



(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 등록특허공보(B1)

(45) 공고일자 2018년06월26일
 (11) 등록번호 10-1871528
 (24) 등록일자 2018년06월20일

(51) 국제특허분류(Int. Cl.)
 G06Q 50/30 (2012.01) G06Q 50/10 (2012.01)
 (21) 출원번호 10-2013-7013966
 (22) 출원일자(국제) 2011년10월31일
 심사청구일자 2016년10월31일
 (85) 번역문제출일자 2013년05월30일
 (65) 공개번호 10-2013-0112040
 (43) 공개일자 2013년10월11일
 (86) 국제출원번호 PCT/US2011/058668
 (87) 국제공개번호 WO 2012/061327
 국제공개일자 2012년05월10일
 (30) 우선권주장
 61/408,732 2010년11월01일 미국(US)
 61/408,811 2010년11월01일 미국(US)
 (56) 선행기술조사문헌
 KR1020090056506 A*
 KR100752744 B1*
 KR1020100107495 A
 JP2010109989 A
 *는 심사관에 의하여 인용된 문헌

(73) 특허권자
 구글 엘엘씨
 미국 캘리포니아 마운틴 뷰 엠피시어터 파크웨이
 1600 (우:94043)
 (72) 발명자
 첸 리타
 미국 뉴욕주 11375 포레스트 힐즈 그랜드 센트럴
 파크웨이 61-20
 벤-야르 심리트
 미국 캘리포니아주 94087 써니베일 플라밍고 웨이
 1460
 (뒷면에 계속)
 (74) 대리인
 양영준, 윤선근

전체 청구항 수 : 총 21 항

심사관 : 송원선

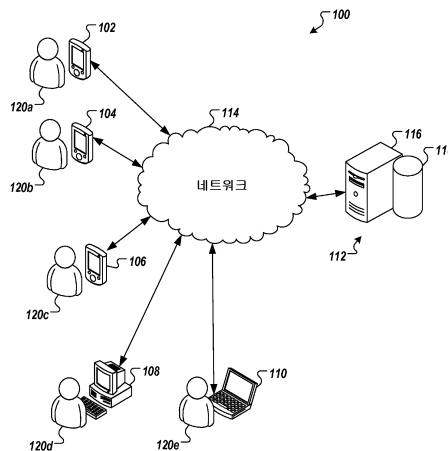
(54) 발명의 명칭 **소셜 네트워크에서 콘텐츠를 공유하기 위한 콘텐츠 공유 인터페이스**

(57) 요약

웹 페이지 내에, 콘텐츠 입력 영역을 포함하는 콘텐츠 공유 인터페이스의 표현을 디스플레이하는 동작, 상기 콘텐츠 입력 영역에 사용자 입력을 수신하는 동작, 상기 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작-상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배

(뒷면에 계속)

대표도 - 도1



포되어질 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이함-, 디지털 콘텐츠가 배포되어야 하는 연락처(들)을 나타내는 사용자 입력을 상기 배포 인터페이스에서 수신하는 동작, 상기 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 상기 연락처(들)의 그래픽적 표현인 아이콘을 상기 배포 인터페이스 내에 디스플레이하는 동작, 및 상기 사용자 입력에 응답하여, 디지털 콘텐츠 데이터와 배포 데이터를 포함하는 포스트 데이터 세트를 서버 컴퓨팅 시스템에 전송하는 동작을 포함하는, 방법들, 시스템들, 및 컴퓨터 프로그램 매체 상에 인코딩된 컴퓨터 프로그램들을 포함하는 장치들을 개시한다.

(72) 발명자

터레스키 조나단

미국 캘리포니아주 94041 마운틴 뷰 부시 스트리트
에이퍼티. 2 279

스마르 조셉

미국 캘리포니아주 94019 하프 문 베이 포틀라 애
비뉴 618

보이어 가렛 에프.

미국 캘리포니아주 95014 쿠퍼티노 에이퍼티. 5 파
크우드 드라이브 10244

명세서

청구범위

청구항 1

시스템으로서,

네트워크 상에서 하나 이상의 클라이언트 컴퓨팅 디바이스에 컴퓨터 프로그램을 제공하도록 동작가능한 서버 컴퓨팅 디바이스를 포함하고,

상기 컴퓨터 프로그램은 저장된 명령어들을 포함하고, 상기 명령어들은 상기 클라이언트 컴퓨팅 디바이스에 의해 실행될 때 상기 클라이언트 컴퓨팅 디바이스로 하여금 디지털 콘텐츠를 네트워크를 걸쳐 디스플레이하기 위해 배포하는 동작들을 수행하도록 하고,

상기 동작들은,

복수의 웹 페이지 중 한 웹 페이지 내에, 소셜 네트워킹 서비스의 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현을 디스플레이하는 동작;

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작;

상기 제1 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작—상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배포될 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이하고, 상기 배포 인터페이스는 연락처 입력 영역을 포함함—;

상기 연락처 입력 영역으로의 제2 사용자 입력을 수신하는 동작—상기 제2 사용자 입력은 디지털 콘텐츠가 배포될 하나 이상의 연락처를 나타냄—;

상기 디지털 콘텐츠의 이메일 배포를 수신할 상기 하나 이상의 연락처 중 적어도 하나의 연락처를 식별하고, 이에 응하여, 상기 확장된 콘텐츠 공유 인터페이스 내에 변경 제어 인터페이스를 제공하는 동작;

상기 디지털 콘텐츠의 상기 이메일 배포에 대하여 하나 이상의 변경을 나타내는 상기 변경 제어 인터페이스로의 제3 사용자 입력을 수신하는 동작;

상기 배포 인터페이스 내에 하나 이상의 아이콘을 디스플레이하는 동작—상기 하나 이상의 아이콘 각각은 상기 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현임—;

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제4 사용자 입력을 수신하는 동작—상기 제4 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 사용자 명령어를 포함함—; 및

상기 제4 사용자 입력에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 상기 서버 컴퓨팅 디바이스에 전송하는 동작—상기 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함함—

을 포함하는 시스템.

청구항 2

청구항 1에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 사용자 입력이 수신될 수 있는 콘텐츠 입력 영역을 포함하는 시스템.

청구항 3

청구항 2에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 동작은 상기 콘텐츠 입력 영역으로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작을 더 포함하는 시스템.

청구항 4

삭제

청구항 5

청구항 2에 있어서,

확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작은 상기 확장된 콘텐츠 입력 영역과 상기 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 웹 페이지 내에 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작을 더 포함하는 시스템.

청구항 6

청구항 1에 있어서,

상기 그래픽적 표현은 상기 사용자 입력에 반응하는 적어도 하나의 버튼 아이콘을 포함하는 시스템.

청구항 7

청구항 6에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 동작은 상기 버튼 아이콘으로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 동작을 더 포함하는 시스템.

청구항 8

청구항 1에 있어서, 상기 동작들은,

각각이 디지털 콘텐츠의 배포에 대한 제한 조건(limitation)을 제공하는 하나 이상의 정책(policy)에 기초하여 상기 배포를 처리하는 동작;

상기 처리하는 동작에 기초하여, 상기 배포가 상기 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반(violate)한 것을 판단하는 동작; 및

상기 판단하는 동작에 응답하여, 사용자에게 상기 배포가 상기 적어도 하나의 정책을 위반하고 있다는 것에 대한 알림(notification)을 디스플레이하기 위해 알림 데이터를 전송하는 동작

을 더 포함하는 시스템.

청구항 9

명령어들을 포함하는 컴퓨터 프로그램으로 인코딩된 컴퓨터 저장 매체로서, 상기 명령어들은 하나 이상의 컴퓨터에 의해 실행될 때 상기 하나 이상의 컴퓨터로 하여금 동작들을 수행하도록 하고, 상기 동작들은,

복수의 웹 페이지 중 한 웹 페이지 내에, 소셜 네트워킹 서비스의 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현을 디스플레이하는 동작;

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작;

상기 제1 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작—상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배포될 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이하고, 상기 배포 인터페이스는 연락처 입력 영역을 포함함—;

상기 연락처 입력 영역으로의 제2 사용자 입력을 수신하는 동작—상기 제2 사용자 입력은 디지털 콘텐츠가 배포될 하나 이상의 연락처를 나타냄—;

상기 디지털 콘텐츠의 이메일 배포를 수신할 상기 하나 이상의 연락처 중 적어도 하나의 연락처를 식별하고, 이에 응하여, 상기 확장된 콘텐츠 공유 인터페이스 내에 변경 제어 인터페이스를 제공하는 동작;

상기 디지털 콘텐츠의 상기 이메일 배포에 대하여 하나 이상의 변경을 나타내는 상기 변경 제어 인터페이스로의 제3 사용자 입력을 수신하는 동작;

상기 배포 인터페이스 내에 하나 이상의 아이콘을 디스플레이하는 동작—상기 하나 이상의 아이콘 각각은 상기 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현임—;

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제4 사용자 입력을 수신하는 동작—상기 제4 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 사용자 명령어를 포함함—; 및

상기 제4 사용자 입력에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 서버 컴퓨팅 시스템에 전송하는 동작—상기 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함함—

을 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 10

청구항 9에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 사용자 입력이 수신될 수 있는 콘텐츠 입력 영역을 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 11

청구항 10에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작은 상기 콘텐츠 입력 영역으로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작을 더 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 12

삭제

청구항 13

청구항 10에 있어서,

확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작은 상기 확장된 콘텐츠 입력 영역과 상기 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 웹 페이지 내에 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작을 더 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 14

청구항 9에 있어서,

상기 그래픽적 표현은 상기 사용자 입력에 반응하는 적어도 하나의 버튼 아이콘을 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 15

청구항 14에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 동작은 상기 버튼 아이콘으로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 동작을 더 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 16

청구항 9에 있어서, 상기 동작들은,

각각이 디지털 콘텐츠의 배포에 대한 제한 조건을 제공하는 하나 이상의 정책에 기초하여 상기 배포를 처리하는 동작;

상기 처리하는 동작에 기초하여, 상기 배포가 상기 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반한 것을 판단하는 동작; 및

상기 판단하는 동작에 응답하여, 사용자에게 상기 배포가 상기 적어도 하나의 정책을 위반하고 있다는 것에 대한 알림을 디스플레이하기 위해 알림 데이터를 전송하는 동작

을 더 포함하는 컴퓨터 저장 매체.

청구항 17

컴퓨터 구현 방법으로서,

복수의 웹 페이지 중 한 웹 페이지 내에, 소셜 네트워킹 서비스의 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현을 디스플레이하는 단계;

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제1 사용자 입력을 수신하는 단계;

상기 제1 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 단계—상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배포될 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이하고, 상기 배포 인터페이스는 연락처 입력 영역을 포함함—;

상기 연락처 입력 영역으로의 제2 사용자 입력을 수신하는 단계—상기 제2 사용자 입력은 디지털 콘텐츠가 배포될 하나 이상의 연락처를 나타냄—;

상기 디지털 콘텐츠의 이메일 배포를 수신할 상기 하나 이상의 연락처 중 적어도 하나의 연락처를 식별하고, 이에 응하여, 상기 확장된 콘텐츠 공유 인터페이스 내에 변경 제어 인터페이스를 제공하는 단계;

상기 디지털 콘텐츠의 상기 이메일 배포에 대하여 하나 이상의 변경을 나타내는 상기 변경 제어 인터페이스로의 제3 사용자 입력을 수신하는 단계;

상기 배포 인터페이스 내에 하나 이상의 아이콘을 디스플레이하는 단계—상기 하나 이상의 아이콘 각각은 상기 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현임—;

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제4 사용자 입력을 수신하는 단계—상기 제4 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 사용자 명령어를 포함함—; 및

상기 제4 사용자 입력에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 서버 컴퓨팅 시스템에 전송하는 단계—상기 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함함—

를 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 18

청구항 17에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 사용자 입력이 수신될 수 있는 콘텐츠 입력 영역을 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 19

청구항 18에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제1 사용자 입력을 수신하는 단계는 상기 콘텐츠 입력 영역으로의 제1 사용자 입력을 수신하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 20

삭제

청구항 21

청구항 18에 있어서,

확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 단계는 상기 확장된 콘텐츠 입력 영역과 상기 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 웹 페이지 내에 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 22

청구항 17에 있어서,

상기 그래픽적 표현은 상기 사용자 입력에 반응하는 적어도 하나의 버튼 아이콘을 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 23

청구항 22에 있어서,

상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 단계는 상기 버튼 아이콘으로의 상기 제1 사용자 입력을 수신하는 단계를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 24

청구항 17에 있어서,

각각이 디지털 콘텐츠의 배포에 대한 제한 조건을 제공하는 하나 이상의 정책에 기초하여 상기 배포를 처리하는 단계;

상기 처리하는 단계에 기초하여, 상기 배포가 상기 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반한 것을 판단하는 단계; 및

상기 판단하는 단계에 응답하여, 사용자에게 상기 배포가 상기 적어도 하나의 정책을 위반하고 있다는 것에 대한 알림을 디스플레이하기 위해 알림 데이터를 전송하는 단계

를 더 포함하는 컴퓨터 구현 방법.

청구항 25

삭제

청구항 26

삭제

청구항 27

삭제

청구항 28

삭제

청구항 29

삭제

청구항 30

삭제

청구항 31

삭제

청구항 32

삭제

청구항 33

삭제

청구항 34

삭제

청구항 35

삭제

청구항 36

삭제

청구항 37

삭제

청구항 38

삭제

청구항 39

삭제

청구항 40

삭제

청구항 41

삭제

청구항 42

삭제

청구항 43

삭제

청구항 44

삭제

청구항 45

삭제

청구항 46

삭제

청구항 47

삭제

청구항 48

삭제

청구항 49

삭제

청구항 50

삭제

청구항 51

삭제

청구항 52

삭제

청구항 53

삭제

청구항 54

삭제

청구항 55

삭제

청구항 56

삭제

청구항 57

삭제

청구항 58

삭제

청구항 59

삭제

청구항 60

삭제

청구항 61

삭제

청구항 62

삭제

청구항 63

삭제

청구항 64

삭제

청구항 65

삭제

청구항 66

삭제

청구항 67

삭제

청구항 68

삭제

청구항 69

삭제

청구항 70

삭제

청구항 71

삭제

청구항 72

삭제

청구항 73

삭제

청구항 74

삭제

청구항 75

삭제

청구항 76

삭제

청구항 77

삭제

청구항 78

삭제

청구항 79

삭제

발명의 설명

기술 분야

[0001] 본 명세서는 2010년 11월 1일에 출원된 미국 출원번호 No.61/408,732와, 2010년 11월 1일 미국 출원번호 No.61/408,811에 대해 우선권을 주장하며, 상기 출원들에 기재된 모든 내용은 본 명세서에 참조로서 포함된다.

배경 기술

[0002] 본 명세서는 전반적으로 컴퓨터-구현 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 디지털 콘텐츠를 공유하는 시스템들 및 방법들에 관한 것이다.

[0003] 셀룰라 폰 및 개인 디지털 장비(personal digital assitants)와 같은 컴퓨터들 및 모바일 디바이스들은 인터넷과 같은 통신 네트워크들에 대한 유선 및 무선 연결의 폭넓은 가용성으로 인해 급격하게 상호 연결되고 있다. 심지어 ARPANET의 초기에도, 사용자들은 이메일의 초기 형태를 통해 서로 통신하는 상호 연결성(interconnectivity)을 활용하였다. 이메일의 가용성과 인기가 상승함에 따라, 이메일 "리스트"는 메시지들을

수신자들의 미리 정해진 그룹으로 브로드캐스팅하기 위한 인기있는 도구가 되었다.

[0004] 1980년대에서는, 사용자들이 매우 다양한 소정의 카테고리를 중심으로 다루는 디스커션 스레드(discussion threads)를 읽고 응답할 수 있는 인터넷 기반 "뉴스그룹"이 출현하였다. 뉴스그룹들에 대한 액세스는 일반적으로 뉴스그룹당(per-newsgroup) 또는 사용자당 기준으로 제한되지 않기 때문에, 뉴스그룹들은 일반적으로 그 뉴스그룹들에 액세스할 수 있는 장비를 가지고 있는 사람들에게 의해 읽혀질 수 있고 업데이트 가능하였다. 월드와이드 웹 기반 디스커션 그룹(즉, 클럽으로도 알려짐)이 또한 일정한 토픽과 관련한 사람들의 그룹들에 대해 한 방식을 제공하였다. 웹 서버 프로그래밍의 사용을 통해, 디스커션 그룹 및 디스커션 스레드에 대한 개념은 몇몇의 경우에 다른 사용자들에 의해 조정(moderate)되는 보증된 디스커션 포럼에 가입하는 능력을 사용자에게 제공하도록 확장되어 왔다.

[0005] 인터넷 기반 통신 포럼들의 또 다른 변형예는 웹 기반의 "소셜 네트워크" 애플리케이션들인데, 소셜 네트워크에서는 복수의 사용자들이 서로의 계정을 찾을 수 있고, 자발적으로 서로의 포스트된 메시지에 대해 "친구" 또는 "팔로우"가 될 수 있다. 사용자들은 일반적으로 자신의 상태, 기분, 활동 등에 대한 간단한 메시지들을 포스팅하고, 그들의 친구들 또는 팔로워들은 이들의 메시지를 읽을 수 있고 선택적으로 그 메시지에 회신할 수 있다. 따라서 사용자들은 자신의 사회적 유대(social bond)를 유지하기 위한 도구로서 서로의 활동에 대한 소식을 계속 접하게 된다.

[0006] 일부 소셜 네트워크들은 소셜 네트워크 내에서 또는 밖에서 정보를 공유하는 도구를 제공한다. 예를 들어, 일부 소셜 네트워킹 웹사이트는 3자 웹 페이지에 통합(incorporate)될 수 있는 버튼을 제공한다. 사용자가 버튼을 눌렀을 때, 정보는 누가 그 버튼을 눌렀고, 그 버튼이 어떤 웹 페이지에 위치되어 있는지를 나타내기 위하여, 소셜 네트워킹 웹사이트에 다시 전달된다. 이러한 예에서, 사용자의 소셜 네트워킹 피어(peer)들이 3자 웹 페이지 상에서의 사용자의 활동에 대해서 통지받을 수 있다.

발명의 내용

해결하려는 과제

[0007] 본 발명은 컴퓨터-구현 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 디지털 콘텐츠를 공유하는 시스템들 및 방법들을 제공하는 것을 목적을 한다.

과제의 해결 수단

[0008] 일반적으로, 본 명세서에서 설명하는 주제의 혁신적인 양태들은 방법들로 실시될 수 있으며, 이 방법은 복수의 웹 페이지의 웹 페이지 내에, 제1 소셜 네트워킹 서비스의 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현을 디스플레이하는 동작-상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 사용자 입력이 수신될 수 있는 콘텐츠 입력 영역을 포함함-; 상기 콘텐츠 입력 영역으로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작; 상기 제1 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 웹 페이지 내에 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작-상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배포되어질 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이함-; 상기 배포 인터페이스로의 제2 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 제2 사용자 입력은 디지털 콘텐츠가 배포되어질 하나 이상의 연락처를 나타냄-; 상기 제2 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 상기 배포 인터페이스 내에 하나 이상의 아이콘을 디스플레이하는 동작-상기 하나 이상의 아이콘 각각은 상기 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현임-; 상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제3 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 제3 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 사용자 명령어를 포함함-; 및 상기 제3 사용자 입력에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 상기 서버 컴퓨팅 시스템에 전송하는 동작-상기 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함함-을 포함한다. 이들 양태들의 다른 구현예들은 상응하는 시스템들, 장치들, 및 컴퓨터 저장 디바이스 상에 인코딩되어 상기 방법들의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램들을 포함한다.

[0009] 이들 및 다른 구현예들은 각각 다음 특징 중 하나 이상을 선택적으로 포함할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 소셜 네트워킹 서비스 내에 있는 상기 사용자의 소셜 서클에 상응하고-상기 소셜 서클은 상기 하나 이상의 연락처의 서브셋을 정의함-; 상기 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 상기 사용자가 참여하고 있는 제2 소셜 네트워킹 서비스에 상응하고; 상기 제2 소셜 네트워킹 서비스는 마이크로 블로깅 소셜 네트워킹 서비스를 포함하고; 상기 제2 소셜 네트워킹 서비스는 블로깅 서비스를 포함하고; 상기 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 이메일을 통해 상기 디지털 콘텐츠를 수신하기 위한 적어도 하나의 연락처에 상응한다. 동작들은 상기 웹 페이지 내에 웹 페이지 디지털 콘텐츠를 디스플레이하는 동작을 더 포함하고-상기

콘텐츠 공유 인터페이스는 상기 확장된 콘텐츠 입력 영역 내에 상기 웹 페이지 디지털 콘텐츠의 요약을 디스플레이함-; 상기 요약은 상기 제1 사용자 입력에 응답하여 생성되는, 상기 디지털 콘텐츠의 소스에 대한 요청에 응답하여 제공받는다. 동작들은 상기 확장된 콘텐츠 선택 영역 내에 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘을 디스플레이하는 동작을 더 포함한다. 동작들은 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘 중 하나의 아이콘에 대한 선택을 나타내는 제4 사용자 입력을 수신하는 동작과, 상기 제4 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 사용자가 배포를 위한 추가 디지털 콘텐츠를 선택할 수 있는 디지털 콘텐츠 선택 인터페이스를 디스플레이하는 동작을 더 포함하고; 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘은 디지털 이미지 선택 아이콘, 디지털 비디오 선택 아이콘, 링크 선택 아이콘 및 지도 선택 아이콘을 포함하고; 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘은 상기 제1 사용자 입력을 수신하기 전에 상기 콘텐츠 공유 인터페이스에 디스플레이되고; 상기 웹 페이지는 맵핑 서비스 웹 페이지를 포함하고, 상기 디지털 콘텐츠는 지도를 포함하며; 상기 포스트 데이터 세트는 상기 지도의 지도 뷰에 상응하는 줌 데이터 및 스크롤 데이터를 포함하는 지도 데이터를 더 포함한다-상기 스크롤 데이터 및 상기 줌 데이터는 상기 지도 뷰를 복제(replicate)하기 위해 상기 맵핑 서비스 웹 페이지에 의해 사용가능함-. 동작들은 상기 포스트 데이터 세트를 수신하는 동작, 상기 하나 이상의 연락처에 상응하는 상기 배포 데이터에 기초하여 액세스 컨트롤 리스트(ACL: Access control list)를 생성하는 동작, 및 상기 ACL에 기초하여 상기 디지털 콘텐츠를 배포하는 동작을 더 포함하고; 상기 제1 사용자 입력은 상기 콘텐츠 입력 영역에서의 클릭을 포함하고; 상기 웹 페이지는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 웹 페이지를 포함하고; 상기 복수의 웹 페이지 각각은 인터넷기반 소셜 네트워킹 서비스의 웹 페이지들을 포함하고; 상기 웹 페이지는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 웹사이트의 웹 페이지를 포함하고; 및 상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 상기 웹 페이지의 툴바 내에 제공된다.

[0010] 본 명세서에서 설명된 상기 주제의 혁신적인 양태는 방법들로 구현될 수 있는데, 그 방법들은 디지털 콘텐츠에 대한 배포를 나타내는 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 배포는 상기 디지털 콘텐츠가 배포되어질 하나 이상의 연락처를 넘-, 각각이 디지털 콘텐츠의 배포에 대한 제한 조건(limitation)을 제공하는 하나 이상의 정책(policy)에 기초하여 상기 배포를 처리하는 동작, 상기 처리 동작에 기초하여, 상기 배포가 상기 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반(violate)한 것을 판단하는 동작, 및 상기 판단하는 동작에 응답하여, 사용자에게 상기 배포가 상기 적어도 하나의 정책을 위반하고 있다는 것에 대한 알림(notification)을 디스플레이하기 위해 알림 데이터를 전송하는 동작을 포함한다. 이들 양태들의 다른 구현예들은 상응하는 시스템들, 장치들, 및 컴퓨터 저장 디바이스 상에 인코딩되어 상기 방법들의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램들을 포함한다.

[0011] 이들 및 다른 구현예들은 각각 다음 특징 중 하나 이상을 선택적으로 포함할 수 있다. 예를 들어, 동작들은 아이콘을 상기 사용자에게 상기 배포의 그래픽적 표현으로서 디스플레이하기 위해 아이콘 데이터를 전송하는 동작-상기 알림은 상기 아이콘의 속성을 포함함-을 더 포함하고; 상기 속성은 상기 아이콘의 색상을 포함하고; 상기 알림은 상기 배포가 하나 이상의 비-도메인 연락처를 포함하고 있다는 표시(indication)를 포함하고; 상기 하나 이상의 비-도메인 연락처 각각은 상기 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 상기 사용자의 연락처를 포함하고; 상기 사용자 입력은 이메일 주소를 포함하고; 상기 이메일 주소는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 도메인에 상응한다. 동작들은 상기 알림에 상응하는 사용자 입력을 수신하는 동작, 및 상기 알림에 상응하는 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 상기 사용자에게 대화 상자를 디스플레이하기 위해 대화 상자 데이터를 전송하는 동작을 더 포함하고; 상기 대화 상자는 상기 배포가 하나 이상의 비-도메인 연락처를 포함하고 있다는 것을 나타내는 텍스트를 포함하고; 상기 하나 이상의 비-도메인 연락처 각각은 상기 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 사용자의 연락처를 포함하고; 상기 알림에 상응하는 상기 사용자 입력은 상기 알림 위에서의 호버 액션(hover action)을 포함한다. 동작들은 상기 배포에 기초하여 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 명령을 나타내는 사용자 입력을 수신하는 동작, 및 배포하라는 상기 명령을 나타내는 상기 사용자 입력을 수신하는 것에 응답하여, 상기 사용자에게 확인 대화 상자(confirmation dialogue)를 디스플레이하기 위해 확인 대화 데이터를 전송하는 동작을 더 포함하고; 상기 확인 대화 상자는 상기 사용자에게 상기 디지털 콘텐츠의 배포가 상기 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 하나 이상의 도메인으로서의 상기 디지털 콘텐츠의 배포가 될 것이라는 것을 알리는 것이다. 동작들은 상기 확인 대화 상자에 제공되는 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 사용자 입력은 상기 배포에 기초하여 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 제2 명령을 나타냄-, 및 상기 사용자 입력의 수신에 응답하여, 상기 배포에 기초하여 상기 디지털 콘텐츠를 배포하는 동작을 더 포함하고; 상기 정책은 연령 정책을 포함하고; 및 상기 연령 정책은 미성년자로 판단되는, 상기 배포의 하나 이상의 연락처로의 상기 디지털 콘텐츠의 배포를 금지하는 동작을 포함한다.

[0012] 본 명세서에서 설명된 상기 주제의 혁신적인 양태는 방법들로 구현될 수 있는데, 그 방법들은 웹 페이지 내에

제1 소셜 네트워킹 서비스의 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현을 제시하는 동작-상기 그래픽적 표현은 사용자 입력에 반응하는 적어도 하나의 버튼 아이콘을 포함함-, 상기 버튼 아이콘으로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작, 상기 제1 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 웹 페이지 내에 있는 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작-상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배포될 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이함-, 상기 배포 인터페이스로의 제2 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 제2 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠가 배포되어질 하나 이상의 연락처를 나타냄-, 상기 제2 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 상기 배포 인터페이스 내에 하나 이상의 아이콘을 디스플레이하는 동작-상기 하나 이상의 아이콘 각각은 상기 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현임-, 상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제3 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 제3 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 사용자 명령어를 포함함-, 및 상기 제3 사용자 입력에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 상기 서버 컴퓨팅 시스템에 전송하는 동작-상기 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함함-을 포함한다. 이들 양태들의 다른 구현예들은 상응하는 시스템들, 장치들, 및 컴퓨터 저장 디바이스 상에 인코딩되어 상기 방법들의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램들을 포함한다.

[0013]

이들 및 다른 구현예들은 각각 다음 특징 중 하나 이상을 선택적으로 포함할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 소셜 네트워킹 서비스 내에 있는 상기 사용자의 소셜 서클에 상응하고-상기 소셜 서클은 상기 하나 이상의 연락처의 서브셋을 정의함-; 상기 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 상기 사용자가 참여하고 있는 제2 소셜 네트워킹 서비스에 상응하고; 상기 제2 소셜 네트워킹 서비스는 마이크로 블로깅 소셜 네트워킹 서비스를 포함하고; 상기 제2 소셜 네트워킹 서비스는 블로깅 서비스를 포함하고; 상기 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 이메일을 통해 상기 디지털 콘텐츠를 수신하기 위한 적어도 하나의 연락처에 상응한다. 동작들은 상기 웹 페이지 내에 웹 페이지 디지털 콘텐츠를 디스플레이하는 동작을 더 포함한다-상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 상기 확장된 콘텐츠 입력 영역 내에 상기 웹 페이지 디지털 콘텐츠의 요약을 디스플레이함-. 동작들은 상기 확장된 콘텐츠 선택 영역 내에 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘을 디스플레이하는 동작을 더 포함한다. 동작들은 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘 중 하나의 아이콘에 대한 선택을 나타내는 제4 사용자 입력을 수신하는 동작과, 상기 제4 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 사용자가 배포를 위한 추가 디지털 콘텐츠를 선택할 수 있는 디지털 콘텐츠 선택 인터페이스를 디스플레이하는 동작을 더 포함하고; 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘은 디지털 이미지 선택 아이콘, 디지털 비디오 선택 아이콘, 링크 선택 아이콘 및 지도 선택 아이콘을 포함하고; 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘은 상기 제1 사용자 입력을 수신하기 전에 상기 콘텐츠 공유 인터페이스에 디스플레이된다. 동작들은 상기 버튼 아이콘 위에서의 호버 액션을 나타내는 제4 사용자 입력을 수신하는 동작과, 상기 제4 사용자 입력에 응답하여, 상기 디지털 콘텐츠를 공유하고 있는 연락처들에 상응하는 데이터를 디스플레이하는 대화 상자를 디스플레이하는 동작을 더 포함하고; 상기 제1 사용자 입력은 상기 버튼 아이콘의 사용자 선택을 포함하고; 상기 웹 페이지는 탐색 결과 페이지를 포함하고 상기 버튼 아이콘은 상기 웹 페이지 내에 디스플레이된 탐색 결과와 연관되며; 상기 웹 페이지는 맵핑 서비스 웹 페이지를 포함하고, 상기 디지털 콘텐츠는 지도를 포함하며; 상기 포스트 데이터 세트는 상기 지도의 지도 뷰에 상응하는 줌 데이터 및 스크롤 데이터를 포함하는 지도 데이터를 더 포함한다-상기 스크롤 데이터 및 상기 줌 데이터는 상기 지도 뷰를 복제하기 위해 상기 맵핑 서비스 웹 페이지에 의해 사용가능함-. 동작들은 상기 포스트 데이터 세트를 수신하는 동작, 상기 하나 이상의 연락처에 상응하는 상기 배포 데이터에 기초하여 액세스 컨트롤 리스트(ACL)를 생성하는 동작, 및 상기 ACL에 기초하여 상기 디지털 콘텐츠를 배포하는 동작을 더 포함하고; 상기 웹 페이지는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 웹 페이지를 포함하고; 상기 복수의 웹 페이지 각각은 상기 소셜 네트워킹 서비스의 웹 페이지를 포함하고; 상기 웹 페이지는 상기 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 웹사이트의 웹 페이지를 포함한다.

[0014]

본 명세서에서 설명된 상기 주제의 혁신적인 양태는 방법들로 구현될 수 있는데, 그 방법들은 소셜 네트워킹 서비스의 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현을 디스플레이에 제시하는 동작, 상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제1 사용자 입력을 수신하는 동작, 상기 제1 사용자 입력에 응답하여, 확장된 콘텐츠 입력 영역과 배포 인터페이스를 포함하도록 상기 콘텐츠 공유 인터페이스를 확장시키는 동작-상기 확장된 콘텐츠 입력 영역은 배포될 디지털 콘텐츠의 그래픽적 표현을 디스플레이함-, 상기 배포 인터페이스로의 제2 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 제2 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠가 배포되어질 하나 이상의 연락처를 나타냄-, 상기 제2 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 상기 배포 인터페이스 내에 하나 이상의 아이콘을 디스플레이하는 동작-상기 하나 이상의 아이콘 각각은 상기 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현임-, 상기 콘텐츠 공유 인터페이스로의 제3 사용자 입력을 수신하는 동작-상기 제3 사용자 입력은 상기 디지털 콘텐츠를 배포하라는 사용자 명령어를 포함함-, 및 상기 제3 사용자 입력에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 상기 서버 컴퓨팅 시스템에 전송

하는 동작-상기 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함함-을 포함한다. 이들 양태들의 다른 구현예들은 상응하는 시스템들, 장치들, 및 컴퓨터 저장 디바이스 상에 인코딩되어 상기 방법들의 동작들을 수행하도록 구성된 컴퓨터 프로그램들을 포함한다.

[0015] 이들 및 다른 구현예들은 각각 다음 특징 중 하나 이상을 선택적으로 포함할 수 있다. 예를 들어, 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 소셜 네트워킹 서비스 내에 있는 상기 사용자의 소셜 서클에 상응하고-상기 소셜 서클은 상기 하나 이상의 연락처의 서브셋을 정의함-; 상기 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 상기 사용자가 참여하고 있는 제2 소셜 네트워킹 서비스에 상응하고; 상기 제2 소셜 네트워킹 서비스는 마이크로 블로깅 소셜 네트워킹 서비스를 포함하고; 상기 제2 소셜 네트워킹 서비스는 블로깅 서비스를 포함하고; 상기 하나 이상의 아이콘 중 하나의 아이콘은 이메일을 통해 상기 디지털 콘텐츠를 수신하기 위한 적어도 하나의 연락처에 상응한다. 동작들은 상기 웹 페이지 내에 웹 페이지 디지털 콘텐츠를 디스플레이하는 동작을 더 포함한다-상기 콘텐츠 공유 인터페이스는 상기 확장된 콘텐츠 입력 영역 내에 상기 웹 페이지 디지털 콘텐츠의 요약물 디스플레이함-. 동작들은 상기 확장된 콘텐츠 선택 영역 내에 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘을 디스플레이하는 동작을 더 포함한다. 동작들은 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘 중 하나의 아이콘에 대한 선택을 나타내는 제4 사용자 입력을 수신하는 동작과, 상기 제4 사용자 입력을 수신하는 동작에 응답하여, 사용자가 배포를 위한 추가 디지털 콘텐츠를 선택할 수 있는 디지털 콘텐츠 선택 인터페이스를 디스플레이하는 동작을 더 포함하고; 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘은 디지털 이미지 선택 아이콘, 디지털 비디오 선택 아이콘, 링크 선택 아이콘 및 지도 선택 아이콘을 포함하고; 상기 하나 이상의 디지털 콘텐츠 선택 아이콘은 상기 제1 사용자 입력을 수신하기 전에 상기 콘텐츠 공유 인터페이스에 디스플레이되고; 상기 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현은 상기 클라이언트 컴퓨팅 디바이스의 데스크탑 디스플레이 상에 디스플레이되고; 및 상기 상기 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현은 상기 클라이언트 컴퓨팅 디바이스 상에서 실행중인 웹 브라우저 애플리케이션 내에 툴바로서 디스플레이된다.

[0016] 이 명세서에서 설명된 상기 주제의 하나 이상의 구현예에 대한 상세 설명은 첨부 도면들과 후술되는 상세 설명에서 개시된다. 본 주제의 다른 잠재적 특징들, 양태들, 및 이점들은 상세 설명, 도면들, 및 청구 범위로부터 명백해질 것이다.

발명의 효과

[0017] 본 발명은 컴퓨터-구현 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 디지털 콘텐츠를 공유하는 시스템들 및 방법들을 제공할 수 있다.

도면의 간단한 설명

[0018] 도 1은 본 명세서의 구현예들을 실행할 수 있는 예시적 시스템을 묘사한다.
 도 2a 내지 도 2d는 본 명세서의 구현예들에 따른 콘텐츠 공유 인터페이스를 묘사한다.
 도 3a 및 3b는 본 명세서의 구현예들에 따른 다른 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스를 묘사한다.
 도 4a 내지 도 4d는 본 명세서의 구현예들에 따른 다른 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스를 묘사한다.
 도 5a 및 도 5b는 도 4a 내지 도 4d의 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스의 구현예를 묘사한다.
 도 6a 및 도 6b는 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스를 포함하는 소셜 네트워킹 서비스의 사용자를 위한 예시적 스트림 페이지의 스크린샷을 묘사한다.
 도 7은 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스를 포함하는 예시적 웹 페이지의 스크린 샷을 묘사한다.
 도 8은 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스를 포함하는 예시적 지도 페이지의 스크린샷을 묘사한다.
 도 9는 콘텐츠를 공유하기 위한 예시적 프로세스를 나타내는 순서도이다.
 도 10a 내지 도 11은 도메인 정책들을 시행하는 중에 액세스 제어 리스트(ACL) 서비스의 예시적 출력을 묘사한다.
 도 12는 정책들을 시행하기 위한 예시적 프로세스를 나타내는 순서도이다.
 유사한 참조 번호들은 도면 전체에서 상응하는 부분들을 나타낸다.

발명을 실시하기 위한 구체적인 내용

- [0019] 일반적으로, 본 명세서의 구현예들은 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 사용될 수 있는 콘텐츠 공유 인터페이스들에 관한 것이다. 본 명세서에서 사용되는 것에 의하면, 공유하는 사용자는 디지털 콘텐츠를 네트워크(예컨대, 인터넷)를 통해 다른 사용자들과 공유하는 컴퓨팅 디바이스의 사용자를 포함한다. 본 명세서에서 사용되는 것에 의하면, 수신하는 사용자는 공유하는 사용자에게 의해 공유된 디지털 콘텐츠를 수신하는 사용자를 포함할 수 있다. 수신하는 사용자들은 하나 이상의 콘텍스트(context)에서 공유하는 사용자와 관련될 수 있다. 일부 구현예들에서, 수신하는 사용자들과 공유하는 사용자는 소셜 네트워킹 서비스 내에 있는 서로의 연락처일 수 있다. 일부 구현예들에서, 수신하는 사용자들은 이메일 서비스 내에서 상기 공유하는 사람의 연락처들에 해당하는 사용자들일 수 있다.
- [0020] 본 명세서에서 더 자세하게 설명되는 바와 같이, 콘텐츠 공유 인터페이스들은 다양한 형태의 디지털 콘텐츠(예컨대, URI들(Uniform resource indicators), 하이퍼 링크들, 지도들, 이미지들, 비디오들, 파일들, 소셜 네트워크 포스트들, 온라인 기사들, 블로그)와 연관되어 제공된다. 사용자들은 인터페이스와 연관된 콘텐츠 또는 그 콘텐츠에 대한 코멘트를, 소셜 네트워킹 서비스 내에 있는 연락처들 및/또는 상기 소셜 네트워킹 서비스들의 외부에 있는 연락처에 포스트하기를 원한다는 것을 나타내기 위해 콘텐츠 공유 인터페이스와 상호동작할 수 있다.
- [0021] 도 1은 예시적 네트워크 아키텍처(100)이다. 네트워크 아키텍처(100)는 네트워크(114)에 의해 서버 시스템(112)에 통신가능하게 연결된 다수의 클라이언트 디바이스(102-110)를 포함한다. 서버 시스템(112)은 하나 이상의 프로세싱 디바이스(116)와 하나 이상의 데이터 저장소(118)를 포함한다. 프로세싱 디바이스(116)는 기능들(예컨대, 소셜 네트워크 서버의)을 수행하기 위해 데이터 저장소들(118)에 저장된 컴퓨터 명령어들(예컨대, 소셜 네트워크 컴퓨터 프로그램 코드)을 실행한다.
- [0022] 클라이언트 디바이스들(102-110)의 다수의 사용자들(120a-120e)은 각각 소셜 네트워킹 서비스에 참여하기 위해 서버 시스템(112)에 액세스한다. 예를 들어, 클라이언트 디바이스(102-110)는 소셜 네트워킹 서비스에 액세스하는데 사용될 수 있는 웹 브라우저 애플리케이션들을 실행할 수 있다. 또 다른 예시에서, 클라이언트 디바이스(102-110)는 소셜 네트워크(예컨대, 스마트폰 상에서 실행중인 소셜 네트워킹 "애플리케이션(apps)")에 특정되는 소프트웨어 애플리케이션들을 실행할 수 있다.
- [0023] 사용자들(102a-102e)은 예컨대, 텍스트 코멘트들(예컨대, 업데이트들, 공지 사항(announcement)들, 회신들), 디지털 이미지들, 비디오들, 탐색 결과들, 다른 디지털 콘텐츠로의 링크(예컨대, 디지털 비디오 및/또는 디지털 이미지들로 링크시키는 URL) 및/또는 다른 적절한 디지털 콘텐츠와 같은 정보를 포스팅함으로써 서버 디바이스(112)에 의해 제공되는 소셜 네트워킹 서비스에 참여할 수 있다. 일부 구현예들에서, 정보는 시스템 및/또는 소셜 네트워크 또는 서버 시스템(112)의 외부에 있는 서비스들에 의해 사용자들을 대신하여 포스트될 수 있다. 예를 들어, 사용자(102a)는 웹사이트가 사용자(102a)를 대신하여 리뷰를 소셜 네트워크에 크로스-포스트(cross-post)할 수 있다는 적절한 승인(permission)들을 통해, 영화 리뷰를 영화 리뷰 웹사이트에 포스트할 수 있다. 또 다른 예시에서는, 적절한 승인들을 갖고 있는, 모바일 디바이스 상에서 실행중인 소프트웨어 애플리케이션은 사용자의 위치를 판정하고 사용자의 위치(예컨대, "집에서", "직장에서", "미네소타주 브라운스데일(Brownsdale)에서")로 소셜 네트워크를 자동으로 업데이트하기 위해 GPS(global positioning system) 능력을 사용할 수 있다.
- [0024] 클라이언트 디바이스들(102-110)과 상호동작하는 사용자들(120a-120e)은 소셜 서클이 다른 사용자들에 대한 관계들을 체계화하고 카테고리화하도록 정의하기 위해 서버 시스템(112)에 의해 제공된 소셜 네트워크를 사용할 수 있다. 이러한 관계들은 소셜 서클들을 사용하여 정의될 수 있다. 일부 구현예들에서, 소셜 네트워킹 서비스는 사용자들이 연락처들을 하나 이상의 소셜 서클로 그룹화할 수 있게 하는데, 소셜 서클은 다른 사용자에 대한 사용자의 관계(relationship)들의 카테고리들에 기초할 수 있다. 관계는 암시적(implicit) 또는 명시적(explicit)일 수 있다. 예를 들어, 그리고 소셜 네트워킹 서비스의 콘텍스트 내에서, 사용자는 소셜 네트워킹 포스트들 및/또는 다른 디지털 콘텐츠의 가시성 및 배포를 더 잘 제어하기 위하여 연락처들을 하나 이상의 소셜 서클에 할당할 수 있다. 일부 구현예들에서, 소셜 서클은 컴퓨터-구현 소셜 네트워킹 서비스의 사용자와 연관된 연락처의 집합을 정의하는 데이터 세트로서 제공될 수 있다. 일반적으로, 소셜 서클은 사회적으로 상호 연결된 사람들의 특정 집합의 중심인, 개인의 관점(perspective) 또는 사회적으로 상호 연결된 사람들의 집합의 총 관점(aggregate perspective)으로부터 설명될 수 있다. 소셜 서클은 경계(boundary)가 협소하게 정의될 수 있고, 소셜 서클의 모든 구성원이 서로 친숙할 수 있고, 승인(permission)이 구성원들이 소셜 서클에 가입하기 위해 요구될 수 있다. 예를 들어, 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 소셜 서클을 정의하고, 소셜 서클(연락처의 집합

을 정의하는데이터 세트로서)은 사용자의 실제 소셜 서클(real-life social circle)을 반영할 수 있다.

- [0025] 소셜 네트워킹 서비스의 사용자들은 소셜 네트워킹 피어들과 정보를 공유하고 싶어할 수 있다. 그러나 사용자들은 또한 자신의 소셜 네트워킹 피어들 간에 이러한 정보의 배포에 대해 컨트롤하고 싶을 수 있다. 예를 들어, 어떤 사용자들은 정보를 포스트할 때 자신의 사생활에 대하여 걱정할 수 있다. 이러한 사용자들은 자신의 전문적인 소셜 서클들에게는 제한되는, 그들의 개인 활동들에 대한 포스트들을 계속 포스트하고 싶어할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 자신의 "친구들" 및 "소프트볼 팀"에는 자신의 소프트볼 팀의 사진을 포스트할 수 있지만, "직장 동료들" 소셜 서클에는 포스트하지 않을 수 있다. 다른 사용자들은 그들이 포스트한 정보들을 타겟팅하여 정보들이 자신의 연락처의 선택된 서브셋에만 실질적으로 도달하도록 하고 싶어할 수도 있다. 예를 들어, 사용자는 가족 공지사항(family announcement)들을 "가족" 소셜 서클에만 포스트하고 싶어하거나, 정치적 코멘트들을 "정치" 소셜 서클에만 실질적으로 포스트하고 싶어할 수 있다.
- [0026] 일부 구현예들에서는, 클라이언트 디바이스들(102-110)은 랩탑 또는 데스크톱 컴퓨터, 스마트 폰, PDA, 휴대용 미디어 플레이어, 태블릿 컴퓨터, 또는 전자 소셜 네트워킹과 통신하는데 사용될 수 있는 그 밖의 적절한 컴퓨팅 디바이스와 같은 컴퓨팅 디바이스일 수 있다. 일부 구현예들에서, 서버 시스템(112)은 컴퓨터 서버와 같은 단일 컴퓨팅 디바이스를 포함할 수 있다. 일부 구현예들에서, 서버 시스템(112)은 서버 컴퓨터의 동작들(예컨대, 클라우드 컴퓨팅)을 수행하기 위해 함께 동작하는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스를 표현될 수 있다. 일부 구현예들에서, 네트워크(114)가 공공 통신 네트워크(예컨대, 인터넷, 셀룰러 데이터 네트워크, 전화 네트워크를 통한 전화 접속 모뎀들) 또는 개인 통신 네트워크(예컨대, 사설 LAN, 전용선)일 수 있다.
- [0027] 도 2a - 도 2d는 본 명세서의 구현예들에 따른 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스(200)를 묘사한다. 여기에서 보다 자세하게 설명되는 것처럼, 콘텐츠 공유 인터페이스(200)는 소셜 네트워킹 서비스 내의 소셜 네트워킹 서비스의 사용자에게 제시(예컨대, 콘텐츠 공유 인터페이스(200)는 소셜 네트워킹 서비스의 웹사이트의 웹 페이지에 디스플레이됨)될 수 있거나, 및/또는 소셜 네트워킹 서비스의 외부에 제시(예컨대, 콘텐츠 공유 인터페이스(200)는 소셜 네트워킹 서비스와 직접 연관되지 않은 웹사이트의 웹 페이지 내에 디스플레이됨)될 수 있다.
- [0028] 콘텐츠 공유 인터페이스(200)는 사용자가 디지털 콘텐츠의 배포를 위해 그 디지털 콘텐츠를 수신인들의 정의된 세트에 포스트할 수 있게 한다. 일부 실시예들에서, 포스트는 사용자에 의해 생성될 수 있고, 기본 포스트 데이터 세트(underlying post data set)를 포함할 수 있다. 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 및 식별된 수신자들과 연관된 데이터를 포함할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠, 타임 스탬프 데이터(예컨대, 포스트가 생성된 시간을 나타내는 타임 스탬프), 배포 데이터(예컨대, 연락처, 하나 이상의 소셜 서클 등), 및 식별(ID: identification) 데이터(예컨대, 포스트의 생성시 그 포스트 데이터 세트에 할당된 ID)를 포함할 수 있다. 일부 실시예들에서, 배포 데이터는 디지털 콘텐츠의 배포를 특정(예컨대, 어떤 연락처들이 그 디지털 콘텐츠에 대한 액세스를 승인받은 소셜 네트워킹 서비스에 속하는지, 또는 그러한 소셜 네트워크 서비스가 없는지 등)하는 액세스 제어 목록(ACL)을 제공하도록 처리된다.
- [0029] 일부 실시예들에서, 배포 허브는 백엔드 서비스(예컨대, 도 1의 서버 시스템(112)에 의해 제공됨)로서 제공될 수 있다. 일부 구현예들에서, ACL 서비스는 배포 허브를 제공하여 배포된 디지털 콘텐츠의 가시성(visibility)을 강화하기 위해 실행될 수 있다. 일부 예시들에서, ACL 서비스는 하나 이상의 서버 시스템에 의해 실행될 수 있는 하나 이상의 컴퓨터 프로그램 애플리케이션으로 제공될 수 있다. ACL 서비스는 ACL을 생성할 수 있고, 포스트 데이터 세트는 ACL에 기초하여 배포되어질 종착 지점(end point)을 결정할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 디지털 콘텐츠에 액세스하거나 그 디지털 콘텐츠를 수신하기 위한 권한을 부여받은 연락처들이 ACL에 기초하여 결정된다. 포스트 데이터 세트의 ID는 ACL 서비스에서 사용자/뷰 인덱스 별로 기록될 수 있다. 특정 사용자에게 배포하기 위해 포스트들을 페칭(fetching)할 때, 사용자/뷰 인덱스가 연관되고, 사용자가 볼 수 있는 권한을 갖고 있는 다양한 포스트들의 ID들이 결정된다. 포스트 데이터 세트는 데이터 저장소(예컨대, 도 1에 도시된 데이터 저장소(118))에서 검색되어 특정 사용자와 연관된 클라이언트 컴퓨팅 디바이스에 표시하기 위해 전송된다.
- [0030] 본 명세서의 구현예들에서, 디지털 콘텐츠의 배포는 하나 이상의 소셜 서클에 기초하여 정의될 수 있다. 여기에서 사용된 바와 같이, 배포는 디지털 콘텐츠가 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포되어질 하나 이상의 연락처 목록을 포함할 수 있다. 일부 예시들에서, 배포는 하나의 서브-배포(예컨대, 하나의 소셜 서클이 디지털 콘텐츠의 배포를 위해 식별됨)를 포함한다. 일부 예시들에서, 배포는 복수의 서브-배포를 포함한다. 일부 구현예들에서는, 서브-배포는 특정 소셜 서클의 구성원이 아니거나, 및/또는 기본 소셜 네트워킹 서비스의 사용자가 아닌 연락처들을 포함할 수 있다.
- [0031] 콘텐츠 공유 인터페이스(200)는 콘텐츠 영역(204)에 제공하는 디지털 콘텐츠와 연관된 배포 인터페이스(202)를

포함한다. 다양한 실시예들에서, 디지털 콘텐츠는 URI(Uniform Resource Indicator), 웹 페이지, 웹 페이지의 서브섹션, 미디어 재생(playback) 인터페이스, 하이퍼링크, 소셜 네트워크 포스트(예컨대, 텍스트), 온라인 지도, 온라인 지도에서의 위치, 디지털 이미지, 디지털 비디오, 탐색 결과 및/또는 전자 사용자 인터페이스(UI)에 표현될 수 있는 다른 적절한 아이템 또는 정보일 수 있다.

[0032] 배포 인터페이스(202)는 연락처 입력 영역(206)을 포함한다. 아래에서 보다 상세하게 설명되는 것처럼, 사용자는 연락처 입력 영역(206)에 입력할 식별자들을 타이핑하거나 선택할 수 있다. 식별자들은 디지털 콘텐츠의 배포(예컨대, 소셜 네트워크 서비스를 통해)를 정의하는 다른 사용자들, 사용자들의 카테고리들 및/또는 소셜 서클들을 식별한다. 일부 구현예들에서는, 식별자들은 연락처 식별자들, 소셜 서클 식별자들, 이메일 주소들, 또는 콘텐츠를 공유할 수 있는 하나 이상의 사람을 식별할 수 있는 그 밖의 다른 적절한 식별자를 포함할 수 있다. 연락처 입력 영역(206)에 제공되는 식별자는 콘텐츠 영역(204)에 제공되는 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는 ACL을 생성하는데 사용된다.

[0033] 이제 도 2b를 참조하면, 예시적 식별자 아이콘(208)이 배포 인터페이스(202)에 제공된다. 식별자 아이콘(208)은 디지털 콘텐츠를 공유할 하나 이상의 사용자에 대한 시각적 표현(visual representation)이다. 도 2b의 예시에서, 사용자가 콘텐츠 영역(204) 내에 있는 디지털 콘텐츠가 "친구들" 소셜 서클의 구성원들과 공유될 것이라는 것을 임시적으로(tentatively) 나타내고 있다. 포스트가 제출(commit)될 때까지, 아래에서 보다 자세하게 설명되는 것처럼, 식별자 아이콘들이 디지털 콘텐츠를 위한 임시 배포(tentative distribution)를 제공한다. 예를 들어, 도 2b의 예시에 이어서, 사용자는 연락처 입력 영역(206)에서 식별자 아이콘(208)을 제거하기 위해 삭제 컨트롤(210)을 활성화(예컨대, 클릭)시킬 수 있다.

[0034] 이제 도 2c 및 도 2d 를 참조하면, 메뉴(213)가 사용자 입력에 응답하여 제시될 수 있다. 일부 구현예들에서는, 사용자가 연락처 입력 영역(206)을 선택(예컨대, 클릭)할 수 있고, 메뉴(213)가 그 선택에 응답하여 디스플레이된다. 일부 구현예들에서는, 사용자가 연락처 입력 영역(206)에 텍스트를 입력할 수 있고, 메뉴(213)가 그 입력에 응답하여 디스플레이된다. 일부 구현예들에서는, 사용자가 추가 컨트롤(214)과 메뉴(213)를 선택(예컨대, 클릭)할 수 있고, 메뉴(213)가 그 선택에 응답하여 디스플레이된다. 도 2c의 도시된 예시에서는, 메뉴(213)가 여러 영역을 포함한다. 메뉴 영역(220)은 사용자가 선택할 수 있는 소셜 서클들의 집합(222)을 디스플레이한다. 소셜 서클들은 사용자가 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 정의한 소셜 서클들을 포함할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 소셜 서클들의 집합(222)은 사용자의 가장 공통적으로 타겟팅된 소셜 서클들의 서브셋 및/또는 사용자의 가장 회원수가 많은 소셜 서클들의 서브셋을 포함할 수 있다. 사용자 컨트롤(224)이 사용자에 의해 관리되는 추가 소셜 서클을 디스플레이하기 위해 선택될 수 있다. 리스트된 소셜 서클들로부터 하나의 소셜 서클을 선택(예컨대, 클릭)함으로써, 상응하는 식별자 아이콘(208)이 연락처 입력 영역(206)에 디스플레이될 수 있다.

[0035] 메뉴 영역(230)은 사용자가 콘텐츠를 배포하기 위해 선택할 수 있는 비-서클 특정 연락처 그룹들의 집합을 제시한다. 예를 들어, "마이 서클들(My circles)"을 선택함으로써, 사용자는 사용자의 소셜 서클에 있는 어떤 사람과 디지털 콘텐츠를 공유한다는 것을 선택할 수 있다. "확장된 서클들(Extended Circles)"을 선택함으로써, 사용자는 사용자의 확장된 네트워크에 있는 어떤 사람(예컨대, 친구의 친구, 사용자와 대중 소셜 서클을 공유하는 다른 사용자들)과 디지털 콘텐츠를 공유한다는 것을 선택할 수 있다. "누구나(Anyone)"를 선택함으로써, 사용자는 인터넷을 통해 모든 사람(예컨대, 일반 대중)과 디지털 콘텐츠를 공유한다는 것을 선택할 수 있다. 메뉴 영역(230)에서 선택(예컨대, 클릭)을 행함으로써, 상응하는 식별자 아이콘(208)이 연락처 입력 영역(206)에 디스플레이될 수 있다. 일부 예시들에서, 메뉴 영역(230)은 사용자가 디지털 콘텐츠를 공유할 수 있는 하나 이상의 도메인을 포함할 수 있다. 묘사된 예제에서, 도메인 "도메인(Domain)"이 제공된다. 예시적 도메인은 인터넷-기반 서비스 제공자(예컨대, 구글 주식 회사)의 도메인을 포함할 수 있다. 하나 이상의 도메인이 배포 인터페이스에서 식별될 수 있고, 디지털 콘텐츠는 특정된 도메인(들)과 상호동작하는 모든 사용자와 공유될 수 있다.

[0036] 메뉴 영역(240)은 사용자가 가장 최근에 사용한 배포 리스트들의 집합을 제시한다. 일부 구현예들에서는, 메뉴 영역(240)이 디스플레이되지 않을 수도 있다. 예를 들어, 새로운 사용자들은 이전에 콘텐츠 공유 인터페이스(200)를 사용한 적이 없을 수 있으며, 따라서 선택할 수 있는 이전에 사용된 배포 리스트들이 없을 수 있다. 사용자가 콘텐츠 공유 인터페이스(200)를 사용함에 따라, 메뉴 영역(240)에 디스플레이되는 아이템의 수가 가장 최근에 사용된 배포 리스트들의 미리 정해진 수까지 늘어날 수 있다.

[0037] 도 2d를 특히 참조하면, 메뉴(213)에서 가용할 수 있는 선택들은 연락처 입력 영역(206)으로의 텍스트 입력에 기초하여 적용될 수 있다. 도시된 예시에서, 사용자는 문자 "f"의 형태(예컨대, 자유형 텍스트(250)와 같이)로 연락처 입력 영역(206)에 자유형 텍스트(250)를 입력하기 시작했다. 이 입력에 응답하여, 메뉴 영역(260)은 문

자 "f"의 사용자 입력(예컨대, "가족" 소셜 서클(262) 및 "프랑시스코 프랑코(Francisco Franco)" 연락처(264))에 상응할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 다른 소셜 네트워크 서비스의 사용자들이 타겟화될 수 있다. 예를 들어, "친구작품들(Friendworks)(롭 맥데이브(Rob McDavies))" 연락처(266)가 다른 소셜 네트워킹 서비스의 사용자를 타겟팅하기 위해 제시될 수 있다.

[0038] 일부 구현예들에서는, 사용자가 디지털 콘텐츠가 이메일을 통해 연락처들에게 배포되어야 한다는 것을 나타낼 수 있다. 일부 예시들에서, 이메일을 통해 디지털 콘텐츠를 공유하는 것이 소셜 네트워킹 서비스를 통해 디지털 콘텐츠를 공유하는 것을 대신하거나 이에 더해질 수 있다. 일부 구현예들에서는, 사용자는 연관된 디지털 콘텐츠가 이메일을 통해 공유되어야 한다는 것을 지시하는 사용자 입력을 제공하기 위해 배포 인터페이스(예컨대, 분배 인터페이스(202))에 제공되는 식별자 아이콘(예컨대, 식별자 아이콘(208))과 상호동작할 수 있다. 일부 예시들에서, 사용자 인터랙션(user interaction)은 식별자 아이콘 위에서의 호버링(hovering)(예컨대, 포인터를 사용하여)을 포함하고, 이 호버 액션(hover action)에 응답하여, 특정 식별자 아이콘과 연관된 메뉴가 디스플레이될 수 있다. 메뉴는 특정 아이콘 식별자와 연관되거나 그 특정 아이콘 식별자로 표현되는 연락처들이 이메일을 통해 디지털 콘텐츠를 수신할 것이라는 나타내는 메뉴 옵션을 포함할 수 있다.

[0039] 사용자가 배포를 정의하고 그 배포에 만족하면, 사용자는 포스트를 제출할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 공유 버튼(212)이 제공된다. 사용자는 포스트를 제출하기 위해 공유 버튼(212)을 활성화(예컨대, 클릭)시킬 수 있다. 포스트를 제출하는 것은, 후술되는 것처럼, 포스트 데이터 세트를 생성하고 디지털 콘텐츠를 식별된 사용자들에게 배포하는 동작들이 수행되도록 할 수 있다.

[0040] 도 3a와 도 3b는 본 명세서의 구현예들에 따른 다른 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스(300)를 묘사한다. 도 3a를 참조하면, 콘텐츠 공유 인터페이스(300)는 콘텐츠 입력 영역(305)을 포함한다. 일부 구현예들에서, 콘텐츠 입력 영역(305)은 도 2a 내지 도 2d에 도시된 콘텐츠 영역(204)일 수 있다. 일부 구현예들에서, 사용자는 배포를 위한 디지털 콘텐츠를 입력 및/또는 선택하기 위해 콘텐츠 입력 영역(305)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 포인터(310)는 콘텐츠 입력 영역(300)과 상호동작(예컨대, 클릭)하고, 콘텐츠 입력 영역(305)과의 인터랙션을 초기화하기 위해 사용될 수 있다. 예를 들어, 사용자는 콘텐츠 입력 영역(305)과의 인터랙션의 일부로서 텍스트의 입력을 초기화하기 위해, 콘텐츠 입력 영역(305)을 클릭할 수 있다.

[0041] 일부 구현예들에서, 사용자는 배포될 디지털 콘텐츠의 입력 및/또는 선택을 개시시키기 위해 아이콘(315, 320, 325, 330)을 선택할 수 있다. 도시된 구현예들에서, 예를 들어, 사용자는 배포될 디지털 이미지(예컨대, 컴퓨터가 판독가능 매체에 저장되어 있음)를 선택하기 위한 프로세스를 개시하기 위해 아이콘(315)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 아이콘(315)을 클릭할 수 있고, 이 클릭에 응답하여, 사용자가 디지털 이미지 파일을 업로드하고, 이전에 업로드한 디지털 이미지 파일을 선택하고, 및/또는 인터넷상의 다른 곳에서 찾은 디지털 이미지에 상응하는 URL을 제공할 수 있는 사용자 인터페이스가 제시될 수 있다. 일부 구현예들에서는, 디지털 이미지 파일이 식별되면, 그 디지털 이미지의 썸네일(thumbnail) 및/또는 그 이미지에 대한 정보(예컨대, 주소, 파일명, 캡션(caption), 제목, 크기, 만들어진 날짜)가 콘텐츠 입력 영역(305)에 보여질 수 있다.

[0042] 도시된 구현예에서, 예를 들어, 사용자는 배포될 디지털 비디오(예컨대, 컴퓨터 판독가능 메모리에 저장됨)를 선택하기 위해 아이콘(320)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 아이콘(320)을 클릭할 수 있고, 이 클릭에 응답하여, 사용자가 디지털 비디오 파일을 업로드하고, 이전에 업로드한 디지털 비디오 파일을 선택하고, 및/또는 인터넷상의 다른 곳에서 찾은 디지털 비디오에 상응하는 URL을 제공할 수 있는 사용자 인터페이스가 제시될 수 있다. 일부 구현예들에서는, 디지털 비디오 파일이 식별되면, 그 디지털 비디오의 썸네일 프레임 캡처 및/또는 그 디지털 비디오에 대한 정보(예컨대, 주소, 파일명, 상세 설명, 제목, 크기, 만들어진 날짜)가 콘텐츠 입력 영역(305)에 보여질 수 있다. 일부 구현예들에서, 공유된 콘텐츠가 URL 또는 다른 식별자가 아닌 정보에 의해 동반될 수 있다. 예를 들어, 사용자가 공유된 콘텐츠로서 식별된 비디오를 공유하기 위해 아이콘(320)을 클릭할 수 있다. 공유된 콘텐츠는 비디오 콘텐츠의 식별자뿐만 아니라, 재생 시작 지점(playback start point) 및 기간도 포함할 수 있다. 이러한 예시에서, 사용자는 자신의 타겟화된 연락처들과 그 식별된 비디오의 세부 아이템(subsection)을 공유할 수 있다.

[0043] 도시된 구현예에서, 예를 들어, 사용자는 배포를 위한 하이퍼 링크(예컨대, URL)를 제공하기 위하여 아이콘(325)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 아이콘(325)을 클릭할 수 있고, 이에 응답하여, 사용자가 공유하려고 의도한 웹 페이지의 URL을 타이핑하거나 붙여 넣을(paste) 수 있는 사용자 인터페이스가 제시될 수 있다. 일부 구현예들에서는, URL이 식별되면, 식별된 페이지의 썸네일 미리보기 및/또는 그 페이지에 대한 정보(예컨대, URL, 웹사이트, 페이지 제목, 식별된 페이지에서 선택한 사진의 썸네일)가 콘텐츠 입력 영역(305)에 디스플레이

레이될 수 있다.

- [0044] 도시된 구현예에서, 예를 들어, 사용자는 배포를 위한 지도 위치를 선택하기 위하여 아이콘(330)을 선택할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 아이콘(330)을 클릭할 수 있고, 이에 응답하여, 사용자가 공유하려고 의도한 장소(예컨대, 영업점, 랜드마크, 시설, 도시) 및/또는 지리적 위치(예컨대, 실제 위치(physical address), 위도와 경도)를 식별할 수 있는 사용자 인터페이스가 제시될 수 있다. 일부 구현예들에서는, 위치가 식별되면, 식별된 위치의 썸네일 지도 및/또는 그 위치에 대한 정보(예컨대, URL, 실제 주소, 장소명, 식별된 장소 사진의 썸네일)가 콘텐츠 입력 영역(305)에 디스플레이될 수 있다.
- [0045] 일부 구현예들에서, 아이콘(330)이 활성화될 때, 사용자 인터페이스는 사용자에게 제안된 장소들의 집합을 제공하기 위해 제시될 수 있다. 예를 들어, 아이콘(330)을 활성화함으로써, 프로세스는 사용자의 현재 위치가 결정될 수 있는 프로세스가 개시될 수 있고, 그 위치 정보는 사용자가 공유하고 싶어할 수 있는 근처 장소들의 리스트를 탐색하고 식별하는데 사용될 수 있다. 일부 구현예들에서는, 아이콘(330)을 활성화함으로써, 프로세스는 사용자에게 의해 제공된 콘텐츠 아이템이나 콘텐츠를, 그 콘텐츠와 연관될 수 있는 하나 이상의 장소를 식별하기 위해 분석할 수 있는 프로세스가 개시될 수 있다. 예를 들어, 사용자는 "러시모어 산에서의 허니문(Honeymoon at Mt.Rushmore)"을 포함하는 텍스트를 입력한 후, 아이콘(330)을 클릭할 수 있다. 이에 응답하여, 프로세스가 입력된 텍스트를 분석하여, "러시모어 국립 기념물" 및/또는 "러시모어 허니문 캐빈들"을 배포될 수 있는 디지털 콘텐츠의 일부로서 포함될 수 있는 제안된 위치들로 제안할 수 있다.
- [0046] 도 3b를 특히 참조하면, 콘텐츠 공유 인터페이스(300)는 배포 인터페이스(340)와 공유 버튼(342)을 포함하도록 확장할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 배포 인터페이스(340) 및 공유 버튼은 사용자 활동(예컨대, 클릭)에 응답하여 하나 이상의 아이콘(315-330)으로의 활동을 포함하는 콘텐츠 입력 영역(305)과 함께 디스플레이될 수 있다. 일부 구현예들에서, 콘텐츠 입력 영역(305)은 또한 디지털 콘텐츠의 입력을 위한 추가 공간을 제공하기 위해 확장된다. 배포 인터페이스(340) 및 공유 버튼(342), 및 그것들의 기능은 상기에서 자세하게 설명된 것처럼, 도 2a 내지 도 2d에 도시된 배포 인터페이스(202) 및 공유 버튼(212)에 상응한다.
- [0047] 일부 구현예들에서는, 다수의 디지털 콘텐츠가 배포를 위해 콘텐츠 입력 영역(305)에 입력될 수 있다. 예를 들어, 사용자가 디지털 이미지를 추가하기 위해 아이콘(315)을 클릭하고, 위치(예컨대, 그 이미지를 찍은 곳)를 추가하기 위해 아이콘(330)을 클릭하고, 콘텐츠 입력 영역(305)에 텍스트 설명을 타이핑할 수 있다. 그 포스트의 제출(예컨대, 공유 버튼을 클릭함으로써)에 응답하여, 포스트 데이터 세트를 생성하고, 그 디지털 콘텐츠를 식별된 사용자들에게 배포하는 동작들이 수행된다. 이 예시에서, 포스트 데이터 세트의 디지털 콘텐츠는 디지털 이미지, 위치, 및 텍스트를 포함할 수 있다.
- [0048] 도 4a 내지 도 4d는 본 명세서의 구현예들에 따른 다른 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스(400)를 묘사한다. 도 4a를 참조하면, 콘텐츠 공유 인터페이스(400)는 콘텐츠 아이템(405) 및 공유 버튼(410)을 포함한다. 일부 구현예들에서, 콘텐츠 아이템(405)은 디스플레이 상에 디스플레이되는 디지털 콘텐츠일 수 있다. 예시적 콘텐츠 아이템들은 하나 이상의 탐색 결과, 게재(publish)된 기사, 블로그, 소셜 네트워킹 서비스로의 포스트, 디지털 이미지, 디지털 비디오, 오디오 파일 및/또는 기타 적절한 디지털 콘텐츠를 포함할 수 있다. 논의를 목적으로, 예시적 콘텐츠 아이템(405)은 웹사이트의 웹 페이지에 게재된 기사를 포함할 수 있다. 이 예시에서, 공유 버튼(410)이 콘텐츠 아이템(405)에 인접한 웹 페이지 내에, 또는 콘텐츠 아이템(405)의 부근에 디스플레이될 수 있다. 이러한 방식에서, 공유 버튼(410)은 콘텐츠 아이템(405)에 적어도 시각적으로 연관된다. 일부 구현예들에서는, HTML, 자바 스크립트 및/또는 적절한 프로그래밍 코드가 웹 페이지 내에 공유 버튼(410)을 생성하고 디스플레이하기 위해 사용될 수 있고, 및/또는 콘텐츠 아이템(405)이 공유 버튼(410)에 연관되는 것으로 식별하는 메타데이터를 제공하는데 사용될 수 있다.
- [0049] 이제 도 4b를 참조하면, 포인터(415)가, 사용자가 디스플레이 상에 디스플레이되는 다양한 구성요소를 선택할 수 있도록 하기 위해 제공될 수 있다. 도 4b의 예시에서, 포인터(415)는 공유 버튼(410) 위를 호버링하는 것(예컨대, 포인터(415)의 움직임이 미리 정해진 시간 동안 공유 버튼 위에서 멈춤)으로 도시되어 있다. 이 사용자 동작에 응답하여, 디스플레이 영역(420)이 제시될 수 있다. 디스플레이 영역(420)은 콘텐츠 아이템(405)과 연관된 공유 상태에 관한 정보를 디스플레이한다. 도시된 예시에서, 디스플레이 영역(420)은 콘텐츠 아이템(405)이 이전에 사용자(422a)와 사용자(422b)에 의해 공유되었다는 것을 나타낸다. 일부 구현예들에서, 디스플레이 영역(420)에서 식별된 사용자(422a, 422b)는 소셜 네트워킹 서비스 내의 사용자의 연락처들에 상응하고, 이메일 서비스 내의 사용자의 연락처들일 수 있고, 및/또는 사용자와 어떤 연결을 갖는 사용자들(예컨대, 소셜 네트워킹 서비스에 있는 친구의 친구)일 수 있다.

- [0050] 이제 도 4c를 참조하면, 사용자는 콘텐츠 아이템(405)을 다른 사용자들과 공유하기 위해 공유 버튼(410)을 선택 (예컨대, 클릭)할 수 있다. 공유 버튼(410)의 사용자 선택에 응답하여, 디스플레이 영역(420)이 콘텐츠 영역 (426), 배포 인터페이스(428) 및 공유 버튼(430)을 표시하도록 확장된다. 콘텐츠 영역(426), 배포 인터페이스 (428) 및 공유 버튼(430), 및 그것들의 기능은, 상기에서 자세하게 설명된 것처럼, 도 2a 내지 도 2d에 도시된 콘텐츠 영역(204), 배포 인터페이스(202) 및 공유 버튼(212)에 상응한다. 콘텐츠 영역(426)은 콘텐츠 입력 영역 (432)과 콘텐츠 요약 영역(434)을 포함할 수 있다.
- [0051] 여기에서 보다 자세하게 설명되는 것처럼, 콘텐츠 입력 영역(432)은 입력 디지털 콘텐츠를 입력하기 위해 사용 될 수 있고, 콘텐츠 요약 영역(434)은 공유되어질 콘텐츠 아이템(405)의 요약을 디스플레이할 수 있다. 도시된 예시에서, 콘텐츠 아이템(405)은 게재된 문서(예컨대, "2010년의 10대 최고 도서")를 포함한다. 콘텐츠 요약 영 역(434)은 콘텐츠 아이템(405)의 요약(436)으로 사전-배치(pre-populated)되어 있다. 도시된 예시에서, 요약 (436)은 썸네일 이미지(435), 기사의 제목(예컨대, "2010년의 10대 최고 도서") 및 그 기사의 간단한 설명(44 0)을 포함한다. 콘텐츠 입력 영역(432)은 사용자가 콘텐츠 아이템(405)에 관한 텍스트 코멘트들을 추가하기 위 해 상호동작할 수 있는 인터페이스를 제공한다. 예를 들어, 사용자는 "2010년의 10대 최고 도서"가 제목인 기사 를 공유할 때, 예를 들어 "저는 이 책 중 5권을 읽었습니다. 당신은 몇 권 읽었나요?"와 같은 코멘트를 추가할 수 있다.
- [0052] 일부 구현예들에서, 그 기사의 간단한 설명(440)은 그 기사의 미리 저장된 요약 및/또는 그 기사의 처음 몇 단 어 또는 문장일 수 있다. 일부 예시에서, 공유 버튼(410)에 대한 사용자 활성화(예컨대, 클릭)는 그 기사를 포 함하는 소스 문서(예컨대, 웹 페이지 문서)에 대한 호출을 개시한다. 일부 구현예들에서는, 그 요청에 응답하여, 그 기사의 미리 저장된 요약이 제공된다. 일부 구현예들에서는, 애드 혹 요약(ad hoc summary)이 생 성되고, 간단한 설명(440)으로 디스플레이하기 위해, 요약이 반환된다. 일부 예시들에서, 애드 혹 요약이 그 원 본 문서를 크롤(crawl)하고, 그 원본 문서에서 해당 데이터(예컨대, 텍스트, 이미지)를 추출하여 그것에 기초하 여 요약을 생성하는 스크립트를 사용하여 생성될 수 있다. 일부 예시에서, 애드 혹 요약은 요청(예컨대, 자동적 으로 생성되어 공유 버튼(410)에 대한 사용자 동작에 응답하여 전송되는 요청)에 응답하여, 소스 문서(예컨대, 웹 페이지를 포함하는 웹사이트)를 운영(host)하기 위해 사용되는 하나 이상의 서버 시스템에 의해 생성된다.
- [0053] 도 2의 배포 인터페이스(202)에 대해서 상술되어진 것처럼, 사용자는 배포 인터페이스(428)를 사용하여 공유된 콘텐츠 아이템(405)의 배포를 정의할 수 있다. 도 4d를 특히 참조하면, 예시적 식별자 아이콘(450)이 배포 인터 페이스(428) 내에 제공된다. 도시된 예시에서, 식별자 아이콘(450)은 사용자의 "친구들" 소셜 서클에 상응하고, 사용자의 "친구들" 소셜 서클에 콘텐츠 아이템(405)이 공유되어질 13개의 연락처가 존재한다는 것을 나타낸다. 일부 구현예들에서, 알림 유형 표시자(455)가 콘텐츠 아이템이 사용자의 연락처들의 서브그룹들과 공유되는 방 식을 나타내는 정보를 디스플레이하기 위해 제공될 수 있다. 도시된 예시에서, "친구들" 소셜 서클에 있는 13개 의 연락처 중에서, 3개는 이메일을 통해 공유 알림을 수신할 것이다. 일부 구현예들에서, 변경 컨트롤(460)이 제공될 수 있고, 알림 유형 식별자(455)와 연관될 수 있다. 일부 구현예들에서, 변경 컨트롤(460)은 알림 변경 사용자 인터페이스(미도시)를 디스플레이하기 위해 활성화될 수 있다. 예를 들어, 알림 변경 사용자 인터페이스 는 또한 예컨대, 사용자의 소셜 네트워킹 서비스의 구성원이 아닌 사람들에게 이메일을 보내기, 다른 사용자들 에게 통지하기 위해 이메일을 사용하지 않기, 또는 이메일을 보내기 위한 연락처들을 특정하기와 같은 옵션들을 포함할 수 있다. 일부 구현예들에서, 요약은 공유 전에 사용자에게 의해 편집될 수 있다. 예를 들어, 사용자는 요 약에 텍스트를 입력 및/또는 편집할 수 있고, 및/또는 여기에서 설명된 것과 같이 다른 디지털 콘텐츠들을 추가 할 수 있다.
- [0054] 도 5a 및 도 5b는 도 4a 내지 도 4d에 도시된 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스(400)의 구현예를 묘사한다. 도 5a 는 사용자가 콘텐츠 아이템(405)을 공유하기 위해 공유 버튼(410)을 사용한 후에, 사용자에게 보여질 수 있는 콘텐츠 공유 인터페이스(400)의 예시를 나타낸다. 공유 버튼(410)은 사용자가 콘텐츠 아이템(405)을 공유하기 전에 공유 버튼(410)이 출현하는 것과 비교하여, 콘텐츠 아이템(405)이 눈에 띄게(visibly) 변경되어 보여진다. 예를 들어, 공유 버튼(410)이, 공유 전의 제1 컬러 스키마와 공유 후의 제2 컬러 스키마를 구현하여 초기에 디 스플레이된다. 일부 구현예들에서, 사용자는 공유 버튼(410)을 클릭하고 추가 동작을 수행하지 않음으로써 콘텐 츠 아이템(405)에 대한 정보를 공유할 수 있다. 예를 들어, 코멘트의 입력없이 공유 버튼(410)을 클릭하거나 임 의의 다른 콘텐츠를 공유된 정보와 연관시키는 것이 그 콘텐츠 아이템(405)을 좋아했거나 또는 그 콘텐츠 아이 템(405)을 승인하였거나 보증하였다는 것을 나타내는데 사용될 수 있다.
- [0055] 이제 도 5b를 참조하면, 사용자가 공유 버튼(410) 위를 포인터(415)로 호버링한다. 이 동작에 응답하여, 디스플 레이 영역(520)이 디스플레이된다. 디스플레이 영역(520)은 콘텐츠 아이템(405)의 공유 상태에 관한 정보를 디

스플레이한다. 도시된 예시에서, 디스플레이 영역(520)은 콘텐츠 아이템(405)도 사용자("제인 도우(Jane Doe)")에 의해 공유되었다는 것을 나타낸다. 코멘트 영역(525)이 또한 콘텐츠 아이템(405)에 대한 코멘트를 입력할 수 있도록 사용자에게 제공된다. 이것은 콘텐츠 아이템이 처음에 공유되었을 때 사용자에게 의해 이미 제공된 코멘트에 추가할 수 있다.

[0056] 여기에서 보다 자세하게 설명되는 것처럼, 콘텐츠 공유 인터페이스들은 다양한 콘텍스트(context)에 걸쳐 구현될 수 있다. 몇 가지 예시로서, 콘텐츠 공유 인터페이스들은 소셜 네트워킹 서비스 내(예컨대, 소셜 네트워킹 웹사이트의 웹 페이지 상), 탐색 결과 페이지, 매핑 서비스(예컨대, 매핑 웹사이트의 웹 페이지), 웹 페이지들 내에 내장되고 웹 페이지 내의 특정 콘텐츠(예컨대, 뉴스 서비스 웹 사이트에서 게재된 기사)와 연관되어 제공될 수 있다. 일부 구현예들에서, 콘텐츠 공유 인터페이스는 클라이언트 컴퓨팅 디바이스에서 실행되는 웹 브라우저에서 서핑-동반 윈도우(surf-along window)로서 제공될 수 있다. 어떤 구현예들에서는, 예를 들어, 콘텐츠 공유 인터페이스는 사용자가 다양한 웹 페이지들 사이를 전환하는 동안 지속적으로 보여질 수 있고, 웹 브라우저 내에 디스플레이되는 콘텐츠는 콘텐츠 공유 인터페이스를 이용하여 공유될 수 있다. 콘텐츠 공유 인터페이스가 예시되고 다양한 예시적 콘텍스트들 내에서 설명되었지만, 콘텐츠 공유 인터페이스가 여기에서 특정적으로 설명되지 않은 다른 콘텍스트들에서 사용될 수 있다는 것이 고려된다.

[0057] 도 6a는 예시적 소셜 네트워킹 서비스의 콘텍스트에서 제공되는 예시적 스트림 페이지(600)의 스크린 샷을 묘사한다. 예를 들어, 스트림 페이지(600)는 소셜 네트워킹 서비스의 웹사이트 내에 있는 웹 페이지로 제공될 수 있고, 스트림 페이지(600)와 연관된 사용자와 공유되어진 디지털 콘텐츠를 제시할 수 있다. 도시된 예시에서, 사용자는 "롬 맥데이브(Rob Mcdavies)"를 포함하고, 스트림 페이지(600)는 다른 사용자들이 상기 사용자와 공유하고 있는 디지털 콘텐츠 및/또는 상기 사용자가 다른 사용자들과 공유하고 있는 디지털 콘텐츠를 디스플레이한다.

[0058] 스트림 페이지(600)에서 제공되는 다른 특징들 중에서, 스트림 페이지는 콘텐츠 공유 인터페이스(610)를 포함한다. 도시된 예시에서는, 콘텐츠 공유 인터페이스(610)가 스트림 페이지(600)에 디스플레이되지만, 콘텐츠 공유 인터페이스(610)가 소셜 네트워킹 서비스의 특정 웹 페이지 또는 모든 웹 페이지에 디스플레이될 수 있다는 것을 알 수 있다. 이 방식에서, 콘텐츠 공유 인터페이스(610)는 임의의 웹 페이지에 있는 사용자가 이용할 수 있어, 사용자는 디지털 콘텐츠를 공유하기 위해 특정 웹 페이지로 이동하지 않아도 된다. 사용자는 디지털 콘텐츠를 공유하기 위해 콘텐츠 공유 인터페이스(610)를 활성화(예컨대, 클릭)할 수 있다.

[0059] 도 6b는 예시적 스트림 페이지(600)의 또 다른 스크린 샷을 묘사한다. 도시된 예시에서, 사용자는 콘텐츠 공유 인터페이스(610)를 클릭하였고, 콘텐츠 공유 인터페이스(610)는 콘텐츠 입력 영역(612), 배포 인터페이스(614) 및 공유 버튼(616)를 포함하도록 확장한다. 콘텐츠 입력 영역(612), 배포 인터페이스(614) 및 공유 버튼(616), 그리고 그것들의 기능은, 상술되어진 것처럼, 도 3a 및 도 3b에 도시된 콘텐츠 입력 영역(305), 배포 인터페이스(340) 및 공유 버튼(342)에 상응한다.

[0060] 도시된 예시에서, 예시적 식별자 아이콘(620) 및 예시적 식별자 아이콘(622)은 배포 인터페이스(614)에 제공된다. 상술한 바와 같이, 식별자 아이콘(620, 622)은 각각 디지털 콘텐츠가 공유되어야 한다는 것에 대한, 하나 이상의 사용자의 시각적 표현으로 제공된다. 도 6b의 예시에서, 사용자는 콘텐츠 입력 영역(612)에 있는 디지털 콘텐츠가 "친구들" 소셜 서클의 구성원들과 "가족" 소셜 서클 구성원들과 공유되어야 한다는 것을 임시적으로 나타내었다. 포스트가 제출될 때까지, 식별자 아이콘(620, 622)은 디지털 콘텐츠에 대한 임시적 배포를 제공한다. 예를 들어, 사용자가 배포 인터페이스(614)에서 식별자 아이콘(620, 622)을 제거기 위해 각각의 식별자 아이콘(620, 622)의 삭제 컨트롤(624, 626)을 활성화(예컨대, 클릭)할 수 있다.

[0061] 도 6b의 예시에서, 콘텐츠 입력 영역(612)에 제공되는 디지털 콘텐츠의 배포는 소셜 서클 및/또는 배포 인터페이스(614)에서 식별된 연락처들로 정의될 수 있다. 묘사된 예시에서, 배포는 친구들 소셜 서클(친구들 서클 아이콘(620)으로 그래픽적으로 표현됨)과 가족 소셜 서클(가족 서클 아이콘(622)으로 그래픽적으로 표현됨)로 정의된다. 이 예시에서, 배포는 친구들 소셜 서클의 구성원들인 모든 연락처와, 가족 사회 서클의 구성원들인 모든 연락처를 포함한다. 친구들 소셜 서클과 가족 소셜 서클은 각각 전체 배포를 정의하는 서브-배포(sub-distribution)가 고려될 수 있다.

[0062] 일부 구현예들에서는, 이메일 공유 컨트롤(630)이 제공될 수 있다. 활성화(예컨대, 클릭)될 때, 이메일 공유 컨트롤(630)은 사용자에게 콘텐츠가 현재 소셜 네트워킹 서비스를 사용하지 않는 사람들과 공유될 것인지 여부를 제어하는 수단을 제공한다. 예를 들어, 이메일 공유 컨트롤(630)은 사용자가 한번 클릭하여, 이메일이 사용되어야 한다는 것을 나타낼 수 있고, 또 다른 클릭은 이메일이 사용되면 안된다는 것을 나타낼 수 있는 토크 컨트롤

(toggle control)로서 기능할 수 있다. 이메일 카운트 표시자(694)는 임시적 배포로 이메일을 통해 공유된 콘텐츠를 수신하고자 하는 사람들의 수를 디스플레이한다.

[0063] 일부 구현예들에서, 자동 완성 구성요소(auto-complete component)가 포스트 콘텐츠가 배포되어야 하는 소셜 서클들 및/또는 개별 연락처를 특정하기 위해, 소셜 서클의 이름 및/또는 개별 연락처의 일부를 타이핑할 수 있게 하는 자동 완성 기능을 제공한다. 일부 구현예들에서, 자동 완성 기능은 연락처 랭킹에 기초할 수 있다. 예를 들어, 연락처들 및/또는 소셜 서클들은 연관된 랭킹 스코어를 포함할 수 있다. 높은 랭킹 스코어를 갖는 연락처들은 낮은 랭킹 스코어를 갖는 연락처들 보다 높게 랭크된다. 일부 예시들에서, 자동 완성 기능은, 이하에서 보다 상세히 설명되는, 콘텐츠 공유 인터페이스의 배포 인터페이스로의 텍스트 입력에 기초하여 하나 이상의 연락처 및/또는 하나 이상의 소셜 서클을 식별할 수 있다. 하나 이상의 연락처 및/또는 하나 이상의 소셜 서클은 랭킹 스코어들에 기초하는 랭크 순서(rank order)로 리스트될 수 있다.

[0064] 예를 들어, 텍스트 입력은 문자 "f"를 포함할 수 있고, 자동 완성 기능은 디지털 콘텐츠가 배포될 수 있는 연락처 "Farley" 및 "Frank"를 사용자들의 연락처로 식별할 수 있다. 연락처 "Farley"는 연락처 "Frank"의 랭킹 스코어보다 낮은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 연락처들은 선택을 위해 랭킹 스코어에 기초하는 랭크 순서로 사용자에게 디스플레이될 수 있다. 결과적으로, 즉석 예시로 계속하여, 연락처 "Frank"는 사용자에게 디스플레이되는 연락처들의 리스트 상에서 연락처 "Farley"보다 높게 리스트될 수 있다. 이러한 방식에서는, 연락처 "Farley"가 알파벳 순서로 첫 번째에 리스트되어야 하지만, 대신해서 연락처 "Frank"가 랭킹 스코어들에 기초하여 첫 번째로 리스트되어 있다. 또 다른 예시로서, 텍스트 입력이 문자 "f"를 포함할 수 있고, 자동 완성 기능이 소셜 서클들 "가족" 및 "친구들"을 디지털 콘텐츠가 배포될 수 있는 사용자에게 의해 정의된 소셜 서클들로서 식별할 수 있다. 소셜 서클 "가족"은 소셜 서클 "친구들"의 랭킹 스코어보다 낮은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 소셜 서클들은 선택을 위해 랭킹 스코어에 기초한 랭크 순서로 사용자에게 디스플레이될 수 있다. 결과적으로, 즉석 예시로 계속하여, 소셜 서클 "친구들"은 사용자에게 디스플레이되는 연락처들의 리스트 상에서 소셜 서클 "가족"보다 높게 리스트될 수 있다. 이러한 방식으로, 소셜 서클 "가족"이 알파벳 순서로는 첫 번째에 리스트되어야 하지만, 대신해서 소셜 서클 "친구들"이 랭킹 스코어에 기초하여 첫 번째로 리스트된다.

[0065] 일부 구현예들에서, 랭킹 스코어들은 연락처들 및/또는 서클들의 인기도에 기반할 수 있다. 예를 들어, 사용자가 종종 디지털 콘텐츠를 공유하는 연락처는 사용자가 디지털 콘텐츠를 거의 공유하지 않는 연락처의 랭킹 스코어보다 높은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 상기에서 제공된 예시를 계속하여, 연락처 "Frank"는 연락처 "Farley"보다 더 자주 사용자로부터 디지털 콘텐츠를 수신할 수 있다. 또 다른 예시로서, 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 더 자주 사용되는 소셜 서클은 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 더 드물게 사용되는 소셜 서클의 랭킹 스코어보다 높은 랭킹 스코어를 가질 수 있다. 상기에서 제공된 예시를 계속하여, 소셜 서클 "친구들"은 소셜 서클 "가족"보다 사용자에게 의한 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하는데 더 자주 사용될 수 있다 (즉, 사용자가 가족 소셜 서클보다 친구들 소셜 서클에 콘텐츠를 배포함).

[0066] 일부 구현예들에서, 랭킹 스코어들은 각 연락처에 대한 사용자의 소셜 근접성(vicinity)에 기초할 수 있다. 예를 들어, 사용자의 직접 연락처(direct contact)인 연락처의 랭킹 스코어는 사용자의 간접 연락처(indirect contact)인 연락처의 랭킹 스코어보다 높을 수 있다. 상기에서 제공된 예시를 계속하여, 연락처 "Frank"는 사용자의 직접 연락처(예를 들어, 친구)인 반면, 연락처 "Farley"는 사용자의 간접 연락처(예를 들어, 친구의 친구)일 수 있다.

[0067] 일부 구현예들에서, 랭킹 스코어들은 사용자와 각각의 연락처 사이에서 이메일들을 통한 인터랙션의 빈도수(frequency)에 기초할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 이메일 서비스를 사용하여 각 연락처에 직접 이메일을 보낼 수 있고, 랭킹 스코어는 이메일 인터랙션(email interaction)에 기초하여 각 연락처에 대해 생성될 수 있다. 일부 예시들에서, 랭킹 스코어는 사용자가 특정 연락처에 보낸 이메일의 수에 기초하여 결정될 수 있다. 일부 예시들에서, 랭킹 스코어는 특정한 기간에 걸쳐 사용자가 특정한 연락처에 보낸 이메일의 수에 기초하여 결정될 수 있다. 이러한 방식으로, 이메일 연락처의 빈도(즉, 기간당 이메일 수)가 랭킹 스코어에 고려된다. 일부 예시들에서, 랭킹 스코어는 사용자가 특정한 연락처에 보낸 이메일의 수 및 특정한 연락처에서 사용자에게 보내진 이메일의 수에 기초하여 결정될 수 있다. 일부 구현예들에서, 각 랭킹 스코어는 이메일 서비스에 의해 소셜 네트워킹 서비스로 제공될 수 있다.

[0068] 상기에서 제공된 예시들을 계속하여, 연락처 "Frank"는 사용자와 빈번하게 이메일 통신이 있을 수 있는 반면, 연락처 "Farley"는 사용자와 덜 빈번하게 이메일 통신이 있다. Frank에 대응하는 랭킹 스코어와 Farley에 대응하는 랭킹 스코어는 이메일 서비스로부터 기본 소셜 네트워킹 서비스로 제공될 수 있다. 따라서 콘텐츠 공유 인

터페이스로의 텍스트 입력은 문자 "f"를 포함할 수 있으며, 자동 완성 기능은 디지털 콘텐츠가 배포될 수 있는 사용자의 연락처들로서 연락처들 "Farley" 및 "Frank"를 식별할 수 있다. 연락처들은 선택을 위하여 랭킹 스코어에 기초한 랭크 순서로 사용자에게 디스플레이될 수 있다. 결과적으로, 즉석 예시를 계속하여, 연락처 "Frank"는 연락처 "Farley"보다 사용자에게 디스플레이되는 연락처들의 리스트 상에서 더 높게 리스트 될 수 있다.

[0069] 일부 예시들에서, 문자가 사용자에게 의해 입력됨에 따라 서버에 제공될 수 있고, 서버는 그 문자 및 임의의 이전에 제공받은 문자들을 처리하여 사용자에게 제시(presentation)하기 위한 출력을 제공할 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에서 설명된 자동 완성 기능은 사용자에게 의해 콘텐츠 공유 인터페이스에 문자가 입력됨에 따라 서버에 전송되는 문자 데이터를 포함할 수 있다. 응답하여, 서버는 하나 이상의 연락처 이름들 및/또는 소셜 서클을 포함하는 출력을 생성할 수 있는데, 이는 사용자에게 다시 제시하기 위한 연락처 이름들 및/또는 소셜 서클들의 리스트에 있는 입력 문자 데이터에 상응하며, 사용자는 상기 리스트로부터 특정 연락처 및/또는 소셜 서클을 선택할 수 있다.

[0070] 상술된 바와 같이, 사용자는 콘텐츠 공유 인터페이스의 텍스트 영역에 사용자 입력을 제공할 수 있다. 일부 구현예들에서, 사용자 입력은 하나 이상의 트리거 문자를 포함할 수 있는데, 각 트리거 문자(trigger character)는 사용자-제공 디지털 콘텐츠의 배포(즉, 결과 ACL)를 확장한다. 예를 들어, 트리거 문자는 그 트리거 문자에 바로 뒤따르는 문자들이 특정 포스트의 디지털 콘텐츠가 배포되어야 하는 연락처를 정의한다는 것을 나타낼 수 있다. 일부 구현예들에서, 이것이 연관된 배포 인터페이스에서 식별된 연락처들 및/또는 소셜 서클들에 추가된다. 일부 예시들에서, 트리거 문자는 "@" 문자 및/또는 "+" 문자를 포함할 수 있다. 트리거 문자는 연락처 이름이 바로 뒤따른다. 트리거 문자 및 특정한 연락처의 연락처 이름은 특정 포스트의 텍스트 내에서, 그 포스트가 연관된 배포 인터페이스를 사용하여 입력되는 임의의 다른 연락처들 및/또는 소셜 서클들에 추가하여 특정 연락처에 배포되어야 한다는 것을 나타낸다.

[0071] 한 예에서, 사용자는 텍스트 영역(예를 들어, 콘텐츠 공유 인터페이스(300)의 콘텐츠 입력 영역(305))에 텍스트 포스트의 일부로서 텍스트 "@Frank"(또는 "+Frank")를 입력할 수 있다. 예를 들어, 텍스트 포스트의 일부로서, 사용자는 콘텐츠 공유 인터페이스의 텍스트 영역 내에 텍스트 "@Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"를 입력할 수 있다. 사용자는 텍스트 포스트가 콘텐츠 공유 인터페이스와 연관된 배포 인터페이스(예를 들어, 콘텐츠 공유 인터페이스(300)의 배포 인터페이스(340))를 사용하여 소셜 서클(예를 들어, 친구들 소셜 서클)에 배포되어야 한다는 것을 나타낼 수 있다. 소셜 네트워킹 서비스를 사용하여 배포를 위한 텍스트 포스트를 사용자가 전송(예를 들어, 포스트 버튼을 클릭함으로써)하는 것에 응답하여, ACL이 본 명세서에서 설명된 바와 같이 텍스트 포스트에 대해 생성되며, 연락처 Frank(소셜 서클의 구성원일 수도 아닐 수도 있음) 뿐만 아니라, 소셜 서클의 구성원들인 사용자의 연락처들을 포함한다. 따라서 연락처 Frank가 배포 인터페이스를 사용하여 정의된 배포의 일부로서 식별되지 않는다 하더라도, 텍스트 영역 내의 텍스트 "@Frank"의 존재는 연락처 Frank로 텍스트 포스트의 배포가 이루어지게 한다.

[0072] 일부 구현예들에서, 트리거 문자를 포함하는 텍스트 포스트들이 연락처들로 배포될 수 있고, 트리거 문자를 없앨 수 있다. 상술한 예시를 계속하여, 사용자는 텍스트 "Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"를 입력할 수 있다. 텍스트 포스트를 제출하면, 포스트는 배포 인터페이스를 사용하여 정의된 임의의 연락처들 및/또는 소셜 서클들뿐만 아니라, 연락처 Frank에도 배포된다. 연락처 Frank 및/또는 임의의 다른 연락처들에 포스트가 배포될 때, 포스트는 "@" 트리거 문자가 없는 "Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"로 디스플레이될 수 있다.

[0073] 일부 구현예들에서, 트리거 문자에 후속하는 연락처 이름은 하이퍼텍스트로 변환될 수 있고, 소셜 네트워킹 서비스 내의 연락처의 프로파일로의 링크를 제공할 수 있다. 상술한 예시를 계속하여, 사용자는 텍스트 "@Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"를 입력할 수 있다. 텍스트 포스트를 제출하면, 포스트는 배포 인터페이스를 사용하여 정의된 임의의 연락처들 및/또는 소셜 서클들뿐만 아니라 연락처 Frank에도 배포된다. 연락처 Frank 및/또는 임의의 다른 연락처들에 이 포스트가 배포될 때, 포스트는 "@" 트리거 문자가 없고 "Frank"와 연관된 하이퍼링크를 갖는 텍스트 "Frank"를 갖는 "Frank와 나는 플레이오프를 보기 위해 Joe's Tavern으로 향한다"로 디스플레이될 수 있다. 하이퍼링크 위에서의 동작(예를 들어, 클릭)은 소셜 네트워킹 서비스 내의 Frank의 프로파일이 동작을 수행하는 사용자에게 표시되게 할 수 있으며, 여기에는 Frank에 의해 설정된 임의의 사적 설정(privacy setting)이 이루어져 있다.

[0074] 일부 구현예들에서, 텍스트 영역 내에서 트리거 문자에 후속하는 텍스트는 본 명세서에서 설명된 자동 완성 기

능을 사용하여 제공될 수 있다. 상기 예시를 계속하여, 사용자는 처음에 "@"를 타이핑할 수 있고, 이에 응답하여, 연락처 이름들의 리스트가 연락처 이름 입력을 완성하기 위해 사용자가 선택하도록 제공될 수 있다. 또한 본 명세서에서 설명된 것처럼, 연락처 이름들의 리스트에 제공된 연락처 이름들은 각각의 랭킹 스코어에 기초한 순서로 랭크될 수 있다.

[0075] 일부 예시들에서, 서버는 제출된 텍스트를 분석하여 텍스트 내에서 트리거 문자의 존재를 인식할 수 있다. 이에 응답하여, 서버는 트리거 문자에 바로 후속하는 텍스트를 분석하여 그 텍스트를 제출한 사용자의 연락처를 식별할 수 있으며, 그 연락처를 포스트의 배포를 위한 ACL에 추가할 수 있다. 일부 예시들에서, 사용자에게 의해 입력됨에 따라 문자가 서버에 제공될 수 있으며, 서버는 문자 및 임의의 이전에 제공받은 문자들을 처리하여, 사용자에게 제시하기 위한 출력을 제공할 수 있다. 예를 들어, 본 명세서에 설명된 자동 완성 기능은 콘텐츠 공유 인터페이스에 사용자가 입력함에 따라, 서버로 전송되는 문자 데이터를 포함할 수 있다. 이에 응답하여, 서버는 사용자가 특정한 연락처 및/또는 소셜 서클을 선택할 수 있는 연락처 이름 및/또는 소셜 서클들의 리스트에서 사용자에게 다시 제시하기 위한 입력 문자 데이터에 상응하는 하나 이상의 연락처 이름 및/또는 소셜 서클을 포함하는 출력을 생성할 수 있다. 일부 구현예들에서, 텍스트 영역 내의 트리거 문자의 존재는 트리거 문자에 바로 후속하는 연락처 이름 및/또는 소셜 서클의 선택을 위해 자동 완성 기능을 트리거할 수 있다.

[0076] 도 7은 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스를 포함하는 예시적 웹 페이지(700)의 스크린 샷을 묘사한다. 도시된 예시에서, 웹 페이지(700)가 탐색 결과 웹 페이지로서 제공된다. 웹 페이지(700)는 탐색 결과들(710-730)의 집합을 포함한다. 일부 구현예들에서는, 탐색 결과들(710-730) 각각은 도 4a 내지 도 4d에 도시된 콘텐츠 아이템(405)과 같은 콘텐츠 아이템으로서 제공될 수 있다.

[0077] 공유 버튼들(740, 750, 760)이 탐색 결과 페이지에 포함될 수 있고, 각 공유 버튼들(740, 750, 760)은 각 탐색 결과(710, 720, 730)와 연관될 수 있다. 일부 구현예들에서는, HTML, 자바 스크립트 및/또는 적절한 프로그래밍 코드가 탐색 결과 페이지 내에 공유 버튼들(740, 750, 760)을 생성하고 디스플레이하기 위해 사용될 수 있고, 및/또는 공유 버튼들(740, 750, 760)과 연관되는 것으로 각 탐색 결과(710, 720)를 식별하는 메타데이터를 제공할 수 있다. 도 4a 내지 도 5b를 참조하여 상세하게 설명된 것처럼, 탐색 결과 페이지를 보고 있는 사용자는 콘텐츠 아이템으로서 각 탐색 결과들(710, 720, 730)을 공유하기 위해 공유 버튼들(740, 750, 760)을 활성화할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 도 4c를 참조하여 상술된 것처럼, 디스플레이 영역(420)을 오픈하고, 공유를 위하여 탐색 결과(730)를 배포하기 위해 공유 버튼(760)을 클릭할 수 있다.

[0078] 예시적 웹 페이지(700)는 웹 페이지(700)의 상단 가장자리를 따라 디스플레이되는 소위 "샌드바(sandbar)"(780)를 더 포함한다. 도시된 예시에서, 샌드바(780)는 다른 기능을 호출(involve)하기 위하여 하이퍼 링크를 제공한다. 하이퍼 링크가 즉석 예시에서 제공되어 있지만, 다른 유형의 링크들(예컨대, 아이콘, 썸네일들)도 또한 제공될 수 있다. "공유" 링크(782)가 제공되어, 콘텐츠 공유 인터페이스를 호출하기 위해 활성화(예를 클릭)될 수 있다. 일부 구현예들에서, 도 4d의 콘텐츠 공유 인터페이스(420)가 공유 링크(782)의 활성화에 응답하여 디스플레이될 수 있다. 콘텐츠 공유 인터페이스는 사용자가 디지털 콘텐츠로서 탐색 결과의 전체를 다른 사용자들과 공유할 수 있게 한다. 예를 들어, 탐색 결과의 요약 및 탐색 결과 페이지(들)로의 URL이 배포에서 정의된 사용자들과 공유될 수 있다. 샌드바(780)가 예시적 웹 페이지(700)에 디스플레이되어 있지만, 샌드바는 사용자에게 보여지는 여러 웹 페이지의 각각 또는 모든 웹 페이지 상에 디스플레이되는 특징을 가질 수 있다.

[0079] 도 8은 예시적 콘텐츠 공유 인터페이스(805) 및 디스플레이된 지도 공간(810)을 포함하는 예시적 지도 페이지(800)의 스크린 샷을 묘사한다. 일부 구현예들에서, 콘텐츠 공유 인터페이스(805)가 공유 버튼(410)으로서 제공될 수 있고, 지도 공간은 상기에서 자세하게 설명된, 도 4a 내지 도 4d에 도시된 콘텐츠 아이템(405)에 상응할 수 있다. 지도 공간(810)은 지도 서버에 의해 선택된 지도의 일부를 포함할 수 있고, 웹 브라우저 또는 맵 애플리케이션과 같은 사용자 인터페이스에 의해 디스플레이될 수 있다. 일부 구현예들에서는, 지도 공간(810)은 디스플레이 영역(815)과 줌 레벨(820)로 정의될 수 있다. 디스플레이 영역(815)은 지도 공간(810)을 제시하기 위해 할당된 사용자 디스플레이의 일부를 포함할 수 있다. 다른 구현에서는, 지도 공간(810)이 중앙 지점(central point)으로 더 정의될 수 있다. 중앙 지점은 관심 위치(location of interest)(예컨대, 도시 중심, 목적지(destination), 상점 위치) 또는 참조 지점(reference point)으로서 기능하는 지도 공간(810) 내에 있는 임의의 다른 지점일 수 있다.

[0080] 디스플레이 영역(815)은 복수의 인자(factor)에 따라서 달라질 수 있다. 예시적 인자들은 디스플레이 디바이스 제한사항, 사용자 선호사항(preference) 및 게시자(publisher) 선호사항들을 포함한다. 제시된 예시에서, 디스플레이 영역(815)은 디스플레이 디바이스의 크기와 해상도에 의해 정의된다. 예를 들어, 21인치 디스플레이와

1280×768 해상도를 갖는 데스크톱 컴퓨터는 3인치 디스플레이 및 240×240 해상도를 갖는 웹 기반 핸드헬드 디바이스보다 더 많은 지도를 디스플레이할 수 있다. 따라서 다른 사용자 디바이스에 제시하기 위해 선택되는 지도 공간(810)은, 각 사용자 디바이스의 디스플레이 영역(815)과 해상도가 서로 다를 때, 다를 수 있다.

[0081] 부가적으로, 사용자 선호사항들이 지도 공간을 제시할 수 있는 디스플레이 영역(815)에 영향을 미칠 수 있다. 사용자 디바이스들은 디스플레이 영역(815)과 해상도를 정의하는 사용자 선호정보 세팅들을 가질 수 있다. 예를 들어, 만약, 디스플레이 영역(815)을 포함하는 애플리케이션 윈도우가 전체 디스플레이보다 적게 점유하기 위해 리사이즈(resize)된다면, 21인치 디스플레이 디바이스에 웹 페이지를 디스플레이하는 사용자 디바이스는 제한된 디스플레이 영역(815)을 가질 수 있다. 마찬가지로, 만약 사용자 디바이스가 21 인치 디스플레이에 여러 윈도우를 디스플레이하고 있거나 또는 웹 페이지를 디스플레이하는 윈도우를 최대화하고 있지 않다면, 디스플레이 영역(815)이 제한될 수 있다. 사용자 디바이스는 또한 최대 가용 해상도보다 낮은 해상도에서 동작하도록 사용자에 의해 구성설정될 수 있으며, 그로 인해 더 적은 정보가 디스플레이된다.

[0082] 또한, 디스플레이 영역(815)은 게시자 선호사항들에 따라 달라질 수 있다 예를 들어, 게시자들은 다양한 정보(예컨대, 콘텐츠, 광고, 링크)가 단일 페이지에 제시될 수 있게 하는 설계 사양(design specification)에 따라 지도 공간들을 통합(incorporate)하도록 웹 페이지를 설계할 수 있다. 따라서 지도 공간(810)을 디스플레이하기 위해 할당된 각 웹 페이지의 부분이 설계 사양에 정의되어 게시자들에 의해 할당된 디스플레이 영역에 따라 다를 수 있다. 예를 들어, 지도들을 디스플레이하는 전용 웹 페이지들을 게재하는 게시자는 도 8에 도시된 바와 같이, 다른 웹 페이지들로의 하이퍼링크들과 같은 다른 정보를 위해서는 디스플레이의 적은 부분을 사용하면서, 웹 페이지의 많은 부분을 디스플레이 영역(815)으로 할당할 수 있다. 게시자가 지도들을 디스플레이하기 위해 웹 페이지의 많은 부분을 할당하는 것의 예시로서는 지도 서비스가 있다. 반면, 일반적인 콘텐츠 웹 페이지들을 게재하는 게시자들은, 지도 공간(810)이 게시자가 게재하고 있는 정보의 부분에만 해당하기 때문에, 웹 페이지의 더 적은 부분을 디스플레이 영역(815)으로서 할당하려는 경향이 더 있다.

[0083] 사용자는 디스플레이 영역(815) 내에서 보여지는 특정 지도를 공유하기 위해 공유 버튼(805)을 활성화할 수 있다. 일부 구현예들에서, 공유 버튼(805)을 클릭함으로써, 사용자는 맵핑 서비스로 링크되어 지도를 디스플레이시키는 명령어들을 제공하는 URL(825)을 공유할 수 있다. 일부 구현예들에서는, 그러나, URL(825)은 디스플레이 영역(815) 내에 및/또는 선택된 줌 레벨(820)로 현재 보여지고 있는 지도 공간(810)의 중앙 지점을 정확하게 전달하지 않을 수 있다. 예를 들어, 디스플레이 영역 내에 디스플레이되는 지도는 사용자에 의해 호출된 하나 이상의 팬(pan) 및/또는 줌 동작들의 결과일 수 있다. 따라서, 일부 구현예들에서, 공유 버튼(805)의 활성화는 디스플레이 영역(815) 및 줌 레벨(820)을 설명하는 메타데이터뿐만 아니라 지도 영역(810)의 식별(예컨대, URL(825))이 콘텐츠로서 다른 사용자들과 공유될 수 있게 한다. 예를 들어, 결과 포스트 데이터 세트는 URL과 메타 데이터를 포함할 수 있다. 예를 들어, 공유된 URL의 사용자 클릭을 수신하면, 맵핑 서비스가 호출될 수 있고, 지도를 원래 공유하고 있을 때, 공유하는 사용자가 그 지도를 보고 있는 동안, 정확하게 수신하고 있는 사용자에게 지도를 디스플레이하기 위해 맵핑 서비스에 메타 데이터가 제공(예컨대, 하나 이상의 애플리케이션 프로그램 인터페이스(APIs)를 통해)될 수 있다.

[0084] 본 명세서의 구현예들에 따르면, 서버측 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 도 1의 서버 시스템(112))는 하나 이상이 문서를 하나 이상의 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 클라이언트 디바이스들(102-110))에 제공하기 위해 사용될 수 있다. 일부 구현예들에서, 문서는 브라우저 윈도우 내에 웹 페이지를 디스플레이하기 위해 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스에서 실행되고 있는 브라우저 애플리케이션에 의해 처리될 수 있는 명령어들을 포함할 수 있다. 이 명령어들은 웹 페이지 내에 콘텐츠 공유 인터페이스를 디스플레이하고 그 콘텐츠 공유 인터페이스를 통해 사용자 입력을 수신하기 위한 명령어들을 포함할 수 있다. 일부 구현예들에서, 이 명령어들은 웹 페이지에 제공된 디지털 콘텐츠를 콘텐츠 공유 인터페이스에 연관시키기 위한 명령어들을 포함할 수 있다.

[0085] 본 명세서의 구현예에 따르면, 서버측 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 도 1의 서버 시스템(112))는 하나 이상의 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 클라이언트 디바이스들(102-110))에 명령어들을 제공하기 위해 사용될 수 있다. 일부 구현예들에서, 명령어들은 브라우저에 의해 디스플레이되는 하나 이상의 웹 페이지 내에 콘텐츠 공유 인터페이스를 디스플레이하고, 그 콘텐츠 공유 인터페이스를 통해 사용자 입력을 수신하기 위해 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스에서 실행되는 브라우저 애플리케이션에 의해 처리될 수 있다. 일부 구현예들에서, 명령어들은 하나 이상의 웹 페이지들 각각에 제공되는 디지털 콘텐츠를 콘텐츠 공유 인터페이스에 연관시키기 위한 명령어들을 포함할 수 있다.

[0086] 본 명세서의 구현예들에 따르면, 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 클라이언트 디바이스들(102-110))는 클

라이언트측 컴퓨팅 디바이스의 디스플레이에 콘텐츠 공유 인터페이스를 디스플레이하도록 콘텐츠 공유 애플리케이션을 실행할 수 있다. 콘텐츠 공유 애플리케이션은 디스플레이 내에 콘텐츠 공유 인터페이스를 디스플레이하고, 그 콘텐츠 공유 인터페이스를 통해 사용자 입력을 수신하기 위한 명령어들을 포함할 수 있다. 콘텐츠 공유 애플리케이션은 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스의 사용자와 연관된 연락처들의 네트워크에 상응할 수 있다. 일부 구현예들에서, 연락처들의 네트워크는 이메일 서비스를 통한 연락처들 및/또는 소셜 네트워킹 서비스를 통한 연락처들을 포함할 수 있다. 일부 예시들에서, 콘텐츠 공유 애플리케이션은 클라이언트 컴퓨팅 디바이스의 데스크탑 스크린에 디스플레이되는 콘텐츠 공유 인터페이스를 제공할 수 있다. 결과적으로, 클라이언트 컴퓨팅 디바이스의 사용자는 소셜 네트워킹 서비스 웹사이트에 액세스하지 않고, 데스크탑 스크린으로부터 직접적으로 연락처들과 디지털 콘텐츠를 공유할 수 있다.

[0087] 일부 구현예들에서는, 콘텐츠 공유 애플리케이션은 컴퓨팅 디바이스를 사용하여 실행될 수 있는 다른 애플리케이션에 추가되어 제공될 수 있다. 일부 예시들에서, 생산성 애플리케이션(productivity application)(예컨대, 워드 프로세싱 애플리케이션, 스프레드시트 애플리케이션, 프레젠테이션 애플리케이션, 이메일 애플리케이션)이 그래픽 유저 인터페이스(GUI)를 제공하기 위해 실행될 수 있는데, 사용자는 GUI를 통해 작업들(예컨대, 문서, 프레젠테이션, 및/또는 이메일을 작성 및/또는 편집하는 것)을 수행할 수 있다, 콘텐츠 공유 애플리케이션은 생산성 애플리케이션의 GUI 내에 콘텐츠 공유 인터페이스를 제공하기 위해 실행될 수 있다. 이 방식에서, 사용자는 애플리케이션을 전환하거나 및/또는 소셜 네트워킹 서비스 웹사이트에 액세스하지 않고, 생산성 애플리케이션에서 작업하면서 연락처들과 디지털 콘텐츠를 공유할 수 있다. 생산성 애플리케이션은 예시를 목적으로 제공되어 있으며, 콘텐츠 공유 애플리케이션이 임의의 다른 적절한 유형의 애플리케이션에 추가되는 것으로 제공될 수 있다는 것을 알 수 있다.

[0088] 도 9는 콘텐츠를 공유하기 위한 예시적 프로세스(900)를 나타내는 순서도이다. 예시적 프로세스(900)는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스에서 실행되고 있는 하나 이상의 프로그램 애플리케이션을 사용하여 구현될 수 있다. 일부 구현예들에서, 하나 이상의 서버 시스템(예컨대, 도 1의 서버 시스템(112)) 및 하나 이상의 클라이언트 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 도 1의 클라이언트 디바이스(102-110))가 예시적 프로세스(900)의 동작들을 수행할 수 있다.

[0089] 문서가 클라이언트 컴퓨팅 디바이스에 제공(즉, 전송)된다(902). 예를 들어, 서버 시스템(112)은 클라이언트 컴퓨팅 디바이스(108)에 문서를 제공한다. 문서는 브라우저 애플리케이션이 클라이언트측 동작들을 수행하게 하는 명령어들을 포함한다. 예를 들어, 클라이언트 컴퓨팅 디바이스(108)는 명령어들을 처리하는 브라우저 애플리케이션을 실행할 수 있다.

[0090] 디지털 콘텐츠가 디스플레이된다(904). 예를 들어, 디지털 콘텐츠는 브라우저 애플리케이션의 윈도우에 디스플레이될 수 있다. 콘텐츠 공유 인터페이스의 그래픽적 표현이 디스플레이된다(906). 예를 들어, 디지털 콘텐츠는 브라우저 애플리케이션의 윈도우에 디스플레이될 수 있다. 사용자 입력이 콘텐츠 공유 인터페이스에 수신된다(908). 예를 들어, 사용자(120d)는 컴퓨팅 디바이스(108)를 사용하여 콘텐츠 공유 인터페이스에 입력을 제공할 수 있다. 사용자 입력은 디지털 콘텐츠가 배포되어질 하나 이상의 연락처를 나타낸다. 하나 이상의 아이콘이 사용자 입력의 수신에 응답하여 콘텐츠 공유 인터페이스 내에 디스플레이된다(910). 예를 들어, 사용자 입력이 사용자의 하나 이상의 연락처를 식별하기 위해 처리될 수 있다. 하나 이상의 연락처는 이메일 서비스 내의 사용자의 연락처들 및/또는 소셜 네트워킹 서비스 내의 연락처들일 수 있다. 하나 이상의 아이콘들 각각은 하나 이상의 연락처의 그래픽적 표현이다.

[0091] 콘텐츠 공유 인터페이스로 사용자 입력이 수신된다(912). 사용자 입력은 디지털 콘텐츠를 배포하기 위한 사용자 명령어를 포함한다. 예를 들어, 사용자 입력이 콘텐츠 공유 인터페이스의 공유 버튼을 클릭하는 사용자에게 응답하여 생성될 수 있다. 포스트 데이터가 이 사용자 입력에 응답하여 서버 컴퓨팅 시스템에 전송된다(914). 포스트 데이터 세트는 디지털 콘텐츠 데이터 및 배포 데이터를 포함한다. 포스트 데이터 세트가 수신된다(916). 예를 들어, 서버 시스템은 포스트 데이터 세트를 수신한다. 액세스 제어 목록(ACL)이 배포 데이터에 기초하여 생성된다(918). 배포 데이터는 하나 이상의 연락처에 상응한다. 예를 들어, 서버 시스템은 배포 데이터에 기초하여 ACL을 생성한다. 디지털 콘텐츠가 ACL에 기초하여 배포된다(920). 예를 들어, 서버 시스템은 디지털 콘텐츠가 배포되어야 하는 중단 지점(end point)들을 결정하는 배포 허브(distribution hub)를 제공할 수 있다.

[0092] 일부 구현예들에서, 예시적 프로세스(900)는 추가 동작들을 포함할 수 있다. 일부 예시들에서, 디지털 콘텐츠가 배포되어질 하나 이상의 연락처를 나타내는 사용자 입력을 수신하면, ACL 서비스는 도 10a 내지 도 12와 관련하여 아래에서 설명되는 것처럼, 디지털 콘텐츠가 하나 이상의 정책(policy)에 반하여(against) 배포되어질 도메인들, 연락처들의 집합, 및/또는 하나 이상의 연락처를 체크할 수 있다.

- [0093] 일부 구현예들에서는, 상술된 ACL 서비스가 하나 이상의 디지털 콘텐츠 배포 정책을 시행(enforce)할 수 있다. 예시적 분배 정책들은 연령 정책(age policy)들 및/또는 도메인 정책(domain policy)들을 포함할 수 있다. 예시를 목적으로, 예시적 도메인 정책들이 본 명세서에서 설명될 것이다. 일부 예시들에서, 도메인 정책들은 사용자들이 특정 도메인 내에 있는 연락처들이 아닌 연락처들로 디지털 콘텐츠를 배포할 수 있는 것, 또는 사용자들이 특정 도메인 내에 있는 연락처들이 아닌 연락처들로 디지털 콘텐츠를 배포하는 것을 포함할 수 있다. 예시적 도메인은 컴퓨터-구현 소셜 네트워킹 서비스의 제공자의 도메인을 포함할 수 있다. 일부 예시들에서, 연령 정책은 미성년자로 판단된 하나 이상의 연락처들로의 디지털 콘텐츠의 배포를 금지하는 것을 포함할 수 있다.
- [0094] 도 10a 내지 도 11은 도메인 정책을 시행하는 액세스 제어 목록(ACL) 서비스의 예시적 출력을 묘사한다. 도 10a 및 도 10b는 사용자가 특정 도메인 내에 있는 연락처들이 아닌 연락처들로 디지털 콘텐츠를 배포할 수 있게 하는 도메인 정책에 상응한다. 하지만, 및 이 정책에 따라서, 사용자는 디지털 콘텐츠가 특정 도메인의 외부에 있는 연락처들로 배포되어질 것이라는 것을 경고받을 수 있다. 일부 예시들에서, 예시를 목적으로, 제1 도메인은 소셜 네트워킹 서비스의 제공에 의해 설립(establish)된 소셜 네트워킹 서비스 도메인을 포함할 수 있고, 제2 도메인은 이메일 서비스의 공급자에 의해 설립된 이메일 서비스 도메인을 포함할 수 있다.
- [0095] 도 10a 및 도 10b를 특히 참조하면, 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 본 명세서에서 상세하게 설명된 것처럼, 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하기 위해 배포 인터페이스(1000)에 입력을 제공할 수 있다. 하나 이상의 연락처 및/또는 하나 이상의 소셜 서클이 사용자 입력에 기초하여 결정될 수 있다. 결정된 연락처들 및/또는 소셜 서클들은 본 명세서에서 상세하게 설명된 것처럼, 배포 인터페이스(1000) 내에 그래픽적으로 표현될 수 있다. 도 10a의 예시에서는, "누구나(Anyone)" 아이콘(1002)이 제1 배포를 그래픽적으로 표현하고, "축구 클럽" 아이콘(1004)은 제2 배포를 그래픽적으로 표현하고, 및 "친구들" 아이콘(1006)은 제3 배포를 표현한다. 묘사된 예시에서는, 제1 배포는 인터넷을 액세스하는 임의의 사용자를 포함하고, 연관된 디지털 콘텐츠가 인터넷을 통해 누구나 볼 수 있다는 것을 나타낸다. 인터넷을 액세스하는 임의의 사용자를 포함한다. 제2 배포는 소셜 네트워킹 서비스 내에서 사용자에 의해 설립된 축구 클럽 소셜 서클에 상응하며, 소셜 네트워킹 서비스(즉, 제1 도메인) 내에 있는 연락처들인 하나 이상의 연락처와, 비-소셜 네트워킹 서비스 연락처들인 하나 이상의 연락처들을 포함할 수 있다. 일부 예시들에서, 비-소셜 네트워킹 연락처는 이메일 서비스(즉, 제2 도메인) 내에 있는 연락처들일 수 있다. 제3 배포는 소셜 네트워킹 서비스 내에서 사용자에 의해 설립된 친구들 소셜 서클에 상응하며, 소셜 네트워킹 서비스(즉, 제1 도메인) 내에 있는 연락처들인 하나 이상의 연락처를 포함할 수 있다.
- [0096] 일부 구현예들에서는, ACL 서비스는 배포 인터페이스(1000)에서 정의된 제1 배포를 나타내는 데이터를 수신할 수 있다. ACL 서비스는 제1 배포를 처리하여, 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 볼 수 있는지 여부를 판단할 수 있다. 상술된 예시를 계속하여, 제1 배포는 인터넷을 액세스하는 임의의 사용자를 포함한다. 따라서 ACL 서비스는 만약 디지털 콘텐츠가 제1 배포에 기초하여 배포되었다면, 그 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는 것이라고 판단한다. 이에 응답하여, ACL 서비스는 사용자에게 그 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는 것이라는 것에 대한 알림을 생성하기 위해 처리될 수 있는 알림 데이터를 제공한다. 일부 예시들에서는, 초기 알림(initial notification)이 상응하는 아이콘(1002)의 출현(appearance)에 기초하여 제공될 수 있다. 도 10a의 예시에서, 아이콘(1002)의 색상은 예를 들어, 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는 것이라는 것을 시각적으로 나타내는 적색으로 제공될 수 있다. 일부 예시들에서는, 대화 거품(1008)이 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는 것이라는 것을 텍스트적으로 나타내도록 디스플레이될 수 있다. 예를 들어, 사용자는 커서를 디스플레이 내에 아이콘(1002) 위를 호버링하도록 조작할 수 있다. 호버링 액션(hover-over action)에 응답하여, 대화 거품(1008)이 디스플레이될 수 있다.
- [0097] 일부 구현예들에서, ACL 서비스는 배포 인터페이스(1000)에서 정의된 제2 배포를 나타내는 데이터를 수신할 수 있다. ACL 서비스는 제2 분배를 처리하여, 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 볼 수 있는지를 판단할 수 있다. 상술한 예시를 예시하여, 제2 배포는 소셜 네트워킹 서비스(즉, 제1 도메인) 내의 연락처들 및 비-소셜 네트워킹 서비스 연락처들을 포함하고 있다. 따라서 ACL 서비스는 제2 배포에 기초하여 배포되는 경우, 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 볼 수 있는 것으로 판단한다. 이에 응답하여, ACL 서비스는 사용자에게 전송될 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는 것이라는 알림을 생성하기 위해 처리될 수 있는 알림 데이터를 제공한다. 도 10a의 예시에서, 아이콘(1004)의 색상은 예를 들어, 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는 것이라는 것을 시각적으로 나타내는 적색으로 제공될 수 있다.
- [0098] 일부 구현예들에서, ACL 서비스는 배포 인터페이스(1000)에 정의된 제3 배포를 나타내는 데이터를 수신할 수 있다. ACL 서비스는 제3 배포를 처리하여, 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에서 보여질 수 있는지를 판단할 수 있다. 상술된 예시를 계속하여, 제3 배포는 소셜 네트워킹 서비스(즉, 제1 도메인) 내의 연락처들을 포함한다.

따라서 ACL 서비스는 만약 제3 배포에 기초하여 배포되었다면, 디지털 콘텐츠는 제1 도메인의 외부에서 보이지 않을 것이라고 판단한다. 응답하여, ACL 서비스는 사용자에게 전송될 디지털 콘텐츠가 제3 배포의 결과로서 제1 도메인의 외부에서 보이지 않을 것이라는 알림을 생성하기 위해 처리될 수 있는 알림 데이터를 제공한다. 도 10a의 예시에서, 아이콘(1006)의 색상은 예를 들어, 디지털 콘텐츠가 제3 배포의 결과로서 제1 도메인 내에서만 보여질 것이라는 것을 시각적으로 나타내는 녹색으로 제공될 수 있다

[0099] 일부 구현예들에서는, 포스트 버튼(1010)이 제공될 수 있다. 사용자는 배포를 위하여 디지털 콘텐츠를 제출하기 위해 포스트 버튼(1010)을 활성화(예컨대, 클릭)할 수 있다. 포스트 버튼(1010)의 사용자 활성화, 및 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에 배포될 것이라고 나타내는 배포에 응답하여, 확인 대화 상자(confirmation dialogue)가 사용자에게 디스플레이될 수 있다.

[0100] 도 10b를 특히 참조하면, 예시적 확인 대화 상자(1020)가 제공된다. 예시적 확인 대화 상자(1020)는 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에 배포되어질 것이라는 것을 사용자에게 알리고, 제1 도메인 외부에 디지털 콘텐츠가 배포되게 하는 아이콘들(1002, 1004)를 디스플레이한다. 확인 대화 상자(1020)는 체크박스(1022), 포스트 버튼(1024) 및 취소 버튼(1026)을 포함할 수 있다. 체크박스(1022)는 디지털 콘텐츠가 제1 도메인의 외부에 배포될 것이라는 알림에도 불구하고, 자신이 디지털 콘텐츠의 배포를 진행하고자 한다는 것을 나타내기 위해 사용자에게 의해 활성화될 수 있다. 묘사된 예시에서는, 체크박스(1022)가 활성화되어 있지 않다. 따라서 포스트 버튼(1024)이 비-동작가능(예컨대, 그레이드 아웃(greyed out))이다. 만약 사용자가 체크박스(1022)를 활성화하면, 포스트 버튼(1024)이 동작가능하게 되어 사용자가 디지털 콘텐츠가 배포되게 하기 위해 포스트 버튼을 활성화(예컨대, 클릭)할 수 있다.

[0101] 도 11은 사용자가 특정 도메인 내에 있지 않은 연락처들로 디지털 콘텐츠를 배포하는 것을 금지하는 도메인 정책에 상응한다. 소셜 네트워킹 서비스의 사용자는 본 명세서에서 자세하게 설명되는 것처럼, 디지털 콘텐츠의 배포를 정의하기 위해 배포 인터페이스(1100)에 입력을 제공할 수 있다. 하나 이상의 연락처 및/또는 하나 이상의 소셜 서클은 사용자 입력에 기초하여 결정될 수 있다. 결정된 연락처들 및/또는 소셜 서클들은 배포 인터페이스(1100) 내에 그래픽적으로 표현될 수 있다. 도 11의 예시에서, "친구들" 아이콘(1102)은 배포를 표현한다. 묘사된 예시에서, 배포는 소셜 네트워킹 서비스 내에서 사용자에 의해 설립된 친구들 소셜 서클에 상응하고, 해당 소셜 네트워킹 서비스(즉, 제1 도메인) 내의 연락처들인 하나 이상의 연락처를 포함할 수 있다.

[0102] 배포 인터페이스로의 사용자 입력(1100)은 제1 도메인 외부의 하나 이상의 연락처를 포함하는 배포에 상응할 수 있다. 예를 들어, 사용자는 제2 도메인에 상응하는 이메일 주소를 입력할 수 있다. 묘사된 예시에서, 예시적 이메일 주소는 제2 도메인의 이메일 서비스에 의해 제공될 수 있는 "johndoe@notdomain.com"로 제공될 수 있다. ACL 서비스는 사용자 입력을 수신할 수 있고, 그 사용자 입력을 처리하여 이메일 주소가 제1 도메인에 상응하지 않는다는 것을 판단할 수 있다. 따라서 이메일 주소에 상응하는 아이콘이 분배 인터페이스(1100)에 디스플레이 되지 않는다. 대신에, ACL 서비스는 배포가 제1 도메인의 외부라는 알림을 사용자에게 디스플레이하기 위해 알림 데이터를 제공할 수 있다. 묘사된 예시에서, 알림은 이메일 주소 johndoe@notdomain.com으로의 배포가 금지되었다는 것을 나타내는 대화 거품(1104)을 포함한다.

[0103] 일부 구현예들에서, 도메인 정책은 사용자가 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 하나 이상의 도메인으로 디지털 콘텐츠를 배포할 수 있게 하고, 또한 소셜 네트워킹 서비스의 도메인의 외부에 있는 다른 도메인로의 디지털 콘텐츠 배포를 차단하는 하이브리드(hybrid) 도메인 정책을 포함할 수 있다.

[0104] 본 명세서에서 설명된 도메인 정책들은 예시적 도메인 정책이라는 것을 알 수 있다. 따라서 ACL 서비스는 도메인 관리자가 설립될 수 있는 임의의 적절한 도메인 정책을 시행할 수 있다.

[0105] 도 12는 하나 이상의 정책을 시행하는 예시적 프로세스(1200)를 예시하는 순서도이다. 예시적 프로세스(1200)는 하나 이상의 컴퓨팅 디바이스에서 실행되는 하나 이상의 프로그램 애플리케이션을 사용하여 구현될 수 있다. 일부 구현예들에서, 하나 이상의 서버 시스템(예컨대, 도 1의 서버 시스템(112)) 및/또는 하나 이상의 클라이언트 컴퓨팅 디바이스(예컨대, 도 1의 클라이언트 디바이스(102-110))는 예시적 프로세스(1200)의 동작들을 수행할 수 있다.

[0106] 사용자 입력이 제공된다(1202). 예를 들어, 사용자 입력이 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스에서 제공하는 그래픽 사용자 인터페이스(예컨대, 분배 인터페이스)에 제공될 수 있다. 사용자 입력이 수신된다(1204). 예를 들어, 사용자 입력이 하나 이상의 서버측 컴퓨팅 디바이스에 의해 수신될 수 있다. 사용자 입력이 디지털 콘텐츠가 배포되어야 할 하나 이상의 연락처를 나타내는 배포를 정의할 수 있다. 배포는 하나 이상의 정책에 기초하여 처리되

는데(1206), 각 정책은 디지털 콘텐츠의 배포에 대한 제한 사항을 제공한다.

- [0107] 상기 처리에 기초하여, 상기 배포가 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반(violate)하는지 여부를 판단한다(1203). 만약 상기 배포가 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반하지 않는 것으로 판단되면, 예시적 프로세스(1200)는 종료된다. 만약 상기 배포가 하나 이상의 정책 중 적어도 하나의 정책을 위반하는 것으로 판단되면, 알림 데이터가 전송된다(1210). 알림이 디스플레이된다(1212). 예를 들어, 클라이언트측 컴퓨팅 디바이스는 알림 데이터를 수신할 수 있고, 그 알림 데이터에 기초하여 알림을 디스플레이할 수 있다. 예시적 프로세스(1200)는 종료된다.
- [0108] 복수의 구현예들이 기술되었다. 그렇지만, 본 명세서의 정신 및 범위를 벗어나지 않으면서 다양한 변형예가 만들어질 수 있다는 것을 알게 될 것이다. 예를 들어, 순서가 바뀌거나(re-ordered), 추가되거나, 또는 제거된, 상술되어진 순서도의 다양한 형태들이 사용될 수 있다. 따라서 다른 구현예들은 후술한 청구범위의 범위에 속한다.
- [0109] 본 명세서의 구현예들과 본 명세서에 기재된 모든 기능적 동작들은 디지털 전자 회로로 실현되거나, 또는 상세한 설명에 기재된 구조 및 그들의 구조적 등가물을 포함하는 컴퓨터 소프트웨어, 펌웨어, 또는 하드웨어로 구현되거나, 또는 이들 중 하나 이상의 조합으로 구현될 수 있다. 본 발명의 구현예들은 하나 이상의 컴퓨터 프로그램 제품, 즉, 데이터 프로세싱 장치에 의해 실행되거나 또는 그 장치의 동작을 제어하도록, 컴퓨터 판독가능 매체에 부호화된 컴퓨터 프로그램 인스트럭션의 하나 이상의 모듈로 실현될 수 있다. 컴퓨터 판독가능 매체는 기계-판독가능 저장 디바이스, 기계- 판독가능 저장 기판(substrate), 메모리 디바이스, 기계-판독가능 전파되는 신호(propagated signal)에 영향을 미치는 대상(matter)의 조성물(composition), 이들 중 하나 이상의 조합일 수 있다. "데이터 프로세싱 장치"라는 용어는 데이터를 처리하기 위한 장치, 디바이스, 및 기계를 포괄하며, 예를 들어, 프로그래머블 프로세서, 컴퓨터, 또는 다중 프로세서 또는 컴퓨터들을 포함한다. 이 장치는 하드웨어 이외에도, 당해 컴퓨터 프로그램에 대한 실행 환경을 생성하는 코드를 포함하고, 코드는 예를 들어, 프로세서 펌웨어, 프로토콜 스택, 데이터베이스 관리 시스템, 운영 시스템, 또는 이들 중 하나 이상의 조합을 구성한다.
- [0110] 컴퓨터 프로그램(프로그램, 소프트웨어, 소프트웨어 애플리케이션, 스크립트 또는 코드로도 알려짐)은 컴파일 또는 인터프리터 언어를 포함하는 모든 형태의 프로그래밍 언어로 작성될 수 있으며, 독립형 프로그램이나 모듈, 컴포넌트, 서브루틴, 또는 컴퓨터 환경에서 사용하기에 적합한 그 밖의 유닛을 포함하는 임의의 형태로도 배치될 수 있다. 컴퓨터 프로그램은 파일 시스템의 파일에 반드시 상응해야 하는 것은 아니다. 프로그램은 다른 프로그램 또는 데이터를 보유하는 파일의 일부에 저장되거나(예를 들어, 마크업 언어 문서 내에 저장되는 하나 이상의 스크립트), 당해 프로그램 전용의 단일 파일에 저장되거나, 또는 다수의 조화된(coordinated) 파일들(예를 들어, 하나 이상의 모듈, 서브프로그램, 코드의 부분을 저장하는 파일)에 저장될 수 있다. 컴퓨터 프로그램은 하나의 컴퓨터에서, 또는 한 위치에 배치되거나 또는 다수의 위치에 걸쳐서 분산되고 통신 네트워크에 의해 접속된 다수의 컴퓨터에서 실행되도록 배치될 수 있다.
- [0111] 본 명세서에 설명된 프로세스와 논리 흐름은 하나 이상의 프로그래머블 프로세서에 의해 수행될 수 있고, 이 프로그래머블 프로세서는 입력 데이터에 작용하여 출력을 생성함으로써 기능들을 수행하는 하나 이상의 컴퓨터 프로그램들을 실행한다. 예를 들어, FPGA(field programmable gate array) 또는 ASIC(application specific integrated circuit)과 같은 전용 논리 회로가 프로세스와 논리 흐름을 수행하거나, 장치를 구현할 수 있다.
- [0112] 컴퓨터 프로그램의 실행에 적합한 프로세서에는, 예를 들어, 범용 및 전용 마이크로프로세서, 및 임의 종류의 디지털 컴퓨터 중 하나 이상의 프로세서가 있다. 일반적으로, 프로세서는 판독 전용 메모리(ROM), 또는 랜덤 액세스 메모리(RAM), 또는 양자로부터 인스트럭션과 데이터를 수신한다. 컴퓨터의 필수 구성요소는 인스트럭션을 실행하는 프로세서, 및 인스트럭션과 데이터를 저장하는 하나 이상의 메모리 디바이스이다. 일반적으로, 컴퓨터는 데이터를 저장하기 위한 하나 이상의 대용량 저장 디바이스(예를 들어, 자기 디스크, 광자기 디스크, 또는 광디스크)를 포함하거나, 또는 이 디바이스와 데이터를 송수신하기 위하여 동작적으로(operatively) 결합될 수 있다. 하지만 컴퓨터는 이러한 디바이스를 반드시 구비할 필요는 없다. 더욱이, 컴퓨터는 예를 들어, 모바일 전화기, 개인 정보 단말(PDA), 모바일 오디오 재생기, GPS(global positioning system) 수신기 등과 같은 다른 디바이스에 내장될 수 있다. 컴퓨터 프로그램 인스트럭션과 데이터를 저장하기 적합한 컴퓨터 판독가능 매체에는, 예를 들어, 반도체 메모리 디바이스(예를 들어, EPROM, EEPROM, 플래시 메모리 디바이스); 자기 디스크(예를 들어, 내부 하드디스크, 착탈식 디스크); 광자기 디스크; 및 CD ROM과 DVD-ROM 디스크를 포함하는 모든 형태의 비휘발성 메모리, 매체 및 메모리 디바이스가 포함된다. 프로세서와 메모리는 전용 논리 회로에 의해 보완되거나 또는 전용 논리 회로에 통합될 수 있다.

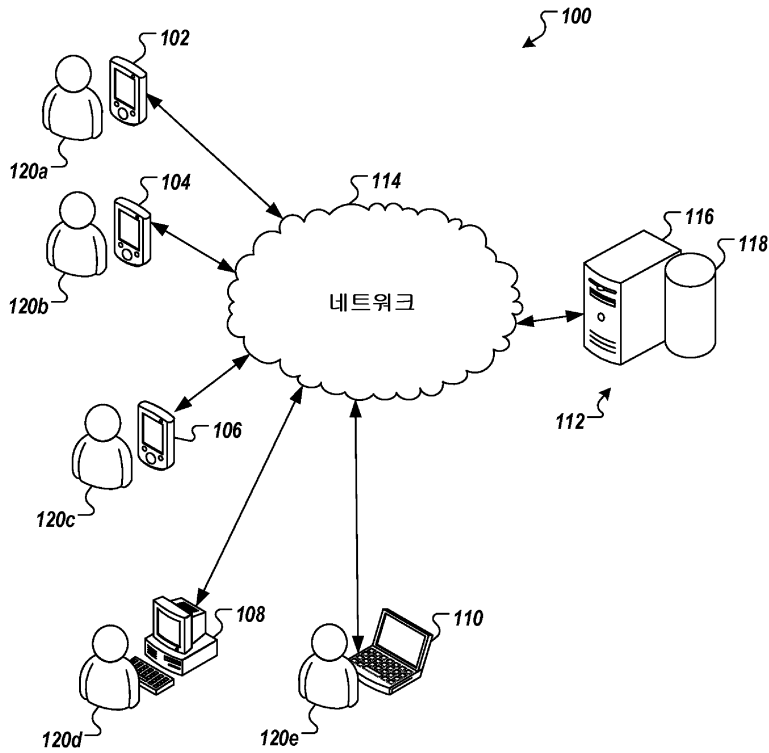
- [0113] 사용자와의 상호동작을 제공하기 위하여, 본 발명의 구현예들은, 정보를 사용자에게 디스플레이하기 위한 디스플레이 디바이스(예를 들어, CRT(cathode ray tube) 또는 LCD(liquid crystal display) 모니터), 키보드 및 포인팅 디바이스(예를 들어, 마우스 또는 트랙볼)를 구비한 컴퓨터에 구현될 수 있다. 사용자는 키보드와 포인팅 디바이스를 이용하여 컴퓨터에 입력을 제공할 수 있다. 사용자와의 상호동작을 제공하기 위하여 다른 종류의 디바이스가 또한 사용될 수 있다. 예를 들어, 사용자에게 제공되는 피드백(feedback)은 예를 들어, 시각 피드백, 청각 피드백 또는 촉각 피드백인 임의 형태의 감각 피드백일 수 있고, 사용자로부터의 입력은 음향, 음성 또는 촉각 입력을 포함하는 임의의 형태로 수신될 수 있다.
- [0114] 본 명세서의 구현예들은, 예를 들어, 데이터 서버와 같은 백엔드(back-end) 구성요소를 구비하는 컴퓨팅 시스템; 또는 예를 들어, 애플리케이션 서버와 같은 미들웨어 구성요소를 구비하는 컴퓨팅 시스템; 또는 예를 들어, 사용자가 본 명세서의 구현예와 상호동작할 수 있는 그래픽 사용자 인터페이스 또는 웹 브라우저를 구비한 클라이언트 컴퓨터와 같은 프론트엔드(front-end) 구성요소를 구비하는 컴퓨터 시스템; 또는 이러한 백엔드, 미들웨어 또는 프론트엔드 구성요소들의 임의 조합을 구비하는 컴퓨팅 시스템으로 실현될 수 있다. 시스템의 구성 요소는 디지털 데이터 통신의 임의 형태 또는 매체(예를 들어, 통신 네트워크)에 의해 상호접속될 수 있다. 통신 네트워크의 예에는 근거리 네트워크(LAN)와 인터넷과 같은 광역 네트워크(WAN: 예컨대, 인터넷)가 포함된다.
- [0115] 컴퓨팅 시스템은 클라이언트와 서버를 포함할 수 있다. 클라이언트와 서버는 보통 서로 떨어져 있으며, 일반적으로는 통신 네트워크를 통하여 상호동작한다. 클라이언트와 서버의 관계는 각각의 컴퓨터상에서 실행되고 상호 클라이언트-서버 관계를 갖는 컴퓨터 프로그램에 의하여 발생한다.
- [0116] 본 명세서가 다수의 특정 사항을 포함하고 있지만, 이는 임의 발명의 범위나 청구할 사항의 범위에 대한 어떠한 제약으로서도 이해되어서는 안 되며, 본 명세서의 특정 구현예들에 대한 고유한 특징의 설명으로서 이해되어야 한다. 별개의 구현예들의 문맥에서 본 명세서에서 설명된 소정 특징은 조합되어 단일 구현예로 제공될 수 있다. 반대로, 단일 구현예의 문맥에서 설명한 다양한 특징은 복수의 구현예에서 별개로 구현되거나 어떤 적당한 하위 조합으로서도 제공될 수 있다. 또한, 앞에서 특징이 소정 조합에서 동작하는 것으로서 설명되고 그와 같이 청구되었지만, 청구된 조합으로부터의 하나 이상의 특징은 일부 경우에 해당 조합으로부터 삭제될 수 있으며, 청구된 조합은 하위 조합이나 하위 조합의 변형으로 될 수 있다.
- [0117] 마찬가지로, 도면에서 특정한 순서로 동작을 묘사하고 있지만, 그러한 동작이 바람직한 결과를 얻기 위해, 도시한 특정 순서나 순차적인 순서로 수행되어야 한다거나, 설명한 모든 동작이 수행되어야 한다는 것을 의미하는 것은 아니다. 소정 환경에서, 멀티태스킹 및 병렬 프로세싱이 바람직할 수 있다. 또한, 상술한 구현예들에 있어서 다양한 시스템 구성요소의 분리는 모든 구현예에서 그러한 분리를 요구하는 것으로 이해되어서는 안 되며, 설명한 프로그램 구성요소와 시스템은 단일 소프트웨어 제품으로 통합되거나 또는 복수의 소프트웨어 제품으로 패키징될 수 있다는 점이 이해되어야 한다.
- [0118] HTML 파일이 언급된 각 경우에, 다른 파일 유형들 또는 포맷들이 적합할 수 있다. 예를 들어, HTML 파일은 XML, JSON, 플레인 텍스트(plain text), 또는 다른 유형의 파일들로 대체될 수 있다. 또한, 테이블 또는 해쉬 테이블이 언급되는 경우, 다른 데이터 구조들(예컨대, 스프레드시트들, 관계형 데이터베이스들, 또는 구조화된 파일들)이 사용될 수 있다.
- [0119] 따라서 본 명세서의 구현예들이 기술되었다. 그 밖의 구현예들은 후술하는 청구범위 내에 속한다. 예를 들어, 청구항에 인용된 동작들은 상이한 순서로 수행될 수 있지만, 여전히 바람직한 결과를 달성한다.

부호의 설명

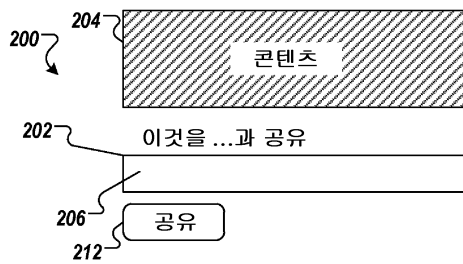
- [0120] 102-110: 클라이언트 디바이스
- 112: 서버 시스템
- 114: 네트워크
- 116: 프로세싱 디바이스
- 112: 서버 시스템

도면

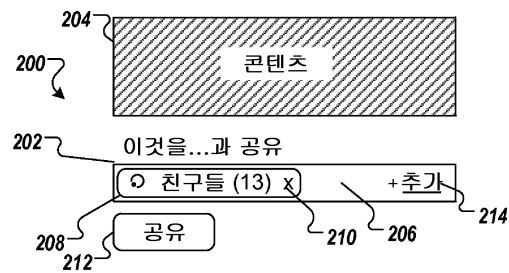
도면1



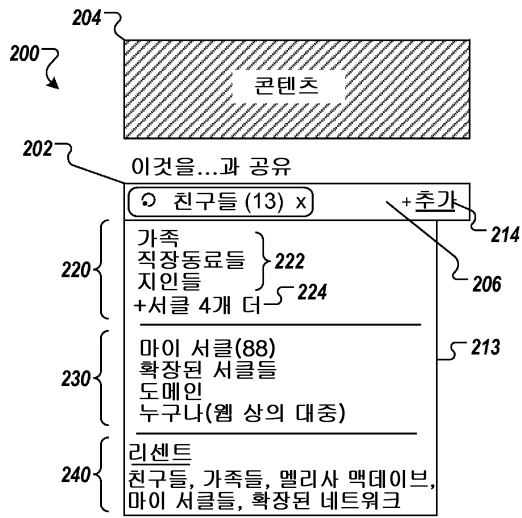
도면2a



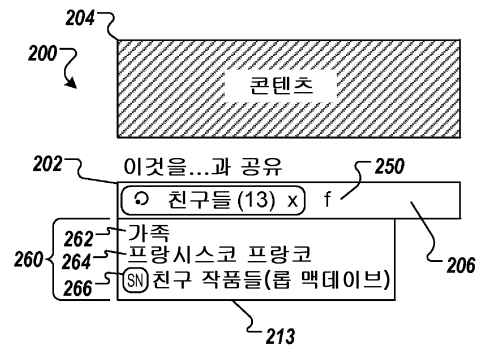
도면2b



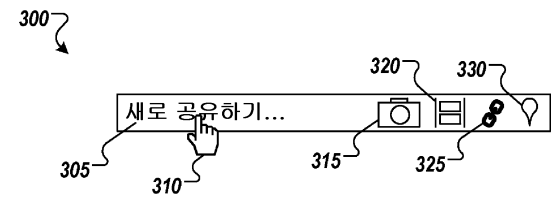
도면2c



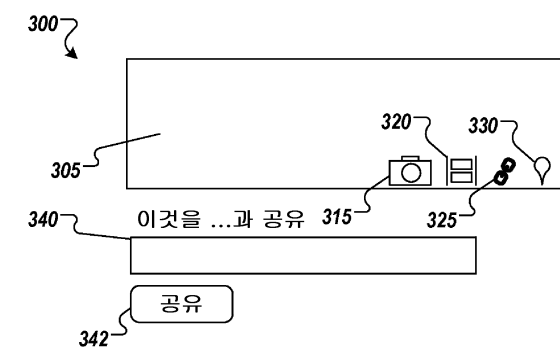
도면2d



도면3a



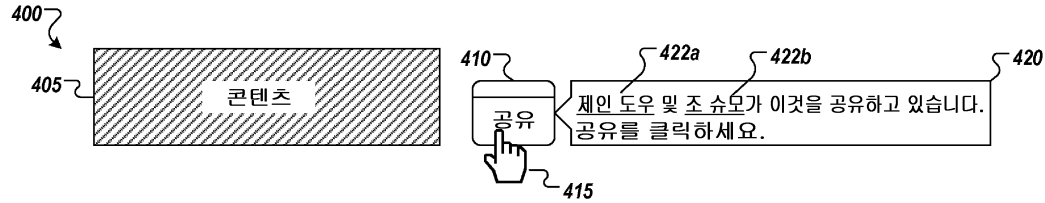
도면3b



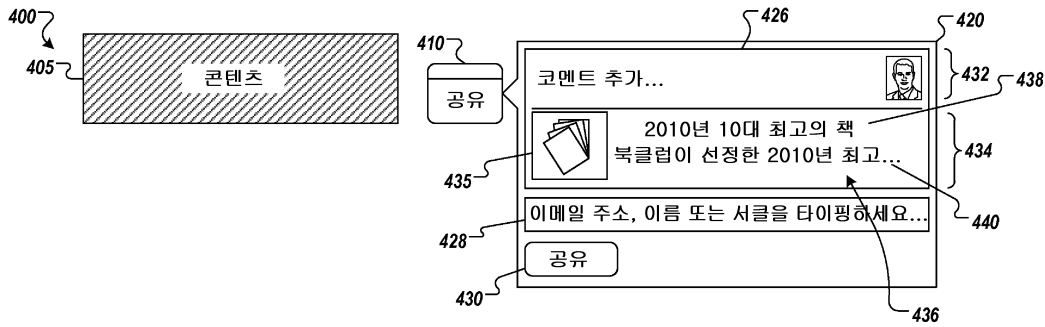
도면4a



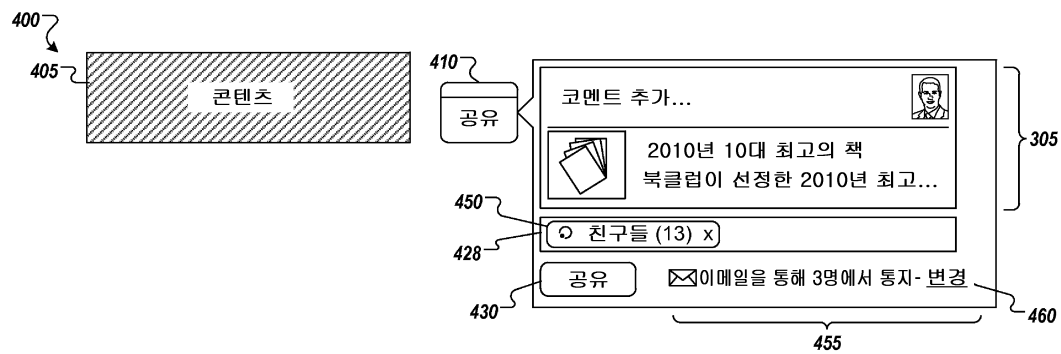
도면4b



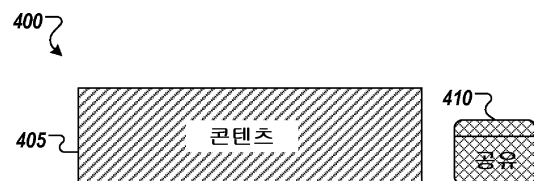
도면4c



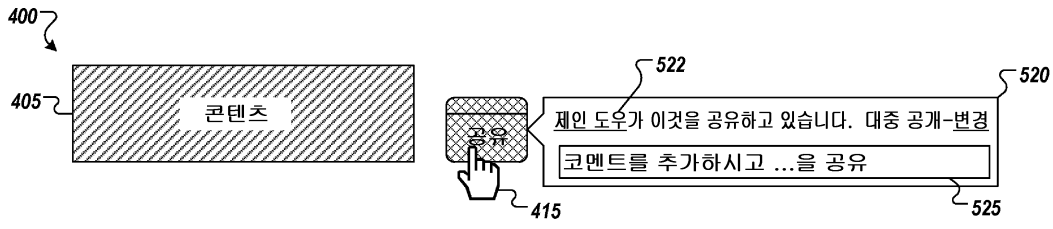
도면4d



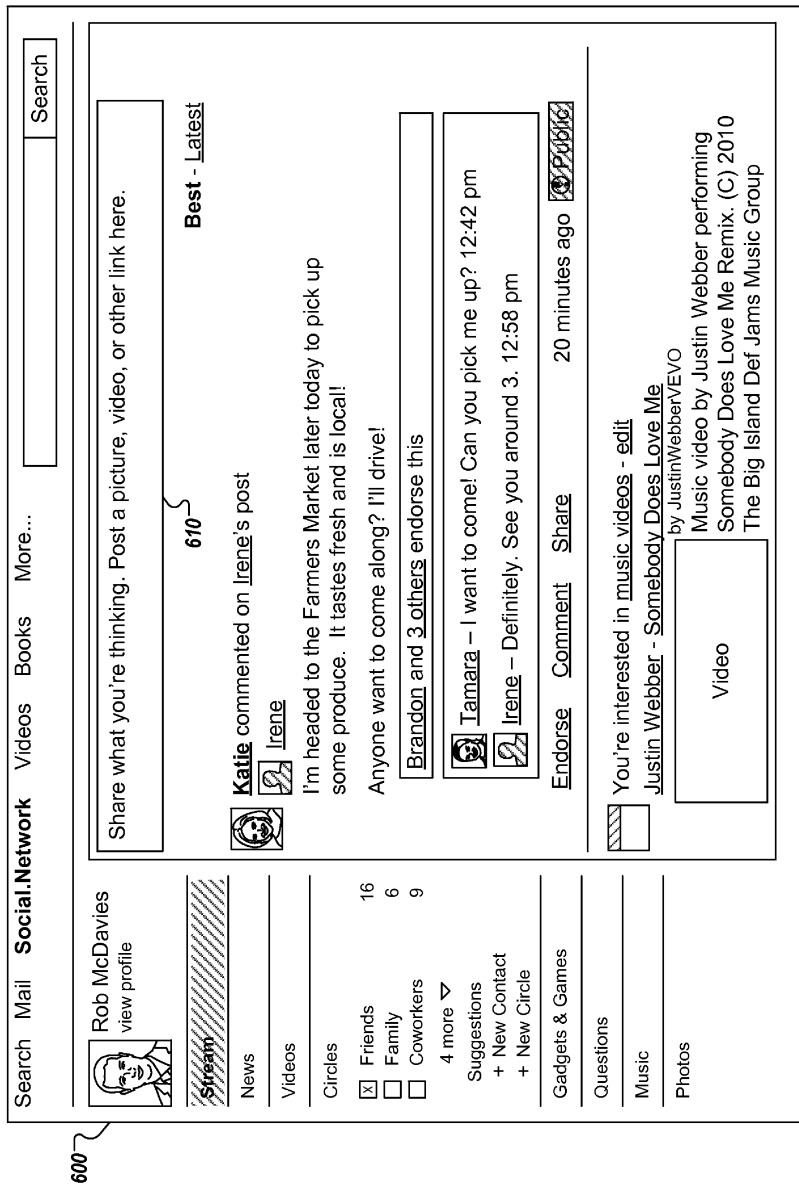
도면5a



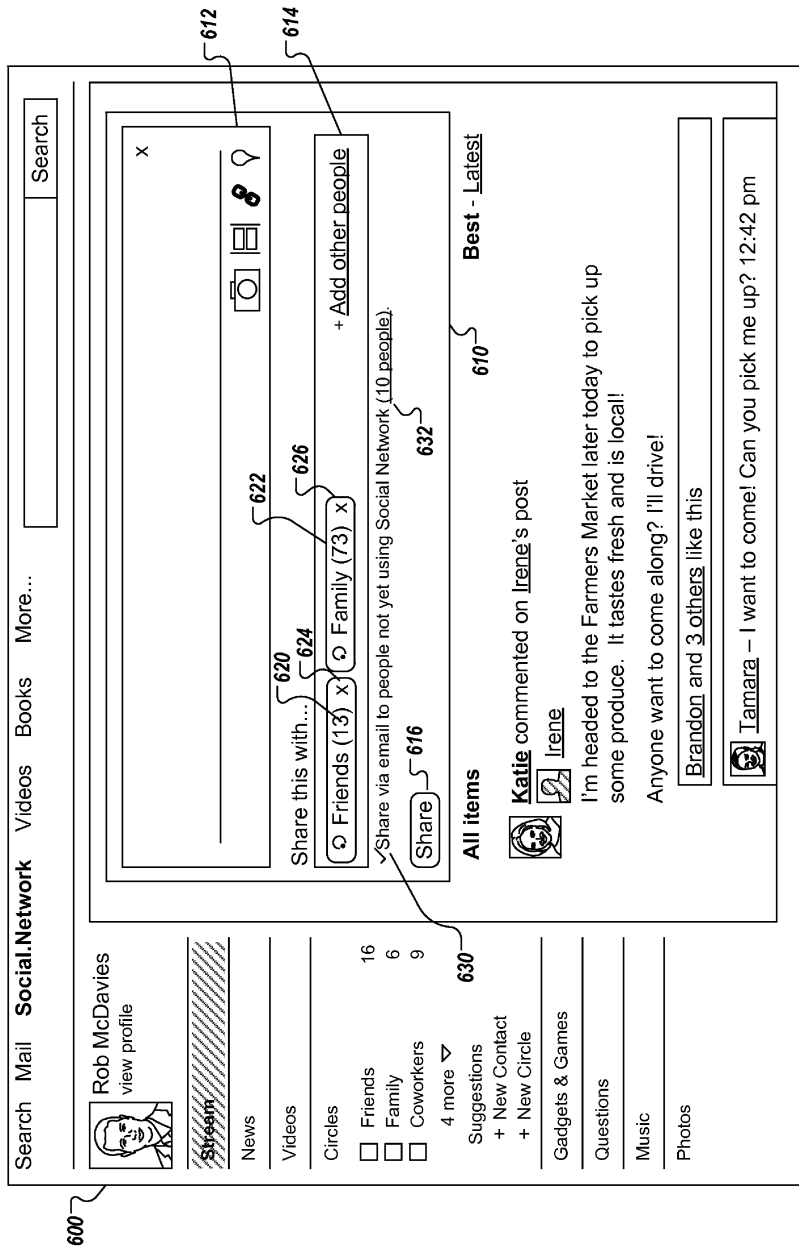
도면5b



도면6a



도면 6b



700 { Web Images Notebooks Groups News Froogle Local Share more >> } 780

Hawaii vacation [Search]

Web Results 1-10 of about 89,000,000 for Hawaii vacation (0.13 seconds)

710 { **Hawaii Vacations - Hawaii Travel** - Hawaiian Island Information ...
Hawaii Travel & **Hawaii Vacation** packages. Hawaiian Island Guides give information for your next trip. Find everything you need to plan a trip to **Hawaii**.
www.hawaii.com/ - Similar pages - **Notebooks** - **Add Note**
Maui - Maui - Big Island
Hawaii.com Free Email - Email Login - Oahu - Oahu
More results from www.hawaii.com >

720 { **Hawaii State Vacation Planner - Hawaiian vacation information ...**
The **Hawaii State Vacation Planner** is a complete **Hawaii** travel guide with a variety of **Hawaii vacation** information, listings of all **Hawaii** hotels, ...
www.bestplaceshawaii.com/ - 14k - Cached - Similar pages - **Notebooks** - **Add Note**

730 { **Hawaii Vacations (Discount Hawaiian Vacation Packages)**
Hawaii Aloha Travel offers the great discount on **Hawaii vacations** and hawaiian **vacation** packages. **Hawaii** Hotels, Airfare, and all inclusive **Hawaii vacations** ...
www.hawaii-aloha.com/ - 38k - Cached - Similar pages - **Notebooks** - **Add Note**

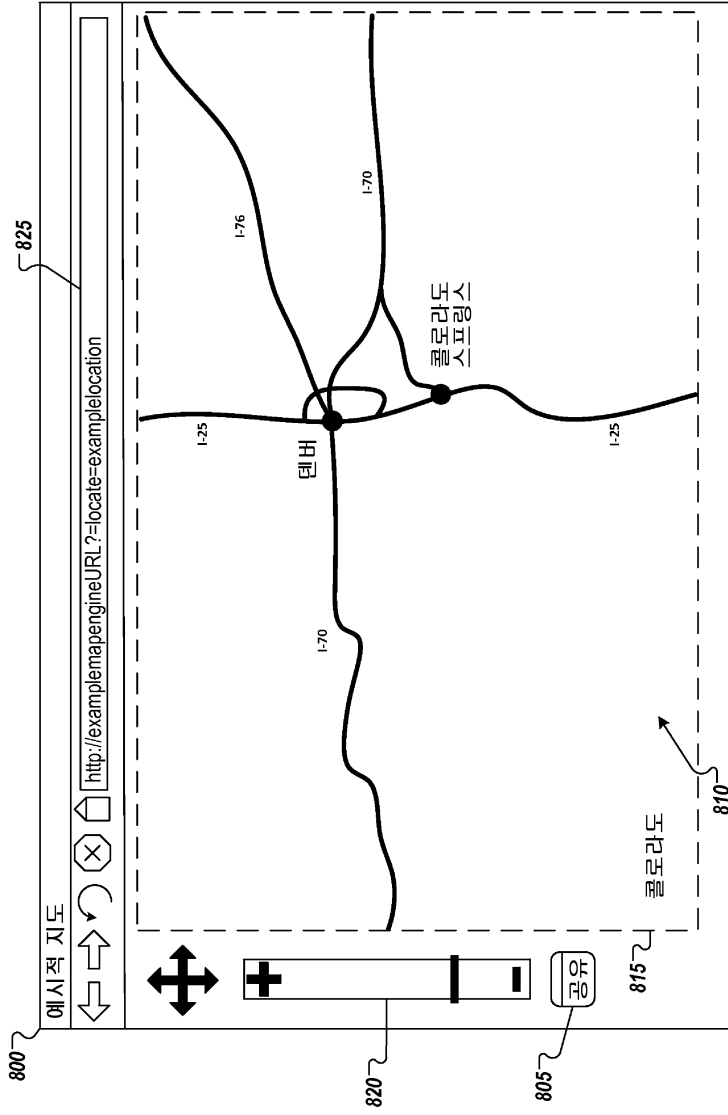
740 { SHARE }

750 { SHARE }

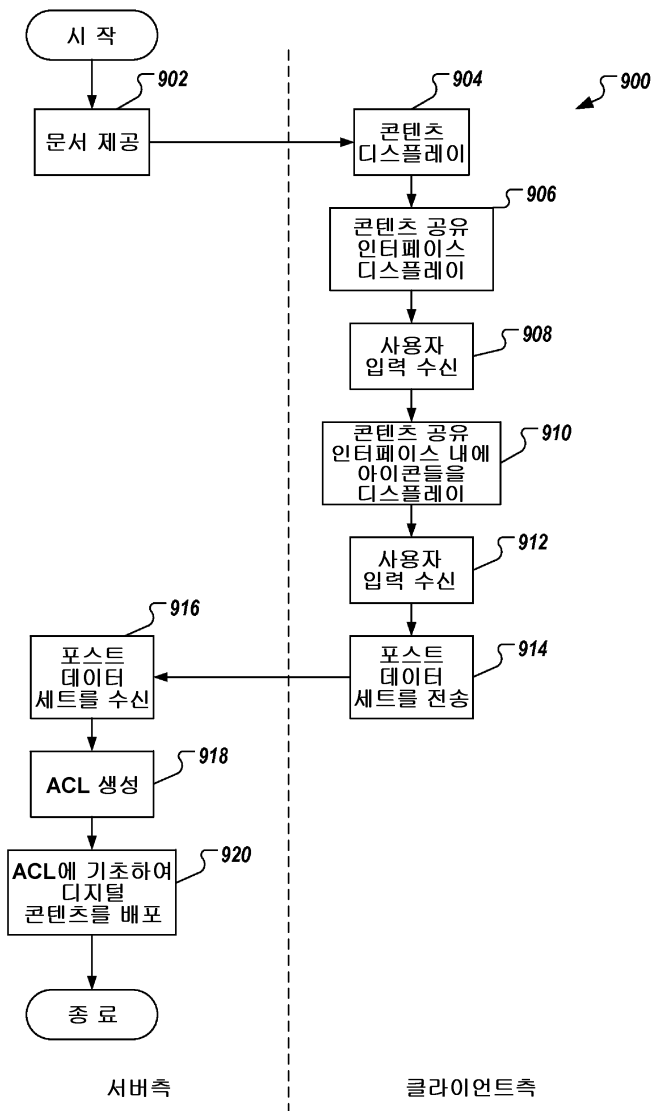
760 { SHARE }

...

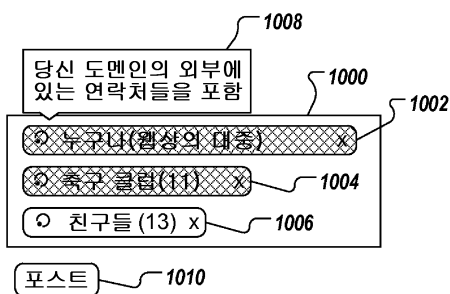
도면8



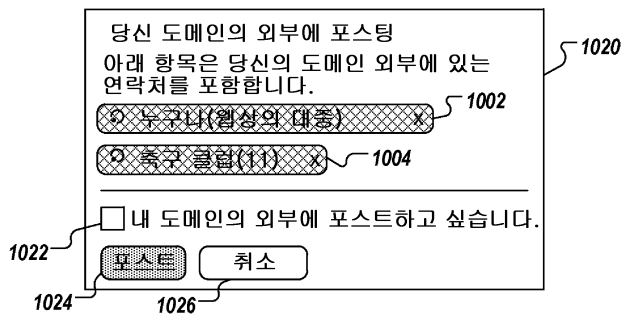
도면9



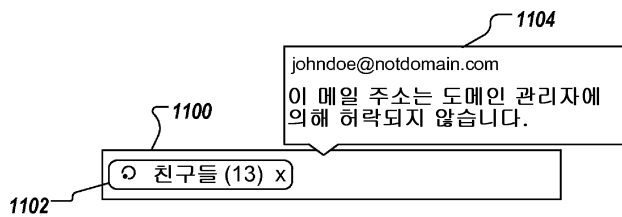
도면10a



도면10b



도면11



도면12

