

(19)日本国特許庁(JP)

(12)特許公報(B2)

(11)特許番号
特許第7700851号
(P7700851)

(45)発行日 令和7年7月1日(2025.7.1)

(24)登録日 令和7年6月23日(2025.6.23)

(51)国際特許分類 F I
G 0 9 C 1/00 (2006.01) G 0 9 C 1/00 6 2 0 Z

請求項の数 20 (全38頁)

(21)出願番号	特願2023-521063(P2023-521063)	(73)特許権者	523112138
(86)(22)出願日	令和3年10月4日(2021.10.4)		エヌティーティー リサーチ インコーポ レイテッド
(65)公表番号	特表2023-544198(P2023-544198 A)		アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 4 0 8 5 サニーベール スチュワート ド ライブ 9 4 0
(43)公表日	令和5年10月20日(2023.10.20)	(74)代理人	100107766
(86)国際出願番号	PCT/US2021/053415		弁理士 伊東 忠重
(87)国際公開番号	WO2022/076327	(74)代理人	100070150
(87)国際公開日	令和4年4月14日(2022.4.14)		弁理士 伊東 忠彦
審査請求日	令和6年8月6日(2024.8.6)	(74)代理人	100135079
(31)優先権主張番号	63/087,866		弁理士 宮崎 修
(32)優先日	令和2年10月5日(2020.10.5)	(72)発明者	ダッタ プラティッシュ
(33)優先権主張国・地域又は機関	米国(US)		アメリカ合衆国 カリフォルニア州 9 4 0 8 5 サニーベール スチュワート ド 最終頁に続く

(54)【発明の名称】 分散型マルチ権限属性ベース暗号

(57)【特許請求の範囲】

【請求項1】

マルチ権限属性ベース暗号化スキームに従ってメッセージを暗号化するための、コンピュータで実装される方法であって、当該方法は：

暗号化のための m_i ビットを含む電子メッセージ m を記憶媒体に記憶する段階と；

グローバル・セットアップ・アルゴリズムを実行してグローバル・パラメータを生成する段階であって：

LWEパラメータおよびノイズ分布を選択し；

ランダムな要素のデータ y の第1列と、1に設定される対角線を除いてすべて0に設定される残りをもつ行列 B を生成することによる、段階と；

権限セットアップ・アルゴリズムを実行して、権限の公開鍵および秘密鍵のペアを生成する段階であって：

第1のLWE行列 A を生成し；

第2のLWE行列 H を生成し；

前記権限の前記公開鍵を (A,H) に、前記秘密鍵を T_A に設定することによる、段階と；

鍵生成アルゴリズムを実行する段階であって：

一意的な識別子に暗号学的ハッシュ関数を適用することによって、ユーザーのためのランダム識別子ベクトル t を計算し；

$k \cdot A = (1,t) \cdot H$ となるようベクトル k を計算し；

ベクトル k を前記ユーザーについての秘密鍵として出力することによる、段階と；

前記メッセージmについて暗号化アルゴリズムを実行する段階であって：

メッセージmの各ビット m_i について：

行列Xおよびベクトルsならびに第1列がsである行列Vを生成し；

LWE行列Aおよび秘密Xを用いてLWEサンプル c_i を生成し；

LWE行列Hおよび秘密Xを用いてLWEサンプル c_i' を生成し、 $M \cdot V \cdot B$ を加算し；

m_i' を $s \cdot y$ の最上位ビットとして計算し；

(c_i, c_i')および $m_i \text{ XOR } m_i'$ を計算することによる、段階と；

暗号化されたメッセージを記憶媒体に記憶する段階であって、前記暗号化されたメッセージは、各ビット m_i について、(c_i, c_i')および $m_i^* = m_i \text{ XOR } m_i'$ を含む、段階とを含む、

方法。

10

【請求項2】

前記秘密鍵を、1つの権限のみによって通信ネットワークを通じて配送することをさらに含む、請求項1に記載の方法。

【請求項3】

各ユーザーが属性のセットによって識別され、各暗号化されたメッセージについての復号能力が前記属性の関数に基づいている、請求項1に記載の方法。

【請求項4】

前記秘密鍵kを、任意の多項式数の独立権限によって通信ネットワークを通じて配送することをさらに含む、請求項3に記載の方法。

20

【請求項5】

各独立権限について、所定の数と属性のセットを選択することを含み、それにより、ユーザーが各権限からの少なくとも前記所定の数の属性を有する場合にのみ、ユーザーはメッセージmを復号することができる、請求項4に記載の方法。

【請求項6】

マルチ権限属性ベース暗号化スキームに従ってメッセージを復号するためのコンピュータで実装される方法であって、当該方法は：

$c_1 \dots c_n$ および $c_1' \dots c_n'$ および $m_1^* \dots m_n^*$ を表すビットを含むメッセージを、記憶媒体から読み出す段階であって、前記メッセージは属性ベース暗号化スキームに従って暗号化されている、段階と；

30

一意的な識別子に対して暗号学的ハッシュ関数を適用することによって、ユーザーについてのランダムな識別子ベクトルtを計算する段階と；

前記記憶媒体から秘密鍵kを取得する段階と；

復号アルゴリズムを実行する段階であって：

前記メッセージのi番目のビットを復号するために：

$c_i \cdot k + c_i'(1, t)$ の線形結合を計算し；

その結果 $\text{XOR } m_i^*$ の最上位ビットを計算する、段階と；

復号されたメッセージを前記記憶媒体に記憶する段階とを含む、方法。

【請求項7】

前記秘密鍵kを、1つの権限のみによって通信ネットワークを通じて配送することをさらに含む、請求項6に記載の方法。

40

【請求項8】

各ユーザーが属性のセットによって識別され、各暗号化されたメッセージについての復号能力が前記属性の関数に基づく、請求項7に記載の方法。

【請求項9】

前記秘密鍵kを、任意の多項式数の独立権限によって通信ネットワークを通じて配送することをさらに含む、請求項8に記載の方法。

【請求項10】

各独立権限について、所定の数および属性のセットを選択することをさらに含む、それ

50

により、ユーザーが各権限からの少なくとも前記所定の数の属性を有する場合にのみ、ユーザーは前記メッセージ m を復号することができる、請求項9に記載の方法。

【請求項11】

マルチ権限属性ベース暗号化スキームに従ってメッセージを暗号化するためのコンピュータシステムであって、当該システムは：

暗号化のための m_i ビットを含む電子メッセージ m を記憶するための記憶媒体と；

プロセッサとを有しており、該プロセッサは：

グローバル・セットアップ・アルゴリズムを実行してグローバル・パラメータを生成する段階であって：

LWEパラメータおよびノイズ分布を選択し；

ランダムな要素のデータ y の第1列と、1に設定される対角線を除いてすべて0に設定される残りともつ行列 B を生成することによる、段階と；

権限セットアップ・アルゴリズムを実行して、権限の公開鍵および秘密鍵のペアを生成する段階であって：

第1のLWE行列 A を生成し；

第2のLWE行列 H を生成し；

前記権限の前記公開鍵を (A,H) に、前記秘密鍵を T_A に設定することによる、段階と；

鍵生成アルゴリズムを実行する段階であって：

一意的な識別子に暗号学的ハッシュ関数を適用することによって、ユーザーのためのランダム識別子ベクトル t を計算し；

$k \cdot A = (1,t) \cdot H$ となるようベクトル k を計算し；

ベクトル k を前記ユーザーについての秘密鍵として出力することによる、段階と；

前記メッセージ m について暗号化アルゴリズムを実行する段階であって：

メッセージ m の各ビット m_i について：

行列 X およびベクトル s ならびに第1列が s である行列 V を生成し；

LWE行列 A および秘密 X を用いてLWEサンプル c_i を生成し；

LWE行列 H および秘密 X を用いてLWEサンプル c_i' を生成し、 $M \cdot V \cdot B$ を加算し；

m_i' を $s \cdot y$ の最上位ビットとして計算し；

(c_i, c_i') および $m_i \text{ XOR } m_i'$ を計算することによる、段階とを実行するように構成されており；

前記記憶媒体はさらに、暗号化されたメッセージを記憶媒体に記憶するように構成されており、前記暗号化されたメッセージは、各ビット m_i について、 (c_i, c_i') および $m_i \text{ XOR } m_i'$ を含む、

システム。

【請求項12】

前記プロセッサが、前記秘密鍵を、1つの権限のみによって通信ネットワークを通じて配送するようにさらに構成されている、請求項11に記載のシステム。

【請求項13】

各ユーザーが属性のセットによって識別され、各暗号化されたメッセージについての復号能力が前記属性の関数に基づいている、請求項11に記載のシステム。

【請求項14】

前記プロセッサが、前記秘密鍵を、任意の多項式数の独立権限によって通信ネットワークを通じて配送するようにさらに構成されている、請求項13に記載のシステム。

【請求項15】

前記プロセッサが、各独立権限について、所定の数と属性のセットを選択するようにさらに構成されており、それにより、ユーザーが各権限からの少なくとも前記所定の数の属性を有する場合にのみ、ユーザーはメッセージ m を復号することができる、請求項14に記載のシステム。

【請求項16】

マルチ権限属性ベース暗号化スキームに従ってメッセージを復号するためのコンピュー

10

20

30

40

50

システムであって、当該システムは：

$c_1 \dots c_n$ および $c_1' \dots c_n'$ および $m_1^* \dots m_n^*$ を表すビットを含むメッセージを記憶するように構成された記憶媒体であって、前記メッセージは属性ベース暗号化スキームに従って暗号化されている、記憶媒体と；

プロセッサとを有しており、該プロセッサは：

一意的な識別子に対して暗号学的ハッシュ関数を適用することによって、ユーザーについてのランダムな識別子ベクトル t を計算する段階と；

コンピュータ読み取り可能な媒体から秘密鍵 k を取得する段階と；

復号アルゴリズムを実行する段階であって：

前記メッセージの i 番目のビットを復号するために：

$c_i * k + c_i'(1, t)$ の線形結合を計算し；

その結果 XOR m_i^* の最上位ビットを計算する、段階とを実行するように構成されており；

前記記憶媒体が、復号されたメッセージを記憶するようにさらに構成されている、システム。

【請求項 17】

前記プロセッサが、前記秘密鍵 k を、1つの権限のみによって通信ネットワークを通じて配送するようにさらに構成されている、請求項 16 に記載のシステム。

【請求項 18】

各ユーザーが属性のセットによって識別され、各暗号化されたメッセージについての復号能力が前記属性の関数に基づく、請求項 17 に記載のシステム。

【請求項 19】

前記プロセッサが、前記秘密鍵を、任意の多項式数の独立権限によって通信ネットワークを通じて配送するようにさらに構成されている、請求項 18 に記載のシステム。

【請求項 20】

前記プロセッサが、各独立権限について、所定の数および属性のセットを選択するようにさらに構成されており、それにより、ユーザーが各権限からの少なくとも前記所定の数の属性を有する場合にのみ、ユーザーは前記メッセージ m を復号することができる、請求項 19 に記載のシステム。

【発明の詳細な説明】

【技術分野】

【0001】

関連する出願への相互参照

【0002】

本願は、2020年10月5日に出願された米国仮出願第63/087,866号の利益を主張するものであり、その全内容は参照により本願に組み込まれる。

【0003】

発明の分野

【0004】

本開示は、安全性が(ランダム・オラクル・モデルにおいて)誤差条件下での学習(Learning With Errors、LWE)の仮定のみに基づく、非自明なクラスのアクセス・ポリシーのための分散型のマルチ権限属性ベース暗号(multi-authority attribute-based encryption、MA-ABE)スキームに関する。

【背景技術】

【0005】

本発明の背景

【0006】

属性ベース暗号(ABE)は、従来の公開鍵暗号の一般化であり、受信者の資格情報(または属性)に基づいて、暗号化されたデータに対するきめ細かいアクセス制御を提供する。ABEには、暗号文規定型(ciphertext-policy)と鍵規定型(key-policy)の2つの化

10

20

30

40

50

身がある。暗号文規定型ABE (CP-ABE) では、名前が示すように、暗号文がアクセス・ポリシーに関連付けられ、鍵が属性に関連付けられる。鍵規定型ABE (KP-ABE) では、属性集合とアクセス・ポリシーの役割が入れ替わる。つまり、暗号文が属性に関連付けられ、鍵がアクセス・ポリシーに関連付けられる。KP-ABEどちらの場合も、属性がアクセス・ポリシーを満たす場合にのみ、復号が可能である。

【0007】

Sahai and WatersおよびGoyalらによる着想以来、ABEは潜在的な応用の長いリストをもつ基本的な暗号プリミティブとなった。したがって、自然にABEスキームを設計することは、暗号コミュニティからの多大な注目を集めており、その結果、表現力、効率性、安全性、および基礎になる仮定の間さまざまなトレードオフを達成する長い一連の研究がなされている。

10

【0008】

ほとんどの研究は、双線形マップに関連する暗号学的仮定を安全性のベースとしている。他の仮定に基づく構築を求めるのは非常に自然なことである。第一に、これは概念的な観点から重要である。より多くの構築がスキームの存在に対する自信を高めるだけでなく、異なる仮定を使用した構築はしばしば新しい技術を必要とし、その結果、プリミティブの理解が向上するからである。第二に、これは、量子コンピュータによるグループ・ベースの構築に対する既知の攻撃に照らして重要である。この一般的な目標の中で、現在、基礎となる構成要素として双線形マップを回避する一握りのABEスキーム (IDベース暗号を超えるもの) がある。

20

【0009】

これらの研究はすべて、現在量子コンピュータに対しても困難であると考えられている誤差条件下での学習 (LWE) 問題の困難さから安全性を導いている。しかしながら、1つの顕著な事実は、既存のLWEベースのABEスキームが鍵規定型の設定で設計されていることである。今日まで、LWE仮定に基づいてCP-ABEスキームを構築するという自然な双対問題は、本質的には完全に手つかずである。

【0010】

LWEベースのCP-ABEスキームを実現する唯一の既知の方法は、アクセス・ポリシーを属性として表し、属性集合を回路として表すユニバーサル回路を使用することによって、回路ベースのKP-ABEスキームをCP-ABEスキームに変換することである。しかしながら、この変換は本来的に、制約されたクラスのアクセス・ポリシーのための、理想的とは程遠いパラメータをもつCP-ABEをもたらす。具体的には、任意の多項式、セキュリティ・パラメータにおける s, d について、それは、サイズ s と深さ d の回路をもって諸アクセス・ポリシーについてCP-ABEを構築することを許容する。さらに、何らかのアクセス・ポリシー f に関して生成される暗号文のサイズは (どんなKP-ABEから始めても) $|f| \cdot \text{poly}(s, d)$ になる。つまり、たとえ暗号化される f が非常に小さな回路を有していても、CP-ABE暗号文は最悪ケースの限界 s, d とともにスケールする。

30

【発明の概要】

【発明が解決しようとする課題】

【0011】

このように、LWEのみを仮定しながら、上記のユニバーサル回路ベースのCP-ABE構築を改善して、(ランダム・オラクル・モデルにおいて) LWEの困難さを仮定するいくつかの非自明なクラスのアクセス・ポリシーについて、真に分散化されたMA-ABEを作り出す必要がある。

40

【課題を解決するための手段】

【0012】

発明の簡単な概要

【0013】

本発明のいくつかの実施形態は、マルチ権限属性ベースの暗号化方式に従ってメッセージを暗号化するためのシステム、方法、ネットワーク・デバイス、および機械可読媒体を

50

含み、以下を含む：暗号化のための m_i ビットを含む電子メッセージ m をコンピュータ化された記憶媒体に記憶する段階と；グローバル・セットアップ・アルゴリズムを実行してグローバル・パラメータを生成する段階であって：LWEパラメータおよびノイズ分布の選択し；ランダムな要素のデータ y の第1列と、1に設定される対角線を除いてすべて0に設定される残りをもつ行列 B を生成することによる、段階と；権限セットアップ・アルゴリズムを実行して、公開鍵および秘密鍵のペアを生成する段階であって：第1のLWE行列 A を生成し；第2のLWE行列 H を生成し；前記権限の前記公開鍵を (A, H) に、前記秘密鍵を T_A に設定することによる、段階と；鍵生成アルゴリズムを実行する段階であって：一意的な識別子に暗号学的ハッシュ関数を適用することによって、ユーザーのためのランダム識別子ベクトル t を計算し； $k * A = (1, t) * H$ となるようベクトル k を計算し；ベクトル k を前記秘密鍵として出力することによる、段階と；前記メッセージ m について暗号化アルゴリズムを実行する段階であって：メッセージ m の各ビット m_i について：行列 X およびベクトル s ならびに第1列が s である行列 V を生成し；LWE行列 A および秘密 X を用いてLWEサンプル c_i を生成し；LWE行列 H および秘密 X を用いてLWEサンプル c_i' を生成し、 $M * V * B$ を加算し； m_i' を $s * y$ の最上位ビットとして計算し； (c_i, c_i') および $m_i \text{ XOR } m_i'$ を計算することによる、段階と；暗号化されたメッセージをコンピュータ化された記憶媒体に記憶する段階であって、前記暗号化されたメッセージは、各ビット m_i について、 (c_i, c_i') および $m_i * = m_i \text{ XOR } m_i'$ を含む、段階。

10

【0014】

本発明の他の実施形態は、マルチ権限属性ベース暗号化スキームに従ってメッセージを復号するためのシステム、方法、ネットワーク・デバイスおよび機械読み取り可能な媒体を含み、下記を含む： $c_1 \dots c_n$ および $c_1' \dots c_n'$ および $m_1 * \dots m_n *$ を表すビットを含むメッセージを、コンピュータ化された記憶媒体に記憶する段階であって、前記メッセージは属性ベース暗号化スキームに従って暗号化されている、段階と；一意的な識別子に対して暗号学的ハッシュ関数を適用することによって、ユーザーについてのランダムな識別子ベクトル t を計算する段階と；前記コンピュータ化された記憶媒体から秘密鍵 k を取得する段階と；復号アルゴリズムを実行する段階であって：前記メッセージの i 番目のビットを復号するために： $c_i * k + c_i' (1, t)$ の線形結合を計算し；その結果 $\text{XOR } m_i *$ の最上位ビットを計算する、段階と；復号されたメッセージを前記コンピュータ化された記憶媒体に記憶する段階。

20

【0015】

さらなる実施形態は、前記秘密鍵を、1つの権限のみによって通信ネットワークを通じて配送することを含む。さらなる実施形態では、各ユーザーが属性の集合によって識別され、各暗号化されたメッセージについての復号能力が前記属性の関数に基づく。さらなる実施形態は、前記秘密鍵 k を、任意の多項式数の独立権限によって通信ネットワークを通じて配送することを含む。さらなる実施形態は、各独立権限について、所定の数および属性の集合を選択することを含み、それにより、ユーザーが各権限からの少なくとも前記所定の数の属性を有する場合にのみ、ユーザーは前記メッセージ m を復号することができる。

30

【図面の簡単な説明】

【0016】

図面の簡単な説明

40

【0017】

さらなる理解を提供するために含まれ、本明細書に組み込まれ、その一部を構成する添付の図面は、開示される実施形態を例解し、説明とともに、開示される実施形態の原理を説明するのに役立つ。

【0018】

【図1】分散化されたマルチ権限属性ベース暗号化スキームについての例示的なシステム・アーキテクチャーを示している。

【0019】

【図2】分散化されたマルチ権限属性ベース暗号化スキームについての例示的なシーケンス図を示している。

50

【0020】

【図3】請求されるシステムおよび方法を実装するための例示的なコンピュータ・システム・アーキテクチャーを示している。

【0021】

【図4】請求されるシステムおよび方法を実装するための例示的なコンピュータ・システム・アーキテクチャーのさらなる詳細を示している。

【発明を実施するための形態】

【0022】

詳細な説明

【0023】

標準的なABEスキームでは、鍵は中央機関によってのみ生成および発行されることができる。この概念の自然な拡張は、マルチ権限ABE (multi-authority ABE、MA-ABE) と呼ばれ、複数の当事者が機関の役割を果たすことを許容する〔本稿では権限主体を機関ということがあり、「権限」と「機関」を交換可能に使うことがある〕。MA-ABEスキームでは、異なる属性を制御する複数の機関があり、そのそれぞれが、システム内の他の機関との対話なしに、その制御下にある属性を所有するユーザーに秘密鍵を発行できる。具体的には、何らかのアクセス・ポリシーに関して生成された暗号文が与えられた場合、そのアクセス・ポリシーを満たす属性の集合を所有するユーザーは、それらの属性を制御するさまざまな機関から取得した個々の秘密鍵をプルすることによって、暗号文を復号できる。安全性は、権限のないユーザーに対する通例の結託耐性を必要とするが、重要な違いとして、今や属性機関の一部が墮落してもよく、よって、敵対ユーザーと結託してもよい。

【0024】

ここに開示されているのは、安全性が(ランダム・オラクル・モデルにおいて)誤差条件下での学習(Learning With Errors、LWE)の仮定のみに基づく、非自明なクラスのアクセス・ポリシーのための分散型のマルチ権限属性ベース暗号(MA-ABE)スキームである。サポートされているアクセス・ポリシーは、選言標準形(Disjunctive Normal Form、DNF)公式によって記述されるものである。任意の非自明なクラスのアクセス・ポリシーをサポートするMA-ABEスキームのすべての以前の構築は、双線形マップ上のさまざまな仮定を前提として、(ランダム・オラクル・モデルにおいて)安全であることが証明されている。

【0025】

開示されるシステムでは、任意の当事者が機関になることができ、共通の参照パラメータの初期集合の作成以外には、グローバルな調整の必要性はない。当事者は、単に、公開鍵を作成し、自分の属性を反映する秘密鍵を異なるユーザーに発行することによって、標準的なABE機関として行動することができる。ユーザーは、権限の選択された集合から発行された属性に対して、任意DNF公式を用いてデータを暗号化できる。最後に、システムは中央機関を必要としない。効率の面では、アクセス・ポリシーのサイズに対するグローバルな限界 s を用いてスキームをインスタンス化する場合、公開鍵、秘密鍵、および暗号文のサイズはすべて s とともに増大する。

【0026】

LWEを使用して暗号文規定型ABE(CP-ABE)スキームを構築するための新しいツールが開示される。これは、一般的なユニバーサル回路ベースの鍵規定型から暗号文規定型への変換を回避する、NCにおけるアクセス・ポリシーをサポートする証明可能に安全な〔つまり、安全性が証明できる〕CP-ABEスキームを含む。

【0027】

また、DNF公式によって捕捉されたアクセス・ポリシーについて、無制限の数の属性権限をサポートする新しいMA-ABEスキームもここで開示される。このスキームは、ランダム・オラクル・モデルにおいて安全であることが証明されており、LWE問題の困難さに依拠している。

【0028】

10

20

30

40

50

実施形態は、LWE仮定の下でDNF公式によって捕捉されたアクセス・ポリシーのための分散化されたMA-ABEスキームを含む。このスキームは、ランダム・オラクル・モデルにおいて、LWE仮定を、指数関数より小さい法対雑音比〔モジュラス対ノイズ比〕(modulus-to-noise ratio)とともに前提として、当事者たちの任意の結託に対して(静的に)安全である。

【0029】

開示されたMA-ABEスキームでは、任意の当事者が任意の時点で機関になることができ、システムに参加できる属性機関の数に制限はなく、あるいは信頼されるセットアップ中に作成された共通参照パラメータの初期集合の作成以外に、グローバルな調整を必要としない。

【0030】

ここで、証明可能に安全な直接CP-ABE構築であって、一般的なユニバーサル回路ベースの鍵規定型から暗号文規定型への変換を回避するものが開示される。特に、開示されるアプローチは、完全準同型暗号に触発された技法に基づいている以前のLWEベースの表現力のある(expressive)ABE構築から逸脱している。対照的に、開示されるCP-ABEは、線形秘密共有スキームの有用な特性に基づいており、判定型双線形ディフィー・ヘルマン仮定(decisional bilinear Diffie-Hellman assumption)に頼るウォーターズ(Waters)のCP-ABEスキームの、LWE版と見ることができる。

【0031】

実施形態はまた、NC¹内のすべてのアクセス・ポリシーをサポートするCP-ABEスキームも含む。このスキームは、指数関数より小さい法対雑音比とともにLWE仮定を前提として、選択的に安全である。CP-ABEスキームは、敵がその暗号文クエリーをマスター公開鍵が公開される前に開示しなければならないが、安全性実験を通じて秘密鍵クエリーを適応的に行うことが許容される、標準的な選択的安全性を達成する。CP-ABE構築の実施形態はさらに、LWE仮定を前提とするすべてのNC¹のためのCP-ABEスキームを含むCP-ABEの、LWEベースの直接構築を含む。CP-ABEスキームは、マルチ権限場面への拡張に容易な。

【0032】

CP-ABEスキーム

【0033】

セットアップ

【0034】

システム内の各属性uについて、サンプル

【数1】

$$A_u \in \mathbb{Z}_q^{n \times m}$$

と、落とし戸 T_{A_u} と、別の一様にランダムな行列

【数2】

$$H_u \leftarrow \mathbb{Z}_q^{n \times m}.$$

さらに、サンプル

【数3】

$$y \leftarrow \mathbb{Z}_q^n.$$

10

20

30

40

50

出力は

【数 4】

$$PK = (y, \{A_u\}, \{H_u\}), \quad SK = \{T_{A_u}\}$$

【0035】

属性集合Uのための鍵生成

【0036】

【数 5】

$$\hat{t} \leftarrow \text{noise}^{m-1} \text{ および } t = (1, \hat{t}) \in \mathbb{Z}^m$$

とする。このベクトルtは、直観的には、特定のユーザーのすべての秘密鍵成分を一緒に結びつける要のはたらきをする。各属性u ∈ Uについて、T_{A_u}を使用して、短ベクトル

【数 6】

$$\tilde{k}_u \text{ ここで、 } A_u \tilde{k}_u^T = H_u t^T$$

10

20

をサンプリングして

【数 7】

$$SK = (\{\tilde{k}_u\}, t)$$

を出力する。

【0037】

行列Mが与えられたときのmsg ∈ {0,1}の暗号化

【0038】

がMの行インデックスと属性の間をマッピングする関数であるとする。つまり、(i) はMにおけるi番目の行に関連付けられた属性である。この手順は

【数 8】

$$s \leftarrow \mathbb{Z}_q^n \text{ および } v_2, \dots, v_{s_{\max}} \leftarrow \mathbb{Z}_q^m$$

30

40

をサンプリングし、

【数 9】

$$c_i = sA_{\rho(i)} + \text{noise}$$

$$\hat{c}_i = M_{i,1}(sy^T, \overbrace{0, \dots, 0}^{m-1}) + [\sum_{j \in \{2, \dots, s_{\max}\}} M_{i,j} v_j] - sH_{\rho(i)} + \text{noise}$$

を計算し、暗号文

50

【数 1 0】

$$CT = (\{c_i\}_{i \in [l]}, \{\hat{c}_i\}_{i \in [l]}, C = \text{MSB}(sy^T) \oplus \text{msg}).$$

を出力する。

【 0 0 3 9】

復号

【 0 0 4 0】

利用可能な属性が復号する資格があるとする。Iが、利用可能な属性に対応する行インデックスの集合であるとし、

10

【数 1 1】

$$\{w_i\}_{i \in I} \in \{0,1\} \subset \mathbb{Z}_q$$

が再構成係数であるとする。それぞれのiについて、(i)がi番目の行に関連付けられた属性であるとする。手順は

【数 1 2】

$$K' = \sum_{i \in I} w_i (c_i \tilde{k}_{\rho(i)}^T + \hat{c}_i t^T)$$

20

を計算し、

【数 1 3】

$$\text{msg}' = C \oplus \text{MSB}(K').$$

30

を出力する。

【 0 0 4 1】

MA-ABEスキーム

【 0 0 4 2】

MA-ABEスキームは上記のスキームの一般化である。

【 0 0 4 3】

記法

【 0 0 4 4】

基礎となる安全性パラメータを ϵ で表す。関数 $\text{negl}: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$ は、任意の逆多項式関数よりも漸近的に小さい場合、つまり、あらゆる $c > 0$ の定数について、すべての $n > N_c$ について $\text{negl}(n) < \epsilon^{-c}$ となるような整数 N_c が存在する場合、無視できる。 $[n] = \{1, \dots, n\}$ とする。

40

【 0 0 4 5】

PPTは確率多項式時間 (probabilistic polynomial-time) を表すとする。ある分布 \mathcal{X} (外 1)

\mathcal{X}

について、xが分布

50

(外2)

 \mathcal{X}

に従ってランダムにサンプリングされることを表すために、

(外3)

 $x \leftarrow \mathcal{X}$

10

と書く。集合 \mathcal{X} について、 x が \mathcal{X} の要素上の一様分布に従ってサンプリングされることを表すために、 $x \leftarrow \mathcal{X}$ と書く。ベクトルを表すには v のような小文字を使い、行列には M のような大文字を使う。デフォルトでは、すべてのベクトルは行ベクトルであるとする。行列の j 番目の行は M_j と記され、行インデックスの集合 J についても同様に、すべての $j \in J$ についての行 M_j からなる M の部分行列を M_J と表す。ベクトル v について、 $\|v\|$ がそのノルムを表し、 $\|v\|_1$ がその1ノルムを表すとする。

【0046】

整数 $q \geq 2$ について、 \mathbb{Z}_q は、 q を法とする整数の環を表すとする。 \mathbb{Z}_q を、範囲 $(-q/2, q/2]$ 内の整数として表す。〔本稿では簡単のため黒板太字体などをローマン体で記すことがある。〕

20

【0047】

区別不能性

【0048】

ランダム変数の2つのシーケンス $X = \{X_i\}_{i \in [N]}$ および $Y = \{Y_i\}_{i \in [N]}$ は、任意の非一様なPPTアルゴリズム A について、すべての N について

【数14】

$$|\Pr[A(1^\lambda, X_\lambda) = 1] - \Pr[A(1^\lambda, Y_\lambda) = 1]| \leq \text{negl}(\lambda)$$

30

のような無視できる関数 $\text{negl}(\cdot)$ が存在する場合、計算上区別不能である。

【0049】

離散領域上の2つの分布 \mathcal{D} および \mathcal{D}' について、 \mathcal{D} と \mathcal{D}' の間の統計的距離は

【数15】

$$\text{SD}(\mathcal{D}, \mathcal{D}') = (1/2) \cdot \sum_{\omega \in \Omega} |\mathcal{D}(\omega) - \mathcal{D}'(\omega)|$$

40

として定義される。安全性パラメータ λ によってパラメータ指定されている分布の族 $\mathcal{D} = \{\mathcal{D}_\lambda\}_{\lambda \in \mathbb{N}}$ および $\mathcal{D}' = \{\mathcal{D}'_\lambda\}_{\lambda \in \mathbb{N}}$ は、すべての $\lambda \in \mathbb{N}$ について $\text{SD}(\mathcal{D}_\lambda, \mathcal{D}'_\lambda) \leq \text{negl}(\lambda)$ となるような無視できる関数が存在する場合、統計的に区別不能であると言われる。

【0050】

格子

【0051】

m 次元格子 L は \mathbb{R}^m の離散的な加法部分群である。正の整数 n, m, q と行列 $A \in \mathbb{Z}_q^{n \times m}$ が与えられたとき、

【数16】

50

$\lambda_q^0(A)$ は格子 $\{x \in \mathbb{Z}^m \mid Ax^\top = 0^\top \pmod{q}\}$ を表す

とする。u \mathbb{Z}_q^n について、

【数 1 7】

$\lambda_q^u(A)$ は剰余系 $\{x \in \mathbb{Z}^m \mid Ax^\top = u^\top \pmod{q}\}$ を表す

10

とする。

【0 0 5 2】

離散ガウシアン

【0 0 5 3】

を任意の正の実数をとする。パラメータ μ, σ をもつガウス分布 D は確率分布関数 $f(x) = \exp(-\frac{1}{2\sigma^2} \|x - \mu\|^2)$ によって定義される。任意の離散集合 $L \subset \mathbb{R}^m$ について、 $D_L = \sum_{x \in L} f(x)$ を定義する。パラメータ μ, σ をもつ L 上の離散ガウス分布 D_L は確率分布関数 $f_L(x) = f(x) / D_L$ によって定義される。

【0 0 5 4】

20

打ち切りされた離散ガウシアン

【0 0 5 5】

パラメータ μ, σ をもつ \mathbb{Z}^m 上の打ち切りされた離散ガウス分布は、

【数 1 8】

$$\tilde{D}_{\mathbb{Z}^m, \sigma}$$

によって表され、1 ノルムが

【数 1 9】

30

$$\sqrt{m}\sigma$$

を超えるときはいつも0を出力するという点を除いて、離散ガウス分布

【数 2 0】

$$D_{\mathbb{Z}^m, \sigma}$$

40

と同じである。定義により、

【数 2 1】

$\tilde{D}_{\mathbb{Z}^m, \sigma}$ は $\sqrt{m}\sigma$ により有界である

ことに注意されたい。

【0 0 5 6】

格子の落とし戸

【0 0 5 7】

50

落とし戸のある格子は、ランダムに選ばれた格子と区別不能な格子であるが、困難な格子問題に対する効率的な解法を許容するある種の「落とし戸」をもつ。落とし戸格子サンプラーは、 $LT = (TrapGen, SamplePre)$ と記され、次の構文および特性をもつ2つのアルゴリズムからなる。

【 0 0 5 8 】

【数 2 2】

$$TrapGen(1^n, 1^m, q) \mapsto (A, T_A):$$

10

格子生成アルゴリズムは、入力として行列寸法 n, m 、法 q を受け、落とし戸 T_A とともに行列 $A \in \mathbb{Z}_q^{n \times m}$ を出力するランダム化されたアルゴリズムである。

【 0 0 5 9 】

【数 2 3】

$$SamplePre(A, T_A, \sigma, u) \mapsto s:$$

プリサンプリング・アルゴリズムは、入力として行列 A 、落とし戸 T_A 、ベクトル $u \in \mathbb{Z}_q^n$ 、およびパラメータ R (これは出力ベクトルの長さを決定する) を受ける。これはベクトル

20

【数 2 4】

$$s \in \mathbb{Z}_q^m \text{ ここで、 } A \cdot s^T = u^T \text{ および } \|s\| \leq \sqrt{m} \cdot \sigma$$

を出力する。

【 0 0 6 0 】

30

性質よくサンプリングされていること〔良好サンプリング性〕(Well-Sampledness)

【 0 0 6 1 】

さらに、前述のサンプリング手順が、性質よくサンプリングされた要素を出力することを要求する。つまり、TrapGenによって出力される行列は一樣ランダム行列のように見え、一樣ランダム・ベクトル/行列を用いてSamplePreによって出力された原像は、適切なガウス分布から抽出されたエントリーをもつベクトル/行列と区別できない。

【 0 0 6 2 】

向上された落とし戸サンプリング (Enhanced Trapdoor Sampling)

【 0 0 6 3 】

$q: \mathbb{N}$ 、 $N: \mathbb{N}$ 、 $\sigma: \mathbb{R}^+$ を関数とし、 $LT = (TrapGen, SamplePre)$ を、行列の q 良好サンプリング性 (q -well-sampledness) および原像の (q, σ) 良好サンプリング性 ((q, σ) -well-sampledness) の特性を満たす落とし戸格子サンプラーであるとする。我々は、向上された落とし戸格子サンプリング・アルゴリズム $EnLT = (EnTrapGen, EnSamplePre)$ を記述する。

40

【 0 0 6 4 】

【数 2 5】

$$EnTrapGen(1^n, 1^m, q) \mapsto (A, T_A):$$

50

落とし戸生成アルゴリズムは

【数 2 6】

2つの行列 $A_1 \in \mathbb{Z}_q^{n \times \lceil m/2 \rceil}$ および $A_2 \in \mathbb{Z}_q^{n \times \lceil m/2 \rceil}$ を

$(A_1, T_{A_1}) \leftarrow \text{TrapGen}(1^n, 1^{\lceil m/2 \rceil}, q)$, $(A_2, T_{A_2}) \leftarrow \text{TrapGen}(1^n, 1^{\lceil m/2 \rceil}, q)$ として

生成する。それは両方の行列を列ごとにアペンドして、より大きな行列 A を $(A_1 \parallel A_2)$ として
取得し、関連付けられた落とし戸 T_A を、組み合わせられた落とし戸情報 $T_A = (T_{A_1}, T_{A_2})$ に設
定する。

【0 0 6 5】

【数 2 7】

$\text{EnSamplePre}(A, T_A, \sigma, Z) \mapsto S$:

原像サンプリング・アルゴリズムは、入力として、行列 $A = (A_1 \parallel A_2)$ を、落とし戸 $T_A = (T_{A_1}, T_{A_2})$ 、パラメータ $\sigma = (\cdot)$ 、および行列 $Z \in \mathbb{Z}_q^{n \times k}$ とともに受ける。それは、一様ラ
ンダム行列 $W \in \mathbb{Z}_q^{n \times k}$ を選択し、 $Y = Z \cdot W$ と設定する。次に、

【数 2 8】

行列 $S_1, S_2 \in \mathbb{Z}^{\lceil m/2 \rceil \times k}$ を $S_1 \leftarrow \text{SamplePre}(A_1, T_{A_1}, \sigma, W)$ および $S_2 \leftarrow$

$\text{SamplePre}(A_2, T_{A_2}, \sigma, Y)$ として

計算する。列ごとに行列 S_1 と S_2 を $S = (S_1 \parallel S_2)$ としてアペンドすることによって、最終的な
出力行列 $S \in \mathbb{Z}^{m \times k}$ を計算する。

【0 0 6 6】

誤差条件下での学習 (Learning With Errors)

【0 0 6 7】

安全性パラメータ ϵ について、 $n: \mathbb{N}$ 、 $N: \mathbb{N}$ 、 $q: \mathbb{N}$ 、 $\chi: \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}^+$ を χ の関数とする。 $n =$
 $n(\cdot)$ 、 $q = q(\cdot)$ 、 $\chi = \chi(\cdot)$ によってパラメータ指定された誤差条件下での学習 (LWE
) の仮定 $\text{LWE}_{n,q,\chi}$ は、任意の PPT の敵 A について、

【数 2 9】

任意の $\lambda \in \mathbb{N}$ について

$$\text{Adv}_A^{\text{LWE}_{n,q,\chi}}(\lambda) \triangleq \left| \Pr \left[1 \leftarrow \mathcal{A}^{\mathcal{O}_1(\cdot)}(1^\lambda) \mid s \leftarrow \mathbb{Z}_q^n \right] - \Pr \left[1 \leftarrow \mathcal{A}^{\mathcal{O}_2(\cdot)}(1^\lambda) \right] \right| \leq \text{negl}(\lambda),$$

となるような無視できる関数 $\text{negl}(\cdot)$ が存在することを述べる。ここで、オラクル $\mathcal{O}_1^s(\cdot)$
) および $\mathcal{O}_2(\cdot)$ は次のように定義される:

【数 3 0】

10

20

30

40

50

$O_1^s(\cdot)$ は固定構成された $s \in \mathbb{Z}_q^n$ を有しており、クエリーのたびに $a \leftarrow \mathbb{Z}_q^n$, $e \leftarrow \mathcal{D}_{\mathbb{Z}, \sigma}$

を選び、 $(a, sa^T + e \bmod q)$ を出力し、

$O_2(\cdot)$ はクエリーのたびに $a \leftarrow \mathbb{Z}_q^n$, $u \leftarrow \mathbb{Z}_q$ を選び、 (a, u) を出力する。

10

【0068】

格子問題の現在の現状技術を与えられれば、LWE仮定は任意の多項式 $n(\cdot)$ および任意の関数 $q(\cdot)$ 、 (\cdot) について正しいと考えられ、それにより、すべての N について、 $n = n(N)$ 、 $q = q(N)$ 、 $\sigma = \sigma(N)$ は次の制約条件を満たす：

【数31】

$$2\sqrt{n} < \sigma < q < 2^n, \quad n \cdot \frac{q}{\sigma} < 2^{n^\epsilon}, \quad \text{および } 0 < \epsilon < 1/2$$

【0069】

線形秘密共有スキームについてのCP-ABEの概念

20

【0070】

$q = q(N)$ として何らかの有限体 \mathbb{Z}_q 上の線形秘密共有スキーム (linear secret sharing scheme、LSSS) によって捕捉されるアクセス構造のための暗号文規定型の属性ベース暗号化 (CP-ABE) スキームは、次の構文をもつ4つの手順を含む。

【0071】

【数32】

$\text{Setup}(1^\lambda, \mathbb{U}) \mapsto (\text{PK}, \text{MSK})$:

30

セットアップ・アルゴリズムは、単項での安全性パラメータ λ と、属性ユニバース (attribute universe) 記述 \mathbb{U}

【数33】

\mathbb{U}

を受け入れ、公開パラメータ PK とマスター秘密鍵 MSK とを出力する。PK は属性ユニバース

40

【数34】

\mathbb{U}

の記述を含むとする。

【0072】

【数35】

50

$\text{KeyGen}(\text{MSK}, U) \mapsto \text{SK}$:

鍵生成アルゴリズムは、入力としてマスター秘密鍵 (master secret key) MSKと属性の集合

【数 3 6】

$$U \subseteq \mathbb{U}$$

10

を受け取り、秘密鍵 (private key) SKを出力する。前記秘密鍵は暗黙的に属性集合Uを含むとする。

【0 0 7 3】

【数 3 7】

$\text{Enc}(\text{PK}, \text{msg}, (M, \rho)) \mapsto \text{CT}$:

暗号化アルゴリズムは、公開パラメータPK、メッセージmsg、およびLSSSアクセスポリシー(M,)を受け入れる。ここで、Mは Z_q 上の行列であり、 はMの各行に

20

【数 3 8】

$$\mathbb{U}$$

における属性を割り当てる行ラベリング関数である。アルゴリズムは暗号文CTを出力する。暗号文は暗黙的に(M,)を含んでいると想定する。

【0 0 7 4】

【数 3 9】

30

$\text{Dec}(\text{PK}, \text{CT}, \text{SK}) \mapsto \text{msg}'$:

復号アルゴリズムは、公開パラメータPK、何らかのLSSSアクセス・ポリシー(M,)に関して生成された暗号文CT、および属性の何らかの集合

【数 4 0】

$$U \subset \mathbb{U}$$

40

についてのシークレット鍵を受け入れる。それは、Uにおける属性がLSSSアクセスポリシー(M,)を満たす場合、つまりベクトル(1, 0, ..., 0)が、 によってU内の何らかの属性にマッピングされる、アクセス行列Mの行の線形スパン内にある場合に、メッセージmsg'を出力する。それ以外の場合、復号は失敗する。

【0 0 7 5】

線形秘密共有スキームのためのMA-ABEの概念

【0 0 7 6】

$q = q(\)$ として、何らかの有限体 Z_q 上の線形秘密共有スキームLSSSによって捕捉されたアクセス構造のためのマルチ権限属性ベース暗号化 (MA-ABE) システム $\text{MA-ABE} = (\text{GI}$

50

GlobalSetup, AuthSetup, KeyGen, Enc, Dec) は、次の構文をもつ5つの手順からなる。

(外4)

AU

(AUと記すこともある；他も同様) によって権限ユニバースを表し、

(外5)

GID

10

によってユーザーのグローバル識別子のユニバースを表す。さらに、各権限は1つの属性のみを制御すると想定し、よって、「権限」(authority)と「属性」(attribute)という語を交換可能に使用する。この定義は、各権限が潜在的に任意の数の属性を制御できる状況に自然に一般化される。

【0077】

【数41】

GlobalSetup(1^λ) \mapsto GP:

20

グローバル・セットアップ・アルゴリズムは、単項での安全性パラメータ λ を受け入れ、システムのためのグローバル公開パラメータGPを出力する。GPは、属性権限 (attribute authorities) のユニバースAUとユーザーのグローバル識別子のユニバース

(外6)

GID

30

の記述を含むとする。

【0078】

【数42】

AuthSetup(GP, u) \mapsto (PK_u, SK_u):

権限

【数43】

$u \in AU$

40

は、権限セットアップ・アルゴリズムを、その初期化中に、グローバル・パラメータGPを入力として呼び出し、その公開鍵と秘密鍵のペア PK_u, SK_u を受け取る。

【0079】

【数44】

KeyGen(GP, GID, SK_u) \mapsto $SK_{GID,u}$:

50

鍵生成アルゴリズムは、入力としてグローバル・パラメータGP、ユーザーのグローバル識別子

【数 4 5】

$$GID \in \mathcal{GID}$$

および権限

【数 4 6】

$$u \in \mathcal{AU}$$

10

の秘密鍵 SK_u を受け、ユーザーについての秘密鍵 $SK_{GID,u}$ を出力する。

【0080】

【数 4 7】

$$\text{Enc}(GP, \text{msg}, (M, \rho), \{PK_u\}) \mapsto CT:$$

20

暗号化アルゴリズムは、グローバル・パラメータGP、メッセージmsg、LSSSアクセス・ポリシー (M, ρ) （ここで、 M は Z_q 上の行列であり、 ρ は M の各行に

【数 4 8】

$$\mathcal{AU}$$

における属性/権限を割り当てる行ラベリング関数である)、および \mathcal{AU} の範囲におけるすべての権限についての公開鍵の集合 $\{PK_u\}$ を受け入れる。アルゴリズムは暗号文CTを出力する。暗号文は暗黙的に (M, ρ) を含んでいると想定する。

30

【0081】

【数 4 9】

$$\text{Dec}(GP, CT, \{SK_{GID,u}\}) \mapsto \text{msg}':$$

復号アルゴリズムは、グローバル・パラメータGP、何らかのLSSSアクセスポリシー (M, ρ) に関して生成された暗号文CT、およびグローバル識別子GIDをもつユーザーが所有するユーザーID-属性のペア (GID, U) に対応する鍵のコレクション $\{SK_{GID,u}\}$ を受け入れる。

アルゴリズムは、秘密鍵 $\{SK_{GID,u}\}$ に関連付けられた属性のコレクションがLSSSアクセスポリシー (M, ρ) を満たす場合、つまりベクトル $(1, 0, \dots, 0)$ が、 ρ によって何らかの属性

40

【数 5 0】

$$u \in \mathcal{AU}$$

にマッピングされる、 M の行の線形スパン内にある含まれ、よって秘密鍵 $SK_{GID,u}$ がグローバル識別子GIDをもつユーザーによって所有されている場合に、メッセージ msg' を出力する。それ以外の場合、復号は失敗する。

【0082】

50

線形独立性をもつ線形秘密共有スキーム

【 0 0 8 3 】

秘密共有スキームは、秘密を保持するディーラーと n 当事者〔参加者〕の集合からなる。非公式には、ディーラーは秘密を「シェア」に「分割」し、それらを当事者間で分配する。「許諾された」当事者の部分集合が合同して秘密を回復できるべきであり、一方、他の当事者は回復できるべきではない。許諾された集合の集合の記述は、アクセス構造と呼ばれる。

【 0 0 8 4 】

アクセス構造： $[n]$ 内の数に関連付けられた n 当事者のアクセス構造は、当事者の空でない諸部分集合の集合

【数 5 1】

$$A \subseteq 2^{[n]} \setminus \emptyset$$

である。

(外 7)

A

内の集合は許諾された集合と呼ばれ、

(外 8)

A

内には許諾されていない集合と呼ばれる。アクセス構造は、

【数 5 2】

$$\forall B, C \in 2^{[n]} \quad B \in A \text{ かつ } B \subseteq C \text{ であれば } C \in A$$

であれば単調 (monotone) と呼ばれる。

【 0 0 8 5 】

単調なアクセス構造

(外 9)

A

についての秘密共有スキームは、秘密 z を入力すると n 個のシェア sh_1, \dots, sh_n を出力するランダム化されたアルゴリズムであり、任意の

【数 5 3】

$$A \in A$$

について、シェア $\{sh_i\}_i$ Aが z を決定し、他の集合は(ランダム変数のように) z とは独立である。

【 0 0 8 6 】

非単調秘密共有

【 0 0 8 7 】

(単調なものだけではなく)すべてのアクセス構造を捉える上記の概念の自然な一般化

10

20

30

40

50

は、非単調秘密共有と呼ばれる。具体的には、アクセス構造
(外 1 0)

A

についての非単調秘密共有スキームは、秘密 z を入力すると n 個のペア $(sh_{1,0}, sh_{1,1}), \dots, (sh_{n,0}, sh_{n,1})$ と見なされる $2n$ 個のシェアを出力し、

【数 5 4】

任意の $A \in \mathbb{A}$ について、シェア $\{sh_{i,1}\}_{i \in A} \cup \{sh_{i,0}\}_{i \notin A}$ が z を決定し、他の集合は z とは独立である

10

となるようなランダム化されたアルゴリズムである。

【0 0 8 8】

再構成手順がシェアの線形関数であるすべての（非単調）秘密共有スキームの部分集合は、線形（非単調）秘密共有スキームとして知られている。

【0 0 8 9】

線形（非単調）秘密共有スキーム

20

【0 0 9 0】

q N を素数位数とし、 $[n]$ を当事者の集合とする。当事者 $[n]$ に関するアクセス構造
(外 1 1)

A

を実現する秘密のドメイン Z_q をもつ、非単調秘密共有スキーム は、次の場合に線形である。

【0 0 9 1】

1. 秘密 $z \in Z_q$ の、 $i \in [n]$ および $b \in \{0, 1\}$ についての各シェア $sh_{i,b}$ は、 Z_q 内のエントリーをもつベクトルを形成する。

30

【0 0 9 2】

2. シェア生成行列と呼ばれる行列

【数 5 5】

$$M \in \mathbb{Z}_q^{\ell \times d}$$

と、 M の行に、 $[n]$ からの当事者インデックスまたは $\{n+1, \dots, 2n\}$ からの別の当事者インデックスとして表されるその対応する否定でラベリングする関数

40

【数 5 6】

$$\rho: [\ell] \rightarrow [2n]$$

が存在し、下記を満たす：シェアの生成中に、ベクトル $v = (z, r_2, \dots, r_d) \in Z_q^d$ を考える。

に従う秘密 z の l 個のシェアのベクトルは

【数 5 7】

50

$$sh = M \cdot v^T \in \mathbb{Z}_q^{\ell \times 1}$$

に等しい。 $i \in [n]$ かつ $b \in \{0, 1\}$ の場合、シェア $sh_{i,b}$ は、 $(j) = n \cdot (1 - b) + i$ であるすべての sh_j 値からなる（よって、前半の n 個のシェアは「1のシェア」に対応し、後半の n 個のシェアは「0のシェア」に対応する）。ペア (M, A) は、アクセス構造

(外 1 2)

A

10

の LSSS ポリシーと呼ばれる。

【数 5 8】

秘密を共有する上記の方法は、上で定義したような非単調秘密共有スキームの望ましい正しさと安全性を満たすことはよく知られている。

【数 5 8】

$$M \in \mathbb{Z}_q^{\ell \times d} \text{ および } \rho: [\ell] \rightarrow [2n]$$

20

である LSSS ポリシーおよび当事者の集合 $S \subseteq [n]$ について、

【数 5 9】

$$\hat{S} = S \cup \{i \in \{n+1, \dots, 2n\} \mid i - n \notin S\} \subseteq [2n]$$

とする。

【数 6 0】

$$M_{\hat{S}}$$

30

を、

に従って

【数 6 1】

$$\hat{S}$$

に「属する」、 M のすべての行（すなわち、

【数 6 2】

$$\rho(j) \in \hat{S}$$

40

となる行 j) からなるの部分行列を表すとする。

【数 6 3】

正しさ (correctness) は、 $S \subseteq [n]$ が許諾されている場合、ベクトル

【数 6 3】

50

$$(1, \overbrace{0, \dots, 0}^{d-1}) \in \mathbb{Z}_q^d$$

が

【数 6 4】

$$M_S$$

10

の行のスパンにあることを意味する。安全性 (security) は、 S [n]が許諾されていない場合、ベクトル $(1, 0, \dots, 0)$ が

【数 6 5】

$$M_S$$

の行のスパンにないことを意味する。また、許諾されていない場合、ベクトル $d \in \mathbb{Z}_q^d$ であって、その最初の成分 $d_1 = 1$ であり、

20

【数 6 6】

$$M_S d^T = 0$$

であるようなベクトルが存在する。ここで、 0 は、すべて 0 のベクトルである。

【0 0 9 5】

すべての線形秘密共有スキームの特別な部分集合は、再構成係数が常にバイナリであるものである。そのようなLSSSを $\{0, 1\}$ -LSSSと呼ぶ。

【0 0 9 6】

30

上記の共有と再構成の方法は、単にスカラーではなく次元 $m \times N$ のベクトル

【数 6 7】

$$\mathbf{z} \in \mathbb{Z}_q^m$$

を共有することに直接拡張される。

【0 0 9 7】

暗号文規定型のABEスキーム

【0 0 9 8】

40

NC^1 回路によって表されるアクセス構造をサポートする暗号文規定型のABE (CP-ABE) スキームが以下に説明される。スキームの説明では、呈示の簡単のため、暗号化アルゴリズムと復号アルゴリズムの両方がアクセス・ポリシーを直接、そのLSSS表現で受け取れることを想定している。しかしながら、実際の実装では、暗号化アルゴリズムと復号アルゴリズムは代わりにアクセス・ポリシーの回路表現を受け入れ、そのLSSS表現を決定論的に計算することができる。これは、アクセス・ポリシーの回路記述がないと、復号アルゴリズムが復号の成功に必要とされる $\{0, 1\}$ 再構成係数を効率的に決定できないことがあるためである。

【0 0 9 9】

まず、我々の正しさと安全性の証明によって必要とされるパラメータ制約条件を与える

50

。任意の $0 < \epsilon < 1/2$ を固定する。任意の $B \in \mathbb{N}$ について、
【数 6 8】

$$U_B$$

を、 $Z \in [-B, B]$ 、すなわちの $\pm B$ の間の整数上の一様分布を表すとする。セットアップ・アルゴリズムは、以下の条件を満たす、パラメータ n, m, q およびノイズ分布 $\chi_{lwe, 1}, \chi_{lwe, 2}, \chi_{big}$ を選択する：

【数 6 9】

$$n = \text{poly}(\lambda), \sigma < q, n \cdot q / \sigma < 2^{n^\epsilon}, \chi_{lwe} = \tilde{D}_{\mathbb{Z}, \sigma} \quad (\text{LWE安全性のため})$$

10

$$m > 2s_{\max} n \log q + \omega \log n + 2\lambda \quad (\text{向上した落とし戸サンプリングおよびLHLのため})$$

$$\sigma > \sqrt{s_{\max} n \log q \log m} + \lambda \quad (\text{向上した落とし戸サンプリングのため})$$

$$\chi_1 = \tilde{D}_{\mathbb{Z}^{m-1}, \sigma}, \chi_2 = \tilde{D}_{\mathbb{Z}^m, \sigma} \quad (\text{向上した落とし戸サンプリングのため})$$

$$\chi_{big} = U_{\hat{B}}, \text{ where } \hat{B} > (m^{3/2} \sigma + 1) 2^\lambda \quad (\text{スマッジング/安全性のため})$$

20

$$|\mathbb{U}| \cdot 3m^{3/2} \sigma \hat{B} < q/4 \quad (\text{正しさのため})$$

【 0 1 0 0】

CP-ABE構築

【 0 1 0 1】

【数 7 0】

30

$$\text{Setup}(1^\lambda, s_{\max}, \mathbb{U})$$

【 0 1 0 2】

セットアップ・アルゴリズムは、単項でエンコードされた安全性パラメータ λ 、スキームによってサポートされるLSSS行列の最大幅 $s_{\max} = s_{\max}(\mathbb{U})$ 、およびシステムに関連付けられた属性ユニバース \mathbb{U}

(外 1 3)

$$\mathbb{U}$$

40

を取り入れる。アルゴリズムはまず、前述のようにLWEの法 q 、次元 n, m 、そしてまた分布 $\chi_{lwe, 1}, \chi_{lwe, 2}, \chi_{big}$ を選択する。次に、ベクトル

【数 7 1】

$$\mathbf{y} \leftarrow \mathbb{Z}_q^n$$

と行列のシーケンス

50

【数 7 2】

$$\{\mathbf{H}_u\}_{u \in \mathbb{U}} \leftarrow \mathbb{Z}_q^{n \times m}$$

を選択する。次いで、落とし戸をもつ行列のペア

【数 7 3】

$$\{(A_u, T_{A_u})\}_{u \in \mathbb{U}} \leftarrow \text{EnTrapGen}(1^n, 1^m, q)$$

10

をサンプリングする。最後に、

【数 7 4】

$$\text{PK} = (n, m, q, \chi_{\text{lwe}}, \chi_1, \chi_2, \chi_{\text{big}}, \gamma, \{A_u\}_{u \in \mathbb{U}}, \{H_u\}_{u \in \mathbb{U}}), \quad \text{MSK} = \{T_{A_u}\}_{u \in \mathbb{U}}$$

を出力する。

【0 1 0 3】

$$\text{KeyGen}(\text{MSK}, \mathbb{U})$$

20

【0 1 0 4】

鍵生成アルゴリズムは、入力としてマスター秘密鍵MSKと属性の集合

【数 7 5】

$$U \subseteq \mathbb{U}$$

を受け入れる。ベクトル

【数 7 6】

$$\hat{t} \leftarrow \chi_1$$

30

をサンプリングし、ベクトル

【数 7 7】

$$t = (1, \hat{t}) \in \mathbb{Z}^m$$

を設定する。それぞれの $u \in U$ について、ベクトル

【数 7 8】

$$\hat{k}_u \leftarrow \chi_{\text{big}}^m \text{ および } \tilde{k}_u \leftarrow \text{EnSamplePre}(A_u, T_{A_u}, \sigma, tH_u^\top - \hat{k}_u A_u^\top)$$

40

をサンプリングし、

【数 7 9】

$$k_u = \hat{k}_u + \tilde{k}_u$$

50

と設定する。最後に、

【数 8 0】

$$SK = (\{k_u\}_{u \in U}, t)$$

を出力する。

【0 1 0 5】

Enc(PK, msg, (M,))

【0 1 0 6】

暗号化アルゴリズムは、入力として、公開パラメータPK、暗号化すべきメッセージmsg $\{0, 1\}$ 、およびLSSSアクセスポリシー $(M,)$ を受ける。ここで、

【数 8 1】

$$M = (M_{i,j})_{\ell \times s_{\max}} \in \{-1, 0, 1\}^{\ell \times s_{\max}} \subset \mathbb{Z}_q^{\ell \times s_{\max}} \text{ および } \rho: [\ell] \rightarrow U$$

関数 は、Mの行を

(外 1 4)

U

10

20

における属性に関連付ける。 は単射関数であるとする。手順はベクトル

【数 8 2】

$$s \leftarrow \mathbb{Z}_q^n \text{ および } \{v_j\}_{j \in \{2, \dots, s_{\max}\}} \leftarrow \mathbb{Z}_q^m$$

30

をサンプリングする。さらに、ベクトル

【数 8 3】

$$\{e_i\}_{i \in [\ell]} \leftarrow \chi_{\text{lwe}}^m \text{ および } \{\hat{e}_i\}_{i \in [\ell]} \leftarrow \chi_{\text{big}}^m$$

をサンプリングする。それぞれの

【数 8 4】

$$i \in [\ell]$$

40

について、ベクトル

【数 8 5】

$$c_i, \hat{c}_i \in \mathbb{Z}_q^m$$

を

【数 8 6】

50

$$c_i = sA_{\rho(i)} + e_i$$

$$\hat{c}_i = M_{i,1}(sy^\top, \overbrace{0, \dots, 0}^{m-1}) + [\sum_{j \in \{2, \dots, s_{\max}\}} M_{i,j} v_j] - sH_{\rho(i)} + \hat{e}_i$$

のように計算し、

【数 8 7】

10

$$CT = ((M, \rho), \{c_i\}_{i \in [\ell]}, \{\hat{c}_i\}_{i \in [\ell]}, C = \text{MSB}(sy^\top) \oplus \text{msg})$$

を出力する。

【0 1 0 7】

Dec(PK, CT, MSK)

【0 1 0 8】

復号は、入力として、公開パラメータPK、何らかのLSSSアクセスポリシー (M, ρ) の下で何らかのメッセージを暗号化する暗号文CT、および属性の何らかの部分集合

20

【数 8 8】

$$U \subseteq \mathbb{U}$$

に対応する秘密鍵SKを受ける。 $(1, 0, \dots, 0)$ がUに関連付けられたMの行のスパンにない場合、復号は失敗する。それ以外の場合は、 I を、 $i \in I: (i) \in U$ となるような行列Mの行インデックスの集合であるとし、

【数 8 9】

30

$\{w_i\}_{i \in I} \in \{0, 1\} \subset \mathbb{Z}_q$ を、 $\sum_{i \in I} w_i M_i = (1, 0, \dots, 0)$ となるようなスカラーである

とする。ここで、 M_i はMのi番目の行である。手順は、

【数 9 0】

$$K' = \sum_{i \in I} w_i (c_i k_{\rho(i)}^\top + \hat{c}_i t^\top)$$

40

を計算し、

【数 9 1】

$$\text{msg}' = C \oplus \text{MSB}(K').$$

を出力する。

【0 1 0 9】

マルチ権限ABEスキーム

【0 1 1 0】

50

DNF公式によって表されるアクセス構造についてのMA-ABEスキームが以下に示される。
このスキームは、

【数 9 2】

グローバル識別子のユニバース $GID \subset \{0,1\}^*$, 権限識別子のユニバース AU

に関連付けられており、DNFアクセス・ポリシーを単調LSSSとして表すためにルーコ・ウォーターズ (Lewko-Waters) 変換を使用する。我々のスキームでは、各権限は1つの属性のみを制御するとする。ただし、標準的な技法を使用して、各権限が先験的に有界数の属性を制御するスキームに簡単に一般化できる。さらに、我々のスキームで使用されるすべてのアクセスポリシー (M, ρ) は、高々 s_{\max} 個の列をもつ行列 M と単射行ラベリング関数 ρ に対応するとする。つまり、権限 / 属性は M の高々1つの行に関連付けられる。Lewko-Waters変換は、基礎になる公式において各ANDゲートについての結果として得られるLSSS行列についての新しい列を導入するため、LSSS行列の列数の限界は、実装では、サポートされるDNF公式のANDゲート数に自然に変換される。我々のCP-ABEスキームと同様に、以下の我々のスキームの説明では、呈示の簡単のために、暗号化アルゴリズムと復号アルゴリズムの両方がアクセス・ポリシーを直接、そのLSSS表現で受け取ることを想定している。しかしながら、実際の実装では、暗号化アルゴリズムと復号アルゴリズムは代わりにアクセス・ポリシーのDNF表現を受け、Lewko-Waters変換アルゴリズムを使用してそのLSSS表現を決定論的に計算するべきであることに注意されたい。

【 0 1 1 1】

まず、我々の正しさおよび安全性の証明によって必要とされるパラメータ制約条件を与える。任意の $0 < \epsilon < 1/2$ を固定する。任意 $B \in \mathbb{N}$ について、

【数 9 3】

$$U_B$$

は、 $Z \in [-B, B]$ 、すなわち $\pm B$ の間の整数での一様分布を表すとする。セットアップ・アルゴリズムは、次の制約を満たすパラメータ n, m, q, σ およびノイズ分布 $\chi_{lwe}, \chi_1, \chi_2, \chi_{\text{big}}$ を選択する。

【数 9 4】

$$n = \text{poly}(\lambda), \sigma < q, n \cdot q / \sigma < 2^{n^\epsilon}, \chi_{lwe} = \tilde{D}_{\mathbb{Z}, \sigma} \quad (\text{LWE安全性のため})$$

$$m > 2s_{\max} n \log q + \omega \log n + 2\lambda \quad (\text{向上した落とし戸サンプリングおよびLHLのため})$$

$$\sigma > \sqrt{s_{\max} n \log q \log m} + \lambda \quad (\text{向上した落とし戸サンプリングのため})$$

$$\chi_1 = \tilde{D}_{\mathbb{Z}^{m-1}, \sigma}, \chi_2 = \tilde{D}_{\mathbb{Z}^m, \sigma} \quad (\text{向上した落とし戸サンプリングのため})$$

$$\chi_{\text{big}} = U_{\hat{B}}, \text{ where } \hat{B} > m^{3/2} \sigma 2^\lambda \quad (\text{スマッジング/安全性のため})$$

$$|AU|(m^{3/2} \sigma^2 + 2m\hat{B}^2) < q/4 \quad (\text{正しさのため})$$

10

20

30

40

50

【 0 1 1 2 】

MA-ABE構築

【 0 1 1 3 】

GlobalSetup(1, s_{max})

【 0 1 1 4 】

グローバル・セットアップ・アルゴリズムは、単項でエンコードされた安全性パラメータと、スキームによってサポートされるLSSS行列の最大幅 $s_{\max} = s_{\max}(\)$ を受け入れる。まず、前述のようにLWEの法 q 、次元 n, m 、そしてまた分布 $(\text{lwe}, 1, 2, \text{big})$ を選択する。次に、ベクトル

【数 9 5 】

$$\mathbf{y} \leftarrow \mathbb{Z}_q^n$$

10

をサンプリングし、行列

【数 9 6 】

$$\mathbf{B}_1 \in \mathbb{Z}_q^{n \times m} \text{ を } B_1 = \left[\mathbf{y}^\top \parallel \overbrace{0^\top \parallel \dots \parallel 0^\top}^{m-1} \right]$$

20

として設定する。ここで、各 $0 \in \mathbb{Z}_q^n$ である。さらに、ストリング

【数 9 7 】

$$[-\hat{B}, \hat{B}]$$

を区間

【数 9 8 】

$$GID \in \mathcal{GID}$$

30

内の整数のランダムな $(m - 1)$ 次元ベクトルにマッピングするハッシュ関数

【数 9 9 】

$$H: \mathcal{GID} \rightarrow (\mathbb{Z} \cap [-\hat{B}, \hat{B}])^{m-1}$$

を想定する。Hは安全性証明においてランダム・オラクルとしてモデル化される。最後に、ハッシュ関数Hとグローバル・パラメータ

40

 $GP = (n, m, q, s_{\max}, (\text{lwe}, 1, 2, \text{big}), B_1)$

を出力する。

【 0 1 1 5 】

AuthSetup(GP, H, u)

【 0 1 1 6 】

グローバル・パラメータGP、ハッシュ関数H、および権限識別子

【数 1 0 0 】

$$u \in \mathcal{AU}$$

50

が与えられて、アルゴリズムは、行列 落とし戸ペア
【数 1 0 1】

$$(A_u, T_{A_u}) \leftarrow \text{EnTrapGen}(1^n, 1^m, q) \text{、ここで } A_u \in \mathbb{Z}_q^{n \times m}$$

を生成し、別の行列 $H_u \in \mathbb{Z}_q^{n \times m}$ をサンプリングし、権限 u についての公開鍵と秘密鍵のペア

$$PK_u = (A_u, H_u), MSK_u = T_{A_u}$$

を出力する。

【 0 1 1 7】

$$\text{KeyGen}(GP, H, GID, MSK_u)$$

【 0 1 1 8】

鍵生成アルゴリズムは、グローバル・パラメータ GP 、ハッシュ関数 H 、ユーザーのグローバル識別子 GID 、および権限の秘密鍵 MSK_u を入力として受ける。まず、ベクトル $t_{GID} = (1, H(GID)) \in \mathbb{Z}^m$ を計算する。次に、ベクトル

【数 1 0 2】

$$\hat{k}_{GID,u} \leftarrow \chi_{\text{big}}^m$$

10

20

を選択し、ベクトル

【数 1 0 3】

$$\tilde{k}_{GID,u} \leftarrow \text{EnSamplePre}(A_u, T_{A_u}, \sigma, t_{GID} H_u^T - \hat{k}_{GID,u} A_u^T)$$

をサンプリングして、ユーザー GID についての秘密鍵を

【数 1 0 4】

$$SK_{GID,u} = \hat{k}_{GID,u} + \tilde{k}_{GID,u}$$

30

として出力する。

【 0 1 1 9】

$$\text{Enc}(GP, H, \text{msg}, (M, \rho), \{PK_u\})$$

【 0 1 2 0】

暗号化アルゴリズムは、グローバル・パラメータ GP 、ハッシュ関数 H 、暗号化すべきメッセージ・ビット $\{0, 1\}$ 、Lewko-Waters変換によって生成された LSSS アクセス・ポリシー (M, ρ)

【数 1 0 5】

40

$$\text{(ここで、 } M = (M_{i,j})_{\ell \times s_{\max}} \in \{-1, 0, 1\}^{\ell \times s_{\max}} \subset \mathbb{Z}_q^{\ell \times s_{\max}} \text{ および } \rho: [\ell] \rightarrow \mathcal{A} \text{)}$$

および関連する権限の公開鍵 $\{PK_u\}$ を受ける。関数 ρ は、 M の行を権限に関連付ける（各権限が単一の属性を制御すると想定していることを想起されたい）。 ρ は単射関数であるとする。手順は、ベクトル

【数 1 0 6】

50

$$s \leftarrow \mathbb{Z}_q^n, \{v_j\}_{j \in \{2, \dots, s_{\max}\}} \leftarrow \mathbb{Z}_q^m \text{ および } \{x_i\}_{i \in [\ell]} \leftarrow \mathbb{Z}_q^n$$

をサンプリングする。さらに、ベクトル

【数 1 0 7】

$$\{e_i\}_{i \in [\ell]} \leftarrow \chi_{\text{lwe}}^m \text{ および } \{\hat{e}_i\}_{i \in [\ell]} \leftarrow \chi_{\text{big}}^m$$

10

をサンプリングする。それぞれの

【数 1 0 8】

$$i \in [\ell]$$

について、ベクトル

【数 1 0 9】

$$c_i, \hat{c}_i \in \mathbb{Z}_q^m$$

20

を

【数 1 1 0】

$$c_i = x_i A_{\rho(i)} + e_i$$

$$\hat{c}_i = M_{i,1} s B_1 + \left[\sum_{j \in \{2, \dots, s_{\max}\}} M_{i,j} v_j \right] - x_i H_{\rho(i)} + \hat{e}_i$$

30

のように計算し、

【0 1 2 1】

【数 1 1 1】

$$CT = ((M, \rho), \{c_i\}_{i \in [\ell]}, \{\hat{c}_i\}_{i \in [\ell]}, C = \text{MSB}(sy^T) \oplus \text{msg})$$

40

を出力する。

【0 1 2 2】

$\text{Dec}(GP, H, CT, \text{GID}, \text{SK}_{\text{GID}}, u)$

【0 1 2 3】

復号は、グローバル・パラメータGP、ハッシュ関数H、Lewko-Waters変換によって生成されたLSSSアクセス・ポリシーに関して生成された暗号文CT、ユーザー識別情報GID、およびそのユーザーが所有するアクセス行列の行インデックスの部分集合Iに対応する秘密鍵 $\{\text{SK}_{\text{GID}}, (i)\}_{i \in I}$ を入力として受ける。 $(1, 0, \dots, 0)$ が集合I内にインデックスをもつMの行のスパン内にはない場合、復号は失敗する。それ以外の場合は、

【数 1 1 2】

50

$$\{w_i\}_{i \in I} \in \{0,1\} \subset \mathbb{Z}_q$$

が

【数 1 1 3】

$$\sum_{i \in I} w_i M_i = (1, 0, \dots, 0)$$

10

となるようなスカラーであるとする。ここで、 M_i は M の i 番目の行である。そのようなスカラー $\{w_i\}_{i \in I}$ の存在とその効率的な決定が保証される。アルゴリズムは、

【数 1 1 4】

$$t_{\text{GID}} = (1, H(\text{GID})) \in \mathbb{Z}^m \text{、続いて } K' = \sum_{i \in I} w_i \cdot (c_i \text{SK}_{\text{GID}, \rho(i)}^T + \hat{c}_i t_{\text{GID}}^T)$$

を計算し、

【0 1 2 4】

【数 1 1 5】

20

$$\text{msg}' = C \oplus \text{MSB}(K').$$

を出力する。

【0 1 2 5】

システム実装

【0 1 2 6】

図1を参照して、分散化されたマルチ権限属性ベース暗号化スキームについての例示的なシステム・アーキテクチャが示されている。任意の随意データなどのメッセージの所有者〔オーナー〕105は、ここで説明するようにメッセージを暗号化し、生成された暗号文をクラウドストレージ110に記憶することができる。アクセス者115として示される別のユーザーは、この暗号文をクラウドストレージ110から取得しうる。公開鍵と秘密鍵を管理するために、複数の権限〔権限主体、オーソリティー〕120がインスタンス化される。権限120は、プライベート鍵をデータ所有者105に、シークレット鍵をアクセス者115に配布しうる。本稿で説明されるように、ユーザーが必要な権限からの少なくとも所定の数の属性を有している場合にのみ、ユーザーは暗号文を復号できる。

30

【0 1 2 7】

図2を参照して、分散化されたマルチ権限属性ベース暗号化スキームのための例示的なシーケンス図が示されている。任意のデータがクラウド201に記憶されていてもよい。該データは、データ所有者202がクラウドにアップロードさせたものであってもよい。その後、ユーザー203はクラウド201から該データを取得することを望むことがありうる。ユーザー203は、最初にファイルの詳細を閲覧し、権限204に鍵を要求してもよい。ここでは単一の権限204のみが示されているが、複数の権限がインスタンス化されることができ、ユーザーはそれらの権限のうちの複数と通信してもよい。

40

【0 1 2 8】

図3および図4は、本開示に記載されたさまざまな実施形態を実装するために有用な例示的なコンピュータ・システムを示す。さまざまな実施形態は、たとえば、図3に示されるコンピュータ・システム500のような一つまたは複数のコンピュータ・システムを使用し

50

て実装されうる。一つまたは複数のコンピュータ・システム500は、たとえば、ここで議論されている実施形態のいずれか、ならびにそれらの組み合わせおよびサブコンビネーションを実装するために使用されうる。

【0129】

コンピュータ・システム500は、プロセッサ504のような一つまたは複数のプロセッサ（中央処理装置、処理装置、CPUとも呼ばれる）を含んでいてもよい。プロセッサ504は、通信インフラ506（たとえばバスなど）に接続されてもよい。

【0130】

コンピュータ・システム500はまた、モニター、キーボード、ポインティングデバイスなどのユーザー入出力デバイス503をも含んでいてもよく、これらはユーザー入出力インターフェース502を通じて通信インフラ506と通信してもよい。プロセッサ504の一つまたは複数は、グラフィックス処理装置（GPU）であってもよい。ある実施形態では、GPUは、数学集約的なアプリケーションを処理するように設計された特化した電子回路であるプロセッサであってもよい。GPUは、コンピュータグラフィックスアプリケーション、画像、ビデオなどに共通の数学集約的なデータなど、大きなデータ・ブロックの並列処理のために効率的な並列構造を有していてもよい。

【0131】

コンピュータ・システム500は、ランダムアクセスメモリ（RAM）などのメインメモリ508をも含んでいてもよい。メインメモリ508は、一つまたは複数のレベルのキャッシュを含んでいてもよい。メインメモリ508は、制御ロジック（すなわち、コンピュータソフトウェア、命令など）および/またはデータを記憶していてもよい。コンピュータ・システム500は、一つまたは複数の二次記憶装置または二次メモリ510をも含んでいてもよい。二次メモリ510は、たとえば、ハードディスクドライブ512および/またはリムーバブルストレージデバイスまたはリムーバブルストレージドライブ514を含んでいてもよい。リムーバブルストレージドライブ514は、リムーバブルストレージユニット518と相互作用してもよい。リムーバブルストレージユニット518は、コンピュータソフトウェア（制御ロジック）および/またはデータを記憶した、コンピュータで使用可能または読み取り可能なストレージデバイスを含みうる。リムーバブルストレージドライブ514は、リムーバブルストレージユニット518から読むおよび/またはそれに書き込みすることができる。

【0132】

二次メモリ510は、コンピュータ・システム500によってコンピュータ・プログラムおよび/または他の命令および/またはデータがアクセスされることを許容するための他の手段、装置、コンポーネント、道具、または他のアプローチを含みうる。そのような手段、装置、コンポーネント、道具、または他のアプローチは、たとえば、リムーバブルストレージユニット522とインターフェース520を含みうる。リムーバブルストレージユニット522とインターフェース520の例は、プログラムカートリッジとカートリッジインターフェース、リムーバブルメモリチップ（EPROMまたはPROMなど）と付随するソケット、メモリスティックとUSBポート、メモリカードと付随するメモリカードスロット、および/または他のリムーバブルストレージユニットと付随するインターフェースを含みうる。

【0133】

コンピュータ・システム500はさらに、通信インターフェース524（たとえばネットワークインターフェース）をさらに含みうる。通信インターフェース524は、コンピュータ・システム500が外部デバイス、外部ネットワーク、外部エンティティなど（個別に、またまとめてリモートデバイス、ネットワーク、エンティティ528と称される）の任意の組み合わせと通信し、対話することを可能にしうる。たとえば、通信インターフェース524は、コンピュータ・システム500が外部またはリモートデバイス、ネットワーク、エンティティ528と通信経路526を通じて通信することを許容しうる。通信経路526は、有線および/または無線（またはその組み合わせ）であってもよく、LAN、WAN、インターネットなどの任意の組み合わせを含んでいてもよい。制御ロジックおよび/またはデータが、

10

20

30

40

50

通信経路526を介してコンピュータ・システム500との間で送受信されうる。

【0134】

コンピュータ・システム500は、いくつかの非限定的な例を挙げると、携帯情報端末（PDA）、デスクトップワークステーション、ラップトップまたはノートブックコンピュータ、ネットブック、タブレット、スマートフォン、スマートウォッチまたはその他のウェアラブルデバイス、アプライアンス、モノのインターネットの一部、および/または組み込みシステムのいずれかであってもよく、またはそれらの任意の組み合わせであってもよい。

【0135】

コンピュータ・システム500は、任意の配信パラダイムを通じて任意のアプリケーションおよび/またはデータにアクセスするまたはそれをホストする、クライアントまたはサーバーコンピューティングデバイスであってもよく、それは、リモートまたは分散クラウドコンピューティングソリューション；ローカルまたはオンプレミスソフトウェア（「オンプレミス」のクラウドベースソリューション）；「サービスとしての」モデル（たとえば、サービスとしてのコンテンツ（CaaS）、サービスとしてのデジタルコンテンツ（DCaaS）、サービスとしてのソフトウェア（SaaS）、サービスとしてのマネージドソフトウェア（MSaaS）、サービスとしてのプラットフォーム（PaaS）、サービスとしてのデスクトップ（DaaS）、サービスとしてのフレームワーク（FaaS）、サービスとしてのバックエンド（BaaS）、サービスとしてのモバイルバックエンド（MBaaS）、サービスとしてのインフラストラクチャー（IaaS）など）；および/または前述の例または他のサービスまたは配信パラダイムの任意の組み合わせを含むハイブリッドモデルを含むがこれらに限定されない。

【0136】

図4は、コンピュータ・システム900の例示的なマシンを示しており、その中で、ここで論じられる動作のいずれか一つまたは複数を実行させるための命令のセットが実行されうる。代替的な実装では、マシンはLAN、イントラネット、エクストラネット、および/またはインターネット内の他のマシンに接続されてもよい（たとえばネットワーク接続されてもよい）。マシンは、クライアントサーバーネットワーク環境におけるサーバーまたはクライアントマシンとして、ピアツーピア（または分散）ネットワーク環境におけるピアマシンとして、またはクラウドコンピューティングインフラストラクチャーまたは環境におけるサーバーまたはクライアントマシンとして動作しうる。

【0137】

マシンは、パーソナルコンピュータ（PC）、タブレットPC、セットトップボックス（STB）、パーソナルデジタルアシスタント（PDA）、携帯電話、ウェブアプライアンス、サーバー、ネットワークルーター、スイッチまたはブリッジ、専用のアプリケーションまたはネットワークセキュリティアプライアンスまたはデバイス、またはそのマシンによって行われるアクションを指定する一組の命令（シーケンシャルまたはその他）を実行できる任意のマシンでありうる。さらに、単一のマシンが例示されているが、「マシン」という用語は、ここで論じられている方法論のいずれか一つまたは複数を実行するための命令のセット（または複数のセット）を個別にまたは合同して実行するマシンの任意のコレクションを含むと解釈されるものとする。

【0138】

例示的なコンピュータ・システム900は、処理装置902、メインメモリ904（たとえば、リードオンリーメモリ（ROM）、フラッシュメモリ、同期DRAM（SDRAM）などのダイナミックランダムアクセスメモリ（DRAM）など）、静的メモリ906（たとえば、フラッシュメモリ、静的ランダムアクセスメモリ（SRAM）など）、およびデータ記憶装置918を含み、これらはバス930を介して相互に通信する。

【0139】

処理装置902は、マイクロプロセッサ、中央処理装置などの一つまたは複数の処理装置を表す。より具体的には、処理装置は、複雑命令セットコンピューティング（CISC）マイ

10

20

30

40

50

クロプロセッサ、縮小命令セットコンピューティング (RISC) マイクロプロセッサ、超長命令語 (VLIW) マイクロプロセッサ、または他の命令セットを実装するプロセッサ、または命令セットの組み合わせを実装するプロセッサでありうる。処理装置902は、特定用途向け集積回路 (ASIC)、フィールドプログラマブルゲートアレイ (FPGA)、デジタル信号プロセッサ (DSP)、ネットワークプロセッサなどのような、一つまたは複数の特殊用途の処理装置であってもよい。処理装置902は、ここで論じられる動作およびステップを実行するための命令926を実行するように構成される。

【0140】

コンピュータ・システム900は、ネットワーク920を通じて通信するためのネットワークインターフェースデバイス908をさらに含んでもよい。コンピュータ・システム900は、ビデオ表示装置910、英数字入力装置912 (たとえばキーボード)、カーソル制御装置914 (たとえばマウス)、グラフィックス処理装置922、信号生成装置916 (たとえばスピーカー)、グラフィックス処理装置922、ビデオ処理装置928、およびオーディオ処理装置932を含みうる。

10

【0141】

データ記憶装置918は、機械可読媒体924 (コンピュータ可読記憶媒体としても知られる) を含んでもよく、その上に、ここに記述された動作のいずれか一つまたは複数を具現する命令926 (たとえばソフトウェア命令) の一つまたは複数のセットが記憶される。命令926はまた、コンピュータ・システム900によるその実行中に、完全にまたは少なくとも部分的にメインメモリ904内および/または処理装置902内に存在してもよく、メインメモリ904および処理装置902も機械可読記憶媒体を構成する。

20

【0142】

一例では、命令926は、開示された主題に対応する動作および機能を実装するための命令を含む。機械可読記憶媒体924は、ある例示的な実装では単一の媒体であると示されているが、「機械可読記憶媒体」という用語は、命令926の一つまたは複数のセットを記憶する単一の媒体または複数の媒体 (たとえば、集中型または分散型データベース、および/または付随するキャッシュおよびサーバー) を含むものと解釈されるべきである。「機械可読記憶媒体」という用語は、機械による実行のために命令926のセットを記憶またはエンコードすることができ、かつ、機械に本開示の動作のいずれか一つまたは複数を実行させる任意の媒体をも含むと解釈される。よって、「機械可読記憶媒体」という用語は、

30

【0143】

詳細な説明の一部は、コンピュータメモリ内のデータビットに対する操作のアルゴリズムおよび記号表現を用いて呈示されている。これらのアルゴリズム記述および表現は、データ処理技術の当業者が、他の当業者に自分の仕事の内容を最も効果的に伝えるために使用される方法である。アルゴリズムは、ここでは、また一般に、望ましい結果につながる自己整合的な一連の操作であると考えられている。操作は、物理量の物理的操作を必要とするものである。必ずではないが、通例、これらの量は、記憶され、転送され、組み合わせられ、他の仕方で操作されることが可能な電氣的もしくは磁氣的な信号の形を取る。主に慣用の理由により、時に、これらの信号を、ビット、値、要素、シンボル、キャラクタ、項、数などと称することが便利であると判明している。

40

【0144】

しかしながら、これらおよび同様の用語のすべては、適切な物理量に関連しており、そうした物理量に適用される単に便宜上のラベルであることを留意すべきである。そうでないことが明確に述べられるのでない限り、上述の議論から明白なように、本稿を通じて、「識別」または「決定」または「実行」または「執行」または「収集」または「生成」または「送信」などの用語を利用する議論は、コンピュータ・システムのレジスタおよびメモリ内の物理的 (たとえば電子的) 量として表わされたデータを操作して、コンピュータ・システムのメモリもしくはレジスタまたは他のそのような情報記憶装置内の物理的量と

50

して同様に表わされる他のデータに変換する、コンピュータ・システムまたは類似の電子コンピューティング装置のアクションおよびプロセスを指すことが理解される。

【0145】

本開示はまた、ここでの動作を実行するための装置に関する。この装置は、意図された目的のために特別に構築されることもあれば、あるいはコンピュータに記憶されたコンピュータ・プログラムによって選択的にアクティブ化または再構成されるコンピュータを含んでいてもよい。そのようなコンピュータ・プログラムは、フロッピーディスク、光ディスク、CD-ROM、磁気光学ディスクを含む任意の種類ディスク、読み出し専用メモリ（ROM）、ランダムアクセスメモリ（RAM）、EPROM、EEPROM、磁気カードまたは光学カード、または電子命令を記憶するのに適した任意の種類メディアなどだがそれらに限定されないコンピュータ読み取り可能な記憶媒体に記憶されうる。各記憶媒体はコンピュータシステムバスに結合される。

10

【0146】

本稿に呈示される動作および図は、いかなる特定のコンピュータまたはその他の装置にも本質的に関連するものではない。さまざまなタイプのシステムが、本稿の教示によるプログラムとともに使用されてもよく、あるいは動作を実行するためのより特化した装置を構築するのに便利であることが証明される場合もある。これらの多様なシステムの構造は、本稿で記載されるように見える。さらに、本開示は、いかなる特定のプログラミング言語を参照して記載されているのでもない。本稿に記載されている開示の教示を実装するために、多様なプログラミング言語が使用されうるとは理解されるであろう。

20

【0147】

本開示は、コンピュータシステム（または他の電子デバイス）をプログラムして本開示に従ったプロセスを実行するために使用されうる、命令を記憶している機械可読媒体を含みうるコンピュータ・プログラム・プロダクトまたはソフトウェアとして提供されうる。機械可読媒体は、機械（たとえばコンピュータ）によって読み取り可能な形式で情報を記憶するための任意の機構を含む。たとえば、機械可読（たとえば、コンピュータ可読）媒体は、読み出し専用メモリ（「ROM」）、ランダムアクセスメモリ（「RAM」）、磁気ディスク記憶媒体、光記憶媒体、フラッシュメモリデバイスなどの機械（たとえばコンピュータ）可読記憶媒体を含む。

【0148】

いくつかの実施形態では、制御ロジック（ソフトウェア）が記憶された、有体の、非一時的なコンピュータ使用可能または読み取り可能な媒体を含む有体の、非一時的な装置または製造物が、ここではコンピュータ・プログラム・プロダクトまたはプログラム記憶装置と呼ばれることもある。これは、コンピュータ・システム500、メインメモリ508、二次メモリ510、およびリムーバブルストレージユニット518と522、および上記の任意の組み合わせを具現する有体の製造物を含むが、これらに限定されない。そのような制御ロジックは、一つまたは複数のデータ処理デバイス（コンピュータシステム500など）によって実行されると、そのようなデータ処理デバイスに、本稿で説明されるように動作させうる。

30

【0149】

本開示に含まれる教示に基づいて、当業者には、図3および図4に示されているもの以外のデータ処理デバイス、コンピュータ・システム、および/またはコンピュータアーキテクチャーを使用して、本開示の実施形態をどのように作成し、使用するかは明白であろう。特に、実施形態は、ここに記載されているもの以外のソフトウェア、ハードウェア、および/またはオペレーティングシステムの実装を用いて動作することができる。

40

【0150】

他のどのセクションでもなく、詳細な説明のセクションが、クレームを解釈するために使用されることが意図されていることが認識されるべきである。他のセクションは、発明者によって考えられている、すべてではなく一つまたは複数の例示的な実施形態を記載することができる。よって、本開示または添付のクレームをいかなる仕方でも限定することは

50

意図されていない。

【0151】

本開示は、例示的な分野および用途のための例示的な実施形態を説明するが、本開示はそれ限定されないことを理解すべきである。他の実施形態およびそれに対する修正が可能であり、本開示の範囲および精神内にある。たとえば、本段落の一般性を制限することなく、実施形態は、本願に記載されている図に示されているソフトウェア、ハードウェア、ファームウェア、および/またはエンティティに限定されない。さらに、実施形態は(本稿に明示的に記載されているか否かにかかわらず)、本稿に記載されている例を超える分野および用途に対して重要な有用性を有する。

【0152】

実施形態は、具体的な機能およびその関係の実装を示す機能的構成要素の助けを借りて、ここに記載されてきた。これらの機能的構成要素の境界は、説明の便宜のためにここで任意に定義されている。指定された機能および関係(またはその等価物)が適切に実行される限り、代替的な境界が定義されることができる。また、代替的な実施形態が、ここで説明する順序とは異なる順序を使用して、機能ブロック、ステップ、動作、方法などを実行することができる。

【0153】

本稿での「一つの実施形態」、「ある実施形態」、「例示的な実施形態」または同様の語句への言及は、記載された実施形態が特定の特徵、構造、または特性を含むことができるが、すべての実施形態が必ずしもその特定の特徵、構造、または特性を含むとは限らないことを示す。さらに、そのような語句は必ずしも同じ実施形態を指しているとは限らない。さらに、特定の特徵、構造、または特性がある実施形態に関連して記述されている場合、そのような特徴、構造、または特性を他の実施形態に組み込むことは、本稿で明示的に言及または記述されているか否かにかかわらず、当業者の知識の範囲内である。さらに、いくつかの実施形態は、「結合された」および「接続された」という表現やその派生形を使用して記述されることがある。これらの用語は、必ずしも相互の同義語として意図されているわけではない。たとえば、いくつかの実施形態は、2つ以上の要素が互いに物理的または電氣的に直接接触していることを示すために、「接続された」および/または「結合された」という用語を使用して記述されることができる。しかしながら、「結合された」という用語は、2つ以上の要素が互いに直接接触していないが、それでも互いに協力または相互作用することを意味する場合もある。

【0154】

本開示の幅および範囲は、上記の例示的な実施形態のいずれによっても限定されるべきではなく、以下の請求項およびその等価物に従ってのみ定義されるべきである。前述の明細書では、本開示の実装は、その具体的な例示的な実装を参照して記載されてきた。以下の請求項に記載されているように、本開示の広義の精神および範囲から逸脱することなく、それにさまざまな修正が加えられうることは明らかであろう。よって、本明細書および図面は、制約する意味ではなく、例示する意味で考慮されるべきである。

10

20

30

40

50

フロントページの続き

- ライブ 940
- (72)発明者 コマルゴドスキー イラン
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 94085 サニーベール スチュワート ドライブ 940
- (72)発明者 ウォーターズ プレント
アメリカ合衆国 カリフォルニア州 94085 サニーベール スチュワート ドライブ 940
- 審査官 行田 悦資
- (56)参考文献 特開2017-126851(JP, A)
国際公開第2016/162941(WO, A1)
米国特許出願公開第2010/0185861(US, A1)
CHASE, M., Multi-authority Attribute Based Encryption, Lecture Notes in Computer Science, vol. 4392, Springer, 2007年02月21日, pp.515-534, 4th Theory of Cryptography Conference, TCC 2007, DOI:10.1007/978-3-540-70936-7_28
- (58)調査した分野 (Int.Cl., DB名)
G09C 1/00