

【公報種別】特許法第 17 条の 2 の規定による補正の掲載

【部門区分】第 1 部門第 2 区分

【発行日】平成21年11月5日(2009.11.5)

【公開番号】特開2009-207942(P2009-207942A)

【公開日】平成21年9月17日(2009.9.17)

【年通号数】公開・登録公報2009-037

【出願番号】特願2009-152513(P2009-152513)

【国際特許分類】

A 6 3 F 11/00 (2006.01)

A 6 3 F 9/30 (2006.01)

【F I】

A 6 3 F 11/00 A

A 6 3 F 9/30 5 0 2 C

A 6 3 F 9/30 5 0 1 D

A 6 3 F 9/30 5 0 1 A

【手続補正書】

【提出日】平成21年8月21日(2009.8.21)

【手続補正 1】

【補正対象書類名】特許請求の範囲

【補正対象項目名】全文

【補正方法】変更

【補正の内容】

【特許請求の範囲】

【請求項 1】

景品を載置する景品載置エリアと景品を落下させる開口エリアとを含むゲームフィールドと、

前記ゲームフィールドの上方を移動して、前記景品載置エリアに載置された景品を移動させる景品移動部と、

プレーヤが景品を取り出すための景品取出口と、

前記ゲームフィールドの下方に開口形成され、前記開口エリアに移動された景品を前記景品取出口に導くための景品誘導空間と、

第 1 の支持部材と、

第 2 の支持部材と、

を含み、

前記第 1 の支持部材は、

前記第 2 の支持部材を前記景品誘導空間の上方において位置を変更可能に支持し、

前記第 2 の支持部材は、

前記景品載置エリアを構成する景品載置部材を支持することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 2】

請求項 1 において、

前記第 1 の支持部材と前記第 2 の支持部材とを締結可能な第 1 の締結部材を更に含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 3】

請求項 1 または 2 において、

前記第 1 の支持部材は、

複数の前記第 2 の支持部材を前記景品誘導空間の上方において位置を変更可能に支持することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 4】

請求項 3 において、

複数の前記第 2 の支持部材のそれぞれを互いに締結可能な第 2 の締結部材を更に含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 5】

請求項 1 ~ 4 のいずれかにおいて、

前記第 1 の支持部材は、

複数の前記第 2 の支持部材を前記景品誘導空間の上方において位置を変更可能に支持し

、
複数の前記第 2 の支持部材の少なくとも 1 つには、前記第 2 の支持部材が前記景品誘導空間の上方に配置されたときに隣接する他の第 2 の支持部材を支持する支持部が形成されていることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 6】

請求項 1 ~ 5 のいずれかにおいて、

前記第 1 の支持部材が前記第 2 の支持部材を支持する高さよりも高い位置に前記第 2 の支持部を支持する第 3 の支持部材を更に含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 7】

請求項 6 において、

前記第 3 の支持部材は、

前記第 2 の支持部材を前記景品誘導空間の上方において位置を変更可能に支持することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 8】

請求項 1 ~ 7 のいずれかにおいて、

前記ゲームフィールドの高さ位置を変更する手段を更に含むことを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 9】

請求項 1 ~ 8 のいずれかにおいて、

前記景品移動部を移動させ、前記景品移動部に景品を保持するための景品保持動作と保持した景品を開放するための開放動作とを行なわせる動作制御手段を更に含み、

前記動作制御手段は、

前記開口エリアのレイアウト情報に基づき、前記開口エリアの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 10】

請求項 9 において、

前記開口エリアのレイアウト情報を検出する開口エリア検出手段を更に含み、

前記動作制御手段は、

前記開口エリア検出手段の検出結果に基づき、前記開口エリアの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 11】

請求項 9 において、

前記開口エリアのレイアウトに関する設定情報を受付ける設定情報受付手段を更に含み、

、
前記動作制御手段は、

前記設定情報受付手段が受付けた設定情報に基づき、前記開口エリアの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 12】

請求項 11 において、

前記設定情報受付手段は、

前記開口エリアの位置に関する設定情報を受付け、

前記動作制御手段は、

前記設定情報受付手段が受付けた前記開口エリアの位置に関する設定情報に基づき、前記開口エリアの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 13】

請求項 9 ~ 12 のいずれかにおいて、

前記景品移動部が移動を開始する移動開始基準位置を設定する基準位置設定手段を更に含み、

前記動作制御手段は、

前記基準位置設定手段により設定された移動開始基準位置から前記景品移動部を移動させることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 14】

請求項 9 ~ 13 のいずれかにおいて、

前記動作制御手段は、

前記開口エリアが複数ある場合、所与のルールに基づいて 1 つの前記開口エリアを特定し、特定した前記開口エリアに向けて前記景品移動部を移動させ、特定した前記開口エリアの上方で前記景品移動部に前記開放動作を行なわせることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 15】

請求項 14 において、

前記動作制御手段は、

前記景品移動部が景品保持動作を行った位置から最も近い開口エリアを特定することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 16】

請求項 14 において、

前記動作制御手段は、

前記景品移動部が移動を開始した移動開始基準位置に最も近い開口エリアを特定することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 17】

請求項 14 において、

前記動作制御手段は、

前記景品移動部が景品保持動作を行った位置から開口エリアを通り前記景品移動部が移動を開始した移動開始基準位置へ移動する距離が最短となる経路上にある開口エリアを特定することを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 18】

請求項 1 ~ 17 のいずれかにおいて、

前記景品移動部は、

前記ゲームフィールドの上方を所定の移動範囲内で移動し、

前記景品誘導空間は、

前記景品移動部の移動範囲を包含する範囲で開口形成されていることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。

【請求項 19】

請求項 1 ~ 18 のいずれかにおいて、

前記景品誘導空間は、

前記ゲームフィールドのほぼ全領域に対応して開口形成されていることを特徴とする景品獲得ゲーム装置。