

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】令和 5 年 5 月 23 日(2023.5.23)

【公開番号】特開 2022-162131(P2022-162131A)

【公開日】令和 4 年 10 月 21 日(2022.10.21)

【年通号数】公開公報(特許)2022-194

【出願番号】特願 2022-134826(P2022-134826)

【国際特許分類】

A 6 3 F 13/825(2014.01)

10

A 6 3 F 13/533(2014.01)

A 6 3 F 13/58(2014.01)

A 6 3 F 13/53(2014.01)

A 6 3 F 13/69(2014.01)

A 6 3 F 13/812(2014.01)

【F I】

A 6 3 F 13/825

A 6 3 F 13/533

A 6 3 F 13/58

A 6 3 F 13/53

20

A 6 3 F 13/69

A 6 3 F 13/812 A

【手続補正書】

【提出日】令和 5 年 5 月 11 日(2023.5.11)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

30

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

デッキに基づいて第 1 オブジェクトの性能を向上させるゲームにおいて、複数の第 2 オブジェクトの中から、前記デッキに設定される使用対象を選択するための使用対象選択操作を受け付ける使用対象選択操作受付手段と、

前記第 1 オブジェクトの性能に関連する 1 又は複数のパラメータを変化させるための複数の効果の各々を示す効果データを設定する設定手段と、

前記効果データに基づいて、前記複数の効果にそれぞれ対応する複数の効果オブジェクトを表示手段に表示させる表示制御手段と、

前記複数の効果オブジェクトの何れかを選択するための効果選択操作を受け付ける効果選択操作受付手段と、

40

前記効果選択操作により選択された効果オブジェクトと対応付けられた前記効果を発生させる効果発生手段と、

を含み、

前記設定手段は、前記使用対象選択操作により選択された第 2 オブジェクトに基づいて、前記効果データを設定する、

ゲームシステム。

【請求項 2】

前記複数の第 2 オブジェクトの各々は、前記ゲームにおいて、前記効果が発生する場合以外の他の場合における前記第 1 オブジェクトの性能の向上に影響するオブジェクトである

50

—

請求項 1 に記載のゲームシステム。

【請求項 3】

デッキに基づいて第 1 オブジェクトの性能を向上させるゲームにおいて、複数の第 2 オブジェクトの中から、前記デッキに設定される使用対象を選択するための使用対象選択操作を受け付ける使用対象選択操作受付手段と、

前記第 1 オブジェクトの性能に関連する 1 又は複数のパラメータを変化させるための複数の効果の各々を示す効果データを設定する設定手段と、

前記効果データに基づいて、前記複数の効果にそれぞれ対応する複数の効果オブジェクトを表示手段に表示させる表示制御手段と、

10

前記複数の効果オブジェクトの何れかを選択するための効果選択操作を受け付ける効果選択操作受付手段と、

前記効果選択操作により選択された効果オブジェクトと対応付けられた前記効果を発生させる効果発生手段と、

を含み、

前記設定手段は、前記使用対象選択操作により選択された第 2 オブジェクトに基づいて、

前記効果データを設定する、

を含むゲーム制御装置。

【請求項 4】

請求項 1 若しくは 2 の何れかに記載のゲームシステム、又は、請求項 3 に記載のゲーム制御装置、としてコンピュータを機能させるためのプログラム。

20

30

40

50