板同士を接続する配線が乱雑に入り乱れることがなく、整然と敷設することができ

る。

【0437】

また、本実施形態においては、基板ユニット1100の前面に主ドロワ中継コネクタ1200（ホルダ側コネクタ）を有する主ドロワ中継基板1107と副ドロワ中継コネクタ1202（ホルダ側コネクタ）を有する副ドロワ中継基板1108とが設けられているので、図138に示すように、本体枠3に遊技盤4をその前面側から装着する作業に伴って、遊技盤4の裏面側に設けられる中継端子板625の主ドロワコネクタ626と副ドロワコネクタ627（遊技盤側コネクタ）が夫々対応する主ドロワ中継コネクタ1200と副ドロワ中継コネクタ1202（ホルダ側コネクタ）とに接続されるので、遊技盤4の装着と基板間の接続とを同時に行うことができる。このため、遊技盤4の交換作業を手際よく行うことができる。

10

【0438】

更に、本実施形態においては、基板ユニット1100を本体枠3の裏面に固定した後に、本体枠3に設けられる各種の電気機器との配線の接続作業が必要な払出制御基板ボックス1105と、外部のCRユニットや管理コンピュータとの接続作業が必要な端子基板ボックス1104と、を基板ユニット1100の最も後方の視認し易い位置に並列状に配置する一方、外部との接続作業の必要性が少ない電源基板ボックス1103や扉中継基板1102を内部に配置しているので、複数の基板を前後方向に効率よく重複配置することができ、基板ユニット1100の大きさを最小限に設計することができる。ただし、内部に配置される電源基板ボックス1103や扉中継基板1102においても、外部に接続される端子部分は、すべて外部から視認できるようになっているので、それらの接続作業が手探りになるという問題はない。

20

【0439】

[1-5A-1. 基板ユニットと遊技盤との電氣的な接続（ドロワコネクタによる接続）]

次に、基板ユニット1100と遊技盤4との電氣的な接続について図135を参照して説明する。上述したように、遊技盤4側にはドロワコネクタ626、627が設けられ、基板ユニット1100側にはドロワコネクタ1200、1202が設けられている。図135（a）に示すように、遊技盤4側のドロワコネクタ626、627を基板ユニット1100側のドロワコネクタ1200、1202に挿入することで電氣的に接続することができる。遊技盤4側のドロワコネクタ626、627は、図135（b）に示すように、ターミナル626a、627aを備えており、基板ユニット1100側のドロワコネクタ1200、1202は、図135（c）に示すように、コンタクト1200a、1202aを備えている。遊技盤4側のドロワコネクタ626、627を基板ユニット1100側のドロワコネクタ1200、1202に挿入すると、図135（c）に示すように、ターミナル626a、627aがコンタクト1200a、1202aを押し下げコンタクト1200a、1202aが変位する。この変位によって発生したコンタクト1200a、1202aの反発力は、ターミナル626a、627aを強く接触することで電氣的な導通状態となる。これにより、遊技盤4側のドロワコネクタ626、627と、基板ユニット1100側のドロワコネクタ1200、1202と、には、各種制御基板相互による（例えば、主制御基板4100と払出制御基板1186とによる）各種制御信号を伝える制御信号ラインが形成される。また遊技盤4側のドロワコネクタ626と、基板ユニット1100側のドロワコネクタ1200と、には、さらに、電源基板1136によって作成された各種電圧を供給する電圧供給ラインが形成される。このように、遊技盤4を本体枠3に着脱自在に装着することで、遊技盤4側のドロワコネクタ626、627と、基板ユニット1100側のドロワコネクタ1200、1202と、による制御信号ライン及び電圧供給ラインが接離自在に接続することができる。

30

40

【0440】

なお、本実施形態におけるターミナル626a、627a及びコンタクト1200a、1202aは、ペローズタイプのものを採用している。ピンタイプのものでは作業時にう

50

っかりピンに触れて曲げてしまうおそれがあるが、ベローズタイプのものではそのおそれがない。また、ターミナル626a、627a及びコンタクト1200a、1202aのメッキには摩擦係数の小さい金メッキを採用している。これにより、遊技盤4の着脱時のすべり良さ（嵌合の良さ）が確保されている。

【0441】

ここで、遊技盤4を本体枠3に取付けるときに、図133に示した電源スイッチ1137を入れたままの状態、その作業を行うと、ターミナル626aとコンタクト1200aとの接点、具体的には、各種電圧供給ライン用接点では大電流（後述する突入電流）が流れるため溶着することとなる。この溶着した状態のまま、遊技盤4を本体枠3に無理に押し込んで取付けようとする、コンタクト1200aが折れ曲がって壊れたり、その遊技盤4を本体枠3から取り外すときに、コンタクト1200aがドロワコネクタ1200から剥がれて破損したりして、ドロワコネクタ1200が使用できなくなる。

10

【0442】

また、ターミナル626aとコンタクト1200aとが溶着すると、コネクタの破損にともない、各種制御基板が誤動作したり、各種制御基板に実装された電子部品が破損したりするおそれもある。そこで、本実施形態では、溶着を防止する回路を後述する主制御基板4100に設けて対応している。その詳細な説明については後述する。

【0443】

[1-5A-2. 賞球ユニットとの配線等]

次に、払出制御基板ボックス1105に収納された払出制御基板1186と賞球ユニット800との配線等について図136を参照して説明する。賞球ユニット内中継端子板830には、上述したように、計数スイッチ用コネクタ830a、払出モータ用コネクタ830b、回転角スイッチ用コネクタ830c、球切れスイッチ用コネクタ830d、アース用コネクタ830e、及び払出制御基板用コネクタ830fが設けられている。

20

【0444】

計数スイッチ用コネクタ830aは計数スイッチ812からの配線が接続され、払出モータ用コネクタ830bは払出モータ815からの配線が接続され、回転角スイッチ用コネクタ830cは回転角スイッチ855からの配線が接続され、球切れスイッチ用コネクタ830dは球通路ユニット770の球切れスイッチ778からの配線が接続され、アース用コネクタ830eは払出モータ815からのアース線が接続されている。払出制御基板用コネクタ830fは払出制御基板1186の賞球ユニット用端子1187と配線（ハーネス）により接続されている。

30

【0445】

球切れスイッチ778からの配線及び回転角スイッチ855からの配線を除いた、計数スイッチ812からの配線、払出モータ815からの配線、払出モータ815からのアース線、及び賞球ユニット用端子1187とのハーネスは、配線処理片869により掛け留めてまとめられている。

【0446】

島から供給された球は、上述したように、賞球タンク720及びタンクレール部材740に貯留され、球通路ユニット770に取り込まれ、賞球ユニット800に導かれる。球は、互いにこすれ合って帯電すると、静電放電してノイズを発生する。このため、賞球ユニット800はノイズの影響を受けやすい環境下にある。

40

【0447】

上述したように、賞球ユニット800のセンサ基板854には回転角スイッチ855が設けられており、この回転角スイッチ855からの検出信号は、球の静電放電によるノイズの影響を受けやすい。また、上述した、払出制御用コネクタ480fと賞球ユニット用端子1187とを接続するハーネス、つまり賞球ユニット800と払出制御基板1186とを接続するハーネスも球の静電放電によるノイズの影響を受けやすい。

【0448】

[1-6. カバー体]

50

次に、カバー体 1250 について、図 5、図 70 及び図 74 等を参照して説明する。カバー体 1250 は、本体枠 3 の後面開口 580 を覆うものであり、その一側の上中下の 3 箇所に本体枠 3 の背面側に形成されるカバー体支持筒部 575 に上方から挿入される軸支ピン 1251 が形成され、その他側の略中央に球通路ユニット 770 に形成されるカバー体係合溝 785 と係合する係合片 1252 が形成されている。しかして、カバー体 1250 の軸支ピン 1251 をカバー体支持筒部 575 に差し込むことにより、カバー体 1250 を本体枠 3 に開閉自在に軸支し、係合片 1252 をカバー体係合溝 785 に係止することにより、カバー体 1250 を本体枠 3 に閉じた状態とすることができ、遊技盤 4 に設けられる各種部品の背面を保護することができる。なお、開放する場合には、係合片 1252 とカバー体係合溝 785 との係合を解除すればよい。

10

【0449】

また、図示の場合のカバー体 1250 においては、開放側の係合片 1252 の上下に止め穴 1253 が形成され、また、本体枠 3 の施錠壁 569 に突設される施錠用突出鉤片 570 を貫通させる貫通穴 1254 が形成され、更に詳細に図示しないが、次に説明する第二実施形態に係るカバー体 1270 と同じように、接続操作作用開口 1255、立壁、当接突起、補強リブが形成されている。これら接続操作作用開口 1255、立壁、当接突起、補強リブは、第二実施形態に係るカバー体 1300 の接続操作作用開口 1303、立壁 1304、当接突起 1305、補強リブと同じ位置に設けられて同じ機能を奏するものである。そして、カバー体 1250 を閉じた状態で、カバー体 1250 の止め穴 1253 と本体枠 3 側の止め穴 568 とを一致させて図示しないビスで止着することにより、カバー体 1250 によって本体枠 3 の後面開口 580 を閉塞固定することができる。そして、本体枠 3 に対してカバー体 1250 を閉じた状態で施錠用突出鉤片 570 がカバー体 1250 の貫通穴 1254 を貫通しているので、例えば、南京錠等の錠を施錠用突出鉤片 570 に掛け止めることにより、南京錠の鍵を有する責任者しかカバー体 1250 を開放することができないようにすることができる。

20

【0450】

[1-6A. カバー体の他の実施形態]

上記した図 5 及び図 74 に示したカバー体 1250 (以下、「第一実施形態に係るカバー体 1250」という。) は、図 5 から明らかなように、遊技盤 4 の裏面下部に取付けられる主制御基板ボックス 624 を除いた遊技盤 4 の裏面を覆うように形成されているが、これを主制御基板ボックス 624 を含む遊技盤 4 の裏面の全体を覆うカバー体としても良い。このようなカバー体 1300 (以下、「第二実施形態に係るカバー体 1300」という。) を取付けたパチンコ機について、図 139 乃至図 150 を参照して説明する。図 139 は、第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機であってカバー体を開放した状態の背面から見た斜視図であり、図 140 は、第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機の側面図であり、図 141 は、第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機であってカバー体の開放側から見た斜視図であり、図 142 は、第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機であってカバー体の軸支側から見た斜視図であり、図 143 は、第二実施形態に係るカバー体を取付けたパチンコ機の背面図であり、図 144 は、第二実施形態に係るカバー体を取り外した状態のパチンコ機の背面図であり、図 145 は、第二実施形態に係るカバー体の下辺部と重合当接する払出制御基板ボックスの斜視図であり、図 146 は、第二実施形態に係るカバー体の内側から見た斜視図であり、図 147 は、第二実施形態に係るカバー体に設けられるシリンダ錠の作用を説明するための背面図であり、図 148 は、図 143 の A-A 断面図であり、図 149 は、図 143 の B-B 断面図であり、図 150 は、図 143 の C-C 断面図である。なお、図 139 乃至図 150 において、それ以前の図面に表示される構成と同じ機能を奏する構成には、同一の符号を付してある。

30

40

【0451】

この第二実施形態に係るカバー体 1300 が取付けられるパチンコ機 1 の外枠 2A は、図 139 及び図 140 に示すように、前述した第二実施形態に係る外枠 2A であり、扉枠

50

5に設けられる皿ユニット300の形状も若干異なるものである。更に、本体枠3の構成も軸支側後面壁546の開放端側に形成される後述する止め穴568、施錠穴569a及び案内孔569bを有する施錠壁569の点(図144を参照)、及び後側面壁を構成する第三側面壁542及び第四側面壁543の切欠部221の位置が下方まで延設されている点(図140を参照)で相違し、また、払出制御基板ボックス1105の構成においても、カバー体1181に当接低段面1181aが形成される点(図145を参照)で相違するだけである。ただし、図139及び図144に表示される主制御基板ボックス624は、図78に示される実施形態と同様に遊技盤4の裏面下部に取付けられる盤用基板ホルダ623に取付けられるものであり、図139及び図144においては、遊技盤4の図示が省略されている。

10

【0452】

そこで、まず、図146を参照して第二実施形態に係るカバー体1300について説明する。カバー体1300は、やや縦長長方形の周辺の側壁が立ち上がった皿状に合成樹脂によって形成され(側壁部や長方形板部の上半分には、多数の空気穴が形成されている。)、その縦辺一侧の側壁に本体枠3に形成されるカバー体支持筒部575に挿入されて軸支される複数(図示の場合には4個)の軸支ピン1301が一体的に形成され、その縦辺他側の側壁のやや上部寄りに球通路ユニット770に形成されるカバー体係合溝785に係合する係合片1302が一体的に形成されている。この軸支ピン1301と係合片1302は、第一実施形態に係るカバー体1250と同様に、カバー体1300の軸支ピン1301をカバー体支持筒部575に差し込むことにより、カバー体1300を本体枠3に開閉自在に軸支し、係合片1302をカバー体係合溝785に係止することにより、カバー体1300を本体枠3に閉じた状態とすることができ、遊技盤4に設けられる主制御基板ボックス624を含む各種部品の背面を保護することができるものである。そして、この第二実施形態に係るカバー体1300が第一実施形態に係るカバー体1250と異なる点は、ただ単に開閉自在に設けられるだけではなく、閉じた状態で不正に開放することができないようにシリンダ錠1309が設けられる点と、主制御基板ボックス624の裏面まで覆ってしまうため、主制御基板ボックス624に外部に露出して設けられるRAMクリアスイッチ624aと検査機器が接続される試験用端子624b、624cとに対応する位置に接続操作開口1303が設けられている点と、カバー体1300の下辺の側壁の先端辺が閉じた状態で払出制御基板ボックス1105のカバー体1181の表面に当接する点である。そこで、これらの第二実施形態に係るカバー体1300の特徴的な構成について以下説明する。

20

30

【0453】

まず、接続操作開口1303について説明すると、接続操作開口1303は、カバー体1300の下辺の当接下辺側壁1306の上部に長方形に形成されており、その大きさは、図143に示すように主制御基板ボックス624に外部に露出して設けられるRAMクリアスイッチ624aと検査機器が接続される試験用端子624b、624cとが臨む大きさに開設されている。また、接続操作開口1303の内側には、閉じた状態で主制御基板ボックス624の外周面に当接する立壁1304と当接突起1305とが突設されている。立壁1304は、接続操作開口1303の左右開口縁に沿って比較的高く形成され、当接突起1305は、接続操作開口1303の上開口縁から一側開口縁に沿って比較的低く突設形成されており、これらの立壁1304と当接突起1305は、図148及び図149に示すように、主制御基板ボックス624の外周面(主制御基板ボックス624に収納される主制御基板4100の表面を含む)との間に隙間が生じないようにして接続操作開口1303から不正具を差し込んで主制御基板ボックス624に対して不正な行為が行えないようにしている。

40

【0454】

次に、カバー体1300の下辺に形成される当接下辺側壁1306について説明すると、カバー体1300を本体枠3に対して閉じたときに、当接下辺側壁1306は、図149及び図150に示すように、枠用基板ホルダ1101に取付けられる払出制御基板ボッ

50

クス1105のカバー体1181の上辺部分に当接するようになっている。このため、第二実施形態に係るカバー体1300が取付けられるパチンコ機1の枠用基板ホルダ1101に装着される払出制御基板ボックス1105のカバー体1181の上辺部には、図145に示すように、表面より一段と低く形成される当接低段面1181aが形成されている。しかして、枠用基板ホルダ1101に取付けられる払出制御基板ボックス1105は、図144に示すように、枠用基板ホルダ1101の払出制御基板ボックス取付領域と電源基板ボックス1103のカバー体1133に形成される取付領域1143とにわたって取付けられた状態において、それらの取付領域1143内に払出制御基板ボックス1105が収納された状態となり左右方向にも上下方向にも移動できないように固定された状態となっている。このため、払出制御基板ボックス1105のカバー体1181の上面の一部である当接低段面1181aがカバー体1300の当接下辺側壁1306によって当接被覆されることによって、カバー体1300を開放しない限り、払出制御基板ボックス1105を枠用基板ホルダ1101から取り外すことができない構成となっている。

10

【0455】

次に、シリンダ錠1309に関連する構成について説明する。図146において、カバー体1300の下方側の下方寄りにシリンダ錠1309を貫通するための楕円形状の錠穴1308が開設されている。この錠穴1308にシリンダ錠1309の断面楕円状のネジ部1310が貫通され、この貫通したネジ部1310に内側からナット1312が螺着されることによりシリンダ錠1309が錠穴1308に固定される。また、シリンダ錠1309には、ネジ部1310の中心から錠軸1311がカバー体1300の内側に向かって突設され、その錠軸1311を楕円形状の施錠片1313の下方部に穿設されるネジ穴1314に貫通させてナット1315で締着することにより、施錠片1313をシリンダ錠1309の後端部に固着している。この構成により、シリンダ錠1309に鍵（遊技場の管理責任者等が所持している）を差し込んで回動することにより施錠片1313を90度の範囲で回動することができるようになっている。また、錠穴1308の下部には、カバー体1300を閉じる際に、開閉を案内するための案内突起1316が内側に向かって突設されている。更に、カバー体1300の開放側の上方部であって係合片1302の上下にネジを螺着するためのネジ止め穴1307が形成されている。

20

【0456】

一方、上記したネジ止め穴1307、施錠片1313、及び案内突起1316に対応するように、本体枠3側には、止め穴568、施錠穴569a、及び案内孔569bが形成されている。この構成について図144を参照して説明すると、本体枠3の前述した軸支側後面壁546には、前述したようにカバー体当接溝567が形成されているが、このカバー体当接溝567の上下部（球通路ユニット770のカバー体係合溝785を挟んだ上下）にネジ止め穴1307に対応する止め穴568が形成されている。更に、本体枠3の軸支側後面壁546の下方部には、図147に示すように、施錠壁569が本体枠3の縦中心線方向に向かって延設されており、その施錠壁569の上下に施錠穴569aと案内孔569bとが開設されている。施錠穴569aは、楕円形状に形成されて施錠片1313が貫通するようになっていると共に、施錠穴569aの前面側周囲の施錠壁569は、補強用のリブが突設されている。

30

40

【0457】

しかして、カバー体1300を開放状態から閉止状態に回動させることにより、図147（A）に示すように、案内突起1316が案内孔569bに挿入されつつ、シリンダ錠1309の施錠片1313が施錠穴569aを貫通した状態となる。その状態でシリンダ錠1309に鍵を差し込んで回動することにより、図147（B）に示すように、施錠片1313が90度回転し、施錠片1313の一端部が施錠壁569の前面側と係合する。このため、カバー体1300が本体枠3に対して施錠されることになる。また、シリンダ錠1309によるカバー体1300の施錠は、カバー体1300の下方部であるため、カバー体1300の上方部を本体枠3に固定するために、閉じた状態で合致しているネジ止め穴1307と止め穴568に図示しないネジを螺着することにより、カバー体1300

50

の上方部も本体枠 3 に固定される。なお、カバー体 1300 の上方部にもシリンダ錠を設けて、上下でシリンダ錠によってカバー体 1300 を本体枠 3 に施錠しても良い。

【0458】

また、第二実施形態に係るカバー体 1300 は、図 140 に示すように、閉じた状態で、その背面側が賞球タンク 720 の最後端部（本実施形態の場合には、排出口 730 の後面壁）、及びタンクレール部材 740 の後端壁と側方から見たときに同一垂直面となっている。このため、パチンコ機 1 の背面から見たときに、背面側の上部から下方までに凹凸がなく、きわめてスッキリした形状となっているため、パチンコ機 1 を運搬するときに全体の厚みが均一で把握し易いため、積み込みや重ね合わせ作業が行いやすく、また、実際に遊技場の島台に設置する際も、背向列設されるパチンコ機 1 の背面において、相手方のパチンコ機の背面に突出する配線等を気にすることなく、きわめてスムーズに設置することができるものである。この点は、第一実施形態に係るカバー体 1250 を使用したパチンコ機 1 においても、図 3 に示すように同一の効果を奏するものである。

10

【0459】

なお、上記した第二実施形態において、カバー体 1300 の閉止状態を上方のネジと下方のシリンダ錠 1309 との両方で行った理由は、第一の理由として、カバー体 1300 が第一実施形態に係るカバー体 1250 に比べて被覆面積が縦方向に大きくなっているため、カバー体 1300 の中央だけで閉止状態を保持すると上下部分が熱によって変形するおそれがあるため、上下の 2 箇所での閉止状態を保持する構成にしたこと。第二の理由として、前述したようにカバー体 1300 の当接下辺側壁 1306 によって払出制御基板ボックス 1105 の上辺部に当接するようにしたので、特に、カバー体 1300 の下辺部をこじ開けることができないようにカバー体 1300 の下方部の閉止状態を強固に維持することが必要であり、結果的にカバー体 1300 の上方部も閉止せざるを得ないこと。そして、この第二の理由により、特に下辺部の閉止状態を維持するためにシリンダ錠 1309 等の施錠装置（シリンダ錠に限らず、遊技場の管理者しか解錠できない施錠装置であれば良い。）を用いることが望ましい。

20

【0460】

以上、第二実施形態に係るカバー体 1300 について説明してきたが、この第二実施形態に係るカバー体 1300 は、カバー体 1300 を本体枠 3 に対して閉じたときに、カバー体 1300 の下辺部である当接下辺側壁 1306 が枠用基板ホルダ 1101 に取付けられる払出制御基板ボックス 1105 のカバー体 1181 の上辺部分に当接被覆するようになっているため、カバー体 1300 を開放しない限り、払出制御基板ボックス 1105 を枠用基板ホルダ 1101 から取り外すことができない構成となっている。そして、カバー体 1300 がシリンダ錠 1309 によって施錠されるため、カバー体 1300 に被覆される主制御基板ボックス 624 に対する不正行為はもちろん、カバー体 1300 に被覆されない払出制御基板ボックス 1105 に対する不正行為も防止することができる。また、カバー体 1300 を閉じた状態で且つシリンダ錠 1309 を施錠した状態であっても、カバー体 1300 に接続操作開口 1303 が開設されているため、試験用の試験用端子 624b, 624c に検査機器を接続したり、あるいはソフトウェア等が暴走して復旧する際に、RAM クリアスイッチ 624a を操作したりすることができる。そして、この接続操作開口 1303 の内側には、立壁 1304 や当接突起 1305 が形成されて主制御基板ボックス 624 との間に隙間が生じないようにされているので、接続操作開口 1303 からピアノ線等を挿入して遊技盤 4 の裏面に対する不正行為を防止することができる。

30

40

【0461】

更に、第二実施形態に係るカバー体 1300 は、閉じた状態で、その背面側が賞球タンク 720 の最後端部、及びタンクレール部材 740 の後端壁と側方から見たときに同一垂直面となっているため、パチンコ機 1 の背面から見たときに、背面側の上部から下方までに凹凸がなく、きわめてスッキリした形状となっており、パチンコ機 1 を運搬するときに全体の厚みが均一で把握し易いため、積み込みや重ね合わせ作業が行いやすく、また、実際に遊技場の島台に設置する際も、背向列設されるパチンコ機 1 の背面において、相手方

50

のパチンコ機の背面に突出する配線等を気にすることなく、きわめてスムーズに設置することができる。

【0462】

[2. 遊技盤の詳細構成]

続いて、本実施形態のパチンコ機1における遊技盤4の構成について、主に図151乃至図156を参照して説明する。図151は、遊技盤の正面図であり、図152は、遊技盤を斜め右前から見た斜視図であり、図153は、遊技盤を斜め左前から見た斜視図であり、図154は、遊技盤を斜め左後から見た斜視図であり、図155は、遊技盤を主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図156は、分解したものを斜め後から見た斜視図である。

10

【0463】

図示するように、本実施形態のパチンコ機1における遊技盤4は、外レール602及び内レール603を有し、遊技球が打ち込まれる遊技領域605の外周を区画形成する枠状の前構成部材601と、前構成部材601の後側で遊技領域605を閉鎖するように配置された遊技パネル600と、遊技領域605の外側でアウト口606よりも右側の前構成部材601の下部に配置された機能表示ユニット640と、遊技領域605内の左右方向略中央でアウト口606の上側に配置され遊技パネル600の前面に支持される始動口ユニット2000と、始動口ユニット2000の左側で遊技領域605の外周に沿って配置され遊技パネル600の前面に支持される左サイド入賞口部材2100と、始動口ユニット2000の右側で遊技領域605の外周に沿って配置され遊技パネル600の前面に支持される右サイド入賞口部材2150と、左サイド入賞口部材2100の右側に配置され遊技パネル600の前面に支持される左サイド誘導部材2180と、遊技領域605内の上下方向中央からやや上寄り右側に配置され遊技パネル600の前面に支持されるゲート部材2200と、遊技領域605の略中央部分に配置され遊技パネル600に支持される枠状のセンター役物2300と、遊技パネル600の後側に取付けられる裏ユニット3000と、裏ユニット3000の後側に遊技パネル600及びセンター役物2300の枠内を通して遊技者側から視認可能に取付けられ所定の演出画像及び報知情報を表示可能な演出表示手段としての液晶表示装置1400と、を主に備えている。以下、遊技パネル600に装着された各装置の構成について詳細に説明する。

20

【0464】

[2-1. 始動口ユニット]

まず、図157乃至図166を参照し、始動口ユニット2000について説明する。図157は、遊技パネルに装着される各装置を、部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図158は、始動口ユニットを斜め前から見た斜視図であり、図159は、始動口ユニットを、部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図160は、始動口ユニットのベースユニットを分解して斜め前から見た斜視図であり、図161は、始動口ユニットの前側装飾ユニットを分解して斜め前から見た斜視図であり、図162の(a)は、始動口ユニットのリールユニットを斜め前から見た斜視図であり、(b)は、リールユニットを斜め後から見た斜視図であり、図163は、リールユニットを分解して斜め前から見た斜視図であり、図164は、リールユニットを、上下方向中央で切断した際の下側部分を斜め前から見た斜視図であり、図165は、リールユニットの縦断面図であり、図166は、リールユニットにおけるリールシートの展開図である。

30

40

【0465】

図157及び図158に示すように、本例の始動口ユニット2000は、遊技パネル600における左右方向中央の下部に形成された開口部600eに対して、前側から挿入された上で、遊技パネル600の前面に固定されるものである。この始動口ユニット2000は、遊技領域605内へ打ち込まれた遊技球が受入可能とされる複数の受入口(入賞口)と、回転及び停止によって図柄を表示させるリールユニット2040を有する回転演出装置2003とを備えている。なお、複数の受入口としては、左右方向の略中央に配置された第一始動口2001と、第一始動口2001の斜め右下に配置された第二始動口20

50

02と、第一始動口2001の斜め左下に配置された一般入賞口2004と、が備えられている。

【0466】

始動口ユニット2000の構成について詳しく説明する。図158及び図159に示すように、始動口ユニット2000は、第一始動口2001及び一般入賞口2004を有する枠状のベースユニット2020と、ベースユニット2020の前側に設けられ遊技領域605に突出して配置される前側装飾ユニット2090と、ベースユニット2020における右側の孔部2021bに嵌め込まれた第二始動口2002と、ベースユニット2020の中央開口部2021a内に配置されたリールユニット2040とを、主に備えて構成されている。

10

【0467】

まず、ベースユニット2020は、図159及び図160に示すように、前後方向に貫通する略正方形の開口部2021aを中央に有し、開口部2021aの上側で左右方向の中央に配置された第一始動口2001、及び開口部2021aの左側に配置された一般入賞口2004が一体的に形成された台板2021を備えている。ここで、第一始動口2001及び一般入賞口2004は、遊技領域605に突出するとともに上側が開放されており、遊技領域605を転動する遊技球が常時受入（入賞）可能となっている。なお、一般入賞口2004の前面は、入賞口飾り2024によって閉鎖されている。また、第一始動口2001の左右両側には、前面に窓部を有するとともに、文字を象った一対のロゴレンズ2022、及びそれらのロゴレンズ2022に光を投光する一対の発光基板2023が後側から収容された装飾文字収容部2021eが一体的に形成されている。また、台板2021の前面には、装飾模様を有する複数枚のシール部材2025が貼着されている。また、開口部2021aの左右両側に形成された小開口部2021c、2021dには、岩の模様を呈した一対の岩形レンズ2027（図159参照）が夫々前側から嵌め込まれるとともに、台板2021の後側に配置された発光基板2028によって光が投光され発光装飾されるようになっている。

20

【0468】

前側装飾ユニット2090は、図159及び図161に示すように、上面に遊技球の転動面2091aを有する枠状の枠部材2091と、枠部材2091の前面（下部部分を除く）に取着された門形前面飾り2092と、門形前面飾り2092の下側に配設された綱形飾り2093及び一対の綱押さえ部2094とを備えており、門形前面飾り2092と綱形飾り2093との組み合わせによって、リールユニット2040に表示される図柄（詳細は後述する）を遊技者側から視認可能とするための窓部2090aを形成している。なお、門形前面飾り2092は、その上部中央後側に文字レンズ2095を備えるとともに、枠部材2091内に配設された飾り内レンズ2097を通して発光基板2098から光が投光されるようになっている。また、綱形飾り2093及び綱押さえ部2094の後側には、これらに向かって光を投光し発光装飾させる発光基板2096が配設されている。

30

【0469】

一方、図159に示すように、台板2021における小開口部2021dの右側には、前後方向に貫通する透孔部2021bが設けられており、この透孔部2021bに、第二始動口2002が嵌め込まれている。第二始動口2002は、上側が開放された入球部2031と、拡開可能に支持された一対の可動片2032と、一対の可動片2032を可動させる始動口ソレノイド2033を有する開閉駆動部2034と、を備えて構成されており、一対の可動片2032が略垂直に立上った状態では、第二始動口2002の上側に植設された障害釘（図示しない）と一対の可動片2032とによって第二始動口2002へ遊技球が受入不能となるのに対して、一対の可動片2032が左右方向へ拡開した状態（図158の状態）では第二始動口2002へ遊技球が受入可能となるようになっている。つまり、第二始動口2002が一対の可動片2032により可変入賞口となっている。なお、一対の可動片2032は、後述するゲート部材2200のゲートセンサ2202による遊技球の通過の検出に基いて開閉されるようになっている。

40

50

【0470】

一方、前側装飾ユニット2090の窓部2090aを通して、リールユニット2040の図柄が表示されるようになっており、図柄の変動及び停止図柄を視認させることにより、遊技や抽選における演出効果を高めている。なお、窓部2090aの縦方向の大きさは、後述するリール本体2041の直径と略等しくなっており、これにより、リール本体2041の直径が比較的小さな場合でも、窓部2090aを通して視認可能となる各図柄を比較的大きく見せることが可能になっている。

【0471】

このリールユニット2040は、図162乃至図164に示すように、透明の部材からなり一端側（本例では左側）が開放されたドラム形（円筒状）のリール本体2041と、
リール本体2041の開放端側に対して着脱可能に装着されたリール蓋2042と、リール本体2041及びリール蓋2042を回転可能に支持する右側リール支持部2044及び左側リール支持部2045と、を備えて構成されている。なお、左側リール支持部2045の内側には、環状のリール固定部2046が設けられており、リール固定部2046を介して支持されるようになっている。また、リール本体2041に回転力を付与する駆動機構として、右側リール支持部2044に取付けられた駆動モータ2048と、駆動モータ2048の回転軸に接続されたモータギア2049と、リール本体2041の右側面に固定されるとともにモータギア2049に噛合されたリールギア2050とを備えている。

【0472】

また、リール本体2041の内部には、リール本体2041の回転軸となるリール軸板2066が配設されている。詳しく説明すると、リール本体2041における右側面の回転中心、及びリールギア2050の回転中心には、互いに連通する貫通孔2041a、2050aが設けられており、これらの貫通孔2041a、2050aに対しリール軸受2068aが回転可能な状態で挿入されている。また、リール蓋2042の回転中心、及びリール固定部2046の回転中心には、互いに連通する貫通孔2042a、2046aが設けられており、これらの貫通孔2042a、2046aに対しリール軸受2068bが回転可能な状態で挿入されている。一方、リール軸板2066は、右側軸方向に延出された右側リール軸2067aと、左側軸方向に延出された左側リール軸2067bとを備えており、右側リール軸2067aは、リール軸受2068aを挿通して（すなわち貫通孔2041a、2050aを通過して）おり、その先端が、右側リール支持部2044に形成された嵌込部2044aに嵌込まれている。なお、リール軸受2068aの内周面には、右側リール軸2067aに対して回転することを阻止する係合部（図示しない）が形成されている。また、左側リール軸2067bは、リール軸受2068bを挿通して（すなわち貫通孔2042a、2046aを通過して）おり、その先端が、左側リール支持部2045に形成された嵌込部2045aに嵌込まれている。なお、リール軸受2068bの内周面には、左側リール軸2067bに対して回転することを阻止する係合部（図示しない）が形成されている。つまり、リール本体2041、リール蓋2042、及びリールギア2050は、リール軸2067a、2067bによって支持されたリール軸受2068a、2068bに対して回転可能に支持されている。換言すれば、リール本体2041の内部に配設されたリール軸板2066を回転させることなく、外側のリール本体2041を回転させることが可能になっている。

【0473】

ところで、図163及び図165に示すように、リール本体2041の内部には、リール本体2041の外周面に沿って配設されたリールシート2060が設けられており、透明なリール本体2041を通してリールシート2060に表示された図柄を視認させることが可能になっている。詳しく説明すると、図165及び図166に示すように、リールシート2060には、リール本体2041の周方向に区画された複数個（本例では三つ）の図柄表示領域（すなわち第一図柄表示領域2061、第二図柄表示領域2062、第三図柄表示領域2063）が設けられており、リール本体2041の回転を停止した際に、

第一図柄表示領域 2061、第二図柄表示領域 2062、及び第三図柄表示領域 2063の中から、抽選結果等に基づいて選択された図柄表示領域のみが、前側装飾ユニット 2090の窓部 2090aを通して遊技者側から視認可能となるように構成されている。

【0474】

ところで、リールシート 2060の各図柄表示領域 2061、2062、2063に表示された図柄がそれぞれ一様なものである場合には、リール本体 2041が一回転するごとに同じ図柄が同じ配列で繰り返し出現することから、回転演出装置 2003による演出が単調なものとなりやすく、リール本体 2041の変動中（回転中）における演出効果を低下させる虞がある。

【0475】

これに対し、本例では、複数の図柄表示領域 2061、2062、2063のうち、少なくとも一つの領域（具体的には第三図柄表示領域 2063）を可変図柄領域とし、その可変図柄領域に、二種類の図柄を択一的に表示させる図柄表示手段 2064を備えている。具体的に説明すると、図柄表示手段 2064は、リール本体 2041の内部に配設され、リールシート 2060の第三図柄表示領域 2063を通して遊技者側に光を投光する発光基板 2069を備えている。特に、この発光基板 2069は、少なくとも三原色の一つである青色と三原色の他の一色である赤色とを含む複数種類の色の光を投光可能なフルカラーのLEDを備えるものである。なお、発光基板 2069は、リール本体 2041内で固定状態に設けられたリール軸板 2066の平板部 2066c（図163参照）に取付けられており、リール本体 2041の回転状態によらず、常に前方（遊技者側）に向かって光を投光させることが可能になっている。また、リール軸板 2066には、発光基板 2069から投光された光を前方に向かって導くリフレクタ 2070が設けられており、前側装飾ユニット 2090の窓部 2090aに対応する部分のみを効率的に光らせることが可能になっている。また、発光基板 2069に接続された電線（図示しない）は、左側リール軸 2067bの内部を通して配線され、左側リール軸 2067bの端部に形成された引出口 2067c（図162（b）参照）から、リールユニット 2040の外部に引出されている。つまり、電線は、リール本体 2041が回転しても捻れることなく配線されている。

【0476】

また、図柄表示手段 2064は、リールシート 2060の第三図柄表示領域 2063を、第一透過手段 2064a及び第二透過手段 2064bから構成している。第一透過手段 2064aは、発光基板 2069から投光される第一色（具体的には赤色）の光のみが通過することで、第一図柄（例えば「BIG」という文字）を表示するものであり、一方、第二透過手段 2064bは、発光基板 2069から投光される第二色（具体的には青色）の光のみが通過することで、第二図柄（例えば「REG」という文字）を表示するものである。なお、この第一透過手段 2064a及び第二透過手段 2064bは、カラーフィルタによって実現することが可能である。

【0477】

このように、図柄表示手段 2064を備えるため、必要に応じて第三図柄表示領域 2063の図柄を変化させることで、リールシート 2060全体の図柄列に対してメリハリを持たせることが可能になる。したがって、演出の単調さを抑制し、回転演出装置 2003による演出の興趣を高めることが可能になる。特に、発光基板 2069から投光される光の色を異ならせるだけで第三図柄表示領域 2063に表示される図柄を変化させることができるため、極めてシンプルに構成することが可能になる。また、図柄表示手段 2064は、カラーフィルタによって構成された第一透過手段 2064a及び第二透過手段 2064bと、発光基板 2069とによって構成されているため、例えば液晶表示装置 1400のような表示装置で構成する場合と比べ、図柄表示手段 2064全体の大きさを小型化することができ、ひいてはリール本体 2041の大きさが比較的小さくても図柄表示手段 2064を良好に組付けることができる。

【0478】

また、第一色及び第二色として、ともに光の三原色である「赤色」及び「青色」を採用しているため、第一図柄は赤色で表示され、第二図柄は青色で表示される。このため、どちらの図柄も単色表示となり、夫々の図柄の形態を直感的に把握しやすくすることができる。

【0479】

ところで、第一透過手段2064a及び第二透過手段2064bの配置方法としては、別個の面上に形成された二枚の部材（第一透過手段2064aを具備する第一部材及び第二透過手段2064bを具備する第二部材）を重ね合わせて配置する方法が考えられるが、この方法によれば、部材2枚分の厚みが重畳されるため、リールシート2060全体の厚みが増してしまい、実装の自由度が制限されるという問題が発生する。また、発光基板2069から照射される光量が減衰し、比較的暗い表示になりがちである。なお、この問題を回避するために、発光基板2069からの光量を増大させることも考えられるが、この場合には、発光基板2069の消費電力が増大したり、発熱量が増加したりするため好適ではない。

【0480】

これに対し、本例では、同一面上に、すなわち一枚の部材上に二つの透過手段（第一透過手段2064a及び第二透過手段2064b）を並べて（一部は重複させて）配置する。これにより、二枚の部材を重ね合わせる場合に比べてリールシート2060の厚みを薄くコンパクトにすることができ、実装の自由度を向上させることが可能となる。また、同一面上に二つの透過手段2064a、2064bを形成するため、透過率の減少を低減することができ、鮮明な表示を行うことができる。また、透過率が高くなるため、発光基板2069からの光量の増大（すなわち発光基板2069の消費電力の増加）を抑制し、発光基板2069の発熱量を減らすことができる。なお、第一透過手段2064a及び第二透過手段2064bを同一面上に形成する方法としては、例えば、二つの透過手段2064a、2064bを貼り合せて形成する、樹脂の射出成形技術の一つである多色成形技術を適用する、カラー印刷技術を適用する、等の方法を挙げることができる。

【0481】

ところで、第一透過手段2064aと第二透過手段2064bとの一部を重複して配置した場合、その重複部2064cは、第一色（赤色）及び第二色（青色）の双方を透過しない場合が考えられる。なぜならば、発光基板2069から第一色（赤色）を投光すると、第二透過手段2064bにより第一色（赤色）がブロックされ、一方、第二色（青色）を投光すると、第一透過手段2064aにより第二色（青色）がブロックされるからである。これにより、第一図柄または第二図柄の何れか一方（若しくは双方）のうち、重複部2064cの色が欠けて正常に表示されない問題が発生する。

【0482】

これに対し、本例では、第一透過手段2064aと第二透過手段2064bとの重複部2064cは、夫々の光を透過可能に構成されている。したがって、重複部2064cの色が欠けることがなく、夫々の図柄を所望の色及び形態で表示することが可能となり、ひいては第一図柄及び第二図柄を判別しやすくすることができる。

【0483】

なお、リールシート2060における第一図柄表示領域2061及び第二図柄表示領域2062は、第一色（赤色）及び第二色（青色）を含まいずれの色の光も透過しない材料から構成されている。このため、リール本体2041の内部に配設された発光基板2069から第一色または第二色の光が投光されても、可変図柄領域以外の図柄表示領域からは光が放射されないようになり、可変図柄領域とその他の領域とを、発光の有無によって区別させることが可能となる。また、図162に示すように、リールギア2050の前側（遊技者側）には、遮光シート2071が設けられており、たとえリール本体2041の右側面から光が漏れることがあっても、リール本体2041のみを光らせて見せることが可能となっている。

【0484】

ところで、リールシート 2060 の各図柄表示領域を、表示される図柄の種類によって区分すると、第一図柄表示領域 2061 のみからなる基準図柄領域と、第二図柄表示領域 2062 及び第三図柄表示領域 2063 を含む演出図柄領域とに大別することができる。基準図柄領域（第一図柄表示領域 2061）には、基準図柄（具体的には「GG」という文字）が表示されており、リール本体 2041 の回転中、基準図柄を繰り返し視認させることにより全ての図柄表示領域 2061, 2062, 2063 の個数や夫々の演出図柄領域（第二図柄表示領域 2062 及び第三図柄表示領域 2063）の相対的な位置を容易に認識させることが可能となる。また、リール本体 2041 の回転開始前に基準図柄を視認させた状態で静止させるようにすれば、待機中であることを把握させることもできる。一方、演出図柄領域（第二図柄表示領域 2062 及び第三図柄表示領域 2063）には演出図柄が表示されており、いずれの演出図柄で停止されるかによって（すなわちリール本体 2041 の停止時にいずれの演出図柄が窓部 2090a を通して視認可能となるかによって）、有利性の高低を把握することが可能となる。

【0485】

また、前述したように、演出図柄領域のうちの一つである第三図柄表示領域 2063 が可変図柄領域となっているため、演出図柄列のパターンを増やし、演出図柄列における期待度の高さに抑揚をつけることができる。また、第二図柄表示領域 2062 は図柄が変化しない不変図柄領域となっているため、リール本体 2041 の変動中、遊技者は可変図柄領域（第三図柄表示領域 2063）に的を絞って演出図柄を視認するようになり、演出図柄の変化を比較的容易に認識させることが可能となる。特に、第三図柄表示領域 2063 では、遊技状態に対する期待度が互いに異なる期待大図柄（BIG）及び期待小図柄（REG）のいずれか一方が択一的に表示され、第二図柄表示領域 2062 では、期待大図柄と期待度が等しい演出図柄（BIG）が表示される。したがって、第三図柄表示領域 2063 に期待小図柄（REG）が表示された場合には、リール本体 2041 の停止時に、遊技状態に対する期待度が高い状態と期待度が低い状態に振り分けられることとなり、リール本体 2041 が停止するまでその動作を注目させることができる。一方、第三図柄表示領域 2063 に期待大図柄（BIG）が表示された場合には、演出図柄領域の全てが期待大図柄（BIG）となることから、リール本体 2041 が停止するのを待つまでもなく、期待度の高い状態であることを把握することができ、ひいては遊技者に大きな喜びを与えることが可能になる。

【0486】

さらに、フォトセンサ 2051（図 163 参照）によってリール本体 2041 の回転位置が検出されており、第三図柄表示領域 2063 における図柄の切替（すなわち発光基板 2069 から投光される光の色の変化）は、第三図柄表示領域 2063 が遊技者側から視認不能となった状態で行われるようになっている。このため、図柄が唐突に変化した感覚を生じさせ、その変化によって遊技者に驚きを与えることができる。

【0487】

なお、図 159 に示すように、リールユニット 2040 は、台板 2021 の裏面側に取付けられた裏カバー 2080 によって覆われており、裏カバー 2080 の後側に配置された中継基板 2081 を介して駆動モータ 2048 に駆動用信号が送られるようになっている。

【0488】

[2-2. 左サイド入賞口部材]

図 157、図 167 及び図 168 を参照し、左サイド入賞口部材 2100 について説明する。図 167 は、左サイド入賞口部材を斜め前から見た斜視図であり、図 168 は、左サイド入賞口部材を分解して斜め前から見た斜視図である。図 157 に示すように、左サイド入賞口部材 2100 は、遊技パネル 600 における左右方向中央から左寄りの下部で、始動口ユニット 2000 が挿入固定される開口部 600e よりも左側に形成された開口部 600e に対して、前側から挿入された上で、遊技パネル 600 の前面に固定されるものである。また、図 167 及び図 168 に示すように、左サイド入賞口部材 2100 は、

左側面が円弧状に形成されるとともに、下部右側に二つの一般入賞口 2 1 0 2 が形成された左サイド台板 2 1 0 1 と、左サイド台板 2 1 0 1 の上部前面に取着され遊技領域 6 0 5 に突出して配置される発光装飾ユニット 2 1 0 5 と、を備えて構成されている。

【0489】

一般入賞口 2 1 0 2 は、遊技領域 6 0 5 に突出するとともに上側が開放されており、遊技領域 6 0 5 を転動する遊技球が常時受入（入賞）可能となっている。また、一般入賞口 2 1 0 2 の前面には、シール部材 2 1 0 3 が貼着された入賞口飾り 2 1 0 4 が設けられている。一方、発光装飾ユニット 2 1 0 5 は、遊技領域 6 0 5 を転動する遊技球を遊技領域 6 0 5 の中央に向けて案内する転動面 2 1 0 6 a を有する表示飾り部 2 1 0 6 と、表示飾り部 2 1 0 6 の上部側の前面に取付けられた環状の前側レンズ 2 1 0 7 と、前側レンズ 2 1 0 7 に対応するように表示飾り部 2 1 0 6 の後側に配設された後側レンズ 2 1 0 9 及び文字レンズ 2 1 1 0 とを備えている。また、表示飾り部 2 1 0 6 の下部には、複数の孔部 2 1 0 6 b が形成され、その孔部 2 1 0 6 b 内に特別図柄表示基板 2 1 1 1 に搭載された L E D 2 1 1 1 a が嵌挿されている。なお、表示飾り部 2 1 0 6 の下部前面には、孔部 2 1 0 6 b を前方から閉鎖する透明なシート部材 2 1 0 8 が設けられ、特別図柄表示基板 2 1 1 1 は、基板カバー 2 1 1 2 によって支持されている。

10

【0490】

また、左サイド台板 2 1 0 1 の下部後側には、台板後レンズ 2 1 1 4 が設けられ、さらに、台板後レンズ 2 1 1 4 を含む左サイド台板 2 1 0 1 全体の後側には、台板後レンズ 2 1 1 4 及び文字レンズ 2 1 1 0 に向かって光を投光する発光基板 2 1 1 5 が基板カバー 2 1 1 6 に収容された状態で設けられている。なお、左サイド台板 2 1 0 1 の上部には、開口部 2 1 0 1 a が形成されており、発光基板 2 1 1 5 から放射された光が開口部 2 1 0 1 a を通って文字レンズ 2 1 1 0 の裏面に照射されるようになっている。

20

【0491】

[2-3. 右サイド入賞口部材]

図 1 5 7、図 1 6 9 及び図 1 7 0 を参照し、右サイド入賞口部材 2 1 5 0 について説明する。図 1 6 9 は、右サイド入賞口部材を斜め前から見た斜視図であり、図 1 7 0 は、右サイド入賞口部材を分解して斜め前から見た斜視図である。図 1 5 7 に示すように、右サイド入賞口部材 2 1 5 0 は、遊技パネル 6 0 0 における左右方向中央から右寄りの下部で、始動口ユニット 2 0 0 0 が挿入固定される開口部 6 0 0 e よりも右側に形成された開口部 6 0 0 e に対して、前側から挿入された上で、遊技パネル 6 0 0 の前面に固定されるものである。図 1 6 9 及び図 1 7 0 に示すように、右サイド入賞口部材 2 1 5 0 は、右側面が円弧状に形成されるとともに、下部左側に一つの一般入賞口 2 1 5 5 が設けられた右サイド台板 2 1 5 1 と、右サイド台板 2 1 5 1 の下部前面（右サイド入賞口 2 1 5 5 の右側）に配設され遊技領域 6 0 5 に突出した複数の装飾体（右飾りレンズ 2 1 5 2、右飾り 2 1 5 3、及び右岩形レンズ 2 1 5 4）と、右サイド台板 2 1 5 1 の後側に配置され、右サイド台板 2 1 5 1 側に向かって光を投光する発光基板 2 1 5 6 と、発光基板 2 1 5 6 の後側から右サイド台板 2 1 5 1 に取付けられ発光基板 2 1 5 6 を覆う基板カバー 2 1 5 7 と、基板カバー 2 1 5 7 の裏面に貼着され発光基板 2 1 5 6 に接続された電線（図示しない）を保持するクランプ 2 1 5 8 と、を備えて構成されている。なお、一般入賞口 2 1 5 5 は、遊技領域 6 0 5 に突出するとともに上側が開放されており、遊技領域 6 0 5 を転動する遊技球が常時受入（入賞）可能となっている。また、右飾り 2 1 5 3 の上面には、遊技領域 6 0 5 を転動する遊技球を、遊技領域 6 0 5 の中央に向けて案内する転動面 2 1 5 3 a が設けられている。

30

40

【0492】

[2-4. 左サイド誘導部材]

図 1 5 7 及び図 1 7 1 を参照し、左サイド誘導部材 2 1 8 0 について説明する。図 1 7 1 は、左サイド誘導部材を斜め前から見た斜視図である。図 1 5 7 に示すように、左サイド誘導部材 2 1 8 0 は、遊技パネル 6 0 0 における左右方向中央から右寄りの下部で、左サイド入賞口部材 2 1 0 0 が挿入固定される開口部 6 0 0 e よりも右側に形成された開口

50

部600eに対して、前側から挿入された上で、遊技パネル600の前面に固定されるものである。図171に示すように、左サイド誘導部材2180は、台板2181と、その前面に配設されたレンズ部2182と、レンズ部2182に向かって光を投光しレンズ部2182を発光装飾させる発光基板（図示しない）と、その発光基板を後側から覆う基板カバー2183と、を備えて構成されている。また、レンズ部2182は遊技領域605に突出するとともに、その上面には、右側に向かって下り勾配に形成された転動面2182aが形成され、左側の遊技領域605（図151参照）を転動する遊技球を遊技領域605の中央に向かって案内するようになっている。

【0493】

[2-5. ゲート部材]

図157に示すように、ゲート部材2200は、遊技パネル600における左右方向中央よりも右側で上下方向中央からやや上寄りの位置に形成された開口部600eに対して、前側から挿入された上で、遊技パネル600の前面に固定されるものである。このゲート部材2200は、遊技球が一つのみ通過可能な幅のゲートを有しており、そのゲート2201内に配置されたゲートセンサ2202（図204参照）によりゲート2201を通過した遊技球を検出することができるようになっている。

【0494】

[2-6. センター役物]

次に、図157、及び図172～図177を参照し、センター役物2300の構成について詳細に説明する。図172は、センター役物を斜め前から見た斜視図であり、図173は、センター役物を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図174は、センター役物の装飾部を斜め前から見た斜視図であり、図175は、センター役物のセンター台板を斜め前から見た斜視図であり、図176は、センター役物の大入賞口ユニットを斜め前から見た斜視図であり、図177は、大入賞口ユニットを分解して斜め前から見た斜視図である。

【0495】

図157に示すように、センター役物2300は、遊技パネル600の略中央を貫通するように大きく形成された開口部600eに対して、前側から挿入された上で、遊技パネル600の前面に固定されるものであり、図示するように、遊技領域605の大半を占める大きさで枠状に形成されている。なお、このセンター役物2300の右側の外周面と遊技領域605の外周との間に前述のゲート部材2200が配置されている。

【0496】

図172及び図173に示すように、センター役物2300は、枠状のセンター台板2301と、センター台板2301の前面側に装着された装飾部2303と、センター台板2301の右下の台座部2301b（図175参照）に取付けられた大入賞口ユニット2330と、を備えて構成されている。

【0497】

センター台板2301は、図173及び図175に示すように、開口窓2300aを有する略円環状の形状を呈しており、下部内周面には後述するワープ通路を通してセンター台板2301の内側に進入した遊技球を左右方向に転動させることが可能な前スロープ部2302が設けられている。また、センター台板2301の下部には、後述する柵ユニット3300（図196参照）に形成されたチャンス口3302gに入球した遊技球をセンター役物2300の下方の遊技領域605に放出するチャンス出口2301aが前後方向に貫通して設けられている。また、センター台板2301の右下には大入賞口ユニット2330を装着するための台座部2301bが右斜め下方に突出して設けられている。

【0498】

図173及び図174に示すように、装飾部2303は、枠状のセンター台板2301に沿って配設された複数の部材から構成されている。詳しくは、下部から左側にかけて配置された下前飾り2304と、左側から上部にかけて配置され岩の模様が表示された複数の岩形飾り2305と、右上部分に配置され所定の文字が表示された複数のロゴ飾り23

10

20

30

40

50

06と、右側部分に配置された右側飾り2307と、ロゴ飾り2306の下方に配置され後述する右側役物装置3100の右側可動装飾体3101を覆うリストカバー2309と、を備えている。なお、下前飾り2304には、センター台板2301に形成されたチャンス出口2301aを閉鎖しないように開口2304aが穿設されている。また、下前飾り2304と岩形飾り2305との間には、センター役物2300の左側の遊技領域605に向かって開口したワープ入口部2310が設けられており、遊技領域605を転動する遊技球をセンター役物2300の内部に入球させることが可能となっている。

【0499】

また、図173に示すように、これらの装飾部2303とセンター台板2301との間には、複数の発光基板2312が配設されており、夫々の装飾部2303に向かって光を投光させることで発光装飾させることが可能になっている。なお、リストカバー2309の後側には、リストカバー2309に形成された窓部を通して一部が前方に突出する凹凸形状のリストレンズ2313も配設されており、リストレンズ2313を通して遊技者側に光が放射されるようになっている。また、ロゴ飾り2306の後側には、レンズ2314が配設され、センター台板2301の後方のショルダーベース2326によって支持された発光基板2323から投光された光が、レンズ2314を通してロゴ飾り2306に照射されるようになっている。

【0500】

一方、大入賞口ユニット2330は、図176及び図177に示すように、開閉可能な大入賞口2330a、及び第二アウト口2330bを形成するユニットである。大入賞口ユニット2330は、大入賞口ベース2331と、その上部前面に配設され右側に向かって開口された第二アウト口2330bを有するアウト通路2332と、大入賞口ベース2331の前面に取着され、右側に向かって開口された大入賞口2330aを有する大入賞口通路2333とを備えて構成されている。アウト通路2332は、第二アウト口2330bに入球した遊技球を左斜め下方に導くとともに、大入賞口ベース2331に形成された開口部（図示しない）を通して、大入賞口ベース2331の後側に配置された通路部材2344のアウト経路2344aに送ることが可能になっている。また、大入賞口通路2333は、大入賞口2330aに入賞した遊技球を左側に向かって導くとともに、大入賞口ベース2331に形成された開口部2331aを通して、通路部材2344の入賞経路2344bに送ることが可能になっている。なお、大入賞口2330aに入賞した遊技球はカウントセンサ2013によって検出されるようになっている。また、通路部材2344の前面側は通路カバー2339によって閉塞されており、遊技球が各経路2344a、2344bから逸脱しないように構成されている。

【0501】

また、大入賞口2330aは、羽根2338によって開閉可能となっている。この羽根2338は、下部側の軸を中心に回動可能に軸支されており、略垂直な状態（図176に示す状態）では大入賞口2330aを閉鎖して遊技球を受入不能とし、一方、前後方向を軸方向として右側に傾斜するように回動（すなわち時計方向に回動）すると、大入賞口2330aを開放して遊技球を受入可能とするようになっている。この羽根2338は、通常の遊技状態では大入賞口2330aを閉鎖した状態となっており、第一始動口2001や第二始動口2002へ遊技球が受入れられる（始動入賞する）ことで抽選される特別抽選結果に応じて（特別抽選結果が「大当たり」又は「小当たり」の時に）大入賞口ソレノイド2347の駆動により開閉するようになっている。駆動機構について詳しく説明すると、大入賞口ソレノイド2347は、プランジャー（図示しない）を下方に向けて配置されており、プランジャーには、アーム2348を介してクランク2348aが接続されており、クランク2348aと羽根2338とが軸ピン2350によって連結されている。つまり、プランジャーが下方へ突出すると、アーム2348及びクランク2348aによってプランジャーの直線運動が回転運動に変換され、軸ピン2350及び羽根2338を時計方向に回転するようになっている。なお、大入賞口ソレノイド2347は、ソレノイド取付ベース2345及びソレノイド板金2346によって挟持された状態で支持されるとと

10

20

30

40

50

もに、その下側に配置されたカバー 2 3 5 1 によって覆われている。

【0502】

また、大入賞口ベース 2 3 3 1 の前側には、炎形飾り 2 3 3 5 及び岩形飾り 2 3 3 6 等からなる前面装飾部 2 3 3 4 が配置されており、それらの前面装飾部 2 3 3 4 は、その後側に配置された発光基板 2 3 3 7 によって発光装飾されるようになっている。また、大入賞口ベース 2 3 3 1 の後側には、基板カバー 2 3 4 2 を介して取付けられた発光基板 2 3 4 3、及び大入賞口ベース 2 3 3 1 に直接取付けられた発光基板 2 3 4 1 が配設されており、これらの発光基板 2 3 4 3、2 3 4 1 によって、大入賞口ベース 2 3 3 1 の一部（遊技者側から視認可能となる部分）及び大入賞口 2 3 3 0 a 付近を発光装飾させることが可能になっている。

10

【0503】

また、図 1 7 3 に示すように、センター台板 2 3 0 1 の後側には、ワープ入口部 2 3 1 0 から入球した球を柵ユニット 3 3 0 0（図 1 9 6 参照）の上段転動面 3 3 0 2 a に誘導するワープ通路 2 3 1 6 と、発光基板 2 3 1 2 に接続されたハーネス（図示しない）を後側から覆う基板カバー 2 3 1 8 と、センター台板 2 3 0 1 の右肩部分を後側から覆うショルダーカバー 2 3 2 0 と、リストレンズ 2 3 1 3 を支持するリストベース 2 3 2 1 と、センター台板 2 3 0 1 の上部側から岩形飾り 2 3 0 5 に投光するように水平に配置された発光基板 2 3 2 4 と、発光基板 2 3 2 4 を後側から覆う基板カバー 2 3 2 5 と、が備えられている。

【0504】

20

次に、図 1 7 8 ～図 2 0 3 を参照し、裏ユニット 3 0 0 0 の構成について詳細に説明する。図 1 7 8 は、裏ユニットを斜め前から見た斜視図であり、図 1 7 9 は、各役物装置と液晶表示装置の表示画面との関係を示す正面図であり、図 1 8 0 は、上側役物装置を斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 1 は、上側役物装置を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 2 は、上側役物装置の上側可動装飾体を斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 3 は、上側可動装飾体を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 4（a）は、上側可動装飾体を、左右方向中央で切断した際の左側部分を斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 4（b）は、上側可動装飾体における駆動部の拡大斜視図であり、図 1 8 5 は、上側可動装飾体におけるヘッドガードの動作を示す右側面図であり、図 1 8 6 は、上側役物装置の昇降駆動ユニットを、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 7 は、分解したものを斜め後から見た斜視図である。

30

【0505】

また、図 1 8 8（a）は右側役物装置を斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 8（b）は右側可動装飾体が演出位置に移動した状態を斜め前から見た斜視図であり、図 1 8 9 は、右側役物装置を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 0 は、分解したものを斜め後から見た斜視図であり、図 1 9 1 は、右側役物装置の右側可動装飾体を分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 2 は、右側役物装置の駆動機構部分を分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 3 は、右側可動装飾体の動作を示す模式的な説明図である。また、図 1 9 4（a）は、左側役物装置を斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 4（b）は、左側可動装飾体が演出位置に移動した状態を斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 5 は、左側役物装置を、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図である。

40

【0506】

また、図 1 9 6 は、柵ユニットを斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 7 は、柵ユニットを、主な構成部材毎に分解して斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 8 は、柵ユニットを、可動柵が設けられた部分で縦方向に切断した際の左側部分を斜め前から見た斜視図であり、図 1 9 9 は、可動柵及びその機構部を、分解して斜め前から見た斜視図である。また、図 2 0 0 は、液晶表示装置を斜め前から見た斜視図であり、図 2 0 1 は、裏箱、液晶表示装置、及び液晶縁部飾りを、斜め前から見た斜視図であり、図 2 0 2 は、裏箱及び通

50

路カバーを、分解して斜め前から見た斜視図であり、図203は、裏箱の裏側に配設された基板等を分解し、斜め後から見た斜視図である。

【0507】

図155及び図178に示すように、裏ユニット3000は、遊技パネル600の後側に取付けられており、主に、遊技パネル600から所定距離後側へ離れた位置に液晶表示装置1400を支持する裏箱3001と、裏箱3001内において、液晶表示装置1400の前方上側に配置される上側役物装置3010と、液晶表示装置1400の前方右側に配置される右側役物装置3100と、液晶表示装置1400の前方左側に配置される左側役物装置3200と、を備えて構成されている。

【0508】

裏箱3001は、図202に示すように、前側が開放された箱状に形成され、前端に外方へ突出するフランジ状の固定部3001aが複数個備えられており、この固定部3001aを介して遊技パネル600（図155参照）の後側に固定されるようになっている。また、裏箱3001は、後壁3001bの略中央に矩形状の開口3001cが形成されており、この開口3001cを通して、後側に支持される液晶表示装置1400を視認させることが可能になっている。さらに、裏箱3001には、上側役物装置3010、右側役物装置3100、及び左側役物装置3200等を取付固定するための取付部が適宜位置に形成されている。

【0509】

上側役物装置3010について詳細に説明する。図180及び図181に示すように、所定のキャラクタの「顔」を模して造形された上側可動装飾体3011と、上側可動装飾体3011を、液晶表示装置1400の上側である待機位置（図179（a）参照）、及び液晶表示装置1400の上部前方である演出位置（図179（b）参照）の間で、上下方向に移動させる昇降駆動ユニット3040とを備えて構成されている。また、上側可動装飾体3011の左右両側には、キャラクタの「肩」を模した形状の左側顔サイド飾り3052及び右側顔サイド飾り3053が、昇降駆動ユニット3040の前面に固定状態で取着されている。

【0510】

上側可動装飾体3011は、図182乃至図184に示すように、右側面形状が略コ字形である顔本体ベース3012と、顔本体ベース3012の上部前側に配置されたヘッドガード3013と、顔本体ベース3012の下部前側に配置された下側マスク3014と、を備えて構成されている。ヘッドガード3013は、キャラクタの「前頭部」を覆うように、蓋形で、且つ上面後半部分及び背面が切欠れた形状を呈しており、左右側面の下部に形成された一対の軸孔3013aが、顔本体ベース3012の側面部分に形成された一対の取付孔3012aに連通するとともに、軸孔3013a及び取付孔3012aに挿入された頭軸ピン3025によって回動可能（ずなわち図185の二点鎖線に示すように傾動可能）に支持されている。なお、頭軸ピン3025の両端には、ブッシュ3026及びピNSTOPパー3027が設けられており、顔本体ベース3012に対してヘッドガード3013が左右方向にがたつかないように支持されている。

【0511】

ヘッドガード3013を駆動する機構として駆動部3019を備えている。駆動部3019は、図184（b）に示すように、モータベース3020に固定されたモータ3021と、モータ3021の回転軸に接続されたモータカム3022と、モータカム3022及びヘッドガード3013を連結する駆動アーム3023とを備えて構成されている。駆動アーム3023は、左右方向に水平な水平部3023a、その右端から垂下した垂下片3023b、及び水平部3023aの左端から垂直に立設された立設片3023cを備え、垂下片3023bには、モータカム3022の突起3022aが挿入される縦長のスリット3023dが形成され、立設片3023cの上部には、右方向に突出し、ヘッドガード3013の左右両側に形成されたガイド溝3013bに挿入される軸部3023eが形成されている。また、駆動アーム3023は、水平部3023a及び立設片3023cの

10

20

30

40

50

境界部位がモータベース 3020 に対して回転可能に支持されている。これにより、モータ 3021 が動作し、モータ 3021 に接続されたモータカム 3022 が所定角度回転すると、駆動アーム 3023 が回転し、駆動アーム 3023 の軸部 3023e が後側斜め下方に変位することで、ヘッドガード 3013 を、頭軸ピン 3025 を軸として回動させ、二点鎖線で示す位置まで移動させることが可能である。なお、ヘッドガード 3013 の回動位置は、駆動アーム 3023 に形成された検出片 3023f をフォトセンサ 3028 によって検出することで認識できるようになっている。

【0512】

一方、下側マスク 3014 は、キャラクタの「口」を覆うように、マスクの形状を呈しており、左右側面の上部に形成された一对の軸孔 3014a が、顔本体ベース 3012 の側面部分に形成された一对の取付孔 3012b に連通するとともに、軸孔 3014a 及び取付孔 3012b を通して挿入された軸ピン 3029 によって回動可能に支持されている。なお、下側マスク 3014 は、ヘッドガード 3013 の駆動部 3019 に相当する構成を備えておらず、引張りバネ 3018 によって上方に付勢された状態（図 182 に示す状態）で支持されている。つまり、下側マスク 3014 は、機械的に駆動させることはできないが、上側可動装飾体 3011 の移動中、下側マスク 3014 に加わる慣性力または振動によって揺れ動かすことが可能になっている。

【0513】

また、ヘッドガード 3013 及び下側マスク 3014 は、上下方向に離間して配置されるとともに、それらの後側には、光透過性を有する大きな赤色のパトレンズ 3016 と、パトレンズ 3016 の下部前面に配置された横長の上側マスク 3015 とが配設されており、ヘッドガード 3013 及び下側マスク 3014 の間からパトレンズ 3016 及び上側マスク 3015 を視認させることが可能となっている。特に、上側マスク 3015 は左右方向中央部分が上方に突出しており、ヘッドガード 3013 及び上側マスク 3015 が通常位置の場合（すなわち図 182 の実線で示す状態）には、上側マスク 3015（特に突出部 3015a）がキャラクタの「鼻」となり、パトレンズ 3016 がキャラクタの「目」となっているように見せることができる。また、パトレンズ 3016 は表面の上下方向が円弧状に形成されており、またパトレンズ 3016 の後側には、パトレンズ 3016 に光を投光する発光基板 3017 が配設されており、パトレンズ 3016 全体を発光装飾させることが可能になっている。

【0514】

また、顔本体ベース 3012 の左右両側には、キャラクタの「耳」を模して造形した一对のサイドカバー 3032 が取付部 3012c に固定されている。これらのサイドカバー 3032 は、顔ガイドベース 3031 及び下側マスク 3014 を挟むように取付けられているため、ヘッドガード 3013 及び下側マスク 3014 を軸支する頭軸ピン 3025 及び軸ピン 3029 等の端部を遮蔽し、これらの露出による見栄えの低下を防止することが可能になっている。また、顔本体ベース 3012 の後側には、顔ガイドベース 3031 が配設されており、この顔ガイドベース 3031 を介して昇降駆動ユニット 3040 に連結されている。

【0515】

一方、上側可動装飾体 3011 を上下方向に移動させる昇降駆動ユニット 3040 は、図 186 及び図 187 に示すように、後面が開放された顔スライドカバー 3041 と、顔スライドカバー 3041 の後側に配置され前面が開放された箱状の顔スライドベース 3042 と、放熱板 3046 を介して顔スライドベース 3042 の裏面に取付けられたモータ 3045 と、顔スライドベース 3042 の内部に收容され、モータ 3045 の回転を上下方向の直線運動に変換して上側可動装飾体 3011 の顔ガイドベース 3031 に伝達する伝達機構とを備えて構成されている。伝達機構は、モータ 3045 の回転軸に接続されたモータギア 3047 と、顔スライドカバー 3041 及び顔スライドベース 3042 に軸支されるとともに、モータギア 3047 に噛合されたスライド中継ギア 3048 と、顔スライドベース 3042 に対して上下方向に摺動可能に支持されるとともに、左側面にラック

3043aが形成されたスライド部材3043とを備えている。ラック3043aは上下方向に形成されるとともに、スライド中継ギア3048に噛合されており、スライド中継ギア3048が回転すると、その回転運動がラック3043aによって直線運動に変換され、スライド部材3043が上下方向に移動するようになっている。また、スライド部材3043には、嵌合孔部3043bが形成されており、顔ガイドベース3031の裏面から突出する複数の突起部3031aが前側から嵌挿されている。なお、突起部3031aは、ブッシュ3044、及び顔スライドカバー3041に形成された縦長のスリット3041aを通して、嵌合孔部3043bに嵌挿されている。

【0516】

また、顔スライドベース3042内には、モータギア3047と噛合するスプリングギア3049、及びスプリングギア3049を一定の回転方向（反時計方向）に付勢することで、上側可動装飾体3011を待機位置（上側停止位置）に向かって付勢するスプリング3050とが配設されており、これにより上側可動装飾体3011の自重による落下を抑制するとともに、モータ3045の負荷を軽減することが可能になっている。また、顔スライドベース3042内には、顔スライドベース3042の上限位置及び下限位置をそれぞれ検出する一対のフォトセンサ3051が配設されており、これにより上側可動装飾体3011が待機位置あるいは演出位置に達したことを夫々検出することが可能になっている。

【0517】

次に、右側役物装置3100について詳細に説明する。右側役物装置3100は、図188乃至図190に示すように、所定のキャラクタの「左手」を模して造形された右側可動装飾体3101と、右側可動装飾体3101を、液晶表示装置1400の右側である待機位置（図179（a）参照）、及び液晶表示装置1400の前方（中央よりも右寄りの位置）である演出位置（図179（b）参照）の間で、左右方向に移動させる駆動ユニット3102と、駆動ユニット3102に対する右側可動装飾体3101の移動方向を案内するリニアガイド部3126と、を備えて構成されている。なお、右側可動装飾体3101は、所定のキャラクタの「左手」に相当するものであるが、正面から見て右側に配置されていることから、説明の便宜上、右側可動装飾体3101に関する部材には、「右」または「右側」を付けて説明する場合がある。

【0518】

右側可動装飾体3101は、図189及び図191に示すように、右腕本体ベース3105と、その前側に配設され「左手」を模して造形した装飾体、具体的には、「手の甲」の外郭を模した杵状の右腕本体カバー3106、右腕本体カバー3106の左側面に取付けられ「人差し指」から「小指」までの根元部を模した右指本体3107、右腕本体カバー3106の上面に取付けられ「親指」を模した右親指部3108、右指本体3107の左側面に取付けられ「人差し指」から「小指」までの指先部分を模した指サイド部3109、及び、右腕本体カバー3106の開口部3106aを塞ぐように配設され、「手の甲」を模するとともに表面に「拳」という文字が表示されたレンズ部3111を有するレンズベース3110と、を備えて構成されている。なお、右腕本体ベース3105の上部右端部分には、右腕本体カバー3106の上面右角部分（切欠部分）に嵌込まれ、連続する「手」の一部を形成する付加装飾部3105aが設けられている。また、右指本体3107には、前後方向に貫通する複数の透孔3107aが穿設され、後側に配置された発光基板3313の発光部が挿入されている。また、右親指部3108にも、前後方向に貫通する透孔3108aが穿設され、後側に配置された親指レンズ3114が挿入されている。また、レンズ部3111及び親指レンズ3114の後側には、レンズ部3111及び親指レンズ3114に光を投光する発光基板3116が配設されている。なお、発光基板3116には電力を供給するためのフラットケーブル3119が接続され、そのフラットケーブル3119は、右腕本体ベース3105の背面に沿って配線されるとともに、右腕本体ベース3105の付加装飾部3105aに形成されたスリット3105bを通して外部に引き出されている。また、フラットケーブル3119は、ケーブル押え3120によって右

10

20

30

40

50

腕本体ベース 3 1 0 5 に支持されており、右側可動装飾体 3 1 0 1 の可動中、フラットケーブル 3 1 1 9 に干渉しないように（すなわちフラットケーブル 3 1 1 9 を巻き込まないように）なっている。また、フラットケーブル 3 1 1 9 の先端は、ケーブルカバー 3 1 6 5（図 1 9 2 参照）によって支持された中継基板 3 1 6 6 に接続されている。なお、ケーブルカバー 3 1 6 5 は裏箱 3 0 0 1 に固定されている。

【0 5 1 9】

また、右腕本体ベース 3 1 0 5 の後面下部には、後述するリニアガイド部 3 1 2 6 の可動側案内部材 3 1 2 8 を収容するための収容部 3 1 1 7 が取着されている。この収容部 3 1 1 7 は縦断面形状が略コ字形の部材からなり、収容空間の外側面となる上面には左右方向に沿って形成されたラック 3 1 1 8 が設けられている。

10

【0 5 2 0】

一方、駆動ユニット 3 1 0 2 は、図 1 9 2 に示すように、ベース部材 3 1 2 5 と、ベース部材 3 1 2 5 に配設された駆動部 3 1 5 0 とを備えている。駆動部 3 1 5 0 は、ベース部材 3 1 2 5 の背面側に放熱板 3 1 5 8 及びアース板金 3 1 6 3 を介して取付けられたモータ 3 1 5 1 と、ベース部材 3 1 2 5 の前側に配設されるとともにモータ 3 1 5 1 の回転軸に接続されたモータ歯車 3 1 5 2 と、モータ歯車 3 1 5 2 に噛合するとともに左右水平方向（すなわち右側可動装飾体 3 1 0 1 の移動方向）に沿って並設された三つの伝達用歯車 3 1 5 6 と、一番左側の伝達用歯車 3 1 5 6 に噛合するとともに、右側可動装飾体 3 1 0 1 のラック 3 1 1 8 に噛合した歯車 3 1 5 3 と、を備えて構成されている。なお、三つの伝達用歯車 3 1 5 6 及び歯車 3 1 5 3 は、ベース部材 3 1 2 5 とその前側に配設されたカバー部材 3 1 5 7 とによって回転可能に支持されている。また、ベース部材 3 1 2 5 の背面側には正面視 L 字形のセンサ取付部材 3 1 6 0 が配設されており、センサ取付部材 3 1 6 0 に取付けられたフォトセンサ 3 1 6 1 によって、収容部 3 1 1 7 に形成された検出片 3 1 1 7 a（図 1 9 1 参照）を検出することにより、右側可動装飾体 3 1 0 1 が待機位置に位置することを検出することが可能になっている。また、センサ取付部材 3 1 6 0 の左端には、前方へ突出する突出部 3 1 6 2 が一体的に形成されており、右側可動装飾体 3 1 0 1 が演出位置に移動した際、収容部 3 1 1 7 に形成されたストッパー 3 1 1 7 b（図 1 9 1 参照）が突出部 3 1 6 2 に突当ることにより、演出位置で停止するようになっている。

20

【0 5 2 1】

30

ところで、一般に、このような役物装置を構成する場合、可動装飾体を水平方向に滑らかに移動させるためにガイド部が設けられるが、このガイド部材としては、可動装飾体を待機位置と演出位置との間で移動させ得るだけの長さのものが必要となり、しかも、見栄えを損ねないように、通常、ガイド部材は可動装飾体の後側に配置され、可動装飾体が待機位置に移動した場合でも、遊技者側に露出しないように短く形成されている。このため、可動装飾体を大きく動かすこと、すなわち可動装飾体を演出位置へ移動させる際に、センター役物 2 3 0 0 の中心に向かって大きく飛び出させることができず、遊技者に大きなインパクトを与えることが困難となっている。

【0 5 2 2】

これに対し、本例のリニアガイド部 3 1 2 6 は、図 1 8 9 及び図 1 9 2 に示すように、ベース部材 3 1 2 5 の下部前面の取付部 3 1 2 5 a に取付けられたベース側案内部材 3 1 2 7 と、右側可動装飾体 3 1 0 1 の裏面（収容部 3 1 1 7）に取付けられた可動側案内部材 3 1 2 8 と、ベース側案内部材 3 1 2 7 及び可動側案内部材 3 1 2 8 の間に介装された遊動レール 3 1 2 9 と、を備えて構成されている。つまり、ベース側案内部材 3 1 2 7、遊動レール 3 1 2 9、及び可動側案内部材 3 1 2 8 が、ベース部材 3 1 2 5 と右側可動装飾体 3 1 0 1 との間において前後方向に重ねられた状態で配置されている。ここで、遊動レール 3 1 2 9 は、可動側案内部材 3 1 2 8 に対し所定方向に遊動可能に支持されているため、ラック 3 1 1 8 を介して右側可動装飾体 3 1 0 1 に左右方向の力が作用すると、右側可動装飾体 3 1 0 1 の裏面に取付けられた可動側案内部材 3 1 2 8 が遊動レール 3 1 2 9 に対して摺動し、右側可動装飾体 3 1 0 1 は左右方向に案内される。しかも、遊動レー

40

50

ル 3 1 2 9 は、ベース部材 3 1 2 5 の前面に取付けられたベース側案内部材 3 1 2 7 に対しても左右方向に遊動可能に支持されているため、右側可動装飾体 3 1 0 1 の移動に伴い遊動レール 3 1 2 9 はベース側案内部材 3 1 2 7 に対して摺動する。つまり、右側可動装飾体 3 1 0 1 は、ベース側案内部材 3 1 2 7 に対する遊動レール 3 1 2 9 の移動距離と、遊動レール 3 1 2 9 に対する可動側案内部材 3 1 2 8 の移動距離とを加えた長さだけ、移動することとなる。換言すれば、待機位置と演出位置との間における右側可動装飾体 3 1 0 1 の案内が、ベース側案内部材 3 1 2 7 に対する遊動レール 3 1 2 9 の案内と、遊動レール 3 1 2 9 に対する可動側案内部材 3 1 2 8 の案内とに分担される。このため、ベース側案内部材 3 1 2 7、遊動レール 3 1 2 9、及び可動側案内部材 3 1 2 8 における所定方向の長さを、これらが露出されないように（すなわち待機位置における右側可動装飾体 3 1 0 1 の後側に隠れるように）比較的短く形成しても、右側可動装飾体 3 1 0 1 を大きく移動させ、演出における右側可動装飾体 3 1 0 1 のインパクトを高めることが可能になる。

10

【0523】

特に、リニアガイド部 3 1 2 6 を構成する、ベース側案内部材 3 1 2 7、可動側案内部材 3 1 2 8、及び遊動レール 3 1 2 9 は、左右方向（移動方向）の長さが全て等しく、且つ右側可動装飾体 3 1 0 1 よりも小さく形成されている。このため、右側可動装飾体 3 1 0 1 がベース部材 3 1 2 5 の前方に重ねられた状態、すなわち待機位置の状態では、リニアガイド部 3 1 2 6 の全てが右側可動装飾体 3 1 0 1 によって遮蔽される。したがって、リニアガイド部 3 1 2 6 の露出による見栄えの低下を確実に防止することができる。また、ベース側案内部材 3 1 2 7 及び遊動レール 3 1 2 9 の長さが、右側可動装飾体 3 1 0 1 の大きさによって制限される可動側案内部材 3 1 2 8 の長さと同じことから、右側可動装飾体 3 1 0 1 の移動距離（すなわち待機位置と演出位置との間隔）を、リニアガイド部 3 1 2 6 が露出しな範囲で最大限の長さとするすることができる。

20

【0524】

また、ベース側案内部材 3 1 2 7 は断面略コ字形の部材であり、ベース部材 3 1 2 5 に取付けられる平板状の第一取付部 3 1 3 1 と、その幅方向両端から突出し遊動レール 3 1 2 9 の厚み方向（奥行方向の長さ）の略半分を挟む一対の第一挟み片 3 1 3 2 とからなり、第一挟み片 3 1 3 2 の内側の面には、左右方向（移動方向）に沿って形成された第一溝部 3 1 3 3 が設けられている。また、可動側案内部材 3 1 2 8 は、ベース側案内部材 3 1 2 7 と同様コ字形の部材であり、右側可動装飾体 3 1 0 1 の収容部 3 1 1 7 に取付けられる平板状の第二取付部 3 1 3 5 と、その幅方向両端から突出し遊動レール 3 1 2 9 の厚み方向略半분을ベース側案内部材 3 1 2 7 の反対側（前側）から挟む一対の第二挟み片 3 1 3 6 とからなり、第二挟み片 3 1 3 6 の内側の面には、左右方向（移動方向）に沿って形成された第二溝部 3 1 3 7 が設けられている。

30

【0525】

一方、遊動レール 3 1 2 9 は、柱状の部材であり、ベース側案内部材 3 1 2 7 の第一溝部 3 1 3 3 に対向する第三溝部 3 1 3 9 と、可動側案内部材 3 1 2 8 の第二溝部 3 1 3 7 に対向する第四溝部 3 1 4 0 とが左右方向に沿って設けられている。そして、第一溝部 3 1 3 3 と第三溝部 3 1 3 9 との間には、これらの溝部 3 1 3 3、3 1 3 9 内で転動する複数の第一球体 3 1 4 2 が設けられ、第二溝部 3 1 3 7 と第四溝部 3 1 4 0 の間には、これらの溝部 3 1 3 7、3 1 4 0 内で転動する複数の第二球体 3 1 4 3 が設けられている。このため、リニアガイド部 3 1 2 6 全体の大きさを比較的小さく構成しながらも、ベース側案内部材 3 1 2 7 に対する遊動レール 3 1 2 9 の摺動、及び遊動レール 3 1 2 9 に対する可動側案内部材 3 1 2 8 の摺動を一層滑らかに行うことができ、図 193 (a) に示す待機位置と、図 193 (b) に示す演出位置との間で、右側可動装飾体 3 1 0 1 を安定して移動させることができる。

40

【0526】

ところで、例えば右側可動装飾体 3 1 0 1 が演出位置に移動すると（すなわち可動側案内部材 3 1 2 8 が遊動レール 3 1 2 9 に対して引き出され、且つ遊動レール 3 1 2 9 がベ

50

ース側案内部材 3 1 2 7 に対して引き出されると)、右側可動装飾体 3 1 0 1 の荷重が夫々の案内部材 3 1 2 8, 3 1 2 9, 3 1 2 7 同士の接触部分に集中的に加わるため、右側可動装飾体 3 1 0 1 の重量が大きな場合には、夫々の案内部材 3 1 2 8, 3 1 2 9, 3 1 2 7 への負担が大きくなり、待機位置に戻すことが困難になったり、それぞれの案内部材 3 1 2 8, 3 1 2 9, 3 1 2 7 の端部側が破損したりすることが懸念される。

【0527】

これに対し、本例の構成によれば、互いに対向する面に溝部 3 1 3 3, 3 1 3 9, 3 1 3 7, 3 1 4 0 が形成され、それらの溝部の間には、複数の球体(第一球体 3 1 4 2 及び第二球体 3 1 4 3)が転動するように設けられているため、接触部分に加わる右側可動装飾体 3 1 0 1 の荷重を分散することができ、ひいては夫々の案内部材 3 1 2 8, 3 1 2 9, 3 1 2 7 の破損等を抑制するとともに、モータ 3 1 5 1 の負荷を軽減することが可能となる。

10

【0528】

ところで、ベース側案内部材 3 1 2 7 に対する遊動レール 3 1 2 9 の摺動抵抗が、遊動レール 3 1 2 9 に対する可動側案内部材 3 1 2 8 の摺動抵抗よりも大きい場合は、右側可動装飾体 3 1 0 1 が移動する際、まず可動側案内部材 3 1 2 8 が遊動レール 3 1 2 9 に対して摺動(第一の案内)し、その後、遊動レール 3 1 2 9 がベース側案内部材 3 1 2 7 に対して摺動(第二の案内)することとなる。また、これとは逆に、遊動レール 3 1 2 9 に対する可動側案内部材 3 1 2 8 の摺動抵抗が、ベース側案内部材 3 1 2 7 に対する遊動レール 3 1 2 9 の摺動抵抗よりも大きい場合は、まず遊動レール 3 1 2 9 がベース側案内部材 3 1 2 7 に対して摺動(第二の案内)し、その後、可動側案内部材 3 1 2 8 が遊動レール 3 1 2 9 に対して摺動(第一の案内)することとなる。つまり、どちらの場合も、一方の案内が終了した後(終端位置に到達した後)に他方の案内が開始されることとなり、これによれば、右側可動装飾体 3 1 0 1 が待機位置から演出位置に移動する途中で、摺動する部分が切り替わることになり、滑らかな動きを一瞬損なう(すなわち、引っかかるような感覚を与える)虞れがある。

20

【0529】

これに対し、本例では、ベース側案内部材 3 1 2 7 の第一溝部 3 1 3 3、及び遊動レール 3 1 2 9 の第三溝部 3 1 3 9 の間に設けられた第一球体 3 1 4 2 の個数と、可動側案内部材 3 1 2 8 の第二溝部 3 1 3 7、及び遊動レール 3 1 2 9 の第四溝部 3 1 4 0 の間に設けられた第二球体 3 1 4 3 の個数とが、互いに等しくなっているため、ベース側案内部材 3 1 2 7 に対する遊動レール 3 1 2 9 の摺動抵抗と、遊動レール 3 1 2 9 に対する可動側案内部材 3 1 2 8 の摺動抵抗とを、略一致させることができる。したがって、右側可動装飾体 3 1 0 1 が移動する際、二つの摺動(案内)が同時に行われ、ひいては移動範囲全域に亘って滑らかに案内することが可能になる。

30

【0530】

また、図 1 9 0 に示すように、可動側案内部材 3 1 2 8 (右側可動装飾体 3 1 0 1 を支持する部分)と、ラック 3 1 1 8 (歯車 3 1 5 3 の回転力を受ける部分)とが隣接して設けられているため、右側可動装飾体 3 1 0 1 を回転させようとするモーメントを小さく抑えることができ、リニアガイド部 3 1 2 6 に加わる負担を軽減することができる。特に、可動側案内部材 3 1 2 8 を収容する収容部 3 1 1 7 の外壁面(上面)にラック 3 1 1 8 が一体成形されているため、ラック 3 1 1 8 を別部材で構成するものに比べ、可動側案内部材 3 1 2 8 とラック 3 1 1 8 とを平行状態に組付けることが容易となる。また、ラック 3 1 1 8 を可動側案内部材 3 1 2 8 に一層近づけて配置することができるため、リニアガイド部 3 1 2 6 に加わる負担をさらに軽減することができる。

40

【0531】

また、右側可動装飾体 3 1 0 1 を移動させるために設けられた駆動ユニット 3 1 0 2 (すなわちモータ 3 1 5 1、歯車 3 1 5 3、及び複数の伝達用歯車 3 1 5 6 等)は、全て待機位置における右側可動装飾体 3 1 0 1 の後側に配置されているため、駆動ユニット 3 1 0 2 及び右側可動装飾体 3 1 0 1 からなる一つの装飾ユニットを、比較的小さく構成する

50

ことができ、例えば右側可動装飾体 3 1 0 1 の上側や下側に別の装飾体や機構部が組込まれる場合であっても、装飾ユニットを限られたスペースの中で配置することが容易となる。なお、待機位置は、遊技パネル 6 0 0 またはセンター役物 2 3 0 0 によって遮蔽される位置であるため、駆動ユニット 3 1 0 2 は、右側可動装飾体 3 1 0 1 が演出位置に移動した状態でも視認されることはない。

【0 5 3 2】

また、モータ 3 1 5 1 の回転力を歯車 3 1 5 3 に伝達する伝達機構として、モータ歯車 3 1 5 2、及び複数の伝達用歯車 3 1 5 6 を備えており、これらが、左右方向（移動方向）に沿って一列に配列されているため、モータ 3 1 5 1 と歯車 3 1 5 3 とが互いに離れた状態で配置されているにも拘わらず、伝達機構を大型化することなく、左右方向に沿って細長く構成することができる。したがって、これらの伝達機構を、ラック 3 1 1 8 に接近させた状態で並設することができ、待機位置における右側可動装飾体 3 1 0 1 の後側に収容することを容易とすることができる（図 1 9 3（a）参照）。

10

【0 5 3 3】

次に、左側役物装置 3 2 0 0 について説明する。左側役物装置 3 2 0 0 は、図 1 9 4 及び図 1 9 5 に示すように、所定のキャラクタの「右手」を模して造形された左側可動装飾体 3 2 0 1 と、左側可動装飾体 3 2 0 1 を、液晶表示装置 1 4 0 0 の左側である待機位置（図 1 7 9（a）参照）、及び液晶表示装置 1 4 0 0 の前方（中央よりも左寄りの位置）である演出位置（図 1 7 9（b）参照）の間で、左右方向に移動させる駆動ユニット 3 2 0 2 と、駆動ユニット 3 2 0 2 に対する左側可動装飾体 3 2 0 1 の移動方向を案内するリニアガイド部 3 2 2 6 とを備えて構成されている。なお、左側可動装飾体 3 2 0 1 の外観は、右側役物装置 3 1 0 0 の外観と対称となっており、左側役物装置 3 2 0 0 は右側役物装置 3 1 0 0 と同様の部材から構成されている。このため、ここでは、同一（対称形状を含む）の部品に同じ番号を付し、詳細な説明は省略する。なお、左側可動装飾体 3 2 0 1 におけるレンズ部 3 2 1 1 には、「神」の文字が記載されている。

20

【0 5 3 4】

ところで、一般に複数の可動装飾体を備えるものであっても、それらの可動装飾体がいかに頻繁に動作するものではなく、しかも動作のタイミングが予測困難である場合には、遊技者は、待機位置で待機している可動装飾体よりも液晶表示装置 1 4 0 0 の表示画面 1 4 0 1（ほとんど連続的に変化している画面）を注目するようになり、ひいては可動装飾体が演出位置に移動しても、遊技者はその動作に気づかなかったり、可動装飾体の動きを十分に楽しむことができなくなる虞がある。特に、夫々の可動装飾体の動きが比較的小さい場合には、遊技者に大きなインパクトを与えることができず、遊技者の注意を引付けることが困難となる。

30

【0 5 3 5】

これに対し本例では、図 1 7 9（a）に示すように、液晶表示装置 1 4 0 0 の表示画面 1 4 0 1 を、下部側に割り当てられた帯状の第一表示領域 1 4 0 1 a と、それ以外の大部分を占める第二表示領域 1 4 0 1 b とに区分けし、第一表示領域 1 4 0 1 a に報知情報 H を表示させ、第二表示領域 1 4 0 1 b に演出画像 E を表示させるようにするとともに、三つの可動装飾体、すなわち上側可動装飾体 3 0 1 1、右側可動装飾体 3 1 0 1、及び左側可動装飾体 3 2 0 1 が、全て演出位置に移動すると、図 1 7 9（b）に示すように、表示画面 1 4 0 1 の第二表示領域 1 4 0 1 b、すなわち演出画像 E が表示される領域の略全域が、これらの可動装飾体 3 0 1 1、3 1 0 1、3 2 0 1 によって遮蔽されるようになっている。これによれば、注目していた演出画像 E が突然見えなくなることから、遊技者をびっくりさせるとともに、その原因となる可動装飾体 3 0 1 1、3 1 0 1、3 2 0 1 に注意を引き付けることが可能になる。また、三つの可動装飾体 3 0 1 1、3 1 0 1、3 2 0 1 が第二表示領域 1 4 0 1 b の略全域にわたって出現することから、夫々の可動装飾体 3 0 1 1、3 1 0 1、3 2 0 1 を極めて大きく見せることができ、迫力のある演出動作によって遊技に対する興味を一層高めることが可能になる。

40

【0 5 3 6】

50

一方、表示画面1401の第一表示領域1401aには、遊技の状態を把握する上で必要な報知情報Hが表示されるが、この第一表示領域1401aは全ての可動装飾体3011、3101、3201が演出位置に移動しても遮蔽されないため、可動装飾体3011、3101、3201による演出動作中も、継続して報知情報Hを把握させることが可能となる。また、表示画面1401に表示される演出画像E及び報知情報Hのうち、報知情報Hのみを視認させ続けるため、演出画像E及び報知情報Hを、それぞれ別々の意味をなす情報であると意識させることができる。

【0537】

なお、本例の報知情報Hには、大当たり抽選に関する保留図柄が含まれている。詳細は後述するが、大当たり抽選に対して保留・消化処理が行われており、特別図柄の変動中に、遊技球が第一始動口2001または第二始動口2002に入賞したことが検出された場合、その検出に基づく処理の実行を待機させ、その待機数を始動記憶数として記憶するようになっている。そして、始動記憶数に対応した数の保留図柄（本例では「星マーク」）が、処理の実行順に従って一連の図柄列で第一表示領域1401aに表示されるようになっている。

10

【0538】

また、本例では、互いに関連した三つの可動装飾体3011、3101、3201が、表示画面1401の前方に集まって第二表示領域1401bの略全域を覆いつくすため、夫々の可動装飾体3011、3101、3201の関連付けが一層強くなり、複数の可動装飾体3011、3101、3201を一つの可動役物ユニットとして意識させることができる。したがって、演出の躍動感や迫力をさらに高めることが可能になる。

20

【0539】

また、複数の可動装飾体として、水平方向に移動する左右一对の右側可動装飾体3101及び左側可動装飾体3201と、上側に設けられ上下方向に移動する一つの上側可動装飾体3011とを備えるため、表示画面1401の下部側に設けられた帯状の第一表示領域1401aを残した領域（すなわち第二表示領域1401b）の略全域を、比較的容易に遮蔽することが可能になる。なお、左右一对の右側可動装飾体3101及び左側可動装飾体3201のみでも、縦方向の長さを大きくすれば第二表示領域1401b全域を覆うことが可能になるが、上側可動装飾体3011、すなわち左右一对の右側可動装飾体3101及び左側可動装飾体3201の移動方向（左右方向）とは異なる方向に動く上側可動装飾体3011を組み合わせることで、可動装飾体全体の動きを複雑にし、演出の面白みを高めることが可能になる。特に、上側可動装飾体3011が、所定のキャラクタの「顔部」を模して造形されたものであり、右側可動装飾体3101及び左側可動装飾体3201が、そのキャラクタの「手」を模して造形されたものであるため、夫々の可動装飾体3011、3101、3201の配置及び移動方向が、実際のキャラクタの動きに即したものとなる。このため、夫々の可動装飾体3011、3101、3201のインパクトを高めるとともに、キャラクタの本来の動きを模した動きによりキャラクタに現実味を持たせることができる。

30

【0540】

また、キャラクタの顔部を模して造形された上側可動装飾体3011が、左右の手を模して造形された右側可動装飾体3101及び左側可動装飾体3201よりも、遊技者側に迫出して配置されている。このため、キャラクタを立体的に見せるとともに、そのキャラクタが液晶表示装置1400から飛び出してきたようなイメージを生じさせ、各可動装飾体3011、3101、3201の迫力を一層高めることが可能になる。

40

【0541】

また、前述したように、上側可動装飾体3011にはヘッドガード3013が設けられており、ヘッドガード3013は、上側可動装飾体3011の移動方向（すなわち上下方向）とは異なる方向に移動するようになっているため、可動装飾体全体の動きを一層複雑なものとすることができ、演出効果を高めることが可能である。特に、ヘッドガード3013は、上側可動装飾体3011が演出位置に達したことが検出された後に、斜め上方に

50

持ち上がるように移動するため、上側可動装飾体 3011 を段階的に動作させることができ、上側可動装飾体 3011 への注目を一層高めることが可能になる。また、上側可動装飾体 3011 では、第二表示領域 1401b への遮蔽面積を変化させることなくヘッドガード 3013 が移動するため、ヘッドガード 3013 が移動した後も、第二表示領域 1401b の略全域を遮蔽することができる。

【0542】

また、図 179 (a) に示すように、上側可動装飾体 3011 が待機位置のとき、ヘッドガード 3013 の移動方向側に隣接するように岩形飾り 2305 が配設されているため、待機位置ではヘッドガード 3013 が移動するというイメージを遊技者に喚起させないようにすることができ、ひいては、ヘッドガード 3013 の動作を思いがけないものとし、演出の興趣を一層高めることが可能になる。

10

【0543】

また、上側可動装飾体 3011 には、遊技者に向かって光を放射する発光手段（パトレンズ 3016 及び発光基板 3017）（図 183 参照）が備えられており、ヘッドガード 3013 が特定方向に向かって移動すると、パトレンズ 3016 の露出面積が次第に広がるようになっている。したがって、ヘッドガード 3013 の移動を、パトレンズ 3016 の露出面積（すなわち発光面積）の変化とともに視認させることができ、ヘッドガード 3013 の動作を一層目立たせ、遊技者に大きなインパクトを与えることができる。

【0544】

一方、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 は、図 179 (a) に示すように、待機位置のときも、一部分が遊技者側から視認可能となるため、待機位置に隠れている右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 の存在を意識させ、それらの動作に対して期待を持たせることが可能になる。また、待機位置では、残りの部分がセンター役物 2300 によって遮蔽されているため、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 の全貌が視認可能となる演出位置（図 179 (b) 参照）と、一部が隠れて見えなくなる待機位置（図 179 (a) 参照）とを差別化することができ、演出位置におけるインパクトの低下を抑制することができる。また、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 は、外観形状が互いに対称でありながらも、待機位置では視認可能な部分の面積が互いに異なっている。具体的には、左側可動装飾体 3201 の方が右側可動装飾体 3101 よりも多く露出している。このため、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 が移動によって見え隠れすることを遊技者に意識させ、それらの動作に対して興味を持たせることが可能になる。

20

30

【0545】

また、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 にレンズ部 3111, 3211 が設けられており、これらのレンズ部 3111, 3211 は、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 が待機位置のとき遮蔽され、演出位置になると視認可能となる。したがって、演出位置と待機位置とを一層差別化することができ、演出位置におけるインパクトの低下を抑制することができる。特に、レンズ部 3111, 3211 は、右側可動装飾体 3101 及び左側可動装飾体 3201 の外観形状と関連しないものであるため、意外性のある装飾の出現によって演出の面白みをさらに高めることが可能となる。

40

【0546】

次に、柵ユニット 3300 について説明する。柵ユニット 3300 は、裏箱 3001（図 178 参照）の略中央に配設され、センター役物 2300（図 173 参照）内に取り込まれた遊技球を左右方向に転動させるものであり、特に、転動面の一部を左右方向に往復運動させることで遊技球の通路を変化させることが可能になっている。図 196 乃至図 198 を基に詳細に説明すると、柵ユニット 3300 は、上面が波形に形成された柵ベース 3301 と、柵ベース 3301 の前面に取付けられ遊技球を転動させる転動面を有する後側スロープ部材 3302 と、後側スロープ部材 3302 の左右方向中央の下部側に取付けられ発光基板 3313 によって発光装飾可能な中央下基板ベース 3303 と、中央下基板ベース 3303 の上側に配置されるとともに、後側スロープ部材 3302 に対し左右方向に

50

移動可能な可動柵 3304 と、後側スロープ部材 3302 の後側に配置され可動柵 3304 を移動させる柵駆動機構部 3305 と、を備えて構成されている。

【0547】

柵駆動機構部 3305 は、図 197 及び図 199 に示すように、柵ベース 3301 の背面側に取付けられるとともに、回転軸が柵ベース 3301 の前面に突出して配設されたモータ 3306 と、柵ベース 3301 の前側においてモータ 3306 の回転軸に接続されたモータアーム 3307 と、モータアーム 3307 の先端が挿入された上下方向のスリット 3308a を左端に有するとともに、柵ベース 3301 に対し左右方向に摺動可能に支持されたスライダ 3308 と、を備えており、スライダ 3308 の上端部分と可動柵 3304 とが、後側スロープ部材 3302 の長孔部 3302h を通して配設された一対のガイドピン 3309 によって接続されている。つまり、モータ 3306 が動作すると、その回転運動がモータアーム 3307 及びスライダ 3308 によって左右の直線運動に変換され、可動柵 3304 を左右方向に往復運動させることが可能になっている。なお、ガイドピン 3309 には、ブッシュ 3310 が設けられており、後側スロープ部材 3302 に対して前後方向に変位させることなく、左右方向に滑らかに移動させることが可能になっている。また、可動柵 3304 の位置は、フォトセンサ 3311 によって検出されるようになっている。

10

【0548】

図 196 及び図 198 に示すように、後側スロープ部材 3302 は、波形状に形成された上段転動面 3302a、及びその前側に形成された中段転動面 3302d を有している。上段転動面 3302a は、左端が前述したワープ通路 2316（図 172 参照）に連通しており、ワープ通路 2316 を通して送られる遊技球を左右方向に転動させることが可能になっている。特に、上段転動面 3302a は、左右方向の略中央部分が山形に隆起するとともに、その頂上部分には前方に向かって下り勾配に形成された第一流出部 3302b が設けられ、さらにその左右外側の谷部分にはそれぞれ前方に向かって下り勾配に形成された第二流出部 3302c が設けられている。つまり、左右方向に転動する遊技球の勢いが、左右方向の中央部分（頂上部分）でなくなった場合には、その遊技球は、中央の第一流出部 3302b から前方に流出され、一方、中央部分以外の部位で勢いがなくなった場合には、第二流出部 3302c から前方に流出されるようになっている。

20

【0549】

中段転動面 3302d は、中央に配置された可動柵 3304 を挟むように、左右に離間して配置された一対の転動面からなり、上段転動面 3302a の第二流出部 3302c から流出する遊技球を左右（外側または内側）に振り分けることが可能になっている。中段転動面 3302d の外寄りの位置には、前方に向かって下り勾配に形成された第三流出部 3302e が設けられており、中段転動面 3302d 上で外側に振り分けられた遊技球が第三流出部 3302e から前方に流出されるようになっている。また、中段転動面 3302d の内側端部には、内側に向かって下り勾配に形成された第四流出部 3302f が設けられており、中段転動面 3302d 上で内側に振り分けられた遊技球が、第四流出部 3302f から左右方向の中心に向かって流出されるようになっている。なお、第四流出部 3302f と可動柵 3304 との間には、隙間が設けられており、可動柵 3304 を左右方向に移動可能させることが可能になっている。そして、可動柵 3304 が右側に移動すると、後側スロープ部材 3302 の右側に形成された第四流出部 3302f に接近し、第四流出部 3302f から流出する遊技球を可動柵 3304 で受取ることが可能となり、一方、可動柵 3304 が左側に移動すると、後側スロープ部材 3302 の左側に形成された第四流出部 3302f に接近し、この第四流出部 3302f から流出した遊技球を可動柵 3304 で受取ることが可能となる。換言すれば、第四流出部 3302f から流出した遊技球は、その第四流出部 3302f に可動柵 3304 が接近している場合にのみ受け渡すことができ、それ以外の場合（すなわち離れている場合）には、第四流出部 3302f から落下し、中央下基板ベース 3303 の上面に送られることとなる。なお、上段転動面 3302a の第一流出部 3302b から流出した遊技球は、可動柵 3304 の可動位置に拘わ

30

40

50

らず、常に可動棚 3 3 0 4 上に落下するようになっている。可動棚 3 3 0 4 の上面は左右方向中央が最も低くなるように円弧状に湾曲しており、受取った遊技球を中央に導くとともに可動棚 3 3 0 4 の後方に位置するチャンス口 3 3 0 2 g に入球させることが可能になっている。

【0 5 5 0】

チャンス口 3 3 0 2 g に入球した遊技球は、後側スロープ部材 3 3 0 2 の背面側に配置された球誘導部 3 3 1 4 (図 1 9 9 参照) によって誘導され、さらに中央下基板ベース 3 3 0 3 に形成された通路 3 3 0 3 a (図 1 9 6 参照) を通って、センター台板 2 3 0 1 (図 1 7 5 参照) のチャンス出口 2 3 0 1 a から第一始動口 2 0 0 1 の真上の遊技領域 6 0 5 に排出されるようになっている。なお、中段転動面 3 3 0 2 d の第三流出部 3 3 0 2 e 10 から流出した遊技球、または中段転動面 3 3 0 2 d の第四流出部 3 3 0 2 f から落下した遊技球 (すなわち可動棚 3 3 0 4 に受け渡すことができなかった遊技球) は、後側スロープ部材 3 3 0 2 の前側に配置された前スロープ部 2 3 0 2 (図 1 7 2 参照) に送られ、前スロープ部 2 3 0 2 の中央部分に形成された比較的広範な第五流出部 2 3 0 2 a から遊技領域 6 0 5 に排出されるようになっている。

【0 5 5 1】

また、図 1 9 7 に示すように、棚ベース 3 3 0 1 は透明な部材で形成されるとともに、内部に棚飾り 3 3 1 6 を備えており、棚ベース 3 3 0 1 の上面から棚飾り 3 3 1 6 の装飾を視認させることが可能になっている。また、棚飾り 3 3 1 6 の下側には、基板カバー 3 3 1 8 によって支持された発光基板 3 3 1 7 が設けられており、発光基板 3 3 1 7 から投 20 光する光によって棚飾り 3 3 1 6 を発光装飾させることが可能になっている。

【0 5 5 2】

次に液晶表示装置 1 4 0 0 について説明する。図 2 0 0 に示すように、液晶表示装置 1 4 0 0 は、主に、前側が開放された箱状の制御基板ケースカバー 1 4 0 2 と、制御基板ケースカバー 1 4 0 2 に収容された液晶制御基板 (図示しない) と、液晶モジュール (図示しない) と、液晶モジュールを取付けるためのセット板 (図示しない) と、液晶モジュールの前面を覆う透明の保護板 1 4 0 3 とを備えて構成されている。なお、セット板には、右辺及び左辺に夫々外方へ突出する固定片が備えられており、左側の固定片が裏箱 3 0 0 1 の液晶支持部 (図示しない) に係止されると共に、右側の固定片が液晶ロック部材 3 4 1 0 (図 2 0 3 参照) によって着脱可能に固定されている。 30

【0 5 5 3】

また、図 2 0 1 に示すように、裏箱 3 0 0 1 における開口 3 0 0 1 c の左右両縁には、液晶表示装置 1 4 0 0 の表示画面 1 4 0 1 の左右両側を装飾する一对の液晶縁部飾り 3 4 0 0 が設けられている。この液晶縁部飾り 3 4 0 0 は、表面に複数の窓部を有する装飾部 3 4 0 0 a と、レンズ (図示しない) を介して投光する発光基板 (図示しない) とからなり、遊技者に向かって光を投光することが可能となっている。

【0 5 5 4】

また、図 2 0 1 に示すように、裏箱 3 0 0 1 の下部側には、一般入賞口 2 0 0 4, 2 1 0 2 に入賞した遊技球を誘導する左側球通路 3 4 0 3 と、一般入賞口 2 1 5 5 に入賞した遊技球を誘導する右側球通路 3 4 0 1 と、第一始動口 2 0 0 1 に入賞した遊技球を誘導する 40 第一始動口用球通路 3 4 0 2 と、大入賞口 2 3 3 0 a に入賞した遊技球を誘導する大入賞口用球通路 3 4 0 4 と、第 2 始動口 2 0 0 2 に入賞した遊技球を誘導する第二始動口用球通路 3 4 0 5 と、が形成されており、球通路 3 4 0 1、大入賞口用球通路 3 4 0 4、及び第二始動口用球通路 3 4 0 5 は、右通路カバー 3 4 0 2 によって閉鎖され、球通路 3 4 0 3、及び第一始動口用球通路 3 4 0 2 は、左通路カバー 3 4 0 4 によって閉鎖されている。なお、夫々の球通路 3 4 0 1, 3 4 0 3 には、入賞した遊技球を検出する一般入賞口センサ 2 0 1 4 が配設されている。また、裏箱 3 0 0 1 には、大入賞口用球通路 3 4 0 4 の上流側の左下方に磁気センサ 3 4 0 6 を取り付けるための矩形形状を有する取付部 3 0 0 1 z が時計方向に所定回転させて右下がりとなるように磁気センサ 3 4 0 6 のコネクタ 3 4 0 6 b a と対応する右端辺の一部を除いて各端辺が手前側に突出して形成されており 50

、正面から見ると、コ字状に形成されている。これにより、手前から磁気センサ 3406 を取付部 3001z に挿入しても磁気センサ 3001z のコネクタ 3406ba と取付部 3001z とが干渉しないようになっている。また、裏箱 3001 には、第一始動口用球通路 3402 の上流側の左方に磁気センサ 3406 を取り付けるための矩形形状を有する取付部 3001z が反時計方向に所定回転させて右上がりとなるように磁気センサ 3406 のコネクタ 3406ba と対応する左端辺の一部を除いて各端辺が手前側に突出して形成されており、正面から見ると、コ字状に形成されている。これにより、手前から磁気センサ 3406 を取付部 3001z に挿入しても磁気センサ 3001z のコネクタ 3406ba と取付部 3001z とが干渉しないようになっている。このように、裏箱 3001 を正面から見ると、2つの磁気センサ 3406 がハ字状に配置されている。この2つの磁気センサ 3406 が配設されることにより、磁石等を用いた不正な遊技を検出することが可能になっている。

10

【0555】

本実施形態では、2つの磁気センサ 3406 は同一の性能を有するものであるため、ここでは右上がりとなっている取付部 3001z に挿入される磁気センサ 3406 について説明する。この磁気センサ 3406 は、図 201 に示した状態で取り付けられた場合には、裏箱 3001 を正面から見て、矩形箱状の左側の側面 3406a には、この側面 3406a に対して垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検出領域内における磁気を検出することができるとともに、この側面 3406a と反対側の側面である矩形箱状の右側の側面 3406b には、この側面 3406b に対して垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検出領域内における磁気を検出することができる。この側面 3406b には、磁気センサ 3406 を電氣的に接続するためのコネクタ 3406ba がこの側面 3406b に対して垂直方向に突出して設けられている。なお、「垂直方向に感度が強い」とは、側面 3406a、及び側面 3406b に対して水平方向と比べて垂直方向に感度が強いという意味であって、水平方向に感度が全くないという意味ではない。換言すると、側面 3406a に垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検査領域、及び側面 3406b に垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検査領域は、それぞれ球体状に囲まれた広域な領域となっている。

20

【0556】

また、図 203 に示すように、裏箱 3001 の後側には、各モータを個別に駆動するモータ駆動基板 3412 と、各装飾基板に実装された LED を駆動するランプ駆動基板 3413 と、駆動信号を中継する中継基板 3415、パネル中継端子板 3417、及び左上中継基板 3418 とが備えられている。なお、モータ駆動基板 3412 及びランプ駆動基板 3413 は、基板セット板 3411 によって支持されるとともに、基板カバー 3414 に覆われている。また、中継基板 3415 は基板カバー 3416 に収容された状態に設けられている。

30

【0557】

[3. 主基板・周辺基板]

続いて、パチンコ機 1 の各種制御を行う制御基板について、図 204 を参照して説明する。図 204 は主基板及び周辺基板のブロック図である。パチンコ機 1 の制御構成は、図示するように、主基板 4000 のグループ及び周辺基板 4010 のグループから構成されており、これら2つのグループにより各種制御が分担されている。主基板 4000 のグループは、遊技動作（遊技の進行）を制御する主制御基板 4100 と、遊技球の払出し等を制御する払出制御基板 1186 と、を備えて構成されている。また、周辺基板 4010 のグループは、主制御基板 4100 からのコマンドに基いて遊技中の各種演出を制御する周辺制御基板 4140 と、周辺制御基板 4140 からのコマンドに基いて液晶表示装置 1400 での演出画像の表示を制御する液晶制御基板 3181 と、を備えている。

40

【0558】

[3-1. 主制御基板]

遊技の進行を制御する主制御基板 4100 は、図 204 に示すように、マイクロプロセ

50

ッサとしての主制御MPU4100aと、入出力デバイス（I/Oデバイス）としての主制御I/Oポート4100bと、上述したRAMクリアスイッチ624aと、を備えている。主制御MPU4100aには、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶するROMと、一時的にデータを記憶するRAMと、が内蔵される他に、その動作（システム）を監視するウォッチドックタイマや不正を防止するための機能等も内蔵されている。

【0559】

主制御MPU4100aは、第一始動口2001へ受入れられた遊技球を検出する第一始動口センサ2011、第二始動口2002へ受入れられた遊技球を検出する第二始動口センサ2349、及び一部の一般入賞口センサ2014からの検出信号が夫々主制御I/Oポート4100bを介して入力されたり、ゲートセンサ2202、一般入賞口センサ2014、カウントセンサ2013及び裏ユニット3000に取付けられた磁気センサ3406からの検出信号が、遊技盤4に取付けられたパネル中継基板3247、そして主制御I/Oポート4100bを介して入力されたりする。主制御MPU4100aは、これらの検出信号に基いて、主制御I/Oポート4100bそしてパネル中継基板3247を介して始動口ソレノイド2033、及び大入賞口ソレノイド2347への駆動信号を出力したり、主制御I/Oポート4100b、パネル中継基板3247、そして、機能表示基板640aを介して第一特別図柄表示器641、第二特別図柄表示器642、第一特別図柄記憶表示器643、第二特別図柄記憶表示器644、普通図柄表示器645、普通図柄記憶表示器646、遊技状態表示器647、ラウンド表示器648、センター役物2300の保留状態表示部3152に駆動信号を出力したりする。

【0560】

また主制御MPU4100aは、遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンド等を、上述した主ドロウ中継基板1107を介して払出制御基板1186に送信したり、この払出制御基板1186からのパチンコ機1の状態に関する各種コマンド等を、主ドロウ中継基板1107を介して受信したりする。更に主制御MPU4100aは、遊技演出の制御に関する各種コマンド及びパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを、主制御I/Oポート4100bを介して後述する周辺基板4010の周辺制御基板4140に送信したりする（主制御基板4100と周辺制御基板4140との基板間は図示しないハーネスより電氣的に接続されている）。なお、主制御MPU4100aは、その詳細な説明は後述するが、払出制御基板1186からパチンコ機1の状態に関する各種コマンドを受信すると、これらの各種コマンドを整形して周辺制御基板4140に送信する。

【0561】

主制御基板4100には、その詳細な説明は後述するが、電源基板1136から各種電圧が供給されている。この電源基板1136は、電源遮断時にでも所定時間、主制御基板4100に電力を供給するバックアップ電源としての電気二重層キャパシタ（以下、単に「キャパシタ」と記載する。）を備えている。このキャパシタにより主制御MPU4100aは、電源遮断時にでも電源断時処理において各種情報をその内蔵するRAMに記憶することができるようになっている。なお、記憶した各種情報は、電源投入時に主制御基板4100のRAMクリアスイッチ624aが操作されると、内蔵するRAMから消去（クリア）されるようになっている。このRAMクリアスイッチ624aの操作信号（検出信号）は、主ドロウ中継基板1107を介して払出制御基板1186にも出力されるようになっている。

【0562】

また、主制御基板4100には、停電監視回路が設けられている。この停電監視回路は、電源基板1136から供給される各種電圧の低下を監視しており、それらの電圧が停電予告電圧以下となると、停電予告として停電予告信号を出力するようになっている。この停電予告信号は、主制御I/Oポート4100bを介して主制御MPU4100aに入力される他に図示しないハーネスを介して払出制御基板1186等にも伝達されている。

【0563】

〔３－２．払出制御基板〕

遊技球の払出し等を制御する払出制御基板１１８６は、図２０４に示すように、払出しに関する各種制御を行う払出制御部４１１０と、上述した発射モータ６９５の発射制御を行う発射制御部４１２０と、上述した、エラーＬＥＤ表示器４１３０と、エラー解除スイッチ４１３１と、球抜きスイッチ４１３２と、を備えて構成されている。

【０５６４】

払出制御基板１１８６における払出しに関する各種制御を行う払出制御部４１１０は、図２０４に示すように、マイクロプロセッサとしての払出制御ＭＰＵ４１１０ａと、Ｉ／Ｏデバイスとしての払出制御Ｉ／Ｏポート４１１０ｂと、払出制御ＭＰＵ４１１０ａが正常に動作しているか否かを監視する外部ウォッチドックタイマ４１１０ｃ（以下、「外部

10

【０５６５】

払出制御ＭＰＵ４１１０ａは、その詳細な説明は後述するが、主制御基板４１００からの遊技に関する各種情報（遊技情報）及び払出しに関する各種コマンドを受信したり、主制御基板４１００からのＲＡＭクリアスイッチ６２４ａの操作信号（検出信号）が入力されたりする他に、満タンスイッチ９１６からの検出信号が入力されたり、球切れスイッチ

20

【０５６６】

また払出制御ＭＰＵ４１１０ａは、主制御基板４１００からの払出しに関する各種コマンドを受信すると、その受信した払出しに関する各種コマンドに基いて払出モータ駆動回路４１１０ｄから払出モータ８１５に駆動信号を出力したり、球抜きスイッチ４１３２が操作されると、この操作信号（検出信号）に基いて上述した、賞球タンク７２０及びタンクレール部材７４０に貯留された遊技球を排出する（球抜きする）ために払出モータ駆動回路４１１０ｄから払出モータ８１５に駆動信号を出力したり、図示しないＣＲユニット（球貸し機）からの貸球要求信号がＣＲユニット端子板１１５０ｂを介して入力されると、この貸球要求信号に基いて払出モータ駆動回路４１１０ｄから払出モータ８１５に駆動

30

【０５６７】

更に払出制御ＭＰＵ４１１０ａは、パチンコ機１の状態をエラーＬＥＤ表示器４１３０に表示したり、その状態を示す各種コマンドを主制御基板４１００に送信したり、計数スイッチ８１２からの検出信号が入力されると、この検出信号に基いて、実際に払出した遊技球の球数を外部端子板１１５０ａに出力したりする。この外部端子板１１５０ａは、遊技場（ホール）に設置されたホールコンピュータと電気的に接続されている。このホールコンピュータは、パチンコ機１が払出した遊技球の球数やパチンコ機１の遊技情報等を把握することにより遊技者の遊技を監視している。

40

【０５６８】

一方、払出制御基板１１８６における発射モータ６９５の発射制御を行う発射制御部４１２０は、図２０４に示すように、各種信号が入力される入力回路４１２０ａと、定時間毎にクロック信号を出力する発信回路４１２０ｂと、このクロック信号に基いて発射モータ６９５の回転速度を決定する基準パルスを出力する発射制御回路４１２０ｃと、この発射制御回路４１２０ｃからの基準パルスに基いて発射モータ６９５に駆動信号を出力する発射モータ駆動回路４１２０ｄと、を備えて構成されている。発射制御回路４１２０ｃは、発信回路４１２０ｂからのクロック信号に基いて、１分当たり約９９．９５個の遊技球が遊技領域６０５に向けて発射されるよう発射モータ６９５の回転速度を制御している。

50

つまり、上述した打球槌 6 8 7 の可動を制御している。

【0569】

なお、上述したハンドル装置 4 6 0（操作ハンドル部 4 1 0）には、上述したように、タッチセンサ 4 2 0、発射停止スイッチ 4 2 2 が内蔵されており、操作ハンドル部 4 1 0 の回動操作部材 4 6 4 に触れるとタッチセンサ 4 2 0 により検出され、単発ボタン 4 2 1 を操作すると発射停止スイッチ 4 2 2 により検出される。これらの検出信号は、その詳細な説明は後述するが、上述したハンドル中継端子板 1 9 4 を介して入力回路 4 1 2 0 a に入力されている。また、C R ユニットが C R ユニット端子板 1 1 5 0 b に電氣的に接続されると、C R 接続信号が C R ユニット端子板 1 1 5 0 b を介して入力回路 4 1 2 0 a に入力される。

10

【0570】

この払出制御基板 1 1 8 6 には、電源基板 1 1 3 6 から各種電圧が主制御基板 4 1 0 0 と同様に供給されている。この電源基板 1 1 3 6 は、電源遮断時にでも所定時間、払出制御基板 1 1 8 6 に電力を供給するキャパシタを備えている。このキャパシタにより払出制御 M P U 4 1 1 0 a は電源遮断時にでも払出しに関する各種の払出情報をその内蔵する R A M に記憶することができるようになっている。なお、記憶した払出情報は、電源投入時に主制御基板 4 1 0 0 の R A M クリアスイッチ 6 2 4 a が操作されると、その内容が内蔵する R A M から消去（クリア）されるようになっている。

【0571】

[3-3. 周辺制御基板]

20

周辺基板 4 0 1 0 における演出制御を行う周辺制御基板 4 1 4 0 は、図 2 0 4 に示すように、マイクロプロセッサとしての周辺制御 M P U 4 1 4 0 a と、各種処理プログラムや各種コマンドを記憶する周辺制御 R O M 4 1 4 0 b と、高音質の演奏を行う音源 I C 4 1 4 0 c と、この音源 I C 4 1 4 0 c が参照する音楽及び効果音等の音情報が記憶されている音 R O M 4 1 4 0 d と、を備えて構成されている。

【0572】

周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、パラレル入出力ポート、シリアル入出力ポート及びウォッチドックタイマ（W D T）等の各種入出力ポートを内蔵しており、主制御基板 4 1 0 0 から各種コマンドを受信すると、この各種コマンドに基いて、扉枠 5 に備えられた各装飾基板の L E D に点灯信号又は点滅信号を出力する扉枠側点灯点滅コマンドをランプ駆動基板 3 1 6 7 に出力したり、遊技盤 4 に備えられた各発光装飾基板 3 6 0 6 の L E D に点灯信号又は点滅信号を出力する遊技盤側点灯点滅コマンドをランプ駆動基板 3 1 6 7 に出力したり、扉枠 5 に備えられたトップランプ電飾ユニット 2 0 0 の左回転灯モータ 2 4 5、右回転灯モータ 2 6 5、及び中央回転灯モータ 2 8 5 に回転駆動信号を出力する扉枠側モータ駆動コマンドをモータ駆動基板 3 0 1 3 a に出力したり、遊技盤 4 に備えられた駆動モータ 2 0 4 8、3 0 2 1、3 0 4 5、3 1 5 1、3 3 0 6 に回転駆動信号を出力する遊技盤側モータ駆動コマンドをモータ駆動基板 3 0 1 3 a に出力したり、音 R O M 4 1 4 0 d から抽出する音情報を示す制御信号（音コマンド）を音源 I C 4 1 4 0 c に出力したり、液晶表示装置 1 4 0 0 に表示させる画面を示す表示コマンドを液晶制御基板 3 1 8 1 に出力したりする。

30

40

【0573】

周辺制御 M P U 4 1 4 0 a から液晶制御基板 3 1 8 1 に出力される表示コマンドはシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレート（単位時間あたりに送信できるデータの大きさ）として 1 9 . 2 キロ（k）ビーピーエス（b i t s p e r s e c o n d、以下、「b p s」と記載する）が設定されている。一方、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a からランプ駆動基板 3 1 6 7 やモータ駆動基板 3 0 1 3 a に出力される、初期データ、扉枠側点灯点滅コマンド、遊技盤側点灯点滅コマンド、扉枠側モータ駆動コマンド、遊技盤側モータ駆動コマンド、表示コマンドと異なる複数のシリアル入出力ポートにより行われ、本実施形態では、ビットレートとして 2 5 0 k b p s が設定されている。

【0574】

50

このランプ駆動基板 3 1 6 7 は、受信した扉枠側点灯点滅コマンドに基いて点灯信号又は点滅信号を、副ドロウ中継基板 1 1 0 8 を介して扉枠 5 に備えられた各装飾基板 1 2 6、1 9 0、2 0 6、2 2 4、2 2 5、2 9 6 等の L E D に出力したり、受信した遊技盤側点灯点滅コマンドに基いて点灯信号又は点滅信号を遊技盤 4 に備えられた各発光装飾基板 3 6 0 6 や、扉枠 5 のガラスユニット 4 5 0 におけるガラス装飾基板 4 5 3 の L E D 4 5 3 a に出力したりする。一方、モータ駆動基板 3 0 1 3 a は、受信した扉枠側モータ駆動コマンドに基いて回転駆動信号を、副ドロウ中継基板 1 1 0 8 を介して扉枠 5 に備えられた左回転灯モータ 2 4 5、右回転灯モータ 2 6 5、及び中央回転灯モータ 2 8 5 に出力したり、受信した遊技盤側モータ駆動コマンドに基いて回転駆動信号を遊技盤 4 に備えられた各種駆動モータ 2 0 4 8、3 0 2 1、3 0 4 5、3 1 5 1、3 3 0 6 に出力したりする。

10

【0 5 7 5】

また、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、遊技盤 4 の回転演出装置 2 0 0 3、上側役物装置 3 0 1 0、右側役物装置 3 1 0 0、左側役物装置 3 2 0 0、及び棚ユニット 3 3 0 0 の可動位置を夫々検出する位置検出センサ（フォトセンサ 2 0 5 1、3 0 2 8、3 0 5 1、3 1 6 1、3 3 1 1）からの検出信号が、モータ駆動基板 3 0 1 3 a を介して夫々入力されており、これらの検出信号に基いて原位置を把握している。また、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、扉枠 5 の回転灯 2 4 4、2 6 4、2 8 4 の回転位置を夫々検出する左回転位置検出センサ 2 5 0、右回転位置検出センサ 2 7 0、中央回転位置検出センサ 2 9 0 からの検出信号が、副ドロウ中継基板 1 0 8 及びモータ駆動基板 3 0 1 3 a を介して夫々入力されており、これらの検出信号に基いて各回転灯 2 2 4、2 6 4、2 8 4 の回転位置を把握している。更に周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、液晶制御基板 3 1 8 1 が正常動作している旨を伝える信号（動作信号）が液晶制御基板 3 1 8 1 から入力されたり、扉枠 5 における皿ユニット 3 0 0 に備えられた操作ボタンユニット 3 7 0 のメインボタン 3 7 1 やサブボタン 3 7 2 の操作を検出するメインボタンセンサ 3 7 6 やサブボタンセンサ 3 7 8 からの操作検出信号が、副ドロウ中継基板 1 1 0 8 及びランプ駆動基板 3 1 6 7 を介して入力されたりする。なお、メインボタン 3 7 1 には、振動体 3 7 1 c が備えられており、この振動体 3 7 1 c に対して副ドロウ中継基板 1 1 0 8 及びランプ駆動基板 3 1 6 7 を介して周辺制御 M P U 4 1 4 0 a から駆動信号が送られるようになっている。

20

【0 5 7 6】

音源 I C 4 1 4 0 c は、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a から出力された音コマンドに基いて音 R O M 4 1 4 0 d から音情報を抽出し、ランプ駆動基板 3 1 6 7、そして副ドロウ中継基板 1 1 0 8 を介して扉枠 5 のサイドスピーカ 1 2 1 や下部スピーカ 3 9 1 から各種演出に合わせた音楽及び効果音等が流れるよう制御を行う。

30

【0 5 7 7】

なお、周辺制御基板 4 1 4 0 は、図示しない、外部ウォッチドックタイマ（外部 W D T）も備えており、周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、その内蔵されたウォッチドックタイマ（内蔵 W D T）と外部 W D T とを併用して周辺制御 M P U 4 1 4 0 a のシステムが暴走していないかを診断している。

【0 5 7 8】

[3 - 4 . 液晶制御基板]

次に、周辺基板 4 0 1 0 における液晶表示装置 1 4 0 0 の描画制御を行う液晶制御基板 3 1 8 1 は、図示するように、マイクロプロセッサとしての液晶制御 M P U 4 1 5 0 a と、各種処理プログラム、各種コマンド及び各種データを記憶する液晶制御 R O M 4 1 5 0 b と、上述した液晶表示装置 1 4 0 0 を表示制御する V D P（V i d e o D i s p l a y P r o c e s s o r の略）4 1 5 0 c と、液晶表示装置 1 4 0 0 に表示される画面の各種データを記憶するキャラ R O M 4 1 5 0 d と、このキャラ R O M 4 1 5 0 d に記憶されている各種データが転送されてコピーされるキャラ R A M 4 1 5 0 e と、を備えている。

40

【0 5 7 9】

50

この液晶制御MPU4150aは、パラレル入出力ポート、シリアル入出力ポート等を内蔵しており、周辺制御基板4140から上述した表示コマンドを受信すると、受信した表示コマンドに基づいてVDP4150cを制御して液晶表示装置1400の描画制御を行う。なお、液晶制御MPU4150aは、正常に動作していると、上述したように、その旨を伝える動作信号を周辺制御基板4140に出力する。

【0580】

液晶制御ROM4150bは、液晶表示装置1400に描画する画面を生成するための各種プログラムの他に、表示コマンドに対応するスケジュールデータ、表示コマンドに対応する非常駐領域転送スケジュールデータ等を複数記憶している。スケジュールデータは、画面の構成を規定する画面データが時系列に配列されて構成されており、液晶表示装置1400に描画する画面の順序が規定されている。非常駐領域転送スケジュールデータは、キャラROM4150dに記憶されている各種データをキャラRAM4150eの後述する非常駐領域に転送する際に、その順序を規定する非常駐領域転送データが時系列に配列されて構成されている。この非常駐領域転送データは、スケジュールデータの進行に従って液晶表示装置1400に描画される画面データを、前もって、キャラROM4150dからキャラRAM4150eの非常駐領域に各種データを転送する順序が規定されている。

【0581】

液晶制御MPU4150aは、周辺制御基板4140から表示コマンドを受信すると、この表示コマンドに対応するスケジュールデータを抽出し、この抽出したスケジュールデータの先頭の画面データを液晶制御ROM4150bから抽出してVDP4150cに出力する。そして液晶制御MPU4150aは、先頭の画面データに続く画面データを抽出してVDP4150cに出力する。このように、液晶制御MPU4150aは、スケジュールデータに時系列に配列された画面データを、先頭の画面データから1つずつ、液晶制御ROM4150bから抽出してVDP4150cに出力する。

【0582】

また、液晶制御MPU4150aは、後述するVDP4150cを介して、キャラROM1450dに圧縮された状態で記憶されている装飾図柄のスプライトデータを抽出し、この抽出したスプライトデータをビットマップ形式に展開し、そしてモザイク処理を施してキャラRAM4150dにスプライトデータとしてキャラRAM4150dに保存する制御も実行している。このモザイク処理は、キャラROM4150dに予め記憶されている、さまざまな装飾が施された複数種類の装飾図柄を、正形状を有するドットが複数組み合わせて配置された、いわゆるドットマトリックスとして構成するための処理である。本実施形態では、モザイク処理として、まず正形状を有するドットが配設される通常の装飾図柄と対応する領域をその正形状に区画し、この区画した領域のカラーの平均を算出する。そして、この算出した平均のカラーを、その区画した領域のカラーに設定する。このように、本実施形態では、各ドットが配設される通常の装飾図柄と対応するそれぞれの領域が各ドットに対応するカラーで塗りつぶされることにより通常の装飾図柄をドットごとにカラーが設定されたドットマトリックスとして構成することができるようになっている。換言すると、本実施形態では、通常の装飾図柄をリアルタイムでドットマトリックスとして構成するモザイク処理を実行するために、正形状を有するドットが配設される通常の装飾図柄と対応する領域をその正形状に区画し、この区画した領域のカラーの平均をそのドットのカラーとして設定するという処理によって高速化を実現している。

【0583】

液晶制御MPU4150aは、まずキャラROM1450dに圧縮された状態で記憶されている装飾図柄のスプライトデータを抽出して液晶制御MPU4150aの内蔵RAMのワーク領域においてそのスプライトデータをビットマップ形式に展開してモザイク処理を実行する。液晶制御MPU4150aは、モザイク処理したスプライトデータを内蔵RAMのワーク領域からキャラRAM4150dにVDP4150cを介すことなく、直接転送する。

【0584】

液晶制御MPU4150aは、モザイク処理において、正形状のドットの大きさを、装飾図柄の大きさを変えず、ドットが大きい（ドットが粗い）ものからドットが小さい（ドットが細かい）ものまでにリアルタイムで変化させることができる。

【0585】

このように、本実施形態では、装飾図柄をモザイク処理することによりドットマトリックスとして表現することができるようになっている。換言すると、解像度が極めて高い液晶表示装置1400の表示領域において、擬似的にドットが粗い又は細かいドットマトリックスを表示するという擬似ドットマトリックス表示を行うことができるようになっている。つまり本実施形態では、縦横方向に規則正しく整列させたLEDのうち指定したLEDを発光させることにより文字や数字を点灯して描画するドットマトリックスを、解像度が極めて高い液晶表示装置1400の表示領域において、わざわざLEDによるドットマトリックスと同等な解像度となるまで低下させた画像を描画表現することができる仕組みを採用している。

10

【0586】

VDP4150cは、液晶制御MPU4150aから出力された画面データが入力されると、この入力された画面データに基づいてキャラROM4150eからスプライトデータを抽出して液晶表示装置1400に表示する描画データを生成し、この生成した描画データを液晶表示装置1400に出力する。なお、VDP4150cは、ラインバッファ方式が採用されている。この「ラインバッファ方式」とは、液晶表示装置1400の左右方向を描画する1ライン分の描画データをラインバッファに保持し、このラインバッファに保持した1ライン分の描画データを液晶表示装置1400に出力する方式である。

20

【0587】

キャラROM4150dは、極めて多くのスプライトデータを記憶しており、その容量が大きくなっている。キャラROM4150dの容量が大きくなると、つまり液晶表示装置1400に描画するスプライトの数が増えると、キャラROM4150dのアクセス速度が無視できなくなり、液晶表示装置1400に描画する速度に影響することとなる。そこで、本実施形態では、アクセス速度の速いキャラROM4150eに、キャラROM4150dに記憶されているスプライトデータを転送してコピーし、このキャラROM4150eからスプライトデータを抽出する。また本実施形態では、アクセス速度の速いキャラROM4150eに、通常の装飾図柄（華やかに装飾が施された数字「0」～「9」）の変動表示の態様と異なる装飾図柄の変動表示の態様による演出、つまり擬似ドットマトリックス表示による装飾図柄の変動表示の態様による演出を実行するために液晶制御MPU4150aの内蔵RAMのワーク領域で作成したドットマトリックスのスプライトデータを転送し、このキャラROM4150eからスプライトデータを抽出する。上述したように、モザイク処理では、正形状のドットの大きさを、装飾図柄の大きさを変えず、ドットが大きい（ドットが粗い）ものからドットが小さい（ドットが細かい）ものまでにリアルタイムで変化させることができるようになっているため、モザイク処理された複数種類の装飾図柄を予めキャラROM4150dに記憶させておく必要がなくなる。換言すると、通常の装飾図柄をモザイク処理することで装飾図柄を変動表示する態様にバリエーションを持たせることができる。つまり、このようなバリエーションを、通常の装飾図柄が記憶されるキャラROM4150dの容量で実現することができる。

30

40

【0588】

このように、本実施形態では、液晶表示装置1400に、通常の装飾図柄に加えて、この通常の装飾図柄を擬似ドットマトリックス表示で変動表示することもできるようになっているため、装飾図柄の変動表示の態様がバリエーションに富んだものとなっている。

【0589】

スプライトデータについて説明すると、スプライトデータは、スプライトをビットマップ形式に展開する前のデータである基データであり、圧縮された状態でキャラROM4150dに記憶されている。ここで、「スプライト」とは、液晶表示装置1400にま

50

った単位として表示されるイメージである。例えば、液晶表示装置 1 4 0 0 に変動表示するための装飾図柄のデータのほかに、液晶表示装置 1 4 0 0 に種々の人物を表示させる場合には夫々の人物を描くためのデータ等を「スプライト」と呼ぶ。液晶表示装置 1 4 0 0 に複数人の人物を表示させる場合には複数のスプライトを用いることとなる。背景を構成する家、山、道路等もスプライトであり、背景全体を 1 つのスプライトとすることもできる。これらのスプライトは、画面に配置される位置やスプライト同士が重なる場合の上下関係（以下、「スプライトの重ね合わせの順序」と記載する。）が設定されて液晶表示装置 1 4 0 0 に表示される。なお、スプライトは縦横夫々 6 4 画素の矩形領域を複数張り合わせて構成されている。この矩形領域を描くためのデータを「キャラクタ」と呼ぶ。小さなスプライトの場合には 1 つのキャラクタを用いて表現することができるし、人物など比較的大きいスプライトの場合には、例えば横 2 × 縦 3 など配置した合計 6 個のキャラクタを用いて表現することができる。背景のように更に大きいスプライトの場合には更に多数のキャラクタを用いて表現することができる。このように、キャラクタの数及び配置は、スプライトごとに任意に指定することができるようになっている。

10

【0 5 9 0】

液晶表示装置 1 4 0 0 は、左右方向に 8 0 0 画素、上下方向に 6 0 0 画素（S V G A）を有しており、液晶表示装置 1 4 0 0 の左から右に向かって順次、画素に沿った一方向に画素ごとの表示状態を設定する主走査と、その一方向と交差する方向に主走査を繰り返す副走査と、によって駆動されるようになっている。液晶表示装置 1 4 0 0 は、液晶制御基板 3 1 8 1 から出力された 1 ライン分の描画データが入力されると、液晶ドライブ回路 1 3 1 5 b は、この 1 ライン分の描画データに基いて、主走査として液晶表示装置 1 4 0 0 の左から右に向かって順次、1 ライン分の画素に夫々出力する。そして 1 ライン分の出力が完了すると、副走査として直下のラインに移行し、同様に次ライン分の描画データが入力されると、この次ライン分の描画データに基いて、主走査として液晶表示装置 1 4 0 0 の左から右に向かって順次、1 ライン分の画素に夫々出力する。

20

【0 5 9 1】

また、液晶表示装置 1 4 0 0 は、インバータ基板 3 0 1 7 a によって点灯されるバックライト（冷陰極管）が内蔵されている。

【0 5 9 2】

[4 . 遊技内容]

30

本実施形態のパチンコ機 1 における遊技内容について、具体的に説明する。本実施形態のパチンコ機 1 は、扉枠 5 の右下に配置された操作ハンドル部 4 1 0 を遊技者が回転操作することで、皿ユニット 3 0 0 の貯留皿 3 1 1 に貯留された遊技球が、遊技パネル 6 0 0 の前面に配置された遊技領域 6 0 5 内の上部へと打ち込まれて、遊技球による遊技が開始されるようになっている。遊技領域 6 0 5 内の上部へ打ち込まれた遊技球は、その打込強さによってセンター役物 2 3 0 0 の上側の左側或いは右側の遊技領域 6 0 5 内を流下することとなる。なお、遊技球の打込強さは、操作ハンドル部 4 1 0 の回転量によって調整することができるようになっており、時計回りの方向へ回転させるほど強く打ち込むことができるようになっている。また、遊技領域 6 0 5 内には、適宜位置に所定のゲージ配列で複数の障害釘が遊技パネル 6 0 0 の前面に植設されており、遊技球がその障害釘に当接することで、遊技球の流下速度が抑制されると共に、遊技球に様々な動きが付与されて、その動きを楽しませられるようになっている。

40

【0 5 9 3】

センター役物 2 3 0 0 の上部へ打ち込まれた遊技球が、センター役物 2 3 0 0 の右側の領域へと誘導され、センター役物 2 3 0 0 の右側に配置されたゲート 2 2 0 1 に進入してゲートセンサ 2 2 0 2 により検出されると、その検出信号に基いて主制御基板 4 1 0 0 では、普通抽選結果としての普通乱数が発生する。そして、その普通乱数に基いて、機能表示ユニット 6 4 0 における普通図柄表示器 6 4 5 の普通図柄が変動表示（一つの L E D からなる普通図柄表示器 6 4 5 が、赤色、緑色、橙色に交互に発光）され、所定時間（例えば、2 秒～3 0 秒の間）経過後に抽出され普通乱数（普通抽選結果）に基いた普通図柄が

50

停止表示（普通図柄表示器 6 4 5 が赤色又は緑色の何れかに発光）される。この普通図柄の変動表示は、所定の普通図柄変動パターン選択テーブルから選択された普通図柄変動パターンに基づいて行われるようになっている。

【0594】

詳しくは、抽選された普通乱数が「普通当り」乱数の場合、当りを示唆する普通図柄で停止表示（普通図柄表示器 6 4 5 が緑色に発光）され、抽選された普通乱数が「普通ハズレ」乱数の場合、ハズレを示唆する普通図柄で停止表示（普通図柄表示器 6 4 5 が赤色に発光）されるようになっている。そして、当りを示唆する普通図柄が停止表示されると、第二始動口 2 0 0 2 を閉鎖する一対の可動片 2 0 3 2 が所定時間（例えば、0.3 秒～3 秒の間）拡開して、第二始動口 2 0 0 2 へ遊技球が入賞できるようになっている。

10

【0595】

なお、普通図柄の変動時間や第二始動口 2 0 0 2 における可動片 2 0 3 2 の拡開時間については、後述する特別乱数（特別抽選結果）に応じて変化させるようにしても良く、例えば、特別乱数（特別抽選結果）として、「時短当り（普通時短当り、高確率時短当り、等を含む）」が抽出された場合に、その変動時間や拡開時間を短い時間に変更するようにしても良い。具体的には、例えば、普通図柄変動パターンを選択する普通図柄変動パターンテーブルを異なるテーブルと差替えた上で、選択させることで容易に変化させることができる。

【0596】

ところで、本実施形態では、普通図柄表示器 6 4 5 において普通図柄が変動表示中に、ゲートセンサ 2 2 0 2 で遊技球の通過が検出されると、変動中の普通図柄停止して先に発生・抽出された普通乱数の結果が確定するまでの間、ゲートセンサ 2 2 0 2 からの検出信号に基づいて抽出された普通乱数（普通図柄変動パターンを含む）を一時的に記憶してその表示を保留するようになっており、その記憶された普通乱数の数（保留数とも言う）を、普通図柄記憶表示器 6 4 6 で表示するようになっている。この普通図柄記憶表示器 6 4 6 は、四つの LED からなっており、点灯する各 LED の数によって記憶数を示唆するようになっており、本例では、四つまで記憶して表示するようになっている。なお、記憶数が四つを越えた場合は、ゲートセンサ 2 2 0 2 の検出信号に基づいて抽出された普通乱数が破棄されるようになっている。

20

【0597】

また、遊技領域 6 0 5 内へ打ち込まれセンター役物 2 3 0 0 の左側を流下した遊技球は、左サイド入賞口部材 2 1 0 0 及び左サイド誘導部材 2 1 8 0 によってセンター役物 2 3 0 0 の下側で遊技領域 6 0 5 の中央側へ寄せられるようになっている。そして、左サイド入賞口部材 2 1 0 0 の一般入賞口 2 1 0 2 に遊技球が入賞して、一般入賞口センサ 2 0 1 4 に検出されると、その検出信号に基づいて主制御基板 4 1 0 0 では払出制御基板 1 1 8 6 に対して所定の払出コマンドを送信し、その払出コマンドに応じて払出制御基板 1 1 8 6 が賞球ユニット 8 0 0 の払出モータ 8 1 5 を制御して所定数（例えば、10 個）の遊技球が、貯留皿 3 1 1 へ払出されるようになっている。また、始動口ユニット 2 0 0 0 の一般入賞口 2 0 0 4、または右サイド入賞口部材 2 1 5 0 の一般入賞口 2 1 5 5 に入賞した場合も、一般入賞口 2 1 0 2 と同様に、所定数（例えば、10 個）の遊技球が、貯留皿 3 1 1 へ払出されるようになっている。

30

40

【0598】

なお、遊技領域 6 0 5 内へ打ち込まれた遊技球が、一般入賞口 2 0 0 4、2 1 0 2、2 1 5 5、第一始動口 2 0 0 1、第二始動口 2 0 0 2、及び大入賞口 2 3 3 3 a の何れにも入賞しなかった場合、遊技領域 6 0 5 の左右方向中央下端に設けられてアウト口 6 0 6 から、遊技盤 4 の後側下方へ排出されるようになっている。また、遊技球が、一般入賞口 2 0 0 4、2 1 0 2、2 1 5 5、第一始動口 2 0 0 1、及び大入賞口 2 3 3 3 a の何れに入賞しても、入賞した遊技球は、遊技領域 6 0 5 内へ戻されること無く遊技盤 4 の後側下方へ排出されるようになっている。

【0599】

50

そして、遊技球が第一始動口 2 0 0 1 に受入れられて第一始動口センサ 2 0 1 1 に検出されると、主制御基板 4 1 0 0 等を介して賞球ユニット 8 0 0 から所定数（例えば、3 個）の遊技球が、貯留皿 3 1 1 へ払出されるようになっている。

【0600】

ところで、遊技球がゲート 2 2 0 1 へ進入してゲートセンサ 2 2 0 2 により検出されて普通抽選結果として「普通当り」が抽選されると、上述したように、第二始動口 2 0 0 2 を閉鎖する一対の可動片 2 0 3 2 が所定時間拡開して入賞可能となり、その入賞可能となった時に、遊技球が第二始動口 2 0 0 2 へ受入れられて第二始動口センサ 2 3 4 9 に検出されると、主制御基板 4 1 0 0 等を介して賞球ユニット 8 0 0 から所定数（例えば、4 個）の遊技球が、貯留皿 3 1 1 へ払出されるようになっている。

10

【0601】

また、主制御基板 4 1 0 0 では、これら第一始動口 2 0 0 1、第二始動口 2 0 0 2 に遊技球が入賞して、第一始動口センサ 2 0 1 1、第二始動口センサ 2 3 4 9 に検出されると、第一始動口 2 0 0 1 では所定の第一特別乱数の発生・抽出が、第二始動口 2 0 0 2 では所定の第二特別乱数の発生・抽出が夫々行われる。そして、抽出された特別乱数に基いて、機能表示ユニット 6 4 0 の対応する第一特別図柄表示器 6 4 1 や第二特別図柄表示器 6 4 2 に表示された特別図柄の変動表示が開始された後に、抽出された特別乱数と対応する特別図柄が特別抽選結果として停止表示されるようになっている。これら第一特別図柄表示器 6 4 1 や第二特別図柄表示器 6 4 2 において、「大当り」を示唆する態様で特別図柄が停止表示されると、大入賞口ユニット 2 3 3 0 の羽根 2 3 3 8 が、所定のパターンで開閉動作する特別有利遊技状態（例えば、大当り遊技）が発生し、その間に大入賞口 2 3 3 3 a へ遊技球を入賞させることで、より多くの遊技球を獲得できるようになっている。

20

【0602】

なお、これら第一始動口 2 0 0 1、第二始動口 2 0 0 2 においても、ゲート 2 2 0 1 への遊技球の進入による普通図柄の変動表示と同様に、第一特別図柄表示器 6 4 1 や第二特別図柄表示器 6 4 2 において特別図柄が変動表示中、又は、特別有利遊技状態としての大当り遊技中等の特別図柄を変動表示することができない時に、始動口 2 0 0 1、2 0 0 2 へ遊技球が入賞して第一始動口センサ 2 0 1 1、第二始動口センサ 2 3 4 9 で検出されると、特別図柄の変動表示が可能となるまでの間、第一始動口センサ 2 0 1 1、第二始動口センサ 2 3 4 9 からの検出信号に基いて抽出された第一特別乱数や第二特別乱数を記憶してその表示を保留するようになっており、その記憶された特別乱数の数を、第一特別図柄記憶表示器 6 4 3 や第二特別図柄記憶表示器 6 4 4 において表示するようになっている。これら第一特別図柄記憶表示器 6 4 3 や第二特別図柄記憶表示器 6 4 4 は、夫々二つの L E D からなっており、消灯・点灯・点滅する各 L E D の発光状態の組合せによって記憶数を示唆するようになっており、本例では、夫々四つまで記憶して表示するようになっている。なお、記憶数が四つを越えた場合は、抽出された特別乱数が破棄されるようになっている。

30

【0603】

また、主制御基板 4 1 0 0 では、第一始動口センサ 2 0 1 1、第二始動口センサ 2 3 4 9 の検出に基いて抽出された第一特別乱数や第二特別乱数の特別乱数を、予め決められた所定の乱数判定テーブル（特別図柄変動パターンテーブルとも称す）と照合することで、その特別乱数が、「ハズレ」、「小当り」、「大当り」の何れであるかが判別されると共に、「大当り」については、「2 R 大当り」、「1 5 R 大当り」の何れかであるかも判別されるようになっている。また、乱数判定テーブルによって、「確変時短無し当り」「確変当り」、「時短当り」、「確変時短当り」等も判別されるようになっている。

40

【0604】

そして、第一始動口 2 0 0 1、第二始動口センサ 2 3 4 9 への遊技球の始動入賞を契機として抽出（抽選）された第一特別乱数や第二特別乱数が（特別抽選結果が）、「小当り」の場合、主制御基板 4 1 0 0 は、大入賞口ユニット 2 3 3 0 の羽根 2 3 3 8 を、所定短時間（例えば、0. 2 秒～0. 6 秒の間）の間開状態として閉鎖する開閉パターンを複数

50

回（例えば、2回）繰り返し、大入賞口2333aへ遊技球を入賞することを可能にするようになっている。

【0605】

一方、抽出された第一特別乱数や第二特別乱数が、「大当たり」の場合、主制御基板4100は、大入賞口ユニット2330の羽根2338を開状態とした後に、所定時間（例えば、約30秒）経過、或いは、所定個数（例えば、10個）の遊技球が大入賞口2333aに入賞の何れかの条件が充足すると羽根2338を閉状態とする開閉パターン（一回の開閉パターンを1ラウンドと称す）を、所定回数（所定ラウンド数）繰り返すようになっており、「2R大当たり」であれば2ラウンド、「15R大当たり」であれば15ラウンド、夫々繰り返して、遊技者に有利な有利遊技状態を発生させるようになっている。なお、所定ラウンド数の終了後に、「大当たり」については、抽出された特別乱数に応じて乱数判定テーブルを高確率時短テーブル等と交換するようになっている。

10

【0606】

ところで、本実施形態のパチンコ機1では、第一始動口2001や第二始動口センサ349への遊技球の始動入賞を契機として抽出された第一特別乱数や第二特別乱数に応じて（特別抽選結果に応じて）、機能表示ユニット640の第一特別図柄表示器641や第二特別図柄表示器642が変動表示される他に、液晶表示装置1400の第二表示領域1401bにおいても、特別乱数（特別抽選結果）に応じた演出画像E（図179参照）が表示されるようになっている。具体的には、液晶表示装置1400において、複数の異なる図柄からなる一連の図柄列が複数列（例えば、三列）表示された状態で各図柄列の変動表示が開始され、その後、順次停止表示され、最終的に全ての図柄列が停止表示されると、停止表示された図柄の組合せによって抽出された特別乱数の判定結果が遊技者側に示唆されるようになっている。つまり、始動入賞による特別抽選結果に応じて、複数の図柄列が変動表示された後に特別抽選結果を示唆するように停止表示される演出画像Eが表示されるようになっている。なお、第一及び第二特別図柄表示器641、642の特別図柄よりも、液晶表示装置1400に表示される図柄の方が大きく見易いため、一般的に遊技者は液晶表示装置1400に表示された図柄に注目することとなる。

20

【0607】

この複数の図柄列が変動表示する演出画像Eの一つとして、一つの変動する図柄列を残して停止表示された図柄の組合せが特定条件（リーチ）を充足するように表示される「リーチ演出画像」があり、この「リーチ演出画像」が表示される特別抽選結果として、「リーチ当たり」、「リーチハズレ」、がある。また、「リーチ演出画像」と繋がるように表示され、リーチ表示後に、変動表示している残りの図柄列を強調して表示する「リーチ発展演出画像」もある。また、液晶表示装置1400には、始動入賞に係る演出表示だけでなく、「大当たり」遊技中に表示される「大当たり遊技演出画像」も表示可能とされている。

30

【0608】

なお、第一特別図柄表示器641や第二特別図柄表示器642での特別図柄の変動表示は、主制御基板4100によって直接制御されるようになっているのに対して（図204を参照）、液晶表示装置1400での図柄の変動表示は、主制御基板4100から周辺制御基板4140へ送信される抽選結果に係るコマンドに基づいて周辺制御基板4140及び液晶制御基板3181によって制御されるようになっている。これにより、特に遊技者が注目する液晶表示装置1400での図柄の変動表示を周辺制御基板4140等で制御するようにしているので、主制御基板4100から送信されてくる抽選結果に係る或る一つのコマンドに対して、複数の図柄の変動パターンを予め用意して液晶表示装置1400における図柄の変動パターンをより多くすることができる。また、「大当たり」遊技中等に表示される「大当たり遊技演出画像」等も周辺制御基板4140等で制御されるようになっており、様々なパターンの演出画像が予め用意されている。これにより、主制御基板4100における演算処理の負荷を高めることなく表示される演出画像の表示パターンを増やすことができ、遊技者をより楽しませて飽きられ難いパチンコ機1とすることができるようになっている。

40

50

【0609】

また、液晶表示装置1400の第一表示領域1401a（図179参照）には、第一特別図柄記憶表示器643や第二特別図柄記憶表示器644において表示される特別乱数の数（すなわち第一特別乱数や第二特別乱数の保留数）に対応した数の保留図柄が報知情報Hとして表示されるようになっている。第一特別図柄記憶表示器643や第二特別図柄記憶表示器644では各LEDの発光状態の組合せによって記憶数を示唆しているのに対し、液晶表示装置1400の第一表示領域1401aでは、記憶された保留数と表示される保留図柄の数とが一致することから、一般的に遊技者は、保留図柄から保留数を容易に把握することが可能となり、液晶表示装置1400の第一表示領域1401aに表示された保留図柄に注目することとなる。

10

【0610】

また、図179に示すように、液晶表示装置1400で表示される演出画像Eに合わせて、複数の役物、具体的には、上側役物装置3010、右側役物装置3100、左側役物装置3200、及び回転演出装置2003（図158参照）が可動されるようになっている。特に、上側役物装置3010の上側可動装飾体3011が、所定のキャラクタの「顔部」を模して造形されたものであり、右側役物装置3100の右側可動装飾体3101、及び左側役物装置3200の左側可動装飾体3201が、そのキャラクタの「手」を模して造形されたものであるため、夫々の可動装飾体3011、3101、3201の配置及び移動方向が、実際のキャラクタの動きに即したものとなり、夫々の可動装飾体3011、3101、3201のインパクトを高めることができる。

20

【0611】

[5. 磁気センサ]

次に、磁気センサ3406の検出領域について、図205を参照して説明する。図205は磁気センサの検出領域を説明する概略図である。なお、図205では、実際には遊技パネルを介して視認することができない磁気センサの存在を、磁気センサの検出領域を説明するために視認できるようにしている。

【0612】

磁気センサ3406は、前述したように、矩形箱状を有しており、図201に示した状態で取り付けられた場合において、正面から見て左側の磁気センサ3406（以下、「左側の磁気センサ3406」と記載する。）では、矩形箱状の側面3406aには、この側面3406aに対して垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検出領域内における磁気を検出することができるとともに、この側面3406aと反対側の側面である矩形箱状の側面3406bには、この側面3406bに対して垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検出領域内における磁気を検出できるようになっている。

30

【0613】

一方、同図正面から見て右側の磁気センサ3406（以下、「右側の磁気センサ3406」と記載する。）では、矩形箱状の側面3406aには、この側面3406aに対して垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検出領域内における磁気を検出することができるとともに、この側面3406aと反対側の側面である矩形箱状の側面3406bには、この側面3406bに対して垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検出領域内における磁気を検出できるようになっている。

40

【0614】

左側の磁気センサ3406は、図205に示すように、遊技パネル600の略中央（遊技領域605の略中央）に配置されたセンター役物2300における棚ユニット3300の上段転動面3302aと、棚ユニット3300の中段転動面3302dと、センター役物2300の下方の遊技領域605に配置された始動口ユニット2000に備える第一始動口2001と、が矩形箱状の側面3406bに垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検査領域内に入る位置となるように、かつ、遊技パネル600における左右方向中央から左寄りの下部の遊技領域605に配置された左サイド入賞口部材2100に備える2つの一般入賞口2102と、遊技パネル600における下部の遊技領域605に配置され

50

た始動口ユニット2000に備える1つの一般入賞口2004と、が矩形箱状の側面3406bに垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検査領域内に入る位置となるように、遊技パネル600の裏面側であって図201に示した裏箱3001の所定位置（第一始動口用球通路3402の上流側の左方の位置）に配置されている。

【0615】

一方、右側の磁気センサ3406は、図205に示すように、遊技パネル600の略中央（遊技領域605の略中央）に配置されたセンター役物2300における柵ユニット3300の上段転動面3302aと、柵ユニット3300の中段転動面3302dと、センター役物2300の下方の遊技領域605に配置された始動口ユニット2000の第一始動口2001と、が矩形箱状の側面3406bに垂直方向に感度が強い指向性を有する第1の検査領域内に入る位置となるように、かつ、遊技パネル600における下部の遊技領域605に配置された始動口ユニット2000の第二始動口2002と、遊技パネル600における左右方向中央から右寄りの下部の遊技領域605に配置された右サイド入賞口部材2150に備える1つの一般入賞口2102と、が矩形箱状の側面3406bに垂直方向に感度が強い指向性を有する第2の検査領域内に入る位置となるように、遊技パネル600の裏面側であって図201に示した裏箱3001の所定位置（大入賞口用球通路3404の上流側の左下方の位置）に配置されている。このように、左側の磁気センサ3406と右側の磁気センサ3406は、遊技パネル600を正面から見ると、ハ字状に配置されている。

【0616】

このようにハ字状に配置された左側の磁気センサ3406の第1の検査領域と第2の検査領域との実際の検査領域、及び右側の磁気センサ3406の第1の検査領域と第2の検査領域との実際の検査領域を調べるために、図2に示した、パチンコ機1の正面からガラスユニット450の表面に基準磁石を当てながら移動させる実験を行った。左側の磁気センサ3406及び右側の磁気センサ3406は、遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる程度の磁気を検出したときにはON信号を出力し、その程度に達していない磁気を検出又は全く磁気を検出していないときにはOFF信号を出力するようになっている。このON信号とOFF信号とに基づいて検査領域を調べた結果は、図205に示すように、左側の磁気センサ3406については、センター役物2300における柵ユニット3300の上段転動面3302aの上方（詳細には、柵ユニット3300に形成されるチャンス口3302g、枠状のセンター台板2301に形成されるチャンス出口2301a、そして始動口ユニット2000に備える第一始動口2001が配置される位置を通る直線を中心線とすると、この中心線より左寄りの上段転動面3302aの上方）から始動口ユニット2000の第一始動口2001の下方までに亘る2点鎖線で示した領域RAが第1の検査領域となっており、左サイド誘導部材2180の下方から始動口ユニット2000の一般入賞口2004の下方を含む左サイド入賞口部材2100の下側までに亘る2点鎖線で示した領域RBが第2の検査領域となっている。

【0617】

一方、右側の磁気センサ3406については、センター役物2300における柵ユニット3300の上段転動面3302aの上方（詳細には、柵ユニット3300に形成されるチャンス口3302g、枠状のセンター台板2301に形成されるチャンス出口2301a、そして始動口ユニット2000に備える第一始動口2001が配置される位置を通る直線を中心線とすると、この中心線より右寄りの上段転動面3302aの上方）から始動口ユニット2000の第一始動口2001の下方までに亘る2点鎖線で示した領域RCが第1の検査領域となっており、大入賞口ユニット2330の下方から始動口ユニット2000の第二始動口2002の下方を含む右サイド入賞口部材2150の下側までに亘る2点鎖線で示した領域RDが第2の検査領域となっている。

【0618】

これにより、左側の磁気センサ3406の領域RAでは、センター役物2300における柵ユニット3300の上段転動面3302a、中段転動面3302d、始動口ユニット

2000の第一始動口2001に近づく磁石を検出することにより、遊技領域605を流下する遊技球を図173に示したワープ入口部2310に入球してワープ通路2316を
通って柵ユニット3300の上段転動面3302aで転動する遊技球や柵ユニット3300
の中段転動面3302dを転動する遊技球を磁石で可動柵3304に誘導して柵ユニ
ット3300のチャンス口3302gに入球させてチャンス出口2301aから第一始動口
2001の真上の遊技領域605に排出させる磁石ゴトを検出することができるし、遊技
領域605を流下する遊技球を磁石で第一始動口2001に誘導して入球させる磁石ゴト
を検出することができる。そして、左側の磁気センサ3406の領域RBでは、左サイド
入賞口部材2100の2つの一般入賞口2102と、始動口ユニット2000の1つの一
般入賞口2004と、に近づく磁石を検出することにより、遊技領域605を流下する遊
技球を磁石で一般入賞口2102、2004に誘導して入球させる磁石ゴトを検出するこ
とができる。

10

【0619】

右側の磁気センサ3406の領域RCでは、センター役物2300における柵ユニット
3300の上段転動面3302a、中段転動面3302d、始動口ユニット2000の第
一始動口2001に近づく磁石を検出することにより、遊技領域605を流下する遊技球
を図173に示したワープ入口部2310に入球してワープ通路2316を通って柵ユニ
ット3300の上段転動面3302aで転動する遊技球や柵ユニット3300の中段転動
面3302dを転動する遊技球を磁石で可動柵3304に誘導して柵ユニット3300の
チャンス口3302gに入球させてチャンス出口2301aから第一始動口2001の真
上の遊技領域605に排出させる磁石ゴトを検出することができるし、遊技領域605を
流下する遊技球を磁石で第一始動口2001に誘導して入球させる磁石ゴトを検出するこ
とができる。そして、右側の磁気センサ3406の領域RDでは、始動口ユニット200
0の第二始動口2002に近づく磁石を検出することにより、始動口ソレノイド2033
が駆動されて一对の可動片2032が左右方向へ拡開されて第二始動口2002への遊技
球の受入が可能となっているときに遊技領域605を流下する遊技球を磁石で第二始動口
2002に誘導して多量の遊技球を入球させる磁石ゴトを検出することができるし、右サ
イド入賞口部材2150の1つの一般入賞口2155に近づく磁石を検出することにより
、遊技領域605を流下する遊技球を磁石で一般入賞口2155に誘導して入球させる磁
石ゴトを検出することができる。

20

30

【0620】

左側の磁気センサ3406の領域RAは、詳細には、柵ユニット3300に形成される
チャンス口3302g、枠状のセンター台板2301に形成されるチャンス出口2301
a、そして始動口ユニット2000に備える第一始動口2001が配置される位置を通る
直線を中心線とすると、この中心線より左寄りの上段転動面3302aの上方から始動口
ユニット2000の第一始動口2001の下方までに亘る領域であり、右側の磁気センサ
3406の領域RCは、詳細には、柵ユニット3300に形成されるチャンス口3302
g、枠状のセンター台板2301に形成されるチャンス出口2301a、そして始動口ユ
ニット2000に備える第一始動口2001が配置される位置を通る直線を中心線とす
ると、この中心線より右寄りの上段転動面3302aの上方から始動口ユニット2000の
第一始動口2001の下方までに亘る領域であるため、左側の磁気センサ3406の領域
RAの一部の領域と、右側の磁気センサ3406の領域RCの一部の領域と、が重なり合
う領域RZ（半透明に付した領域）が生ずる。この領域RZは、図205に示すように、
柵ユニット3300に形成されるチャンス口3302g、枠状のセンター台板2301に
形成されるチャンス出口2301a、そして始動口ユニット2000に備える第一始動口
2001が配置される位置を通る直線を中心線として左右対称となっている。第一始動口
2001は、遊技球が入球すると、これに基づいて後述する主制御基板4100が特別抽
選処理（遊技者に利益を付与する大当り遊技状態を発生させるか否かの抽選処理）を行
うという遊技を進行させるトリガーとなるものあり、極めて重要なものである。このため、
本実施形態では、第一始動口2001に不正に遊技球を入球させる行為、つまり第一始動

40

50

口2001に近づく磁石の検出を左側の磁気センサ3406と右側の磁気センサ3406とを併用して行うことにより（換言すると、2つの磁気センサ3406を用いて磁石ゴトを監視することにより）、磁石ゴトを確実に検出することができる。これにより、何らかの原因により、左側の磁気センサ3406又は右側の磁気センサ3406のうちいずれか一方の磁気センサ3406が不具合により磁気を検出することができなくなった場合（又は、磁気検出能力が著しく低下した場合）でも、他方の磁気センサ3406で第一始動口2001に近づく磁石の検出を行うことができる。

【0621】

なお、一对の可動片2032を左右方向へ拡開させているときには始動口ソレノイド2033のコイルに電流が流れることにより始動口ソレノイド2033から磁気が発し、羽根2338を右側に傾斜するように回動（時計方向に回動）されて大入賞口2330aが開放されているときには大入賞口ソレノイド2347のコイルに電流が流れることにより大入賞口ソレノイド2347から磁気が発することとなるが、始動口ソレノイド2033及び大入賞口ソレノイド2347が駆動されても、遊技領域605を流下する遊技球の進路を変化させることができないように、ソレノイドの種類、コイルに流す電流の大きさ、コイルに印加する電圧の大きさが予め選定されている。このため、始動口ソレノイド2033のコイルに流れる電流による磁気、及び大入賞口ソレノイド2347のコイルに流れる電流による磁気では、遊技球を引きずり回す程度にまでの大きさに達することがないようになっている。つまり、本実施形態では、始動口ソレノイド2033が領域RDの領域内に配置された始動口ユニット2000に取り付けられていても、右側の磁気センサ3406は、始動口ソレノイド2033のコイルに流れる電流による磁気を検出しても、上述した「磁石ゴト」に用いる磁石の磁気ではない（磁石ゴトに用いることができる磁石の磁気に達していない）と判断してOFF信号を出力する。なお、大入賞口ソレノイド2347は、右側の磁気センサ3406の領域RCの領域内に配置されていないし、左側の磁気センサ3406の領域RA、RBの領域内にも配置されていないため、大入賞口ソレノイド2347のコイルに流れる電流による磁気を検出することがない。

【0622】

ここで、左サイド入賞口部材2100の2つの一般入賞口2102や始動口ユニット2000の1つの一般入賞口2004に遊技球を入球させる磁石ゴトを防止する利点について簡単に説明すると、左サイド入賞口部材2100は、上述したように、遊技パネル600における左右方向中央から左寄りの下部の遊技領域605に配置されており、一般入賞口2102が図19に示した皿ユニット300の貯留皿311に近い配置となっている。この貯留皿311には、球貸しされた遊技球のほかに、払い出された遊技球が貯留されており、遊技者が普段から手を置いた入り、貯留された遊技球をならしたりするため、磁石ゴトを行う者は、一般入賞口2102に遊技球を入球させる場合には磁石を持った手を貯留皿311に置く程度でよく、その行為が極めて目立たず、長時間繰り返し行うことができる。この一般入賞口2102に遊技球が入球すると、賞球として所定の球数（例えば、10球）が払い出されるため、一般入賞口2102に遊技球を入球させる磁石ゴトを長時間繰り返し行うことにより、遊技者に利益が付与された（遊技者にとって有利な）大当たり遊技状態が発生していなくても、不正な遊技球を極めて多く獲得されることとなる。

【0623】

そこで、本実施形態では、左側の磁気センサ3406の領域RBにおいて、左サイド入賞口部材2100の2つの一般入賞口2102と、始動口ユニット2000の1つの一般入賞口2004と、に近づく磁石を検出する方法を採用した。そして、2つの磁気センサを個別に領域RA内、及び領域RB内の磁気を検出する仕組みとして、磁気センサのコネクタに配線を通すための配線挿入口が形成された側面と反対側の側面を遊技パネルに対して垂直となるように、遊技盤4の裏面側にそれぞれ配置するという仕組みを採用せず、上述したように、左側の磁気センサ3406の側面3406aにおいて領域RA内の磁気を検出するとともに、左側の磁気センサ3406の側面3406bにおいて領域RB内の磁気を検出することできるように、遊技盤4の裏面側に1つの左側の磁気センサ3406を

配置するという仕組み採用した。

【0624】

次に、左側の磁気センサ3406及び右側の磁気センサ3406からの検出信号が入力される入力回路について図206を参照して説明する。図206は磁気センサからの検出信号が入力される入力回路である。

【0625】

左側の磁気センサ3406及び右側の磁気センサ3406は、上述したように、遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる程度の磁気を検出したときにはON信号を出力し、その程度に達していない磁気を検出又は全く磁気を検出していないときにはOFF信号を出力するようになっている。このため、左側の磁気センサ3406及び右側の磁気センサ3406からの検出信号は、ON/OFF信号として入力されることとなる。

【0626】

まず、左側の磁気センサ3406からのON/OFF信号について説明すると、図206に示すように、左側の磁気センサ3406からのON/OFF信号は、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zに入力されており、ON信号が論理LOW、OFF信号が論理HIとなる負論理として入力されるようになっている。これにより、磁石ゴトが行われていない状態では、左側の磁気センサ3406からOFF信号が出力されているため、論理がHIとなった状態が左側の磁気センサ3406から主制御基板4100までに亘って維持されることとなる。

【0627】

左側の磁気センサ3406は、主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zの抵抗R0、そしてパネル中継基板3247を介して+18V（この+18Vは、図127に示した、電源基板ボックス1103に収納される電源基板1136で作成されてこの電源基板1136から払出制御基板ボックス1105に収納される払出制御基板1186を介して供給されている。また、+18Vのほかに、+34Vや+9Vも電源基板1136で作成されており、払出制御基板1186を介して供給されている。）が供給されるとともに、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100のグラウンドと電氣的に接続されることで同一グラウンドレベルとなっている。

【0628】

左側の磁気センサ3406とパネル中継基板3247とは図示しない配線により電氣的に接続されるとともに、このパネル中継基板3247と主制御基板4100とは図示しない配線により電氣的に接続されている。左側の磁気センサ3406からのON/OFF信号は、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zに入力されると、抵抗R1を介してトランジスタTR0のベースに入力される。この抵抗R1とトランジスタTR0のベースとの間にはグラウンドと接地された抵抗R2が電氣的に接続されている。抵抗R1、R2の値は、左側の磁気センサ3406からのON信号が入力されているとき、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときには、トランジスタTR0がOFFする状態となるように設定されている。これにより、左側の磁気センサ3406からのOFF信号が入力されているとき、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる程度に達していない磁気を検出又は全く磁気を検出していないときには、トランジスタTR0がONする状態となる。つまり、磁石ゴトが行われていない通常時には、トランジスタTR0がONした状態となっている。

【0629】

トランジスタTR0のコレクタは、プルアップ抵抗R3により+5V（この+5Vは、電源基板1136から払出制御基板1186を介して供給される+9Vから主制御基板4100の図示しない安定化電源回路により作成されている。）に引き上げられており、左側の磁気センサ3406からのON/OFF信号を磁石ゴト1検出信号として主制御I/Oポート4100bに出力する。

【0630】

トランジスタTR0がONする状態、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる程度に達していない磁気を検出又は全く磁気を検出していないときには、トランジスタTR0のコレクタからトランジスタTR0のエミッタに電流が流れるため論理がLOWとなった磁石ゴト1検出信号が主制御I/Oポート4100bに出力される。これに対して、トランジスタTR0がOFFする状態、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときには、トランジスタTR0のコレクタからトランジスタTR0のエミッタに電流が流れないためプルアップ抵抗R3により+5Vに引き上げられて論理がHIとなった磁石ゴト1検出信号が主制御I/Oポート4100bに出力される。

10

【0631】

次に、右側の磁気センサ3406からのON/OFF信号について説明すると、図206に示すように、右側の磁気センサ3406からのON/OFF信号は、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zに inputs されており、ON信号が論理LOW、OFF信号が論理HIとなる負論理として入力されるようになっている。これにより、磁石ゴトが行われていない状態では、右側の磁気センサ3406からOFF信号が出力されているため、論理がHIとなった状態が右側の磁気センサ3406から主制御基板4100までに亘って維持されることとなる。

【0632】

右側の磁気センサ3406は、主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zの抵抗R4、そしてパネル中継基板3247を介して+18V（この+18Vは、上述したように、図127に示した、電源基板ボックス1103に収納される電源基板1136で作成されてこの電源基板1136から払出制御基板ボックス1105に収納される払出制御基板1186を介して供給されている。また、+18Vのほかに、+34Vや+9Vも、上述したように、電源基板1136で作成されており、払出制御基板1186を介して供給されている。）が供給されるとともに、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100のグランドと電氣的に接続されることで同一グランドレベルとなっている。

20

【0633】

右側の磁気センサ3406とパネル中継基板3247とは図示しない配線により電氣的に接続されるとともに、このパネル中継基板3247と主制御基板4100とは図示しない配線により電氣的に接続されている。右側の磁気センサ3406からのON/OFF信号は、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zに inputs されると、抵抗R5を介してトランジスタTR1のベースに inputs される。この抵抗R5とトランジスタTR1のベースとの間にはグランドと接地された抵抗R6が電氣的に接続されている。抵抗R5、R6の値は、右側の磁気センサ3406からのON信号が inputs されているとき、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときには、トランジスタTR1がOFFする状態となるように設定されている。これにより、右側の磁気センサ3406からのOFF信号が inputs されているとき、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる程度に達していない磁気を検出又は全く磁気を検出していないときには、トランジスタTR1がONする状態となる。つまり、磁石ゴトが行われていない通常時には、トランジスタTR1がONした状態となっている。

30

40

【0634】

トランジスタTR1のコレクタは、プルアップ抵抗R7により+5V（この+5Vは、上述したように、電源基板1136から払出制御基板1186を介して供給される+9Vから主制御基板4100の図示しない安定化電源回路により作成されている。）に引き上げられており、右側の磁気センサ3406からのON/OFF信号を磁石ゴト2検出信号として主制御I/Oポート4100bに出力する。

【0635】

トランジスタTR1がONする状態、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止

50

めて誘導させることができる程度に達していない磁気を検出又は全く磁気を検出していないときには、トランジスタTR1のコレクタからトランジスタTR1のエミッタに電流が流れるため論理がLOWとなった磁石ゴト2検出信号が主制御I/Oポート4100bに出力される。これに対して、トランジスタTR1がOFFする状態、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときには、トランジスタTR1のコレクタからトランジスタTR1のエミッタに電流が流れないためプルアップ抵抗R7により+5Vに引き上げられて論理がHIとなった磁石ゴト2検出信号が主制御I/Oポート4100bに出力される。

【0636】

主制御基板4100は、磁石ゴト1検出信号の論理及び磁石ゴト2検出信号の論理を後述するタイマ割り込み処理におけるスイッチ処理で確認している。そして、磁石ゴト1検出信号の論理又は／及び磁石ゴト2検出信号の論理がHI、つまり遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときには、タイマ割り込み処理における特別図柄コマンド制御処理で磁気センサ異常コマンドを周辺制御基板4140に出力したり、タイマ割り込み処理における賞球処理で磁気センサ異常コマンドを払出制御基板1186に出力したりする。

【0637】

払出制御基板1186は、主制御基板4100からの磁気センサ異常コマンドを受信すると、図示しない電源投入時処理のポート出力処理で外部端子板1150aから図示しないホールコンコンピュータに磁石ゴトが行われている旨の信号を出力し、周辺制御基板4140は、主制御基板4100からの磁気センサ異常コマンドを受信すると、後述するサブメイン処理における16ms定常処理で扉枠5及び遊技盤4に設けられた各種LEDの発光態様を磁石ゴトが行われている旨を伝える発光態様とするとともに、サイドスピーカ121から磁石ゴトが行われている旨を伝える警報音を流すようになっている。

【0638】

このように、本実施形態では、左側の磁気センサ3406の領域RAにおいて、センター役物2300における柵ユニット3300の上段転動面3302a、中段転動面3302d、始動口ユニット2000の第一始動口2001に近づく磁石の検出と、左側の磁気センサ3406の領域RBにおいて、左サイド入賞口部材2100の2つの一般入賞口2102と、始動口ユニット2000の1つの一般入賞口2004と、に近づく磁石の検出と、を1つの左側の磁気センサ3406により行うことができるようになっている。つまり本実施形態では、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100に入力される左側の磁気センサ3406からの信号は、一本のON/OFF信号で済むため、主制御I/Oポート4100bの入力ポートを構成する複数のビットのうち、わずか1ビットで、左側の磁気センサ3406の領域RA、及び領域RBに近づく磁石の有無を監視することができるようになっている。また、右側の磁気センサ3406の領域RCにおいて、センター役物2300における柵ユニット3300の上段転動面3302a、中段転動面3302d、始動口ユニット2000の第一始動口2001に近づく磁石の検出と、右側の磁気センサ3406の領域RDにおいて、始動口ユニット2000の第二始動口2002と、右サイド入賞口部材2150の1つの一般入賞口2155と、に近づく磁石の検出を1つの右側の磁気センサ3406により行うことができるようになっている。つまり本実施形態では、パネル中継基板3247を介して主制御基板4100に入力される右側の磁気センサ3406からの信号は、一本のON/OFF信号で済むため、主制御I/Oポート4100bの入力ポートを構成する複数のビットのうち、わずか1ビットで、右側の磁気センサ3406の領域RC、及び領域RDに近づく磁石の有無を監視することができるようになっている。

【0639】

また、左側の磁気センサ3406とパネル中継基板3247とを電氣的に接続する配線やパネル中継基板3247と主制御基板4100とを電氣的に接続する配線のうち、いずれかの配線が断線したり、外れていたりしたときには、左側の磁気センサ3406と主制

10

20

30

40

50

御基板4100とが電氣的に接続されていない状態となるため、主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zにおいて、トランジスタTR0のベースに印加される電圧がグラウンドと接地された抵抗R2によりグラウンドレベルに引き下げられてトランジスタTR0がOFFする状態となる。トランジスタTR0がOFFする状態では、トランジスタTR0のコレクタからトランジスタTR0のエミッタに電流が流れないためプルアップ抵抗R3により+5Vに引き上げられて論理がHIとなった磁石ゴト1検出信号が主制御I/Oポート4100bに出力されることとなる。つまり、左側の磁気センサ3406から主制御基板4100までに亘る配線が断線されたり、外れていたりしていない正常に接続された状態であるときに左側の磁気センサ3406からのON信号が磁気センサ入力回路4100zに入力される論理と同一の論理であるHIとなる。換言すると、遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときと同一の論理であるHIとなる。したがって、磁石ゴトを行う者がその行為が発覚しないように、左側の磁気センサ3406とパネル中継基板3247とを電氣的に接続する配線やパネル中継基板3247と主制御基板4100とを電氣的に接続する配線のうち、いずれかの配線を断線させたり、外したりしても、主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zに論理がLOWとなって入力された状態が維持されるようになっているため、上述したように、主制御基板4100は、タイマ割り込み処理における特別図柄コマンド制御処理で磁気センサ異常コマンドを周辺制御基板4140に出力したり、タイマ割り込み処理における賞球処理で磁気センサ異常コマンドを払出制御基板1186に出力したりすることとなる。これにより、払出制御基板1186は、主制御基板4100からの磁気センサ異常コマンドを受信すると、電源投入時処理のポート出力処理で外部端子板1150aからホールコンコンピュータに磁石ゴトが行われている旨の信号を出力し、周辺制御基板4140は、主制御基板4100からの磁気センサ異常コマンドを受信すると、サブメイン処理における16ms定常処理で扉枠5及び遊技盤4に設けられた各種LEDの発光態様を磁石ゴトが行われている旨を伝える発光態様とするとともに、サイドスピーカ121から磁石ゴトが行われている旨を伝える警報音を流すことができる。

【0640】

更に、右側の磁気センサ3406とパネル中継基板3247とを電氣的に接続する配線やパネル中継基板3247と主制御基板4100とを電氣的に接続する配線のうち、いずれかの配線が断線したり、外れていたりしたときには、右側の磁気センサ3406と主制御基板4100とが電氣的に接続されていない状態となるため、主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zにおいて、トランジスタTR1のベースに印加される電圧がグラウンドと接地された抵抗R6によりグラウンドレベルに引き下げられてトランジスタTR1がOFFする状態となる。トランジスタTR1がOFFする状態では、トランジスタTR1のコレクタからトランジスタTR1のエミッタに電流が流れないためプルアップ抵抗R7により+5Vに引き上げられて論理がHIとなった磁石ゴト2検出信号が主制御I/Oポート4100bに出力されることとなる。つまり、右側の磁気センサ3406から主制御基板4100までに亘る配線が断線されたり、外れていたりしていない正常に接続された状態であるときに右側の磁気センサ3406からのON信号が磁気センサ入力回路4100zに入力される論理と同一の論理であるHIとなる。換言すると、遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて誘導させることができる磁気を検出したときと同一の論理であるHIとなる。したがって、磁石ゴトを行う者がその行為が発覚しないように、右側の磁気センサ3406とパネル中継基板3247とを電氣的に接続する配線やパネル中継基板3247と主制御基板4100とを電氣的に接続する配線のうち、いずれかの配線を断線させたり、外したりしても、主制御基板4100の磁気センサ入力回路4100zに論理がLOWとなって入力された状態が維持されるようになっているため、上述したように、主制御基板4100は、タイマ割り込み処理における特別図柄コマンド制御処理で磁気センサ異常コマンドを周辺制御基板4140に出力したり、タイマ割り込み処理における賞球処理で磁気センサ異常コマンドを払出制御基板1186に出力したりすることとなる。これにより、払出制御基板1186は、主制御基板4100からの磁気センサ異常コ

10

20

30

40

50

マンドを受信すると、電源投入時処理のポート出力処理で外部端子板1150aからホールコンコンピュータに磁石ゴトが行われている旨の信号を出力し、周辺制御基板4140は、主制御基板4100からの磁気センサ異常コマンドを受信すると、サブメイン処理における16ms定常処理で扉枠5及び遊技盤4に設けられた各種LEDの発光態様を磁石ゴトが行われている旨を伝える発光態様とするとともに、サイドスピーカ121から磁石ゴトが行われている旨を伝える警報音を流すことができる。

【0641】

なお、本実施形態では、左側の磁気センサ3406は、上述したように、領域RA、及び領域RBにおける磁気を検出することができるため、これらの領域RA、及び領域RB以外の領域における磁気を検出することができない。そして、右側の磁気センサ3406は、上述したように、領域RC、及び領域RDにおける磁気を検出することができるため、これらの領域RC、及び領域RD以外の領域における磁気を検出することができない。仮に、図173に示したワープ入口部2310に遊技球が入球するように、ガラスユニット450の表面に磁石を当てて遊技領域605を流下する遊技球を受け止めて、その部分に次々と流下する遊技球を積んである程度の大きさを有する「ぶどう状」に集まった状態に形成した後にその磁石を離すことによって、「ぶどう状」に集まった部分に沿って流下する遊技球を、ワープ入口部2310に誘導してワープ通路2316を通過して柵ユニット3300の上段転動面3302aに送って第一始動口2001に入球する確率を高めるという磁石ゴトを行っても、周辺制御基板4140が後述する始動口入賞異常報知判定処理において、扉枠5や遊技盤4に設けられた各種LEDを発光させてホールの店員等に報知するようになっている。

【0642】

[6. 主制御基板の制御処理]

次に、主制御基板4100（特に主制御MPU4100a）で実行される制御処理の例について説明する。図207（a）は、当該パチンコ機1に電源が投入されたとき、上記主制御基板4100の主制御MPU4100aによって行われる制御処理の手順を示すフローチャートである。

【0643】

同図207（a）に示されるように、この実施の形態にかかる主制御基板4100はまず、RAMクリアスイッチ624aが操作されていることを条件にステップS1の処理として、各種のレジスタやRAMに格納されているデータを初期化する。RAMクリアスイッチ624aはパチンコ機1の背面側に設けられ、本体枠3が開放されなければ操作できないようになっている。また、RAMクリアスイッチ624aは電源投入から所定期間（例えば1秒）が経過する以前の操作に応じてクリア信号を主制御基板4100に出力し、電源投入時に主制御MPU4100aがクリア信号を入力されていると判断した場合に初期化処理（ステップS1）を実行して各種のレジスタや主制御MPU4100aのRAMに格納されているデータを初期化するようになっている。

【0644】

なお、図示していないがこの例では、パチンコ機1への電源を遮断するときには遊技の進行状況を示す情報（例えば各種フラグ等）を主制御MPU4100aのRAMに保存するバックアップ処理を実行する。そしてパチンコ機1への電源を投入したときにRAMクリアスイッチ624aが操作されていなければ、初期化処理（ステップS1）を実行することなくバックアップ処理で主制御MPU4100aのRAMに保存された情報を参照し、該情報に応じた状態に復旧させる復旧処理を実行する。また、パチンコ機1への電源投入時にRAMクリアスイッチ624aを操作した場合には、復旧処理を実行することなく初期化処理を実行してパチンコ機1を初期状態に設定するようになっている。

【0645】

次いで、ステップS2の処理として、予め定められた数値範囲内で更新される数である乱数の更新を行う。すなわち、この実施の形態にかかる主制御基板4100では、上記特別図柄の変動表示停止時における表示態様についての抽選処理に供される特別乱数（第一

特別乱数、第二特別乱数)、上記特別図柄の変動表示制御に要する所定の時間(変動時間)についての抽選処理に供される変動乱数、上記特別図柄の変動表示に対応して液晶表示装置1400で実行される遊技演出としてリーチ演出を実行するか否かの抽選処理に供されるリーチ乱数、上記特別乱数に基づいて大当たりとすると判定された場合に大当たりの種類を決定するための抽選処理に供される図柄乱数(第一図柄乱数、第二図柄乱数)、上記可動片2032の動作契機となる当りの当落にかかる抽選処理に供される乱数(普通乱数)等々、といった乱数を保持する乱数カウンタを備えている。

【0646】

なお、本例では第一特別図柄と第二特別図柄とで共通のリーチ乱数を用いるように、すなわち第一始動口2001に始動入賞した場合であっても、第二始動口2002に始動入賞した場合であっても、リーチ乱数を更新する同一のカウンタからリーチ乱数を取得するように構成しているが、リーチ乱数を更新する乱数の範囲が異なるカウンタから取得することによりリーチ演出の実行割合を異ならせるようにしてもよいし、取得したリーチ乱数と比較するリーチ判定テーブルとして第一特別図柄に対応する第一リーチ判定テーブルと、第二特別図柄に対応し、第一リーチ判定テーブルとは異なる判定値が設定される第二リーチ判定テーブルとを備えることによりリーチ演出の実行割合を異ならせるようにしてもよい。

【0647】

このステップS2の処理では、これら乱数のうちの当落に関わらない乱数(変動乱数)のみが更新されるかたちで当該乱数カウンタのカウンタ操作が行われることとなる。なお、こうしてステップS1及びS2の処理が行われた後は、上記ステップS2の処理のみが基本的に繰り返し行われる。ただし、この実施の形態では、例えば4ms毎に以下のタイマ割込制御が行われる。

【0648】

図207(b)は、上記主制御基板4100の主制御MPU4100aによって定期的に行われるタイマ割込制御についてその処理手順を示すフローチャートである。

【0649】

同図207(b)に示されるように、この割込制御ではまず、ステップS11の処理として、レジスタの退避処理が行われる。次いで、ステップS12の処理として、上記ゲートセンサ2202、上記第一始動口センサ2011、上記第二始動口センサ2349、上記カウントセンサ2013、上記一般入賞口センサ2014など、各種のスイッチからの検出信号が入力される。そして次に、ステップS13の処理として、上記乱数を発生させる乱数カウンタの値を更新するための乱数更新処理が行われる。なお、このステップS13の処理では、上述の乱数のうち、上記特別図柄及び上記普通図柄の変動表示停止時における表示態様に関わる乱数(特別乱数、普通乱数)が更新されるかたちで上記乱数カウンタのカウンタ操作が行われる。

【0650】

そして、こうして乱数の更新が行われた後、当該主制御基板4100の主制御MPU4100aは、ステップS14の処理として、上記特別図柄の変動表示停止時における表示態様にかかる抽選処理(具体的には、第一始動口2001や第二始動口2002へ遊技球が受入れられる(始動入賞する)ことで抽選される処理)を含む特別図柄プロセス処理を実行する。なお、この特別図柄プロセス処理については後述するが、ここでは、基本的に、上記主制御MPU4100aのRAMに格納されている遊技の進行状況を示す特別図柄プロセスフラグ(第一特別図柄プロセスフラグ、第二特別図柄プロセスフラグ)に基づいて該当する処理が選択的に実行されることとなる。

【0651】

そして次に、同主制御基板4100の主制御MPU4100aは、ステップS15の処理として、上記可動片2032の動作契機となる当りの当落にかかる抽選処理を含む普通図柄プロセス処理を実行する。なお、この普通図柄プロセス処理についても後述することとするが、ここでも、基本的に、遊技の進行状況を示す普通図柄プロセスフラグに従って

10

20

30

40

50

該当する処理が選択的に実行されることとなる。また、上記主制御基板4100の主制御MPU4100aは、大当たり遊技状態（2R大当たり遊技状態の一部を除く）の終了後の所定期間内は、上記可動片2032の駆動頻度がより高くなるように当該抽選処理を実行する構成となっている（いわゆる時短状態）。なお、この実施の形態では、上記普通図柄の変動表示制御に要する時間を上記大当たり遊技状態の終了後の所定期間だけ短縮するとともに、上記可動片2032の開放時間を延長することによって、こうした時短状態を実現するようにしている。

【0652】

また、上記特別図柄プロセス処理（ステップS14）及び普通図柄プロセス処理（ステップS15）が行われると、上記主制御基板4100の主制御MPU4100aは、次にステップS16の処理として、同特別図柄プロセス処理にて主制御MPU4100aのRAMの所定の領域に設定されたコマンド（具体的には、第一始動口2001や第二始動口2002へ遊技球が受入れられる（始動入賞する）ことで抽選される特別抽選結果を示すコマンド）を上記周辺基板4010などに送信する処理を行うほかに、第一始動口センサ2011が第一始動口2001に入球した遊技球を検出した旨を伝える始動口入賞コマンドや磁石ゴトを検出した旨を伝える磁気センサ異常コマンド等を上記周辺基板4010などに送信する処理も行う。次いで、ステップS17の処理として、上記普通図柄プロセス処理にて同じくRAMの所定の領域に設定されたコマンドを例えば上記周辺基板4010などに送信する処理を行う。

【0653】

また、同主制御基板4100の主制御MPU4100aは、次にステップS18の処理として、例えばホール管理用コンピュータに供給される当り情報（16R大当たり、15R大当たり、2R大当たり）などのデータを出力する情報出力処理を行う。

【0654】

そして次に、同主制御基板4100の主制御MPU4100aは、ステップS19の処理として、上記第一始動口センサ2011、上記第二始動口センサ2349、上記カウントセンサ2013、一般入賞口センサ2014などの検出信号がオン状態にあるときは、それら信号に応じた賞球が遊技者に払い出されるよう上記払出制御基板1186に払出制御コマンドを送信する処理を行うほかに、磁石ゴトを検出した旨を伝える磁気センサ異常コマンド等を上記周辺基板4010などに送信する処理も行う。これにより、上記払出制御基板1186に搭載される払出制御MPU4110aは、払出制御コマンドにもとづいて払出モータ駆動回路4110dから払出モータ815に駆動信号を出力し、遊技者に賞球を払い出すようになる。

【0655】

また、同主制御基板4100の主制御MPU4100aは、次にステップS20の処理として、始動記憶数の増減をチェックする記憶処理を実行する。次いで、ステップS21の処理として、パチンコ機1の制御状態を遊技機外部で確認できるようにするための試験信号を出力する処理である試験端子処理を実行する。そしてその後、常時動作するアクチュエータの駆動制御を行うとともに（ステップS22）、上記レジスタの内容を復帰させ（ステップS23）、割込許可状態に設定した時点で（ステップS24）、この制御が終了することとなる。

【0656】

以上の制御によって、この実施の形態では、遊技制御処理は4ms毎に起動されることになる。なお、この実施の形態では、タイマによる割込処理によって遊技制御処理を実行することとしたが、当該割込処理では例えば割り込みが発生したことを示すフラグのセットのみを行うようにしてもよい。ただしこの場合、遊技制御処理をメイン処理にて実行することとなる。

【0657】

[7. 周辺制御基板の制御処理]

次に、周辺基板4010（特に周辺制御基板4140に搭載される周辺制御MPU41

10

20

30

40

50

40a)で実行される制御処理の例について説明する。図208は、当該パチンコ機1に電源が投入されるとき、上記周辺制御基板4140の周辺制御MPU4140aによって行われる制御処理の手順を示すフローチャートである。

【0658】

図208に示すように、パチンコ機1への電力供給が開始されると、周辺制御MPU4140aは、初期設定処理を行う(ステップS501)。この初期設定処理は、周辺基板4010に搭載される周辺制御MPU4140aのRAMをクリアする処理等が行われる。なお、この初期設定処理中では割込禁止となっており、初期設定処理のあと割込許可となる。初期設定処理(ステップS501)が終了すると、16ms経過フラグTがセットされたか否かを監視するループ処理を開始する(ステップS502)。

10

【0659】

この実施の形態では、周辺制御MPU4140aは、2ms経過毎に割込を発生させ、2ms定常処理を実行する。2ms定常処理では、16ms経過監視カウンタをカウントアップする(16ms経過監視カウンタを1加算する)処理が実行され、16ms経過監視カウンタの値が8になったとき、すなわち、16ms経過したときに16ms経過フラグTをセットするとともに、16ms経過監視カウンタをリセット(0にする)処理が実行される。このように、16ms経過フラグTは、2ms定常処理にて16ms毎に「1」に設定(セット)され、通常は「0」に設定(リセット)されている。ステップS502で16ms経過フラグがセットされている(16ms経過フラグTが「1」)ときには、16ms経過フラグをリセットした後(ステップS503)、16ms定常処理を行う(ステップS504)。

20

【0660】

この16ms定常処理では、主制御基板4100から受信したコマンドにもとづいて液晶表示装置1400、ランプ・LED、スピーカ121、391等を制御する処理が実行される。16ms定常処理を終了すると、再びステップS502に戻り、16ms経過フラグTがセットされる毎に、つまり16ms毎に上述したステップS503～ステップS504を繰り返し行う。一方、ステップS502で16ms経過フラグTがセットされていない(16ms経過フラグTが「0」)ときには、16ms経過フラグTがセットされるまでループ処理を行う。

【0661】

30

図209は、サブメイン処理にて16ms毎に実行される16ms定常処理の一例を示すフローチャートである。16ms定常処理において、周辺制御MPU4140aは、ステップS601～ステップS606の処理を実行する。ステップS601のコマンド解析処理では、主制御基板4100から受信したコマンドを解析する。ステップS602の演出制御処理では、変動パターン設定処理(第一変動パターン設定処理のステップS147、第二変動パターン設定処理)でセットされることにより送信された変動パターンコマンドを受信したことにもとづいて液晶表示装置1400に関わる制御処理を実行する。

【0662】

また、ステップS603の音制御処理では、スピーカ121、391に関わる制御処理を実行する。ステップS604のランプ制御処理では、パチンコ機1に設けられたランプ・LEDに関わる制御処理を実行する。ステップS605の情報出力処理では、ランプ駆動基板3031にランプ・LEDの点灯信号を送信する処理などを実行する。ステップS606の乱数更新処理では、演出制御処理(ステップS602)で各種設定に用いられる乱数(例えば先読み乱数)を更新する処理を実行する。

40

【0663】

なお、16ms定常処理におけるステップS601～ステップS606の処理は16ms以内に終了する。仮に、16ms定常処理を開始してから当該16ms定常処理の終了までに16ms以上かかったとしても、16ms定常処理を開始してから16ms経過したときに直ぐに16ms定常処理を最初から(ステップS601のコマンド解析処理から)実行しない。すなわち、16ms定常処理の実行中に16ms経過したときには、16

50

ms 経過フラグのセットのみを行い、当該 16ms 定常処理の終了後にステップ S502 で 16ms 経過フラグがセットされていると判定されたときに 16ms 定常処理を開始する。

【0664】

また、この実施の形態では、16ms 定常処理にて乱数更新処理（ステップ S606）を実行して各種乱数を更新するように構成しているが、各種乱数を更新する時期（タイミング）はこれに限られるものではない。例えば、サブメイン処理におけるループ処理および 16ms 定常処理のいずれか一方または両方にて各種乱数を更新するように構成してもよい。

【0665】

16ms 定常処理では、上述したステップ S601～ステップ S606 以外の処理として、タイマ更新処理、始動口入賞異常報知判定処理、磁石ゴト報知判定処理、始動口入賞異常報知処理等の処理も実行される。なお、始動口入賞異常報知判定処理、磁石ゴト報知判定処理及び始動口入賞異常報知処理については、順に説明する。

【0666】

次に、始動口入賞異常報知判定処理について説明する。図 210 は、16ms 定常処理の一処理として実行される始動口入賞異常報知判定処理の一例を示すフローチャートである。この始動口入賞異常報知判定処理が開始されると、周辺制御基板 4140 の周辺制御 MPU 4140a は、図 210 に示すように、始動口入賞コマンドがあるか否かを判定する（ステップ S840）。この判定では、図 209 に示した 16ms 定常処理におけるステップ S601 のコマンド解析処理で解析した主制御基板 4100 からの各種コマンドに、始動口入賞コマンドが含まれているか否かを判定するとともに、この始動口入賞コマンドが第一始動口 2001 に入球した遊技球を検出する第一始動口センサ 2011 と対応するものであるか否かを判定する。つまり、ステップ S840 では、図 158 に示した、第一始動口 2001 の右下方に配置された第二始動口 2002 に遊技球が入球したか否かを判定するのではなく、第一始動口 2001 に遊技球が入球したか否かを判定する。

【0667】

ステップ S840 で第一始動口 2001 に入球した遊技球を検出する第一始動口センサ 2011 と対応する始動口入賞コマンドが主制御基板 4100 から受信した各種コマンドに含まれているときには、始動口入賞コマンド受信カウンタ PCC の値に値 1 を加算する（インクリメントする。ステップ S842）。この始動口入賞コマンド受信カウンタ PCC は、第一始動口 2001 に入球した遊技球を検出する第一始動口センサ 2011 と対応する始動口入賞コマンドを受信した回数をカウントするカウンタであり、復電時（電源投入時、リセット時等）に初期値として値 0 が設定されている。

【0668】

一方、ステップ S840 で第一始動口 2001 に入球した遊技球を検出する第一始動口センサ 2011 と対応する始動口入賞コマンドが主制御基板 4100 から受信した各種コマンドに含まれていないときには、又はステップ S842 に続いて、カウンタ初期化タイマ TMR が 15 分を経過したか否かを判定する（ステップ S844）。このカウンタ初期化タイマ TMR は、始動口入賞コマンド受信カウンタ PCC を、15 分という所定期間ごとに、初期化するためのタイマであり、図 209 に示した 16ms 定常処理における図示しないタイマ更新処理において計時されている。つまりカウンタ初期化タイマ TMR は、16ms 定常処理という 16ms が経過するごとに計時されている。タイマ更新処理では、カウンタ初期化タイマ TMR の計時開始がセットされると、カウンタ初期化タイマ TMR の計時を開始する。またカウンタ初期化タイマ TMR は、復電時（電源投入時、リセット時等）に初期化されて計時開始がセットされる。

【0669】

ステップ S844 でカウンタ初期化タイマ TMR が 15 分を経過したときには、カウンタ初期化タイマ TMR を初期化し、始動口入賞コマンド受信カウンタ PCC が上限値 LMT 以上であるか否かを判定する（ステップ S846）。この上限値 LMT は、単位時間当

10

20

30

40

50

りに第一始動口2001に遊技球が入球可能な回数（「単位始動数」という。）の上限値に基づいて定められる値である。本実施形態では、パチンコ遊技機1が設置されるホールにもよるが、実際に遊技者が遊技を開始しても単位始動数が最大で約7回／分程度であること等を考慮すると、単位始動数の想定値として10回／分が設定されている。これにより、上限値LMTは、カウンタ初期化タイマTMRが15分経過したときでは値150（＝15分×単位始動数（10回／分））となる。

【0670】

ステップS846で始動口入賞コマンド受信カウンタPCCが上限値LMT（値150）以上であるとき（始動口入賞コマンド受信カウンタPCCが上限値LMTに達しているとき）には、報知時間を計時するタイマである報知タイマHTMRの計時開始をセットして始動口入賞異常報知処理を行う（ステップS848）。この始動口入賞異常報知処理では、その詳細な説明は後述するが、計時される報知タイマHTMRに基づいて、扉枠5や遊技盤4に設けられた各種LEDを発光させて第一始動口2001に入球する遊技球が単位始動数の想定値を超えている旨をホールの店員等に報知する。

10

【0671】

一方、ステップS846で始動口入賞コマンド受信カウンタPCCが上限値LMT（値150）以上でないとき（始動口入賞コマンド受信カウンタPCCが上限値LMTに達していないとき）には、又はステップS848に続いて、始動口入賞コマンド受信カウンタPCCの値に値0をセットして初期化し（ステップS850）、カウンタ初期化タイマTMRをリセットして初期化し、計時開始を再びセットし（ステップS852）、このルーチンを終了する。

20

【0672】

一方、ステップS844でカウンタ初期化タイマTMRが15分を経過していないときには、そのままこのルーチンを終了する。

【0673】

このように、15分経過するごとに、ステップS850で始動口入賞コマンド受信カウンタPCCを初期化することができるため、ステップS846で第一始動口2001に入球する遊技球が単位始動数の想定値を超えているか否かの判定を15分ごとに行うことができる。つまり、第一始動口2001に入球する遊技球が単位始動数の想定値を超えているか否かを15分ごとに監視することができるようになっている。これにより、例えば第一始動口2001に遊技球が1球入球するタイミングを狙って、パチンコ遊技機1の前面から第一始動口2001に向かって電波発信機で電波を照射させることにより、主制御基板4100に入力される第一始動口センサ2011からの1つの検出信号を複数の検出信号に分割させて、あたかも第一始動口2001に遊技球が複数球入球（「連球」という。）したかのように装う不正行為が行われても、15分ごとに行われるステップS846の判定により、第一始動口2001に入球した遊技球の球数が単位始動数の想定値を超えているときにはステップS848の始動口入賞異常報知処理で扉枠5や遊技盤4に設けられた各種LEDを発光させて不正行為が行われている旨をホールの店員等に報知することができるようになっている。このため、遊技者は、そのような不正行為の発覚をおそれてその行為を止めざるを得なくなり、継続することが極めて困難となる。したがって、遊技者に獲得される不正な遊技球の球数を抑えることができる。

30

40

【0674】

また、本実施形態では、図207（b）に示したタイマ割り込み処理におけるステップS12のスイッチ処理で第一始動口センサ2011等からの検出信号を、1回目～3回目に亘って比較する2度読み取りと、2回目～4回目に亘って比較する2度読み込みと、による計2回の2度読み取りを行うことによって、チャタリングやノイズ等の影響による誤検出を回避して第一始動口センサ2011等からの検出信号の信頼性を高めている。このため、第一始動口2001に向かって電波発信機で電波を照射させて主制御基板4100に入力される第一始動口センサ2011からの1つの検出信号を複数の検出信号に分割させても、この分割された検出信号の波形と、第一始動口2001に遊技球が連球する場合

50

における実際の第一始動口センサ 2011 からの検出信号の波形と、が整合しない場合には、その分割された検出信号の波形をチャタリングやノイズ等の影響によるものとして、このスイッチ処理において除去されるようになっている。また、スイッチ処理では、第一始動口センサ 2011 からの検出信号があると、これと対応する始動口入賞コマンドを送信情報として主制御 MPU 4100a の内蔵 RAM の送信情報記憶領域に記憶し、図 207 (b) に示したタイマ割り込み処理におけるステップ S18 の情報出力処理でその始動口入賞コマンドを周辺制御基板 4140 へ送信するようになっている。このように、チャタリングやノイズ等の影響による誤検出を回避するためにもともとスイッチ処理に組み込まれたプログラムによっても、第一始動口 2001 に向かって電波発信機で電波を照射させる不正行為を防止することができるようになっているため、その不正行為が行われたからといって、第一始動口センサ 2011 からの検出信号と対応する始動口入賞コマンドが送信情報として送信情報記憶領域に必ず記憶されるというわけではない。換言すれば、送信情報記憶領域に送信情報として記憶される始動口入賞コマンドの数が、その不正行為に従って必ず増加するというわけではない。ところが、その不正行為によって、第一始動口センサ 2011 からの 1 つの検出信号を複数の検出信号に分割させたときに、各検出信号のうちの一部の検出信号がスイッチ処理をすり抜ける場合もある。このような場合には、そのすり抜けた検出信号を第一始動口センサ 2011 からの検出信号と判断してその対応する始動口入賞コマンドが送信情報として送信情報記憶領域に記憶されることとなる。そこで、本実施形態では、上述したように、周辺制御基板 4140 側において、図 210 に示した始動口入賞異常報知判定処理で第一始動口センサ 2011 からの検出信号と対応する始動口入賞コマンドを受信した数に基づいて、第一始動口 2001 に入球した遊技球の球数が単位始動数の想定値を超えているか否かを 15 分ごとに判定することにより、第一始動口 2001 に遊技球が不正に入球しているか否か、つまり不正行為の有無を監視することができるようになっている。

【0675】

ところで、不正行為としては、上述した、第一始動口 2001 に向かって電波発信機で電波を照射させるもののほかに、図 205 に示す領域 RA～領域 RD 以外の遊技領域 605 の領域、つまり磁石の接近を検出していない領域においてガラスユニット 450 の表面に磁石を当てて、図 173 に示したワープ入口部 2310 に遊技球が入球するように、ガラスユニット 450 の表面に磁石を当てて遊技領域 605 を流下する遊技球を受け止めて、その部分に次々と流下する遊技球を積んである程度の大きさを有する「ぶどう状」に集まった状態に形成した後にその磁石を離すことによって、「ぶどう状」に集まった部分に沿って流下する遊技球を、ワープ入口部 2310 に誘導してワープ通路 2316 を通って棚ユニット 3300 の上段転動面 3302a に送って第一始動口 2001 に入球する確率を高めるといった磁石ゴト等、さまざまなものがある。このため、パチンコ遊技機のメーカーは、既知な不正行為に対しては機構、電気回路、及びプログラム等で対応することができるものの、メーカーの想定を超える未知な不正行為に対してはその予防を構築するのは難しい。そこで、本実施形態では、第一始動口センサ 2011 からの検出信号に基づいて第一始動口 2001 に遊技球が入球した時に、主に音声でその旨を報知するためにもともと用意された始動口入賞コマンドと、チャタリングやノイズ等の影響による誤検出を回避するためにもともとスイッチ処理に組み込まれた主制御基板 4100 側のプログラムと、を利用することによって、始動口入賞異常報知判定処理という周辺制御基板 4140 側のプログラムにおいて第一始動口 2001 に入球した遊技球の球数が単位始動数の想定値を超えているか否かを 15 分ごとに繰り返し判定することにより、未知な不正行為に対する予防となっている。未知な不正行為によって遊技者に不正な遊技球が獲得されるものの、上述したように、周辺制御基板 4140 側の始動口入賞異常報知判定処理というプログラムで 15 分ごとに繰り返し不正行為の有無を監視し、不正行為があると、扉枠 5 や遊技盤 4 に設けられた各種 LED を発光させてホールの店員等に報知するようになっているため、未知な不正行為を行う遊技者は、発覚をおそれてその未知な不正行為を止めざるを得なくなり、その未知な不正行為を繰り返し行うことができなくなる。したがって、未知な不正行

10

20

30

40

50

為が行われても、遊技者に獲得される不正な遊技球の球数を抑えることができる。

【0676】

なお、上述したように、遊技パネル600には複数の障害釘が植設されているが、障害釘と障害釘との間に、偶発的に遊技球が引っかかり、この遊技球の上に次々と遊技球が乗ってぶどう状に遊技球の塊ができる場合がある。このような塊ができる場所によっては、遊技球を第一始動口2001に誘導する経路となる場合もある。このような状態で遊技が継続されても、本実施形態では、上述したように、第一始動口2001に入球した遊技球の球数が単位始動数の想定値を超えている場合には扉枠5や遊技盤4に設けられた各種LEDを発光させてホールの店員等に報知するようになっているため、遊技者は、その行為を止めざるを得なくなる。したがって、ぶどう状に遊技球の塊を利用して遊技球を第一始動口2001に誘導する経路が形成されても、この経路によって遊技者に獲得される遊技球の球数を抑えることができる。

10

【0677】

次に、磁石ゴト報知判定処理について説明する。図211は、16ms定常処理の一処理として実行される磁石ゴト報知判定処理の一例を示すフローチャートである。この磁石ゴト報知判定処理が開始されると、周辺制御基板4140の周辺制御MPU4140aは、図211に示すように、磁気センサ異常コマンドがあるか否かを判定する（ステップS855）。この判定では、図209に示した16ms定常処理におけるステップS601のコマンド解析処理で解析した主制御基板4100からの各種コマンドに、磁石ゴトを検出した旨を伝える磁気センサ異常コマンドが含まれているか否かを判定する。

20

【0678】

ステップS855で磁気センサ異常コマンドが含まれていないときには、そのままこのルーチンを終了する一方、ステップS855で磁気センサ異常コマンドが含まれているときには、上述した報知時間を計時するタイマである報知タイマHTMRの計時開始をセットして始動口入賞異常報知処理を行い（ステップS857）、このルーチンを終了する。この始動口入賞異常報知処理では、その詳細な説明は後述するが、計時される報知タイマHTMRに基づいて、扉枠5や遊技盤4に設けられた各種LEDを発光させて第一始動口2001に入球する遊技球が単位始動数の想定値を超えている旨をホールの店員等に報知する。

【0679】

次に、始動口入賞異常報知処理について説明する。図212は、16ms定常処理の一処理として実行される始動口入賞異常報知処理の一例を示すフローチャートである。この始動口入賞異常報知処理は、上述したように、始動口入賞コマンド受信カウンタPCCが上限値LMTに達している場合や磁石ゴトを検出した旨を伝える磁気センサ異常コマンドを受信した場合に実行される処理である。

30

【0680】

この始動口入賞異常報知処理が開始されると、周辺制御基板4140の周辺制御MPU4140aは、図212に示すように、報知タイマHTMRが5分を経過したか否かを判定する（ステップS860）。この報知タイマHTMRは、報知時間を計時するタイマであり、図209に示した16ms定常処理における図示しないタイマ更新処理において計時されている。つまり報知タイマHTMRは、周辺制御部16ms定常処理という16msが経過するごとに計時されている。タイマ更新処理では、報知タイマHTMRの計時開始がセットされると、報知タイマHTMRの計時を開始する。また報知タイマHTMRは、復電時（電源投入時、リセット時等）に初期化される。

40

【0681】

ステップS860で報知タイマHTMRが5分を経過していないときには、扉枠5及び遊技盤4に設けられた各種LEDを全点灯する発光態様（例えば、赤色に発光する態様）とし（ステップS862）、このルーチンを終了する。なお、ステップS862では、本ルーチンが上述した始動口入賞異常報知判定処理を経由して実行される場合、つまり始動口入賞コマンド受信カウンタPCCが上限値LMTに達していると周辺制御MPU414

50

0 が判定した場合には、音源 I C 4 1 4 0 c を制御して音 R O M 4 1 4 0 d から始動口入賞異常報知音を読み出し、サイドスピーカ 1 2 1 から流す制御も並行して行う一方、本ルーチンが上述した磁石ゴト報知判定処理を経由して実行される場合、つまり磁石ゴトを検出した旨を伝える磁気センサ異常コマンドを周辺制御 M P U 4 1 4 0 が受信した場合には、音源 I C 4 1 4 0 c を制御して音 R O M 4 1 4 0 d から磁石ゴト警報音を読み出し、サイドスピーカ 1 2 1 から流す制御も並行して行う。

【0682】

一方、ステップ S 8 6 0 で報知タイマ H T M R が 5 分を経過したときには、ステップ S 8 6 2 で全点灯させている扉枠 5 及び遊技盤 4 に設けられた各種 L E D を遊技状態の発光態様に戻すとともに、報知タイマ H T M R をリセットして初期化し（ステップ S 8 6 4）、このルーチンを終了する。なお、ステップ S 8 6 4 では、本ルーチンが上述した始動口入賞異常報知判定処理を経由して実行される場合、つまり始動口入賞コマンド受信カウンタ P C C が上限値 L M T に達していると周辺制御 M P U 4 1 4 0 が判定した場合には、サイドスピーカ 1 2 1 から始動口入賞異常報知音を流す制御を終了して遊技状態の所定遊技音に戻すのに対して、本ルーチンが上述した磁石ゴト報知判定処理を経由して実行される場合、つまり磁石ゴトを検出した旨を伝える磁気センサ異常コマンドを周辺制御 M P U 4 1 4 0 が受信した場合には、例え報知タイマ H T M R が 5 分を経過した場合であってもサイドスピーカ 1 2 1 から磁石ゴト警報音を流す制御を継続する。なお、本実施形態では、パチンコ機 1 の電源を遮断して再投入しても周辺制御 M P U 4 1 4 0 が磁石ゴト警報音を流す制御を再開するようになっている。このため、ホールの店員等が主制御基板 4 1 0 0 に備える R A M クリアスイッチ 6 2 4 a を電源基板 1 1 3 6 に備える電源スイッチ 1 1 3 7 を O N する際に同時に操作することにより、主制御基板 4 1 0 0 から R A M クリアコマンドを受信した周辺制御 M P U 4 1 4 0 が磁石ゴト警報音を流す制御を解除するようになっている。

【0683】

ステップ S 8 6 2 で扉枠 5 及び遊技盤 4 に設けられた各種 L E D が全点灯することによって、全点灯するパチンコ遊技機 1 の存在を、ホールに設置された他のパチンコ遊技機よりも目立たせ、ホールの店員等の目に留まりやすくすることができる。これにより、扉枠 5 及び遊技盤 4 に設けられた各種 L E D が全点灯開始してから早い段階で、全点灯するパチンコ遊技機 1 を発見することができるため、第一始動口 2 0 0 1 に入球する遊技球が単位始動数の想定値（本実施形態では、10 回／分）を超えている旨、つまり不正行為が行われている旨又はその可能性がある旨をホールの店員等に伝えることができる。

【0684】

また、本実施形態では、ステップ S 8 6 2 で扉枠 5 及び遊技盤 4 に設けられた各種 L E D を全点灯させるという 1 段階の発光報知態様を採用している。仮に、徐々に発光態様をエスカレートさせるという多段階の発光報知態様を採用した場合には、遊技者が不正行為を行って、初期段階からある段階の発光報知態様まで移行したときに、さらに遊技者がその不正行為を継続して次段階から本格的な発光報知態様へ移行すると、その発光報知態様が遊技者に対して単なる「お知らせアラーム」となる。このように、多段階の発光報知態様を採用した場合には、多段階の発光報知態様のうち、初期段階からある段階の発光報知態様までなら、不正行為がホールの店員等に発覚され難いと遊技者に思わせる場合もあり、好ましくない。

【0685】

[8. 演出]

次に、液晶表示装置 1 4 0 0 の表示領域に描画される演出について説明する。図 2 1 3 は装飾図柄の変動表示する演出の一例を示す図である。まず、液晶表示装置 1 4 0 0 の表示領域に描画される各種演出が進行される仕組みについて簡単に説明すると、主制御基板 4 1 0 0 は、第一始動口 2 0 0 1 や第二始動口 2 0 0 2 へ遊技球が受入れられる（始動入賞する）と、これに基づいて抽選を行って特別抽選結果を示すコマンドを周辺制御基板 4 1 4 0 の周辺制御 M P U 4 1 4 0 a に送信する。周辺制御 M P U 4 1 4 0 a は、受信した

コマンドに基づいて制御データ（表示コマンド）を液晶制御基板 3181 の液晶制御 MPU 4150a に出力する。液晶制御 MPU 4150a は、入力された制御データ（表示コマンド）に基づいて、液晶制御基板 3181 のキャラ ROM 4150d、及びキャラ RAM 4150e から演出の画像を作成するための必要な各種データを読み出すとともに、液晶制御基板 3181 の VDP 4150c を制御することによりその画像を作成して液晶表示装置 1400 の表示領域に描画する制御を行い、主制御基板からのコマンドと対応する特別抽選結果の導出表示を行う。

【0686】

第一始動口 2001 又は第二始動口 2002 に遊技球が受入れられる（入球し）、この遊技球が遊技の進行に使用されると、液晶表示装置 1400 の表示領域の全体に描画されている背景画像上に、表示領域の左上方には装飾図柄 1400a、中央には装飾図柄 1400b、そして右上方には装飾図柄 1400c の変動表示が開始される。装飾図柄 1400a～1400c は、背景画像が視認できる程度に半透明であり、装飾図柄 1400a は表示領域の左上方から左下方に、装飾図柄 1400b は表示領域の上方から下方に、装飾図柄 1400c は表示領域の右上方から右下にそれぞれリールが回転しているかのような態様で変動表示される。

【0687】

装飾図柄 1400a～1400c は、上述したように、液晶制御 MPU 4150a が、VDP 4150c を介して、キャラ ROM 1450d に圧縮された状態で記憶されている装飾図柄のスプライトデータを抽出し、この抽出したスプライトをビットマップ形式に展開し、そしてモザイク処理を施してキャラ RAM 4150d にスプライトデータとして記憶されたものである。このモザイク処理は、キャラ ROM 4150d に予め記憶されている、さまざまな装飾が施された複数種類の装飾図柄を、正形状を有するドットが複数組み合わせて配置された、いわゆるドットマトリックスとして構成するための処理である。モザイク処理された装飾図柄 1400a～1400c は、変動開始時において縦 4×横 3 の計 12 個のドットを組み合わせるとして数字「0」～「9」が表現されるようになっている。つまり解像度が極めて高い液晶表示装置 1400 の表示領域において、擬似的にドットマトリックスを表示するという擬似ドットマトリックス表示を行うことができるようになっている。本実施形態では、縦横方向に規則正しく整列させた LED のうち指定した LED を発光させることにより文字や数字を点灯して描画するドットマトリックスを、解像度が極めて高い液晶表示装置 1400 の表示領域において、わざわざ LED によるドットマトリックスと同等な解像度となるまで低下させた画像を描画表現する仕組みを採用している。

【0688】

第一始動口 2001 又は第二始動口 2002 に遊技球が入球し、この遊技球が遊技の進行に使用されると、装飾図柄 1400a は表示領域の左上方から左下方に、装飾図柄 1400b は表示領域の上方から下方に、装飾図柄 1400c は表示領域の右上方から右下にそれぞれリールが回転しているかのような態様で縦 4×横 3 の計 12 個のドットにより表現された数字「1」～「9」が変動表示される。左側の装飾図柄 1400a が停止表示された後に、続いて右側の装飾図柄 1400c が停止表示された際に、装飾図柄 1400a と装飾図柄 1400c とが同一図柄（ドットマトリックスとして表現された数字が同一）であるときには、リーチが形成され、図 213（a）に示すように、中央の装飾図柄 1400b が依然として変動表示している状態となる。

【0689】

この中央の装飾図柄 1400b が所定時間経過後に装飾図柄 1400a と装飾図柄 1400c とに停止表示されている図柄と異なる図柄（装飾図柄 1400a と装飾図柄 1400c とに停止表示されたドットマトリックスとして表現された数字と異なる数字）で停止表示されたときには、はずれとなるのに対して、同一図柄（装飾図柄 1400a と装飾図柄 1400c とに停止表示されたドットマトリックスとして表現された数字と同一数字）で停止表示されたときには、大当たりとなって遊技者に利益を付与する大当たり遊技状態が発

生することとなる。

【0690】

上述したリーチが形成された後に、図213(b)に示すように、上述したモザイク処理によって、中央の装飾図柄1400bが変動表示中において、すでに停止表示されている、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットが4個の正形状を有する小さなドットに分割されたものに変化する。この分割は、モザイク処理によって、正形状を有するドットの大きさを、ドットが大きい(ドットが粗い)ものからドットが小さいものに変化させることで実現している。この分割にともない装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとの大きさが変わることがない。このように、1個のドットが4個のドットに分割された描画態様に変化させることで、変動表示中である中央の装飾図柄1400bが所定時間経過後に停止表示される図柄が装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとに停止表示されている図柄と同一図柄となる、つまり大当たりとなる可能性が装飾図柄1400a~1400cを構成するドットが変動開始時と同一の状態となっているものと比べて高くなっているという期待感を遊技者に伝えている。この装飾図柄1400bを構成する1個のドットも、装飾図柄1400a、1400cと同様に、4個のドットに分割された描画態様に変化して停止表示される。なお、装飾図柄1400a~1400cを構成する1個のドットが4個に分割された描画態様に変化された状態では、確かに、1個のドットが4個に分割されることなく、変動開始時と同一の状態に変動表示される場合と比べて大当たりとなる期待度が高くなっているものの、はずれとなる場合もあれば、大当たりとなる場合もある。

【0691】

左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットが4個の正形状を有する小さなドットに分割されたものに変化した後に、図213(c)に示すように、上述したモザイク処理によって、これら4個のドットをさらに4個の正形状を有する小さなドットに分割されたものに変化する。この分割は、モザイク処理によって、正形状を有するドットの大きさを、ドットが大きい(ドットが粗い)ものからさらにドットが小さいものに変化させることで実現している。換言すると、変動表示開始時における、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットが正形状を有する極めて小さな16個のドットに分割されたものに変化する。この分割においても装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとの大きさが変わることがない。このように、1個のドットが16個のドットに分割された描画態様に変化させることで、変動表示中である中央の装飾図柄1400bが所定時間経過後に停止表示される図柄が装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとに停止表示されている図柄と同一図柄となる、つまり大当たりとなる可能性が装飾図柄1400a~1400cを構成する1個のドットが4個に分割された状態のものに比べて高くなっているという期待感を遊技者に伝えている。この装飾図柄1400bを構成する1個のドットも、装飾図柄1400a、1400cと同様に、16個のドットに分割された描画態様に変化して停止表示される。なお、装飾図柄1400a~1400cを構成する1個のドットが16個に分割された描画態様に変化された状態では、確かに、1個のドットが4個に分割された状態に変動表示される場合と比べて大当たりとなる期待度がさらに高くなっているものの、はずれとなる場合もあれば、大当たりとなる場合もある。

【0692】

このように、演出を通常の装飾図柄(華やかに装飾が施された数字「0」~「9」)の変動表示の態様を描画できる解像度が極めて高い液晶表示装置1400を、わざわざ通常の装飾図柄の変動表示の態様と異なる擬似的なドットマトリックスを用いた装飾図柄の変動表示の態様とすることにより、単なる装飾図柄の変動表示から斬新な装飾図柄の変動表示へと変化させることができるため、装飾図柄の変動表示という演出に対して遊技者にとって単調なものとして感じさせないようになっている。したがって、装飾図柄の変動表示に対する遊技者の遊技意欲の低下を抑制することができる。

【0693】

また、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとが同一図柄（ドットマトリックスとして表現された数字が同一）となってリーチが形成された後に、中央の装飾図柄1400bが依然として変動表示している状態において、装飾図柄1400a～1400cを構成する1個のドットが細かく分割されればされるほど、大当たりとなる可能性が高くなることを遊技者に伝えることができるようになっていたため、装飾図柄の変動表示に対して斬新な感覚を遊技者に付与することができる。

【0694】

以上説明した本実施形態のパチンコ機1によれば、液晶表示装置1400、主制御基板4100、周辺制御基板4140、及び液晶制御基板3181を備えている。液晶表示装置1400は、装飾図柄1400a～1400cの変動表示を行うことができる表示領域を有している。主制御基板4100は、第一始動口2001や第二始動口2002へ遊技球が受入れられる（始動入賞する）と、これに基づいて抽選を行って特別抽選結果を示すコマンドを周辺制御基板4140の周辺制御MPU4140aに送信する。周辺制御MPU4140aは、受信したコマンドに基づいて制御データ（表示コマンド）を液晶制御基板3181の液晶制御MPU4150aに出力する。液晶制御MPU4150aは、入力された制御データ（表示コマンド）に基づいて、液晶制御基板3181のキャラROM4150d、及びキャラRAM4150eから演出の画像を作成するための必要な各種データを読み出すとともに、液晶制御基板3181のVDP4150cを制御することによりその画像を作成して液晶表示装置1400の表示領域に描画する制御を行い、主制御基板からのコマンドと対応する特別抽選結果の導出表示を行う。

【0695】

液晶制御MPU4150aは、VDP4150cを介して、キャラROM4150dに圧縮された状態で記憶されている装飾図柄のsprayデータを読み出し、この読み出したsprayデータをビットマップ形式に展開し、そしてモザイク処理を施してキャラRAM4150dにsprayデータとしてキャラRAM4150dに保存する制御を実行する。このモザイク処理は、キャラROM4150dに予め記憶されている、さまざまな装飾が施された複数種類の装飾図柄を、正形状を有するドットが複数組み合わせ配置された、いわゆるドットマトリックスとして構成するための処理であり、装飾図柄の大きさを変えことなく、擬似的にドットマトリックスを、ドットが大きい（ドットが粗い）ものから小さい（ドットが細かい）ものまでリアルタイムで作成することができる。液晶制御MPU4150aは、VDP4150cを制御して、その作成したドットマトリックスを、液晶表示装置1400の表示領域において、通常の装飾図柄（華やかに装飾が施された数字「0」～「9」）の変動表示の態様と異なる装飾図柄の変動表示の態様による演出、つまり擬似ドットマトリックス表示による装飾図柄の変動表示の態様による演出として実行する。

【0696】

液晶制御MPU4150aによりモザイク処理が施された装飾図柄1400a～1400cは、正形状を有するドットが複数組み合わせ配置された、いわゆるドットマトリックスとして構成されており、変動開始時において縦4×横3の計12個のドットを組み合わせ数字「0」～「9」が表現されるようになっていた。つまり解像度が極めて高い液晶表示装置1400の表示領域において、擬似的にドットマトリックスを表示するという擬似ドットマトリックス表示を行うことができるようになっていた。本実施形態では、縦横方向に規則正しく整列させたLEDのうち指定したLEDを発光させることにより文字や数字を点灯して描画するドットマトリックスを、解像度が極めて高い液晶表示装置1400の表示領域において、わざわざLEDによるドットマトリックスと同等な解像度となるまで低下させた画像を描画表現する仕組みを採用している。

【0697】

このように、演出を通常の装飾図柄（華やかに装飾が施された数字「0」～「9」）の変動表示の態様を描画できる解像度が極めて高い液晶表示装置1400を、わざわざ通常の装飾図柄の変動表示の態様と異なる擬似的なドットマトリックスを用いた装飾図柄の変

動表示の態様とすることにより、単なる装飾図柄の変動表示から斬新な装飾図柄の変動表示へと変化させることができるため、装飾図柄の変動表示という演出に対して遊技者にとって単調なものとして感じさせないようにしている。したがって、装飾図柄の変動表示に対する遊技者の遊技意欲の低下を抑制することができる。

【0698】

[9. 別例]

なお、本発明は上述した実施形態に何ら限定されるものではなく、本発明の技術的範囲に属する限り種々の態様で実施し得ることはいうまでもない。

【0699】

例えば、上述した実施形態では、液晶制御MPU4150aは、VDP4150cを介して、キャラROM1450dに圧縮された状態で記憶されている装飾図柄のスプライトデータを抽出し、この抽出したスプライトデータをビットマップ形式に展開し、そしてモザイク処理を施すことにより擬似的にドットマトリックスを作成してキャラRAM4150dにスプライトデータとしてキャラRAM4150dに保存する制御を実行していたが、所定の大きさの正形状を有するドットを基本形状として、通常の装飾図柄（華やかに装飾が施された数字「0」～「9」）と同一の大きさとなるように、このドットを複数組み合わせさせて配置させたドットマトリックスを作成してスプライトデータとしてキャラRAM4150dに保存するようにしてもよい。この場合、基本形状とするドットの大きさを大きく（ドットを粗く）することでドットマトリックスの解像度が低くなり、ドットの大きさを小さく（ドットを細かく）することでドットマトリックスの解像度を高くすることができる。

【0700】

また、上述した実施形態では、リーチが形成された後に、図213(b)に示したように、中央の装飾図柄1400bが変動表示中において、すでに停止表示されている、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットが4個の正形状を有する小さなドットに分割されたものに変化し、その後に、図213(c)に示したように、これら4個のドットをさらに4個の正形状を有する小さなドットに分割されたものに変化していたが、この正形状を有する小さなドットを他の形状にしてモザイク処理を実行するようにしてもよい。図214は装飾図柄の変動表示する他の演出の一例を示す図である。図214(a)は、図213(a)と同様に、第一始動口2001又は第二始動口2002に遊技球が入球し、この遊技球が遊技の進行に使用されると、装飾図柄1400aは表示領域の左上方から左下方に、装飾図柄1400bは表示領域の上方から下方に、装飾図柄1400cは表示領域の右上方から右下にそれぞれリールが回転しているかのような態様で変動表示される。

【0701】

装飾図柄1400a～1400cは、液晶制御MPU4150aが、VDP4150cを介して、キャラROM1450dに圧縮された状態で記憶されている装飾図柄のスプライトデータを抽出し、この抽出したスプライトをビットマップ形式に展開し、そしてモザイク処理を施してキャラRAM4150dにスプライトデータとして記憶されたものである。このモザイク処理は、キャラROM4150dに予め記憶されている、さまざまな装飾が施された複数種類の装飾図柄を、正形状を有するドットが複数組み合わせさせて配置された、いわゆるドットマトリックスとして構成するための処理である。モザイク処理された装飾図柄1400a～1400cは、縦4×横3の計12個のドットにより表現された数字「1」～「9」が変動表示される。左側の装飾図柄1400aが停止表示された後に、続いて右側の装飾図柄1400cが停止表示された際に、装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとが同一図柄（ドットマトリックスとして表現された数字が同一）であるときには、リーチが形成され、中央の装飾図柄1400bが依然として変動表示している状態となる。

【0702】

この中央の装飾図柄1400bが所定時間経過後に装飾図柄1400aと装飾図柄14

10

20

30

40

50

00cとに停止表示されている図柄と異なる図柄（装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとに停止表示されたドットマトリックスとして表現された数字と異なる数字）で停止表示されたときには、はずれとなるのに対して、同一図柄（装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとに停止表示されたドットマトリックスとして表現された数字と同一数字）で停止表示されたときには、大当たりとなって遊技者に利益を付与する大当たり遊技状態が発生することとなる。

【0703】

上述したリーチが形成された後に、図214（b）に示すように、モザイク処理によって、中央の装飾図柄1400bが変動表示中において、すでに停止表示されている、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットが4個のハートマークの形状を有する小さなドットに分割されたものに変化する。この分割は、モザイク処理によって、正形状を有するドットからハートマークの形状を有するドットへ換えるとともに、このハートマークの形状を有するドットの大きさを、正形状を有するドットの大きさより小さく変化させることで実現している。この分割にともない装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとの大きさが変わることがない。このように、1個のドットが4個のドットに分割された描画態様に変化させることで、変動表示中である中央の装飾図柄1400bが所定時間経過後に停止表示される図柄が装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとに停止表示されている図柄と同一図柄となる、つまり大当たりとなる可能性が装飾図柄1400a～1400cを構成するドットが変動開始時と同一の状態となっているものと比べて高くなっているという期待感を遊技者に伝えている。この装飾図柄1400bを構成する1個のドットも、装飾図柄1400a、1400cと同様に、4個のドットに分割された描画態様に変化して停止表示される。なお、装飾図柄1400a～1400cを構成する1個のドットが4個に分割された描画態様に変化された状態では、確かに、1個のドットが4個に分割されることなく、変動開始時と同一の状態に変動表示される場合と比べて大当たりとなる期待度が高くなっているものの、はずれとなる場合もあれば、大当たりとなる場合もある。

【0704】

左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットが4個のハートマークの形状を有する小さなドットに分割されたものに変化した後に、図214（c）に示すように、モザイク処理によって、これら4個のドットをさらに4個のハートマークの形状を有する小さなドットに分割されたものに変化する。この分割は、モザイク処理によって、ハートマークの形状を有するドットの大きさを、ドットが大きい（ドットが粗い）ものからさらにドットが小さいものに変化させることで実現している。換言すると、変動表示開始時における、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとの図柄を構成する1個のドットがハートマークの形状を有する極めて小さな16個のドットに分割されたものに変化する。この分割においても装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとの大きさが変わることがない。このように、1個のドットが16個のドットに分割された描画態様に変化させることで、変動表示中である中央の装飾図柄1400bが所定時間経過後に停止表示される図柄が装飾図柄1400aと装飾図柄1400cとに停止表示されている図柄と同一図柄となる、つまり大当たりとなる可能性が装飾図柄1400a～1400cを構成する1個のドットが4個に分割された状態のものに比べて高くなっているという期待感を遊技者に伝えている。この装飾図柄1400bを構成する1個のドットも、装飾図柄1400a、1400cと同様に、16個のドットに分割された描画態様に変化して停止表示される。なお、装飾図柄1400a～1400cを構成する1個のドットが16個に分割された描画態様に変化された状態では、確かに、1個のドットが4個に分割された状態に変動表示される場合と比べて大当たりとなる期待度がさらに高くなっているものの、はずれとなる場合もあれば、大当たりとなる場合もある。

【0705】

このように、左側の装飾図柄1400aと右側の装飾図柄1400cとが同一図柄（ドットマトリックスとして表現された数字が同一）となってリーチが形成された後に、中央

10

20

30

40

50

の装飾図柄 1 4 0 0 b が依然として変動表示している状態において、装飾図柄 1 4 0 0 a ～ 1 4 0 0 c を構成する 1 個のドットがハートマークの形状で細かく分割されればされるほど、大当たりとなる可能性が高くなることを遊技者に伝えることができるようになっていたため、装飾図柄の変動表示に対して斬新な感覚を遊技者に付与することができる。

【0706】

なお、図 2 1 3 (b) の正形状を有するドットから図 2 1 4 (b) のハートマークを有するドットに変化することで大当たりとなる可能性が高くなったことを遊技者に伝えてもいいし、図 2 1 3 (c) の正形状を有するドットから図 2 1 4 (c) のハートマークを有するドットに変化することで大当たりとなる可能性が高くなったことを遊技者に伝えてもいいし、これとは逆に、図 2 1 4 (b) のハートマークを有するドットから図 2 1 3 (b) の正形状を有するドットに変化することで大当たりとなる可能性が低くなったことを遊技者に伝えてもいいし、図 2 1 4 (c) のハートマークを有するドットから図 2 1 3 (c) の正形状を有するドットに変化することで大当たりとなる可能性が低くなったことを遊技者に伝えてもいい。また、図 2 1 3 (b) の正形状を有するドットから図 2 1 4 (c) のハートマークを有するドットに変化することで、図 2 1 3 (b) の正形状を有するドットから図 2 1 3 (c) の正形状を有するドットに変化した場合と比べて、大当たりとなる可能性が極めて高くなったことを遊技者に伝えてもいい。また、所定の大きさのハートマークの形状を有するドットを基本形状として、通常の装飾図柄（華やかに装飾が施された数字「0」～「9」）と同一の大きさとなるように、このハートマークの形状を有するドットを複数組み合わせ配置させたドットマトリックスを作成してスプライトデータとしてキャラ RAM 4 1 5 0 d に保存するようにしてもよい。この場合、基本形状とするハートマークの形状を有するドットの大きさを大きく（ドットを粗く）することでドットマトリックスの解像度が低くなり、ドットの大きさを小さく（ドットを細かく）することでドットマトリックスの解像度を高くすることができる。

【0707】

更に、上述した実施形態では、通常の装飾図柄をリアルタイムでドットマトリックスとして構成するモザイク処理を実行するために、正形状を有するドットが配設される通常の装飾図柄と対応する領域をその正形状に区画し、この区画した領域のカラーの平均をそのドットのカラーとして設定するという処理によって高速化を実現していたが、液晶制御 MPU 4 1 5 0 a よりもさらに高速な演算処理を実行することができる他の液晶制御 MPU を用いる場合には、一のドットと左右方向に隣接する他のドットに設定されたカラーの平均を算出し、この算出した平均のカラーを一のドットに設定してもよい。こうすれば、左右方向に隣接する各ドットに設定されるカラーが近似したカラーとなるため、左右方向に対してカラーの変化を滑らかにすることができる。また、一のドットと上下方向に隣接する他のドットに設定されたカラーの平均を算出し、この算出した平均のカラーを一のドットに設定してもよい。こうすれば、上下方向に隣接する各ドットに設定されるカラーが近似したカラーとなるため、上下方向に対してカラーの変化を滑らかにすることができる。更に、一のドットと上下左右方向に隣接する他のドットに設定されたカラーの平均を算出し、この算出した平均のカラーを一のドットに設定してもよい。こうすれば、上下左右方向に隣接する各ドットに設定されるカラーが近似したカラーとなるため、上下左右方向に対してカラーの変化を極めて滑らかにすることができる。

【0708】

更にまた、上述した実施形態では、パチンコ機 1 を例にとって説明したが、本発明が適用できる遊技機はパチンコ機に限定されるものではなく、パチンコ機以外の遊技機、例えばスロットマシン又はパチンコ機とスロットマシンとを融合させた融合遊技機（遊技球を用いてスロット遊技を行うもの。）などにも適用することができる。

【符号の説明】

【0709】

1 パチンコ機（パチンコ遊技機）

605 遊技領域

10

20

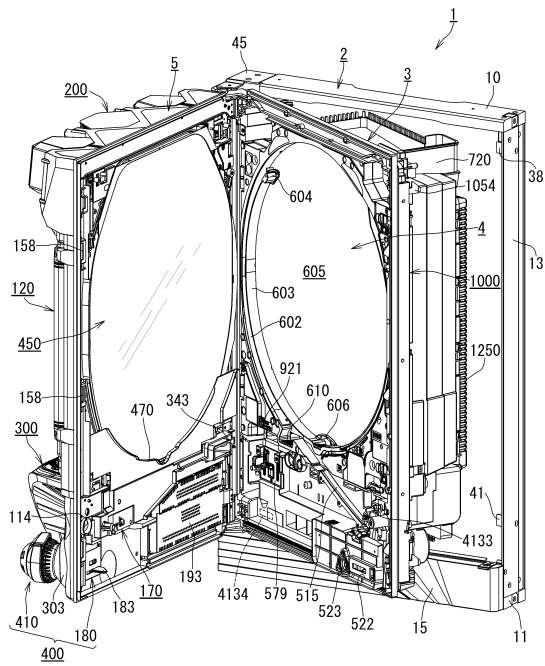
30

40

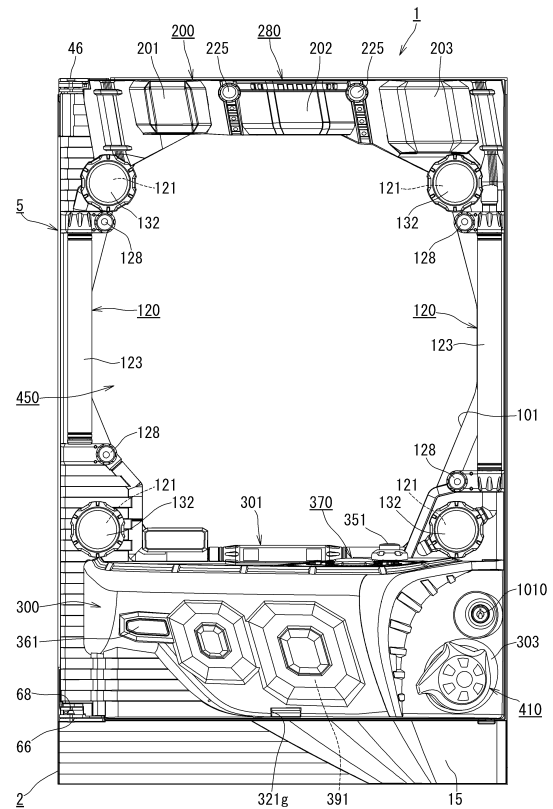
50

6 0 0	遊技パネル	
6 0 0 e	開口部	
6 5 0	打球発射装置	
8 0 0	賞球ユニット	
2 0 1 1	第一始動口センサ	
2 3 0 0	センター役物	
2 3 0 0 a	開口窓	
2 3 4 9	第二始動口センサ	
1 4 0 0	液晶表示装置（表示装置）	
1 4 0 0 a	装飾図柄（図柄）	10
1 4 0 0 b	装飾図柄（図柄）	
1 4 0 0 c	装飾図柄（図柄）	
1 4 0 1	表示画面	
1 4 0 1 a	第一表示領域	
1 4 0 1 b	第二表示領域	
2 3 0 5	岩形飾り	
3 0 1 1	上側可動装飾体	
3 0 1 3	ヘッドガード	
3 0 1 6	パトレンズ	
3 0 1 7	発光基板	20
3 0 2 8	フォトセンサ	
3 1 0 1	右側可動装飾体	
3 1 1 1	レンズ部	
3 1 8 1	液晶制御基板（遊技制御手段）	
3 2 0 1	左側可動装飾体	
3 2 1 1	レンズ部	
3 4 0 6	磁気センサ	
4 1 0 0	主制御基板（遊技制御手段）	
4 1 4 0	周辺制御基板（遊技制御手段）	

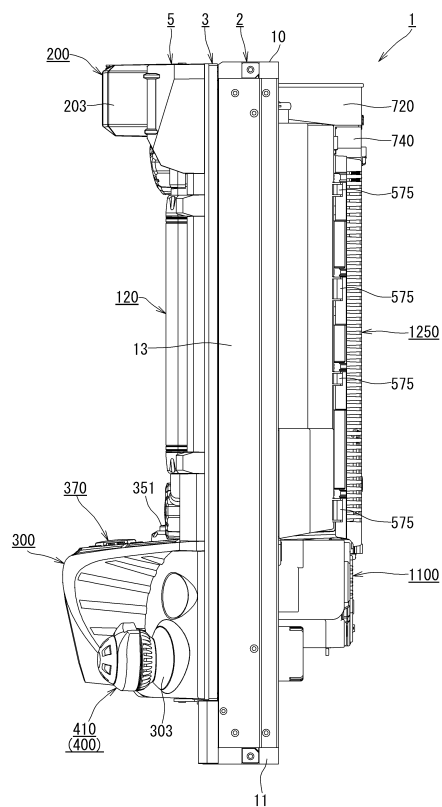
【図 1】



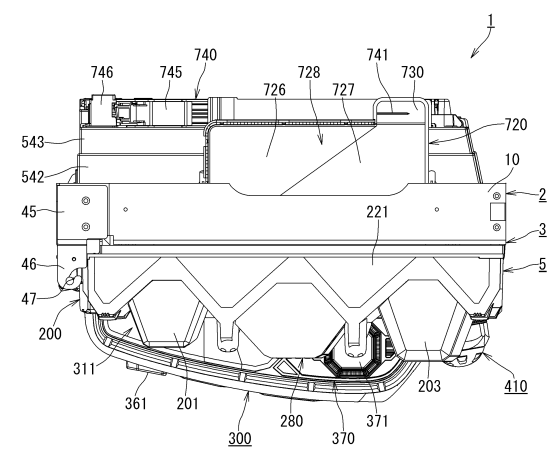
【図 2】



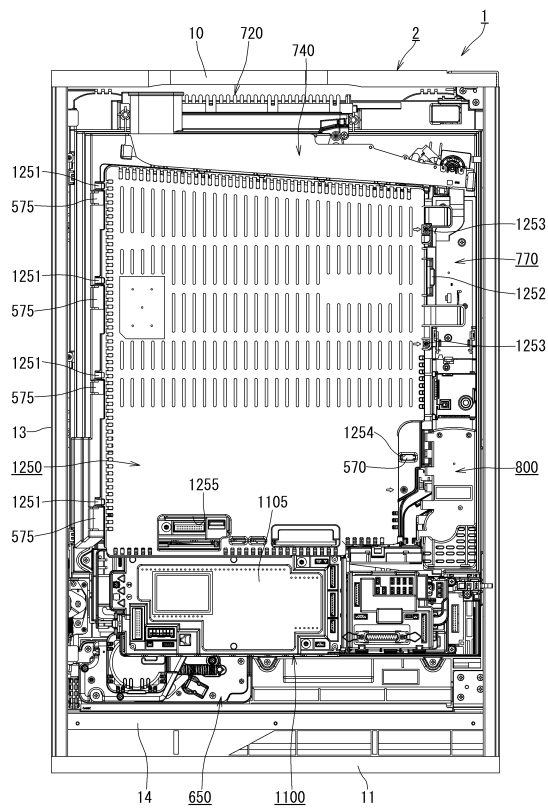
【図 3】



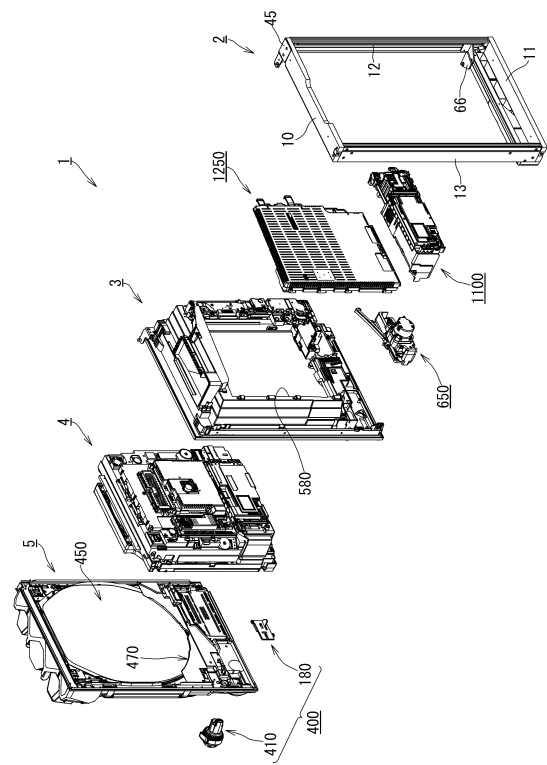
【図 4】



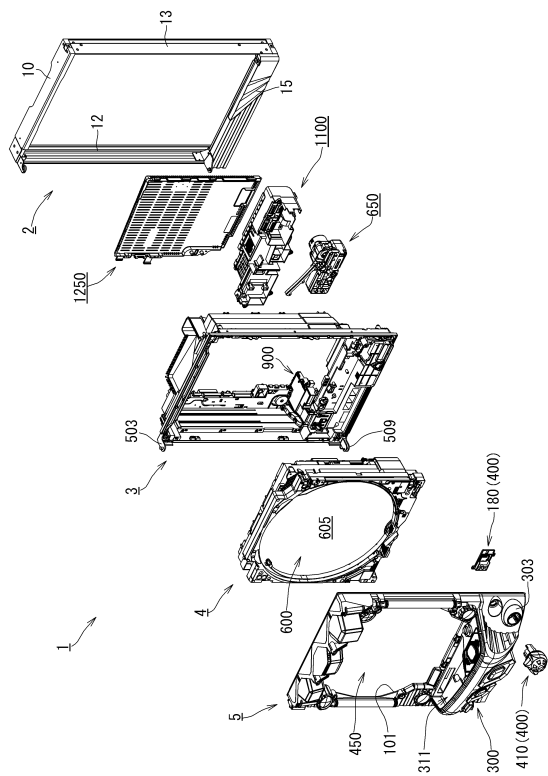
【図 5】



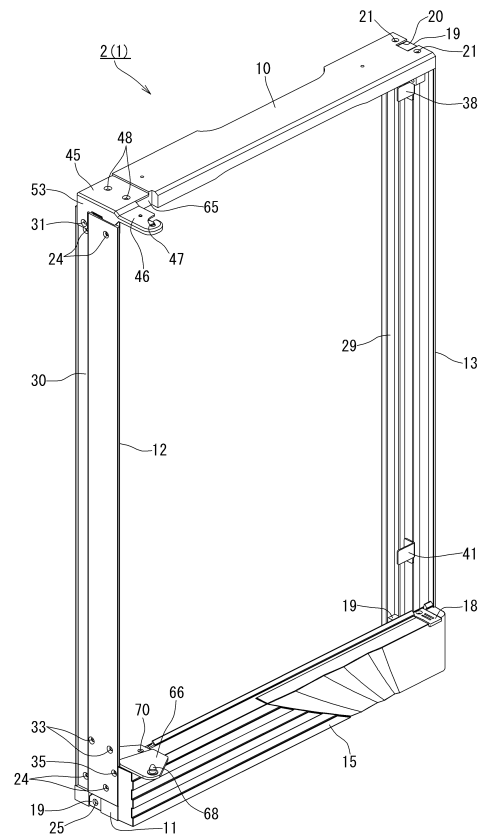
【図 6】



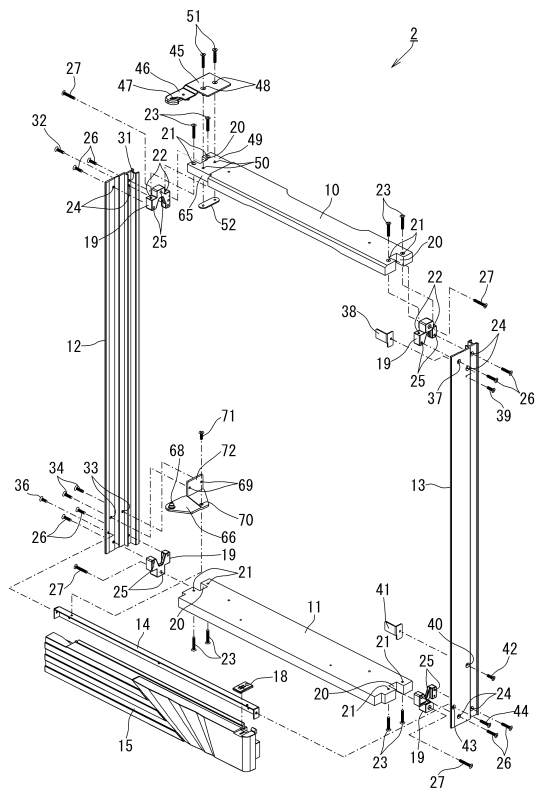
【図 7】



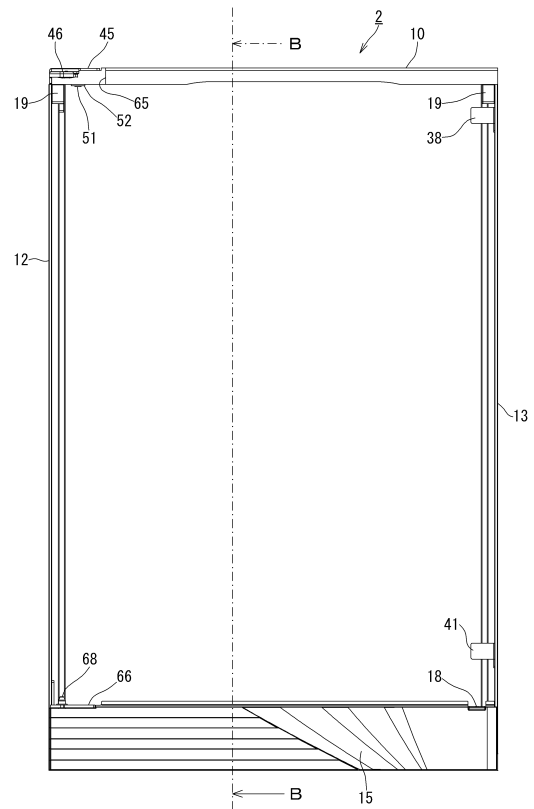
【図 8】



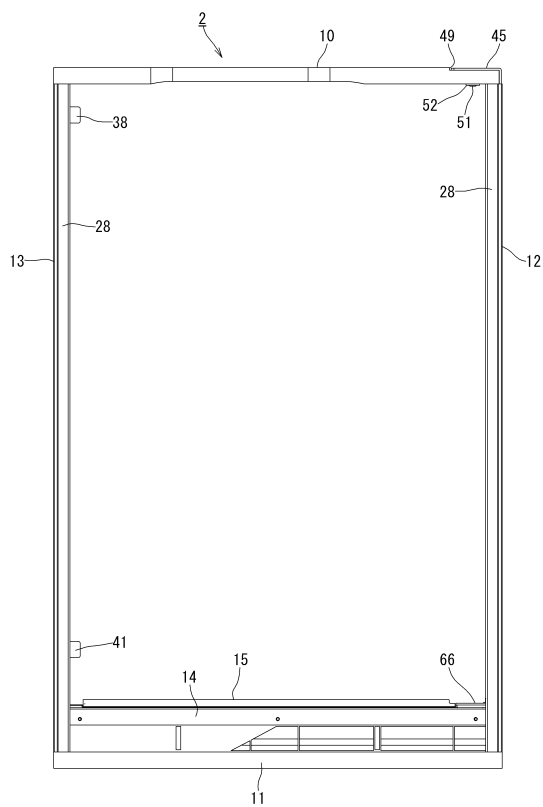
【図 9】



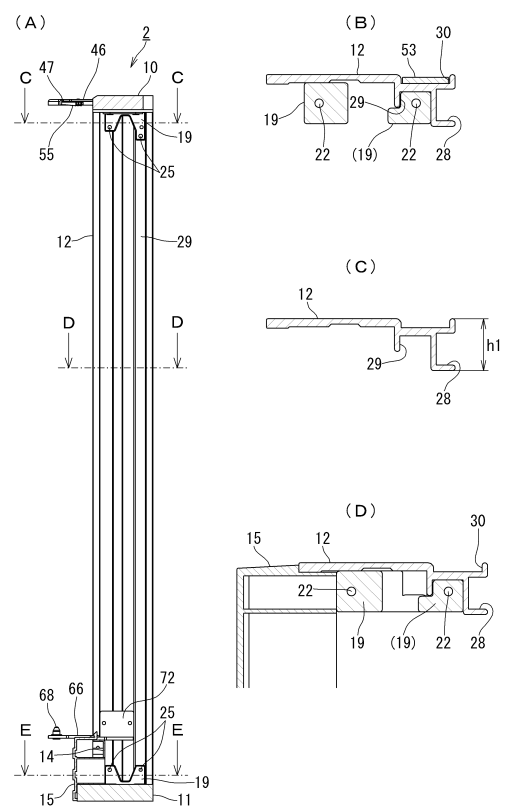
【図 10】



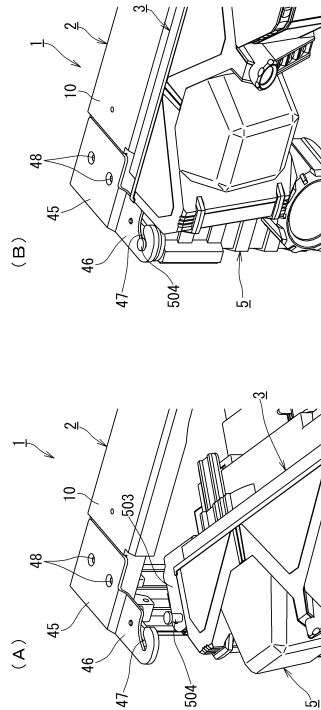
【図 11】



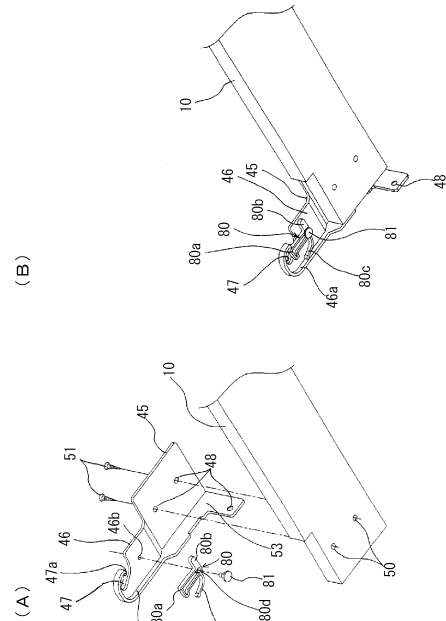
【図 12】



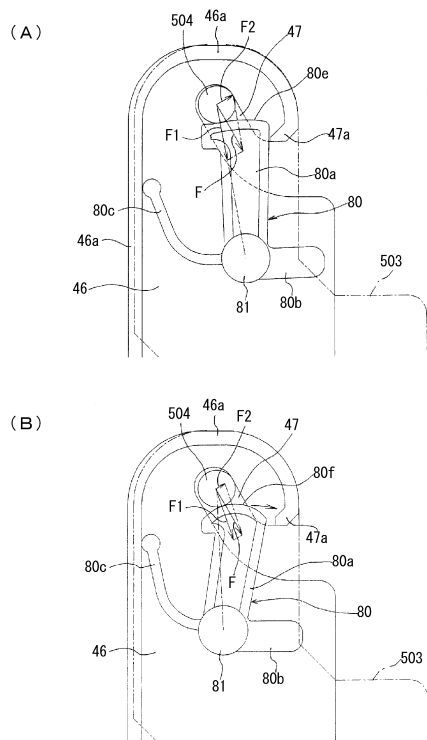
【図 13】



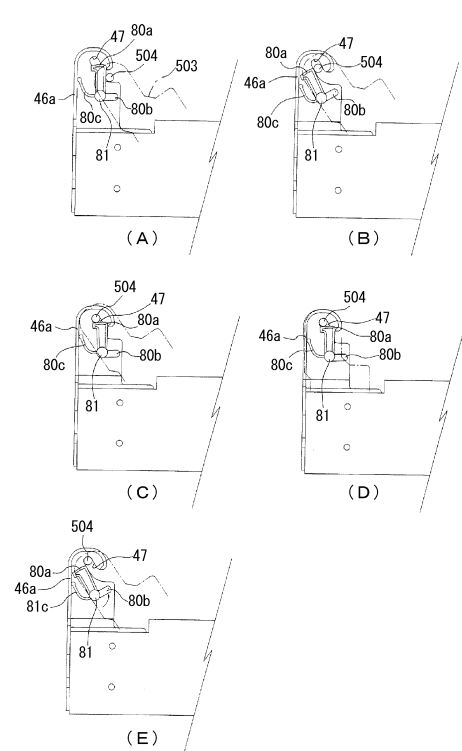
【図 14】



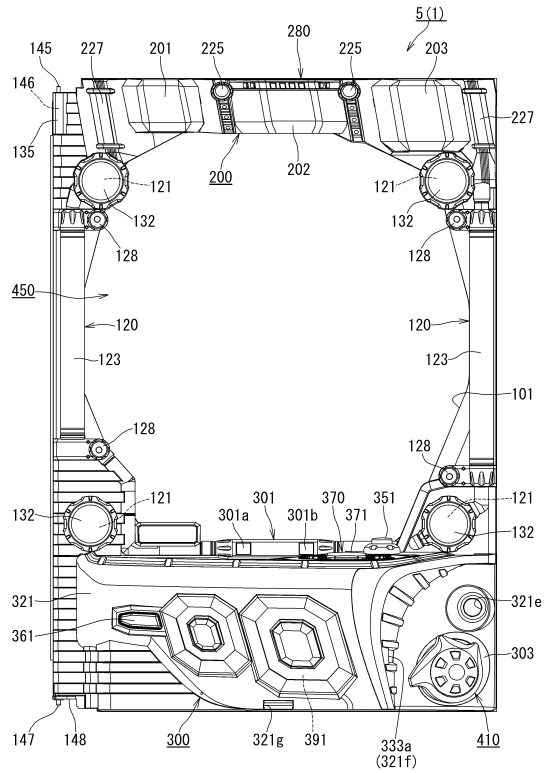
【図 15】



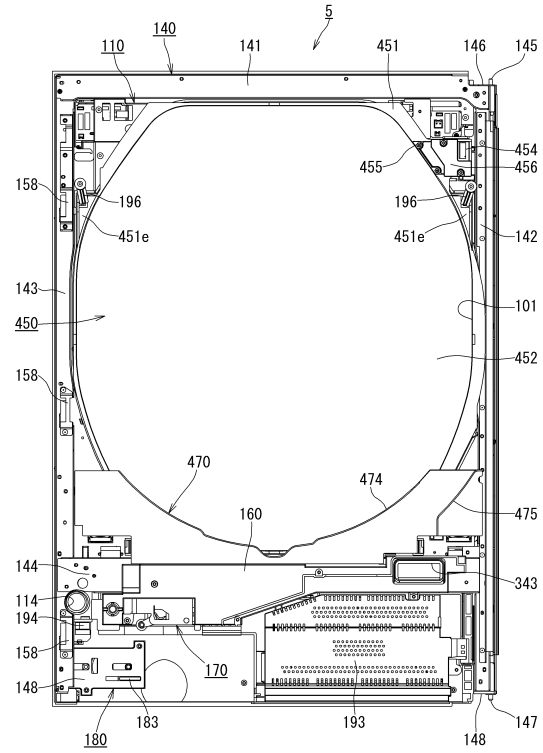
【図 16】



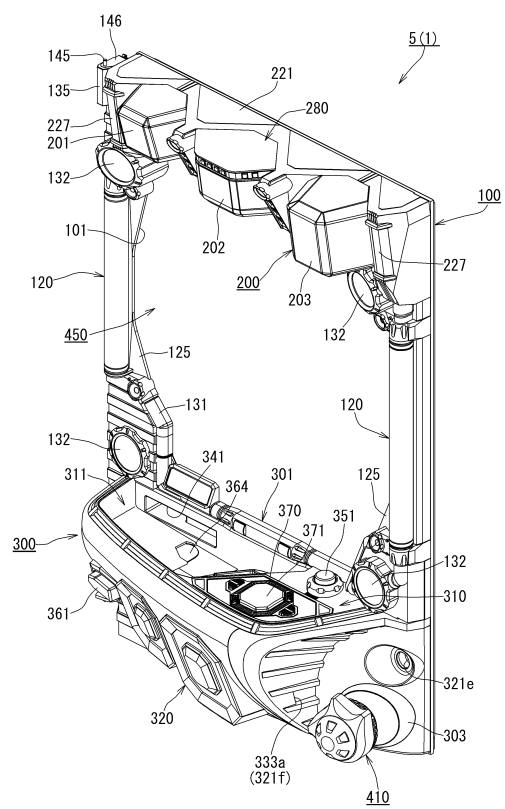
【図 17】



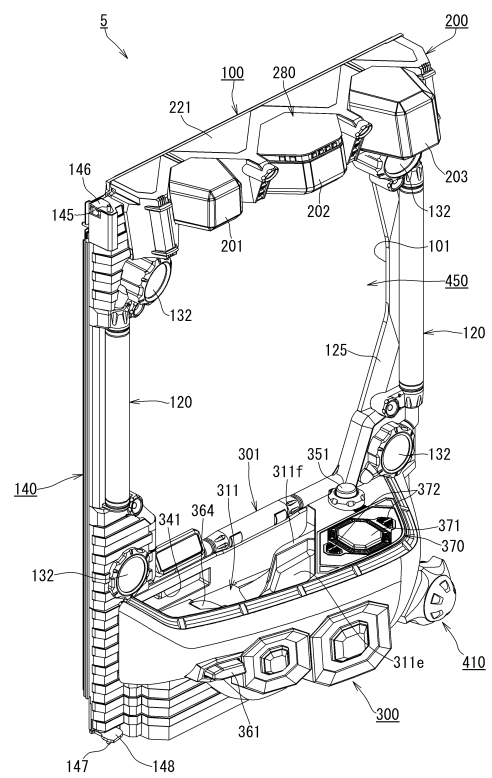
【図 18】



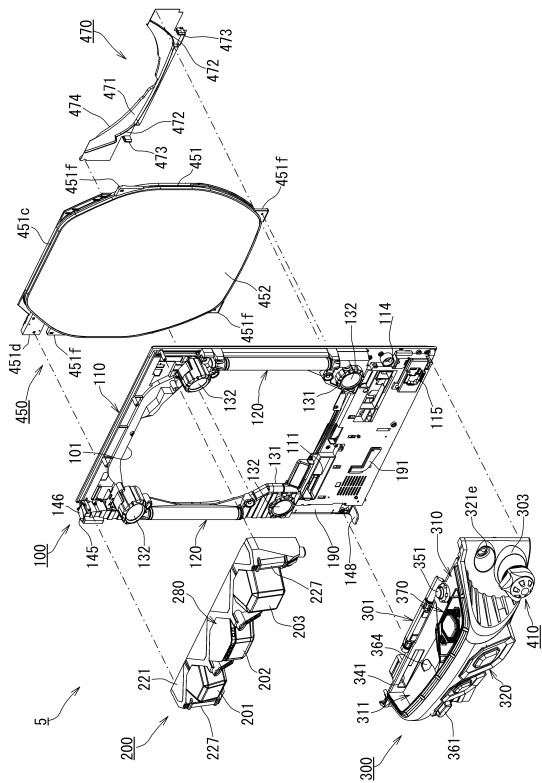
【図 19】



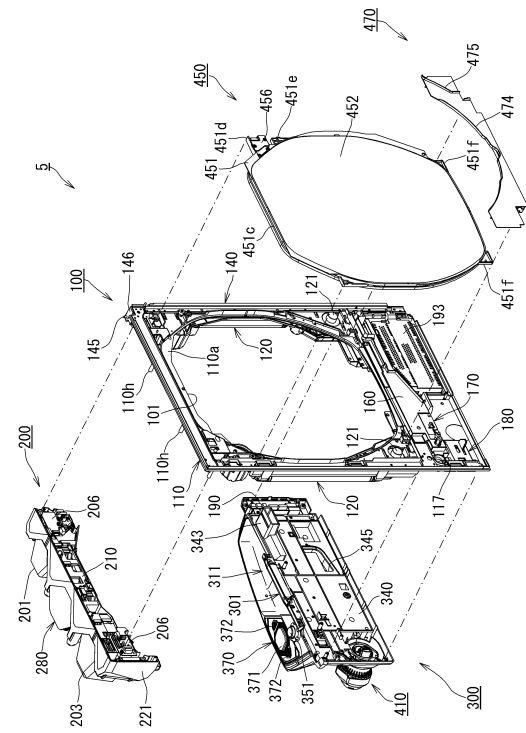
【図 20】



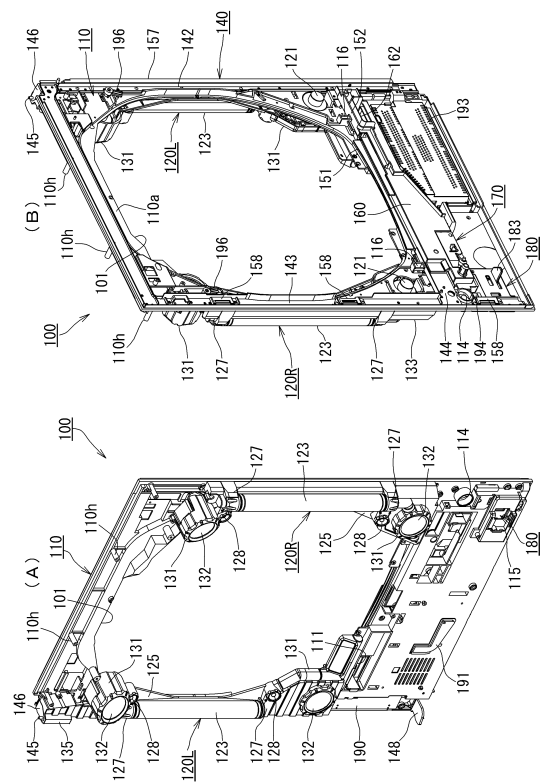
【図 2 1】



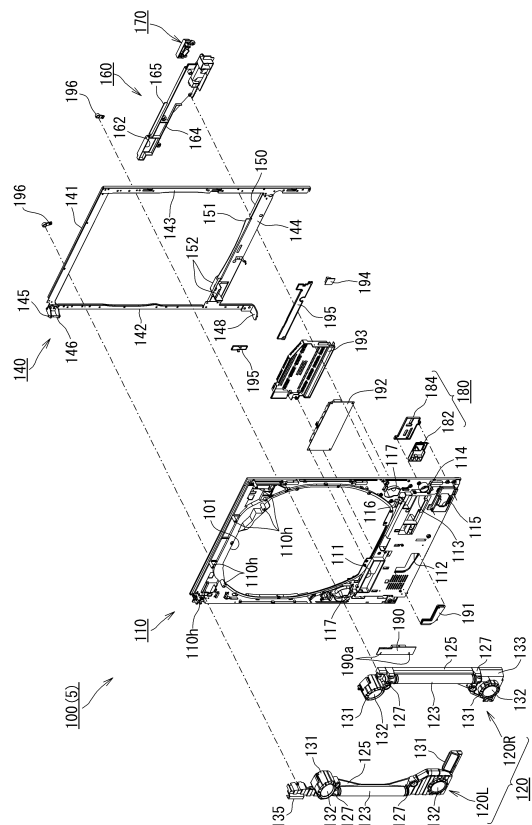
【図 2 2】



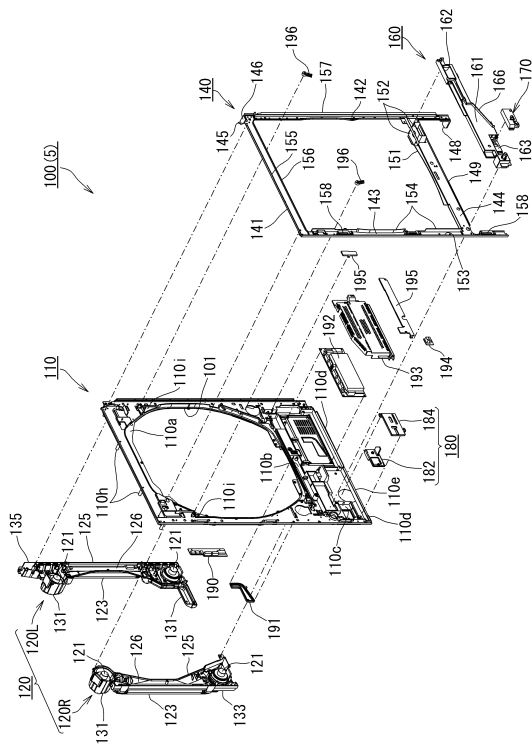
【図 2 3】



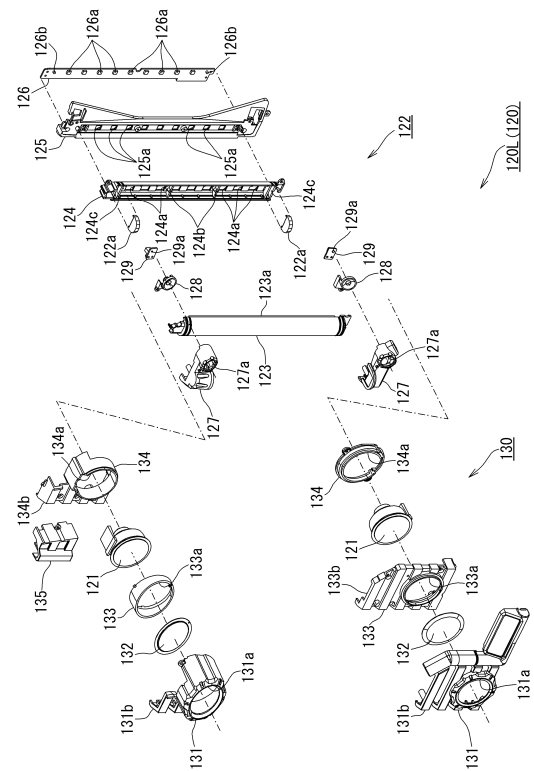
【図 2 4】



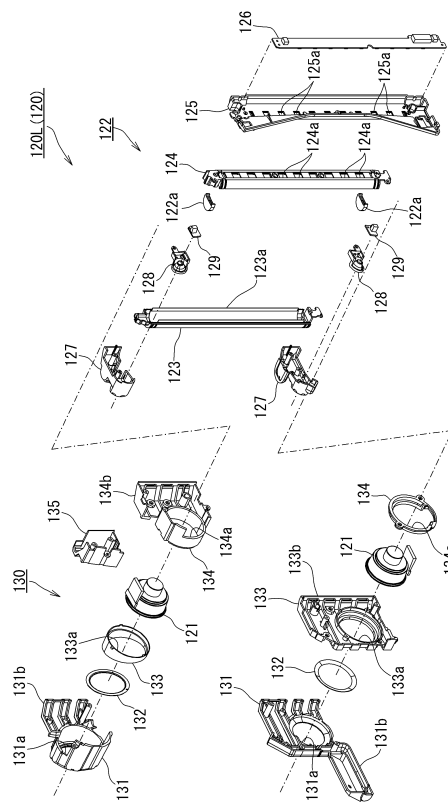
【図 25】



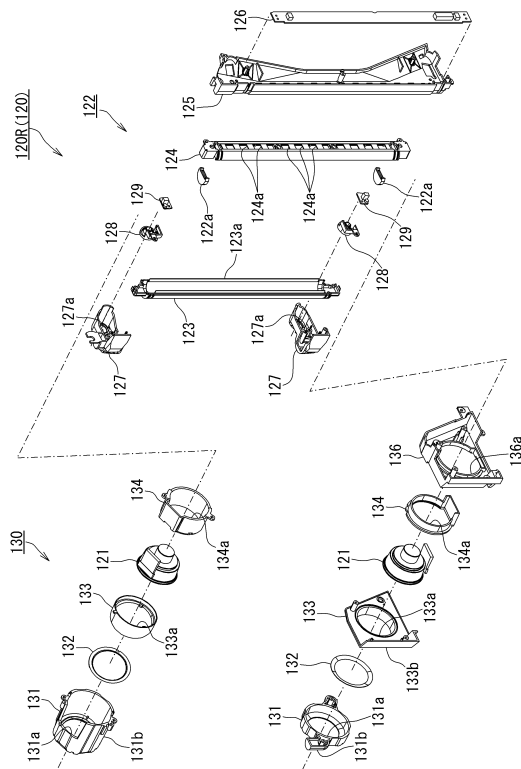
【図 26】



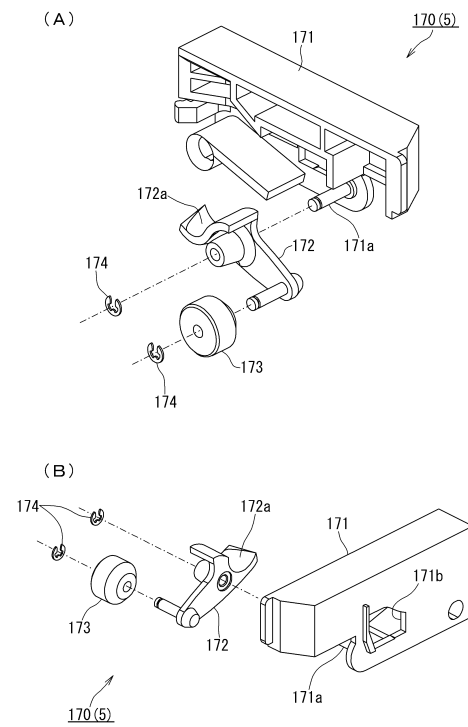
【図 27】



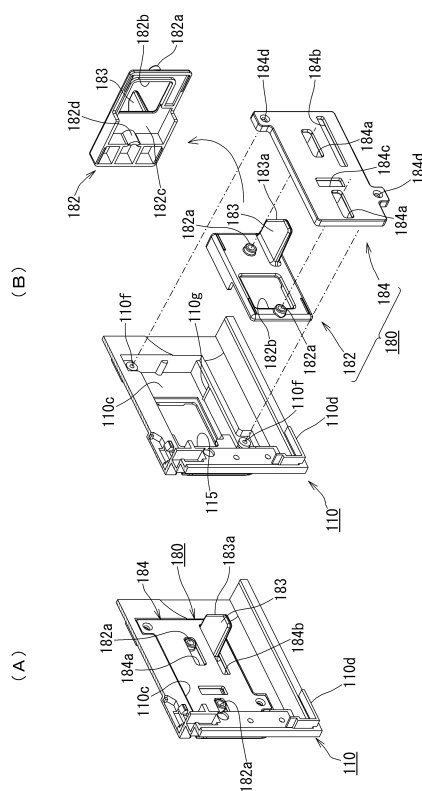
【図 29】



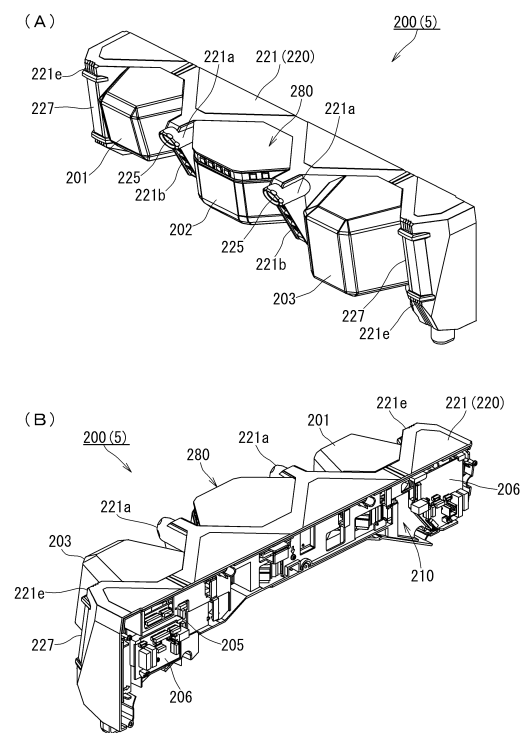
【図 30】



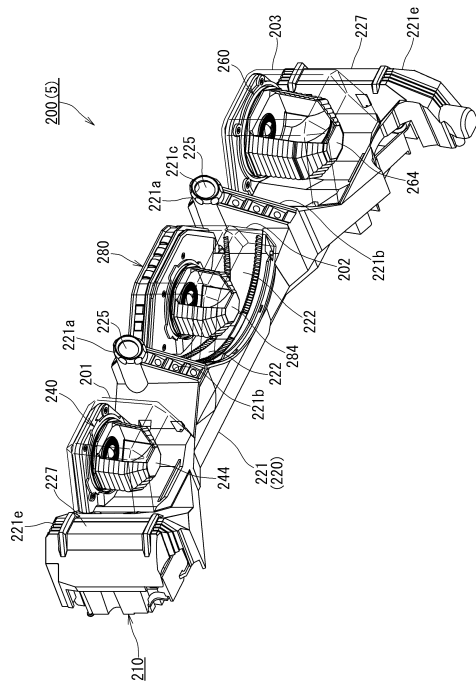
【図 31】



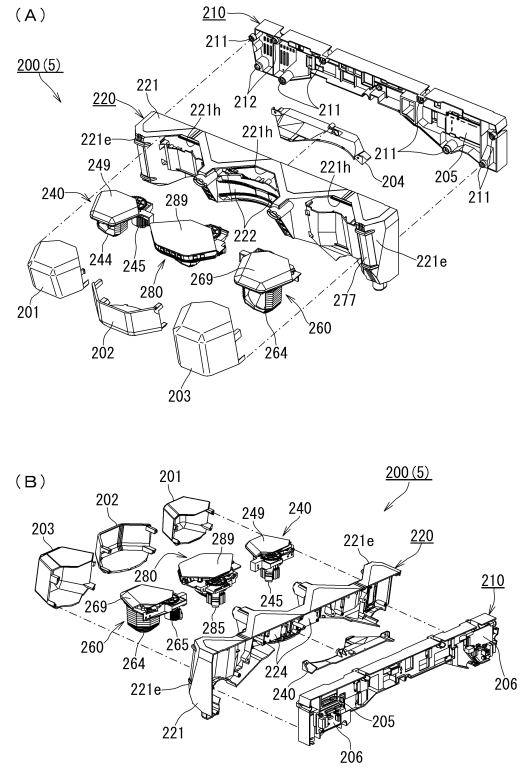
【図 32】



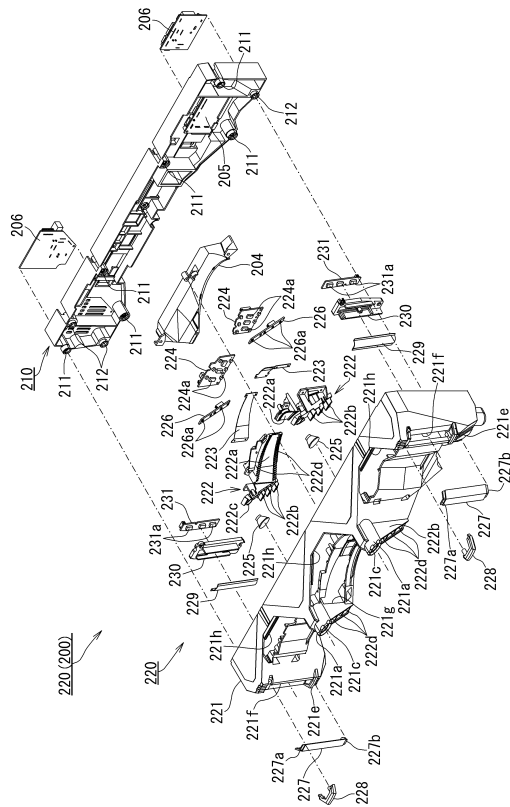
【図 3 3】



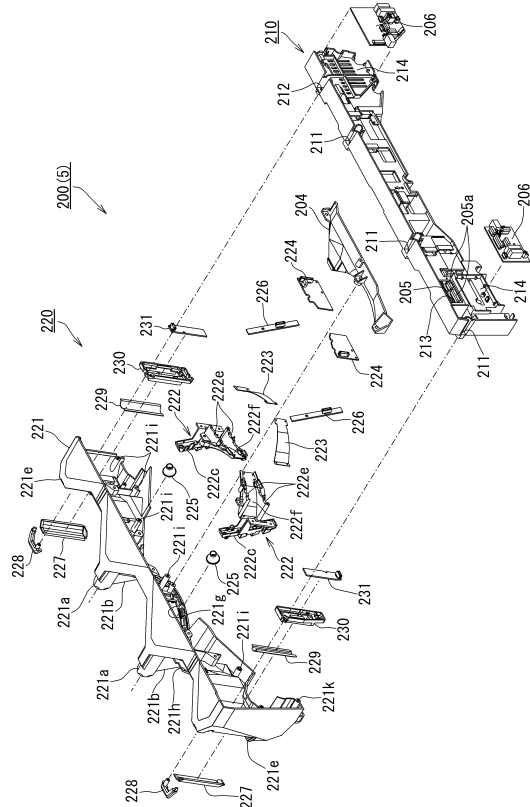
【図 3 4】



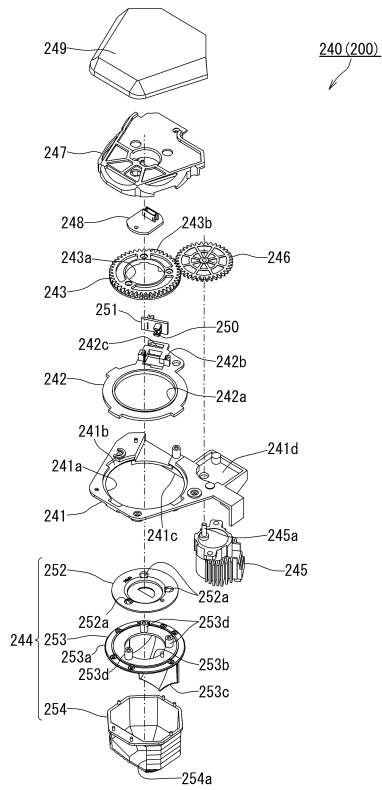
【図 3 5】



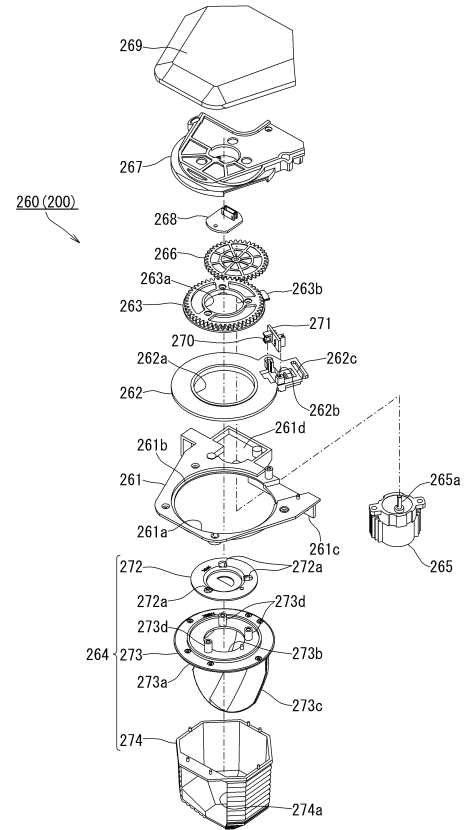
【図 3 6】



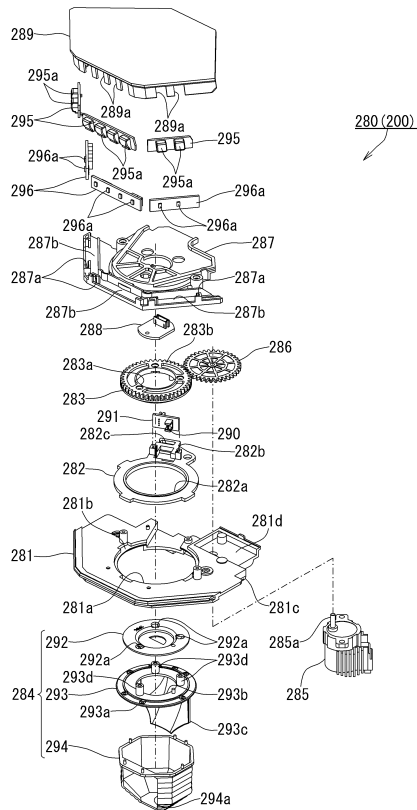
【図 37】



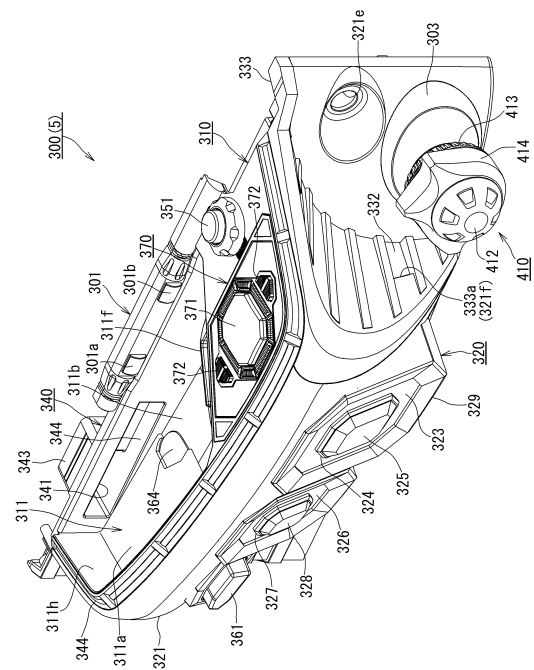
【図 38】



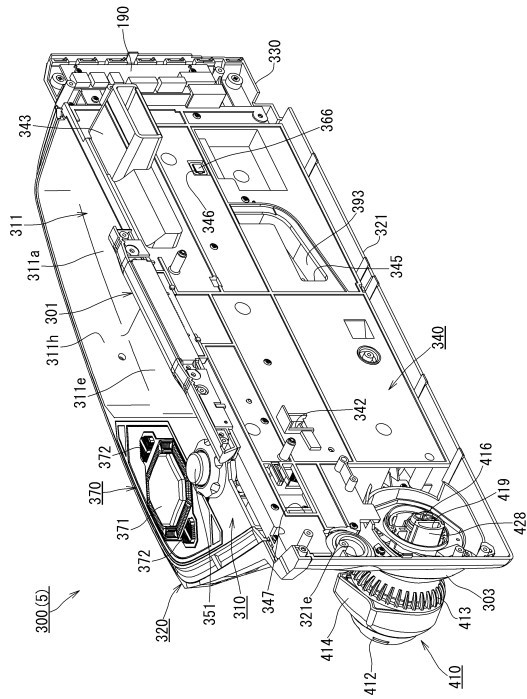
【図 39】



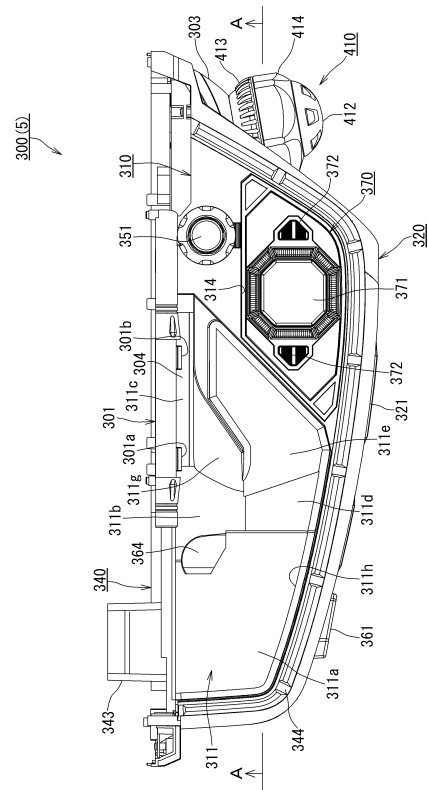
【図 40】



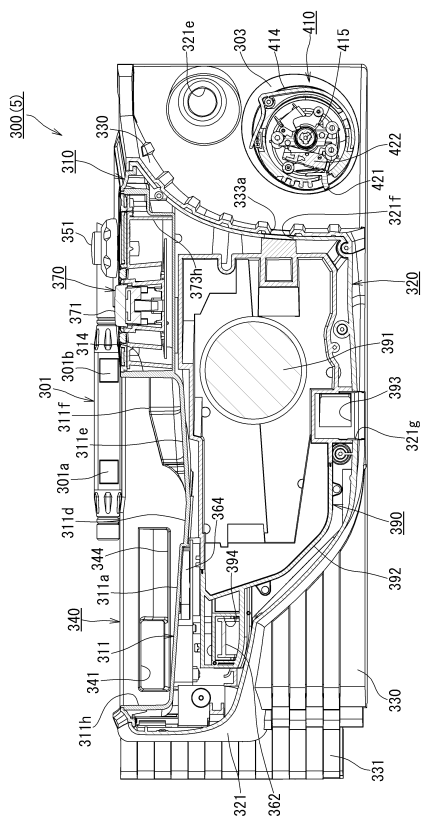
【図 4 1】



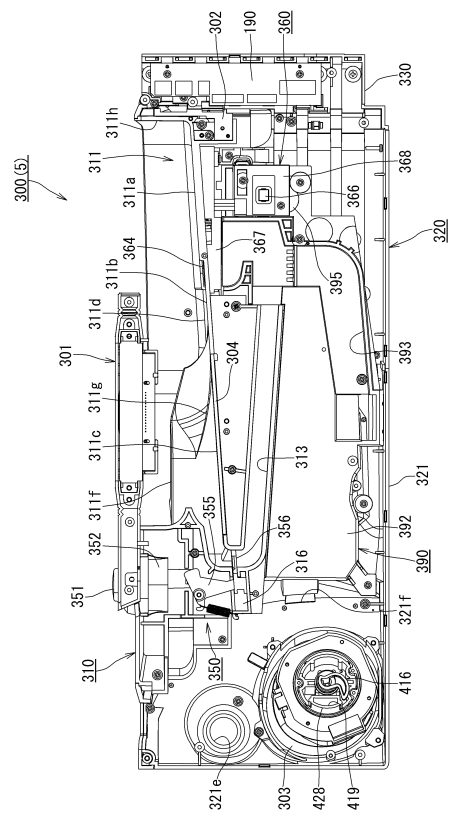
【図 4 2】



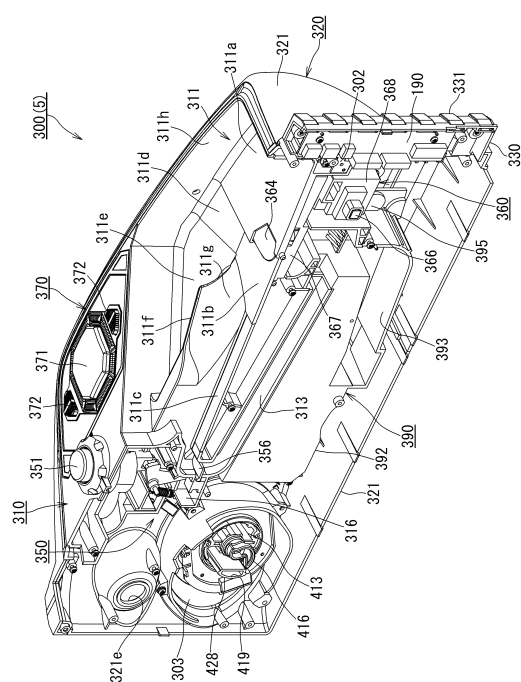
【図 4 3】



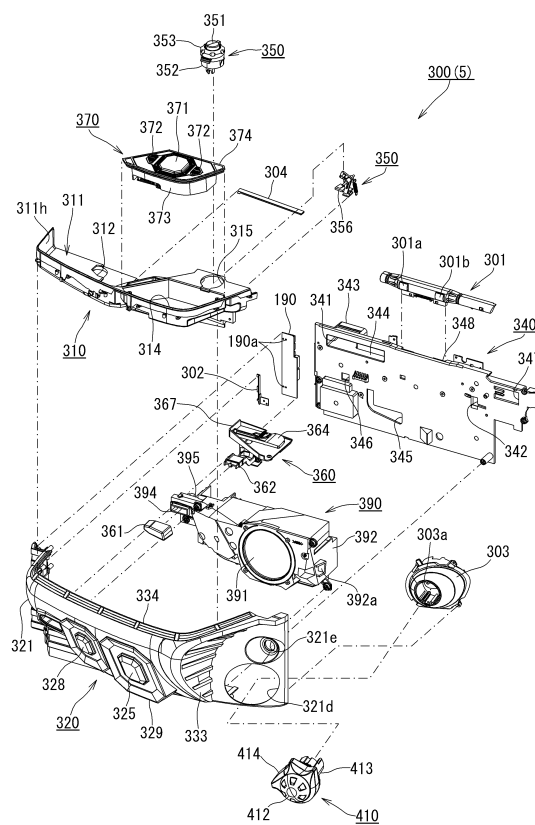
【図 4 4】



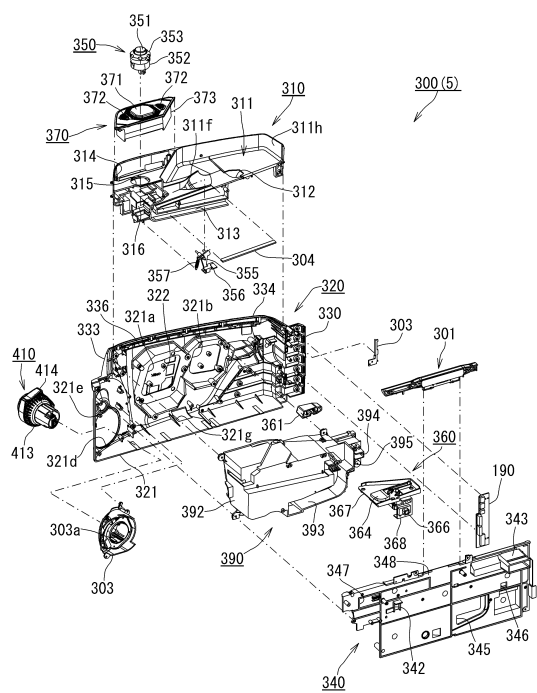
【図 4 5】



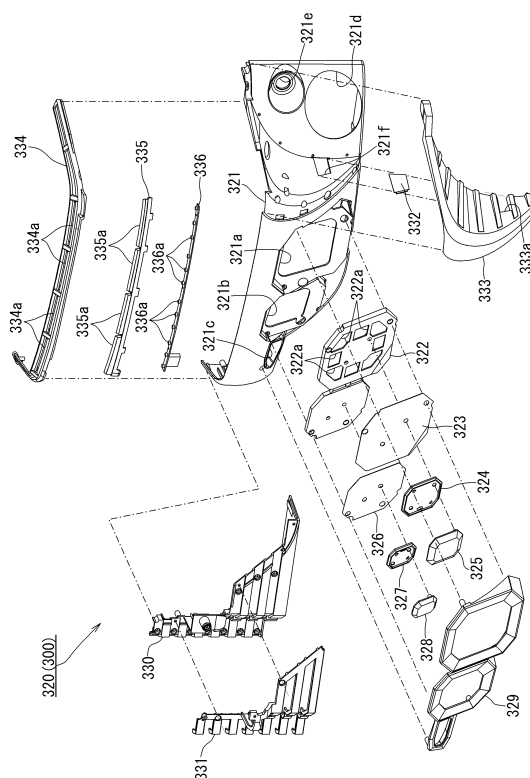
【図 4 6】



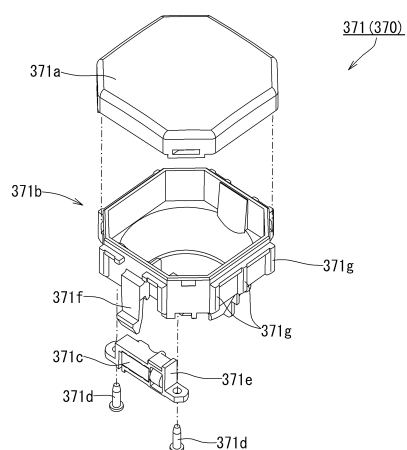
【図 47】



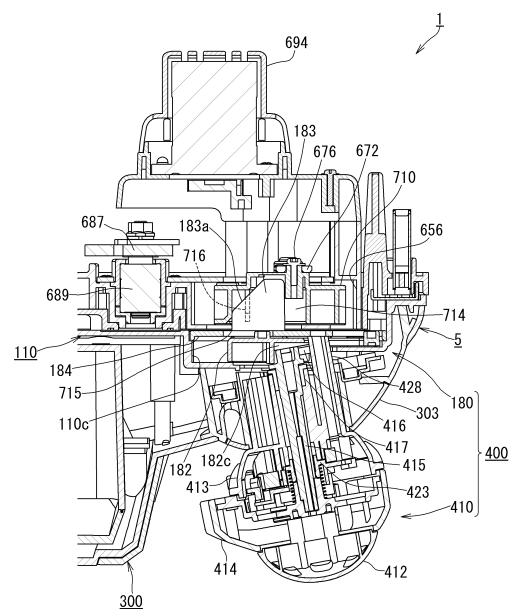
【図 48】



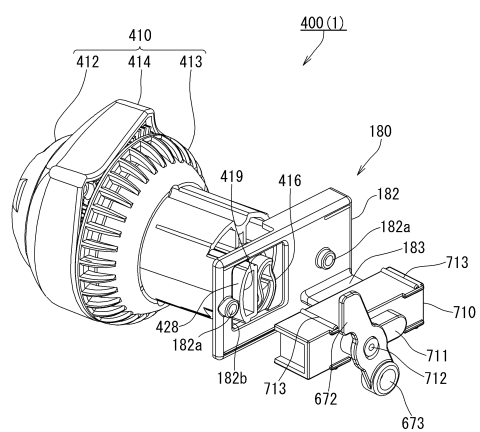
【図 5 5】



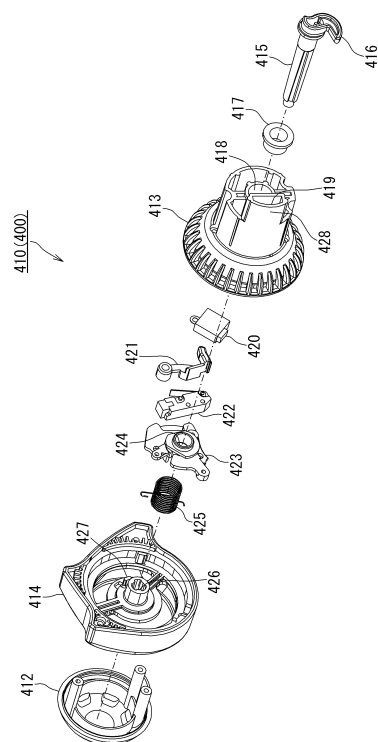
【図 5 6】



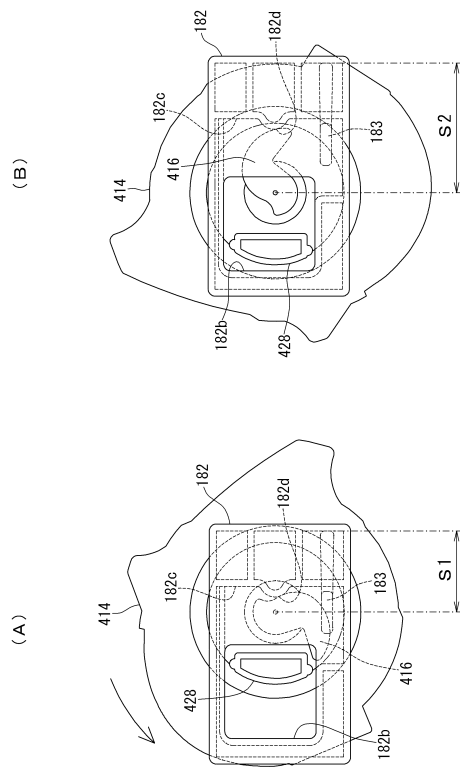
【図 5 7】



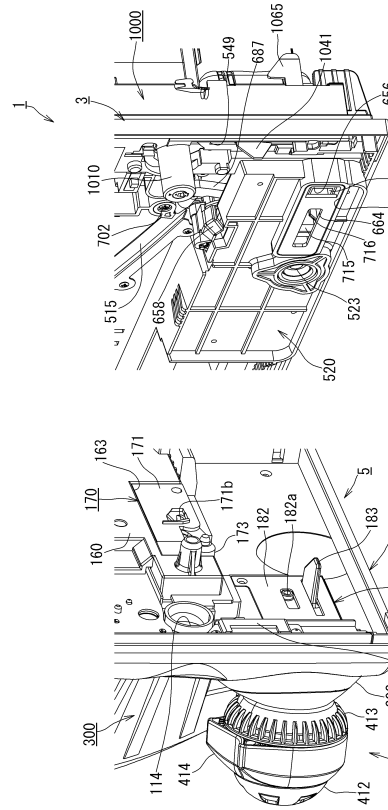
【図 5 8】



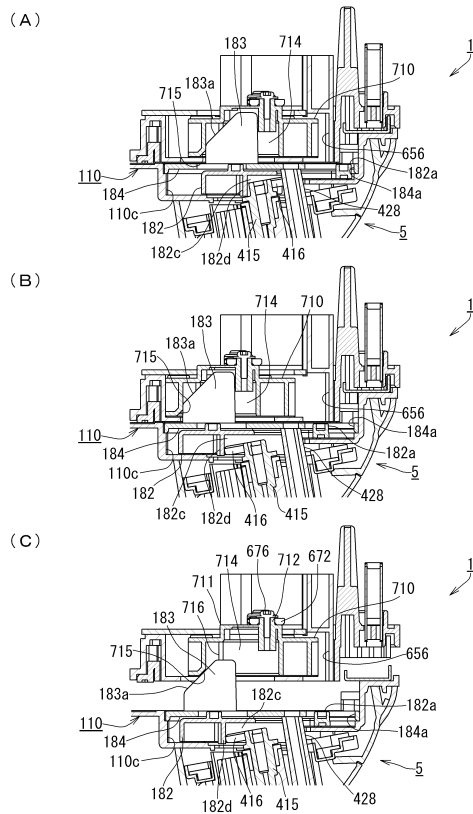
【図 59】



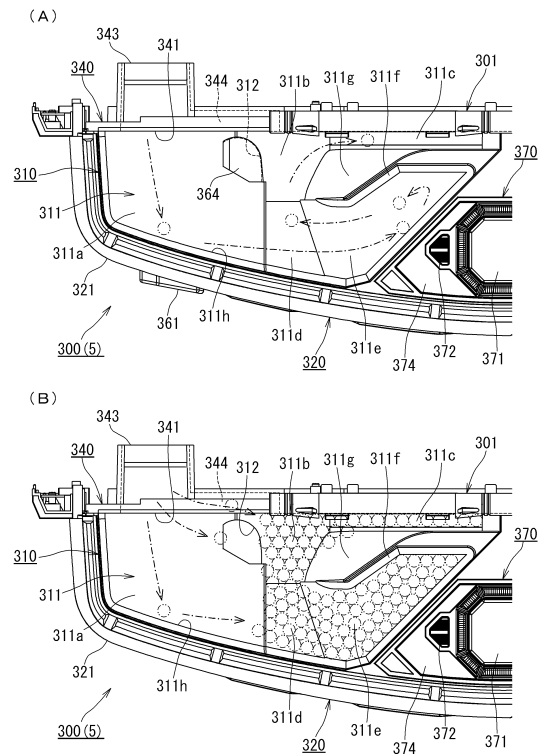
【図 60】



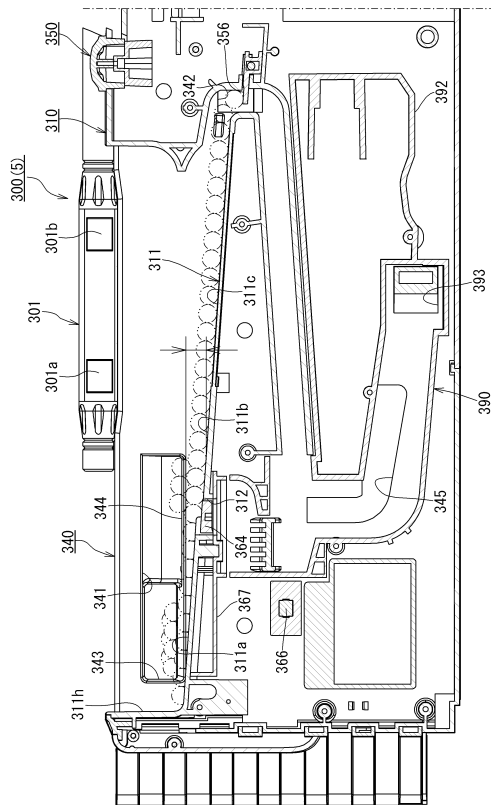
【図 61】



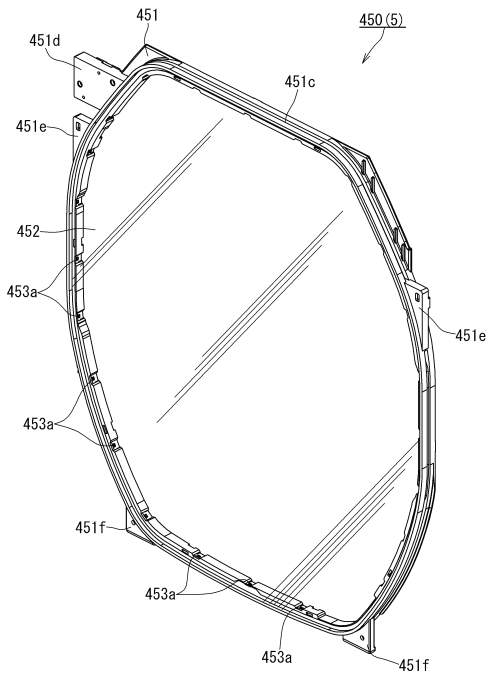
【図 62】



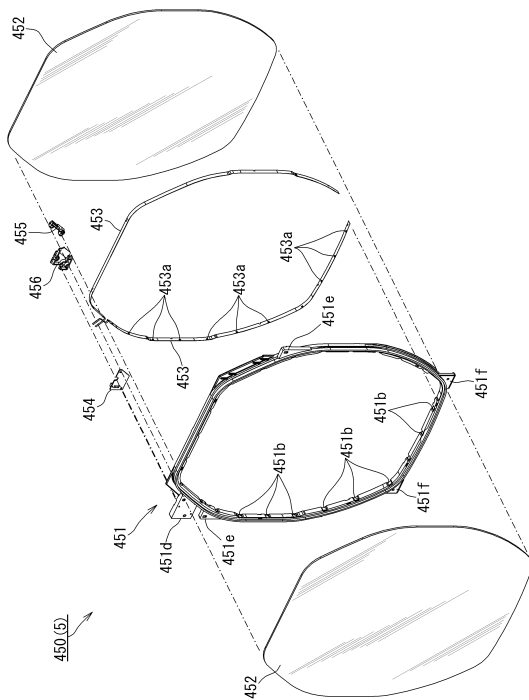
【図 6 3】



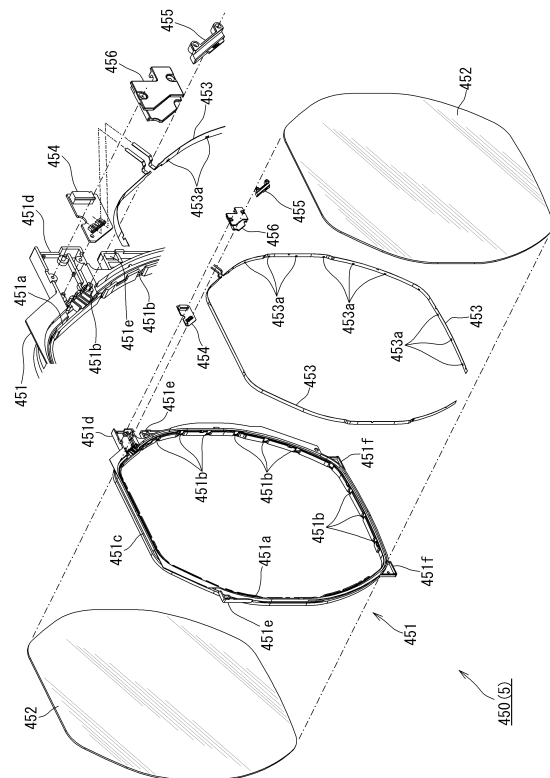
【図 6 4】



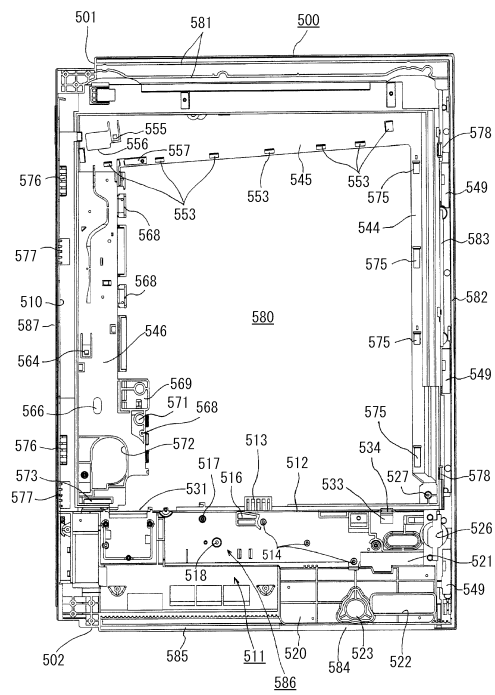
【図 6 5】



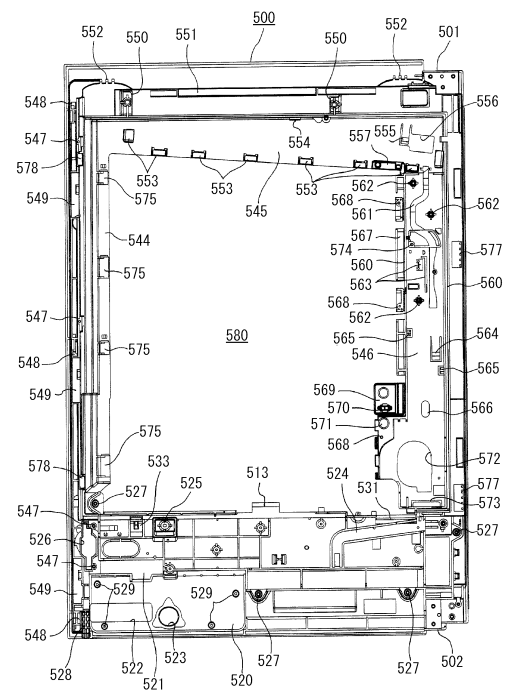
【図 6 6】



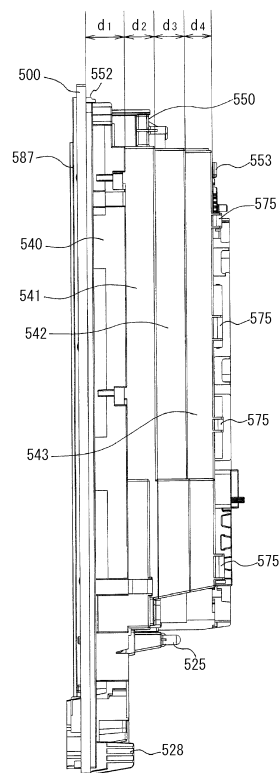
【図 67】



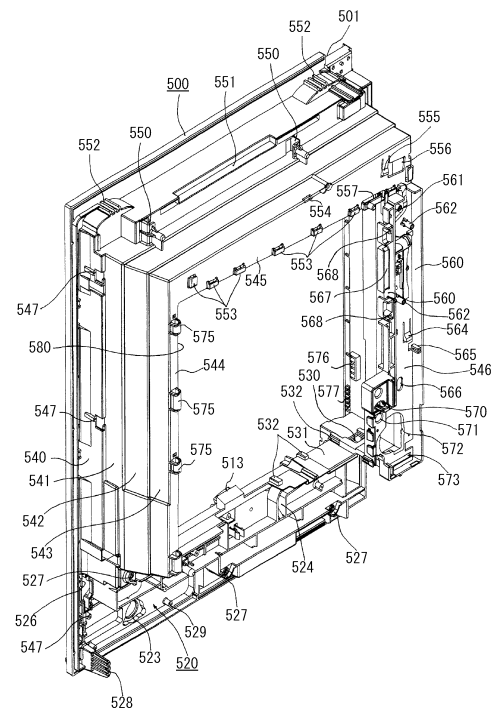
【図 68】



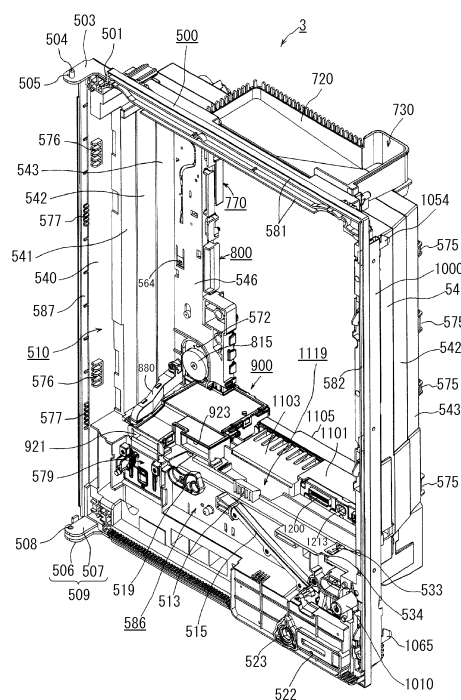
【図 69】



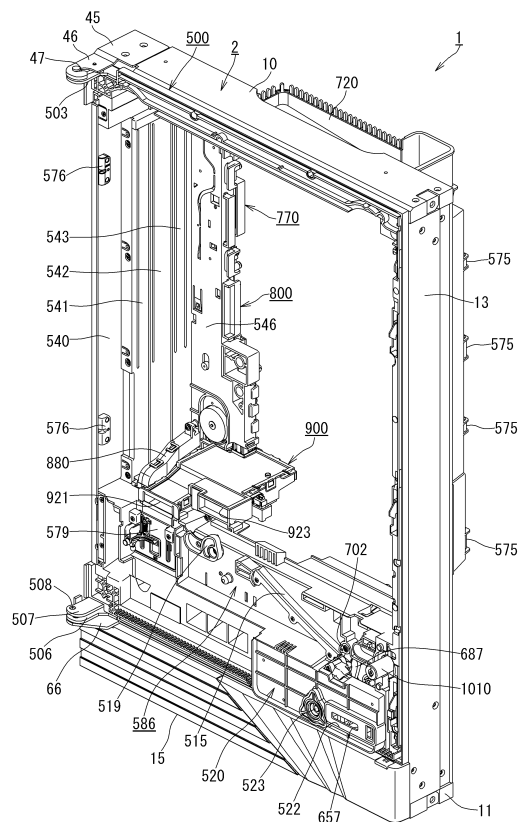
【図 70】



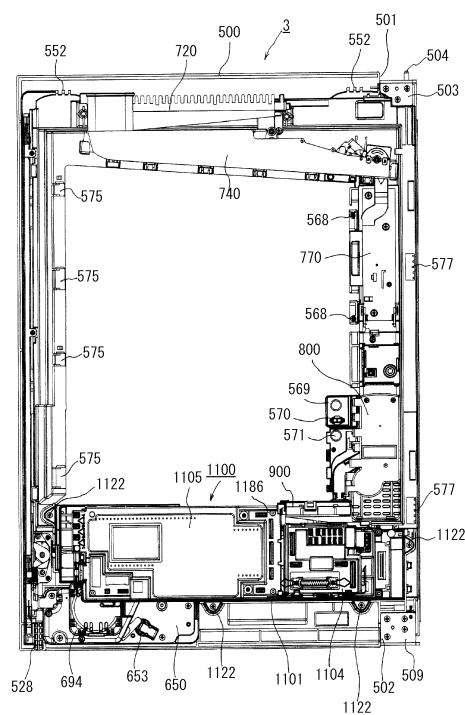
【图 7 1】



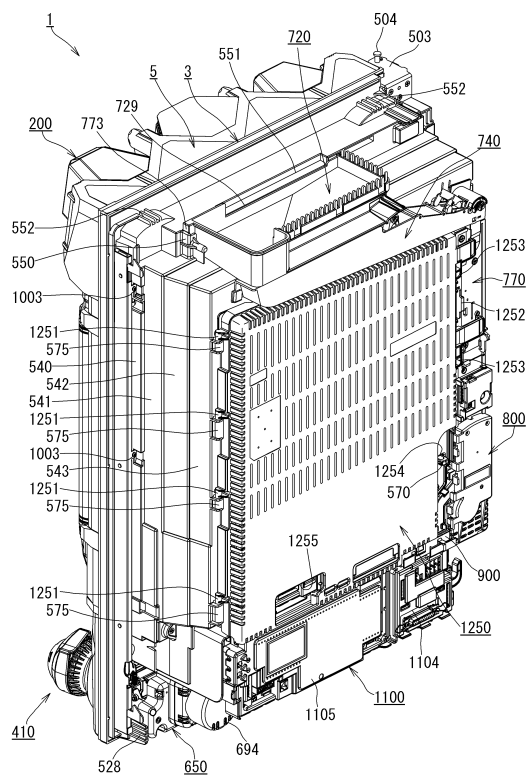
【図 7 2】



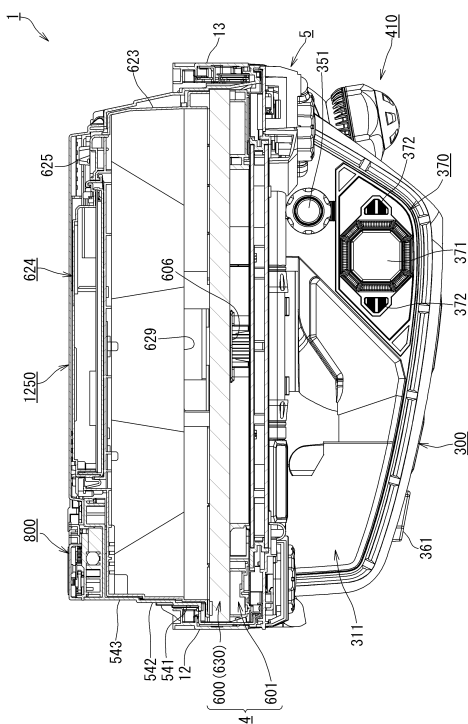
【图 7 3】



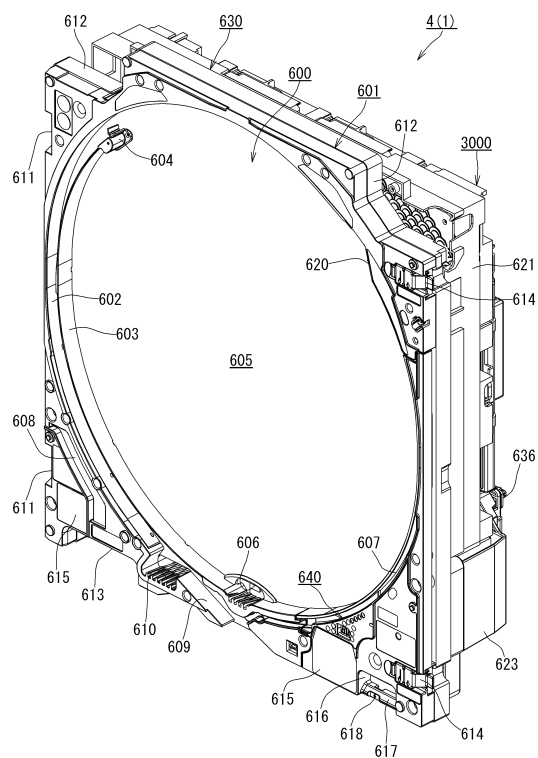
【图 7-4】



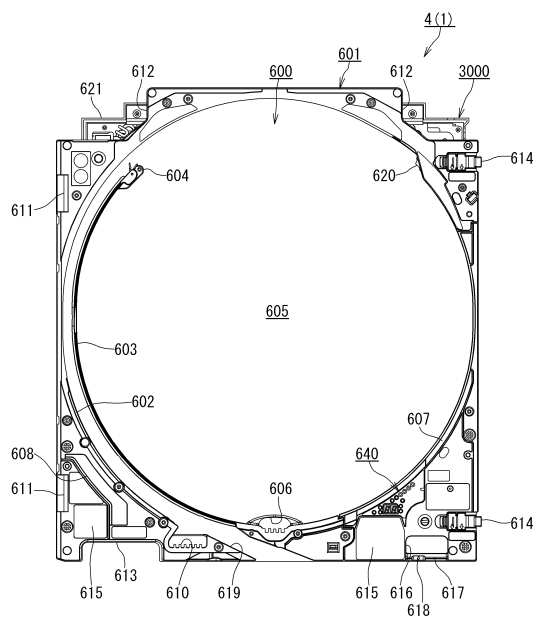
【図 7 5】



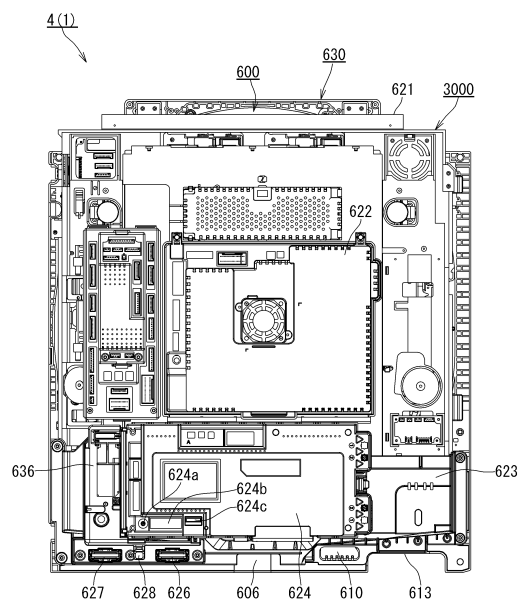
【図 7 6】



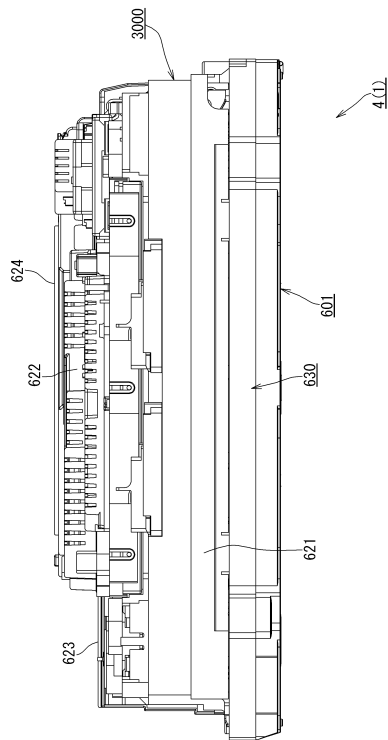
【图 7 7】



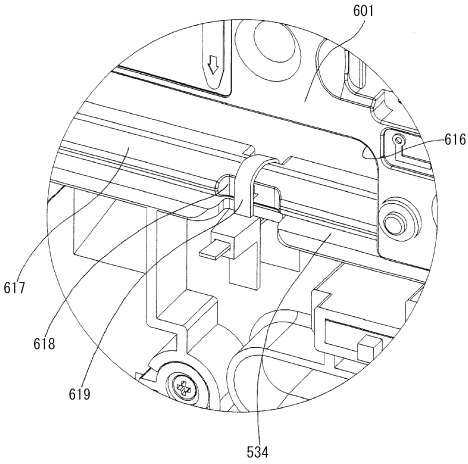
【图 7 8】



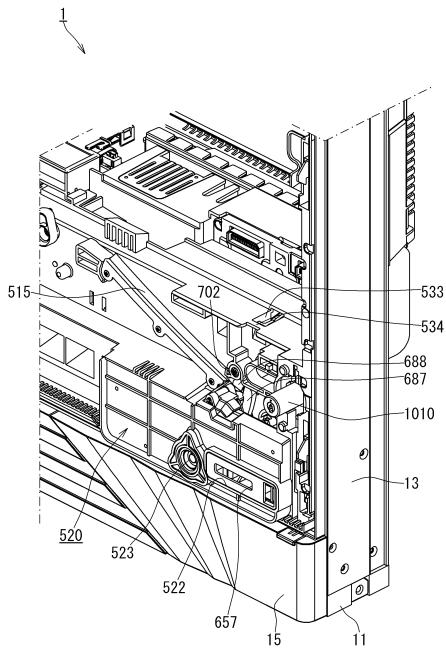
【図 7 9】



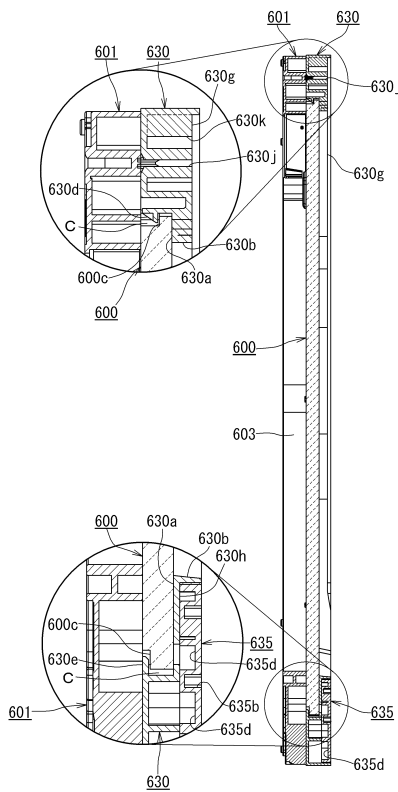
【図 8 0】



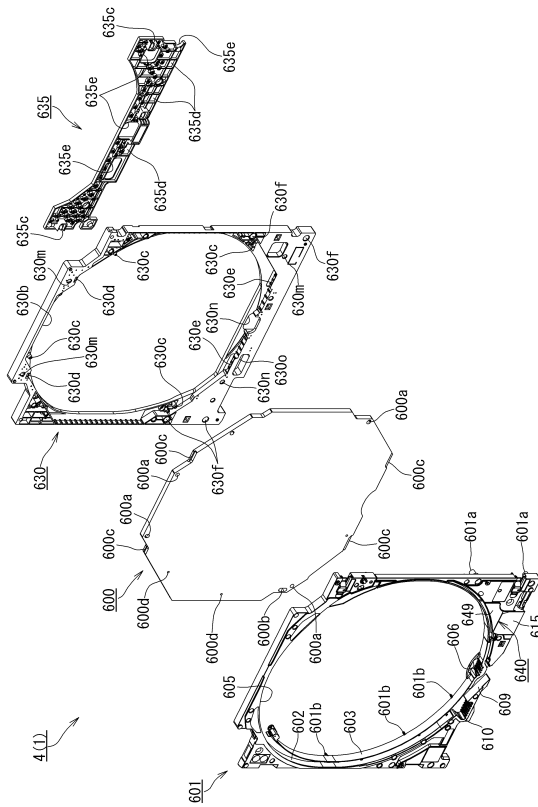
【図 8 1】



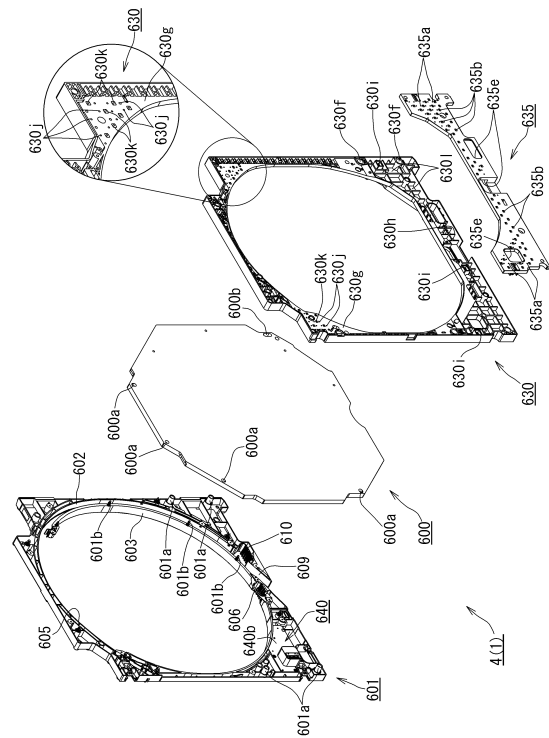
【図 8 2】



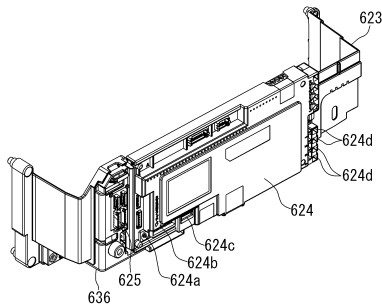
【図 8 3】



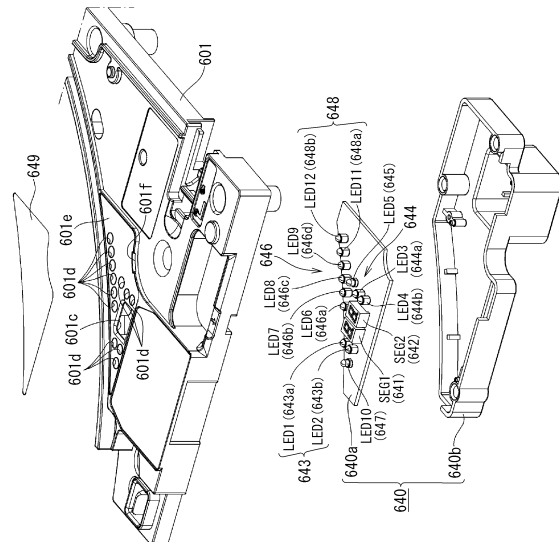
【図 8 4】



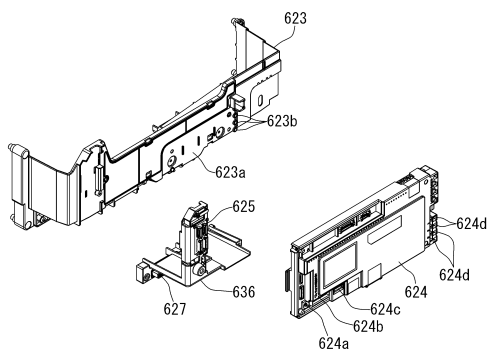
【図 8 5】



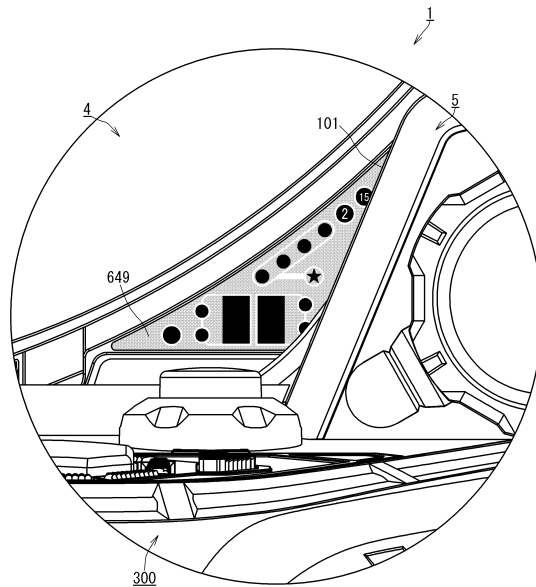
【図 8 7】



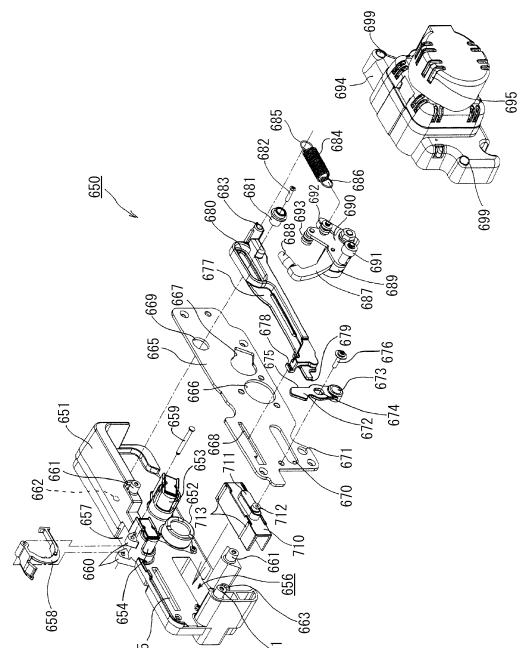
【図 8 6】



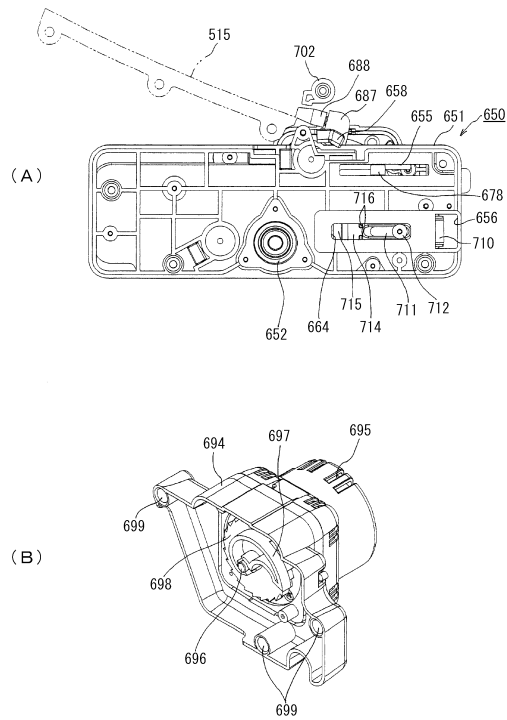
【图 8 9】



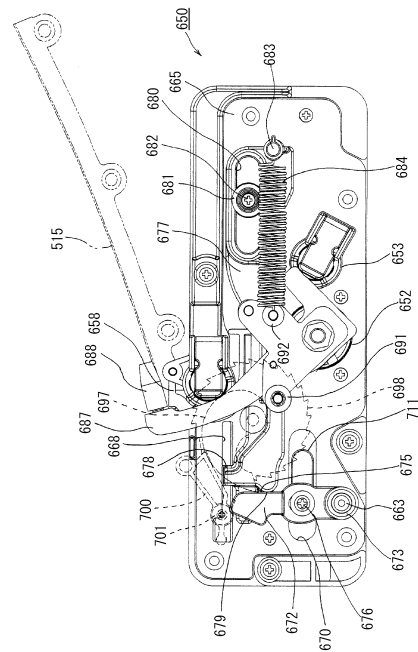
【図 9 1】



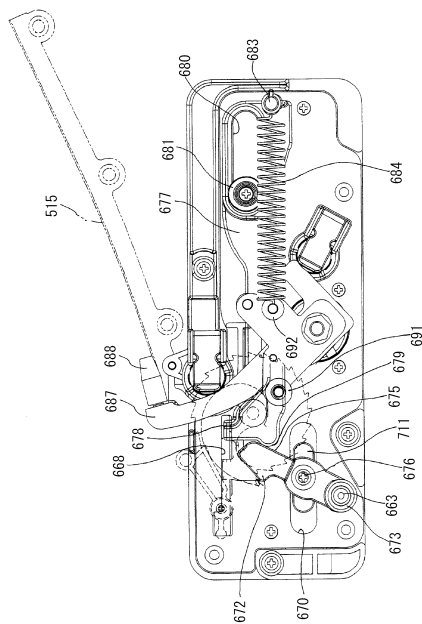
【図 9 2】



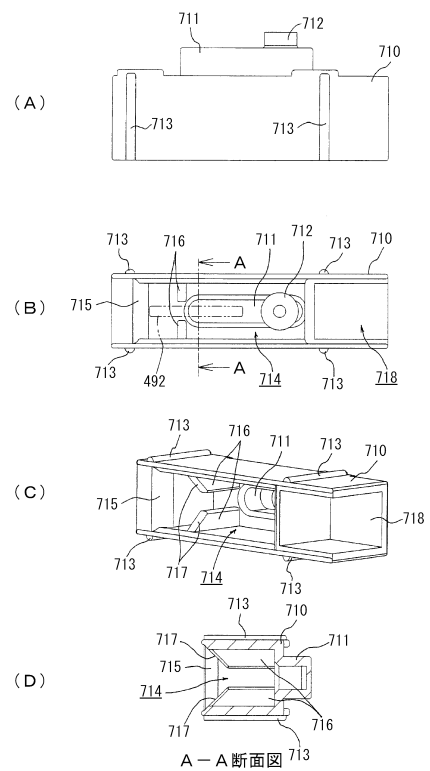
【図 9 3】



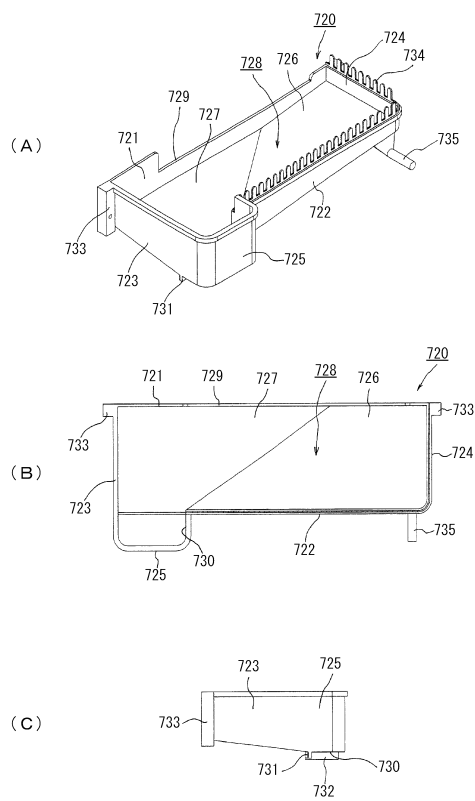
【図 9 4】



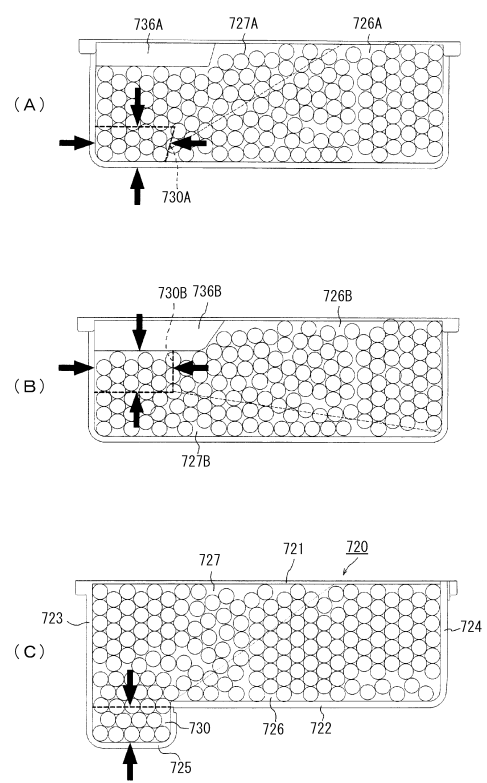
【図 9 5】



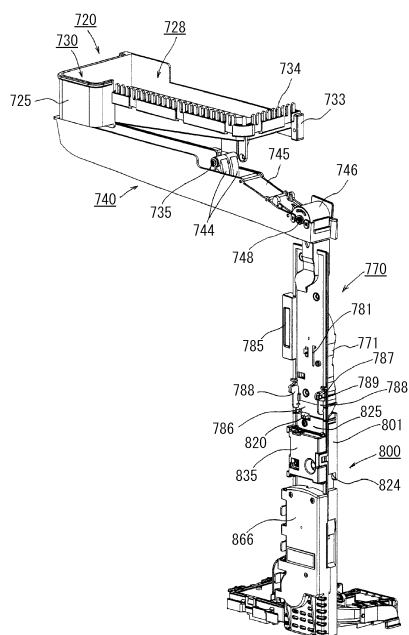
【図 96】



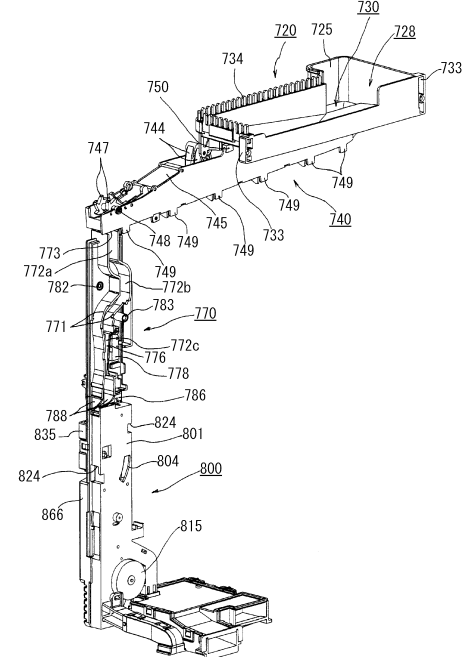
【図 97】



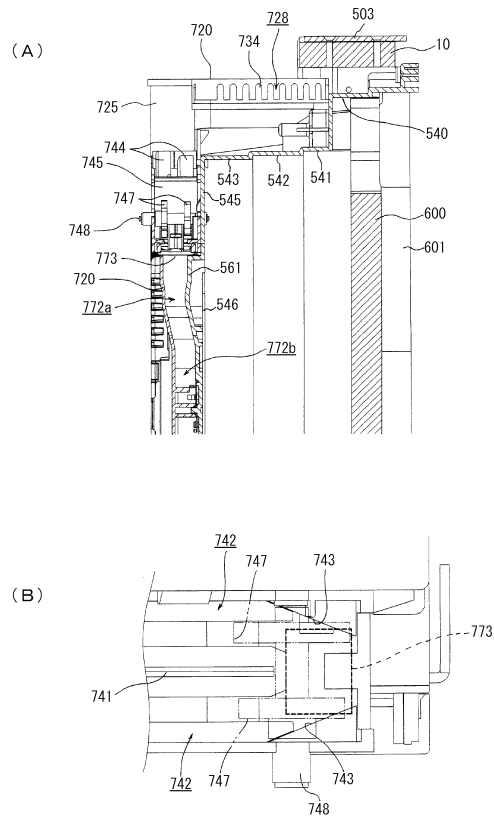
【図 98】



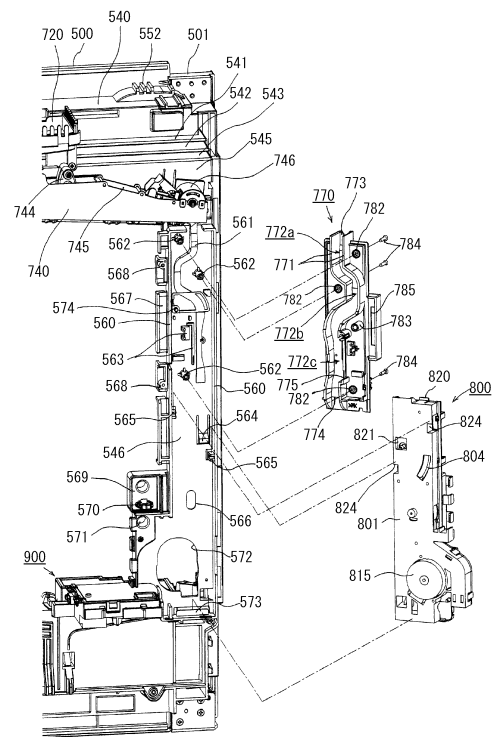
【図 99】



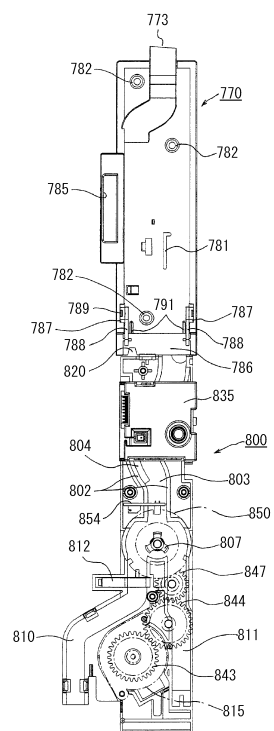
【図100】



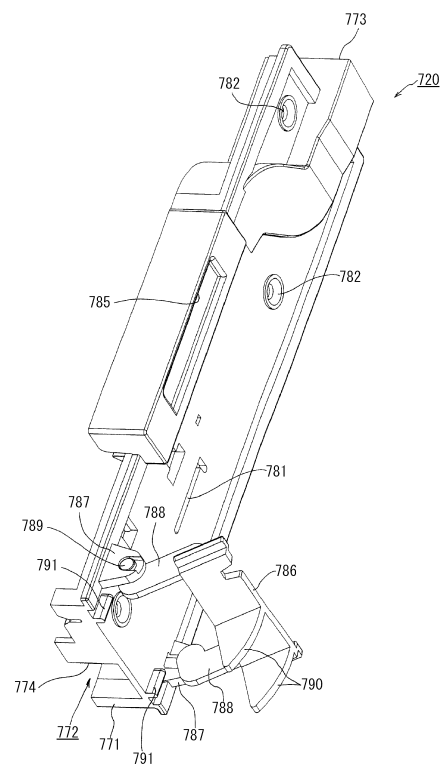
【図101】



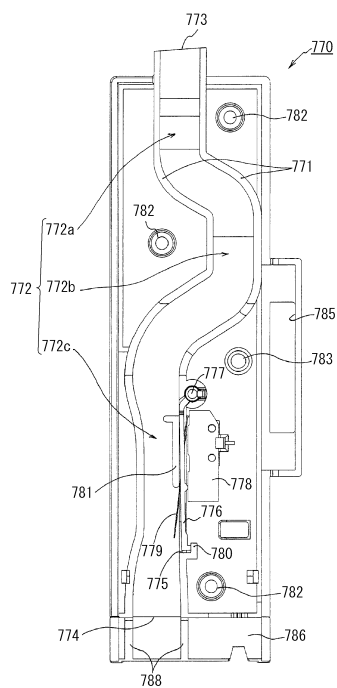
【図102】



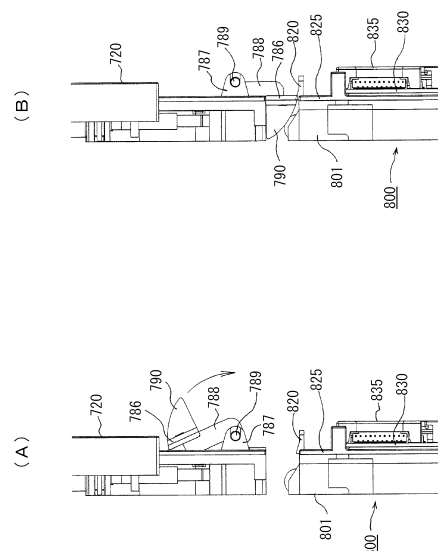
【図103】



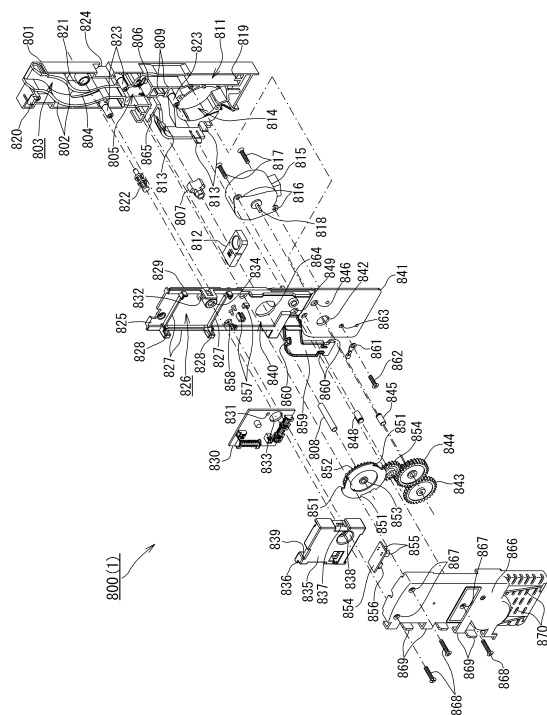
【図 104】



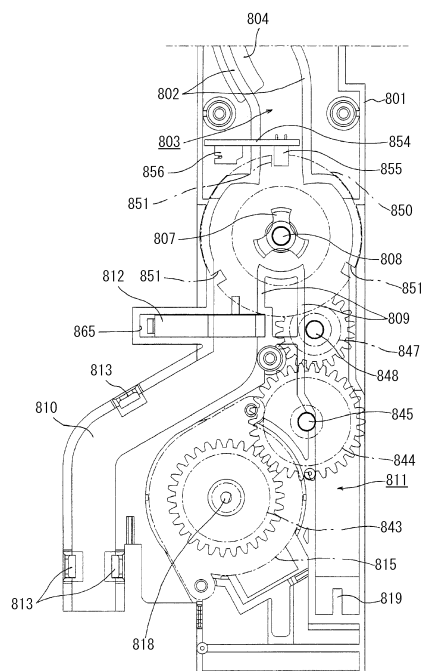
【図 105】



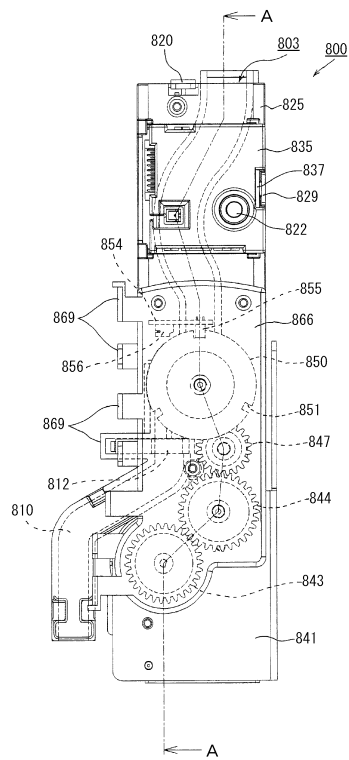
【図 1 0 6】



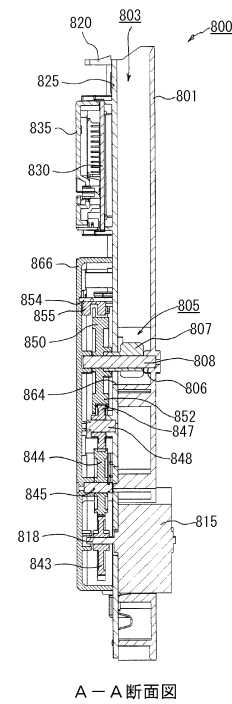
【図 107】



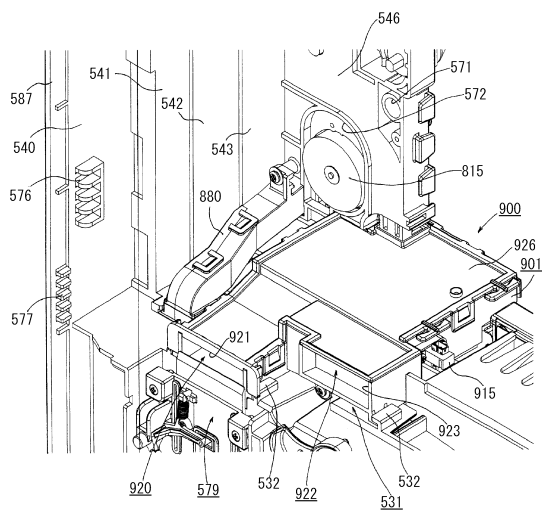
【図108】



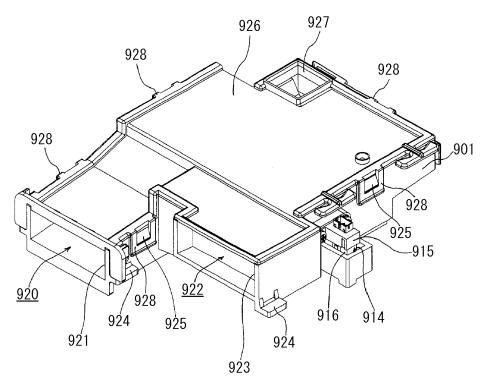
【図109】



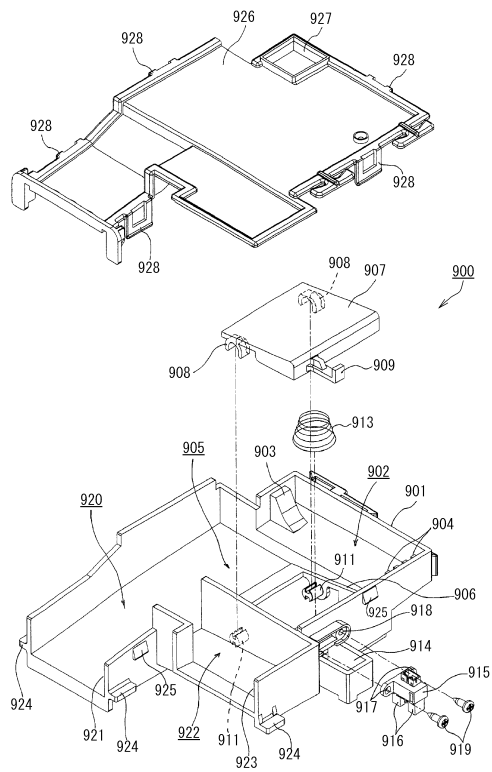
【図110】



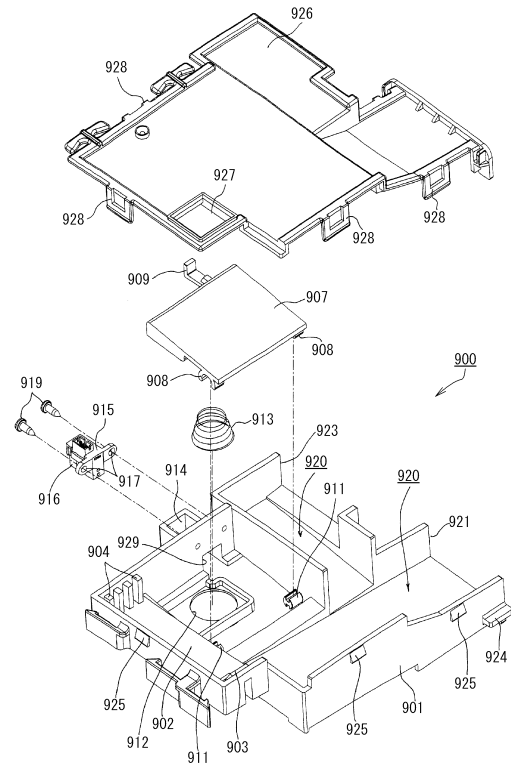
【図111】



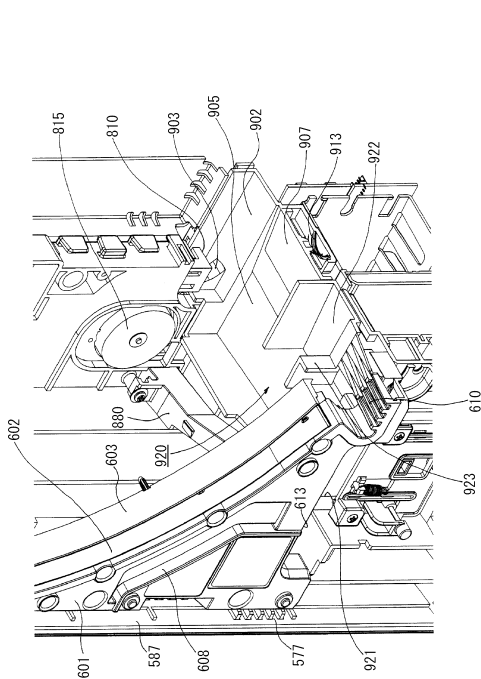
【図 1 1 2】



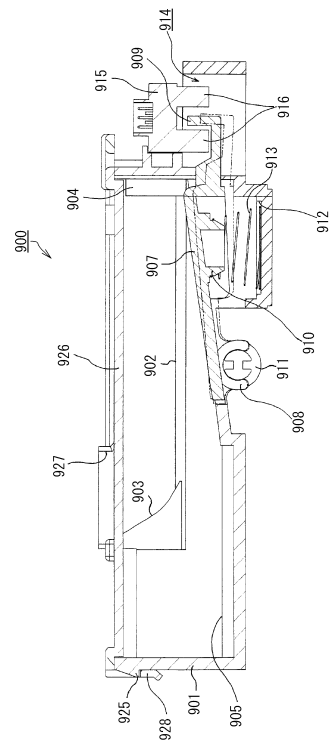
【図 1 1 3】



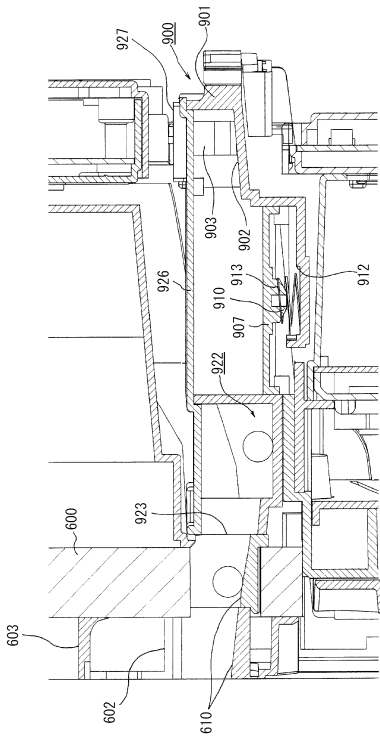
【図 1 1 4】



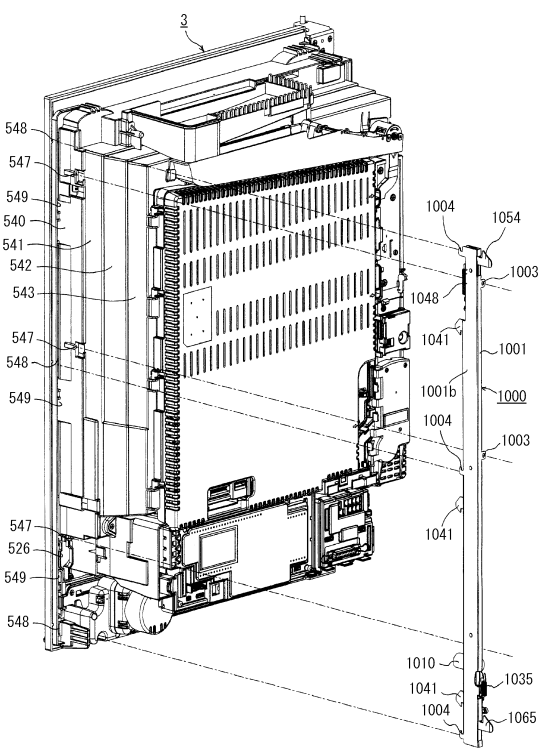
【図 1 1 5】



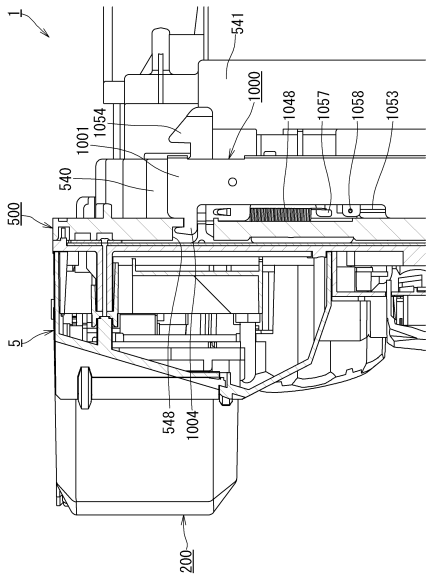
【図 1 1 6】



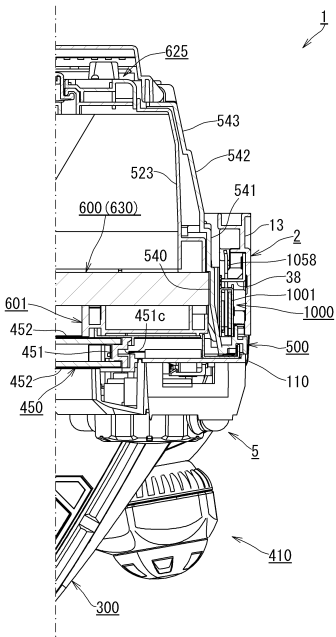
【図 1 1 7】



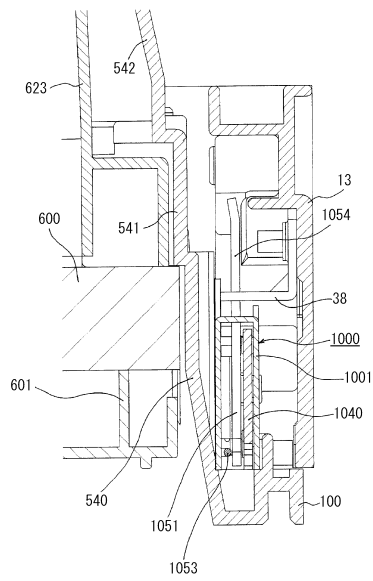
【図 1 1 8】



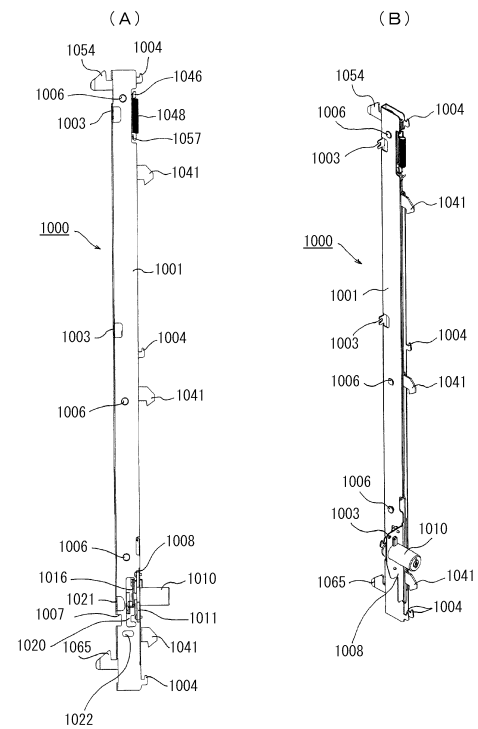
【図 1 1 9】



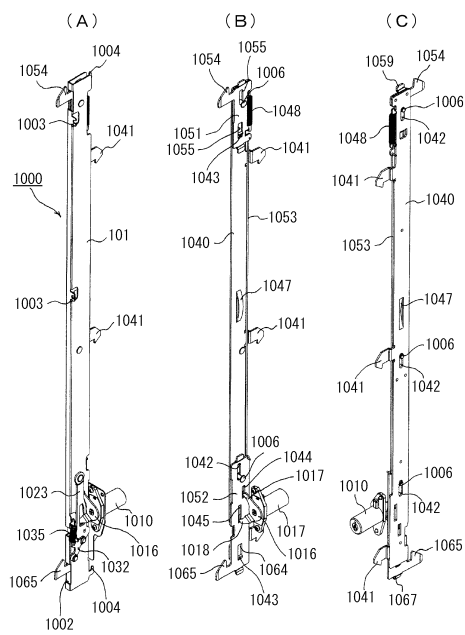
【図 1 2 0】



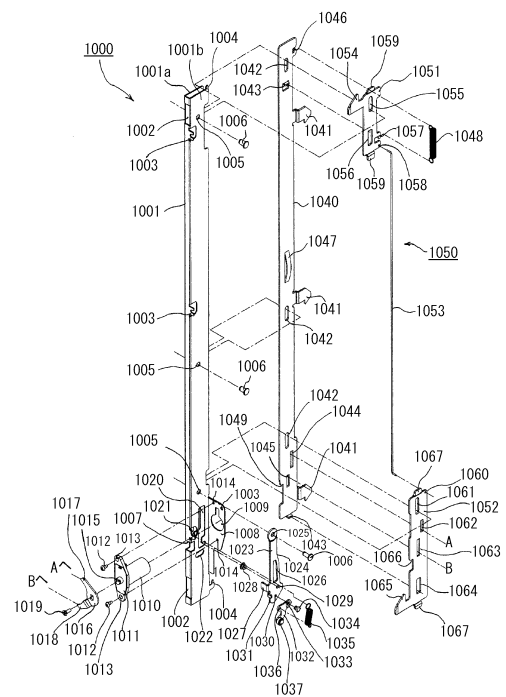
【図 1 2 1】



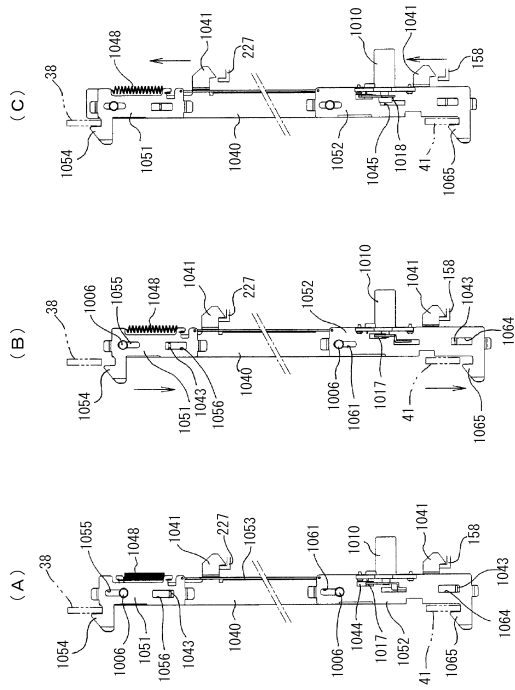
【図 1 2 2】



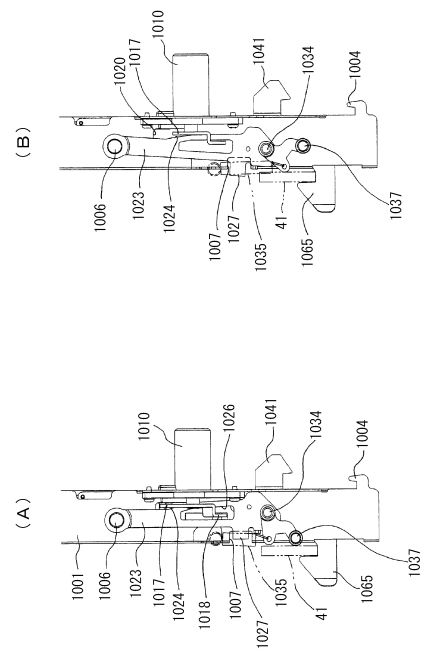
【図 1 2 3】



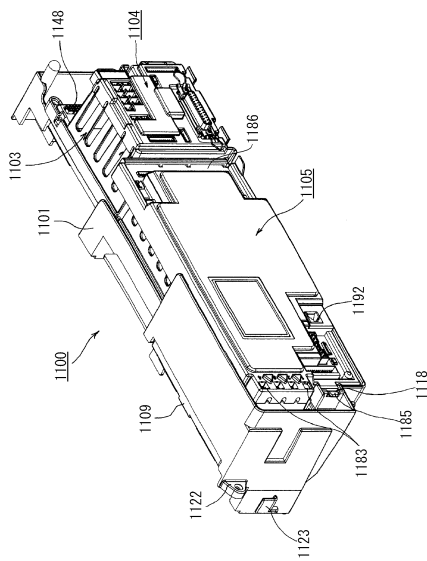
【図 1 2 4】



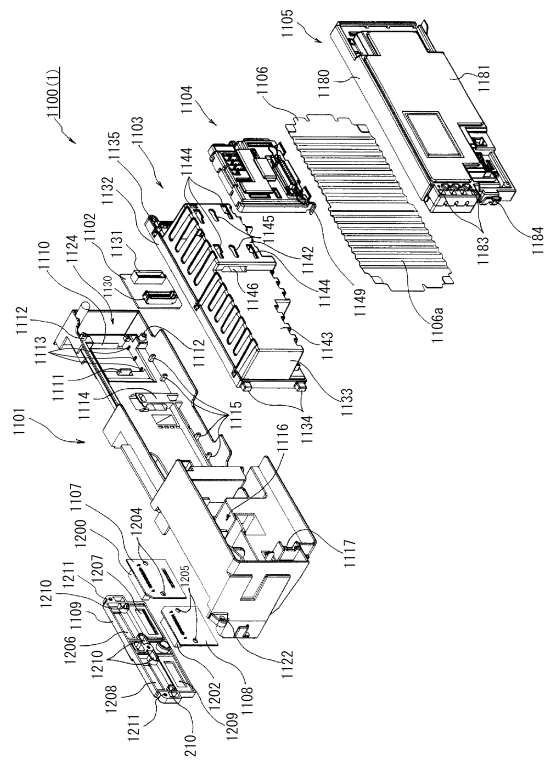
【図 1 2 5】



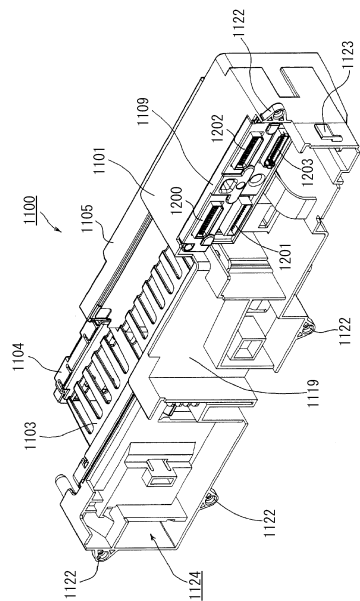
【図 1 2 6】



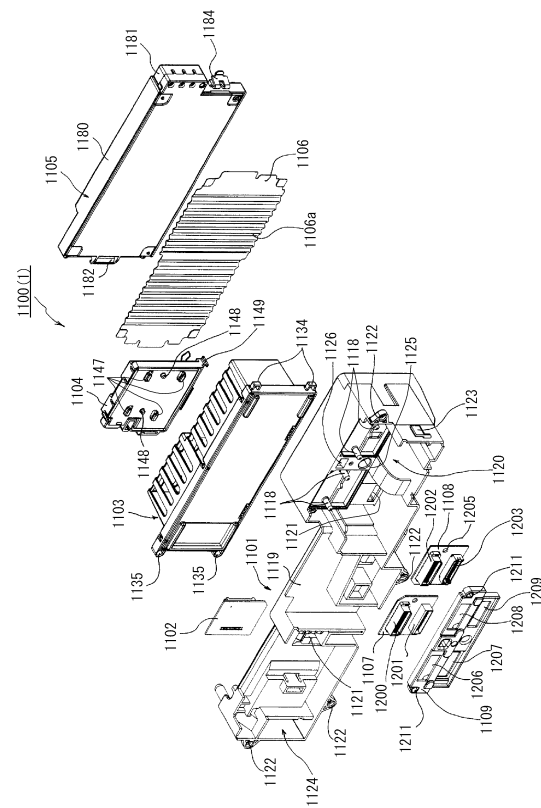
【図 1 2 7】



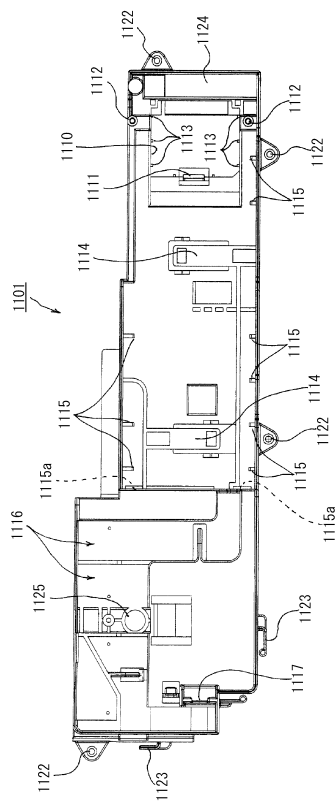
【図 1 2 8】



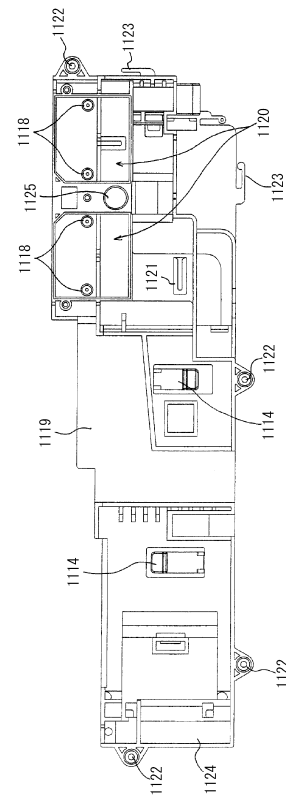
【図 1 2 9】



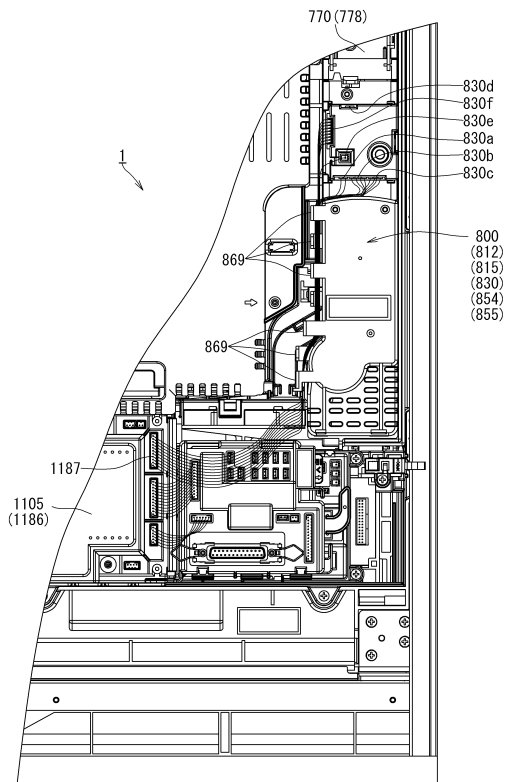
【図 1 3 0】



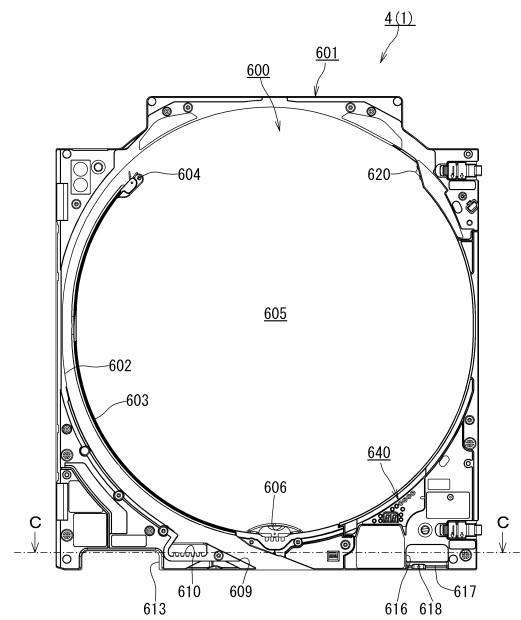
【図 1 3 1】



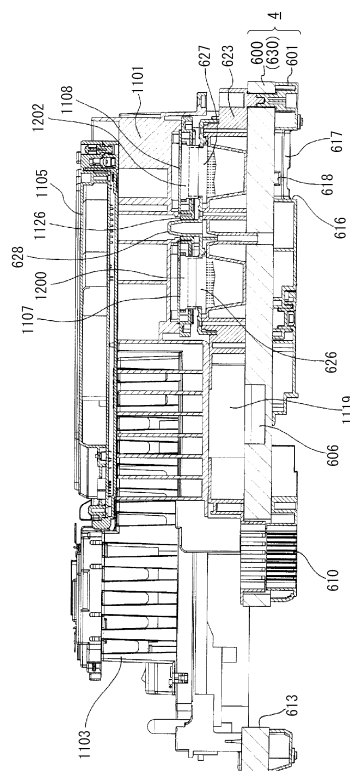
【図 1 3 6】



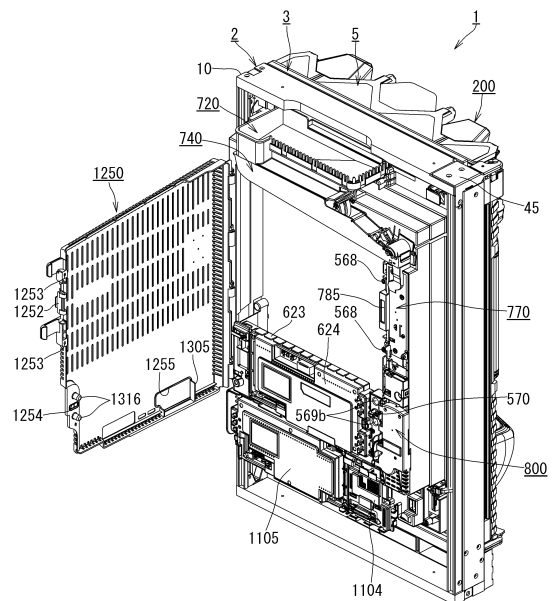
【図 1 3 7】



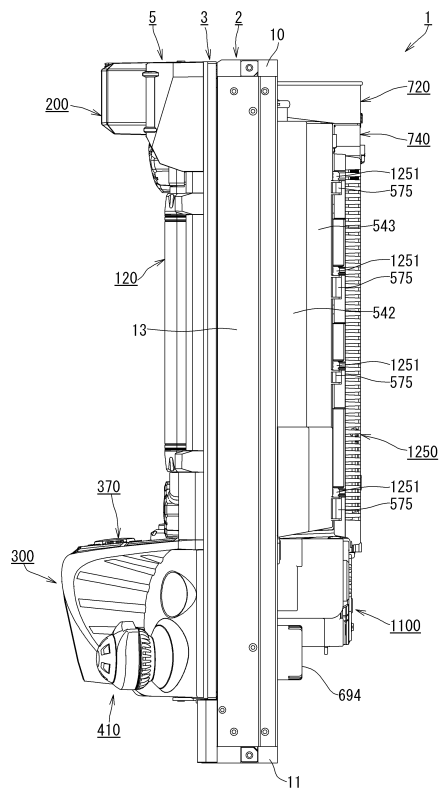
【図 1 3 8】



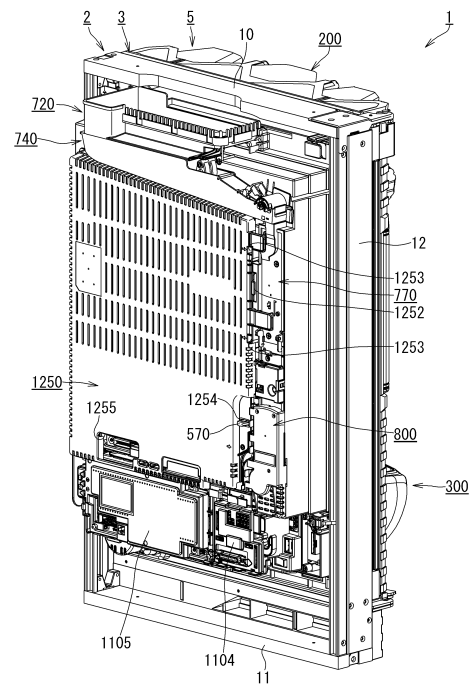
【図 1 3 9】



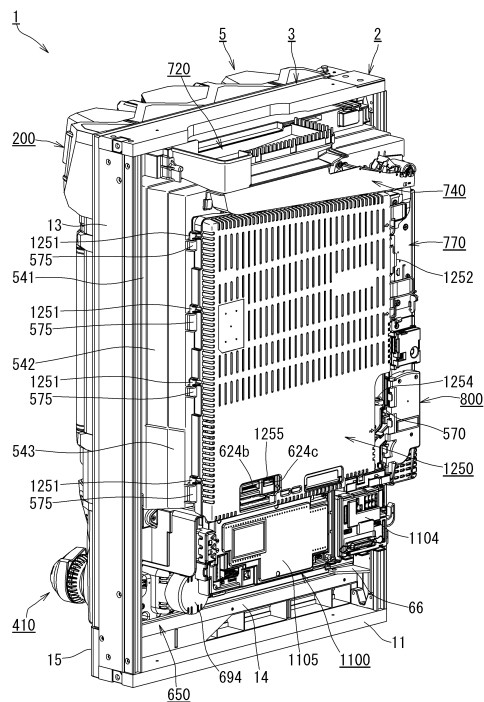
【図 1 4 0】



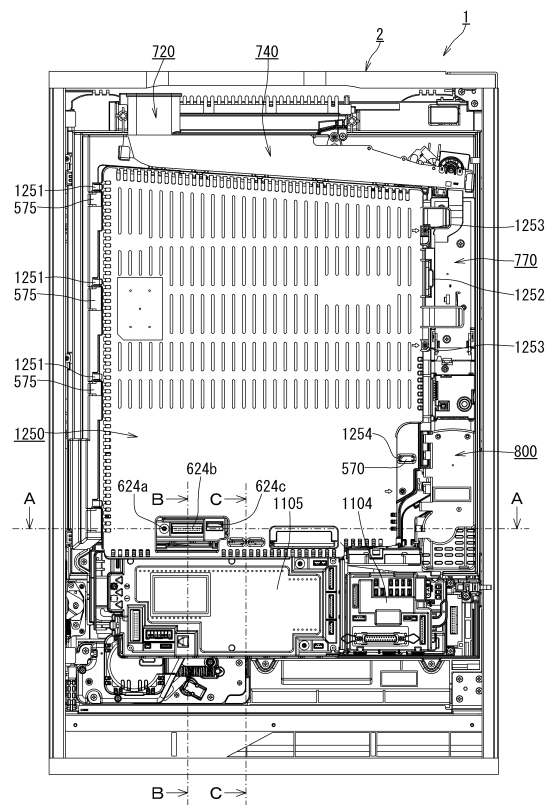
【図 1 4 1】



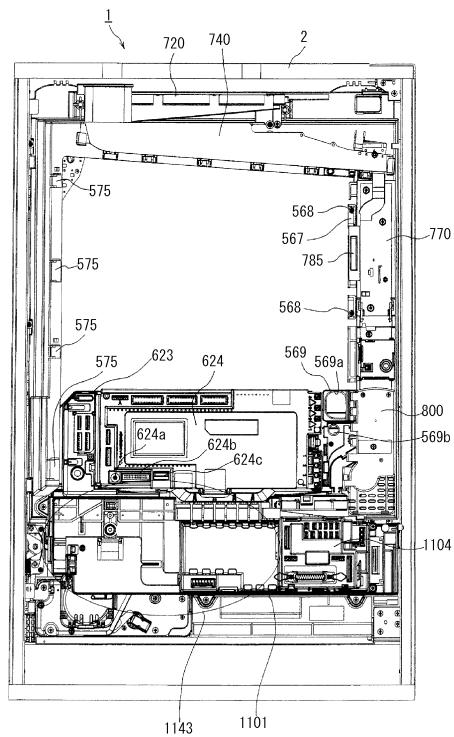
【図 1 4 2】



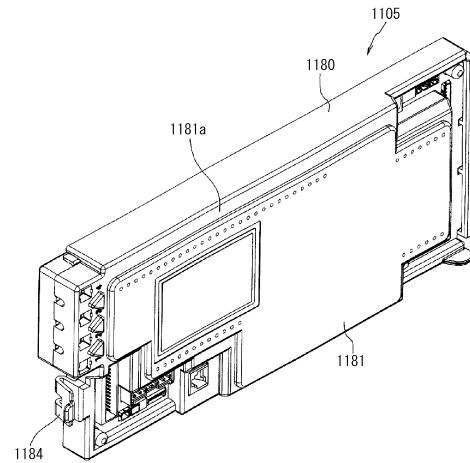
【図 1 4 3】



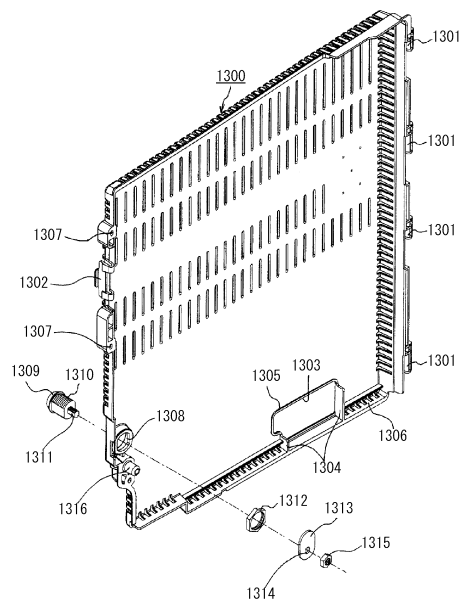
【図 1 4 4】



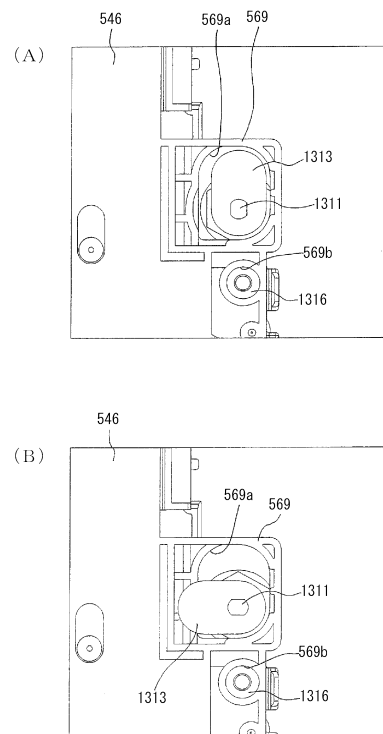
【図 1 4 5】



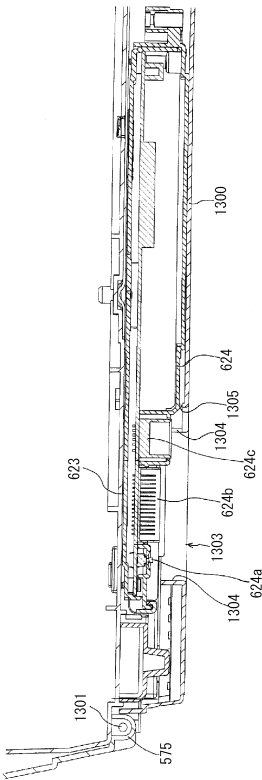
【図 1 4 6】



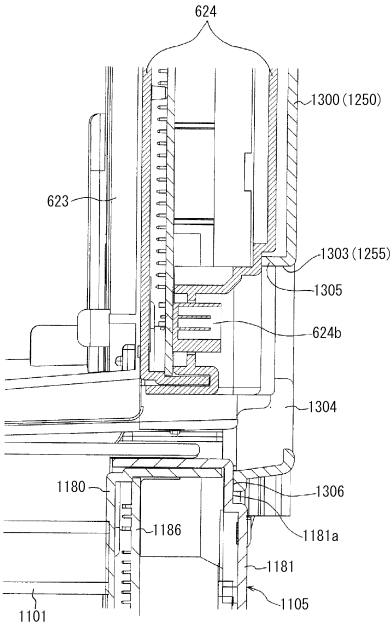
【図 1 4 7】



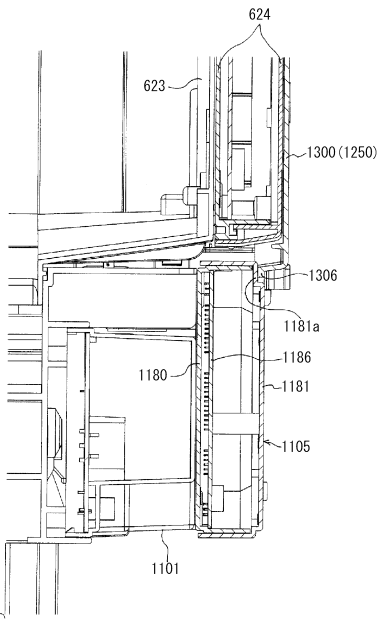
【図 1 4 8】



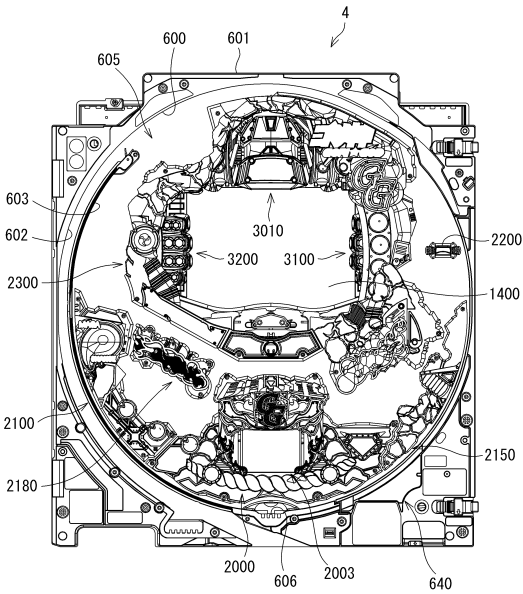
【図 1 4 9】



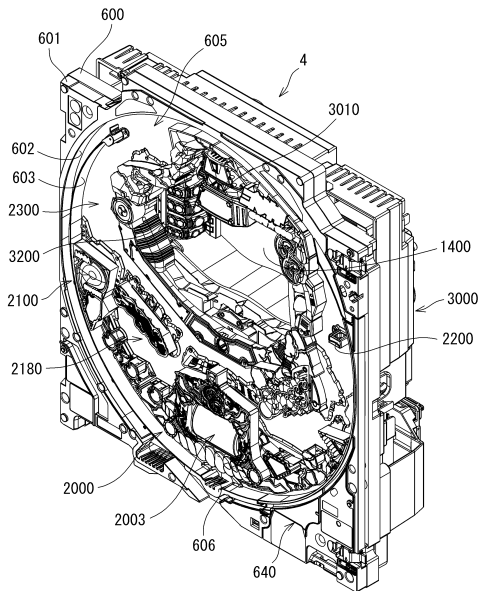
【図 1 5 0】



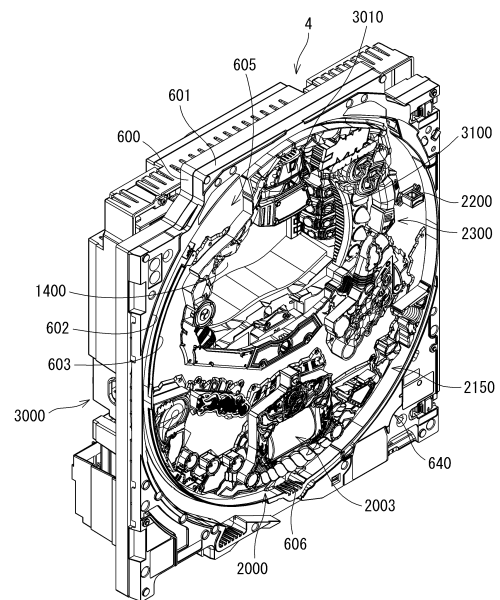
【図 1 5 1】



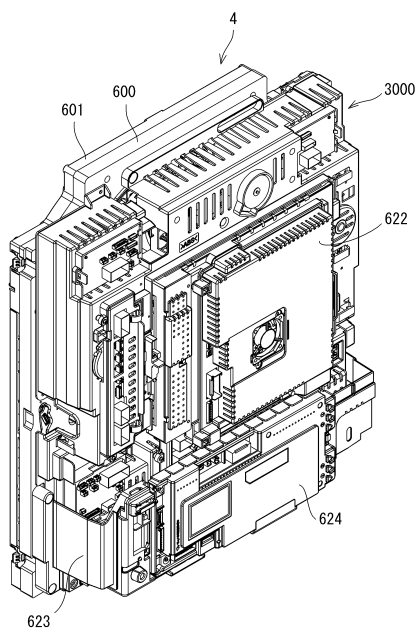
【図 1 5 2】



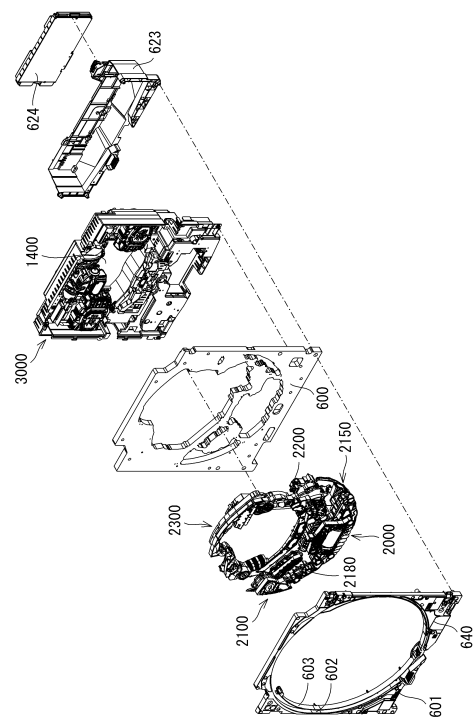
【図 1 5 3】



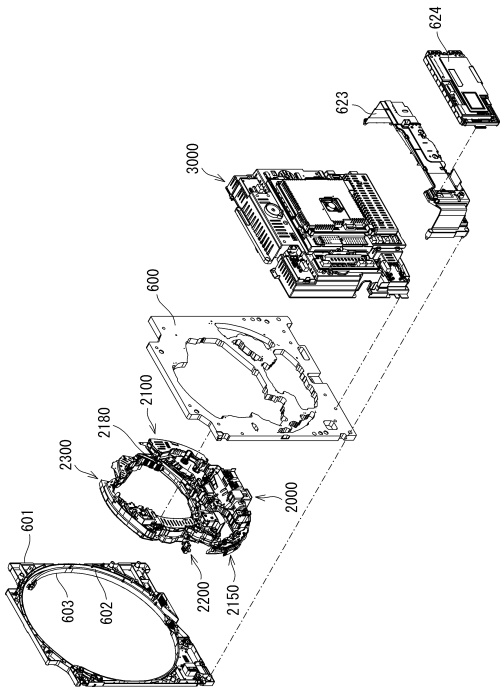
【図 1 5 4】



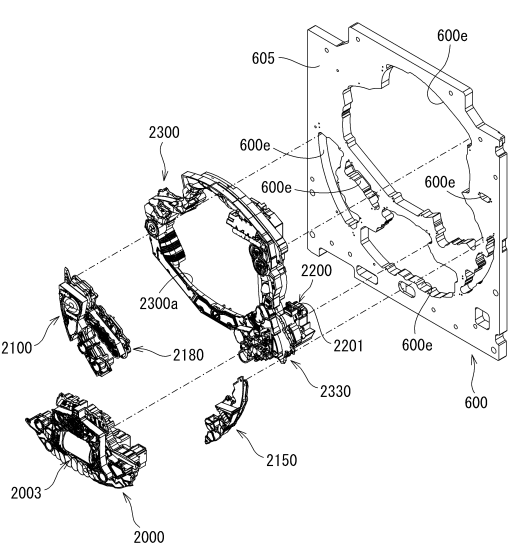
【図 1 5 5】



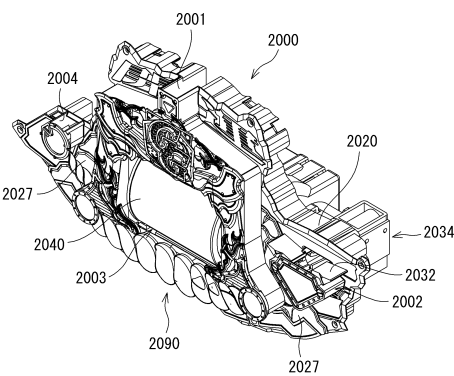
【図 1 5 6】



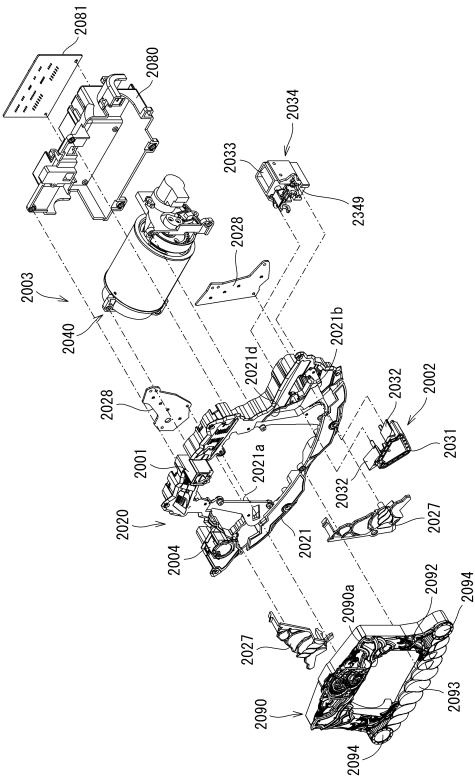
【図 1 5 7】



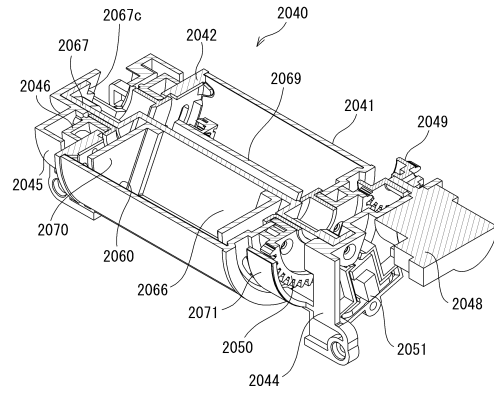
【図 1 5 8】



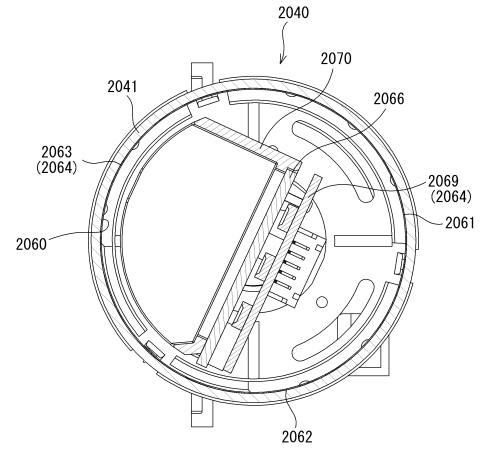
【図 1 5 9】



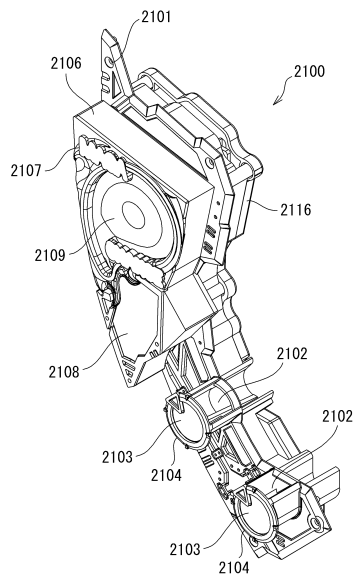
【図 164】



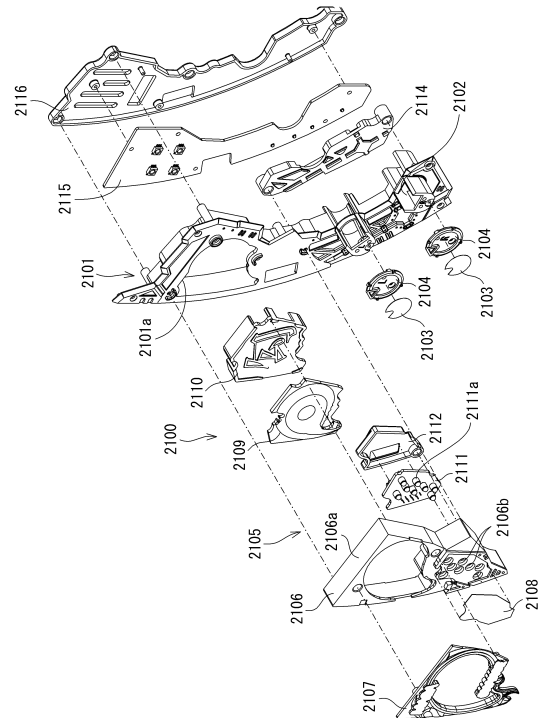
【図 165】



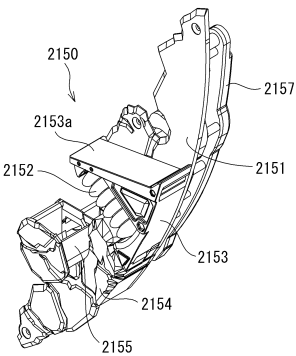
【図 167】



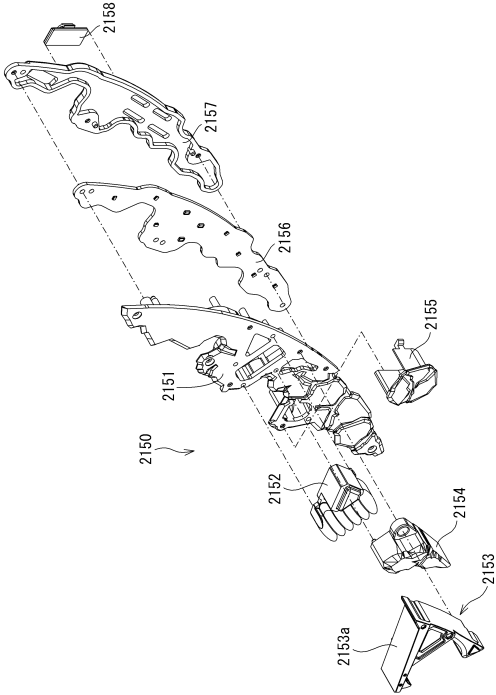
【図 168】



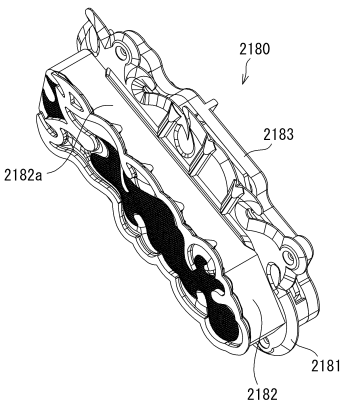
【図 1 6 9】



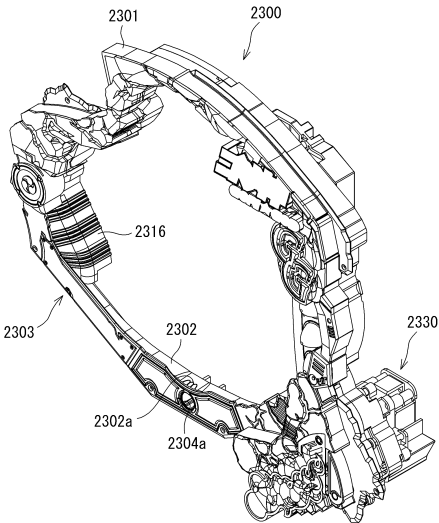
【図 1 7 0】



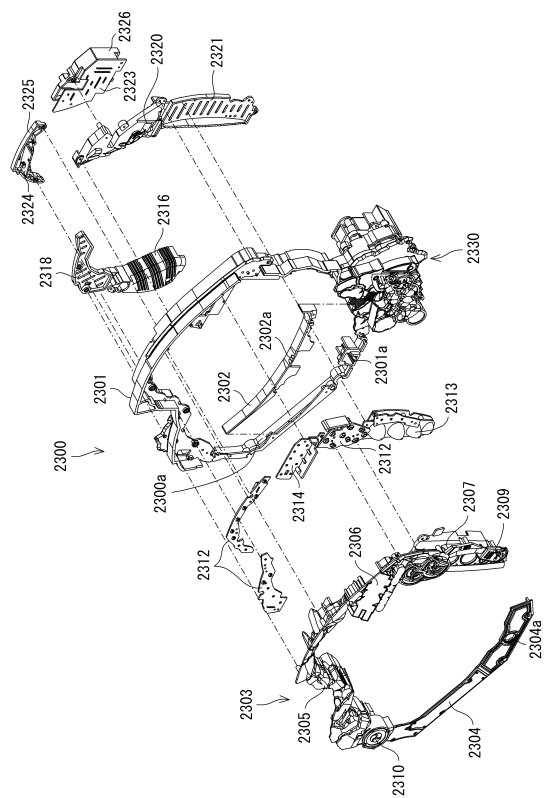
【図 1 7 1】



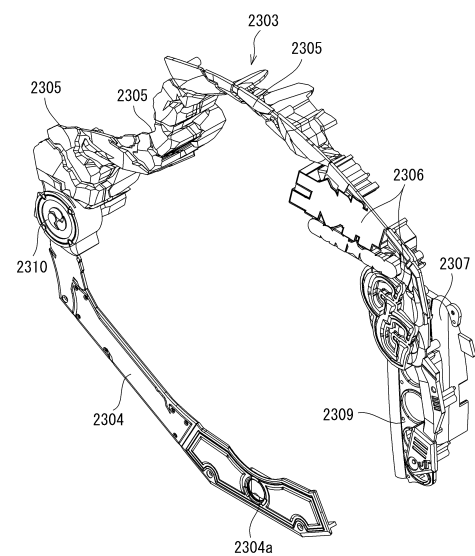
【図 1 7 2】



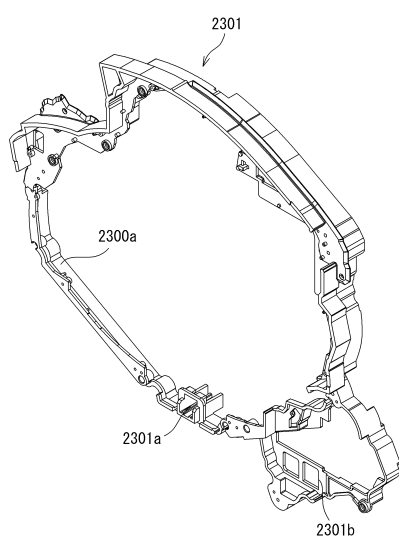
【図 173】



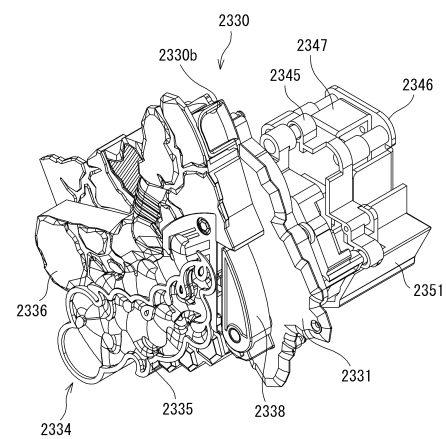
【図 174】



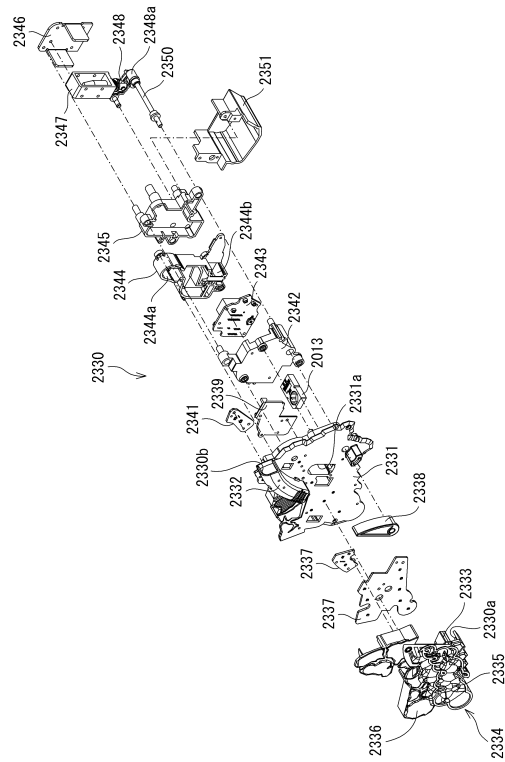
【図 175】



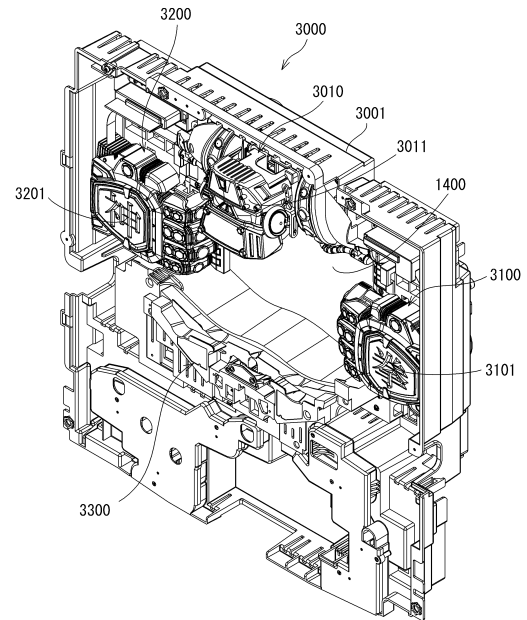
【図 176】



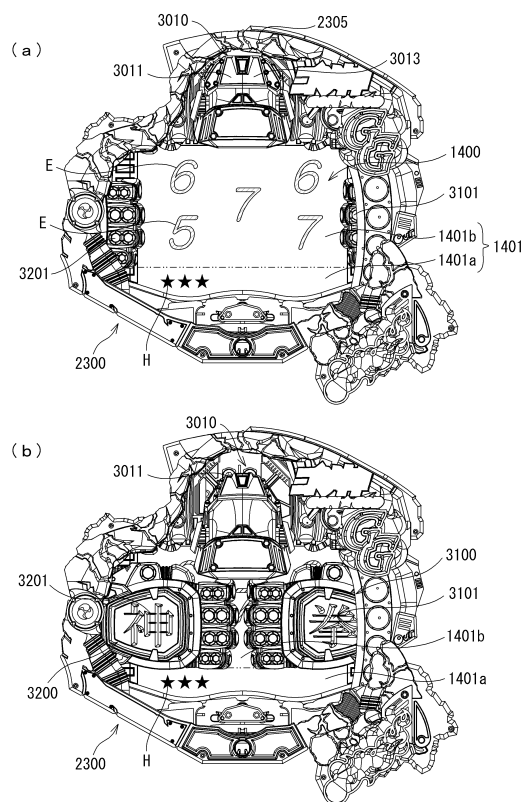
【図 177】



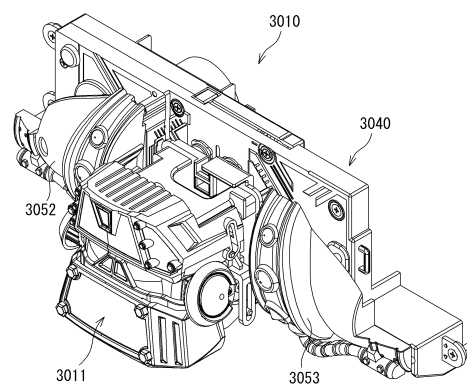
【図 178】



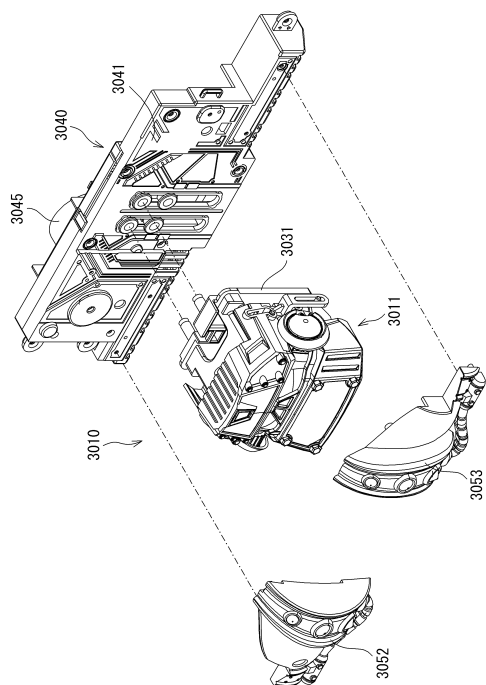
【図 179】



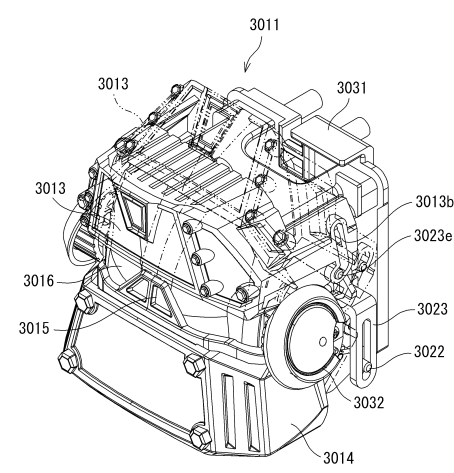
【図 180】



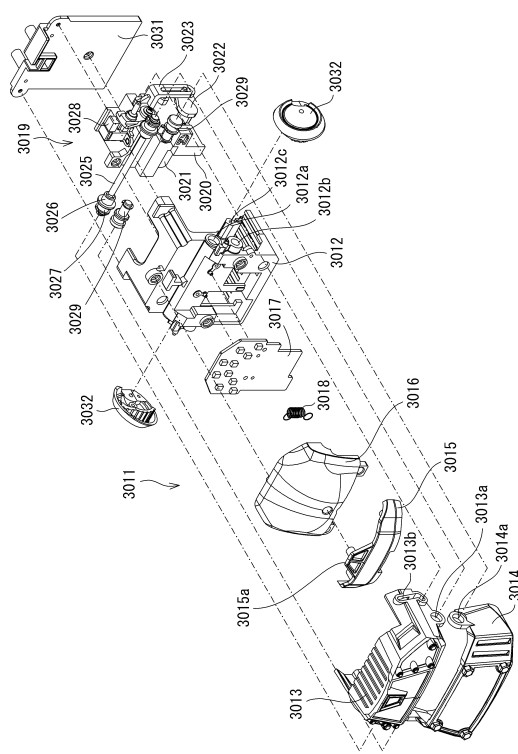
【図 181】



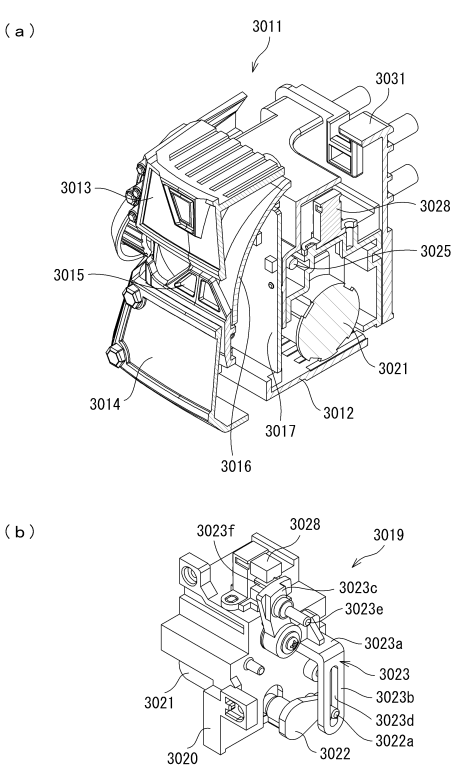
【図 182】



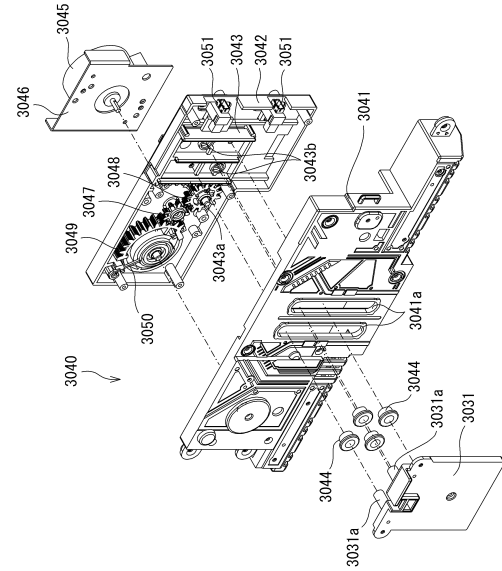
【図 183】



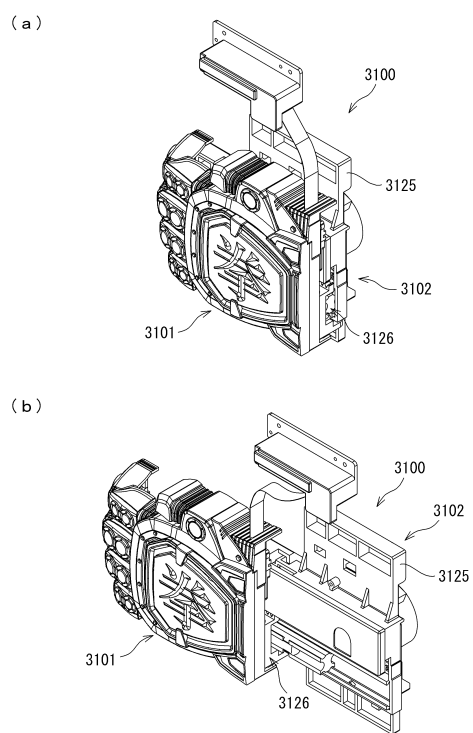
【図 184】



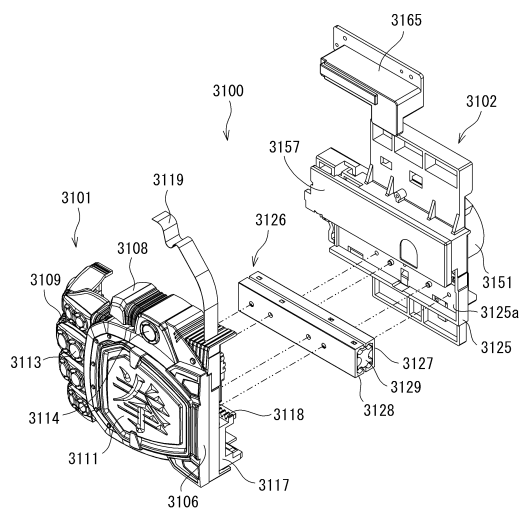
【図 1 8 6】



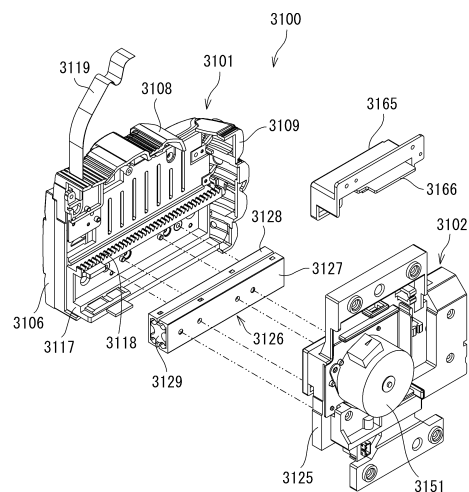
【図 1 8 8】



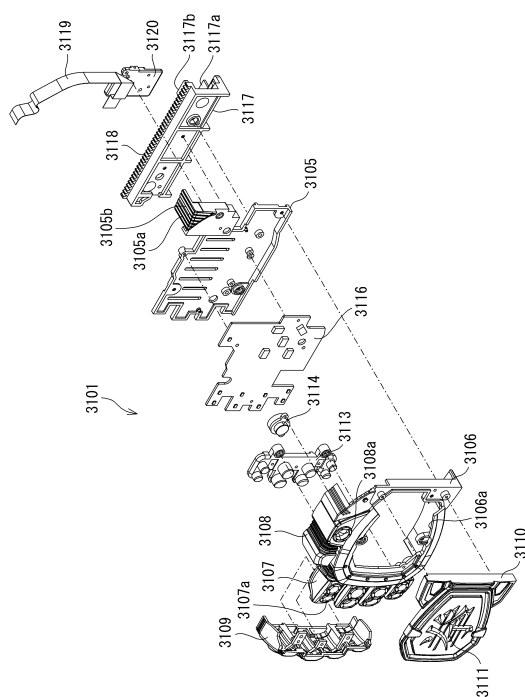
【図 1 8 9】



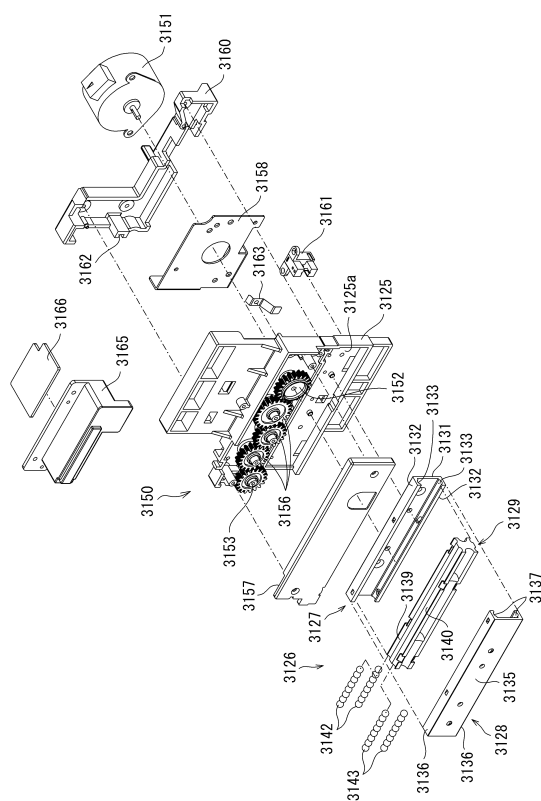
【図 190】



【図 19 1】

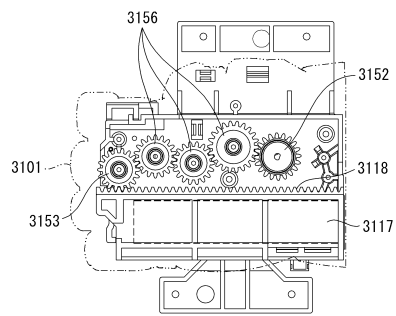


【図 192】

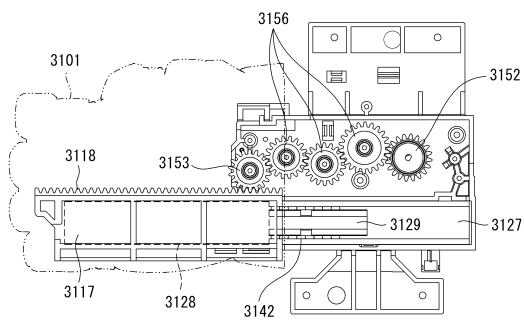


【図 193】

(a)

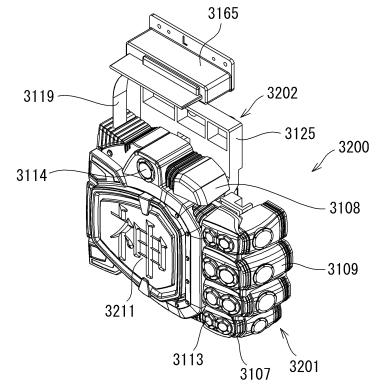


(b)

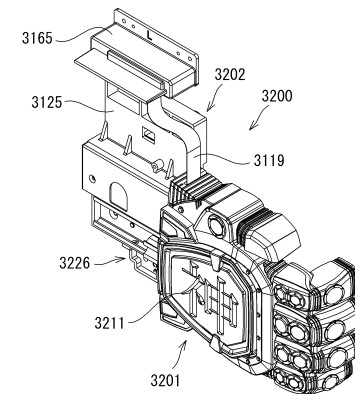


【図 194】

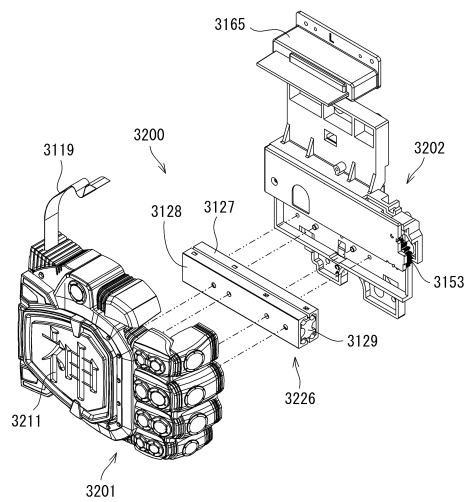
(a)



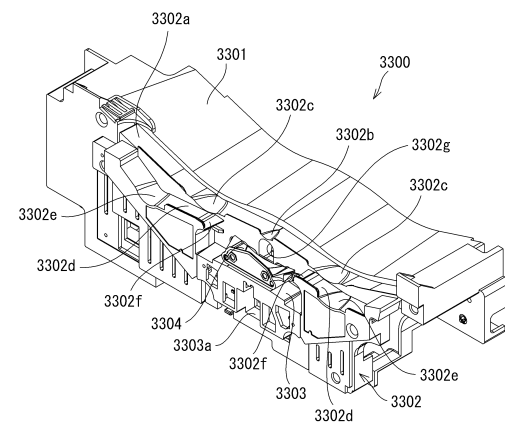
(b)



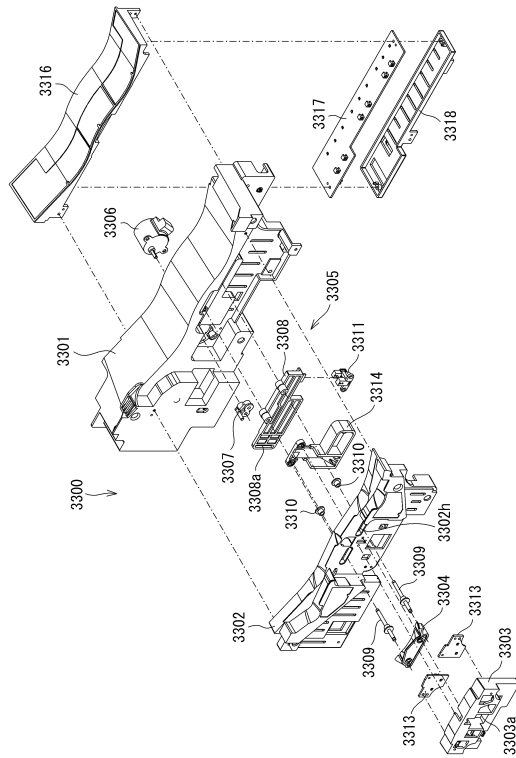
【図 195】



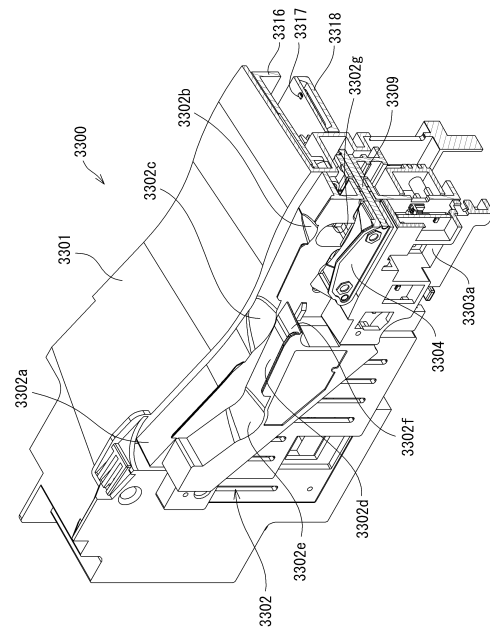
【図 196】



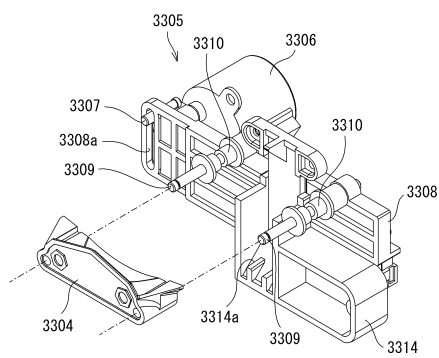
【図 197】



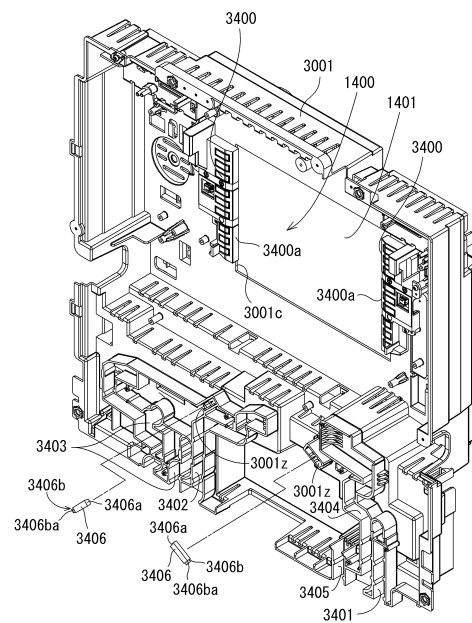
【図 198】



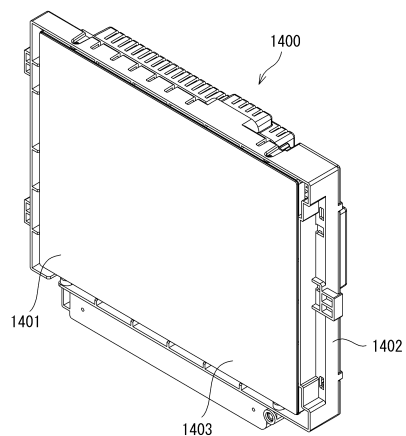
【図 199】



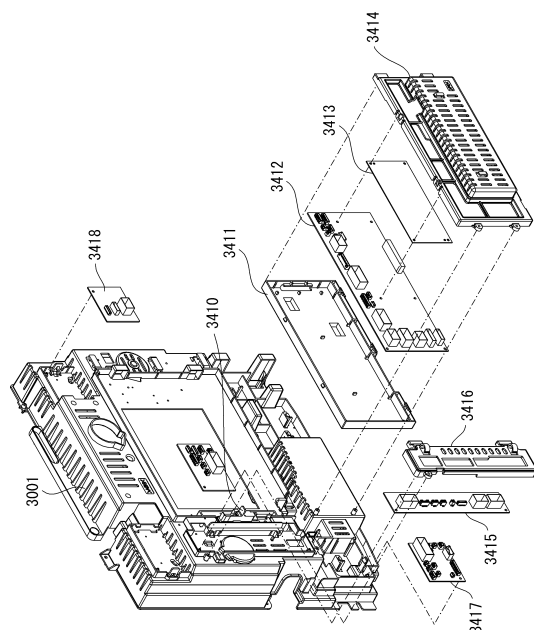
【図 201】



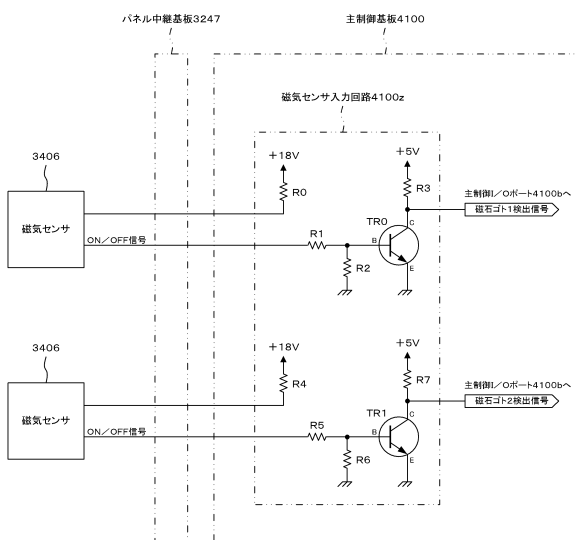
【図 200】



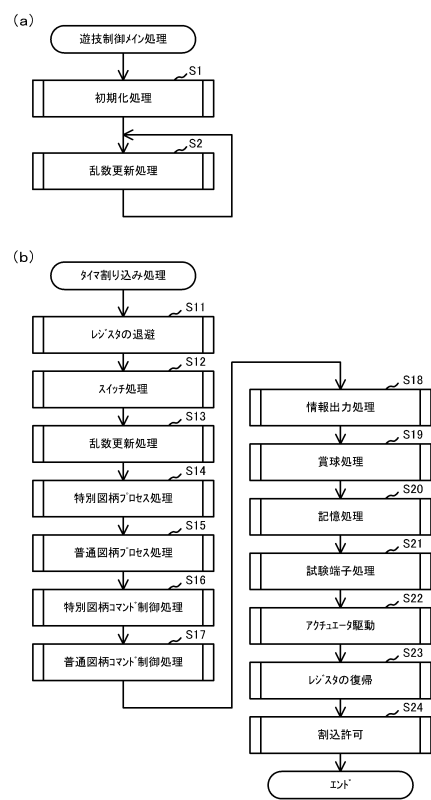
【図 2 0 3】



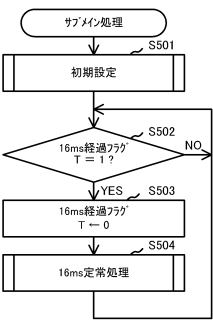
【図 206】



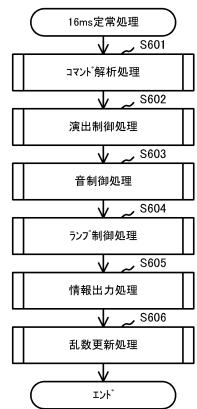
【図 2 0 7】



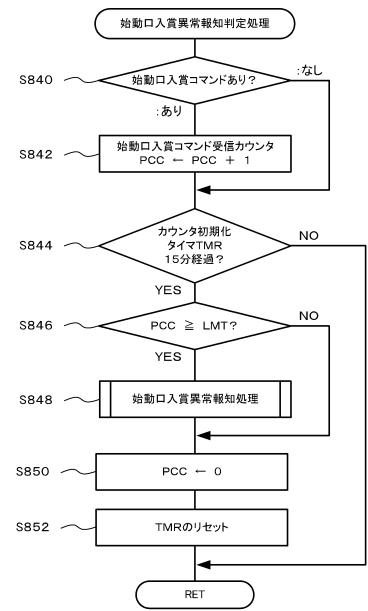
【図 2 0 8】



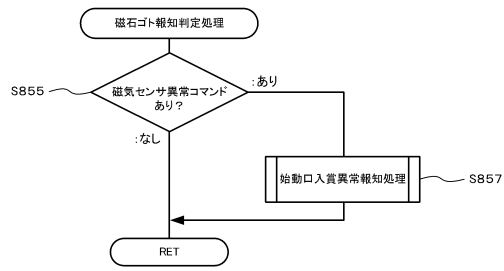
【図 2 0 9】



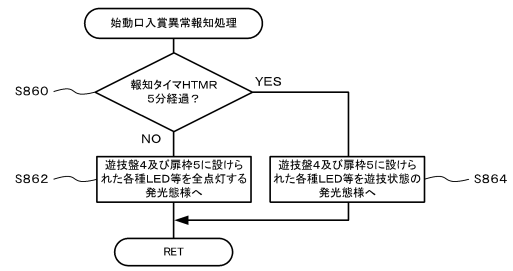
【図 2 1 0】



【図 2 1 1】



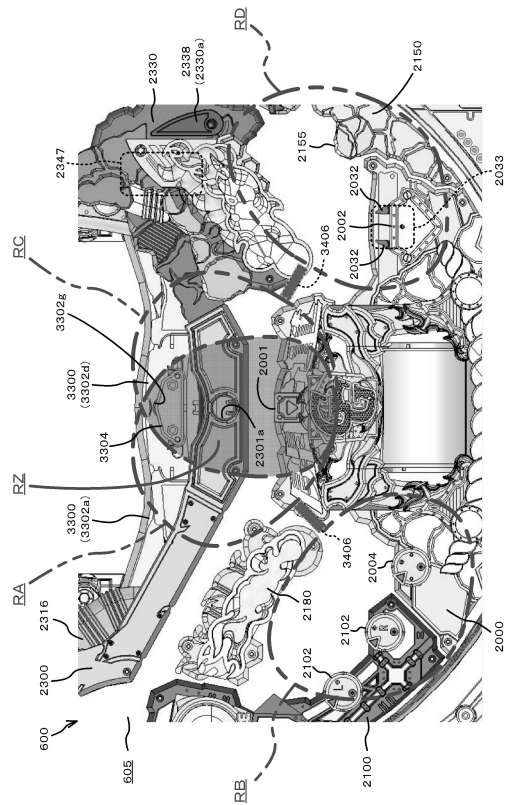
【図 2 1 2】



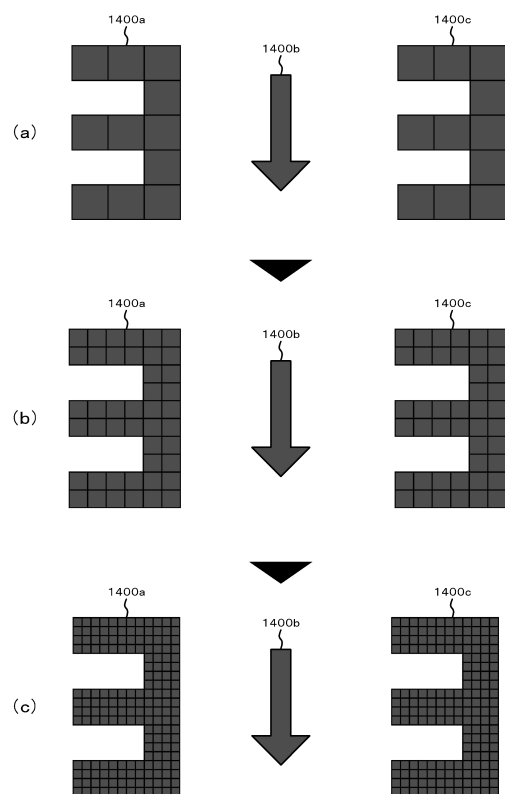
【図 1 6 6】



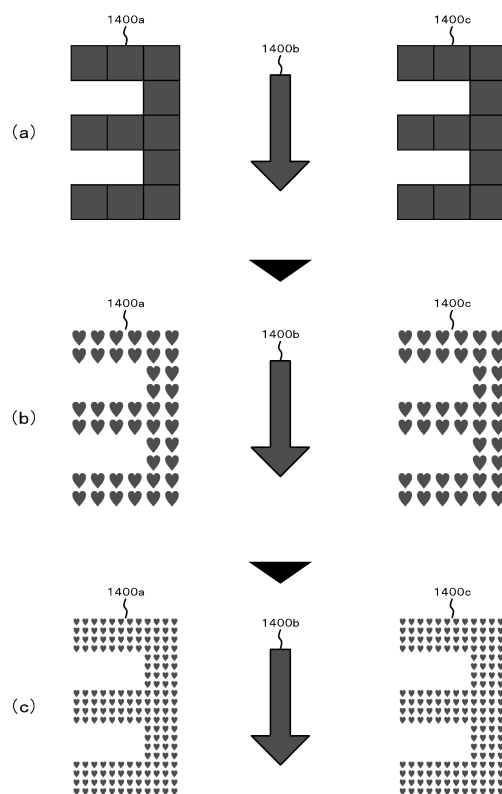
【図 2 0 5】



【図 2 1 3】



【図 2 1 4】



フロントページの続き

- (56)参考文献 特開2009-279247 (JP, A)
特開2009-201769 (JP, A)
特開2009-066343 (JP, A)
特開2008-125816 (JP, A)
特開2010-000227 (JP, A)

- (58)調査した分野(Int.Cl., DB名)
A 6 3 F 7 / 0 2