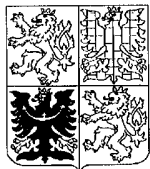


PŘIHLÁŠKA VYNÁLEZU

zveřejněná podle § 31 zákona č. 527/1990 Sb.

(19)
ČESKÁ
REPUBLIKA



ÚŘAD
PRŮMYSLOVÉHO
VLASTNICTVÍ

(22) Přihlášeno: 18.02.1999

(32) Datum podání prioritní přihlášky: 20.02.1998 08.12.1998

(31) Číslo prioritní přihlášky: 1998/980714 1998/985731

(33) Země priority: NO NO

(40) Datum zveřejnění přihlášky vynálezu: 13.12.2000
(Věstník č. 12/2000)

(86) PCT číslo: PCT/NO99/00053

(87) PCT číslo zveřejnění: WO99/42187

(21) Číslo dokumentu:

2000 -2919

(13) Druh dokumentu: A3

(51) Int. Cl. ⁷ :

A 63 F 13/12

A 63 F 13/10

A 63 F 13/00

(71) Přihlašovatel:
INTERMERCIAL AS, Oslo, NO;

(72) Původce:
Nyborg Morten, Jar, NO;

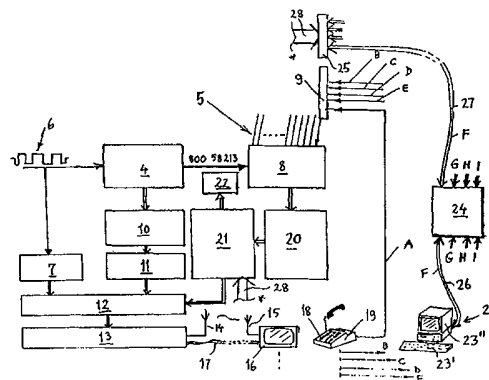
(74) Zástupce:
PATENTSERVIS PRAHA a.s., Jivenská 1, Praha 4,
14000;

(54) Název přihlášky vynálezu:

**Způsob a zařízení pro navazování spojení,
založeného na telekomunikační síti, mezi
výběrem televizních diváků a uváděným herním
programem**

(57) Anotace:

Pro navazování spojení, založeného na telekomunikační síti, mezi výběrem televizních diváků a uváděným herním programem se využije způsob pro oznamování klíčového kódu televizním divákům prostřednictvím jejich televizního přijímače. Klíčový kód obsahuje prvky, z nichž každý se v určité posloupnosti vysílá na obrazovku televizního přijímače v podobě signálů a/nebo symbolů, jako jsou například čísla a/nebo písmena, v průběhu vybraných časových úseků v přinejmenším jednom televizním programu a/nebo v přinejmenším jednom televizním reklamním vstupu. Klíčový kód pro každé oznámení se volí automaticky a nahodile z předem stanoveného počtu rozdílných klíčových kódů. Výběr diváků se určuje jako funkce předem stanoveného počtu diváků, kterým se na základě použití klíčového kódu nejdříve podaří navázat spojení. Pro navazování spojení se využívá zařízení pro oznamování klíčového kódu televizním divákům, které obsahuje generátor (4) klíčového kódu a linkovou přípojnicí (8) do telekomunikační sítě.



Způsob a zařízení pro navazování spojení, založeného na telekomunikační síti, mezi výběrem televizních diváků a uváděným herním programem

Oblast techniky

Přihlašovaný vynález se týká způsobu a zařízení pro oznamování klíčového kódu televizním divákům prostřednictvím obrazovky jejich televizního přijímače pro použití při navazování spojení na základě telekomunikační sítě mezi výběrem televizních diváků a zavedeným herním programem.

Dosavadní stav techniky

Způsoby a zařízení výše uvedeného typu jsou dobře známé a používají se v souvislosti s typickými televizními hrami, které připomínají počítačové hry, kdy divák je schopen komunikovat s televizním herním programem pomocí tlačítkové jednotky na jeho telefonním přístroji. Televizní společnost často zařazuje na obrazovku televizoru telefonní číslo, na které mohou diváci volat a v takovém případě by bylo na televizní společnosti, aby vybrala hráče, kteří by se mohli zúčastnit. Ceny, které takové typy televizních herních programů nabízejí, jsou poměrně skromné.

Podstata vynálezu

Cílem přihlašovaného vynálezu je však vyvinout jak způsob, tak i zařízení umožňující zajištění takových podmínek, že nejen televizní společnost, ale i vlastní ovladač hry nebude mít ve skutečnosti možnost provádět výběr, kteří diváci se budou moci zúčastnit v oznámeném herním programu. Podobně klíčový kód, který by televizní diváci museli získat v zájmu navázání kontaktu na základě telekomunikační sítě, by byl volen nahodile, což znamená, že nikdo by nemohl znát klíč, tzn. telefonní číslo, předem. Proto by všichni diváci měli ve skutečnosti stejnou příležitost připojení k hernímu programu, přičemž rozhodujícím činitelem by byla rychlost, při které se toto připojení provádí.

V souladu s přihlašovaným vynálezem se ve výše uvedeném způsobu navrhuje, aby klíčový kód obsahoval prvky, které se budou jednotlivě v určité posloupnosti vysílat na obrazovku televizního přijímače v podobě signálů a/nebo symbolů, jako jsou například čísla a/nebo písmena, v průběhu vybraných časových úseků v přinejmenším jednom televizním programu a/nebo v přinejmenším jednom televizním reklamním vstupu, a aby se klíčový kód pro každé oznámení volil automaticky a nahodile z předem stanoveného počtu rozdílných klíčových kódů.

Podle upřednostňovaného provedení tohoto způsobu se řečené časové úseky umísťují do vybraných časových programových jednotek televizního programu a/nebo televizních reklamních vstupů. Jako alternativa takového postupu se může provádět příslušné zařazování časových úseků do nahodile vybíraných časových programových jednotek televizního programu a/nebo televizního reklamního vstupu.

Znak zajišťující automatickou a nahodilou volbu klíčového kódu z předem určeného počtu rozdílných klíčových kódů ztěžuje aktivitu takzvaných „chytrých“ diváků, kteří sedí připraveni u telefonu, aby zavolali na specifické číslo v co nejkratší době poté, kdy televizní společnost oznámí příležitost účasti v herním programu. Pouze po předvedení všech prvků v příslušné posloupnosti by divák získal znalost klíčového kódu.

Výběr diváků se určuje jako funkce předem stanoveného počtu diváků, kterým se na základě použití klíčového kódu nejdříve podaří navázat zmiňovaný kontakt.

Podle přihlašovaného vynálezu by doba trvání a/nebo umísťování časových úseků v příslušných časových programových jednotkách by byla volena nahodile. To znamená, že v televizním reklamním vstupu by mohly být řečené časové úseky umísťovány nahodile do každého reklamního vstupu, takže značky/symboły předváděné v podobě prvků klíčového kódu by se objevovaly na obrazovce v různých časových bodech v zobrazovací posloupnosti, a proto diváci musí věnovat celé posloupnosti zobrazování v zájmu zaznamenání takto oznamovaného specifického prvku klíčového kódu.

Podle přihlašovaného vynálezu by navíc bylo možné volit časový rozsah zobrazování a/nebo umísťování prvků klíčového kódu v příslušných časových programových blocích nahodilým způsobem. To znamená, že první značka nebo symbol klíčového kódu by mohl být například zobrazován v průběhu poměrně dlouhého časové programové jednotky, zatímco

poslední značky jsou předváděny v průběhu velmi krátkých časových intervalů v nahodilých úsecích sledovaného televizního programu nebo televizních reklamních vstupů.

Nahodilý výběr se výhodně provádí s pomocí automatického selekčního zařízení, které zajišťuje, že například osoby zaměstnané v televizní společnosti nemohou provádět takový výběr manuálně. Tím se vylučuje možnost, že zaměstnanci televizní společnosti by mohli být podezřelí z toho, že poskytují určitým divákům snadnější přístup do herního programu, jako je například televizní hra.

V souladu s přihlašovaným vynálezem mohou diváci navazovat výše zmiňovaný kontakt s operátorem televizního kanálu nebo operátorem herního programu prostřednictvím telefonní sítě nebo počítačové komunikační sítě.

Výše uváděné zařízení se vyznačuje tím, že obsahuje generátor klíčového kódu, který generuje prvky klíčového kódu a vysílá každý z těchto prvků v posloupnosti do televizoru v podobě značek a/nebo symbolů, jako jsou například čísla a/nebo písmena, ve vybraných časových úsecích v přinejmenším jednom televizním programu a/nebo v přinejmenším jednom televizním reklamním vstupu, přičemž řečený generátor klíčového kódu je technicky sestaven tak, aby prováděl nahodilou volbu klíčového kódu mezi předem stanoveným počtem rozdílných klíčových kódů při každém oznamování klíčového kódu, a linkovou přípojnici do telekomunikační sítě pro připojení předem stanoveného počtu televizních diváků, kterým se s použitím klíčového kódu nejdříve podařilo navázat řečené spojení s herním programem.

Podle jednoho provedení tohoto zařízení leží tyto časové úseky ve vybraných časových programových jednotkách televizního programu a/nebo televizního reklamního vstupu.

Alternativně se mohou časové programové jednotky volit nahodile.

Generátor časových úseků se používá proto, aby určoval umístování časových úseků do příslušné časové programové jednotky. Navíc se používá generátor časových programových jednotek, který umísťuje časové programové jednotky do televizního programu a/nebo televizního reklamního vstupu.

Řečené klíčové kódy se mohou sestavovat kompletně nebo částečně například z číslic telefonního čísla, symbolů, písmen nebo jejich kombinací.

Generátor časových úseků se používá pro nahodilou volbu časového vymezení a/nebo umístování časových úseků v příslušné časové programové jednotce.

Navíc by bylo výhodné, aby technické řešení generátoru klíčového kódu umožňovalo nahodilou volbu časového vymezení, v jehož průběhu se zobrazují a/nebo umísťují prvky klíčového kódu do příslušné časové programové jednotky.

Přehled obrázků na výkresech

Přihlašovaný vynález bude nyní podrobněji vysvětlen s odkazem na připojená vyobrazení, jež předvádějí výhradně neomezuující provedení tohoto vynálezu a na nichž :

obr. 1 předvádí časové schéma pro vizuální znázornění přihlašovaného vynálezu;

obr. 2 předvádí typické, zjednodušené schéma obvodu pro zařízení podle přihlašovaného vynálezu.

Příklady provedení vynálezu

Na obr. 1 je klíčový kód, který byl zvolen pro tento příklad, označen odkazovou značkou 1 a tímto klíčovým kódem je číslo 58213. Tato čísla, která mohou být sestavována například z posledních pěti číslic telefonního čísla například 800 58213, se ukazují v televizním programu nebo televizním reklamním vstupu, který je rozdělen například do pěti časových programových jednotek I, II, III, IV a V. Ve zvoleném případě mají časová vymezení těchto pěti časových programových jednotek poměrový vztah 4,0 : 2,5 : 6,0 : 3,5 : 5,0. Tyto časové programové jednotky se mohou určovat například na základě sledu impulsů 2. Časové úseky, v nichž se příslušné prvky klíčového kódu zobrazují, se mohou určovat na základě sledu impulsů, což je označeno odkazovou značkou 3.

Tímto způsobem je možné určovat nejen to, kdy bude v průběhu časového vymezení televizního programového sledu prvek klíčového kódu ukázán, ale i dobu trvání takového zobrazování řízenou šířkou impulsu každého z impulsů 3.

V zájmu praktického provádění přihlašovaného vynálezu se navrhuje využití generátoru 4 klíčového kódu majícího schopnost nahodilého generování prvků klíčového kódu 1, který se volí z předem stanoveného počtu rozdílných, předem vložených klíčových kódů souvisejících s daným počtem alternativních telefonních linek 5, jež jsou k dispozici. Synchronizační impulsy 6 se odesílají do vstupu generátoru 6 a současně i do produkce televizního programu nebo

televizní reklamy, a to například videokazetového nahrávače 7, CD ROM stanice, filmového projektoru nebo televizní kamery. Nahodile zvolený klíčový kód, jakým je například řada číslic a v tomto konkrétním případě 800 58213, se odesílá do linkové přípojnice 8 takovým způsobem, že se připojuje pouze správná jednotka 9 linkové přípojnice, které odpovídá dané telefonní číslo. Generátor 4 je rovněž ve spojení s generátorem 10 časových programových jednotek, jenž určuje časové programové jednotky, v nichž se zvolené prvky klíčového kódu budou objevovat. Pro účely dalšího specifikování umístování a časového vymezení každého prvku klíčového kódu v časové programové jednotce se také používá generátor 11 časových úseků, který může být generátorem takového typu, jenž svémocně určuje umístování časových úseků v časové programové jednotce a časové vymezení časového úseku. Signály vycházející z generátoru 4 a z televizního programu nebo televizního reklamního vstupu se zpětně nahrávají a odesílají se do míšiče 12 obrazových signálů a odtud do vysílací jednotky 13 buď pro bezdrátové spojení přes vysílací anténu 14 do přijímací antény 15 televizního přijímače 16 nebo prostřednictvím kabelového vedení 17 mezi vysílačem 13 a televizním přijímačem 16. Bezdrátové spojení se rovněž může uskutečňovat před družicí (není na vyobrazeném schématu předvedeno).

Po zaznamenání všech prvků klíčového kódu musí zainteresovaný divák (diváci) navolit správné číslo ne tlačítkové jednotce 18 uživatelského telefonního přístroje 19. V právě popisovaném, výhradně neomezujícím příkladu, se vychází ze skutečnosti, že pouze pět diváků, kteří nejdříve navázali kontakt, získá možnost přístupu do televizní hry televizní společnosti. Linková přípojnice 8 vytváří spojení s centrálním rozhraním 20, které se přizpůsobuje signálům přicházejícím z tlačítkové jednotky 18 a z počítače 21, jenž je připojen k systému za rozhraním 20 a obsahuje softwarové vybavení nutné pro televizní hru s účastí diváků. Divák, který je nejúspěšnější v řešení problémů a úkolů prezentovaných v televizní hře bude registrován podle jeho telefonního čísla v registru 22 připojenému k počítači 21. Tento registr může na základě případné volby obsahovat ústřední telefonní seznam (například v záznamu na CD-ROM), což umožňuje zobrazení jména vítězného diváka na obrazovce při vyhlásování vítěze uskutečněné televizní hry.

Je samozřejmé, že v rozsahu přihlašovaného vynálezu je možné upravovat obvod předvedený na obr. 2, aniž by docházelo k podstatně významnému překračování myšlenky a rozsahu tohoto vynálezu.

Alternativou používání telefonu při navazování spojení prostřednictvím telekomunikační sítě může být například používání osobního počítače 23 s klávesnicí 23', který komunikuje s počítačovým procesorem 21 přes datový server 24 na základě používání datových cest 26, 27 28 označených písmenem F. Další osobní počítače (nejsou předvedeny) mohou komunikovat podobným způsobem, avšak pouze vybrané osobní počítače by měly přístup do procesoru 21.

Spojení z centrálního systému k divákovi se může uskutečňovat podle případně možné volby prostřednictvím telefonního zařízení nebo vizuálně s se zpětnou vazbou prostřednictvím televizní obrazovky nebo oboustranně prostřednictvím vizuální zobrazovací jednotky 23'' osobního počítače.

Ačkoli je z obsahu předcházejícího textu zřejmé, že televizní společnost je schopna řídit herní program jak po stránce zvukové, tak i vizuální, bude pochopitelné, že jednotlivec pozorující hru ze svého soukromí by takto mohl být dobře vybaven pro tento typ řízení.

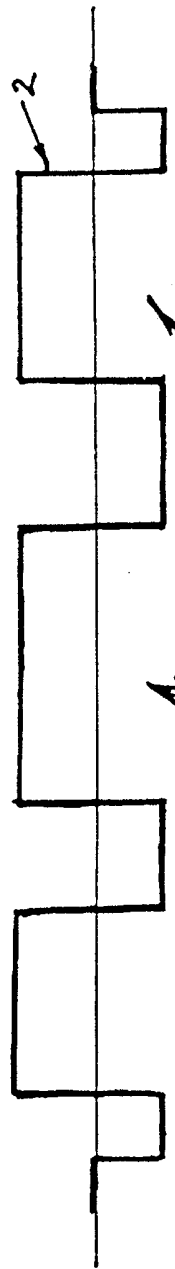
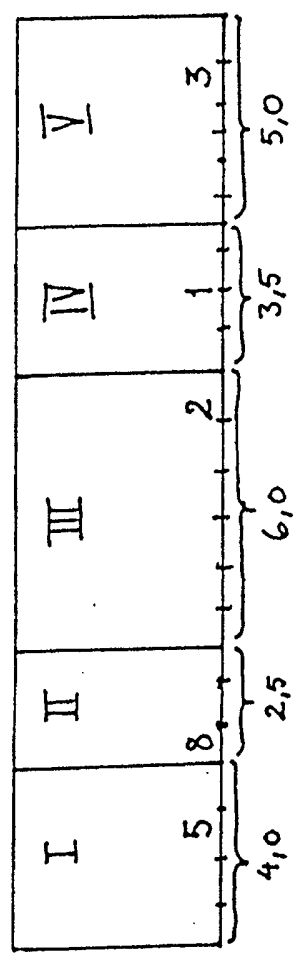
UPRAVENÉ PATENTOVÉ NÁROKY

1. Způsob pro oznamování klíčového kódu televizním divákům prostřednictvím jejich televizního přijímače, kdy tento klíčový kód se používá při navazování spojení založeného na telekomunikační síti mezi výběrem diváků a ohlášeným herním programem, v y z n a -
č u j í c í s e t í m , že klíčový kód obsahuje prvky, z nichž každý se v určité posloupnosti vysílá na obrazovku televizního přijímače v podobě signálů a/nebo symbolů, jako jsou například čísla a/nebo písmena, v průběhu vybraných časových úseků v přinejmenším jednom televizním programu a/nebo v přinejmenším jednom televizním reklamním vstupu, že klíčový kód pro každé oznámení se volí automaticky a nahodile z předem stanoveného počtu rozdílných klíčových kódů a že výběr diváků se určuje jako funkce předem stanoveného počtu diváků, kterým se na základě použití klíčového kódu nejdříve podaří navázat řečené spojení.
2. Způsob pro oznamování klíčového kódu podle nároku 1, v y z n a č u j í c í s e t í m , že řečený nahodilý výběr se provádí s pomocí automaticky řízeného selekčního zařízení.
3. Způsob pro oznamování klíčového kódu podle nároku 1, v y z n a č u j í c í s e t í m , že řečené volené časové programové jednotky televizního programu a/nebo televizního reklamního vstupu se volí nahodile na základě činnosti automaticky řízeného selekčního zařízení.
4. Způsob pro oznamování klíčového kódu podle kteréhokoli z předcházejících nároků 1 až 3, v y z n a č u j í c í s e t í m , že časové vymezování a/nebo umístování časových úseků v příslušných časové programové jednotce se volí nahodile.
5. Způsob pro oznamování klíčového kódu podle kteréhokoli z předcházejících nároků 1 až 4, v y z n a č u j í c í s e t í m , že časové vymezování a/nebo umístování prvků klíčového kódu v příslušném časovém úseku se volí nahodile.

6. Způsob pro oznamování klíčového kódu podle nárok 4 nebo 5, vyznačující se tím , že nahodilou volbu provádí automaticky řízené selekční zařízení.
7. Způsob pro oznamování klíčového kódu podle nároku 4, vyznačující se tím , že diváci navazují spojení s operátorem televizního kanálu nebo operátorem herního programu prostřednictvím telefonní sítě nebo počítačové komunikační sítě.
8. Zařízení pro oznamování klíčového kódu televizním divákům prostřednictvím jejich televizního přijímače, kdy tento klíčový kód se používá při navazování spojení založeného na telekomunikační síti mezi výběrem diváků a ohlášeným herním programem, vyznačující se tím , že obsahuje generátor klíčového kódu, který generuje prvky klíčového kódu a vysílá každý z těchto prvků v posloupnosti do televizoru v podobě značek a/nebo symbolů, jako jsou například čísla a/nebo písmena, ve vybraných časových úsecích v přinejmenším jednom televizním programu a/nebo v přinejmenším jednom televizním reklamním vstupu, přičemž řečený generátor klíčového kódu je technicky sestaven tak, aby prováděl nahodilou volbu klíčového kódu mezi předem stanoveným počtem rozdílných klíčových kódů při každém oznamování klíčového kódu, a že dále obsahuje linkovou přípojnicí do telekomunikační sítě pro připojení předem stanoveného počtu televizních diváků, kterým se s použitím klíčového kódu nejdříve podařilo navázat řečené spojení s herním programem.
9. Zařízení pro oznamování klíčového kódu podle nároku 8, vyznačující se tím , že řečené časové úseky leží v nahodile zvolených časových programových jednotkách televizního programu a/nebo televizního reklamního vstupu.
10. Zařízení pro oznamování klíčového kódu podle nároku 8 nebo 9, vyznačující se tím , že do selekčního zařízení je včleněn generátor časových úseků pro volbu časového vymezování a/nebo umístování časových úseků v příslušných časových programových jednotkách.

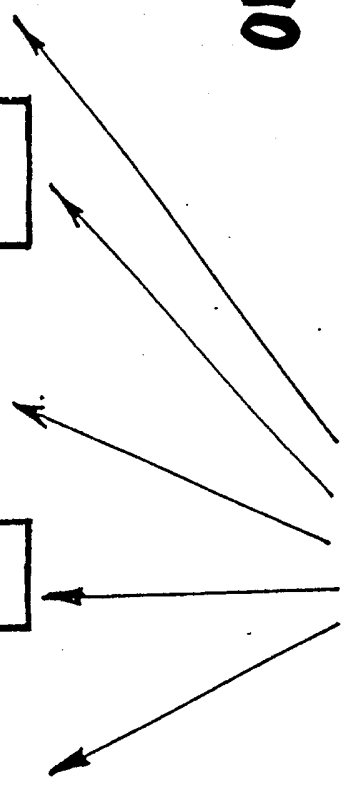
11. Zařízení pro oznamování klíčového kódu podle nároku 10, vyznačující se tím , že selekční zařízení nahodile a automaticky volí časové vymezování a/nebo umístování řečených časových úseků v řečených časových programových jednotkách.
12. Zařízení pro oznamování klíčového kódu podle kteréhokoli z předchozích nároků 9 až 11, vyznačující se tím , do selekčního zařízení je včleněn generátor časových programových jednotek pro určování časového vymezování a/nebo umístování časových programových jednotek v televizním programu a/nebo televizním reklamním vstupu
13. Zařízení pro oznamování klíčového kódu podle nároku 12, vyznačující se tím , že selekční zařízení volí umístování časových úseků nahodile a automaticky.
14. Zařízení pro oznamování klíčového kódu podle kteréhokoli z předcházejících nároků 8 až 13, vyznačující se tím , že technické řešení generátoru klíčového kódu umožňuje nahodilou volbu doby, v jejímž průběhu se prvky klíčového kódu zobrazují a/nebo umísťují do příslušné časové programové jednotky.

1/2



OBR.1

58213



10

